

Proiettore

P554U/P474U/P554W/P474W/ P604X/P603X

Manuale dell'utente

Visitare il nostro sito web per il Manuale dell'utente nell'ultima versione:
http://www.nec-display.com/dl/en/pj_manual/lineup.html

• I modelli P604X e P603X non sono distribuiti in Nord America.

Modello n.

NP-P554U/NP-P474U/NP-P554W/NP-P474W/NP-P604X/NP-P603X

- Apple, Mac, Mac OS, OS X, MacBook e iMac sono marchi di Apple Inc. registrati negli USA e in altri Paesi.
- iOS è un marchio di fabbrica o un marchio di fabbrica registrato di Cisco negli Stati Uniti e in altri Paesi e viene usato sotto licenza.
- APP Store è un marchio di servizio di Apple Inc.
- Microsoft, Windows, Windows Vista, Internet Explorer, .NET Framework e PowerPoint sono marchi registrati o marchi di fabbrica di Microsoft Corporation negli Stati Uniti e/o in altri Paesi.
- MicroSaver è un marchio di fabbrica registrato di Kensington Computer Products Group, una divisione di ACCO Brands negli Stati Uniti e in altri Paesi.
- AccuBlend, NaViSet, MultiPresenter e Virtual Remote sono marchi di fabbrica o marchi di fabbrica registrati di NEC Display Solutions, Ltd. in Giappone, negli Stati Uniti e in altri Paesi.
- I termini HDMI e HDMI High-Definition Multimedia Interface e il logo HDMI sono marchi di fabbrica o marchi di fabbrica registrati di HDMI Licensing Administrator, Inc. negli Stati Uniti e in altri Paesi.



- HDBaseT™ è un marchio di fabbrica di HDBaseT Alliance.



- Il marchio commerciale PJLink è un marchio commerciale applicato diritti di marchio commerciale in Giappone, Stati Uniti d'America e altri paesi e aree.
- Wi-Fi®, Wi-Fi Alliance® e Wi-Fi Protected Access (WPA, WPA2)® sono marchi registrati da Wi-Fi Alliance.
- Blu-ray è un marchio della Blu-ray Disc Association
- CRESTRON e ROOMVIEW sono marchi registrati di Crestron Electronics Inc. negli Stati Uniti e in altri paesi.
- Extron e XTP sono marchi registrati di RGB Systems, Inc. negli Stati Uniti.
- Ethernet è sia un marchio registrato che un marchio di Fuji Xerox Co., Ltd.
- Android e Google Play sono marchi di Google Inc.
- Gli altri nomi di prodotti e i loghi menzionati in questo manuale utente possono essere marchi di fabbrica o marchi di fabbrica registrati dei rispettivi proprietari.
- Virtual Remote Tool utilizza la libreria WinI2C/DDC, © Nicomsoft Ltd.
- Licenze software GPL/LGPL

Il prodotto include software rilasciato sotto licenza GNU General Public License (GPL), licenza GNU Lesser General Public License (LGPL) ed altre licenze.

Per ulteriori informazioni su ciascun software, vedere il file “readme.pdf” nella cartella “about GPL&LGPL” sul CD-ROM in dotazione.

NOTE

- (1) La ristampa totale o parziale dei contenuti di questa guida non è consentita senza previa autorizzazione.
- (2) I contenuti della guida sono soggetti a cambiamenti senza preavviso.
- (3) Il presente manuale è stato elaborato con grande cura. Nonostante ciò, vi saremmo grati per comunicazioni riguardanti eventuali punti controversi, errori o omissioni.
- (4) Nonostante quanto stabilito nell'articolo (3), NEC declina qualsiasi responsabilità relativa a richieste di indennizzo per guadagni mancati o altre questioni considerate risultanti dall'utilizzo del proiettore.

Informazioni importanti

Precauzioni di sicurezza

Precauzioni

Leggete attentamente il manuale prima di utilizzare il proiettore NEC, e tenetelo a portata di mano per poterlo consultare in caso di necessità.

ATTENZIONE



Per spegnere l'alimentazione, accertatevi di scollegare la spina dalla presa di alimentazione. La presa di alimentazione deve essere installata il più vicino possibile all'apparecchiatura, in una posizione facilmente accessibile.

ATTENZIONE



PER EVITARE SCOSSE ELETTRICHE, NON APRITE L'INVOLUCRO. ALL'INTERNO SI TROVANO DEI COMPONENTI AD ALTA TENSIONE. PER OGNI RIPARAZIONE, RIVOLGERSI A PERSONALE QUALIFICATO.



Questo simbolo avverte l'utente che la tensione non isolata all'interno dell'unità può essere sufficiente per causare una scossa elettrica. Perciò è pericoloso entrare in contatto con le parti all'interno dell'unità.



Questo simbolo avverte l'utente di importanti informazioni che sono state fornite in relazione al funzionamento e alla manutenzione dell'unità.

Queste informazioni devono essere lette attentamente per evitare eventuali problemi.

AVVERTENZE: PER EVITARE INCENDI O SCOSSE ELETTRICHE, NON ESPORRE L'UNITÀ ALLA PIOGGIA O ALL'UMIDITÀ.

NON UTILIZZATE L'UNITÀ CON UNA PROLUNGA OPPURE NON INSERIRLA IN UNA PRESA SE I DUE CONNETTORI NON POSSONO ESSERE INSERITI A FONDO.

ATTENZIONE



Evitate di visualizzare immagini fisse per un periodo di tempo prolungato.

Ciò può comportare la sospensione temporanea delle immagini sulla superficie del pannello LCD.

Se ciò avviene, continuate a utilizzare il proiettore: l'immagine statica rimasta impressa sullo sfondo scomparirà.

Smaltimento del prodotto usato



Nell'Unione europea

La legislazione EU applicata in ogni Stato membro prevede che i prodotti elettrici ed elettronici recanti questo simbolo (a sinistra) debbano essere smaltiti separatamente dai normali rifiuti domestici. Questo include i proiettori e relativi accessori elettrici. Per lo smaltimento, seguire le indicazioni delle autorità locali e/o rivolgersi al proprio rivenditore.

I prodotti utilizzati e raccolti vengono debitamente riciclati. Questo sforzo contribuirà a ridurre al minimo la quantità di rifiuti nonché l'impatto negativo sulla salute umana e sull'ambiente.

Il simbolo sui prodotti elettrici ed elettronici si riferisce soltanto agli attuali Stati membri dell'Unione europea.

Al di fuori dell'Unione europea

Se si desiderano smaltire al di fuori dell'Unione Europea prodotti elettrici ed elettronici usati, contattare le autorità locali e informarsi sul metodo di smaltimento corretto.



UE: Il simbolo del cestino barrato implica che le batterie usate non debbano essere smaltite con i normali rifiuti. È previsto un sistema di raccolta separato per le batterie usate, che consente il trattamento e il riciclaggio corretto in base alla legislazione in vigore.

La direttiva UE 2006/66/EC prevede che le batterie debbano essere smaltite in modo corretto. Le batterie devono essere mantenute separate dai normali rifiuti e raccolte dal servizio di smaltimento locale.

Misure speciali importanti

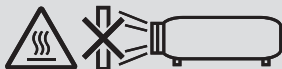
Le istruzioni di sicurezza servono per garantire la lunga durata del proiettore e per evitare incendi e scosse elettriche. Leggetele attentamente e prestate attenzione a tutte le avvertenze.

Installazione

- Non posizionate il proiettore:
 - su un carrello, un sostegno o un tavolo instabili.
 - in prossimità di acqua, bagni o locali umidi.
 - soggetto a luce solare diretta, in prossimità di riscaldatori o apparecchiature che sprigionino calore.
 - in un ambiente polveroso, con fumo o vapore.
 - su un foglio di carta, un panno o un tappeto.
- Se si desidera installare il proiettore nel soffitto:
 - Non installare il proiettore da soli.
 - Il proiettore deve essere installato da tecnici qualificati per assicurare un funzionamento corretto e per ridurre il rischio di lesioni personali.
 - Inoltre, il soffitto deve essere sufficientemente forte da sostenere il proiettore e l'installazione deve essere conforme alle norme locali.
 - Consultate il vostro rivenditore per ulteriori informazioni.
- Non installare il proiettore e conservarlo nelle seguenti situazioni. La mancata osservanza di questa precauzione potrebbe provocare un malfunzionamento.
 - In presenza di forti campi magnetici
 - In ambienti con presenza di gas corrosivi
 - All'aperto

AVVERTENZE:

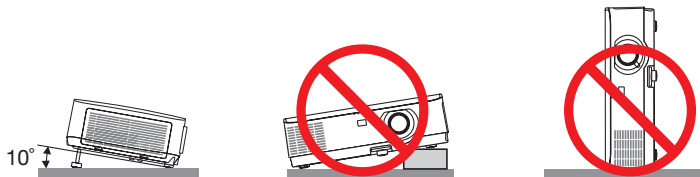
- Non coprire l'obiettivo con il copri obiettivo o oggetti simili quando il proiettore è acceso. Fare ciò potrebbe causare la fusione del copri obiettivo a causa del calore emesso dalla lampada.
- Non posizionare oggetti facilmente riscaldabili di fronte alla finestra di proiezione. Così facendo l'oggetto potrebbe sciogliersi a causa del calore emesso dalla luce.



- Non utilizzare uno spray contenente gas infiammabili per rimuovere la polvere e lo sporco accumulati sui filtri e sulla finestra di proiezione. Potrebbe provocare un incendio.

Collocare il proiettore in posizione orizzontale

L'angolo di inclinazione non deve superare i 10 gradi e il proiettore deve essere installato solo sulla scrivania o al soffitto, altrimenti la durata della lampada verrà notevolmente ridotta.

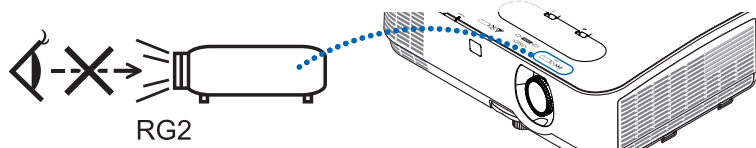


⚠️ Precauzioni per evitare incendi e scosse elettriche ⚠️

- Assicuratevi che la ventilazione sia sufficiente e che i fori di ventilazione non siano bloccati per prevenire l'accumulo di calore all'interno del proiettore. Lasciate uno spazio di almeno 10 cm tra il proiettore e la parete.
- Non toccare la presa di ventilazione poiché può surriscaldarsi quando il proiettore viene acceso o immediatamente dopo lo spegnimento. Parti del proiettore possono riscaldarsi momentaneamente se il proiettore viene spento dal tast POWER o se l'alimentazione CA viene disconnessa durante il normale funzionamento del proiettore. Fare attenzione quando si solleva il proiettore.



- Evitate che oggetti estranei, quali graffette e pezzi di carta penetrino all'interno del proiettore. Non recuperate oggetti penetrati all'interno del proiettore. Non inserite oggetti di metallo, ad esempio un filo o un cacciavite, all'interno del proiettore. Se qualche oggetto dovesse penetrare all'interno del proiettore, scollegate immediatamente il proiettore e fate rimuovere l'oggetto da un tecnico del servizio di assistenza qualificato.
- Stellen Sie keinerlei Gegenstände auf dem Projektor.
- Non toccate la spina di alimentazione durante i temporali, poiché possono verificarsi scosse elettriche o incendi.
- Il proiettore è stato ideato per funzionare con un'alimentazione di 100-240V CA 50/60 Hz. Assicuratevi che l'alimentazione sia conforme a questi requisiti prima di utilizzare il proiettore.
- Non fissare l'obiettivo quando il proiettore è acceso. In tal modo si possono causare lesioni gravi agli occhi. La seguente etichetta, che è indicata vicino alla sezione di montaggio obiettivo sull'involucro del proiettore, descrive che questo proiettore è classificato nel gruppo di rischio 2 della norma IEC 62471-5: 2015. Come con qualsiasi fonte di luce intensa, non fissare il raggio, RG2 IEC 62471-5: 2015.



