

Mehrfunktions-LCD-Projektor DT20

Bedienungshandbuch

English

Deutsch

Français

Italiano

Española

Svenska

Wir danken Ihnen für den Kauf dieses NEC DT20 LCD-Projektors.
Lesen Sie dieses Handbuch vor der Inbetriebnahme des Projektors bitte sorgfältig durch.
Bewahren Sie es dann zusammen mit der Garantiekarte an einem sicheren Platz auf.

● **Ausstattungsmerkmale**

- **Drei praktische Funktionen in einem einzigen Gerät. Der DT20 ist ein Projektor für das neue Multimedia-Zeitalter**
 1. Dokumente, Kataloge oder andere Drucksachen können direkt vom Scanner projiziert werden. Dies befreit den Benutzer davon, OHP-Folien für jedes Dokument zu erstellen.
 2. Es können damit PC-Bildschirme projiziert werden, was detaillierte Präsentationen mit den auf dem PC gespeicherten Informationen ermöglicht.
 3. Videos und DVD-Bilder können so wie sie sind projiziert werden, und dies hilft dem Benutzer bei der Erstellung visuell anspruchsvoller Präsentationen.
- **Leicht zu verstehende und einfache Bedienung**

Mit einem einzigen Tastendruck kann zwischen der Projektion von Drucksachen, PC-Bildschirmen und Videobildern ausgewählt werden.
- **Extrem kosteneffektives, Ressourcen sparendes Design**

Es müssen keine speziellen OHP-Folien vorbereitet werden, und damit sparen Sie sowohl Zeit als auch Geld.
- **Superschlank gestyltes Gehäuse**

Auf modernster Technologie basierende vollständige OHP-Funktionen sind in ein superschlankes Gehäuse eingebaut. Es passt sowohl bei der Anwendung als auch bei der Aufbewahrung überall hin.
- **Brilliantes Farbbild-Reproduktion**

Der Projektor ist mit einer hoch auflösenden Single-Array-CCD-Farbkamera mit 2 Millionen Pixel ausgestattet. Damit können selbst die feinsten Zwischentöne der Farbdokumente naturgetreu und scharf im gesamten Farbspektrum (16.770.000 Farben) reproduziert werden.
- **Bildvergrößerung ohne Größenänderung des projizierten Bildes**

Bei der Projektion von feinen Texten aus Katalogen und Textverarbeitungsdokumenten, die nicht speziell für Präsentationszwecke vorbereitet wurden, kann das Dokument zugunsten einer besseren Lesbarkeit vergrößert werden, ohne dass sich die Abmessung des projizierten Bildes ändert.
- **Ausstattung mit Anzeigefunktionen für komprimierte oder vergrößerte PC-Bildschirmanzeigen**

Bildschirme mit einer Auflösung von mehr als 1024 x 768 können auf 1024 x 768 Pixel komprimiert angezeigt werden, ohne dass dabei die Textqualität leidet. Zudem können auch Bildschirme mit einer Auflösung von 640 x 480 Pixel auf 1024 x 768 Pixel vergrößert angezeigt werden.

● **Wissenswertes über Warenzeichen**

IBM und DOS/V sind Warenzeichen oder registrierte Warenzeichen der International Business Machines Corporation.
Macintosh und Power Book sind Warenzeichen der Apple Computer Inc..
Windows ist ein Warenzeichen der U.S. Microsoft Corporation.

Warnungen und Sicherheitsvorkehrungen

● Warnungssymbole

Um den Benutzer auf wichtige Sicherheitsvorkehrungen aufmerksam zu machen, werden sowohl in diesem Handbuch als auch am Gerät nachfolgend beschriebene Symbole verwendet. Stellen Sie sicher, dass Sie die Bedeutung dieser Symbole verstanden haben, bevor Sie den Projektor in Betrieb setzen.



: Eine Nichtbeachtung dieser Warnung kann schwere Verletzungen oder den Tod zur Folge haben.



: Eine Nichtbeachtung dieser Warnung kann sowohl Verletzungen als auch Geräteschäden zur Folge haben.



: Dies weist auf Einzelheiten hin, auf die Sie beim Umgang mit Ihrem Projektor unbedingt achten sollten.



: Dieses Symbol warnt den Benutzer vor Hochspannung, die einen elektrischen Schlag verursachen kann.

● Sicherheitsvorkehrungen



• Im Falle einer Störung:

- Wenn Sie Rauch, einen starken Geruch oder ein lautes Geräusch erkennen, ziehen Sie bitte sofort den Netzstecker.
Die Weiterverwendung des Projektors nach dem Auftreten einer Störung ist gefährlich. Übergeben Sie den Projektor zur Reparatur dem Händler, bei dem Sie das Gerät erworben haben.

• Stellen Sie den Projektor nicht in der Nähe gefährlicher Substanzen auf.

- Stellen Sie sicher, dass weder Metallgegenstände noch entflammbares Material durch die Lüftungsöffnungen in den Projektor gelangen können.
- Stellen Sie keine mit Wasser gefüllten Behälter auf oder neben den Projektor.

• Wenn Fremdgegenstände in den Projektor gelangt sind:

- Wenn fremde Materialien wie Wasser oder Metall in den Projektor gelangt sind, ziehen Sie bitte sofort den Netzstecker.
Die Weiterverwendung des Projektors mit einem hineingefallenen Gegenstand ist gefährlich. Übergeben Sie den Projektor für die erforderlichen Wartungsarbeiten dem Händler, bei dem Sie das Gerät erworben haben.

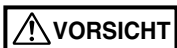
• Entfernen Sie nicht das Gehäuse.

- Entfernen Sie nicht das Gehäuse. Im Innenraum des Gerätes befinden sich Hochspannung führende Teile, deren Berührung sowohl einen elektrischen Schlag als auch eine Beschädigung des Gerätes zur Folge haben kann.

• Behandeln Sie das Netzkabel mit Sorgfalt.

- Stellen Sie keine schweren Gegenstände auf das Netzkabel. Eine Beschädigung des Netzkabels kann einen Kabelbruch, einen Brand oder einen elektrischen Schlag verursachen.
- Ziehen Sie nicht am Netzkabel, wenn Sie den Netzstecker abtrennen. Dadurch könnten unter Umständen die Leitungsdrähte beschädigt oder ein Brand oder elektrischer Schlag verursacht werden.
Fassen Sie zum Ziehen des Netzsteckers immer am Stecker selbst an.
- Beschädigen Sie das Netzkabel nicht. Wenden Sie sich im Falle eines beschädigten Netzkabels (wenn z.B. ein Innenleiter freiliegt oder getrennt ist) an den Händler, bei dem Sie das Gerät erworben haben (gegen Rechnung).
Die Weiterverwendung eines beschädigten Netzkabels könnte unter Umständen einen Brand oder einen elektrischen Schlag verursachen.

- **Schauen Sie nicht in die Linse.**
 - Schauen Sie nicht durch die Linse in den Projektor, wenn dieser eingeschaltet ist. Die kraftvollen Strahlen, die an der Linse austreten, könnten unter Umständen Augenverletzungen verursachen.
- **Stellen Sie den Projektor nicht auf eine instabile Stelle.**
 - Stellen Sie den Projektor nicht auf instabile Stellen wie z.B. auf einen wackeligen Tisch oder eine Schräge. Der Projektor könnte unter Umständen herunterfallen oder umkippen und dadurch Verletzungen verursachen.
- **Betreiben Sie das Gerät ausschließlich mit den angegebenen Spannungen.**
 - Betreiben Sie das Gerät nicht mit anderen als den angegebenen Netzspannungen. Die Nichtbeachtung dessen könnte unter Umständen einen Brand oder einen elektrischen Schlag verursachen.
- **Öffnen Sie nicht die Alkali-Batterien.**
 - Alkali-Batterien dürfen weder kurzgeschlossen, zerlegt noch verbrannt werden. Dadurch könnte unter Umständen Batterieflüssigkeit auslaufen und Augenverletzungen verursachen. Durch Hitze oder eine Explosion könnten unter Umständen Verletzungen, ein Brand oder Schäden an der angrenzenden Umgebung entstehen. Falls Ihre Haut oder Kleidung mit der Batterieflüssigkeit in Berührung gekommen ist, muss der entsprechende Bereich mit sauberem Wasser abgewaschen werden. Sollte Batterieflüssigkeit in Ihre Augen gelangt sein, müssen diese sofort mit sauberem Wasser ausgewaschen und ein Arzt konsultiert werden.
- **Stoßen Sie nicht gegen die Glasfläche.**
 - Stoßen Sie nicht gegen die Glasfläche über dem Scanner. Dies könnte unter Umständen zu Glasbruch und zu daraus resultierenden Verletzungen führen.
- **Berühren Sie nicht die Lüftungsöffnungen oder die Lampenabdeckung.**
 - Die Lüftungsöffnungen, Lampenabdeckung sowie Außenflächen können während des Betriebes oder direkt nach dem Ausschalten der Lampe heiß sein. Berühren Sie diese Teile nicht für längere Zeit.
- **Blockieren Sie nicht die Vorderseite der Linse.**
 - Blockieren Sie während des Betriebes des Projektors nicht die Vorderseite der Linse. Die an der Linse austretenden kraftvollen Strahlen könnten unter Umständen einen Brand oder Verbrennungen verursachen, wenn sich bei eingeschaltetem Projektor vor der Linse irgendwelche Gegenstände befinden oder wenn Sie die Linse mit der Hand abdecken.



- **Installation**
 - Installieren Sie den Projektor nicht an Orten, an denen er nachfolgenden Bedingungen ausgesetzt wird:
 - Starken Vibrationen
 - Ruß oder Dampf
 - Direktem Sonnenlicht oder der Wärme eines Heizkörpers (35°C oder mehr)
 - Hoher Luftfeuchtigkeit oder Staub
 - Extremer Kälte (0°C oder darunter)
 - Starken Magnet- oder Elektrofeldern von einem Gerät in der Nähe
 - Wackeln auf einer instabilen Unterlage
- **Blockieren Sie nicht die Lüftungsöffnungen.**
 - Blockieren Sie die Lüftungsöffnungen nicht mit einem Tuch oder einem anderen Gegenstand. Wenn Sie an irgendeiner Seite etwas an das Gerät stellen, muss zwischen dem Gerät und den Lüftungsöffnungen ein Mindestabstand von 10 cm verbleiben. Achten Sie darauf, dass die sich unter dem Gerät befindliche Lüftungsöffnung nicht von einem Papier oder einem Tuch blockiert werden kann. Wenn Lüftungsöffnungen blockiert werden, kann die Temperatur im Inneren des Gerätes unter Umständen ansteigen und Fehlfunktionen verursachen.

-
- **Stoßen Sie nicht gegen den Projektor.**
 - Achten Sie darauf, dass Sie mit dem Projektor weder beim Transport noch bei der Handhabung irgendwo anstoßen. Erschütterungen könnten unter Umständen Beschädigungen verursachen.
 - **Pflege des Projektors**
 - Trennen Sie den Netzstecker vor der Reinigung des Projektors stets ab, um die Gefahr eines Unfalles zu verhindern.
 - Reinigen Sie die Linsenoberfläche mit einer handelsüblichen Blaseinrichtung oder mit Linsenreinigungspapier. Das Abwischen mit Papiertaschentüchern oder einem Taschentuch kann die Linse beschädigen.
 - Reinigen Sie das Gehäuse, das Bedienfeld und die Glasoberfläche durch behutsames Abwischen mit einem weichen Tuch. Für besonders schmutzige Stellen tauchen Sie das Tuch in ein mit Wasser verdünntes neutrales Reinigungsmittel. Wringen Sie das Tuch danach gut aus, beseitigen Sie damit die Verschmutzungen und wischen Sie anschließend mit einem trockenen Tuch trocken.
 - Verwenden Sie für die Reinigung niemals starke Lösungsmittel wie Benzin oder Verdünner. Lösungsmittel können sowohl die Oberfläche deformieren als auch ein Abblättern der Farbe verursachen. Bei der Verwendung eines imprägnierten Tuches befolgen Sie bitte die zugehörigen Anleitungen.
 - **Vermeiden Sie Kratzer auf der Glasfläche.**
 - Passen Sie auf, dass Sie die Glasfläche des Scanners nicht mit einem harten oder spitzen Gegenstand zerkratzen. Kratzer auf dem Glas könnten unter Umständen eine Verzerrung des projizierten Bildes zur Folge haben.
 - **Batterien**
 - Achten Sie beim Einlegen der Batterien in die Fernbedienung auf die im Batteriefach angezeigte Polarität (Plus- und Minus-Zeichen). Falsch eingelegte Batterien könnten unter Umständen zum Platzen oder Auslaufen einer Batterie führen, was wiederum einen Brand und Verletzungen verursachen oder die Umgebung verschmutzen könnte.
 - Verwenden Sie ausschließlich die für das Gerät vorgesehenen Batterien. Verwenden Sie keine neuen und alten Batterien zusammen. Eine fehlerhafte Verwendung der Batterien könnte unter Umständen zum Platzen oder Auslaufen der Batterien führen, was wiederum einen Brand und Verletzungen verursachen könnte.
 - Batterien dürfen weder erhitzt, geöffnet, verbrannt noch versenkt werden. Das Platzen oder Auslaufen von Batterien könnte unter Umständen einen Brand oder Verletzungen verursachen.
 - **Wartung und Reinigung**
 - Lassen Sie die inneren Bauteile des Projektors einmal jährlich von einem Händler reinigen. Wenn sich im Innenraum des Projektors Staub ansammelt und das Gerät für längere Zeit nicht gereinigt wird, könnten unter Umständen sowohl ein Brand als auch Fehlfunktionen die Folge sein. Um die bestmögliche Wirkung zu erzielen, sollten Sie den Projektor vor Beginn der feuchten Jahreszeit reinigen lassen. Die Reinigungskosten liegen im Ermessen des Händlers.
 - **Wenn Sie den Projektor lange Zeit nicht benutzen:**
 - Wenn Sie beabsichtigen, den Projektor für längere Zeit nicht zu verwenden, sollten Sie aus Sicherheitsgründen den Netzstecker ziehen.
 - **Entsorgung**
 - Entsorgen Sie den Projektor entsprechend den an Ihrem Wohnort geltenden Bestimmungen.
 - **Transport des Projektors**
 - Verwenden Sie für den Transport des Projektors die Spezialverpackung. Der Hersteller haftet weder für Schäden noch Unfälle, die aufgrund der Verwendung von anderem Verpackungsmaterial entstanden sind.
 - Verwenden Sie die Spezialverpackung höchstens zweimal. Eine wiederholte Verwendung reduziert die Schutzwirkung der Verpackung gegen Stöße und könnte unter Umständen sowohl Beschädigungen als auch Unfälle verursachen.
 - Wenden Sie sich an Ihren Händler, wenn Sie neues Verpackungsmaterial benötigen.

- **Lampen-Implosion**

- Dieser Projektor verwendet eine neue Super-Hochdruck-Wechselstromlampe, die nur in äußerst seltenen Fällen während des Betriebs explodiert. Die Lampe ist darüber hinaus so konstruiert, dass sie sich nach 1.500 Betriebsstunden selbsttätig abschaltet, da bei einer längeren Verwendung ein erhebliches Risiko besteht, dass die Lampe zerbricht. (Lesen Sie hierzu die Seiten 54 und 55.)

- **Beachten Sie Folgendes**

- Es entsteht ein Geräusch, da der innere Druck der neuen Hochdrucklampe extrem ansteigt. Das Gerät ist so konstruiert, dass im Falle einer Lampen-Explosion keine Glassplitter nach außen gelangen.
- Das sich in der Lampe befindliche Gas könnte allerdings austreten, was wie ein weißer Rauch aussieht. Es besteht jedoch keinerlei Brandgefahr.

- **Abhilfe**

- Wenn in einem Gerät eine Lampe explodiert, befinden sich danach kleine Glassplitter darin. Tauschen Sie die Lampe nicht aus, sondern übergeben Sie das Gerät dem Geschäft, in dem Sie es erworben haben, oder einem Vertriebsbüro. Versuchen Sie nach einer Explosion der Lampe auch niemals, die Lampe selbst auszutauschen. Die Glassplitter könnten unter Umständen Verletzungen verursachen.

- **Lampenaustausch**

- Stellen Sie sicher, dass Sie die Lampe ausschalten und anschließend den Netzstecker ziehen, wenn der Lüfter stoppt. Warten Sie danach mindestens eine Stunde, bevor Sie die Lampe austauschen. Der Austausch der Lampe während des Betriebes oder direkt nach dem Ausschalten der Lampe könnte durch die Hitze unter Umständen Verbrennungen verursachen. Verfahren Sie wie im Kapitel "Austausch der Lampeneinheit" auf Seite G-54 beschrieben.

- **Austausch / Reinigung des Luftfilters**

- Stellen Sie sicher, dass nach dem Anhalten des Kühllüfters der Netzstecker gezogen wurde, bevor Sie den Luftfilter herausnehmen. Das Herausnehmen des Luftfilters bei laufendem Lüfter könnte unter Umständen Verbrennungen verursachen. Verfahren Sie wie im Kapitel "Reinigung des Luftfilters" auf Seite G-56 beschrieben.

- **Vermeidung von Fehlfunktionen und Unfällen**

- Stellen Sie die justierbaren Füße ein, um den Projektor in einer waagerechten Position zu halten. Die Verwendung des Projektors in gekipptem Zustand könnte bei einem möglichen Umkippen des Gerätes unter Umständen Verletzungen verursachen. Verfahren Sie wie im Kapitel "Einstellung der Neigung" auf Seite 18 beschrieben.

- **Öffnen Sie nicht die Alkali-Mangan-Batterien.**

- Alkali-Mangan-Batterien dürfen weder kurzgeschlossen, geöffnet noch verbrannt werden. Dadurch könnten die Batterien unter Umständen Hitze erzeugen, explodieren und es könnte Batterielösung austreten. Dies könnte wiederum einen Brand, Verletzungen oder Beschädigungen im Umfeld verursachen.

- **Vermeiden Sie Folgendes**

- Stellen Sie keine schweren Gegenstände auf den Projektor.
- Treten Sie nicht auf den Projektor, das Regal oder den Ständer. Halten Sie sich nicht am Projektor fest und hängen Sie sich nicht daran. Der Projektor könnte dadurch unter Umständen umkippen oder beschädigt werden, was Verletzungen verursachen könnte. Lassen Sie besondere Vorsicht walten, wenn sich Kleinkinder in der Nähe aufhalten.
- Wenn Sie den Projektor auf ein Regal mit Laufrollen stellen, benutzen Sie das Regal erst, nachdem die Rollen festgestellt sind. Andernfalls könnte der Projektor unter Umständen wegrutschen oder umkippen und dadurch Verletzungen verursachen.

- Schalten Sie die Lampe nicht innerhalb von einer Minute nach dem Ein-/Ausschalten wieder ein/aus. Direkt nach dem Einschalten wird in der Lampe eine extreme Hochspannung erzeugt. Durch das zu häufige Ein- und Ausschalten der Lampe könnte sich der Zustand der Lampe unter Umständen verschlechtern oder die Lampe könnte unter Umständen platzen, was zu Fehlfunktionen des Projektors führt.
- Projizieren Sie keine Bilder mit aufgesetzter Linsenkappe.
- **Bewegen des Projektors**
 - Halten Sie den Projektor mit beiden Händen an den Griffen fest und achten Sie auf die Glasoberfläche, wenn Sie ihn bewegen.
 - Wenn die Glasoberfläche nicht vollständig eingeschoben ist, könnte sich die Scannerabdeckung während des Bewegens des Projektors unter Umständen lösen und herabfallen.
- **Sorgfalt mit dem Netzkabel und Netzstecker**
 - Verlegen Sie das Netzkabel nicht in die Nähe eines Heizkörpers. Dadurch könnte die Ummantelung des Kabels unter Umständen schmelzen, woraus ein Brand oder ein elektrischer Schlag resultieren könnte.
 - Stecken Sie den Netzstecker mit nassen Händen nicht ein und ziehen Sie ihn nicht ab. Dies könnte unter Umständen einen elektrischen Schlag verursachen.
 - Bevor Sie den Projektor bewegen, müssen Sie den Netzstecker ziehen, sämtliche Kabelverbindungen zwischen den Geräten abtrennen und die Diebstahlsperre lösen. Das Bewegen des Projektors mit angeschlossenen Kabeln könnte durch eine mögliche Beschädigung der Kabel unter Umständen einen Brand oder einen elektrischen Schlag verursachen.
 - Wenn Sie beabsichtigen, den Projektor für längere Zeit nicht zu verwenden, sollten Sie aus Sicherheitsgründen den Netzstecker ziehen.

Was ist in der Verpackung?

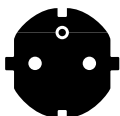
Stellen Sie sicher, dass Ihr Verpackungskarton alles enthält, was hier aufgeführt ist. Wenn irgendwelche Teile nicht vorhanden sind, wenden Sie sich an Ihren Händler. Bewahren Sie bitte den Originalkarton und das Verpackungsmaterial für den Fall, dass Sie Ihren DT20 Projektor jemals versenden müssen, gut auf.

DT20 Projektor (1)
Fernbedienung (1)
Netzkabel (2)



Für Nordamerika

Dreipoliger Steckertyp für USA und Kanada.



Für Europa

Zweipoliger Steckertyp für Europa.