- Tenere oggetti quali lenti di ingrandimento fuori dal percorso della luce del proiettore. La luce proiettata dall'obiettivo è notevole, pertanto qualsiasi tipo di oggetto in grado di deviare la luce emessa dall'obiettivo può causare risultati imprevedibili, come incendi o lesioni agli occhi.
- Non appoggiate mai di fronte all'apertura di ventilazione oggetti suscettibili al calore. Il calore emesso dal proiettore potrebbe fondere gli oggetti o provarvi ustioni alle mani.
- Non spruzzare acqua sul proiettore. Ciò potrebbe causare scosse elettriche o incendi. Se il proiettore si dovesse bagnare, spegnerlo, scollegare il cavo di alimentazione e contattare il personale di assistenza qualificato per effettuare il servizio di manutenzione.
- Maneggiate il cavo di alimentazione con cura. Un cavo di alimentazione danneggiato o consumato può causare scosse elettriche o incendi.
 - Non utilizzate cavi di alimentazione diversi da quello in dotazione.
 - Non piegate o tirate eccessivamente il cavo.
 - Non posizionate il cavo di alimentazione sotto il proiettore o altri oggetti pesanti.
 - Non coprite il cavo di alimentazione con altri materiali morbidi quali ad esempio tappeti.
 - Non riscaldate il cavo di alimentazione.
 - Non maneggiate la spina con mani bagnate.
- Spegnete il proiettore, scollegate il cavo di alimentazione e contattate il personale di assistenza qualificato per effettuare il servizio di manutenzione nei seguenti casi:
 - Quando il cavo di alimentazione o la spina sono danneggiati o consumati.
 - Se del liquido è stato rovesciato sul proiettore o se quest'ultimo è stato esposto a pioggia o acqua.
 - Se il proiettore non funziona normalmente nonostante siano state seguite le istruzioni descritte nel presente manuale dell'utente.
 - Se il proiettore è caduto oppure l'unità è stata danneggiata.
 - Se il proiettore mostra un cambio sensibile nelle prestazioni, indicando necessità di manutenzione.
- Scollegate il cavo di alimentazione e qualsiasi altro cavo prima di trasportare il proiettore.
- Spegnete il proiettore e scollegate il cavo di alimentazione prima di eseguire la pulizia dell'unità o la sostituzione della lampada.

- Spegnete il proiettore e scollegate il cavo di alimentazione se prevedete di non utilizzare il proiettore per un periodo di tempo prolungato.
- Quando utilizzate un cavo LAN:
Per ragioni di sicurezza non collegate il connettore al cablaggio periferico di un apparecchio che potrebbe avere un voltaggio eccessivo.

ATTENZIONE

- Non usare il piedino di inclinazione regolabile per scopi diversi da quelli originariamente previsti. Un uso improprio del piedino di inclinazione, come afferrarlo o appenderlo alla parete, può causare danni al proiettore.
- Selezionate [ALTO] nel modo ventola se il proiettore viene utilizzato per molti giorni consecutivi. (Dal menu selezionate [IMPOST.] → [OPZIONI(1)] → [MODULO VENTILATORE] → [ALTO]).
- Non spegnere l'alimentazione CA per 60 secondi dopo l'accensione della lampada e mentre l'indicatore POWER lampeggia in blu. Farlo potrebbe causare un malfunzionamento precoce della lampada.

Precauzioni relative al telecomando

- Maneggiate il telecomando con cura.
- Se il telecomando si dovesse bagnare, asciugatelo immediatamente.
- Evitate eccessi di calore e umidità.
- Non mettere in corto, riscaldare o smontare le batterie.
- Non gettare le batterie nel fuoco.
- Se avete intenzione di non utilizzare il telecomando per un lungo periodo di tempo, rimuovete le batterie.
- Controllate che la polarità delle batterie (+/-) sia allineata correttamente.
- Non usate batterie nuove e usate insieme o tipi diversi di batterie.
- Attenetevi alle norme locali su come disporre delle batterie esaurite.

Sostituzione della lampada

- Usare la lampada specificata per ragioni di sicurezza e per ottenere le migliori prestazioni.
- Per sostituire la lampada, seguite tutte le istruzioni fornite a pagina [108](#).
- Assicuratevi di sostituire la lampada e il filtro quando appare il messaggio **[LA LAMPADA È ARRIVATA A FINE VITA. PER FAVORE SOSTITUIRE LA LAMPADA E IL FILTRO.]**. Se continuate ad usare la lampada dopo che ha raggiunto la fine della sua durata utile, la lampadina può scoppiare e i pezzi di vetro si possono spargere nel portalampada. Non toccare questi pezzi di vetro, poiché potrebbero verificarsi infortuni.

In tal caso, rivolgetevi al vostro rivenditore per la sostituzione della lampada.

Caratteristiche della lampada

La sorgente di luce del proiettore è costituita da una lampada a scarica per usi speciali.

In base alle sue caratteristiche, la luminosità della lampada diminuisce gradualmente con il tempo. Ripetute accensioni e spegnimenti della lampada aumenteranno altresì la possibilità di una ridotta luminosità.

Il ciclo di vita effettivo della lampada può variare a seconda della lampada, delle condizioni ambientali e dell'uso.

AVVERTENZA:

- **NON TOCCATE LA LAMPADA** immediatamente dopo l'uso. Diventa estremamente calda. Spegnete il proiettore e scollegate il cavo d'alimentazione. Lasciate la lampada raffreddare per almeno un'ora prima di maneggiarla.
- Alla rimozione della lampada da un proiettore montato sul soffitto, assicurarsi che nessuno si trovi al di sotto di questo. Dei frammenti di vetro potrebbero cadere se la lampada è bruciata.

Informazioni relative al modo **Altitudine elevata**

- Impostare [MODO VENTILATORE] su [ALTITUDINE ELEVATA] quando il proiettore viene utilizzato ad altitudini pari o superiori a circa 1.700 metri.
Se il proiettore viene utilizzato ad altitudini di circa 1.700 metri senza impostare [ALTITUDINE ELEVATA], il proiettore potrebbe surriscaldarsi, quindi spegnersi automaticamente. In questo caso, attendere qualche minuto, quindi accendere il proiettore.
- Se il proiettore viene utilizzato ad altitudini inferiori a circa 1.700 metri impostando [ALTITUDINE ELEVATA], la lampada potrebbe raffreddarsi eccessivamente, provocando lo sfarfallio delle immagini. Impostare [MODO VENTILATORE] su [AUTO].
- L'utilizzo del proiettore ad altitudini pari o superiori a circa 1.700 metri può ridurre la durata di esercizio di componenti ottici quali la lampada.

Copyright delle immagini proiettate:

L'uso del proiettore per scopi commerciali oppure per visioni pubbliche, ad esempio in bar o in hotel, e l'uso delle funzioni di compressione o espansione dell'immagine con le seguenti funzioni possono comportare la violazione della legge sui diritti d'autore.

[RAPPORTO ASPETTO], [TRAPEZIO], Comandi di ingrandimento o simili.

Funzione di gestione alimentazione

Il proiettore è dotato di funzioni di gestione dell'alimentazione. Al fine di ridurre il consumo di energia, le funzioni di gestione dell'alimentazione (1 e 2) sono preimpostate in fabbrica come mostrato di seguito. Per controllare il proiettore da un dispositivo esterno tramite una connessione LAN o via cavo seriale, utilizzare il menu sullo schermo per modificare le impostazioni per 1 e 2.

1. MODO DI ATTESA (Preimpostazione di fabbrica: NORMALE)

Per controllare il proiettore da un dispositivo esterno, selezionare [ATTESA DI RETE] per [MODO DI ATTESA].

NOTA:

- Quando è selezionato [NORMALE] per [MODO DI ATTESA], i seguenti connettori e funzioni non funzionano:
Connettore MONITOR OUT, connettore AUDIO OUT, funzioni LAN, funzione di Avviso posta, DDC/CI (Virtual Remote Tool). Fare riferimento a pagina 74 per i dettagli.
- Quando [ATTESA DI RETE] è stata impostata per [MODO DI ATTESA] e la LAN è stata interrotta per 3 minuti, [MODO DI ATTESA] passa automaticamente in [NORMALE] allo scopo di risparmiare energia.

2. SPEGNIM. AUTOM. ATT. (Preimpostazione di fabbrica: 1 ora)

Per controllare il proiettore da un dispositivo esterno, selezionare [SPENTO] per [SPEGNIM. AUTOM. ATT.].

NOTA:

- Quando è selezionato [1:00] per [SPEGNIM. AUTOM. ATT.], è possibile attivare lo spegnimento automatico del proiettore dopo 60 minuti in cui non si abbiano segnali in arrivo da alcun ingresso e non vengano effettuate operazioni.

Informazioni importanti	i
1. Introduzione	1
❶ Cosa contiene la scatola?	1
❷ Introduzione al proiettore	2
Funzioni utili:	2
Informazioni sul presente manuale dell'utente	3
❸ Denominazione delle parti del proiettore	4
Anteriore/Alto	4
Posteriore	5
Pannello controlli/indicatori	6
Funzioni del pannello dei connettori	7
❹ Denominazione delle parti del telecomando	8
Installazione della batteria	9
Precauzioni relative al telecomando	9
Campo operativo per il telecomando senza fili	9
2. Proiezione di un'immagine (operazione di base)	10
❶ Flusso di proiezione di un'immagine	10
❷ Collegamento del computer/del cavo di alimentazione	11
❸ Accensione del proiettore	12
Nota sulla schermata Avvio (schermata di selezione lingua del menu)	13
❹ Selezione di una fonte	14
Selezione del computer o della fonte video	14
❺ Regolazione della dimensione e della posizione dell'immagine	15
Regolazione della posizione verticale di un'immagine proiettata (spostamento obiettivo)	16
Fuoco	18
Zoom	18
Regolare il piedino di inclinazione	19
❻ Correzione della distorsione trapezoidale [TRAPEZIO]	20
❼ Ottimizzazione automatica del segnale del computer	22
Regolazione dell'immagine utilizzando Autoallineamento	22
❽ Aumento o diminuzione del volume	22
❾ Spegnimento del proiettore	23
❿ Spostare il proiettore	24
3. Funzioni utili	25
❶ Disattivazione dell'immagine e del suono	25
❷ Fermo immagine	25
❸ Ingrandimento di un'immagine	25
❹ Cambio Modo ecologico/Controllo dell'effetto del risparmio energetico	26
Utilizzo del modo ecologico [MODO ECOLOGICO]	26
Controllo dell'effetto del risparmio energetico [ANALIZZATORE DI CO2]	27
❺ Utilizzo dell'angolo a 4 punti per correggere la distorsione trapezoidale [CORREZIONE ANGOLARE]	28
Correzione angolare	28
Effetto cuscino	30

⑥ Come evitare l'utilizzo non autorizzato del proiettore [SICUREZZA]	33
⑦ Controllo del proiettore tramite un browser HTTP	36
4. Utilizzo del Viewer	43
① Cosa è possibile realizzare con Viewer	43
② Proiezione di immagini contenute in un dispositivo di memoria USB	45
5. Utilizzo del menu sullo schermo	51
① Utilizzo dei menu	51
② Elementi del menu	52
③ Elenco delle voci dei menu	53
④ Descrizioni e funzioni del menu [FONTE]	56
HDMI1 e HDMI2	56
COMPUTER	56
VIDEO	56
HDBaseT (non supportato da P603X)	56
USB-A	56
⑤ Descrizioni e funzioni del menu [REGOLAZ.]	57
[REGOLAZIONE IMMAGINE]	57
[OPZIONI IMMAGINE]	60
[AUDIO]	64
⑥ Descrizioni e funzioni del menu [REGOLAZ.]	65
[GENERALE]	65
[MENU]	67
[INSTALLAZIONE]	69
[OPZIONI(1)]	72
[OPZIONI(2)]	74
Impostazione del proiettore per una connessione LAN cablata [LAN CABLATA]	77
Impostazione del proiettore per una connessione LAN senza fili (con l'unità LAN senza fili montata) [LAN SENZA FILI]	78
⑦ Descrizioni e funzioni del menu [INFO]	80
[TEMPO DI UTILIZZO]	80
[FONTE(1)]	81
[FONTE(2)]	81
[HDBaseT] (non supportato da P603X)	81
[LAN CABLATA]	82
[LAN SENZA FILI]	82
[VERSION]	82
[ALTRI]	83
⑧ Descrizioni e funzioni del menu [AZZERA]	84
Per ritornare ai valori di fabbrica [AZZERA]	84
6. Installazione e collegamenti	85
① Configurazione dello schermo e del proiettore	85
Tabelle delle dimensioni schermo	88
Esempio di installazione su una scrivania	89
Campo spostamento obiettivo	91
② Esecuzione dei collegamenti	93
Collegamento del computer	93
Collegamento di un monitor esterno	95

Collegamento del lettore DVD o di un altro dispositivo AV	96
Collegamento dell'ingresso composito	97
Collegamento dell'ingresso HDMI	98
Collegamento a LAN cablata	99
Collegamento a una LAN senza fili (opzionale: serie NP05LM)	100
Collegamento a un dispositivo di trasmissione HDBaseT (venduto separatamente) (non supportato da P603X)	103
7. Manutenzione	105
❶ Pulizia dei filtri	105
❷ Pulizia dell'obiettivo	107
❸ Pulizia del proiettore	107
❹ Sostituzione della lampada e dei filtri	108
8. Appendice	113
❶ Risoluzione dei problemi	113
Caratteristica di ciascun indicatore	113
Messaggio di indicazione (Messaggio di stato)	113
Messaggio di indicazione (Messaggio di errore)	115
Spiegazione dell'indicatore POWER e stato di attesa	116
Problemi comuni e soluzioni	118
Se non è presente alcuna immagine o se l'immagine non è visualizzata correttamente.	119
❷ Specifiche	120
❸ Dimensioni del proiettore	122
❹ Collegamento del copricavi opzionale (NP12CV)	123
❺ Assegnazione pin del connettore di ingresso COMPUTER D-Sub	125
❻ Elenco dei segnali in ingresso compatibili	126
❼ Codici di controllo del PC e collegamenti dei cavi	127
❽ Uso del cavo per computer (VGA) per utilizzare il proiettore (Virtual Remote Tool)	128
❾ Elenco di controllo per la risoluzione dei problemi	130
❿ REGISTRARE IL PROIETTORE! (per i residenti di Stati Uniti, Canada e Messico)	132

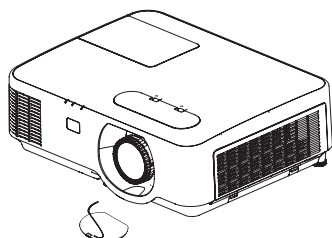
1. Introduzione

❶ Cosa contiene la scatola?

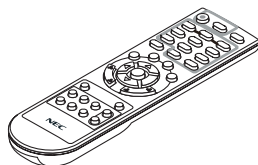
Assicurarsi che la scatola contenga tutti gli oggetti indicati. Se mancano dei componenti, rivolgersi al proprio rivenditore.

Conservare la scatola originale e i materiali di imballaggio in caso, in futuro, sia necessario spedire il proiettore.

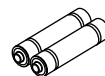
Proiettore



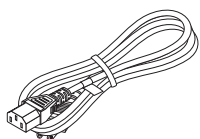
Copriobiettivo (24F54301)
Cinturino copriobiettivo × 1
(24J23901)



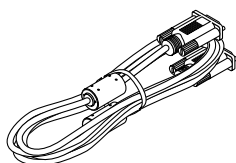
Telecomando
(7N901122)



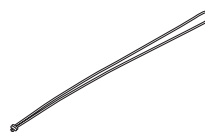
Batterie (AAA × 2)



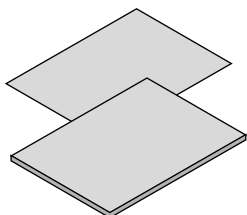
Cavo di alimentazione
(US: 7N080236/7N080242)
(UE: 7N080022/7N080028)



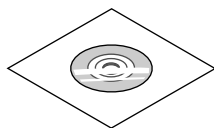
Cavo per computer (VGA)
(7N520089)



Cinghia per bastoncino
multiconduttore × 1
(24J41711)



- Informazioni importanti (7N8N8492)
- Guida di configurazione rapida (7N8N8512)



CD-ROM proiettore NEC
Manuale dell'utente (PDF)
(7N952602)

Solo per l'America del Nord

Garanzia limitata

Per i clienti europei:

Le nostre attuali condizioni di
garanzia valide sono disponibili
sul nostro sito web:

www.nec-display-solutions.com

A meno che non sia diversamente descritto nel manuale dell'utente, il proiettore illustrato nei disegni è il modello P554W.

② Introduzione al proiettore

In questa sezione viene descritto il vostro nuovo proiettore, nonché le funzioni e i comandi.

Funzioni utili:

- **Avvio rapido (6 secondi*1), Spegnimento rapido, Spegnimento diretto**

6 secondi*1 dopo l'accensione, il proiettore è pronto per la visualizzazione di immagini video o da PC.

Il proiettore può essere riposto subito dopo lo spegnimento. Non è richiesto un tempo di raffreddamento dopo che il proiettore viene spento tramite il telecomando o il pannello di controllo.

Il proiettore dispone di una funzione denominata "Spegnimento diretto". Questa funzione permette al proiettore di spegnersi (anche durante la proiezione di un'immagine) usando l'interruttore principale o scollegando l'alimentatore CA.

Per spegnere l'alimentazione CA quando il proiettore è alimentato, usare una presa multipla dotata di un interruttore.

*1 Il tempo di accensione rapida è attivo solo quando [MODO DI ATTESA] è impostato su [ATTESA DI RETE] nel messaggio sullo schermo.

- **0,16 W (100-130 V CA)/0,2 W (200-240 V CA) in stand-by con tecnologia a risparmio energetico**

Selezionando [NORMALE] per [MODO DI ATTESA] dal menu, è possibile impostare il proiettore nel modo di risparmio energia, che consuma solo 0,16 W (100-130 V CA)/0,2 W (200-240 V CA).

- **Analizzatore di CO2**

Questa funzione mostra l'effetto del risparmio energetico in termini di riduzione delle emissioni di CO₂ (kg) quando il [MODO ECOLOGICO] del proiettore è impostato su [AUTO ECO], [NORMALE] o [ECO].

La quantità di riduzione delle emissioni di CO₂ viene visualizzata nel messaggio di conferma durante lo spegnimento e nelle INFO del menu sullo schermo.

- **La durata della lampada si estende fino a 8000 ore**

L'utilizzo in Modo Eco (ECO) permette di prolungare la durata della lampada del proiettore fino a 8000 ore (fino a 4000 in MODO ECOLOGICO SPENTO).

- **Vasto campo di terminali in entrata (HDMI × 2, HDBaseT, ecc.)**

Il proiettore è dotato di una varietà di terminali in entrata: HDMI (× 2), video computer (analogico), HDBaseT, ecc. Il terminale in entrata HDMI su questo prodotto supporta HDCP. HDBase T è uno standard di connessione per elettrodomestici che viene stabilito da HDBaseT Alliance.

- **Connettore RJ-45 integrato con funzionalità di rete sia cablata che wireless**

Il connettore RJ-45 è standard. Per la connessione wireless LAN è necessaria un'unità LAN senza fili USB.

- **Altoparlante da 20 W incorporato per una soluzione audio integrata**

Il potente altoparlante monofonico da 20 watt fornisce il volume necessario ad ambienti di grandi dimensioni.

- **Il telecomando in dotazione permette di assegnare un ID DI CONTROLLO al proiettore**

È possibile azionare più proiettori separatamente e indipendentemente con lo stesso telecomando assegnando un numero ID a ciascun proiettore.

- **Utile software (software di assistenza utente)**

Questo proiettore supporta il nostro software (NaViSet Administrator 2, Virtual Remote Tool, etc.) NaViSet Administrator 2 consente di controllare il proiettore da un computer tramite connessione LAN cablata. Virtual Remote Tool consente di eseguire operazioni mediante un telecomando virtuale, come l'accensione e lo spegnimento del proiettore e la selezione del segnale tramite connessione LAN cablata. Inoltre, è presente una funzione per inviare un'immagine al proiettore e registrarla come dati logo.

Visitare il nostro sito web per effettuare il download di ciascun software.

URL: <http://www.nec-display.com/dl/en/index.html>

- **Funzioni ACC. AUT. ATT. e SPEGNIM. AUTOM. ATT.**

Le funzioni ACC. DIR. ATT., ACC. AUT. ATT., SPEGNIM. AUTOM. ATT. e AUTO SPEGNIMENTO eliminano la necessità di utilizzare sempre il tasto POWER sul telecomando o sul proiettore.

- **Come evitare l'utilizzo non autorizzato del proiettore**

Potenziamento delle impostazioni di sicurezza SMART per autenticazione tramite parola chiave, blocco del pannello di controllo sul corpo del proiettore, slot di sicurezza e apertura per inserimento cavetto di sicurezza per impedire l'accesso non autorizzato, modifiche delle impostazioni e come antifurto.

- **Alta risoluzione fino a WUXGA*²**

Alta risoluzione del display compatibile fino alla risoluzione originale WUXGA, XGA (P604X/P603X)/WXGA (P554W/P474W)/WUXGA (P554U/P474U).

- Un'immagine con una risoluzione maggiore o minore rispetto alla risoluzione originale del proiettore (P554U/P474U: 1920 × 1200 / P554W/P474W: 1280 × 800/P604X/P603X: 1024 × 768) viene visualizzata con Advanced Accublend.

*² Quando il MODO WXGA è impostato su ON.

- **Compatibilità con CRESTRON ROOMVIEW ed Extron XTP**

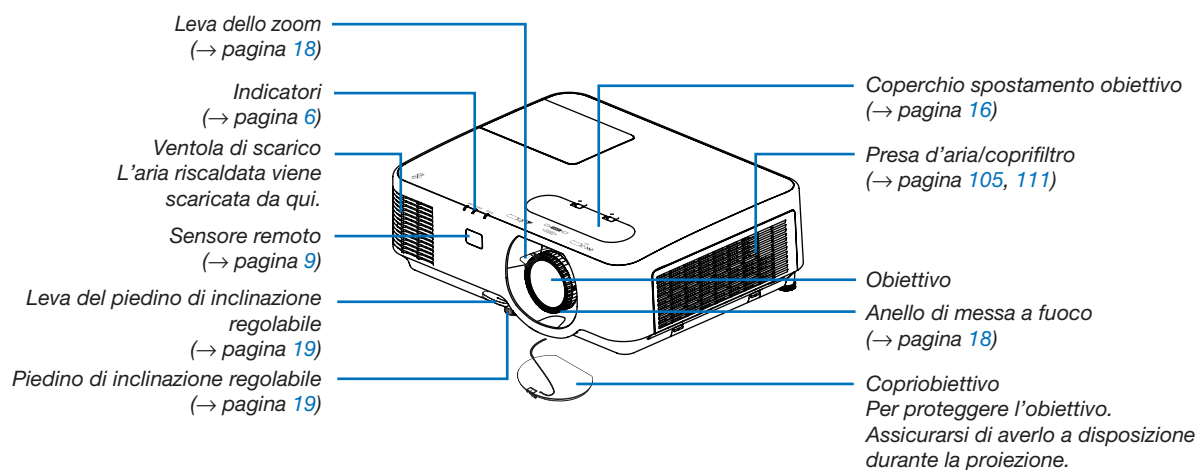
Il proiettore supporta CRESTRON ROOMVIEW ed Extron XTP, consentendo a più dispositivi connessi in rete di essere gestiti e controllati da un computer. Inoltre, abilita l'emissione e il controllo dell'immagine tramite un trasmettitore Extron XTP connesso al proiettore.