PC-Signalkabel (1)
Linsenkappe (1)
Batterien (2) (2×AAA-Größe)
Dokumente:

Bedienungshandbuch (1)
Registrierungskarte (1)
Garantieschein für Europa (1)

Inhaltsverzeichnis

Bezeichnung der Teile und deren Funktionen	G-9
Projektor	G-9
Anschlussfeld	G-11
Tasten und Anzeigelampen	G-12
Fernbedienung	G-15
Fernbedienungsfunktionen	G-17
Einlegen der Batterien	G-17
Installation des Projektors	G-18
Installationsverfahren	G-18
Einstellung der Neigung	G-18
Projektionsabstand und projizierte Bildgröße	G-19
Typische Installation	G-20
Trapezkomensation	G-21
Anschluss an einen PC	G-22
Anschluss an einen PC	G-22
Wissenswertes über den RGB-Videoausgang	G-23
Wenn Bilder vom PC-Bildschirm nicht projiziert werden	G-24
Eingangssignal-Kompatibilitätstabelle (PC-Video-Eingangsanschluss)	G-25
Anschluss an eine Videoquelle oder an einen DVD-Player	G-28
Allgemeine Bedienung	G-29
Vorbereitung	G-29
Allgemeine Bedienung im OHP-Modus	G-30
Allgemeine Bedienung der PC- oder Videoeingänge	G-37
Beenden	G-41
Durchführung verschiedener Einstellungen	G-42
Menüstruktur	G-42
Beschreibung der Menüauswahl	G-43
Allgemeine Bedienung	G-47
Schnellmenü	G-51
Beschreibung der Menüauswahl	G-51
Wartung	G-52
Überhitzungsschutz	G-52
Austausch der Lampeneinheit	G-54
Reinigung des Luftfilters	G-56
Fehlersuche	G-57
Garantie- und Reparaturservice	E-57
Technische Daten	G-59

* Bei in diesem Handbuch aufgeführten Firmen- und Produktbezeichnungen handelt es sich um Warenzeichen und eingetragene Warenzeichen dieser Firmen.

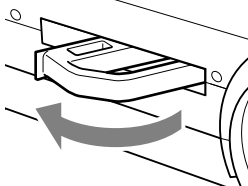
Bezeichnung der Teile und deren Funktionen

Projektor

Handgriff

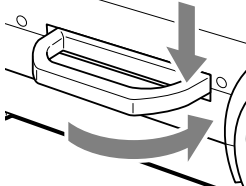
■ Ausschwenken

Drücken Sie leicht auf die linke Seite des Handgriffs. Dabei dreht er sich um 180° und schwenkt heraus.



■ Einschwenken

Drehen Sie zum Einschwenken den Handgriff, indem Sie auf seine rechte Seite drücken



Scannerabdeckung

Der Scanner und die zu projizierende Drucksachen befinden sich unter dieser Abdeckung.
Siehe Seite G-31.

Bedienfeld

Hier befinden sich die Bedienungstasten.
Siehe Seite G-12.

Lautsprecher

Lüftungsöffnung A (Luftfilter) (seitlich an der Haupteinheit)

Durch diese Öffnung wird Luft von außen in das Gerät hinein gesogen. Um zu verhindern, dass Staub in den Innenraum des Projektors gelangen kann, ist ein Luftfilter vorhanden.
Siehe Seite G-56.

Anti-Diebstahlschloss

Siehe den HINWEIS unten.

Fernbedienungssensor

Einstellbare Füße

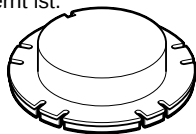
Fokuseinstellung

Drehen Sie hier zur Fokuseinstellung.
Siehe Seite G-30.

Projektionslinse

Durch diese Linse werden Bilder projiziert

* Stellen Sie sicher, dass die Linsenkappe bei der Bildprojektion entfernt ist.



Linsenkappe

Zoomhebel

Drehen Sie diesen Ring, um die Bildschirmgröße einzustellen.
Siehe Seite G-30.

Kippeinstellungstasten

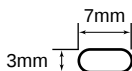
Drücken Sie diese Tasten zur Einstellung der einstellbaren Füße.
Siehe Seite G-18.

Einstellbare Füße

Diese Füße dienen sowohl der Einstellung des Kippwinkels als auch der linken und rechten Balance des projizierten Bildes. Ein Drehen im Uhrzeigersinn hebt die Haupteinheit und ein Drehen gegen den Uhrzeigersinn senkt sie.
Siehe Seite G-18.

HINWEIS

Über das Anti-Diebstahlschloss Das Anti-Diebstahlschloss ist kompatibel mit dem Smart Cable Lock und anderen Sicherungskabeln. Wenden Sie sich für weitere Informationen über die Produkte an folgende Adresse:



Kensington Technology Group
2855 Campus Drive
San Mateo, CA 94403, USA

Tel.: +1 (650)572-2700
Fax: +1 (650)572-9675

Scanner

Legen Sie hier Dokumente oder Drucksachen zur Projektion auf, wenn der OHP-Betrieb ausgewählt wurde.
Siehe Seite G-31.

Sensor

Lautsprecher

Netzanschluss (Kabelanschluss)

Stecken Sie an diesem Anschluss das Netzkabel ein.
Siehe Seite G-20.

Einstellbare Füße

Einstellbare Füße

Lüftungsöffnung B

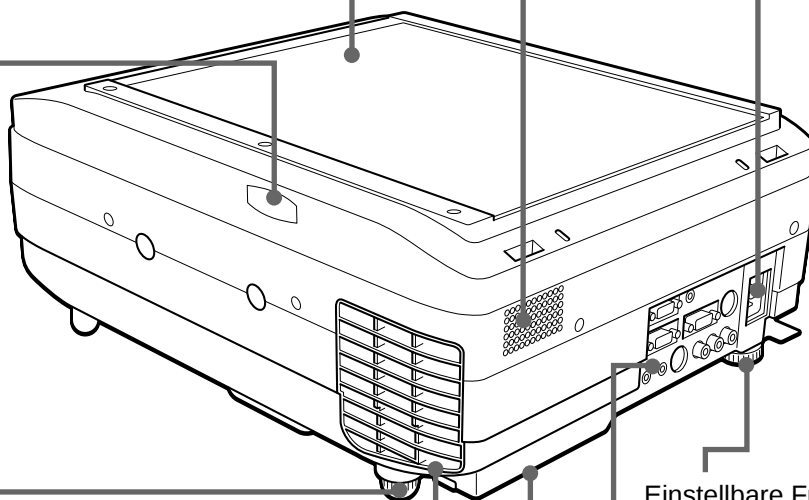
Durch diese Lüftungsöffnung tritt die Luft aus dem Inneren aus.

Abdeckung der Lampeneinheit (auf der Unterseite der Haupteinheit)

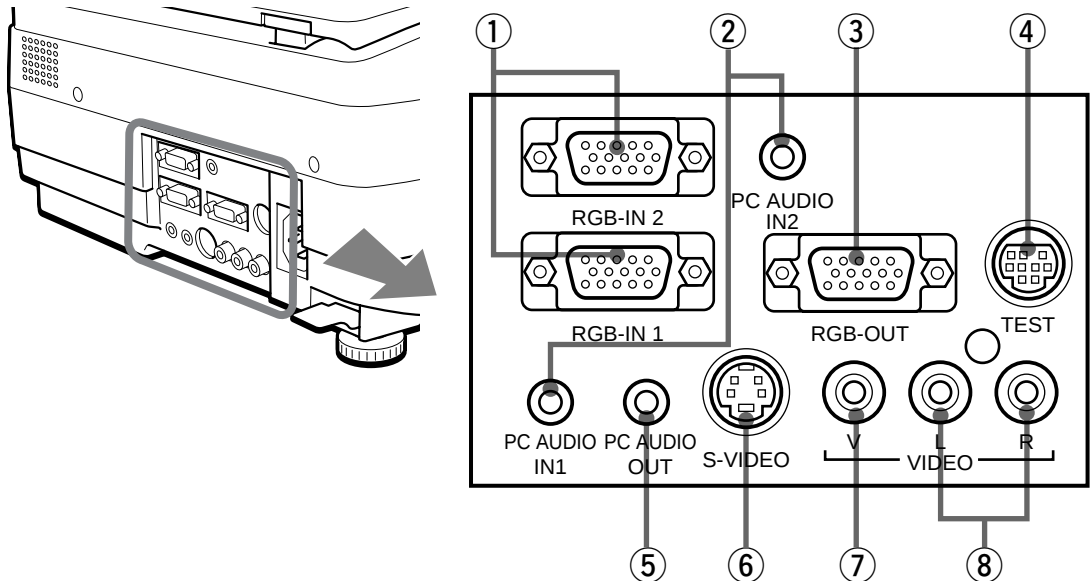
Unter dieser Abdeckung befindet sich die Scannerlampe.
Siehe Seite G-54.

E/A-Anschlussfeld

Hier befinden sich die Anschlüsse für PCs oder Videoquellen.
Siehe Seite G-11.

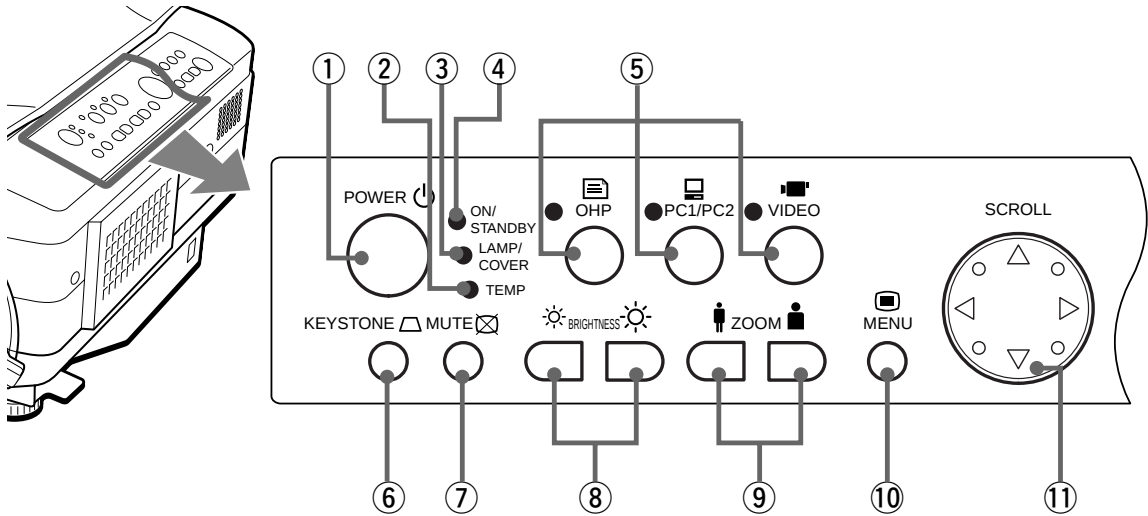


■ Anschlussfeld



①	PC-Videoeingang	Eingangsanschluss für analoge RGB-Signale vom PC. Es können zwei PCs angeschlossen werden.
②	PC-Audioeingang	Audioeingangsanschluss (stereofähig) für den PC. Es können zwei PCs angeschlossen werden.
③	RGB-Videoausgang	Wenn OHP ausgewählt wurde, werden OHP-Abbildungen ausgegeben. Bei der Auswahl des PC/VIDEO-Einganges werden die PC-Videosignale, so wie sie sind, und während des Standby-Betriebes die vom PC an RGB-IN1 eingegeben Bilder direkt ausgegeben.
④	Test (Wartungsarbeiten)	Dieser exklusive Anschluss wird zur Durchführung von Wartungsarbeiten und werksinternen Tests verwendet. Für andere Anwendungen kann er nicht verwendet werden.
⑤	Audioausgang	Audioausgang für DT20. Dieser Anschluss gibt gegenwärtig eingegebenes Audio (entweder von einem PC oder von einer Videoquelle) aus. Im Standby-Betrieb und wenn OHP-Eingang ausgewählt wurde, wird PC-Audio ausgegeben.
⑥	S-VIDEO-Eingang	Eingangsanschluss für eine Videoquelle (Y/C).
⑦	Videoquellen-Videoeingang	Eingangsanschluss für eine Videoquelle (NTSC/PAL/SECAM)
⑧	Videoquellen-Audioeingang	Audioeingangsanschluss für eine Videoquelle (stereofähig).

■ Tasten und Anzeigelampen



	Bezeichnung	Beschreibung	Siehe Seite
①	POWER-Taste	• Drücken Sie diese Taste zum Ein- und Ausschalten der lampe. • Wenn die lampe ausgeschaltet ist, kann nur diese Taste verwendet werden.	G-20, 29, 41
②	TEMP-LED	• Diese LED blinkt zehn Sekunden und leuchtet, wenn die Temperatur im Inneren des Projektors zu.	G-52
③	LAMP-COVER-LED	• Diese LED leuchtet, während die Lampe eingeschaltet ist. • Wenn die Lampe eingeschaltet wird, blinkt die LED sechs Sekunden lang und leuchtet dann ständig. • Bevor sich die Lampe ausschaltet, blinkt sie für etwa 60 Sekunden und schaltet sich anschließend aus. • Diese LED blinkt, wenn die Lampe sich nicht einschaltet. (Das LED-Blinkmuster ist in diesem Fall länger als in anderen Fällen.) • Blinkt, wenn die Betriebsdauer der Lampe 1.400 Stunden überschreitet, und bleibt erleuchtet, wenn 1.500 Betriebsstunden überschritten sind. • Leuchtet, wenn die Abdeckungen des Luftfilters und der Lampeneinheit nicht richtig sitzen.	G-29 G-41 G-54 G-54, 56
④	ON/STANDBY-LED	• Diese LED leuchtet im Standby-Zustand rot, und grün, wenn die Lampe eingeschaltet ist.	G-29, 41
⑤	INPUT-SELECT-Tasten (OHP, PC1/PC2, VIDEO)	• Drücken Sie zur Umschaltung auf den Eingabebildschirm diese Taste. • Wenn PC ausgewählt wurde, werden die Bilder vom PC-Eingangsanschluss projiziert. Bei der Auswahl von VIDEO wird die Videoquelle vom Videoeingangsanschluss, und bei der Auswahl von OHP werden die auf den Scanner der Haupteinheit gelegten Drucksachen oder Dokumente projiziert. Wenn der PC-Eingang ausgewählt wurde, wird durch Drücken der PC1/PC2-Taste zwischen dem PC-Eingang 1 und 2 umgeschaltet.	G-29

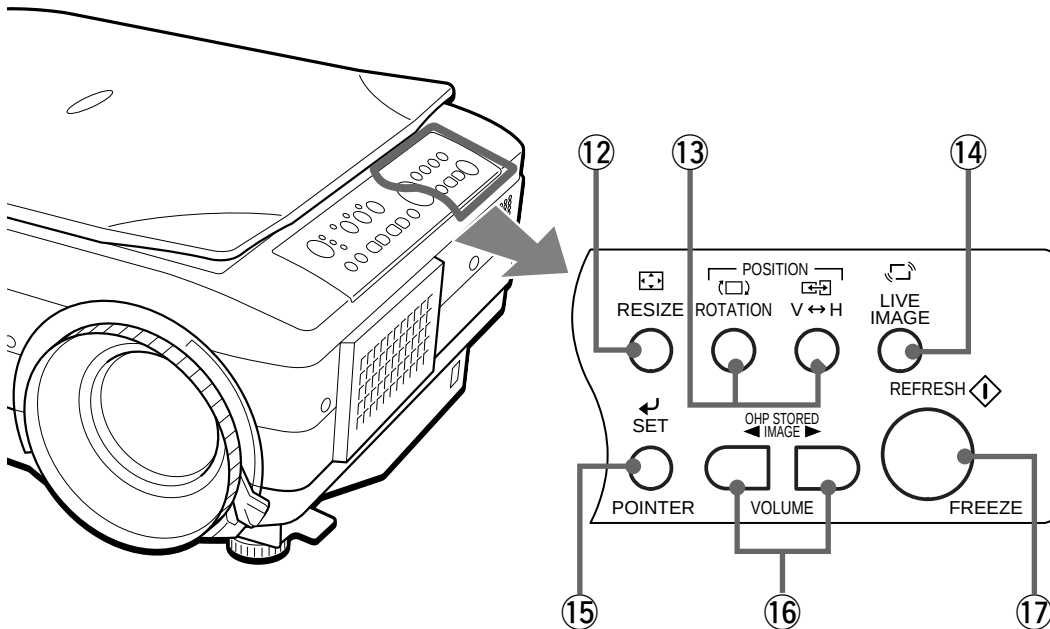
Bezeichnung der Teile und deren Funktionen

⑥	KEYSTONE-Taste	• Drücken Sie zur Trapezkompensation diese Taste.	G-21
⑦	MUTE-Taste	• Drücken Sie diese Taste zur Ausblendung des projizierten Bildes, ohne dass dabei die Lampe abgeschaltet wird. Bei wiederholtem Drücken wird das Bild wieder eingeblendet.	G-34, 40
⑧	BRIGHTNESS-Tasten	• Mit diesen Tasten wird die Helligkeit eingestellt. Ein Drücken der Taste  dunkelt das projizierte Bild ab, und ein Drücken der Taste  hellt das Bild auf.	G-31, 37
⑨	ZOOM-Tasten	• Mit diesen Tasten wird die Zoom-Rate eingestellt. Ein Drücken der Taste  verkleinert das Bild, und ein Drücken der Taste  vergrößert es.	G-32, 38
⑩	MENU-Taste	• Zur Anzeige des Menüs.	G-42
⑪	SCROLL-Taste	• Zum Einstellen und Auswählen der Variablen und zur Einstellung der Werte auf der Menüanzeige.	G-47
		• Zum Verschieben der Zoom-Position auf der Zoom-Anzeige.	G-32, 38
		• Zum Verschieben des Zeigers, wenn der Zeiger angezeigt wird.	G-34, 38

* Nachdem die Menü- und Einstellungsanzeige einmal angezeigt wurden, wird deren Anzeige automatisch ausgeblendet und die Einstellwerte werden dabei im Speicher gespeichert, wenn innerhalb von 30 Sekunden keine Taste gedrückt wurde.

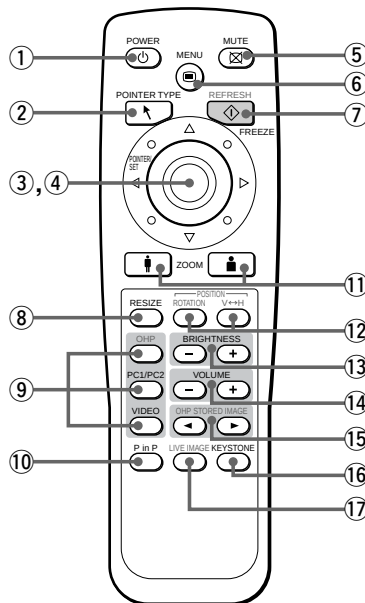
* Einzelheiten über die Menüeinstellungen finden Sie ab Seite G-43.

■ Tasten und Anzeigelampen



	Bezeichnung	Beschreibung	Siehe Seite
12	RESIZE-Taste	• Drücken Sie bei der Auswahl von OHP diese Taste zur Änderung der projizierten Bildgröße. • Drücken Sie bei der Auswahl von PC diese Taste zum automatischen Synchronisationsabgleich.	G-33 G-38
13	POSITION-Tasten	• Drücken Sie bei der Auswahl von OHP diese Taste zur Änderung der Ausrichtung des projizierten Bildes. Drücken Sie die Taste , um den oberen Bildrand mit dem unteren zu vertauschen, und drücken Sie die Taste  zur Umschaltung zwischen vertikaler und horizontaler Anzeige.	G-31
14	LIVE-IMAGE-Taste	• Drücken Sie bei der Auswahl von OHP nach dem Verschieben des Dokuments diese Taste zur Bestätigung des Bildes.	G-32
15	SET-POINTER-Taste	• Drücken Sie diese Taste zur Anwendung einer Menüauswahl auf der Menüanzeige. • Taste zur Einblendung des Zeigers, wenn die Menüanzeige nicht angezeigt wird. Drücken Sie diese Taste zur Ausblendung des Zeigers wiederholt drücken.	G-48 G-34, 38
16	OHP STORED IMAGE / VOLUME-Tasten	• Bei der Auswahl von OHP können bei der Aktualisierung der Bilder bis zu maximal acht Bilder im internen Speicher gespeichert werden. Drücken Sie diese Taste zum Abrufen dieser Bilder. • Zur Einstellung der Lautstärke bei der Auswahl von PC oder Video. Drücken Sie die Taste  zur Senkung der Lautstärke, und drücken Sie die Taste  zum Erhöhen die Taste .	G-33 G-39
17	REFRESH/FREEZE-Taste	• Drücken Sie bei der Auswahl von OHP diese Taste zur Aktualisierung des projizierten Bildes. Drücken Sie diese Taste zur Aktualisierung des projizierten Bildes wiederholt, falls Sie das Dokument ausgewechselt oder verschoben haben. • Drücken Sie bei der Auswahl von PC oder Video diese Taste zum Fixieren des projizierten Bildes.	G-32 G-39

Fernbedienung



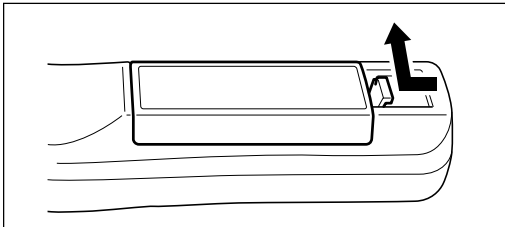
	Bezeichnung	Beschreibung	Siehe Seite
①	POWER-Taste	• Drücken Sie diese Taste zum Ein- und Ausschalten der Scannerlampe. • Wenn die lampe ausgeschaltet ist, kann nur diese Taste verwendet werden.	G-20,29,41
②	POINTER-TYPE-Taste	• Drücken Sie zur Auswahl eines Zeigertyps diese Taste.	G-34,39
③	POINTER-SET-Taste	• Drücken Sie zur Anwendung einer Menüauswahl auf der Menüanzeige diese Taste. • Drücken Sie diese Taste zur Anzeige des Zeigers, wenn das Menü nicht angezeigt wird, und zum Ausblenden des Zeigers wiederholt.	G-48 G-34,38
④	SCROLL-Taste	• Zum Einstellen und Auswählen der Variablen und zur Einstellung der Werte auf der Menüanzeige. • Zum Verschieben der Zoom-Position auf der Zoom-Anzeige. • Zum Verschieben des Zeigers, wenn der Zeiger angezeigt wird.	G-47 G-32,38 G-34,38
⑤	MUTE-Taste	• Drücken Sie diese Taste zur Ausblendung des projizierten Bildes, ohne dass dabei die Lampe abgeschaltet wird. Bei wiederholtem Drücken wird das Bild wieder eingeblendet.	G-34,40
⑥	MENU-Taste	• Drücken Sie diese Taste zur Anzeige oder Auswahl eines Menüs.	G-42
⑦	REFRESH- / FREEZE-Taste	• Drücken Sie bei der Auswahl von OHP diese Taste zur Aktualisierung des projizierten Bildes. Drücken Sie diese Taste zur Aktualisierung des projizierten Bildes wiederholt, falls Sie das Dokument ausgewechselt oder verschoben haben. • Drücken Sie bei der Auswahl von PC oder Video diese Taste zum Fixieren des projizierten Bildes.	G-32 G-39
⑧	RESIZE-Taste	• Drücken Sie bei der Auswahl von OHP diese Taste zur Änderung der projizierten Bildgröße. • Drücken Sie bei der Auswahl von PC diese Taste zum automatischen Synchronisationsabgleich.	G-33 G-38

⑨	INPUT-SELECT-Tasten (OHP, PC1, PC2, VIDEO)	• Drücken Sie zur Umschaltung auf den Eingabebildschirm diese Taste. • Wenn PC ausgewählt wurde, werden die Bilder vom PC-Eingangsanschluss projiziert. Bei der Auswahl von VIDEO wird die Videoquelle vom Videoeingangsanschluss, und bei der Auswahl von OHP werden die auf den Scanner der Haupteinheit gelegten Drucksachen oder Dokumente projiziert.	G-29
⑩	P-in-P-Taste	• Drücken Sie bei der Auswahl von PC diese Taste zur Anzeige des Bildes einer angeschlossenen Videoquelle, das in einem Fenster auf der unteren rechten Seite des projizierten Bildes angezeigt wird.	G-40
⑪	ZOOM-Tasten	• Mit diesen Tasten wird die Zoom-Rate eingestellt. Ein Drücken der Taste  verkleinert das Bild, und ein Drücken der Taste  vergrößert es.	G-32, 38
⑫	POSITION-Tasten	• Drücken Sie bei der Auswahl von OHP diese Taste zur Änderung der Ausrichtung des projizierten Bildes. Drücken Sie die Taste , um den oberen Bildrand mit dem unteren zu vertauschen, und drücken Sie die Taste  zur Umschaltung zwischen vertikaler und horizontaler Anzeige.	G-31
⑬	BRIGHTNESS-Tasten	• Mit diesen Tasten wird die Helligkeit eingestellt. Ein Drücken der Taste  dunkelt das projizierte Bild ab, und ein Drücken der Taste  hellt das Bild auf.	G-31, 37
⑭	VOLUME-Tasten	• Zur Einstellung der Lautstärke bei der Auswahl von PC oder Video. Drücken Sie die Taste  zur Senkung der Lautstärke, und drücken Sie die Taste  zum Erhöhen der Lautstärke.	G-39
⑮	OHP-STORED-IMAGE-Tasten	• Bei der Auswahl von OHP können bei der Aktualisierung der Bilder bis zu maximal acht Bilder im internen Speicher gespeichert werden. Drücken Sie diese Taste zum Abrufen dieser Bilder.	G-33
⑯	KEYSTONE-Taste	• Drücken Sie zur Trapezkompensation diese Taste.	G-21
⑰	LIVE-IMAGE-Taste	• Drücken Sie bei der Auswahl von OHP nach dem Verschieben des Dokuments diese Taste zur Bestätigung des Bildes.	G-32

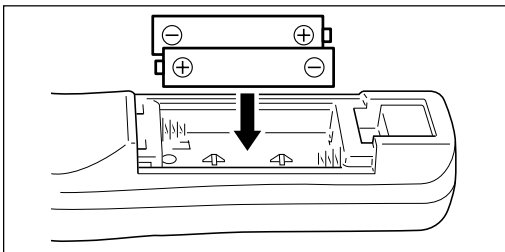
■ Fernbedienungsfunktionen

- Verwenden Sie die Fernbedienung innerhalb eines Abstands von sieben Metern von den Fernbedienungssensoren auf der Vorder- und Rückseite des Projektors, und innerhalb von 10 Grad nach links und nach rechts. Dieser Abstand könnte sich verkürzen, wenn die Batterien schwach werden.
- Die Fernbedienung funktioniert nicht, wenn sich zwischen der Fernbedienung und dem Sensor an der Haupteinheit Hindernisse befinden.

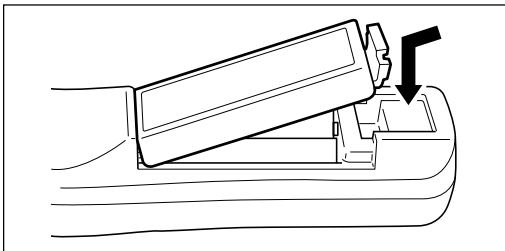
■ Einlegen der Batterien



1. Entfernen Sie die Batteriefachabdeckung, indem Sie gegen die Klammer drücken und die Abdeckung abheben.



2. Legen Sie zwei Batterien in das Batteriefach ein und stellen Sie sicher, dass diese entsprechend der Kennzeichnung der Pole (+) und (-) ausgerichtet sind.



3. Schließen Sie die Fachabdeckung wieder.

VORSICHT

Handhabung der Fernbedienung

- Setzen Sie die Fernbedienung keinen solch außergewöhnlichen Stößen wie beispielsweise bei einem Herabfallen aus. Dadurch könnte Sie unter Umständen beschädigt oder ihre Funktion beeinträchtigt werden.
- Halten Sie die Fernbedienung von Wasser entfernt. Wenn sie einmal nass geworden ist, wischen Sie sie sofort trocken.
- Vermeiden Sie Hitze und hohe Luftfeuchtigkeit. Entfernen Sie die Batterien, wenn Sie die Fernbedienung über einen längeren Zeitraum nicht verwenden.
- Kombinieren Sie keine alten mit neuen Batterien und keine Batterien unterschiedlichen Typs.
- Öffnen oder erhitzen Sie keine Batterien und werfen Sie sie nicht ins Feuer.
- Halten Sie die Entsorgungsbestimmungen für verbrauchte Batterien an Ihrem Standort ein.
- Die Fernbedienung funktioniert unter Umständen nicht, wenn sie in der Nähe eines mit Umrichter betriebenen Gerätes verwendet wird.
- Die Fernbedienung funktioniert unter Umständen nicht oder funktioniert nur fehlerhaft, wenn sie in der Nähe einer mit Umrichter angesteuerten Leuchtstoffröhre benutzt wird.

HINWEIS

- Wenn Sie die Batterien austauschen, verwenden Sie Batterien in AAA-Größe.
- Nickel-Cadmium-Batterien oder wieder aufladbare Batterien können nicht verwendet werden. Verwenden Sie Alkali-Mangan- oder Alkali-Batterien.

How to Install the Projector

■ Installationsverfahren

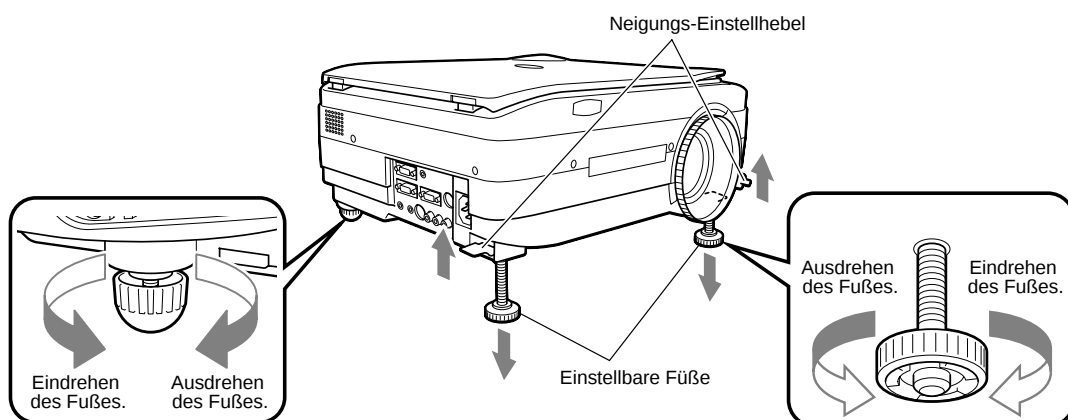


Siehe "Projektionsabstand und Bildgröße" auf Seite G-19

PC, Videoquellen usw.

■ Einstellung der Neigung

Die Position und der Neigungswinkel des projizierten Bildes können mit den einstellbaren Füßen eingestellt werden. Drücken Sie sowohl den linken als auch den rechten Neigungseinstellhebel leicht an, heben Sie die Haupteinheit an und geben Sie die Hebel frei, wenn die gewünschte Höhe erreicht ist. Die Feineinstellung der Neigung kann durch Drehen am unteren Bereich der einstellbaren Füße erfolgen. Durch Drehen im Uhrzeigersinn kann die Haupteinheit angehoben, und durch Drehen gegen den Uhrzeigersinn kann die Haupteinheit gesenkt werden. Der Neigungswinkel kann auch durch Drehen des einstellbaren Fußes links hinten an der Einheit eingestellt werden.



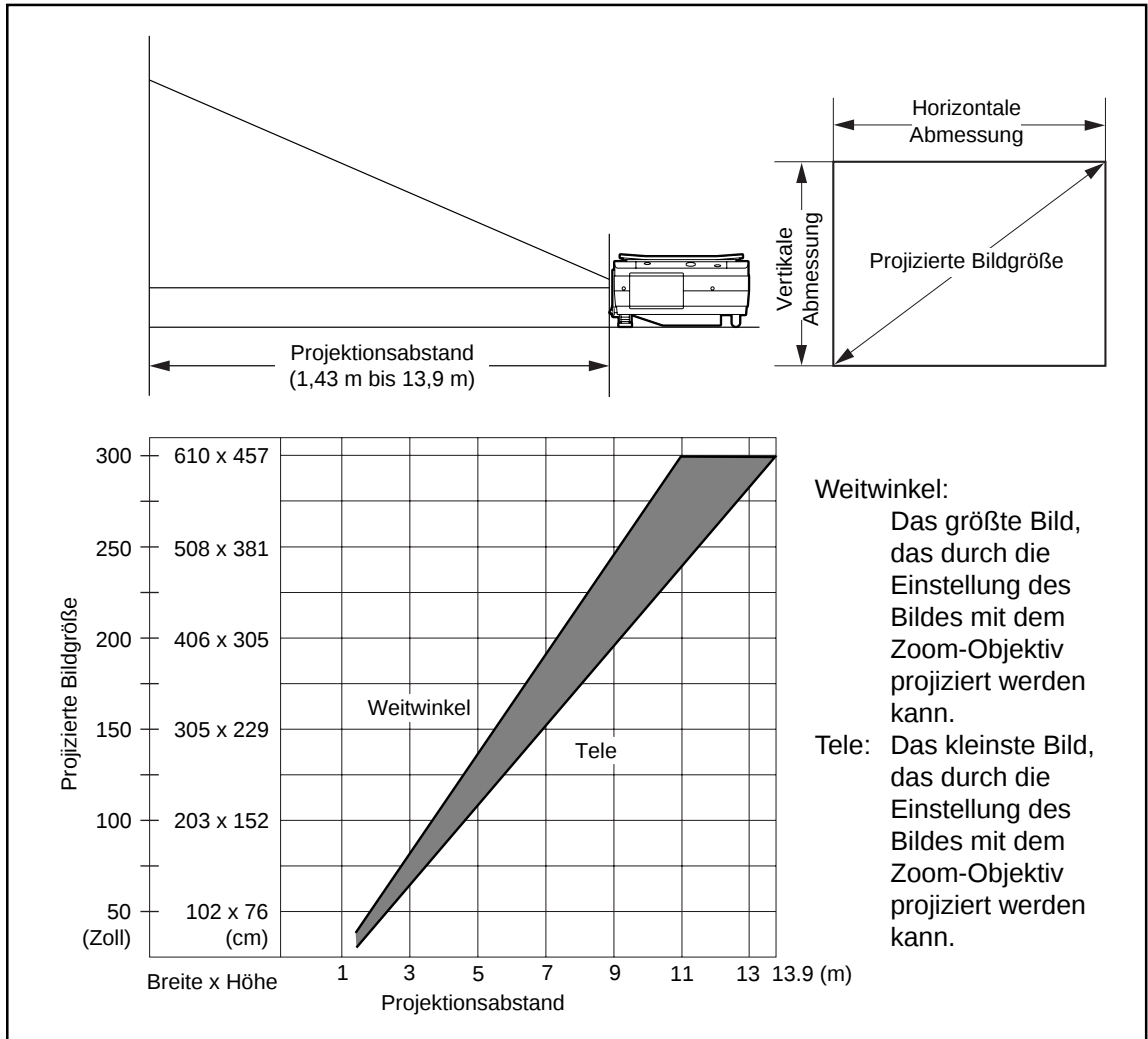
VORSICHT

- Kippen Sie den Projektor nicht in einen extremen Winkel, indem Sie nur an einer Seite der einstellbaren Füße drehen. Dadurch könnte die Haupteinheit unter Umständen rutschen und herabfallen, wodurch Unfälle oder Funktionsausfälle verursacht werden.
- Durch die Lüftungsöffnung A auf der Unterseite der Haupteinheit tritt Kühlluft in den Projektor ein. Die Luft wird mit einer so hohen Saugkraft angesaugt, dass ein Blatt Papier oder ein Tuch unter Umständen angesaugt werden könnte und die Lüftungsöffnung verschließt. Falls dies geschieht, steigt die Temperatur im Inneren des Projektors an, was unter Umständen zu Unfällen oder Betriebsstörungen führen kann.
- Je nach Aufstellungsort des Projektors, könnten die Gummifüße unter Umständen die Stellfläche verschmutzen.

■ Projektionsabstand und projizierte Bildgröße

Verwenden Sie die folgenden Schaubilder zur Bestimmung der projizierten Bildgröße und des Typs der Projektionswand, wie sie für jeden gegebenen Projektorstandort erforderlich sind.

- Projektionsabstände, die eine gute Fokussierung liefern, liegen zwischen 1,4 und 13,9 m von der Vorderseite der Linse. Installieren Sie den Projektor innerhalb dieses Bereiches.

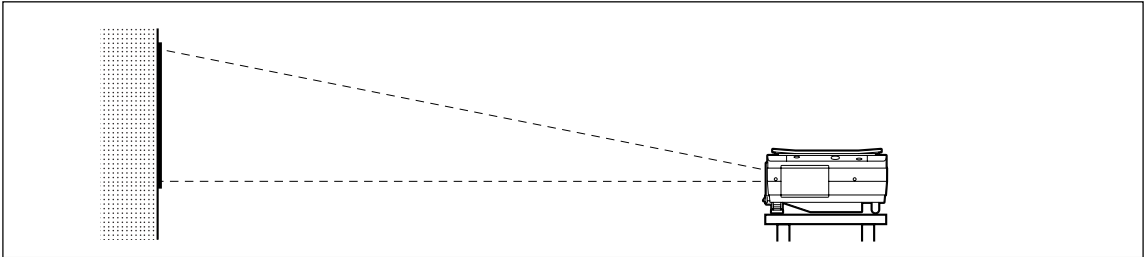


⚠ VORSICHT

Installationsstandort

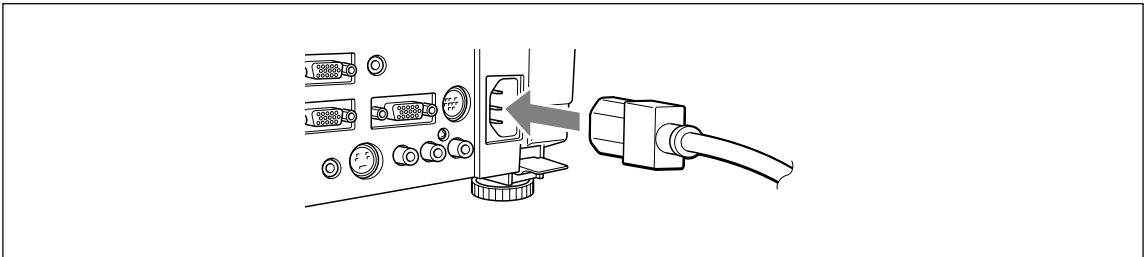
- Stellen Sie den Projektor nicht an Orten auf, an denen es extrem heiß oder kalt ist. Die Umgebungstemperatur sollte innerhalb eines Bereiches 0°C bis 35°C liegen.
- Stellen Sie den Projektor so auf, dass weder Sonnenlicht noch ein anderes helles Licht direkt auf die Projektionswand scheint. Dadurch würde das Bild weiß erscheinen und schlecht zu sehen sein. Verwenden Sie in einem hellen Raum einen Vorhang oder andere Mittel, um den Bereich um die Projektionswand herum abzdunkeln.
- Stellen Sie Ihren Projektor nicht an Orten auf, an denen er extremer Luftfeuchtigkeit, Staub oder Tabakrauch ausgesetzt wäre. Wenn sich auf den optischen Komponenten wie Linsen und Spiegeln Schmutz abgelagert, verschlechtert sich die Bildqualität.
- Stellen Sie den Projektor nicht in einem kleinen Raum mit schlechter Luftzirkulation oder an irgendeinem anderen Standort auf, an dem die Lüftungsöffnungen unter Umständen blockiert werden könnten. Ein Temperaturanstieg innerhalb des Projektors könnte einen Brand oder Betriebsstörungen verursachen. (Die Lüftungsöffnungen befinden sich an der Unterseite und an der rechten Seite des Projektors.)

■ Typische Installation

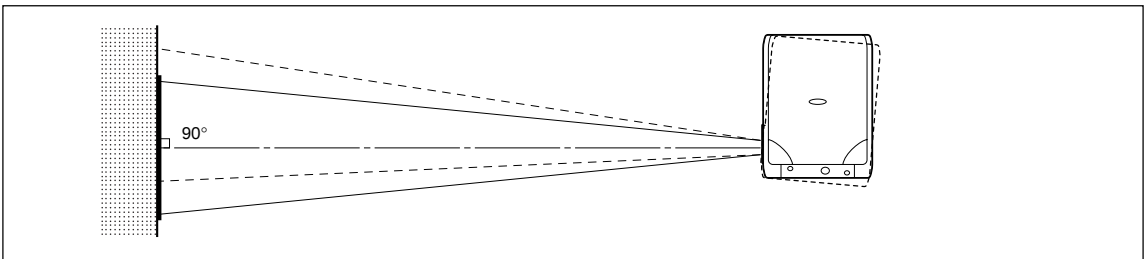


1. Wählen Sie den Aufstellungsort aus.

Stellen Sie den Projektor auf eine ebene und stabile Oberfläche, wie z. B. auf einen Tisch.

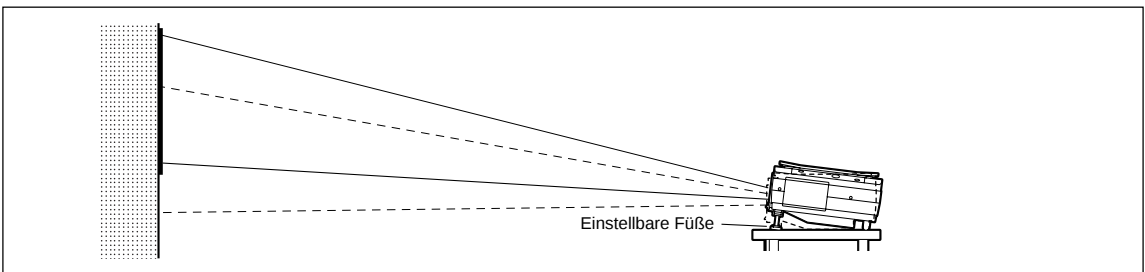


2. Schließen Sie das mitgelieferte Netzkabel an und drücken Sie die Taste (oder die Taste)



3. Richten Sie die Linse so aus, dass sie rechtwinklig zur Projektionswand steht.

Drehen Sie das Gerät nach links oder rechts, so dass die oberen und unteren Linien des Bildes parallel sind.