Informazioni sul presente manuale dell'utente

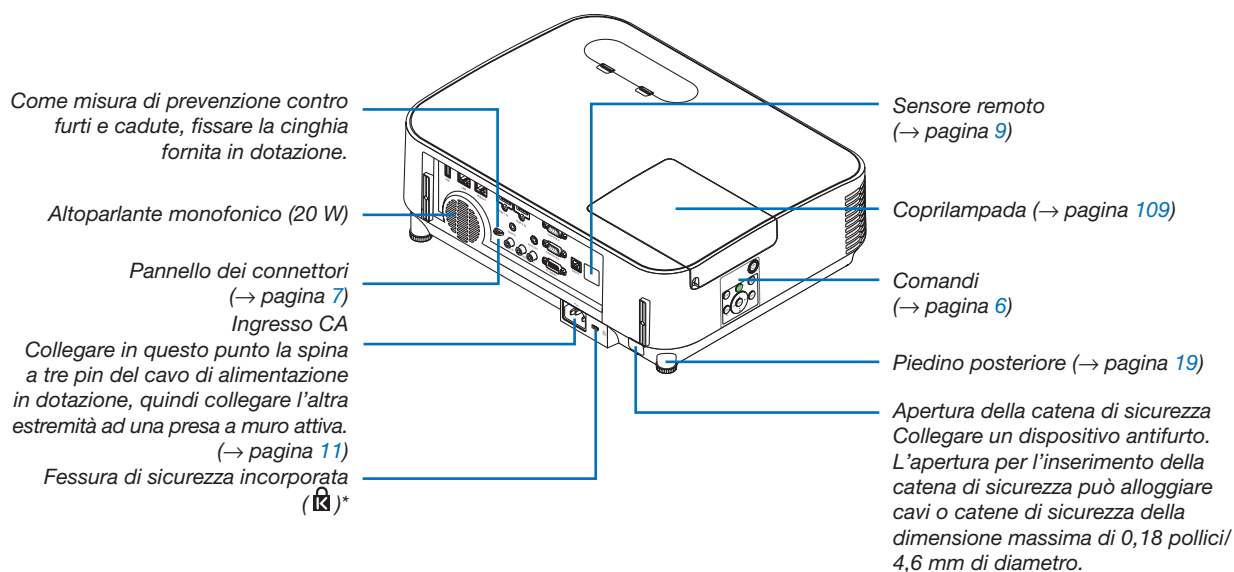
Il modo più rapido per iniziare ad utilizzare l'unità, è fare le cose con calma e nel modo corretto fin dall'inizio. Prendersi il tempo necessario per sfogliare il manuale dell'utente. Questo serve per risparmiare tempo successivamente. All'inizio di ciascuna sezione del manuale vi è una panoramica. Se la sezione non è rilevante per il momento, la si può saltare.

③ Denominazione delle parti del proiettore

Anteriore/Alto

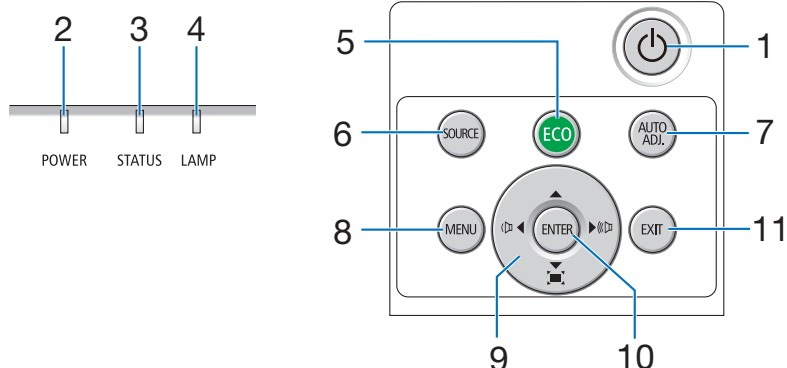


Posteriore



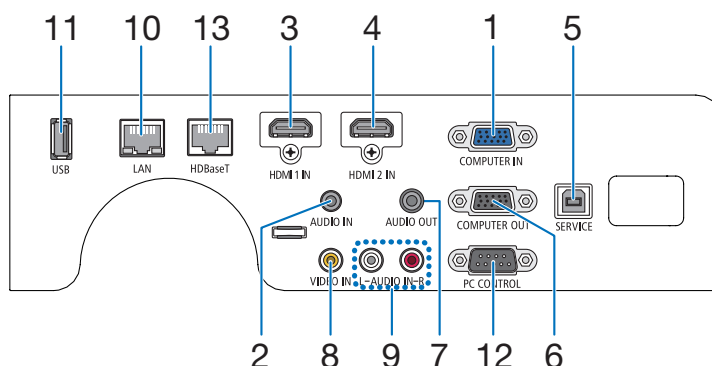
* Questa fessura di sicurezza supporta il sistema di sicurezza MicroSaver®.

Pannello controlli/indicatori



1. **Tasto (POWER)**
(→ pagina 12, 23)
2. **Indicatore di alimentazione (POWER)**
(→ pagina 11, 12, 23, 113)
3. **Indicatore dello stato (STATUS)**
(→ pagina 113)
4. **Indicatore della lampada (LAMP)**
(→ pagina 108, 113)
5. **Tasto ECO**
(→ pagina 26)
6. **Tasto SOURCE**
(→ pagina 14)
7. **Tasto AUTO ADJ.**
(→ pagina 22)
8. **Tasto MENU**
(→ pagina 51)
9. **▲▼◀▶/Tasti volume ◀▶/Tasti trapezio**
(→ pagina 20, 22, 28, 51)
10. **Tasto ENTER**
(→ pagina 51)
11. **Tasto EXIT**
(→ pagina 51)

Funzioni del pannello dei connettori



1. Connettore COMPUTER IN/ingresso composito (mini D-Sub 15 Pin)

(→ pagina [93](#), [97](#))

2. Mini Jack COMPUTER AUDIO IN (Mini stereo)

(→ pagina [93](#), [94](#), [97](#))

3. Connettore HDMI 1 IN (tipo A)

(→ pagina [93](#), [94](#), [98](#))

4. Connettore HDMI 2 IN (tipo A)

(→ pagina [93](#), [94](#), [98](#))

5. Porta MANUTENZIONE (USB Tipo B)

(esclusivamente a scopi di manutenzione)

6. Connettore COMPUTER OUT (mini D-Sub 15 pin)

(→ pagina [95](#))

7. Mini jack AUDIO OUT (Mini stereo)

(→ pagina [95](#))

8. Connettore VIDEO IN (RCA)

(→ pagina [96](#))

9. AUDIO IN L, R (RCA)

(→ pagina [96](#))

10. Porta LAN (RJ-45)

(→ pagina [99](#))

11. Porta USB (tipo A)

Per una memoria USB

(→ pagina [100](#))

12. Porta PC CONTROL (D-Sub a 9 Pin)

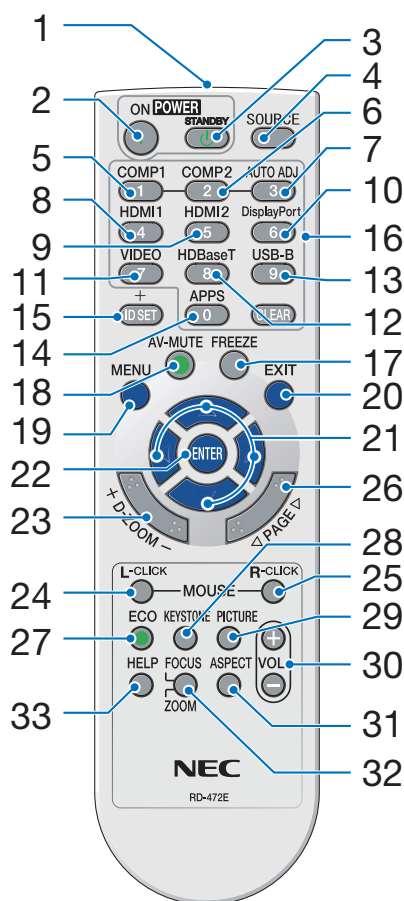
(→ pagina [127](#))

Utilizzate questa porta per collegare il PC o il sistema di controllo. In questo modo, è possibile controllare il proiettore utilizzando il protocollo di comunicazione seriale. Se si sta scrivendo il proprio programma, i tipici codici di controllo PC sono a pagina [127](#).

13. Porta HDBaseT (RJ-45)

(→ pagina [73](#), [103](#))

4 Denominazione delle parti del telecomando



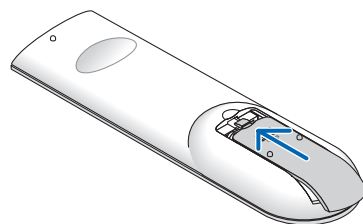
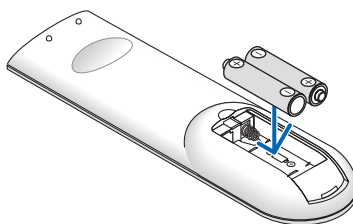
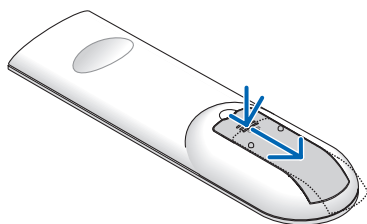
1. **Trasmettitore a infrarossi**
(→ pagina 9)
2. **Tasto POWER ON**
(→ pagina 12)
3. **Tasto POWER STANDBY**
(→ pagina 23)
4. **Tasto SOURCE**
(→ pagina 14)
5. **Tasto COMPUTER 1**
(→ pagina 14)
6. **Tasto COMPUTER 2**
(Questo tasto non funziona con questa serie di proiettori)
7. **Tasto AUTO ADJ.**
(→ pagina 22)
8. **Tasto HDMI 1**
(→ pagina 14)
9. **Tasto HDMI 2**
(→ pagina 14)
10. **Tasto DisplayPort**
(Questo tasto non funziona con questa serie di proiettori)
11. **Tasto VIDEO**
(→ pagina 14)
12. **Tasto HDBaseT**
(→ pagina 14, 103)
13. **Tasto USB-B**
(Questo tasto non funziona con questa serie di proiettori)
14. **Tasto APPS**
(→ pagina 14, 45)
15. **Tasto ID SET**
(→ pagina 71)
16. **Tasto tastiera numerica/Tasto CLEAR**
(→ pagina 71)
17. **Tasto FREEZE**
(→ pagina 25)
18. **Tasto AV-MUTE**
(→ pagina 25)
19. **Tasto MENU**
(→ pagina 51)
20. **Tasto EXIT**
(→ pagina 51)
21. **Tasto ▲▼◀▶**
(→ pagina 51)
22. **Tasto ENTER**
(→ pagina 51)
23. **Tasto D-ZOOM (+)(-)**
(→ pagina 25, 26)
24. **Tasto MOUSE L-CLICK**
(Questo tasto non funziona con questa serie di proiettori)
25. **Tasto MOUSE R-CLICK**
(Questo tasto non funziona con questa serie di proiettori)
26. **Tasto PAGE ▽/△**
(→ pagina 46)
27. **Tasto ECO**
(→ pagina 26)
28. **Tasto KEYSTONE**
(→ pagina 20, 28)
29. **Tasto PICTURE**
(→ pagina 57, 59)
30. **VOL. Tasto (+) (-)**
(→ pagina 22)
31. **Tasto ASPECT**
(→ pagina 62)
32. **Tasto FOCUS/ZOOM**
(Questo tasto non funziona con questa serie di proiettori)
33. **Tasto HELP**
(→ pagina 80, 84, 110)

Installazione della batteria

1. Premere con fermezza e fare scorrere il coperchio del vano batteria.

2. Installare le nuove batterie (AAA). Controllare che la polarità delle batterie (+/-) sia allineata correttamente.

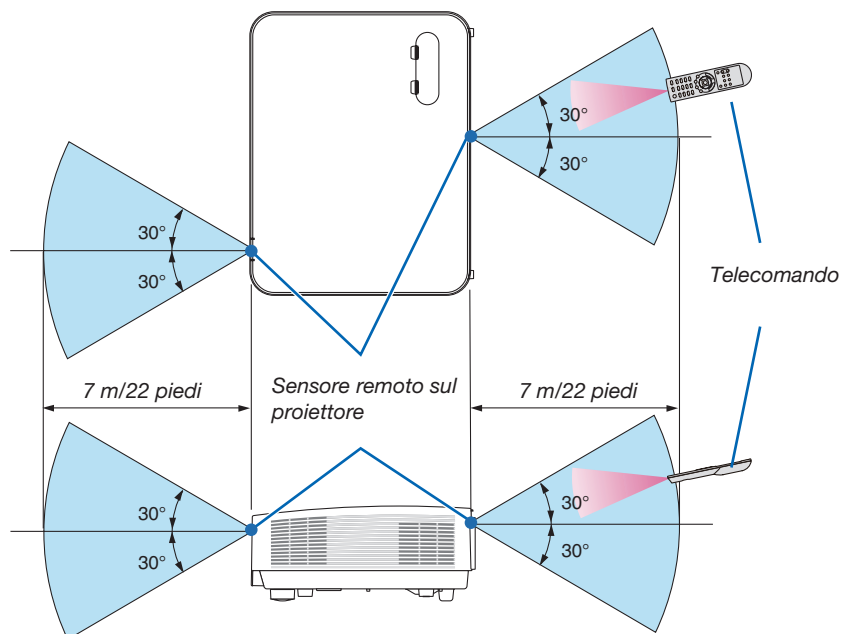
3. Fare scorrere il coperchio della batteria finché non scatta in posizione. Non utilizzare contemporaneamente batterie nuove e usate o tipi diversi di batterie.