4. Stellen Sie mit den einstellbaren Füße das projizierte Bild auf die gewünschte Höhe ein (Der Kippwinkel ist zwischen 0° und 7° einstellbar.)

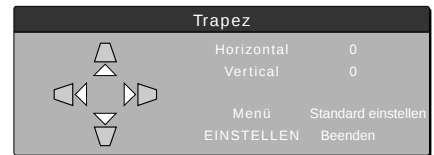
Die Position des projizierten Bildes kann durch die Einstellung des Kippwinkels nach oben oder unten verschoben werden.

■ Trapezkompensation

Wenn das projizierte Bild verzerrt ist, kann die Verzerrung mit der Trapezkompensation beseitigt werden.

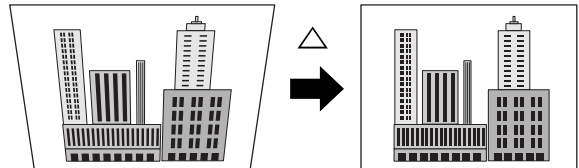
● Kompensation der Trapezverzerrung

Drücken Sie zur Anzeige des “Trapez”-Menüs die Taste  (oder die Taste  auf der Fernbedienung).

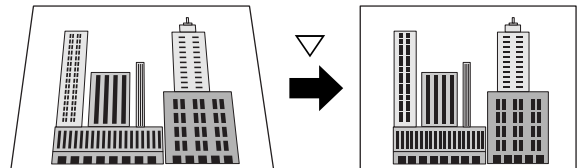


Trapezmenü

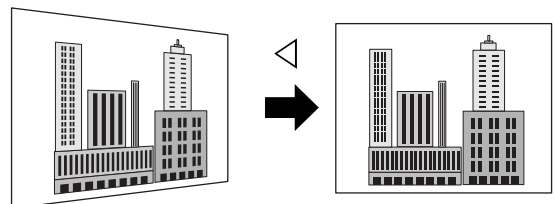
Drücken Sie die Taste , um das projizierte Bild oben schmaler einzustellen.



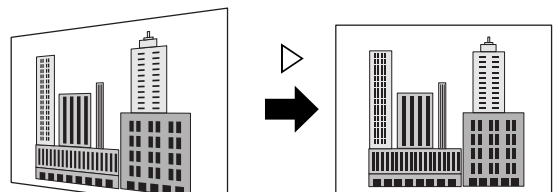
Drücken Sie die Taste , um das projizierte Bild unten schmaler einzustellen.



Drücken Sie die Taste , um das projizierte Bild auf der linken Seite schmaler einzustellen.



Drücken Sie die Taste , um das projizierte Bild auf der rechten Seite schmaler einzustellen.



Drücken Sie die Taste  (auf der Fernbedienung die Taste ) , um auf Null (ohne Kompensation) zurückzustellen.

HINWEIS

- Bei der Trapezkompensation wird die Auflösung an den Rändern des projizierten Bildes reduziert, wodurch kleine Zeichen schwieriger zu lesen sind. Um dies zu vermeiden, platzieren Sie den Projektor so weit wie möglich auf die gleiche Ebene mit der Projektionswand und stellen Sie die Trapezkompensation auf „0“ (ohne Kompensation).
- Da für die Trapezkompensation eine Bildbearbeitung durchgeführt wird, werden die projizierten Bilder (Zeichen usw.) im Vergleich zur Projektion ohne Trapezkompensation etwas unscharf.
- Wenn ein Bild mit VGA-Auflösung unter 640 x 480 Pixel mit einer übermäßigen horizontalen Trapezkompensation projiziert wird, könnten dadurch Teile des Bildes unter Umständen unscharf dargestellt werden. Weitere Einzelheiten dazu finden Sie auf Seite G-25.
- Der Grad, bis zu dem die Trapezkompensation eingestellt werden kann, hängt vom Bildsignal ab.
- Wenn die horizontale Kompensation auf ihren höchsten oder niedrigsten Wert eingestellt wurde, kann der vertikale Einstellwert der Trapezkompensation nicht in die positive Richtung eingestellt werden.

Anschluss an einen PC



VORSICHT

Vorsichtsmaßnahmen beim Anschluss

- Schalten Sie vor dem Anschluss anderer Geräte jedes der Geräte aus, um den Projektor und die anderen angeschlossenen Geräte zu schützen.
- Einzelheiten über den Anschluss und die Bedienung der an den Projektor angeschlossenen Geräte finden Sie im Bedienungshandbuch des jeweiligen Gerätes.
- Manchmal werden Bilder auf der Bildwand nicht richtig dargestellt, wenn Sie auf dem LCD-Display eines Notebook-PCs angezeigt werden. Wenn dies der Fall ist, schalten Sie zur Abhilfe das Display des Notebook-PCs ab. Das Verfahren zum Abschalten des Notebook-Displays unterscheidet sich von Hersteller zu Hersteller von Notebook-PCs. Einzelheiten dazu finden Sie im Bedienungshandbuch des Notebook-PCs.
- Je nach Modell des PCs oder je nach PC-Einstellungen könnte es vorkommen, dass Ihr Projektor nicht daran angeschlossen werden kann. Wenden Sie sich hinsichtlich der Einzelheiten an Ihren Händler.

■ Anschluss an einen PC

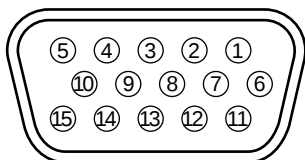
● Auflistung der Kabel und Adapter

Hersteller	Typ	RGB-Ausgang Modell	Verbindung
PC/AT (DOS/V)- Kompatibles Gerät	Notebook, Desktop	15-pol. Mini-D-Sub (VGA) abhängig vom Hersteller	Im Lieferumfang enthaltenes Kabel (MPC-VGA)
Apple Macintosh	Notebook	Power Book G3 (mit 15-pol. Mini-D-Sub Monitorausgangsanschluss)	Im Lieferumfang enthaltenes Kabel (MPC-VGA)
		Power Book (außer iBook, DUO, 100, 140, 145B, 150, 170 usw.)	Adapter (Drittpartei)* + Adapter (MPA-MAC-P) + im Lieferumfang enthaltenes Kabel (MPC-VGA)
		Power Book DUO	Adapter (Drittpartei)* + Adapter (MPA-MAC-P) + im Lieferumfang enthaltenes Kabel (MPC-VGA)
		* Modelle ohne Monitorausgangsanschluss wie iBook, Power Book 100, 140, 145B, 150 und 170 können nicht angeschlossen werden.	* DUO-Dock oder Mini-Dock ist erforderlich.
	Desktop	G3, G4 (mit 15-pol. Mini-D-Sub Monitorausgangsanschluss)	Im Lieferumfang enthaltenes Kabel (MPC-VGA)
		Verschiedene Modelle (außer Modelle mit integriertem Monitor)	Adapter (MPA-MAC-P) + im Lieferumfang enthaltenes Kabel (MPC-VGA)
		* Modelle mit integriertem Monitor wie iMac, Classic und manche Performa- Modelle können nicht angeschlossen werden, da sie über keinen Monitorausgangsanschluss verfügen.	* Für den Power Mac 6100 ist ein separater Display-Adapter (Apple) erforderlich.

* Adapter (separat im Handel erhältlich): Exklusiver Adapter für Power Book (Apple Power Book Videoadapterkabel M3927/LL/A oder entsprechend). Der Adapter ist unter Umständen im Lieferumfang des Power Books enthalten.

Über den PC-Eingang und -Ausgang

Für die PC-Eingangs- und -Ausgangsanschlüsse werden 15-pol. Mini-D-Sub-Steckverbindungen benutzt. Nachfolgend wird die Anschlussbelegung mit den Ein- und Ausgangssignalen angeführt.



① VIDEO ROT	⑥ ERDE	⑪ keine Belegung
② VIDEO GRÜN	⑦ ERDE	⑫ Pull up (+5 V)
③ VIDEO BLAU	⑧ ERDE	⑬ H-SYNCH
④ ERDE	⑨ keine Belegung	⑭ V-SYNCH
⑤ keine Belegung	⑩ ERDE	⑮ Pull up (+5V)

HINWEIS

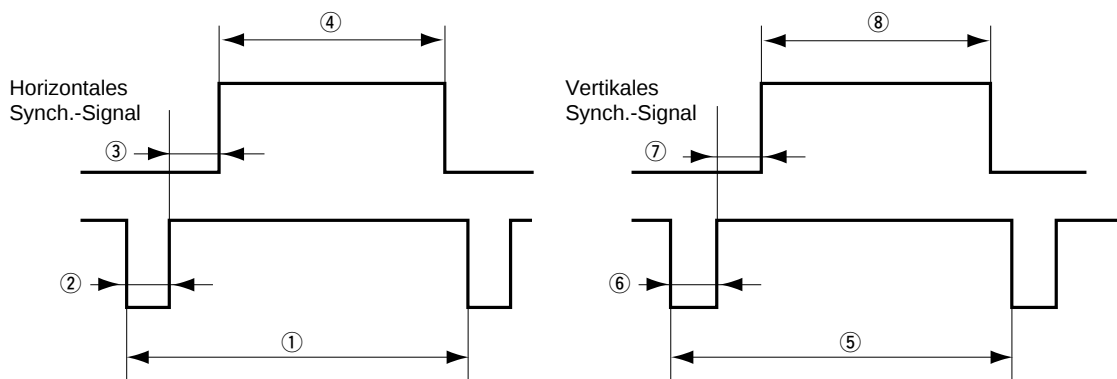
- Dieser Projektor verwendet 15-pol. Steckverbindungen für die analogen RGB-Eingangs- und -Ausgangsanschlüsse. Aus diesem Grund kann er nicht an einen Computer mit Digitalausgang angeschlossen werden.
- Die „Plug-and-Play“-Funktion wird nicht unterstützt.

■ Wissenswertes über den RGB-Videoausgang

● Signalsynchronisation

Nachfolgend wird die Signalsynchronisation am RGB-Videoausgang dargestellt. (XGA mit 60 Hz oder entsprechend.)

Das Video-Ausgangssignal ist davon abhängig, ob in der RGB-AUSGANG-Auswahl im Menü „Einstellung 2“ „PC OHP“ oder „OHP“ ausgewählt wurde. Weitere Informationen finden Sie auf Seite G-45.



Horizontales Synch.-Signal	① Zyklus	20,677 μ s
	② Synch.-Signalbreite	2,092 μ s
	③ Hintere Schwarzscharter	2,462 μ s
	④ Bildintervall	15,754 μ s
Vertikales Synch.-Signal	⑤ Zyklus	806 H
	⑥ Synch.-Signalbreite	6 H
	⑦ Hintere Schwarzscharter	29 H
	⑧ Bildintervall	768 H
Tast-Modus		Nicht verknüpft

HINWEIS

- Der Bildschirm zeigt je nach angeschlossenem Monitor oder Projektor manchmal nicht ordnungsgemäß an.
- Im Standby-Betrieb werden Bilder von einem PC ausgegeben.

■ Wenn Bilder vom PC-Bildschirm nicht projiziert werden

Prüfen Sie Folgendes, wenn Bilder vom PC-Bildschirm nicht projiziert werden oder wenn projizierte Bilder nicht in Ordnung sind.

● Wenn Bilder nicht projiziert werden

Wenn externe Ausgangssignale vom PC am DT20 eingegeben werden und es wird "Kein PC-Signal" angezeigt, überprüfen Sie bitte Folgendes.

1 Versuchen Sie es mit einem Neustart des PCs.

Der DT20 wird manchmal vom PC nicht erkannt, wenn er erst nach dem Start des PC angeschlossen wird. Wenn dies der Fall ist, werden die Bilder nicht projiziert, da am PC keine externen Signale ausgegeben werden.

2 Prüfen Sie die Funktionen am PC.

Manche Notebook-PCs benötigen eine spezielle Bedienung, um die Signale am externen Ausgangsanschluss auszugeben. Die externen Ausgangssignale könnten vom Notebook-PC nicht übertragen werden, wenn diese Bedienung nicht ausgeführt wurde. In den Handbüchern Ihres Notebook-PCs finden Sie die Informationen darüber, wie Signale am externen Ausgang ausgegeben werden können.

Beispiel zur Vorgehensweise

- Im Falle eines IBM PC/AT, DOS/V:

Drücken Sie die Taste **Fn** zusammen mit einer der Tasten **F1-F12**.

(Diese Vorgehensweise könnte sich je nach Modell unterscheiden.)

○ Abhilfe, falls Anschlussprobleme mit dem PC auftreten

Hersteller	Serie	Einschaltverfahren für den externen Ausgang
IBM	Think Pad	Fn + F7
COMPAQ	CONTURA ARMADA	Fn + F4
DELL	LATITUDE	Fn + F8

* In der oben angeführten Tabelle wurden die Bedingungen zusammengestellt, die bis heute aufgetreten sind; damit wird keine umfassende Zusammenstellung aller möglichen Anschlüsse dargestellt.

* Die in der Tabelle aufgeführten Firmen- und Produktnamen sind Warenzeichen oder eingetragene Warenzeichen der betreffenden Firmen.

● Bilder werden nicht richtig projiziert, obwohl sie auf dem Bildschirm des Notebook-PCs normal angezeigt werden

1 Überprüfen Sie die Funktionen des Notebook-PCs.

Selbst wenn der LCD-Bildschirm eines Notebook-PCs Bilder normal anzeigt, erfolgt die Bildprojektion unter Umständen nicht ordnungsgemäß. Wegen den Einschränkungen eines Notebook-PCs erzeugt die simultane Anzeigefunktion (die externen Ausgangssignale werden gleichzeitig mit der Anzeige auf dem PC-Bildschirm ausgegeben) in den meisten Fällen Signale, die nicht den Standardspezifikationen entsprechen und deshalb außerhalb des vom Projektor unterstützten Bereiches liegen. In diesem Fall kann die Anzeige des Bildes auch nicht mit den Feineinstellungen am Projektor korrigiert werden. Es könnte sein, dass die Bilder nichtsdestotrotz ordnungsgemäß projiziert werden können, wenn nur die externen Signale ohne Nutzung der gleichzeitigen Bildschirmanzeige ausgegeben werden. Beachten Sie hierzu die Einzelheiten im Bedienungshandbuch Ihres Notebook-PCs.

■ Eingangssignal-Kompatibilitätstabelle (PC-Videoeinganganschluss)

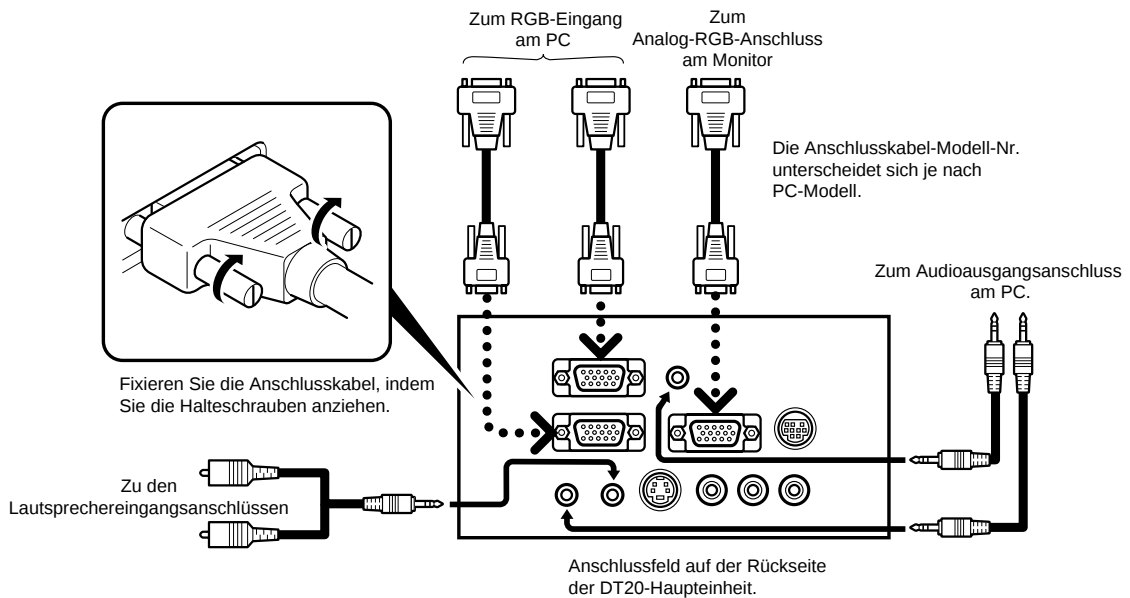
Der DT20 unterstützt die mit ● gekennzeichneten Signale in der folgenden Tabelle. Beachten Sie, dass an manchen PC-Modellen unter Umständen Flackern und Unschärfen im projizierten Bild auftreten könnten. Sollte dies der Fall sein, gleichen Sie das projizierte Bild im Menü "Synch.-Einstellung" ab.

Signalbezeichnung	Auflösung (horizontal X vertikal)		Horizontalfrequenz (kHz)	Vertikalfrequenz (Hz)	Kompatibilität
NTSC RGB	-	-	15,7	60	×
PAL/SECAM RGB	-	-	15,6	50	×
VGA-GR1	640	480	31,5	60	●
VGA-GR2*	640	400	31,5	70	●
VGA-GR3*	640	350	31,5	70	●
VGA-TX1*	720	400	31,5	70	●
VGA-TX2*	720	350	31,5	70	●
640X480 72 Hz	640	480	37,8	72	●
640X480 75 Hz	640	480	37,5	75	●
640X480 85 Hz	640	480	43,2	85	●
Mac13" RGB	640	480	35,0	66	●
800X600 56 Hz	800	600	35,1	56	●
800X600 60 Hz	800	600	37,8	60	●
800X600 72 Hz	800	600	48,0	72	●
800X600 75 Hz	800	600	46,8	75	●
Mac16" RGB	832	624	49,7	74	●
1024X768 43 Hz	1024	768	35,5	43	●
1024X768 60 Hz	1024	768	48,3	60	●
1024X768 70 Hz	1024	768	56,4	70	●
1024X768 75 Hz	1024	768	60,0	75	●
1024X768 85 Hz	1024	768	68,7	85	●
MAC19" 1024X768	1024	768	60,2	75	●
MAC21" 1152X864	1152	864	68,7	75	●
1280X960 60 Hz	1280	960	60,0	60	●
1280X960 85 Hz	1280	960	85,9	85	●
1280X1024 60 Hz	1280	1024	64,0	60	●
1280X1024 75 Hz	1280	1024	80,0	75	●
1280X1024 85 Hz	1280	1024	91,1	85	●
1600X1200 60 Hz	1600	1200	75,0	60	●
1600X1200 65 Hz	1600	1200	81,3	65	×
1600X1200 70 Hz	1600	1200	87,5	70	×
1600X1200 75 Hz	1600	1200	93,8	75	×
1600X1200 85 Hz	1600	1200	106,3	85	×

• Wenn die Auflösung des Eingangssignals unter 1024X768 Pixel liegt, vergrößern Sie die Bilddarstellung bitte, und wenn die Auflösung höher ist, komprimieren Sie sie.

* Die mit * gekennzeichneten Signale könnten unter Umständen unscharf werden, wenn zu viel horizontale Trapezkompensation angewandt wird. Wenn eines dieser Signale verwendet wird, stellen Sie die Trapezkompensation so ein, dass dadurch das Bild nicht verzerrt wird.

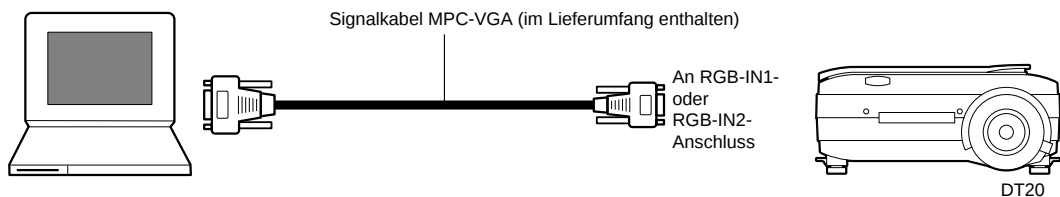
● Grundlegende Verbindungen



HINWEIS

- Der PC verfügt über Eingangsanschlüsse für sowohl Bild als auch Ton für "1" und "2". Verbinden Sie den Ton und das Bild mit den dazugehörigen Anschlüssen. Wenn diese nicht mit den dazugehörigen Anschlüssen verbunden sind, werden das Bild und der Ton nicht richtig ausgegeben.
- Auf Seite G-11 finden Sie Informationen über die Ein- und Ausgangsanschlüsse.

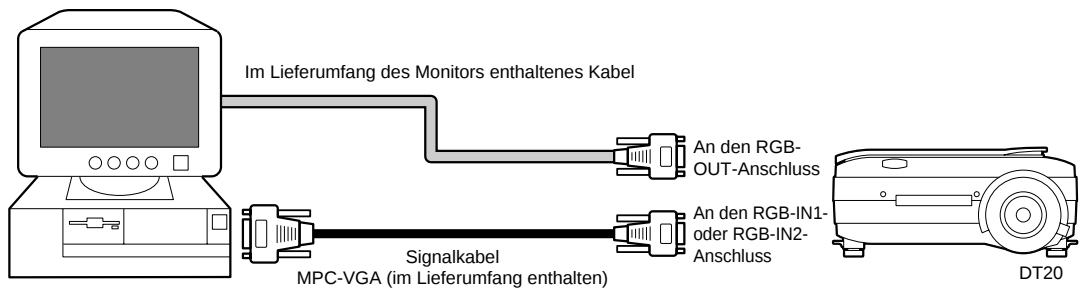
● Anschluss an IBM NOTE oder an einen kompatiblen PCs (DOS/V).