Precauzioni relative al telecomando

- Maneggiare il telecomando con cura.
- Se il telecomando si dovesse bagnare, asciugarlo immediatamente.
- Evitare eccessi di calore e umidità.
- Non mettere in corto, riscaldare o smontare le batterie.
- Non gettare le batterie nel fuoco.
- Se si prevede di non utilizzare il telecomando per un lungo periodo di tempo, rimuovere le batterie.
- Controllare che la polarità delle batterie (+/-) sia allineata correttamente.
- Non usare batterie nuove e usate insieme o tipi diversi di batterie.
- Attenersi alle norme locali su come smaltire le batterie esaurite.

Campo operativo per il telecomando senza fili



- Il segnale a infrarossi ha una portata di circa 22 piedi/7 metri entro un'angolazione di 60 gradi dal sensore remoto sul proiettore.
- Il proiettore non funziona se sono presenti oggetti tra il telecomando e il sensore, oppure se una forte luce viene emessa sul sensore. Anche le batterie scariche impediscono l'utilizzo corretto del proiettore mediante il telecomando.

2. Proiezione di un'immagine (operazione di base)

In questa sezione viene descritto come accendere il proiettore e proiettare l'immagine sullo schermo.

1 Flusso di proiezione di un'immagine

Passaggio 1

- Collegamento del computer/del cavo di alimentazione (→ pagina 11)



Passaggio 2

- Accensione del proiettore (→ pagina 12)



Passaggio 3

- Selezione di una fonte (→ pagina 14)



Passaggio 4

- Regolazione delle dimensioni e della posizione dell'immagine (→ pagina 15)
- Correzione della distorsione trapezoidale [TRAPEZIO] (→ pagina 20)



Passaggio 5

- Regolazione di immagine e audio
 - Ottimizzazione automatica di un segnale del computer (→ pagina 22)
 - Aumento o diminuzione del volume (→ pagina 22)



Passaggio 6

- Creazione di una presentazione



Passaggio 7

- Spegnimento del proiettore (→ pagina 23)



Passaggio 8

- Spostare il proiettore (→ pagina 24)

② Collegamento del computer/del cavo di alimentazione

1. Collegare il computer al proiettore.

Questa sezione illustra un semplice collegamento al computer. Per informazioni su altri collegamenti, vedere "6. Installazione e collegamenti" a pagina 93.

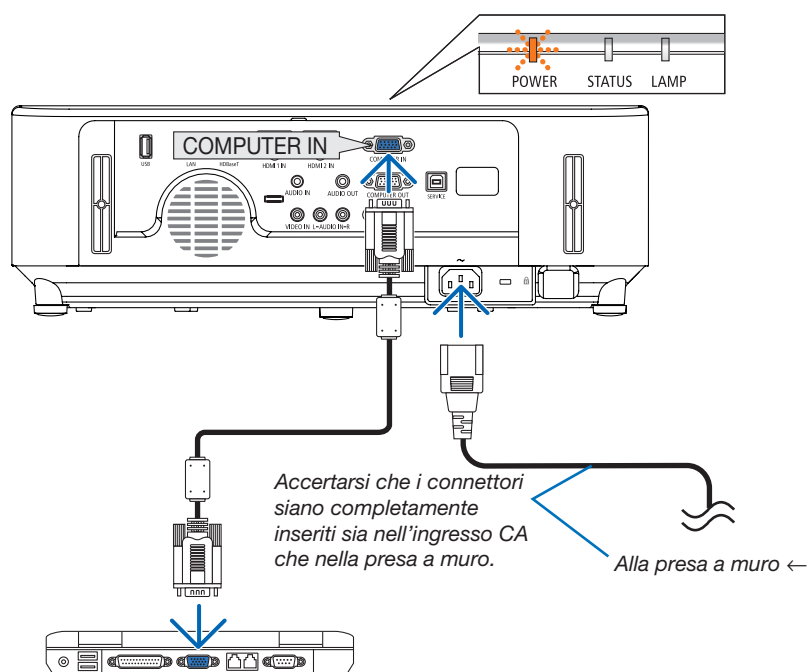
Collegare il cavo per computer (VGA) tra il connettore **COMPUTER IN** del proiettore e la porta del computer (mini D-Sub 15 pin). Girare le due viti dei connettori per fissare il cavo per computer (VGA).

2. Collegare il cavo di alimentazione in dotazione al proiettore.

Collegare prima la spina a tre pin del cavo di alimentazione in dotazione all'ingresso **CA** del proiettore, quindi collegare l'altra spina del cavo alla presa a muro.

L'indicatore di alimentazione del proiettore lampeggia per alcuni secondi e poi si lampeggia in arancione.

* Ciò vale per entrambi gli indicatori quando si seleziona [NORMALE] per [MODULO DI ATTESA]. Vedere la sezione **Indicatore di alimentazione.**(→ pagina 113)



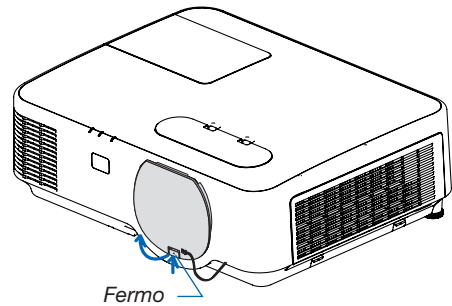
⚠ ATTENZIONE:

Parti del proiettore possono riscaldarsi momentaneamente se il proiettore viene spento dal tasto **POWER** o se l'alimentazione **CA** viene disconnessa durante il normale funzionamento del proiettore. Fare attenzione nel maneggiare il proiettore.

3 Accensione del proiettore

1. Rimuovere il copriobiettivo.

Con il fermo del copriobiettivo premuto verso l'alto, tirare in avanti e staccare.



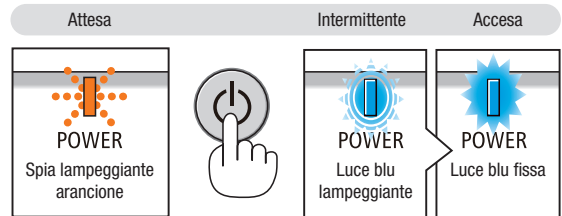
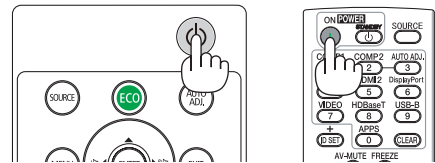
2. Premere il tasto (POWER) sul proiettore o POWER ON sul telecomando.

L'indicatore POWER lampeggia e il proiettore è pronto per l'uso.

SUGGERIMENTO:

- Quando viene visualizzato il messaggio "Proiettore bloccato! Inserire la password." significa che è attiva la funzione [SICUREZZA]. (→ pagina 33)

Dopo aver acceso il proiettore, assicurarsi che il computer o la fonte video siano accesi.



(→ pagina 113)

NOTA: quando non è presente alcun segnale in ingresso, viene visualizzata la guida nessun segnale (impostazione del menu di fabbrica).

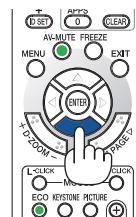
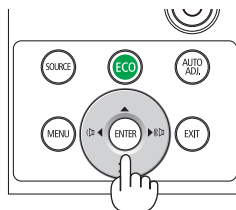
2. Proiezione di un'immagine (operazione di base)

Nota sulla schermata Avvio (schermata di selezione lingua del menu)

Quando si accende il proiettore per la prima volta, viene visualizzato il menu Avvio. In questo menu è possibile selezionare una delle 30 lingue del menu.

Procedere come segue per selezionare una lingua per il menu:

1. Utilizzare il tasto ▲, ▼, ◀ o ▶ per selezionare una delle 30 lingue del menu.

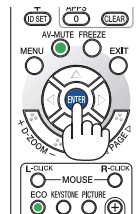
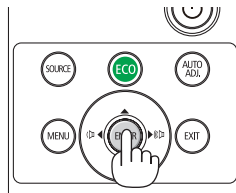


2. Premete il tasto ENTER per eseguire la selezione.

Al termine, è possibile utilizzare il menu.

Se lo si desidera, è possibile selezionare la lingua del menu in un momento successivo.

(→ [LINGUA] alle pagine 53 e 67)



NOTA:

- Se il proiettore viene disattivato tramite lo SPEGNIMENTO DIRETTO (con l'estrazione del cavo di alimentazione) durante la proiezione, attendere almeno 1 secondo per ricollegare il cavo di alimentazione per accendere il proiettore.
In caso contrario, il proiettore potrebbe non ricevere corrente. (Non vi è alcun LED di attesa)
Se ciò dovesse accadere, scollegare il cavo di alimentazione e collegarlo nuovamente. Accendere l'alimentazione principale.
- Se si verifica una delle seguenti situazioni, il proiettore non si accende.
 - Se la temperatura interna del proiettore è troppo alta, viene rilevata una temperatura alta anomala. In tale condizione, il proiettore non si accende per proteggere il sistema interno. In tal caso, attendere che i componenti interni del proiettore si raffreddino.
 - Quando la lampada raggiunge il termine della propria durata, il proiettore non si accende. In tal caso, sostituire la lampada.
 - Se l'indicatore STATUS è di colore arancione e il tasto di accensione è premuto, ciò significa che il [BLOCCO PANN. CONTR.] è attivo. Sbloccare spegnendolo. (→ pagina 69)
 - Se la lampada non si illumina, l'indicatore POWER lampeggia in rosso e l'indicatore LAMP si illumina in rosso, attendere un minuto pieno, quindi accendere l'alimentazione.
- Quando l'indicatore POWER lampeggia in blu a cicli brevi, non è possibile spegnere l'alimentazione tramite il tasto di accensione.
- immediatamente dopo aver acceso il proiettore, può essere presente uno sfarfallio dello schermo. Questo è normale. Attendere da 3 a 5 minuti fino a quando non si è stabilizzata la lampada.
- Quando il proiettore viene acceso, potrebbero essere necessari alcuni istanti prima che la lampada raggiunga la massima luminosità.
- Se si accende il proiettore immediatamente dopo che la lampada si è spenta o quando la temperatura della lampada è alta, le ventole girano senza visualizzare immagini per un po' di tempo e poi il proiettore visualizza l'immagine.

4 Selezione di una fonte

Selezione del computer o della fonte video

NOTA: accendere il computer o la fonte video collegata al proiettore.

Rilevazione automatica del segnale

Premere una volta il tasto SOURCE. Il proiettore cerca e visualizza la fonte di ingresso disponibile. La fonte di ingresso cambia come segue:

HDMI1 → HDMI2 → COMPUTER → VIDEO → HDBaseT → USB-A

- Quando è visualizzata la schermata FONTE, è possibile premere il tasto SOURCE ripetutamente per selezionare una fonte in ingresso.
- HDBaseT non è supportato da P603X.

SUGGERIMENTO: se non è presente alcun segnale in ingresso, l'ingresso viene saltato.

Utilizzo del telecomando

Premere un tasto qualsiasi tra COMPUTER 1, HDMI1, HDMI2, VIDEO, HDBaseT o APPS.

Selezione della fonte predefinita

È possibile, in modo che venga visualizzata ogni volta che il proiettore viene acceso.

1. Premere il tasto MENU.

Viene visualizzato il menu.

2. Premere due volte il tasto ► per selezionare [IMPOST.] e il tasto ▼ o il tasto ENTER per selezionare [GENERALE].

3. Premere il tasto ► quattro volte per selezionare [OPZIONI(2)].

4. Premere il tasto ▼ cinque volte per selezionare [SELEZIONE FONTE DEFAULT] e premere il tasto ENTER.

Viene visualizzata la schermata [SELEZIONE FONTE DEFAULT].