HINWEIS

Prüfen Sie, nachdem Sie das MPC-VGA-Kabel angeschlossen haben, die Zustände des externen Bildschirmausgangs / internen LCD-Ausgangs und stellen Sie die Betriebsart in der auf dem PC laufenden Anwendung ein.
Die Verbindung mit dem PC kommt nicht zustande, wenn der externe Bildschirmausgang nicht eingerichtet ist.

● Anschluss an einen IBM Desktop oder an einen kompatiblen PC (DOS/V)

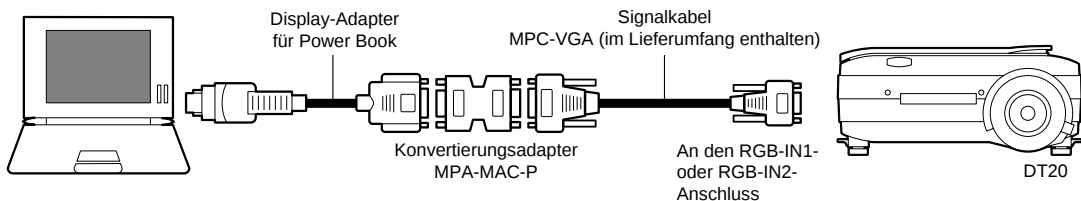


HINWEIS

Wenn der Projektor direkt an den PC angeschlossen wird, ohne dass der zum PC gehörige Monitor verwendet wird, kann der Anschluss nur mit dem MPC-VGA-Kabel durchgeführt werden.

● Anschluss an ein Apple Macintosh Notebook

Außer Power Book Duo, 100, 140, 145B, 150 und 170.

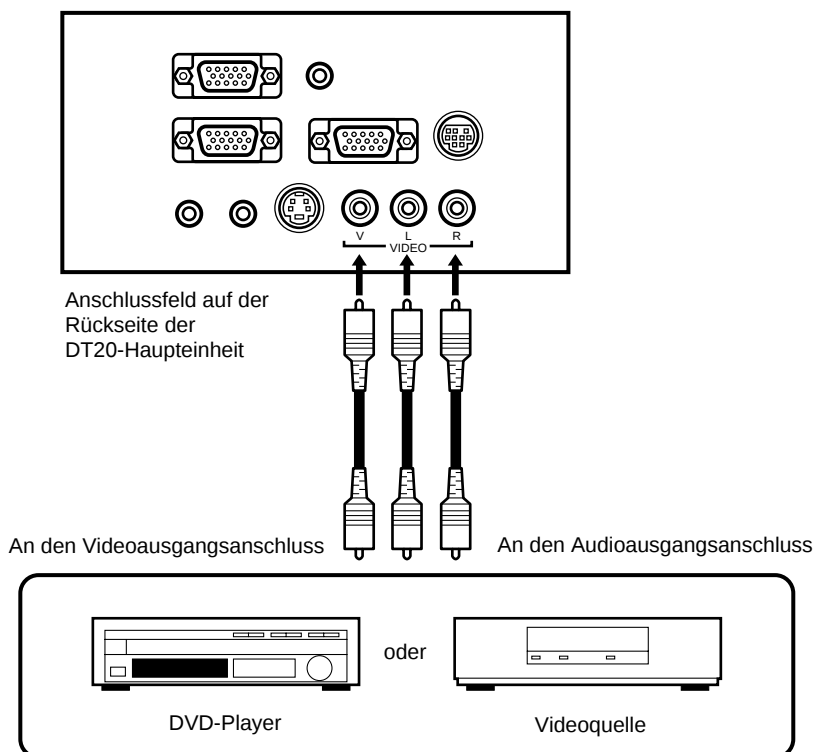


HINWEIS

- Wenn der Power Book Duo angeschlossen wird, ist das „Duo Dock“ oder das „Mini Dock“ erforderlich.
- Der Power Book Display-Adapter ist manchmal nicht im Lieferumfang des Power Book enthalten. Wenn dies der Fall ist, kaufen Sie bitte im Macintosh-Fachgeschäft einen separaten Display-Adapter. (Apple M3827LL/A oder entsprechend.)

■ Anschluss an eine Videoquelle oder an einen DVD-Player

Die Bilder von einer Videoquelle oder einem DVD-Player können auf eine große Bildwand projiziert werden.

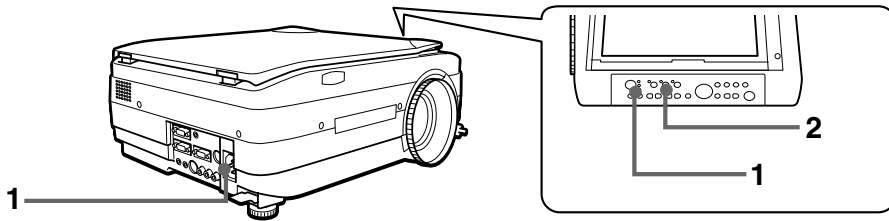


HINWEIS

- Wenn sowohl VIDEO als auch S-VIDEO angeschlossen ist, hat S-VIDEO den Vorrang.
- Bevor Sie die Videoquelle oder den DVD-Player verwenden, schließen Sie bitte die Scanner-Abdeckung. (Das Glas auf dem Scanner könnte sonst vibrieren und ein klapperndes Geräusch verursachen.)

Allgemeine Bedienung

■ Vorbereitung



1

Schließen Sie das Netzkabel an.

Der Projektor ist im Standby-Betrieb und die Power-LED leuchtet rot auf.



Drücken Sie die POWER-Taste. Der Lüfter läuft an, die LED leuchtet und die ON/STANDBY-LED leuchtet grün auf. Die LAMP/COVER-LED leuchtet grün auf. Die LAMP/COVER-LED leuchtet rot, wenn ein Fehler vorhanden ist. (Siehe Seite G-52 für Einzelheiten.)

HINWEIS

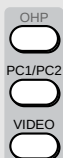
Stellen Sie sicher, dass die Linsenkappe entfernt wurde, bevor das Gerät eingeschaltet wird.

2

Haupteinheit-Bedienung



Fernbedienung

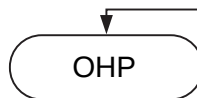


Wählen Sie das externe Eingangsgerät aus.

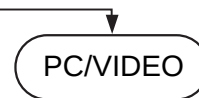
Wählen Sie aus OHP, PC1/PC2 oder VIDEO die Videoquelle, die angezeigt werden soll.



Der ausgewählte Eingang wird angezeigt.



Siehe Seite G-30.

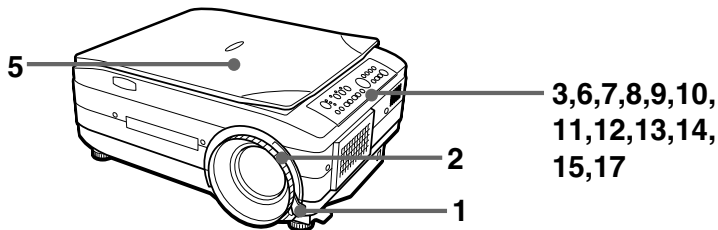


Siehe Seite G-37.

HINWEIS

Wenn PC/VIDEO ausgewählt und kein Gerät angeschlossen, oder das angeschlossene Gerät nicht eingeschaltet wurde, wird "No Input" (Kein Signaleingang) angezeigt.

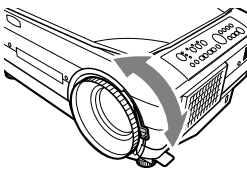
■ Allgemeine Bedienung im OHP-Modus



HINWEIS

Das Projektionsbild in der OHP-Anzeige (Projektion des aktuellen Objektes) könnte leicht verzerrt sein, wenn eine Linse mit großem Weitwinkel genutzt wird.

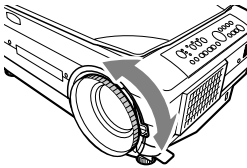
1



Stellen Sie die Größe des projizierten Bildes ein.

Drehen Sie die Zoom-Einstellung auf der Projektionslinse, um die Größe des projizierten Bildes einzustellen.

2



Stellen Sie den Fokus ein.

Stellen Sie die Fokus-Einstellung an der Projektionslinse solange ein, bis das Projektionsbild scharf ist.

3

Haupteinheit-Bedienung

KEYSTONE 



Fernbedienung

KEYSTONE



Kompensieren Sie die Trapezverzerrung.

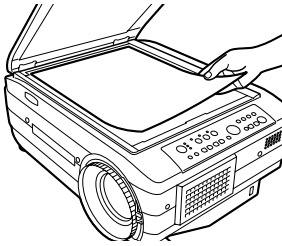
Einzelheiten hierzu finden Sie unter "Trapezkompensation" auf Seite G-21.

4

Überprüfen Sie den Anfangs-OHP-Bildschirm.

Wenn Sie OHP auswählen, erscheint die Nachricht "Set your document and press the refresh button" (Platzieren Sie Ihr Dokument und drücken Sie die REFRESH-Taste). Das projizierte Bild wird weiß und unten rechts im projizierten Bild erscheint ein Fenster, in dem angezeigt wird, wie sich das Dokument bewegt.

5

**Platzieren Sie das zu projizierende Objekt.**

Öffnen Sie die Scannerabdeckung und legen Sie das zu projizierende Dokument oder die zu projizierende Drucksache auf den Scanner.

Ein Videobild des projizierten Dokuments erscheint im Fenster.



Schließen Sie die Scannerabdeckung.

HINWEIS

Objekte können auch bei nicht geschlossener Scannerabdeckung projiziert werden. Es werden jedoch auch unerwünschte Objekte aufgenommen und angezeigt, die das Betrachten des projizierten Bildes erschweren.

6

Haupteinheit-Bedienung**Fernbedienung****Stellen Sie die Helligkeit ein.**

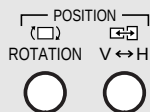
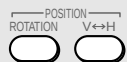
Durch Drücken der Taste (oder der Taste auf der Fernbedienung) können Sie das projizierte Bild verdunkeln, und durch Drücken der Taste (oder der Taste auf der Fernbedienung) erhellen.

Der Wert der „Helligkeit“ im Menü „Bildeinstellung“ verändert sich entsprechend der Helligkeitseinstellung. Weitere Informationen finden Sie auf Seite G-43.

HINWEIS

Wenn Sie dunkle Dokumente oder Drucksachen projizieren, nehmen Sie die erforderlichen Einstellungen vor, um das projizierte Bild aufzuhellen oder um - bei hellen Dokumenten oder Drucksachen - das projizierte Bild abzdunkeln.

7

Haupteinheit-Bedienung**Fernbedienung****Schalten Sie die Ausrichtung des projizierten Bildes um.**

Damit richten Sie das Bild in Richtung des Dokuments aus. Drücken Sie die Taste POSITION, um die Ausrichtung des projizierten Bildes zu ändern.

Taste ROTATION: Damit drehen Sie das projizierte Bild von oben nach unten um.

Taste- V ↔ H: Damit schalten Sie von der vertikalen Darstellung des Bildes zur horizontalen Darstellung um.

8

Haupteinheit-Bedienung**Fernbedienung****Fixieren Sie das projizierte Bild.**

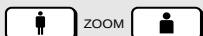
Drücken Sie die Taste REFRESH/FREEZE, um ein fixiertes Bild des in Schritt fünf auf den Scanner gelegten Dokuments auf die weiße Fläche des projizierten Bildes zu projizieren.

9

Haupteinheit-Bedienung**Fernbedienung****Schließen Sie das Fenster.**

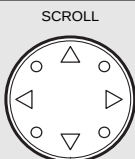
Drücken Sie die Taste LIVE IMAGE, um das angezeigte Fenster zu schließen. Das gesamte projizierte Bild wird fixiert.

10

Haupteinheit-Bedienung**Fernbedienung****Stellen Sie die Zoom-Rate ein.**

Sie können den Zoom innerhalb von 1x bis 2,5x einstellen. Durch Drücken der Taste  (oder der Taste  auf der Fernbedienung) wird das Bild verkleinert, und durch Drücken der Taste  (oder der Taste  auf der Fernbedienung) vergrößert.

11

Haupteinheit-Bedienung**Fernbedienung****Verschieben Sie die Zoom-Position.**

Drücken Sie die Pfeiltasten auf der Fernbedienung, um die Zoom-Position auf dem Bild zu verschieben. Sie können diese in acht Richtungen bewegen. (nach oben, nach unten, nach links, nach rechts und diagonal)

12

Haupteinheit-Bedienung**Fernbedienung****Projizieren Sie ein Bild über dem gesamten Bildschirm.**

Drücken Sie beim Projizieren eines vertikalen Bildes die Taste RESIZE, um zwischen einem projizierten Bild umzuschalten, das den gesamten Bildschirm von einer Seite zur anderen oder von oben nach unten ausfüllt. (Sie können damit selbst beim Einstellen des Zooms umschalten.)

13

Haupteinheit-Bedienung**Fernbedienung****Erwecken Sie das projizierte Bild zum Leben.**

Es gibt die folgenden zwei Verfahren, das Dokument zu verschieben, während man das projizierte Bild überprüft.

- ① Erwecken Sie das Fenster zum Leben.

Stellen Sie das Fenster im Schnellmenü auf "Film-Modus" (Seite G-51). Durch Drücken der Taste LIVE IMAGE werden bewegte Bilder im Fenster am unterem rechten Rand des Bildes dargestellt.

- ② Erwecken Sie das gesamte Bild zum Leben.

Stellen Sie auf "Ganz" im "Film-Modus" des Schnellmenüs (Seite G-51). Durch Drücken der Taste LIVE IMAGE werden bewegte Bilder im gesamtem projiziertem Bild mit einem Einzelbild pro Sekunde dargestellt. In dieser Einstellung ändert sich das Bild selbst dann nicht, wenn Sie die Taste LIVE drücken.

14

Haupteinheit-Bedienung**Fernbedienung****Lassen Sie sich das OHP STORED IMAGE anzeigen.**

Wenn Sie die Taste REFRESH drücken und das Bild fixiert wird, können maximal acht Seiten an OHP-Bildern im internen DT20-Speicher abgelegt werden.

Drücken Sie die Taste OHP STORED IMAGE, um die im internen Speicher gespeicherten Bilder anzusehen und zu ändern. Einzelheiten dazu finden Sie auf Seite G-40.

Taste ◀: Zur Anzeige des Bildes vor dem derzeitig gezeigten Bild aus den gespeicherten Bildern.

Taste ▶: Zur Anzeige des Bildes nach dem derzeitig gezeigten Bild aus den gespeicherten Bildern.

Wenn Sie die OHP-Bildhistorie anschauen, können Sie im Schnellmenü zwischen den gespeicherten Bildern (Seite G-51) umschalten.

HINWEIS

- Durch Drücken der Taste POWER und Umschalten in den Standby-Betrieb wird das OHP STORED IMAGE gelöscht.
- Beim Ansehen des OHP STORED IMAGE kann die Helligkeit nicht eingestellt werden. Stellen Sie die Helligkeit ein, bevor Sie die Taste REFRESH/FREEZE drücken.

15

Haupteinheit-Bedienung**Fernbedienung****HINWEIS**

Die Einstellung des Zooms oder der Helligkeit während der Anzeige des Zeigers könnte diesen kurzzeitig verschwinden lassen; nach kurzer Zeit erscheint der Zeiger allerdings wieder.

Lassen Sie sich den Zeiger anzeigen.

Drücken Sie die Taste SET/POINTER, um den Zeiger anzeigen zu lassen. Drücken Sie die Taste wiederholt, um den Zeiger auszublenden.

Drücken Sie die Taste SCROLL, um den Zeiger zu bewegen.

16

Fernbedienung**Wählen Sie den Zeigertyp aus.**

Sie können den Typ des Zeigers mit der Taste POINTER TYPE auf der Fernbedienung umschalten. (Wählen Sie aus ↖, ● oder +.)

Sie können auch den Typ des Zeigers in "Zeigertyp" im Menü "Einstellung 2" auswählen. Einzelheiten hierzu finden Sie auf Seite G-45.

17

Haupteinheit-Bedienung**Fernbedienung****Lassen Sie sich das Bild ausblenden.**

Drücken Sie die Taste MUTE, um die Projektion des Bildes auszublenden, ohne dass dabei die Lampe ausgeschaltet wird. Während das Bild ausgeblendet ist, können Sie das projizierte Bild aus den folgenden zwei Bildanzeigen auswählen.

① Projizieren eines vollkommen schwarzen Bildes, während das Bild ausgeblendet ist.

Stellen Sie "Schwarz" im "Stummschaltungsmodus" im Menü "Einstellung 2" ein (Seite G-45). Während das Bild ausgeblendet ist, wird das Symbol ☒ für die Projektion eines schwarzen Bildes auf der oberen linken Seite des projizierten Bildes angezeigt.

② Projizieren eines beliebigen Bildes, während das projizierte Bild ausgeblendet ist. Stellen Sie "Hintergrund" im "Stummschaltungsmodus" im Menü "Einstellung 2" ein (Seite G-45).

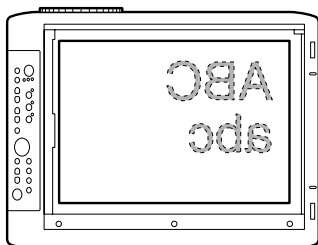
Während das Bild ausgeblendet ist, wird das Symbol ▲ für die Projektion des Bildes auf der oberen linken Seite des projizierten Bildes angezeigt.

HINWEIS

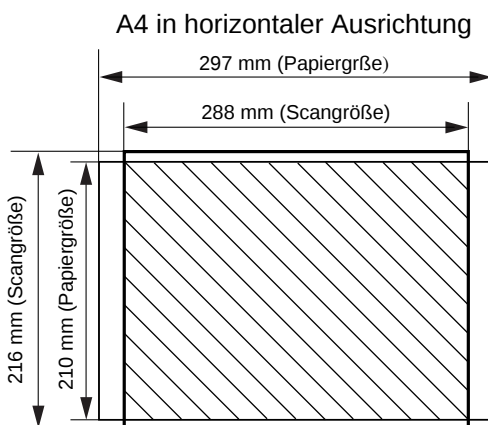
Nachdem das projizierte Bild für eine bestimmte Zeit (ungefähr 15 Minuten) ausgeblendet wurde, schaltet sich das Gerät automatisch in den Standby-Modus um.

Dokumentausrichtung und Scangröße

Legen Sie das Dokument oder die Drucksache mit der bedruckten Seite nach unten und in der in der folgenden Abbildung gezeigten Ausrichtung auf den Scanner.



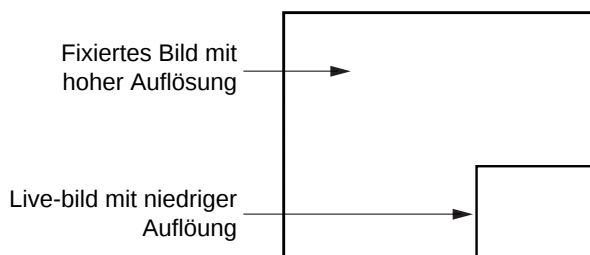
Die maximale Größe, in der Dokumente oder Drucksachen eingescannt werden können, beträgt 216 mm (vertikal) und 288 mm (horizontal). Aus diesem Grund ist das projizierte Format, wenn ein Papier in DIN A4-Größe mit der jeweiligen Ausrichtung platziert wird, wie folgt. (Der schraffierte Bereich zeigt die projizierte Fläche an.)



Teile, die aus der Scanfläche herausragen, werden nicht auf den Schirm projiziert. Um auch diese Teile zu projizieren, verschieben Sie das Papier bitte.

Anzeige eines Live-bilder im Fenster

Während es möglich ist, Live-bilder im Fenster anzuzeigen, hat das Live-bild eine niedrige Auflösung und wird gegen einen Hintergrund aus einem fixierten Bild mit hoher Auflösung auf dem Hauptteil des projizierten Bildes angezeigt.



Wenn das Fenster angezeigt wird, werden die Tasten "HELLIGKEIT", "V ↔ H" und "ROTATION" für das Fenster, die ZOOM-Tasten jedoch für den Hauptteil des projizierten Bildes eingeschaltet. (Wenn Sie die ZOOM-Tasten drücken, verschwindet das Fenster kurzzeitig, aber es wird nach kurzer Zeit wieder angezeigt.)

Anzeige von OHP STORED IMAGE

Durch Drücken der Tasten  werden die im internen Speicher gespeicherten Bilder angezeigt und weiter geschaltet.

Taste  : Zur Anzeige des gespeicherten Bildes vor dem Bild, das derzeit angezeigt wird.

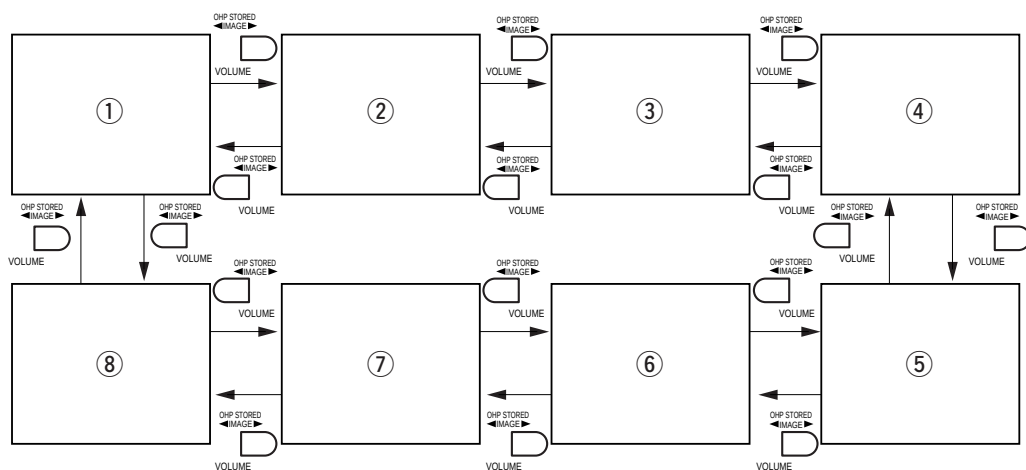
Taste  : Zur Anzeige des gespeicherten Bildes nach dem Bild, das derzeit angezeigt wird.

* Während kein gespeichertes Bild angezeigt wird, bewirkt das Drücken der Taste , dass das zuletzt aktualisierte Bild, das gespeichert wurde, angezeigt wird.

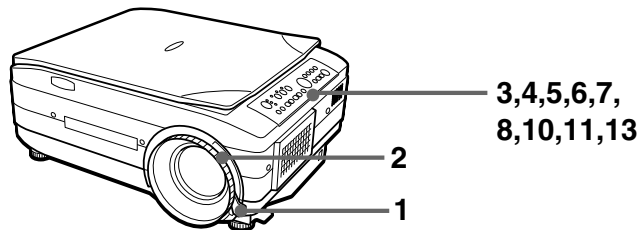
Wenn Sie die REFRESH-Taste drücken und das Bild fixiert wird, können maximal acht Seiten OHP-Bilder im internen DT20-Speicher abgelegt werden.

Nach dem Drücken der POWER-Taste und der Auswahl des OHP-Modus wird das zuerst fixierte Bild auf Position ① wie im Diagramm unten dargestellt gespeichert. Danach wird jedes Mal, wenn Sie die Anzeige aktualisieren, das nächste Bild im internen Speicher abgelegt.

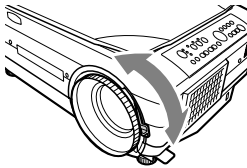
Wenn die gespeicherten Bilder das Maximum von acht Bildern überschreiten, wird das jeweils älteste Bild in der unten gezeigten Reihenfolge überschrieben (beginnend mit ①).



■ Allgemeine Bedienung der PC- oder Video-Eingänge



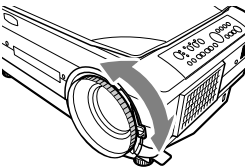
1



Stellen Sie die Größe des projizierten Bildes ein.

Drehen Sie die Zoom-Einstellung auf der Projektionslinse, um die Größe des projizierten Bildes einzustellen.

2



Stellen Sie den Fokus ein.

Stellen Sie die Fokuseinstellung an der Projektionslinse solange ein, bis das Projektionsbild scharf ist.

3

Haupteinheit-Bedienung

KEystone



Fernbedienung

KEYSTONE



Kompensieren Sie die Trapezverzerrung.

Einzelheiten dazu finden Sie "Trapezkompensation" auf Seite G-21.

4

Haupteinheit-Bedienung



Fernbedienung

BRIGHTNESS

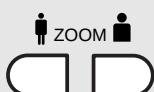
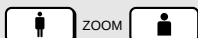


Stellen Sie die Helligkeit ein.

Durch Drücken der Taste (oder der Taste auf der Fernbedienung) können Sie das projizierte Bild verdunkeln, und durch Drücken der Taste (oder der Taste auf der Fernbedienung) erhellen.

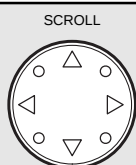
Der Wert der "Helligkeit" im Menü "Bildeinstellung" verändert sich entsprechend der Helligkeitseinstellung. Weitere Informationen finden Sie auf Seite G-47.

5

Haupteinheit-Bedienung**Fernbedienung****Stellen Sie die Zoom-Rate ein.**

Sie können den Zoom innerhalb von 1x bis 6,25x einstellen. Durch Drücken der Taste  (oder der Taste  auf der Fernbedienung) wird das Bild verkleinert, und durch Drücken der Taste  (oder der Taste  auf der Fernbedienung) vergrößert.

6

Haupteinheit-Bedienung**Fernbedienung****Verschieben Sie die Zoom-Position.**

Drücken Sie die Pfeiltasten auf der Fernbedienung, um die Zoom-Position auf dem Bild zu verschieben. Sie können diese in acht Richtungen bewegen. (nach oben, nach unten, nach links, nach rechts und diagonal)

7

Haupteinheit-Bedienung**Fernbedienung****Synchronisierte Einstellungen**

Drücken Sie die Taste RESIZE im Menü "Synch.-Einstellung" (Seite G-44), um automatisch synchronisierte Einstellungen auf den passendsten Zustand einer jeden Einstellung.

8

Haupteinheit-Bedienung**Fernbedienung****Lassen Sie sich den Zeiger anzeigen.**

Drücken Sie die Taste SET/POINTER, um den Zeiger anzeigen zu lassen. Drücken Sie die Taste wiederholt, um den Zeiger auszublenden.

Drücken Sie die Taste SCROLL, um den Zeiger zu bewegen.

HINWEIS

Die Einstellung des Zooms oder der Helligkeit während der Anzeige des Zeigers könnte diesen kurzzeitig verschwinden lassen; nach kurzer Zeit erscheint der Zeiger allerdings wieder.

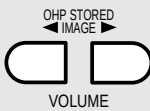
9

Fernbedienung**Wählen Sie den Zeigertyp aus.**

Sie können den Typ des Zeigers mit der Taste POINTER TYPE auf der Fernbedienung umschalten. (Wählen Sie aus , , oder )

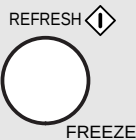
Sie können auch den Typ des Zeigers in "Zeigertyp" im Menü "Einstellung 2" auswählen. Einzelheiten hierzu finden Sie auf Seite G-45.

10

Haupteinheit-Bedienung**Fernbedienung****Stellen Sie die Lautstärke ein.**

Drücken Sie die Taste , um die Lautstärke zu reduzieren. Drücken Sie die Taste , um die Lautstärke zu erhöhen.

11

Haupteinheit-Bedienung**Fernbedienung****Fixieren des projizierten Bildes**

Drücken Sie die Taste FREEZE, um ein Bild vom PC oder Video zu fixieren.

Drücken Sie wiederholt die Taste FREEZE oder drücken Sie die Taste LIVE, um ein Bild wieder freizugeben.

HINWEIS

- Wenn das Bild fixiert ist, können Sie die Helligkeit nicht einstellen. Die Helligkeit muss vor dem Drücken der Taste FREEZE eingestellt werden.
- Drücken Sie die Taste INPUT SELECT, um das Bild freizugeben, wenn es fixiert wurde.

12

Fernbedienung**Lassen Sie sich gleichzeitig Bilder vom PC und Video anzeigen.**

Wenn Sie den PC-Eingang anwählen, während sowohl eine Video-Quelle als auch ein PC angeschlossen sind, können Sie Video-Bilder im Fenster am unteren rechten Rand des projizierten Bildes anzeigen lassen.

Schalten Sie im Schnellmenü "Bild in Bild" auf "AN", um Video-Bilder anzuzeigen. Einzelheiten hierzu finden Sie auf Seite G-51.

HINWEIS

- Die Taste "P in P" ist nur aktiv, wenn ein PC ausgewählt wurde. Sie können diese Taste nicht verwenden, wenn ein Video ausgewählt wurde.
- Sie können die "Bild in Bild"-Funktion nicht benutzen, wenn kein Signal vom PC eingegeben wird.

13

Haupteinheit-Bedienung

MUTE

**Fernbedienung****Lassen Sie sich das Bild ausblenden.**

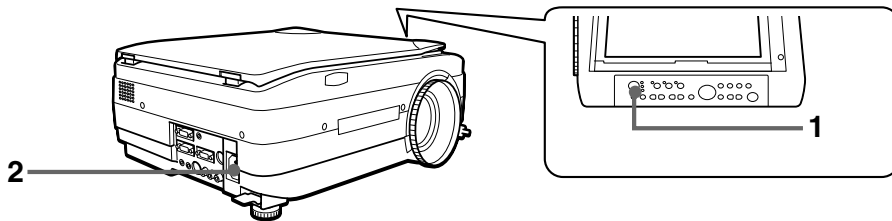
Drücken Sie die Taste MUTE, um die Projektion des Bildes auszublenden, ohne dass dabei die Lampe ausgeschaltet wird. Während das Bild ausgeblendet ist, können Sie das projizierte Bild aus den folgenden zwei Bildanzeigen auswählen.

- ① Projizieren eines vollkommen schwarzen Bildes, während das Bild ausgeblendet ist.
Stellen Sie "Schwarz" im "Stummschaltungsmodus" im Menü "Einstellung 2" ein (Seite G-45). Während das Bild ausgeblendet ist, wird das Symbol für die Projektion eines schwarzen Bildes auf der oberen linken Seite des projizierten Bildes angezeigt.
- ② Projizieren eines beliebigen Bildes, während das projizierte Bild ausgeblendet ist. Stellen Sie "Hintergrund" im "Stummschaltungsmodus" im Menü "Einstellung 2" ein (Seite G-45).
Während das Bild ausgeblendet ist, wird das Symbol für die Projektion des Bildes auf der oberen linken Seite des projizierten Bildes angezeigt.

HINWEIS

Nachdem das projizierte Bild für eine bestimmte Zeit (ungefähr 15 Minuten) ausgeblendet wurde, schaltet sich das Gerät automatisch in den Standby-Modus um.

■ Beenden



1

Haupteinheit-Bedienung

POWER



Fernbedienung

POWER



Schalten Sie die Lampe aus.

Drücken Sie die Taste POWER. (Halten Sie diese mindestens eine Sekunde lang gedrückt.)



“Press POWER button again to turn off.” (Drücken Sie erneut die Taste POWER, um auszuschalten.) wird auf dem projizierten Bild angezeigt.



Drücken Sie wiederholt die Taste POWER

Die LAMP/COVER-LED blinkt grün und schaltet sich nach ungefähr einer Minute aus.

Die ON/STANDBY-LED leuchtet rot

HINWEIS

Falls die LAMP/COVER-LED grün blinkt, schaltet sich die Lampe, auch wenn Sie die Taste POWER drücken, nicht ein. Drücken Sie die Taste Power erneut, nachdem die ON/STANDBY-LED rot leuchtet, um die Lampe wieder einzuschalten.

2

- ☐ ON/
STANDBY
- ☐ LAMP/
COVER
- ☐ TEMP

Abziehen des Netzkabels.

Die ON/STANDBY-LED auf dem Bedienfeld schaltet sich aus.

VORSICHT

- Ziehen Sie das Netzkabel nicht, bevor sich die Lampe ausschaltet oder die LAMP/COVER-LED aufleuchtet. Eine Nichtbeachtung dessen könnte die Lebensdauer der Lampe unter Umständen verkürzen.
- Ziehen Sie den Netzstecker aus der Netzsteckdose, wenn Sie den Projektor für einen längeren Zeitraum nicht verwenden möchten.
- Warten Sie, nachdem Sie den Netzstecker aus der Netzsteckdose zogen, eine bestimmte Zeit (ungefähr 10 Sekunden), bevor Sie das Netzkabel wieder anschließen.

■ Durchführung verschiedener Einstellungen

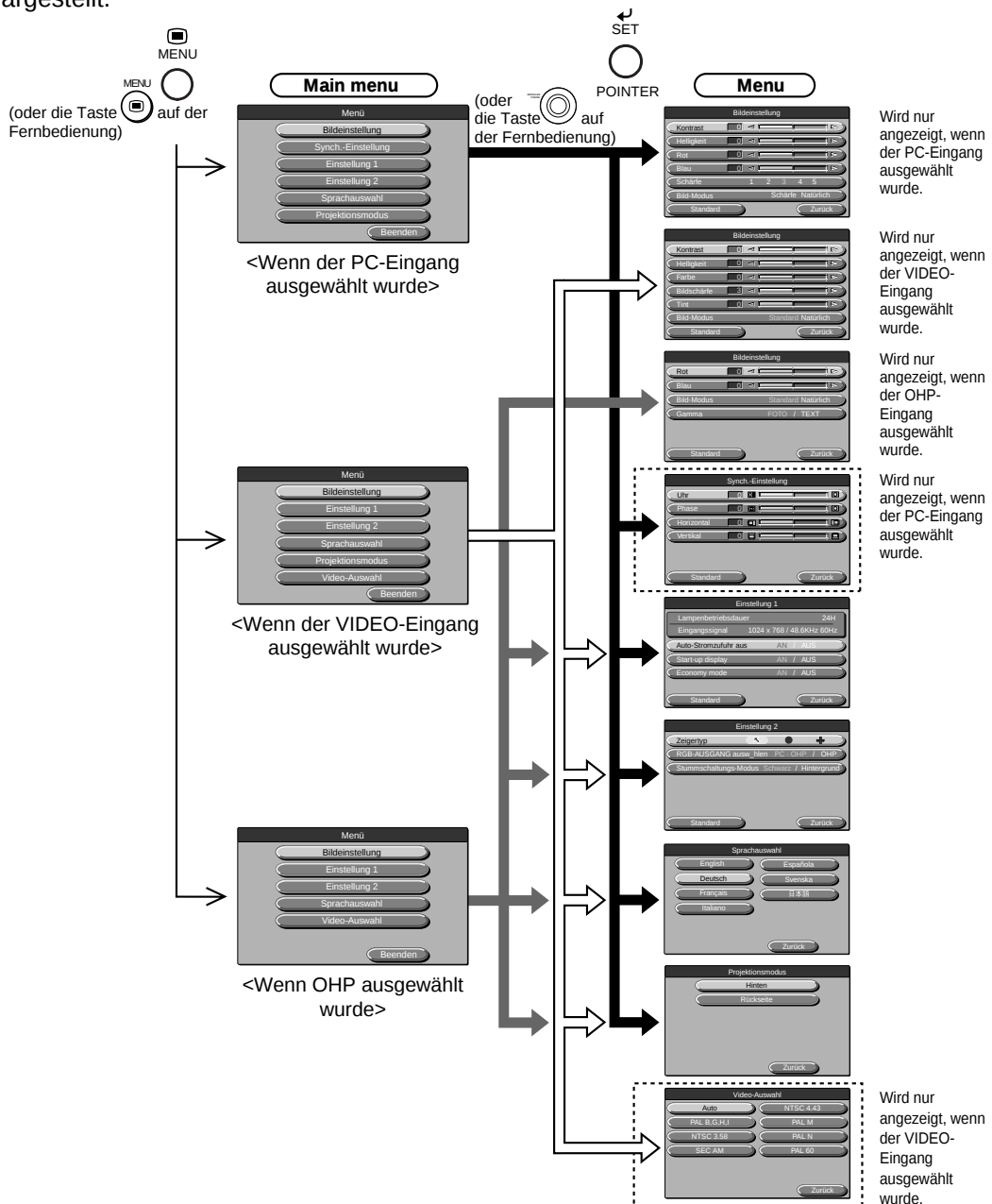
Menüstruktur

Sie können verschiedene Einstellungen bzw. Einrichtungen vornehmen, indem Sie die Tasten bei der Anzeige des Menüs auf dem projizierten Bild drücken.

Es gibt zwei Menüs: das "Schnellmenü", das regelmäßig genutzte Auswahlmöglichkeiten enthält, und das "Hauptmenü", mit dem detaillierte Einstellungen gemacht werden können.

Wenn ein PC oder Video angeschlossen und das Gerät eingeschaltet ist, können Sie das "Schnellmenü" öffnen, indem Sie die Taste  (oder die Taste  auf der Fernbedienung) drücken. (Informationen über das "Schnellmenü" finden Sie auf Seite G-51.)

Drücken Sie die Taste  (oder die Taste  auf der Fernbedienung) wiederholt, und das Hauptmenü öffnet sich. Von der Hauptmenüanzeige aus können Sie die einzelnen Einstellungsmenüs auswählen. Eine Übersicht über die Menüanzeige-Struktur wird unten dargestellt.



Beschreibung der Menüauswahl

Nachfolgend werden jeder Menübildschirm sowie die Auswahlmöglichkeiten und Funktionen beschrieben, die in diesen Menübildschirmen eingestellt werden können. Einzelheiten über das Einstellen der Menüauswahlmöglichkeiten finden Sie unter "Allgemeine Bedienungen" auf Seite G-47.

◆ Bildeinstellung (wenn PC-Eingang ausgewählt wurde)



<Bildeinstellungsmenü>

Menüauswahl	Einstellung der Auswahl	Beschreibung
Kontrast	-100 bis +100	Zur Einstellung des Kontrasts des projizierten Bildes.
Helligkeit	-100 bis +100	Zur Einstellung der Helligkeit des projizierten Bildes.
Rot	-100 bis +100	Zur Einstellung der Farbtiefe von Rot.
Blau	-100 bis +100	Zur Einstellung der Farbtiefe von Blau.
Schärfe	1 bis 5	Zur Einstellung der Bild-Schärfe. Je höher die Zahl, desto klarer wird das Bild. Der Standard liegt bei "3".
Bild-Modus	Standard/ Natürlich	Wenn Sie ein Bild projizieren wollen, das hohen Kontrast und hohe Schärfe besitzt, wählen Sie bitte "Standard"; wenn Sie Farben reproduzieren wollen, die nahe am Original liegen, wählen Sie "Natürlich".

* Die Schärfe ist besonders dann wirksam, wenn die Bilder vergrößert werden oder die Trapezkompensation durchgeführt wurde.

◆ Bildeinstellung (wenn VIDEO-Eingang ausgewählt wurde)



<Bildeinstellungs-Menü>

Menüauswahl	Einstellung der Auswahl	Beschreibung
Kontrast	-100 bis +100	Zur Einstellung des Kontrasts des projizierten Bildes.
Helligkeit	-100 bis +100	Zur Einstellung der Helligkeit des projizierten Bildes.
Farbe	-100 bis +100	Zur Einstellung der Farbschattierung des projizierten Bildes.
Schärfe	0 bis 6	Zur Einstellung der Bild-Schärfe.
Farbton	-100 bis +100	Zur Einstellung des Farbtons des projizierten Bildes.
Bild-Modus	Standard/ Natürlich	Wenn Sie ein Bild projizieren wollen, das hohen Kontrast und hohe Schärfe besitzt, wählen Sie bitte "Standard"; wenn Sie Farben reproduzieren wollen, die nahe am Original liegen, wählen Sie "Natürlich".

◆ Bildeinstellung (wenn OHP ausgewählt wurde)



<Bildeinstellungs-Menü>

Menüauswahl	Einstellung der Auswahl	Beschreibung
Rot	-100 bis +100	Zur Einstellung der Farbtiefe von Rot.
Blau	-100 bis +100	Zur Einstellung der Farbtiefe von Blau.
Bild-Modus	Standard/ Natürlich	Wenn Sie ein Bild projizieren wollen, das hohen Kontrast und hohe Schärfe besitzt, wählen Sie bitte "Standard"; wenn Sie Farben reproduzieren wollen, die nahe am Original liegen, wählen Sie "Natürlich".
Gamma	FOTO/ TEXT	Die TEXT-Einstellung kompensiert für Text-Dokumente, und die PHOTO-Einstellung kompensiert für Photo-Dokumente. Wählen Sie die zum zu projizierenden Dokument passende Einstellung.

◆ Synch.-Einstellung (nur wenn PC-Eingang ausgewählt wurde)



<Synch.-Einstellungs-Menü>

Menüauswahl	Einstellung der Auswahl	Beschreibung
Uhr	-100 bis +100	Zur Einstellung der horizontalen Bildgröße.
Phase	-100 bis +100	Zur Einstellung von Rauschen und Flackern.
Horizontal	-100 bis +100	Zur Einstellung der horizontalen Bildposition.
Vertikal	-100 bis +100	Zur Einstellung der vertikalen Bildposition.

HINWEIS

Die Menüauswahlmöglichkeiten können je nach PC-Eingangssignal manchmal nicht innerhalb des Bereiches von -100 bis +100 eingestellt werden.

◆ Einstellung 1



<Menü "Einstellung 1">

Menüauswahl	Einstellung der Auswahl	Beschreibung
Auto-Stromzufuhr aus	AN/AUS	Zur Ein-/Ausschaltung der Auto-Stromzufuhr-Funktion. Wenn „Auto-Stromzufuhr aus“ auf An gestellt wird, schaltet sich der Projektor nach einer bestimmten Zeit (ungefähr 15 Minuten) in den Standby-Modus um.
Start-Anzeige	AN/AUS	Zur Bestimmung, ob der Hintergrund angezeigt wird, während die Lampe eingeschaltet ist.
Stromspar-Modus	AN/AUS	Zur Einstellung der Lampe in den Stromspar-Modus.