(→ pagina 75)

5. Selezionare una fonte come fonte predefinita, quindi premere il tasto ENTER.

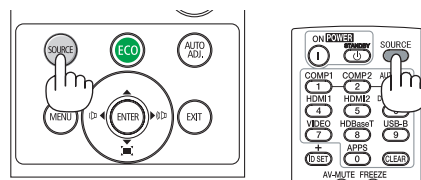
6. Premere il tasto EXIT diverse volte per chiudere il menu.

7. Riavviare il proiettore.

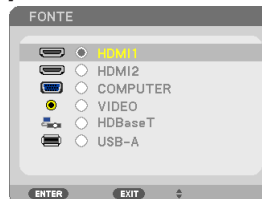
La fonte selezionata al passaggio 5 viene proiettata.

SUGGERIMENTO:

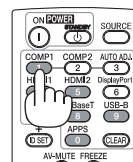
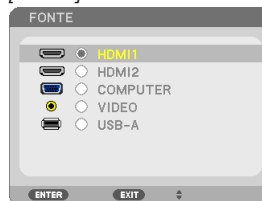
- Quando il proiettore è in Modo di attesa, applicando un segnale del computer da un computer collegato all'ingresso COMPUTER IN, si accende il proiettore e contemporaneamente viene proiettata l'immagine del computer. ([ACC. AUT. ATT.] → pagina 75)
- In Windows 7 la combinazione dei tasti Windows e P consente di impostare il monitor esterno in modo facile e rapido.



[P554U/P474U/P554W/P474W/P604X]



[P603X]



[P554U/P474U/P554W/P474W/P604X]



[P603X]

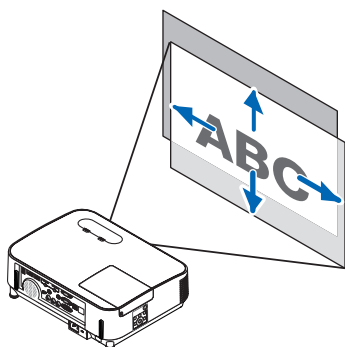


5 Regolazione della dimensione e della posizione dell'immagine

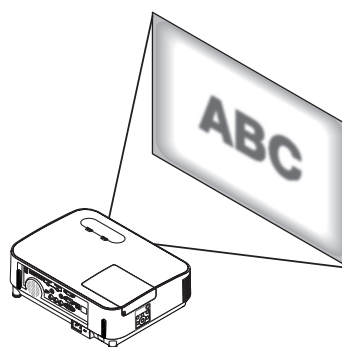
Utilizzare la ghiera di spostamento obiettivo, la leva del piedino di regolazione dell'inclinazione, la leva dello zoom e l'anello di messa a fuoco per regolare la dimensione e la posizione dell'immagine.

In questo capitolo sono stati omessi per chiarezza disegni e cavi.

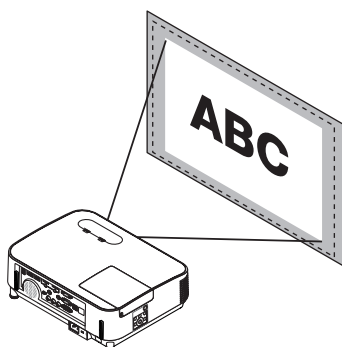
Regolazione della posizione verticale e orizzontale dell'immagine proiettata [Spostamento obiettivo]
(→ pagina 16)



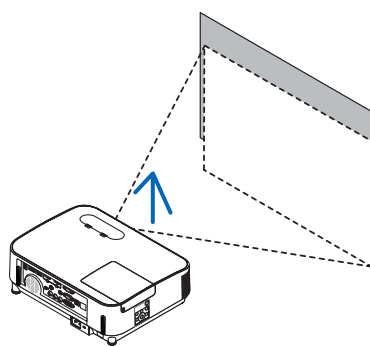
Regolazione della messa a fuoco [Anello di messa a fuoco]
(→ pagina 18)



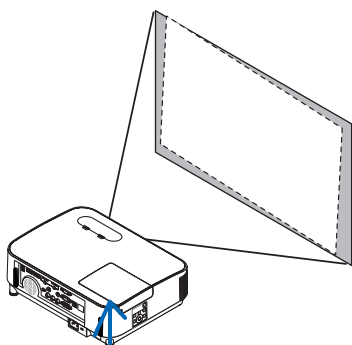
Regolazione fine della dimensione di un'immagine [Leva zoom]
(→ pagina 18)



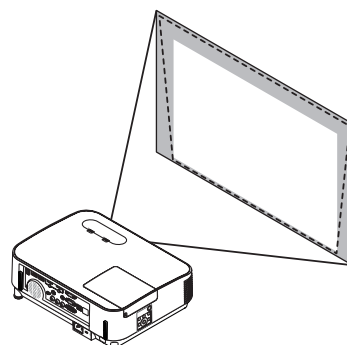
Regolazione dell'angolo di proiezione (l'altezza di un'immagine) [Piedino d'inclinazione]
(→ pagina 19)



Regolazione dell'inclinazione destra e sinistra di un'immagine [Piedino posteriore]
(→ pagina 19)



Correzione della distorsione trapezio [Trapezio]
(→ pagina 20)



Regolazione della posizione verticale di un'immagine proiettata (spostamento obiettivo)

ATTENZIONE:

Eseguire la regolazione da dietro o dal lato del proiettore. La regolazione fatta ponendosi davanti al proiettore potrebbe esporre gli occhi a una luce forte che potrebbe danneggiarli.

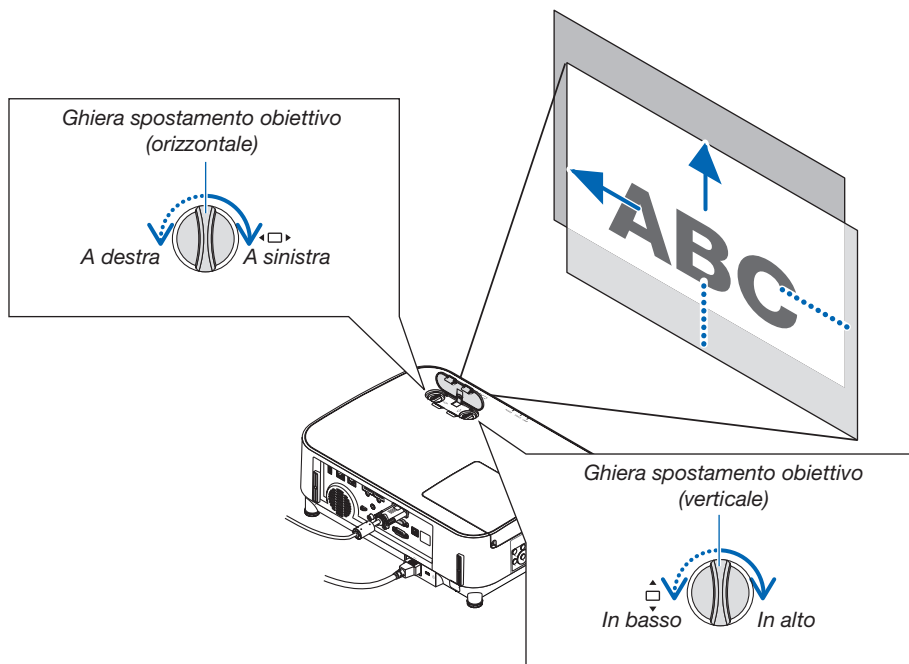
1. Ruotare le ghiera di spostamento obiettivo in senso orario o antiorario.

Ghiera verticale

Ruotarla in senso orario o in senso antiorario per regolare la posizione della proiezione in direzione verticale.

Ghiera orizzontale

Ruotarla in senso orario o in senso antiorario per regolare la posizione della proiezione in direzione orizzontale.



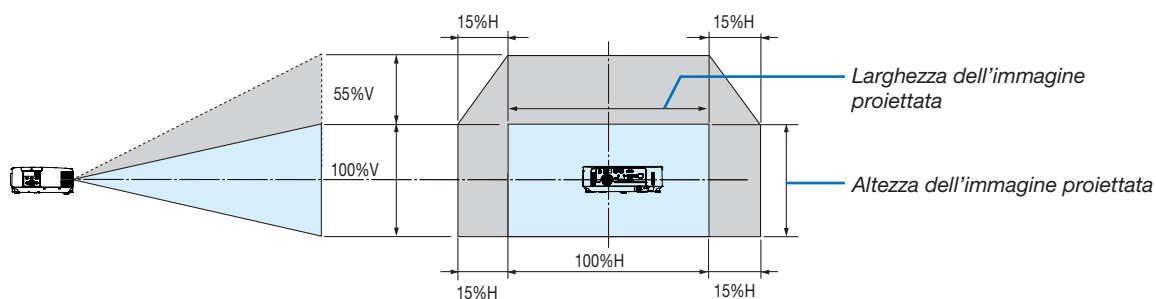
NOTA:

- Le ghiera possono essere ruotate oltre un giro completo, ma la posizione della proiezione non può essere spostata oltre il campo indicato nella pagina seguente. Non forzare per girare le ghiera. Ciò potrebbe causare danni alle ghiera.
- Se l'obiettivo viene spostato al massimo in direzione diagonale, i bordi dello schermo saranno scuri o ombreggiati.
- La regolazione dello spostamento verticale deve essere completata con un'immagine spostata in alto. Se si termina la regolazione dello spostamento verticale con un'immagine spostata in basso, le regolazioni di zoom/messa a fuoco o forti oscillazioni potrebbero spostare leggermente l'immagine proiettata verso il basso.

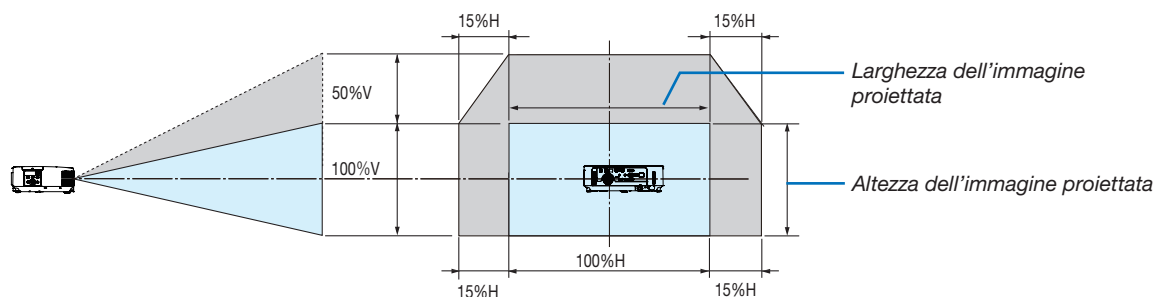
2. Proiezione di un'immagine (operazione di base)

SUGGERIMENTO:

- L'immagine di seguito mostra il campo di regolazione spostamento obiettivo ([POSIZIONAMENTO]: [SCRIVANIA ANTERIORE]).
- Per il campo di regolazione spostamento obiettivo relativo alla proiezione [SOFFITTO ANTERIORE], vedere pagina 91.
[P554U/P474U/P554W/P474W]



[P604X/P603X]



Descrizione dei simboli: V sta per verticale (altezza dell'immagine proiettata), H sta per orizzontale (larghezza dell'immagine proiettata).