HINWEIS

Zur Bestätigung können die im Menü "Einstellung 1" derzeit eingestellten Eingangssignale und eingestellte Lampenbetriebsdauer angezeigt werden.

◆ Einstellung 2



<Menü "Einstellung 2">

Menüauswahl	Einstellung der Auswahl	Beschreibung
Zeigertyp	↖ ● / +	Zur Auswahl des Zeigertyps unter drei Typen.
RGB-Ausgang auswählen	PC OHP / OHP	Bei der Auswahl von PC OHP: Bei der Eingangsauswahl von OHP wird das Bild als OHP-Bild ausgegeben, für das die Taktung auf (XGA 60 Hz) geändert wird (siehe Seite G-24). Bei der Eingangsauswahl von PC/Video wird das PC-Bild direkt ausgegeben. Bei der Auswahl von OHP: Unabhängig von der Eingangsauswahl werden OHP-Bilder mit einer Taktung von (XGA 60Hz) ausgegeben (siehe Seite 24).
Stummschaltungs-Modus	Schwarz / Hintergrund	Zur Einstellung des Bildes, das anstelle des ausgeblendeten Bildes projiziert wird. Bei der Auswahl von Schwarz: Das gesamte projizierte Bild erscheint schwarz. Bei der Auswahl von Logo: Logo wird angezeigt.

◆ Sprachauswahl



<Sprachauswahl-Menü>

Menüauswahl	Einstellung der Auswahl	Beschreibung
Sprachauswahl	English	Zur Einstellung der in der Anzeige zu verwendenden Sprache.
	Deutsch	
	Français	
	Italiano	
	Española	
	Svenska	
	日本語	

◆ Projektionsmodus



<Projektionsmode-Menü>

Menüauswahl	Einstellung der Auswahl	Beschreibung
Projektionsmodus	Hinten	Zur Einstellung des Projektionsmodus je nach Installationsverfahren (Hinten-Projektion (Standard) oder Rückseiten-Projektion).
	Rückseite	

◆ Video-Auswahl (nur wenn Videoquellen-Eingang ausgewählt wurde)

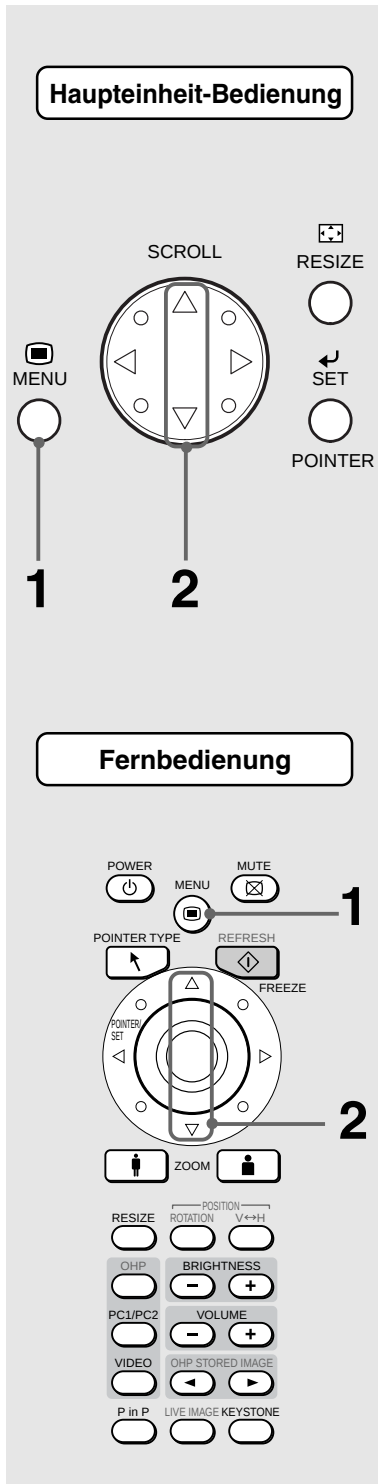


<Video-Auswahl-Menü>

Menüauswahl	Einstellung der Auswahl	Beschreibung
Video-Auswahl	AUTO	Zur Auswahl des Eingangssignaltyps.
	PAL B,G,H,I	
	NTSC 3.58	
	SECAM	
	NTSC 4.43	
	PAL M	
	PAL N	
	PAL 60	

■ Allgemeine Bedienung

Im folgenden Abschnitt wird die allgemeine Bedienung in den Menüs: "Bildeinstellung", "Synch.-Einstellung", "Einstellung", "Sprachauswahl", "Video-Einstellung" und "Projektionsmodus".



1

Drücken Sie die Taste (oder die Taste auf der Fernbedienung).

Das Hauptmenü wird angezeigt.



<Beispiel: Bei der Auswahl von PC-Eingang>

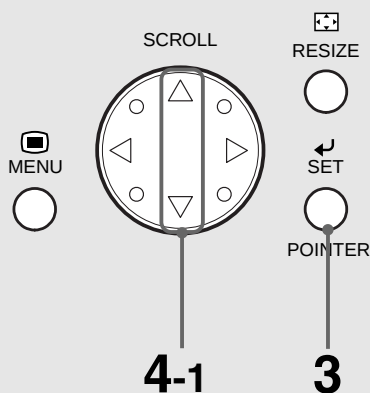
2

Drücken Sie die Tasten Δ/∇ , um die gewünschte Auswahl zu treffen.

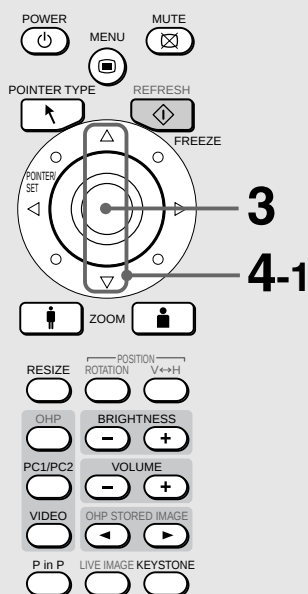


<Beispiel: Bei der Auswahl von "Synch.-Einstellung">

Haupteinheit-Bedienung



Fernbedienung



3 Drücken Sie die Taste (oder die Taste auf der Fernbedienung).

Die einzustellende Menüdarstellung Ihrer Wahl wird angezeigt. Um auf die Werkseinstellungen beim Kauf des Projektors zurückschalten, wählen Sie „Standard“ und drücken die Taste  (oder die Taste ) in den „Bildeinstellungen“- „Synch.-Einstellungs“- „Einstellungs“- oder „Video-Einstellungs“- Menüs.



<Beispiel: Synch.-Einstellung-Menü>

Wenn Sie “AN” oder “AUS” auswählen.

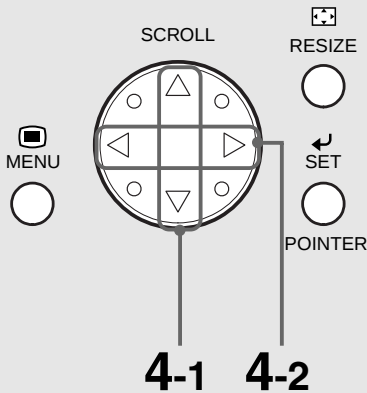
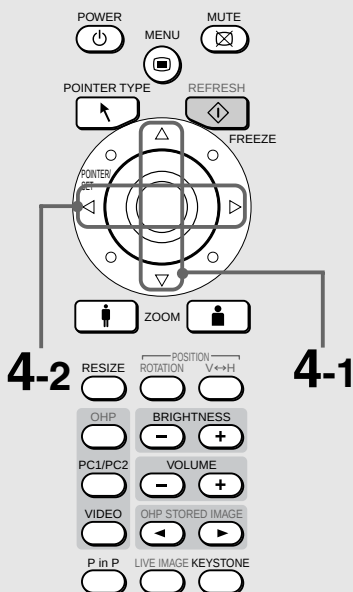
Menüauswahlmöglichkeiten, die die Auswahl von “AN” oder “AUS” erforderlich machen, sind: “Auto-Stromzufuhr aus”, “Start-Anzeige” und “Stromspar-Modus”.

Einzelheiten zu diesen Menüauswahlmöglichkeiten finden Sie auf Seite G-45.

4-1 Drücken Sie die Tasten / , um die gewünschte Auswahl zu treffen.



<Beispiel: Bei der Auswahl von “Auto-Stromzufuhr aus”>

Haupteinheit-Bedienung**Fernbedienung****4-2**

Drücken Sie die Tasten ◀/▶, um “AN” oder “AUS” auszuwählen.

**Einstellung von Einzelfunktionseinheiten**

Menüauswahlmöglichkeiten, die die Einstellung von Einzelfunktionseinheiten erforderlich machen, sind: “Kontrast”, “Rot”, “Blau”, “Uhr”, “Phase”, “Horizontal”, “Vertikal”, “Farbton”, “Farbe” und “Schärfe”. Einzelheiten zu diesen Menüauswahlmöglichkeiten finden Sie auf Seite G-43.

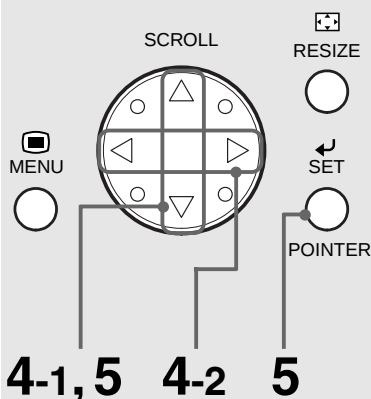
4-1

Drücken Sie die Tasten △/▽, um die gewünschte Auswahl zu treffen.

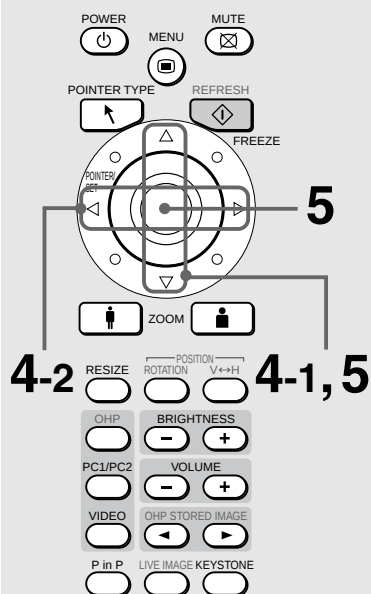


<Beispiel: Bei der Auswahl von “Uhr”>

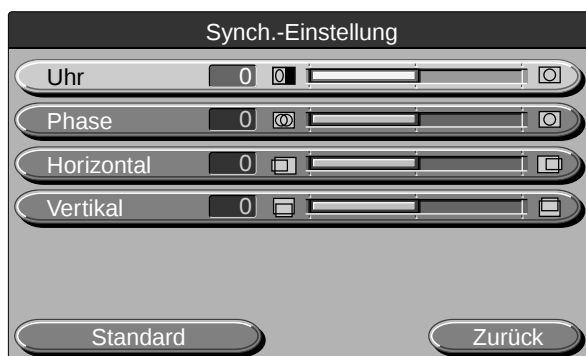
Haupteinheit-Bedienung



Fernbedienung



4-2 Drücken Sie die Tasten ◀/▶ um die Einstellung zu ändern.



Andere

Andere Menüauswahlmöglichkeiten beinhalten: "Sprachauswahl", "Projektionsmodus" und "Video-Auswahl". Einzelheiten zu diesen Menüauswahlmöglichkeiten finden Sie auf Seite G-46.

4-1 Drücken Sie die Tasten ▲/▼, um die gewünschte Auswahl zu treffen.



<Beispiel: Bei der Auswahl von "Deutsch" im Menü "Sprach-Auswahl">

5 Drücken Sie die Tasten ▲/▼, um "Beenden" auszuwählen, und dann die Taste  (oder die Taste  auf der Fernbedienung).

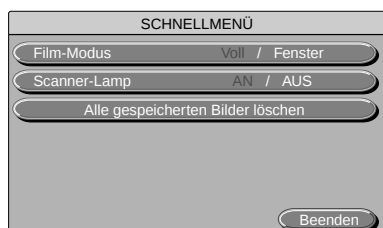
Dadurch wird die Anzeige zum Hauptmenü zurück geschaltet. Die Anzeige erlischt automatisch und die Einstellwerte werden im Speicher gespeichert, wenn etwa 30 Sekunden lang keine Taste gedrückt wird.

■ Schnellmenü

Das Schnellmenü enthält häufig verwendete Auswahlmöglichkeiten. Dieser Abschnitt beschreibt die Auswahlmöglichkeiten und Funktionen, die im Schnellmenü eingestellt werden können. Drücken Sie die Taste  (oder die Taste  auf der Fernbedienung), um sich das Schnellmenü anzeigen zu lassen.

Beschreibung der Menüauswahl

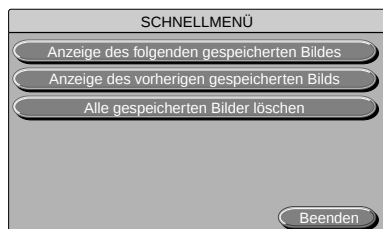
◆ Bei der Auswahl von OHP



Menüauswahl	Einstellung der Auswahl	Beschreibung
Film-Modus	Voll/Fenster	Bei der Auswahl von "Voll": Das gesamte projizierte Bild zeigt das Videobild. Die Scan-Geschwindigkeit für Dokumente beträgt 1 Bild pro Sekunde. Bei der Auswahl von "Fenster": Das Fenster an der unteren rechten Seite des projizierten Bildes zeigt das Videobild. Die Scan-Geschwindigkeit für Dokumente beträgt 20 Bilder pro Sekunde.
Scanner-Lampe*	AN/AUS	Zum Ein- oder Ausschalten der OHP-Scanner-Lampe.
Alle gespeicherten Bilder löschen	—	Zum Entfernen aller gespeicherten OHP-Bilder aus dem internen Speicher.

* Falls die Umgebungstemperatur niedrig ist, wenn die Scannerlampe eingeschaltet wird, erscheinen die OHP-Bilder etwas rötlich.

◆ Wenn die gespeicherten OHP-Bilder angezeigt wird



Menüauswahl	Einstellung der Auswahl	Beschreibung
Anzeige des nächsten gespeicherten Bildes	—	Zur Anzeige des gespeicherten Bildes nach dem derzeitig gezeigten Bild.
Anzeige des vorherigen gespeicherten Bildes.	—	Zur Anzeige des gespeicherten Bildes vor dem derzeitig gezeigten Bild.
Alle gespeicherten Bilder löschen	—	Zum Entfernen aller gespeicherten OHP-Bilder aus dem internen Speicher.

◆ Bei Auswahl von PC-Eingang



Menüauswahl	Einstellung der Auswahl	Beschreibung
B in B (Bild in Bild)	AN/AUS	Schalten Sie diese Auswahl auf "AN", um sich Bilder von der angeschlossenen Video-Quelle im Fenster an der unteren rechten Seite des projizierten Bildes anzeigen zu lassen.

* Wird nicht ohne eingehende Signale vom PC angezeigt.

◆ Bei der Auswahl von VIDEO-Eingang

Kein Schnellmenü.

Wartung

■ Überhitzungsschutz

Ihr Projektor ist mit internen Schutzschaltungen ausgestattet, um Bränden und Schäden an internen Komponenten durch abnormale Temperaturen vorzubeugen.

● Wenn die LAMP/COVER-LED blinkt:

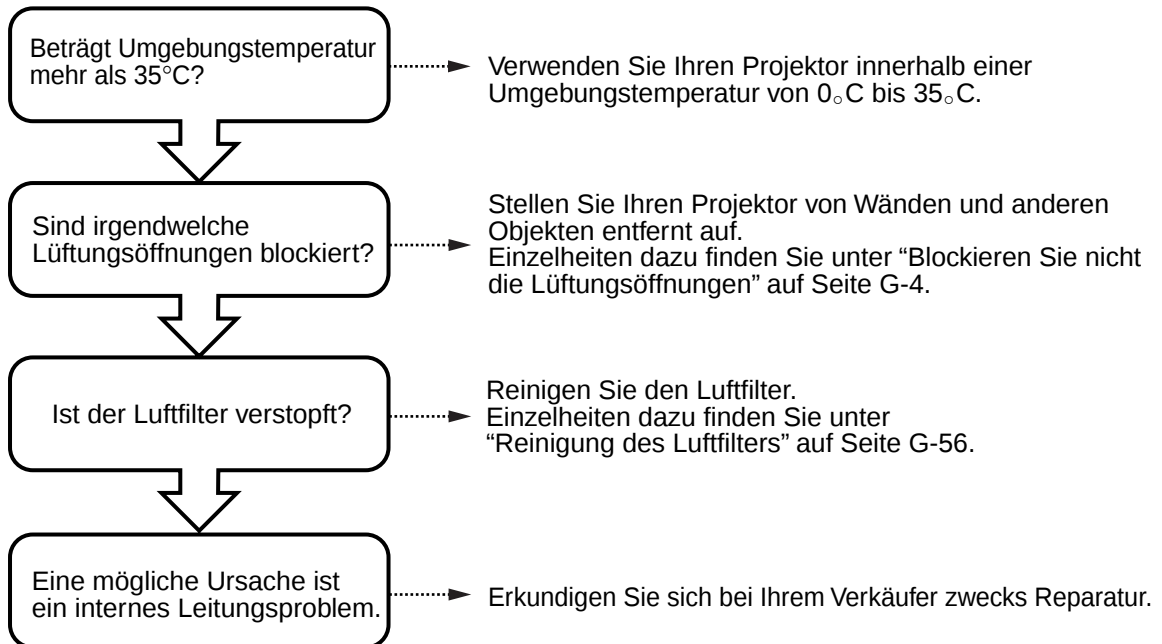
○ Maßnahmen

1. Ziehen Sie den Netzstecker aus der Netzsteckdose.
2. Installieren Sie den Luftfilter richtig. Einzelheiten dazu finden Sie unter "Reinigung des Luftfilters" auf Seite G-56.
3. Installieren Sie die Abdeckung der Lampeneinheit ordnungsgemäß. Einzelheiten dazu finden Sie unter "Austausch der Lampeneinheit" auf Seite G-54.

● Wenn die Temperatur-LED blinkt oder leuchtet.

○ Maßnahmen

1. Ziehen Sie den Netzstecker aus der Netzsteckdose.
2. Überprüfen Sie Folgendes und führen Sie Korrekturmaßnahmen durch.



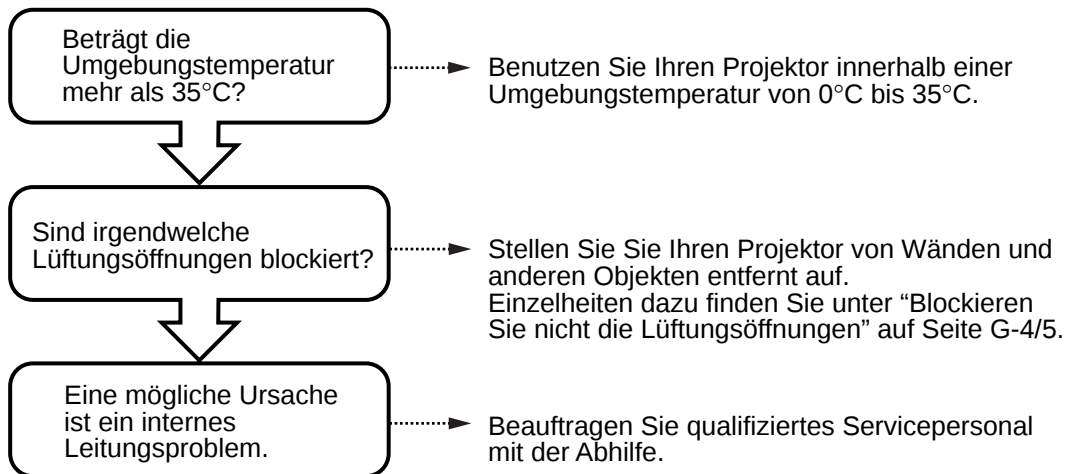
* Wenn die TEMP-LED AUS geschaltet ist, funktioniert Ihr Projektor ordnungsgemäß.

* Tauschen Sie die Lampe zu dem Zeitpunkt aus, zu dem die LAMP/COVER-LED leuchtet. Einzelheiten darüber, wie die Lampe ausgetauscht wird, finden auf Seite G-54.

* Eine blinkende TEMP-LED warnt Sie, wenn die Temperatur zu hoch ist. Wenn sich das Betriebsumfeld innerhalb von 10 Sekunden, nachdem LED zu blinken beginnt, wieder bessert, stoppt die Warnung. (Wenn die TEMP-LED erlischt, kann der normale Betrieb fortgesetzt werden.)

Falls die TEMP-LED länger als 10 Sekunden blinkt und sich der Betriebsstatus nicht ändert, hört die LED auf zu blinken und bleibt erleuchtet und die Lampe schaltet sich aus.

- Wenn der Strom ausfällt (alle LEDs bleiben ausgeschaltet, wenn das Gerät eingeschaltet wird)
- Maßnahmen
 1. Ziehen Sie den Netzstecker aus der Netzsteckdose.
 2. Überprüfen Sie Folgendes und führen Sie Korrekturmaßnahmen durch.