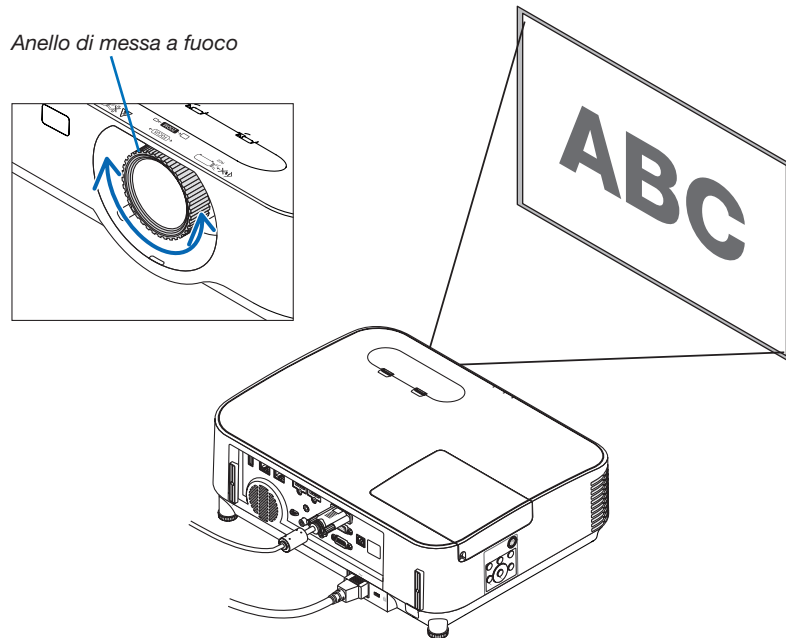
2. Proiezione di un'immagine (operazione di base)

Fuoco

Utilizzare l'anello FUOCO per ottenere la migliore messa a fuoco.

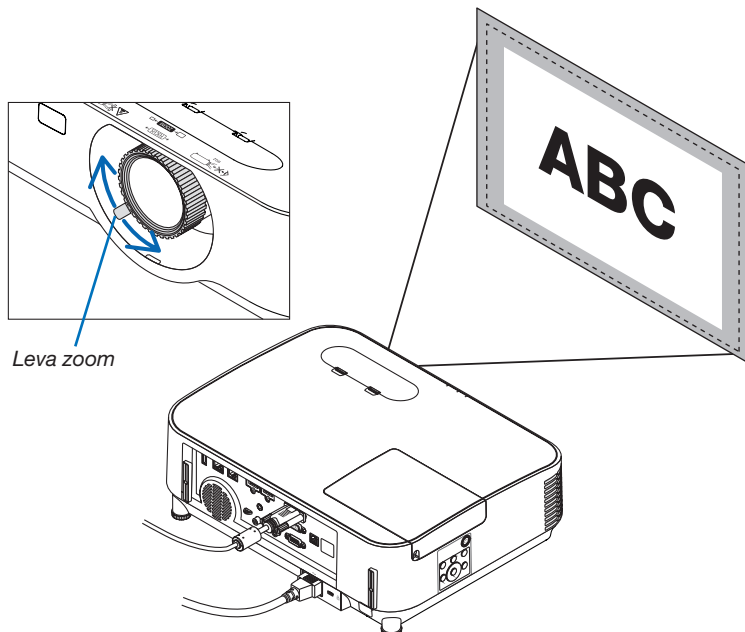
NOTA:

- Si consiglia di eseguire la regolazione della messa a fuoco dopo aver lasciato il proiettore in MODO TEST per più di 30 minuti. Fare riferimento a pagina 72 per informazioni su MODO TEST.



Zoom

Ruotare la leva zoom in senso orario e antiorario.



Regolare il piedino di inclinazione

1. Sollevare il bordo anteriore del proiettore.

ATTENZIONE:

Non provare a toccare la presa di ventilazione durante la regolazione del piedino di inclinazione, poiché può surriscaldarsi quando il proiettore viene acceso e dopo che è stato spento.

2. *Spingere verso l'alto e reggere la leva del piedino di inclinazione regolabile sulla parte anteriore del proiettore per estendere il piedino di inclinazione regolabile.*

3. *Abbassare la parte anteriore del proiettore all'altezza desiderata.*

4. *Rilasciare la leva del piedino di inclinazione regolabile per bloccare il piedino di inclinazione regolabile.*

Il piedino di inclinazione può essere esteso fino a 40 mm/1,6 pollici.

Ci sono circa 10 gradi (verso l'alto) di regolazione per la parte anteriore del proiettore.

Ruotare il piedino posteriore all'altezza desiderata per allineare l'immagine sulla superficie di proiezione.

ATTENZIONE:

- Non usare il piedino di inclinazione per scopi diversi da quelli originariamente previsti.
Un uso improprio del piedino di inclinazione, come ad esempio trasportare o sorreggere (dalla parete o dal soffitto) il proiettore, può causare danni al proiettore.

Regolazione dell'inclinazione destra e sinistra di un'immagine [Piedino posteriore]

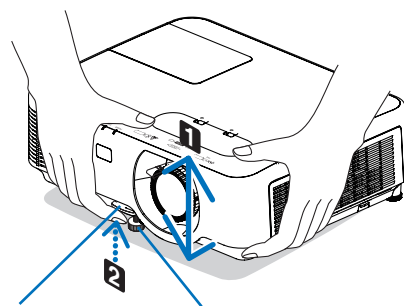
• *Ruotare il piedino posteriore.*

Il piedino posteriore può essere esteso fino a 12 mm/0,5 pollici.

Ruotando il piedino posteriore, è possibile collocare il proiettore in posizione orizzontale.

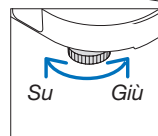
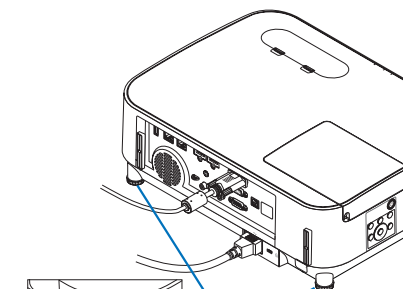
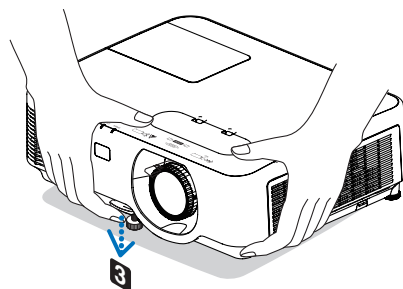
NOTA:

- *Non estendere il piedino posteriore oltre l'altezza limite (12 mm/0,5 pollici). Farlo potrebbe causare la fuoriuscita del piedino posteriore dal proiettore.*

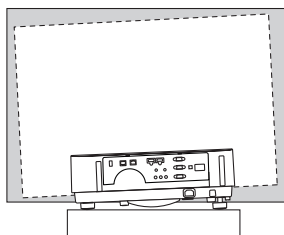


Leva del piedino di inclinazione regolabile

Piedino di inclinazione regolabile



Piedino posteriore



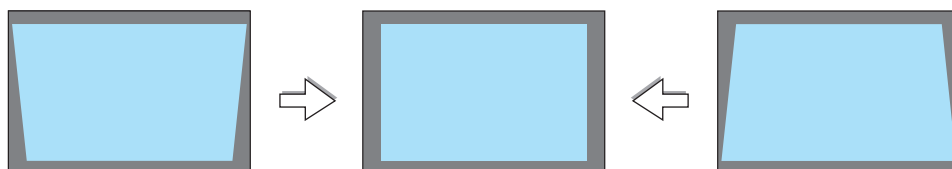
6 Correzione della distorsione trapezoidale [TRAPEZIO]

Quando il proiettore non è esattamente perpendicolare allo schermo, ha luogo la distorsione trapezoidale. Per correggere la distorsione si può usare la funzione "Trapezio", una tecnologia digitale che può correggere la distorsione di tipo trapezoidale, generando un'immagine nitida, quadrata.

La procedura seguente spiega come usare la schermata [TRAPEZIO] dal menu per correggere le distorsioni trapezoidali quando il proiettore è posto diagonalmente rispetto allo schermo.

- Prima di eseguire la correzione TRAPEZIO

La correzione TRAPEZIO ha quattro funzioni, TRAPEZIO ORIZZONTALE, TRAPEZIO VERTICALE, CUSCINETTO e CORREZIONE ANGOLARE. Se il valore di CORREZIONE ANGOLARE o EFFETTO CUSCINO è stato corretto, TRAPEZIO ORIZZONTALE e TRAPEZIO VERTICALE sono disabilitati. In tal caso, AZZERARE i valori corretti e riavviare per correggere la distorsione.



1. Premere il tasto ▼ sul proiettore.

Sullo schermo viene visualizzata la schermata Trapezio.

- Premere il tasto KEYSTONE quando si usa il telecomando.
- Vedere pagina per EFFETTO CUSCINO.
- Vedere pagina per CORREZIONE ANGOLARE.
- Vedere pagina per AZZERA.

[P554W/P474W/P604X/P603X]



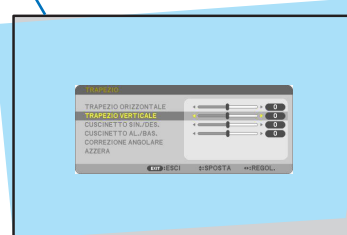
[P554U/P474U]



2. Premere il tasto ▼ per selezionare [TRAPEZIO VERTICALE], quindi usare il tasto ◀ o ▶ in modo che i lati destro e sinistro dell'immagine proiettata siano paralleli.

- * Regolare la distorsione trapezoidale verticale.

Area proiettata
Cornice dello schermo



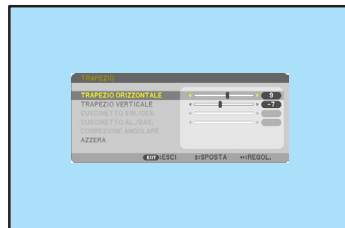
3. Allineare il lato sinistro (o destro) dello schermo con il lato sinistro (o destro) dell'immagine proiettata.

- Utilizzare il lato più corto dell'immagine proiettata come base.
- Nell'esempio a destra, utilizzare il lato sinistro come base.



2. Proiezione di un'immagine (operazione di base)

4. Premere il tasto ▲ per selezionare [TRAPEZIO ORIZZONTALE], quindi utilizzare il tasto ◀ o ▶ in modo che i lati superiore e inferiore dell'immagine proiettata siano paralleli.
- Regolare la distorsione trapezoidale orizzontale.

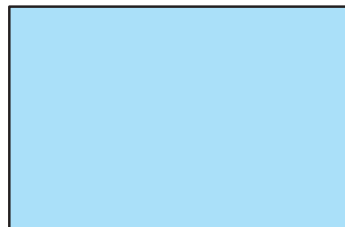


5. Ripetere i passaggi 2 e 4 per correggere la distorsione trapezoidale.

6. Dopo aver completato la correzione trapezoidale, premere il tasto EXIT.

La schermata Trapezio scompare.

- Per eseguire nuovamente la correzione trapezoidale, premere il tasto ▼ per visualizzare la schermata Trapezio e ripetere i suddetti passaggi da 1 a 6.

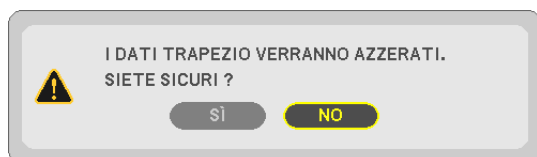


Per ripristinare le impostazioni predefinite del trapezio:

1. Premere il tasto ▼ per selezionare [AZZERA], quindi premere il tasto ENTER.



2. Premere il tasto ◀ o ▶ per selezionare [Sì], quindi premere il tasto ENTER.



Le impostazioni vengono ripristinate.

Tutte le impostazioni per tutte le cinque voci vengono ripristinate allo stesso tempo.

- La funzione TRAPEZIO può comportare un leggero sfocamento dell'immagine poiché la correzione viene eseguita elettronicamente.

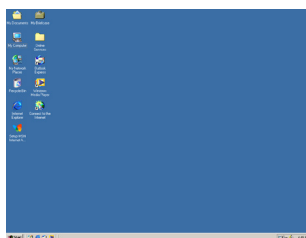
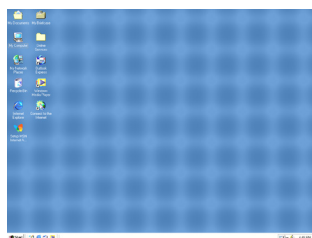
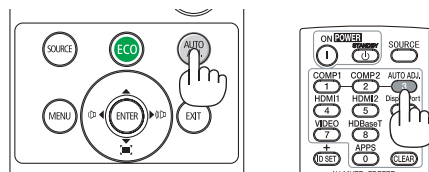
7 Ottimizzazione automatica del segnale del computer

Regolazione dell'immagine utilizzando Autoallineamento

Ottimizzazione automatica dell'immagine del computer. (COMPUTER)

Premere il tasto AUTO ADJ. per ottimizzare automaticamente l'immagine del computer.