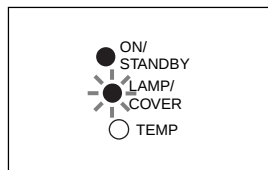
■ Austausch der Lampeneinheit

Die festgelegte Austauschzeitpunkt für die in diesem Projektor verwendete Lampe liegt bei 1.400 Betriebsstunden. (Dies könnte sich je nach Betriebsbedingungen unter Umständen verkürzen.) Da die Möglichkeit einer Lampenexplosion steigt, wenn die kumulative Betriebsdauer 1.500 Stunden übersteigt, wird die Stromzufuhr der Lampe nach 1.500 Stunden unterbrochen. In den folgenden Situationen, bei denen die kumulative Betriebsdauer der Lampe mehr als 1.400 Stunden beträgt, tauschen Sie die Lampeneinheit bitte (separat im Handel erhältlich) aus. Wenn sich das projizierte Bild abdunkelt oder die projizierten Farben unbefriedigend sind, hat die Lampe das Ende ihrer Lebensdauer erreicht und sollte Fall ausgetauscht werden.

- Wenn die unten gezeigte Meldung erscheint, während die Lampe eingeschaltet ist. (Die Meldung erscheint, wenn die kumulative Betriebsdauer mehr als 1.400 Stunden beträgt.)

Lamp usage 1400 hours.
Replace the lamp.

- Wenn die "Lampenbetriebsdauer" auf der Menüdarstellung 1.400 Stunden erreicht hat, blinkt die LAMP/COVER-LED rot.
Die Lampenbetriebsdauer wird zur Bestätigung im Menü "Einstellung 1" angezeigt. (Einzelheiten dazu finden Sie auf Seite 45.)
- Wenn die LAMP/COVER-LED rot leuchtet, ohne dass die Lampe leuchtet.
(Wenn die kumulative Betriebsdauer der Lampe mehr als 1.500 Stunden beträgt.)



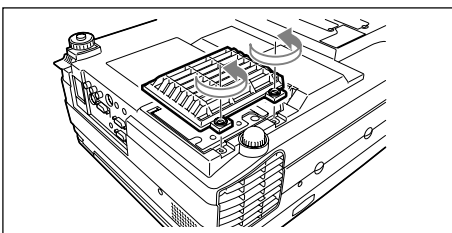
⚠ WARNUNG

- Tauschen Sie die Lampeneinheit nicht direkt nach dem Ausschalten des Projektors aus. Die Lampe wird sehr heiß und könnte eine Brandverletzung verursachen. Schalten Sie die Lampe aus, ziehen Sie den Netzstecker aus der Netzsteckdose und warten Sie mindestens eine Stunde, bevor Sie die Lampe austauschen.
- Berühren Sie die Lampe nicht mit Ihren Händen. Dies könnte die Helligkeit und die Lebensdauer der Lampe reduzieren.
- Dieser Projektor enthält viele Glaskomponenten (z. B. eine Lampe und einen Spiegel). Falls diese Glaskomponenten zerbrechen, fassen Sie diese vorsichtig an, um eventuelle Verletzungen durch die Glassplitter zu vermeiden. Kontaktieren Sie Ihren Händler oder qualifiziertes NEC-Servicepersonal für eine Reparatur.

⚠ VORSICHT

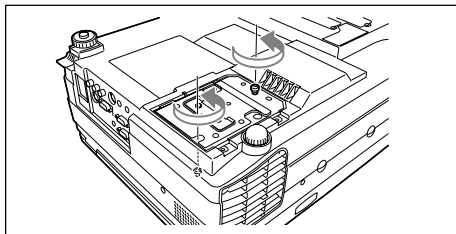
- Diese Lampeneinheit ist nicht kompatibel mit der Lampeneinheit für die MP-Serie DT100. Diese exklusive Lampeneinheit wird mit DT02LP verwendet.

Verfahren



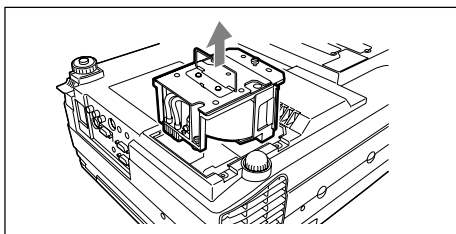
1 Entfernen Sie die Abdeckung der Lampeneinheit.

Lösen Sie die Schrauben an der Abdeckung der Lampeneinheit mit einem Schlitzschraubendreher.



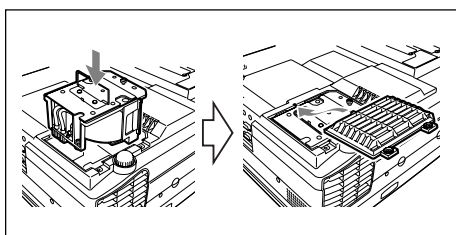
2 Lösen Sie die Halteschrauben der Lampeneinheit.

Lösen Sie die Schrauben der Lampeneinheit. (2 Stück)



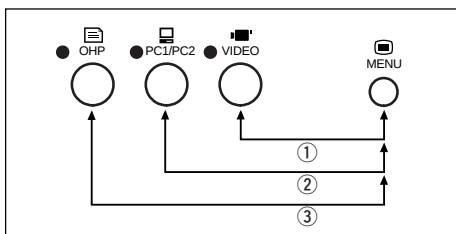
3 Ziehen Sie die Lampeneinheit heraus.

Greifen Sie in den Bügel und ziehen Sie die Lampeneinheit nach oben.



4 Installieren Sie eine neue Lampeneinheit.

- ① Halten Sie die Lampeneinheit und schieben Sie diese hinein.
- ② Stellen Sie sicher, dass die beiden Positionierungsvorsprünge richtig in die Löcher passen.
- ③ Ziehen Sie die beiden Halteschrauben der Lampeneinheit fest.
- ④ Richten Sie die drei Nasen an der Abdeckung der Lampeneinheit mit den Nuten am Projektor aus, und ziehen Sie dann die beiden Halteschrauben an der Abdeckung der Lampeneinheit fest.



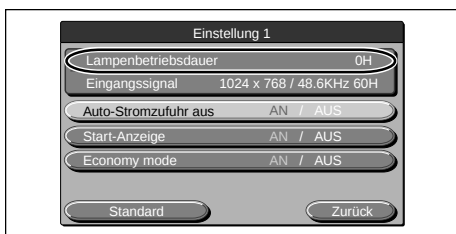
5 Stellen Sie die Lampenbetriebsdauer auf Null.

Führen Sie Folgendes im Standby-Betrieb durch.

Drücken Sie einmal in dieser Reihenfolge die Tasten , und , während Sie die Taste gedrückt halten. Die LAMP/COVER LED blinkt daraufhin grün.

VORSICHT

Stellen Sie die Lampenbetriebsdauer nicht auf Null zurück, ohne die Lampe zuvor ausgetauscht zu haben. Die Möglichkeit einer Lampenexplosion steigt, wenn die Lampenbetriebsdauer mehr als 1.500 Stunden beträgt.



6 Stellen Sie sicher, dass die Anzeige der Lampenbetriebsdauer im Lampeneinstellungs-Menü "0H" beträgt, wie links dargestellt.

Falls die Lampenbetriebsdauer nicht auf Null zurück gestellt ist, stellen Sie diese auf Null zurück, indem Sie den Schritt 5 wiederholen.

VORSICHT

Stellen Sie sicher, dass die Lampenbetriebsdauer auf Null zurück gestellt wird, nachdem Sie die Lampe ausgetauscht haben. Ansonsten ist die korrekte Betriebsdauer nicht feststellbar. Wenn die Lampenbetriebsdauer 1.500 Stunden übersteigt, wird die Lampe ohne Rücksicht auf die Lebensdauer der Lampe ausgeschaltet.

HINWEIS

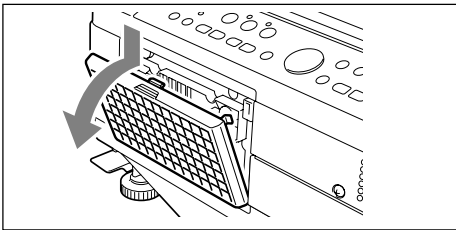
- Als eine Sicherheitsvorkehrung schaltet sich die Lampe nur ein, wenn die Abdeckung der Lampeneinheit installiert ist.
- Die separat im Handel erhältliche Lampeneinheit enthält einen Luftfilter als Teil des Lampensatzes. Wenn Sie die Lampeneinheit austauschen, stellen Sie sicher, dass Sie auch den Luftfilter austauschen. (Siehe Seite G-56.)
- Die Lampe kann als reguläre Haushaltsleuchtstoffröhre entsorgt werden. Befolgen Sie hierbei die lokalen Bestimmungen zur Entsorgung.

■ Reinigung des Luftfilters

Der Luftfilter ist ein wichtiges Teil, das die optischen Komponenten in Ihrem Projektor von Schmutz und Staub frei hält. Ein blockierter Luftfilter kann einen Temperaturanstieg in Ihrem Projektor und eine erhöhte Drehzahl des Lüfters verursachen. Dies wiederum könnte die Lebensdauer der Lampe unter Umständen verkürzen und Fehlfunktionen des Projektors verursachen. Der Luftfilter sollte regelmäßig gereinigt werden (etwa einmal im Monat, wenn der Projektor 4 Stunden täglich betrieben wird).

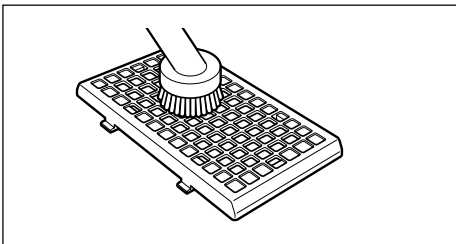
Wenn die Entfernung von Staub und Schmutz vom Luftfilter schwierig ist, wechseln Sie ihn gegen einen neuen Luftfilter aus.

Verfahren



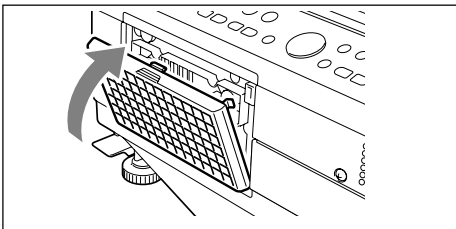
1 Entfernen Sie den Luftfilter.

Drücken Sie die Klammer am Luftfilter nach unten, während Sie den Luftfilter nach außen ziehen, um ihn zu entfernen.



2 Reinigen Sie den Schwamm mit einem Staubsauger.

Saugen Sie die Außenseite des Schwamms wie in der Abbildung dargestellt ab.



3 Bauen Sie den Luftfilter ein.

Führen Sie dem Schritt 1 in umgekehrter Reihenfolge durch.

Drücken Sie gegen den Filter, bis Sie ein „Klick“-Geräusch hören.

VORSICHT

Pflege des Luftfilters und Vorsichtsmaßnahmen

- Reinigen Sie den Luftfilter nicht mit Wasser oder anderen Flüssigkeiten. Dadurch könnte der Luftfilter unter Umständen verstopfen.
- Wischen Sie den Luftfilter nicht mit einem Tuch oder einem nassen Lappen ab, da auch dies unter Umständen zu einem Verstopfen des Luftfilters führen könnte.
- Reinigen Sie mit dem Staubsauger immer von außen. Das Absaugen des Luftfilters auf der Innenseite reduziert die Filterwirksamkeit.
- Vergessen Sie nicht, den Filter wieder anzubringen. Falls der Projektor ohne Luftfilter betrieben wird, könnte unter Umständen Staub in den Projektor eindringen und die Projektionsqualität der Bilder beeinträchtigen.
- Wenn der Luftfilter eventuell beschädigt ist, tauschen Sie ihn gegen einen neuen aus (separat im Handel erhältlich). Falls der Projektor mit beschädigtem Luftfilter betrieben wird, könnte unter Umständen Staub in den Projektor eindringen und die Projektionsqualität der Bilder beeinträchtigen.

HINWEIS

Die Projektionslampe leuchtet nicht auf, wenn kein Filter installiert ist.

Fehlersuche

Wenn Sie vermuten, dass ein Problem aufgetreten ist, prüfen Sie folgende Einzelheiten, bevor Sie das Gerät zur Reparatur geben.

Symptom	Zu überprüfen	Seite(n)
Gerät lässt sich nicht einschalten.	• Prüfen Sie, ob das Netzkabel angeschlossen ist.	G-20
Die Projektionslampe leuchtet nicht auf.	• Prüfen Sie, ob die Lampe nicht durchgebrannt ist. • Prüfen Sie, ob die Lampenabdeckung angebracht ist. • Prüfen Sie, ob der Luftfilter vorhanden ist. • Prüfen Sie die interne Temperatur. Die Lampe leuchtet wegen des Überhitzungsschutzes nicht, der ausgelöst wird, wenn die Temperatur zu hoch ist. • Prüfen Sie, ob die Betriebsdauer der Lampe unter 1500 Stunden liegt.	G-54 G-54 G-56 G-52 G-54
Kein Bild wird angezeigt	• Prüfen Sie den angeschlossenen Eingang. • Prüfen ob das Kabel des angeschlossenen Gerätes richtig angeschlossen ist. • Prüfen Sie, ob Helligkeit und Kontrast im Menü "Bildeinstellung" nicht auf ein Minimum eingestellt sind. • Prüfen Sie, ob die Auflösung am PC ordnungsgemäß eingestellt ist. • Prüfen Sie die Funktion des PCs.	G-29 G-22, 28 G-43 G-24 G-24
Das Bild ist verzerrt.	• Prüfen Sie, ob der Projektor richtig aufgestellt ist. • Unter Umständen wird die Trapezkompensation verwendet.	G-20 G-21
Das Bild ist unscharf.	• Prüfen Sie die Fokuseinstellung. • Stellen Sie sicher, dass der Projektionsabstand innerhalb des Fokussierungsabstandes liegt. • Unter Umständen wird die Trapezkompensation verwendet. • Prüfen Sie, ob die Linsenkappe noch angebracht ist.	G-30, 37 G-19 G-21 G-29
Das Bild flackert.	• Gleichen Sie die Phase im Synch-Einstellungs-Menü an.	G-44
Das Bild ist nicht abgeglichen.	• Prüfen Sie die Einstellungen im Synch.-Einstellungsmenü.	G-44
Die Farbe ist nicht abgeglichen.	• Gleichen Sie die Phase im Synch-Einstellungs-Menü an.	G-44
Kein Ton.	• Stellen Sie sicher, dass die Einstellungen im Lautstärke-Menü nicht auf ein Minimum eingestellt sind.	G-39
Das Gehäuse erzeugt ein knackendes Geräusch.	• Wenn das Gehäuse sich durch Änderungen der Raumtemperatur ausdehnt oder zusammenzieht, entsteht ein Geräusch. Dies beeinflusst allerdings nicht die Leistung des Projektors.	–
Die TEMP-LED leuchtet oder blinkt.	• Befolgen Sie die Verfahren zum Schutz gegen Überhitzung.	G-52
Die LAMP/COVER-LED leuchtet rot.	• Stellen Sie sicher, dass sich der Luftfilter nicht gelöst hat. • Stellen Sie sicher, dass die Abdeckung der Lampeneinheit richtig sitzt. • Prüfen Sie, ob die Betriebsdauer der Lampe 1.500 Stunden überschritten hat.	G-56 G-54 G-54
Die Fernbedienung funktioniert nicht.	• Stellen Sie sicher, dass die Batterien nicht geplatzt oder verbraucht sind. • Stellen Sie sicher, dass kein anderes Licht, beispielsweise von der Beleuchtung, in den Fernbedienungssensor scheint. • Stellen Sie sicher, dass der Fernbedienungssensor nicht durch ein Hindernis blockiert wird • Stellen Sie sicher, dass der Projektor nicht in der Nähe eines mit Umrichter betriebenen Gerätes aufgestellt wurde.	G-17 G-9, 10 G-9, 10 G-17
Das Bild kann nicht richtig positioniert oder die Bildanzeige nicht komprimiert werden, wenn der Computereingang ausgewählt wurde.	• Drücken Sie die RESIZE-Taste zur automatischen Synchron- Einstellung. • Führen Sie die Einstellungen des Synch.-Einstellungs-Menüs durch.	G-38 G-44

Garantie- und Reparaturservice

Garantiezeit

- Die Garantiezeit beträgt ein Jahr ab Kaufdatum. Diese Garantie umfasst allerdings nicht die Lampeneinheit, den Luftfilter und andere Verbrauchsteile.
- Manche Reparaturen sind auch während der Garantiezeit kostenpflichtig. Lesen Sie sich die im Garantieschein aufgeführten Garantiebestimmungen bitte sorgfältig durch.
- Wenden Sie sich hinsichtlich der Einzelheiten über Reparaturen nach der Garantiezeit bitte an Ihren Händler. Reparaturen können auf Kosten des Benutzers durchgeführt werden, wenn damit die Funktion des Produktes wieder hergestellt werden kann.

Reparaturservice-Verfahren

- Bevor Sie einen Reparaturservice anfordern, prüfen Sie bitte nochmals den Abschnitt Fehlersuche auf Seite G-57. Wenn mit dieser Überprüfung das Problem bestätigt werden kann, wenden Sie sich bitte an den Händler, bei dem Sie das Produkt erworben haben.
- Wenn Sie den Reparaturservice anfordern, geben Sie dem Händler bitte folgende Informationen:
 - Beschreibung des Problems (so viele Einzelheiten wie möglich)
 - Kaufdatum
 - Ihren Namen
 - Ihre Adresse
 - Telefonnummer
 - Produktname und Modellnr. (Steht auf dem Aufkleber auf der Unterseite des Projektors.)

Technische Daten

Modellname			DT20
Typ			Projektionstyp: 3 Primärfarben-LCD-Verschluss
Technische Daten der Hauptteile	LCD Feld	Größe	1,0" x 3 Felder, Bildseitenverhältnis 4:3
		Ansteuerungs-System	aktive TFT-Poly-Silizium-Matrix mit Micro lens-Array
		Pixelzahl	786.432 Pixel (1.024 x 768 Pixel) x 3
		Anordnung	Streifen
	Projektionslinse		Manueller Zoom: 1 bis 1,25 x, f = 36,5 bis 45,6 mm, F 1,7 bis 2,2
	Optische Quelle		258 W Superhochdruck-Quecksilberlampe
Bildgröße			32 min. bis 300 max. typisch (Projektionsabstand 1,4 bis 13,9 m)
Farbreproduktion			Volle Farbreproduktion (16.770.000 Farben)
Helligkeit			2800 ANSI-Lumen
Abtastfrequenz			Horizontal: 21 bis 80 kHz, vertikal: 50 bis 85 Hz
Maximale Auflösung		Bei RGB-Signaleingang	1.024 x 768 Pixel (komprimierte Anzeige von 1.600 x 1.200 Pixel verfügbar.)
Video-Eingang/Ausgang	OHP	Scanner	2.000.000-Pixel Farb-CCD-Kamera
		Abtastgröße	288 x 216 mm
	PC (Analoger RGB-Eingang)	Signalsystem	Separates Signalsystem
		Videosignal	Analog: 0,7 Vss/75Ω
		Synch.-Signal	Separat/Verbundsignal: TTL-Pegel (positiv/negativ) Synch. mit Grün-Signal: 0,3 Vss (negativ)
		Anschlussfeld	15-pol. Mini-D-Sub 2 Kanäle
	Video	Signalsystem	NTSC/PAL/SECAM/PAL-N/PAL-M/PAL60/NTSC4,43
		Eingangsanschluss	Cinch-Steckbuchse 1 Kanal, S-Video (Mini-DIN-4-pol.) 1 Kanal
	Monitor-Ausgang	Videosignal	0,7 Vss / 47KΩ
		Synch.-Signal	Separat, TTL-Pegel, Negative Polarität
Ausgangsanschluss		15-pol. Mini-D-Sub 1 Kanal	
Audio-Eingang	PC	Audiosignal	0,4 Vrms / 47K Ω
		Eingangsanschluss	Stereo-Minibuchse 2 Kanäle
	Video	Audiosignal	0,4 Vrms / 47K Ω
		Eingangsanschluss	Cinch-Steckbuchse
	Monitor-Ausgang	Audiosignal	0,4 Vrms / 47K Ω
		Eingangsanschluss	Stereo-Minibuchse 2 Kanäle
Audio-Ausgang			1 W x 2 (Stereo)
Betriebstemperatur und Luftfeuchtigkeit			Temp.: 0 bis 35°C, Luftfeucht.: 20 bis 80 % (nicht kondens.)
Stromversorgung			100-120/220-240 V Wechselstrom , 50/60 Hz
Stromaufnahme			390 W (100-120 V Wechselstrom), 370 W (220-240 V Wechselstrom)
Eingangsspannung			4,5 A (100-120 V Wechselstrom), 2,2 A (220-240 V Wechselstrom)
Äußere Abmessungen			400 (B) x 315 (T) x 135 mm (H) (ohne Vorsprünge, einschließlich der Abdeckung)
Gewicht			7,3 Kg
Zubehör			Netzkabel (3 m), Fernbedienung, Bedienungshandbuch, Garantieschein, Batterien (2 x AAA-Größe), PC-Kabel, Linsenkappe

• Technische Daten und das Design können zur Verbesserung des Produkts ohne Vorankündigung Mitteilung geändert werden.