Questa regolazione può essere necessaria quando si collega il computer per la prima volta.



[Immagine mediocre]

[Immagine regolata]

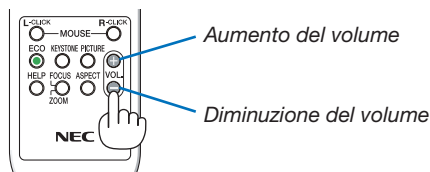
NOTA:

Alcuni segnali richiedono più tempo prima della visualizzazione o possono non essere visualizzati correttamente.

- Se la funzione Autoallineamento non ottimizza il segnale del computer, provare a regolare manualmente [ORIZZONTALE], [VERTICALE], [OROLOGIO] e [FASE]. (→ pagina 60, 61)

8 Aumento o diminuzione del volume

È possibile regolare il livello del suono dell'altoparlante o dell'uscita audio.



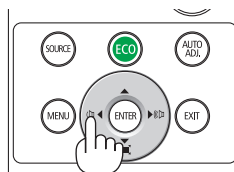
Aumento del volume

Diminuzione del volume

SUGGERIMENTO: quando non è visualizzato alcun menu, i tasti ◀ e ▶ sul proiettore funzionano come controlli del volume.

NOTA:

- Il controllo del volume non è disponibile con il tasto ◀ o ▶ quando un'immagine viene ingrandita usando il tasto D-ZOOM (+) o quando viene visualizzato il menu.
- Il controllo del volume non è disponibile con il tasto ◀ o ▶ quando VIEWER è in uso.



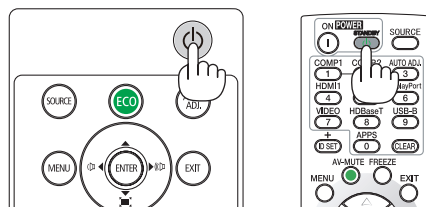
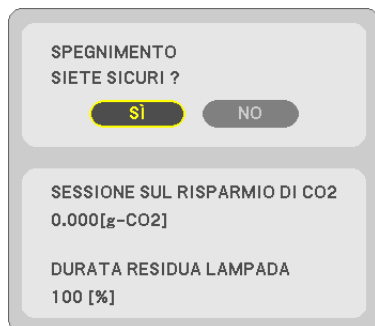
SUGGERIMENTO: il volume del suono [TONO TASTI] non può essere regolato. Per disattivare il suono [TONO TASTI], dal menu selezionare [IMPOST.] → [OPZIONI (1)] → [TONO TASTI] → [OFF].

9 Spegnimento del proiettore

Per spegnere il proiettore:

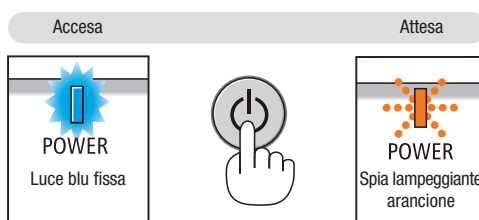
1. Premere innanzitutto il tasto  (POWER) sul proiettore oppure il tasto **STANDBY** sul telecomando.

Viene visualizzato il messaggio di conferma.



2. Premere quindi il tasto **ENTER** oppure premere nuovamente il tasto  (POWER) o **STANDBY**.

La spia si spegne e il proiettore entra nel modo di attesa. Quando si trova nel modo di attesa, l'indicatore **POWER** lampeggia in arancione e l'indicatore **STATUS** si spegne quando viene selezionato [NORMALE] per [MODULO DI ATTESA].



ATTENZIONE:

Parti del proiettore possono riscaldarsi momentaneamente se il proiettore viene spento dal tasto **POWER** o se l'alimentazione CA viene disconnessa durante il normale funzionamento del proiettore. Fare attenzione quando si solleva il proiettore.

NOTA:

- Quando l'indicatore di alimentazione lampeggia in blu a cicli brevi, non è possibile spegnere l'alimentazione.
- Non è possibile spegnere prima che siano trascorsi 60 secondi dall'accensione e dalla visualizzazione di un'immagine.
- Non scollegare l'alimentazione CA dal proiettore nei 10 secondi successivi ad una regolazione o un'operazione di modifica e alla chiusura del menu. In caso contrario, le regolazioni e le impostazioni vanno perse.

10 Spostare il proiettore

Preparazione: assicurarsi che il proiettore sia spento.

1. *Mettere il copriobiettivo.*
 2. *Scollegare il cavo di alimentazione.*
 3. *Scollegare tutti gli altri cavi.*
 - *Rimuovere la memoria USB o l'unità LAN senza fili se si inserisce nel proiettore.*
- (→ pagina [47](#), [102](#))

3. Funzioni utili

① Disattivazione dell'immagine e del suono

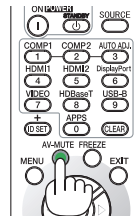
Premere il tasto AV-MUTE per disattivare l'immagine e il suono per un breve periodo di tempo. Premerlo nuovamente per riattivare immagine e suono.

La funzione di risparmio energia del proiettore entra in funzione 10 secondi dopo la disattivazione dell'immagine.

Come risultato, la potenza della lampada viene ridotta.

NOTA:

- Anche se l'immagine viene disattivata, il menu rimane visualizzato sullo schermo.
- È possibile disattivare il suono dal jack AUDIO OUT (mini stereo).
- Anche quando la funzione risparmio energia è in funzione, la potenza della lampada può essere portata temporaneamente al suo livello originale.
- Per ripristinare l'immagine, anche se viene premuto il tasto AV-MUTE subito dopo l'attivazione della funzione di risparmio energia, la luminosità della lampada potrebbe non arrivare al suo livello originale.

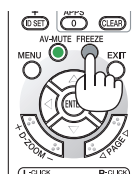


② Fermo immagine

Premere il tasto FREEZE per bloccare un'immagine. Premere nuovamente per ripristinare il movimento.

NOTA: l'immagine è bloccata ma la riproduzione del video originale continua.

- Questa funzione non può essere utilizzata quando USB-A è selezionato come connettore di ingresso.



③ Ingrandimento di un'immagine

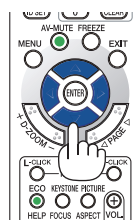
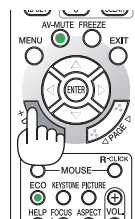
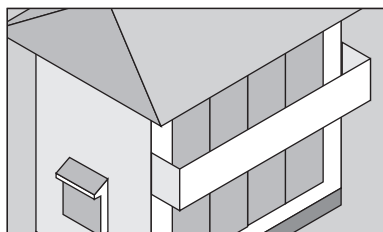
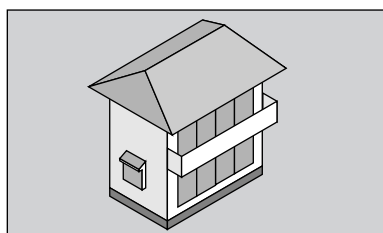
L'immagine può essere ingrandita fino a 4 volte.

NOTA: L'ingrandimento massimo può essere inferiore a 4 volte a seconda del segnale.

Per eseguire questa operazione:

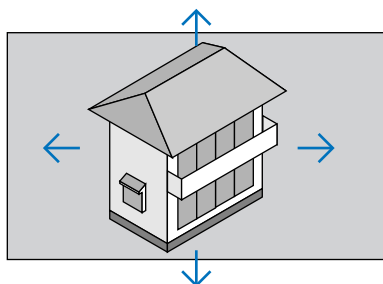
1. Premere il tasto D-ZOOM (+) per ingrandire l'immagine.

Per spostare l'immagine ingrandita, utilizzare il tasto ▲, ▼, ◀, ▶.



2. Premere il tasto ▲▼◀▶.

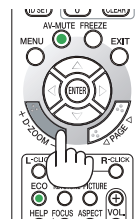
L'area dell'immagine ingrandita viene spostata

**3. Premere il tasto D-ZOOM (-).**

Ogni volta che si preme il tasto D-ZOOM (-), l'immagine viene ridotta.

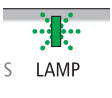
NOTA:

- L'immagine viene ingrandita o ridotta al centro dello schermo.
- La visualizzazione del menu cancella l'ingrandimento in atto.

**4 Cambio Modo ecologico/Controllo dell'effetto del risparmio energetico****Utilizzo del modo ecologico [MODO ECOLOGICO]**

Il MODO ECOLOGICO (NORMALE e ECO) aumenta la durata della lampada, riducendo al contempo il consumo di energia e limitando le emissioni di CO₂.

Quattro modi di luminosità della lampada possono essere selezionati: [OFF], [AUTO ECO], [NORMALE] e [ECO].

[MODO ECOLOGICO]	Descrizione	Stato dell'indicatore LAMP	
[SPENTO]	La luminosità della lampada è del 100%.		Luce verde fissa
[AUTO ECO] 	Il consumo energetico della lampada passa da [SPENTO] a [NORMALE] e viceversa automaticamente in base al livello di immagine NOTA: una gradazione di luminosità potrebbe essere meno visibile in base all'immagine.		
[NORMALE] 	Consumo energetico della lampada: (circa 80% di luminosità. su P554U/P554W/P604X/P603X e appross. 86% su P474U/P474W). La durata della lampada si estende riducendone l'alimentazione.		
[ECO] 	Consumo energetico della lampada: (circa 60% di luminosità. su P554U/P554W/P604X/P603X e appross. 60% su P474U/P474W). La durata della lampada si estende oltre quella della lampada in modo NORMALE controllandone l'alimentazione appropriata. La potenza massima diventa equivalente a quella di NORMALE.		Lampeggia in verde

Per attivare il [MODO ECOLOGICO], procedere come segue:

1. Premere il tasto ECO sul telecomando per visualizzare la schermata [MODO ECOLOGICO].**2. Premere nuovamente il tasto ECO per selezionare il modo desiderato.**

- Ogni volta che viene premuto il tasto ECO, le scelte cambiano:

SPENTO → AUTO ECO → NORMALE → ECO → SPENTO

SUGGERIMENTO:

- Il simbolo della foglia nella parte inferiore del menu mostra l'attuale selezione del modo ECOLOGICO.



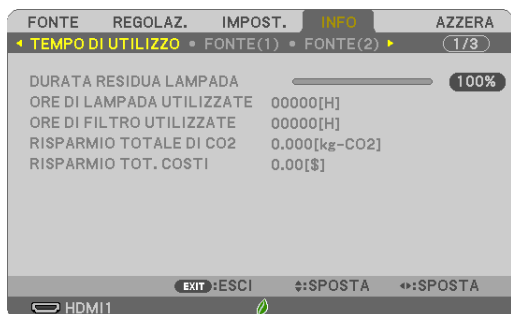
NOTA:

- Il [MODO ECOLOGICO] può essere cambiato utilizzando il menu.
Selezionare [IMPOST.] → [GENERALE] → [MODO ECOLOGICO].
- La durata residua lampada e le ore di lampada utilizzate possono essere controllate in [TEMPO DI UTILIZZO]. Selezionare [INFO] → [TEMPO DI UTILIZZO].
- Il proiettore è sempre in modo [NORMALE] per 90 secondi dopo l'accensione della lampada. La condizione della lampada non subisce variazioni sebbene [MODO ECOLOGICO] venga modificato.
- Dopo un intervallo di 1 minuto da quando il proiettore visualizza una guida nessun segnale, una schermata blu, nera o del logo, [MODO ECOLOGICO] passa automaticamente a [ECO]. Il proiettore torna alla sua impostazione originale quando il segnale è stato accettato.
- Se il proiettore è surriscaldato nel modo [SPENTO], il [MODO ECOLOGICO] può cambiare automaticamente in modo [NORMALE] per proteggere il proiettore. Quando il proiettore è nel modo [NORMALE], la luminosità dell'immagine diminuisce. Quando il proiettore torna alla sua temperatura normale, il [MODO ECOLOGICO] torna alla sua impostazione originale.
Il simbolo del termometro [] indica che il [MODO ECOLOGICO] è automaticamente impostato sul modo [NORMALE] perché la temperatura interna è troppo alta.
- Subito dopo che [MODO ECOLOGICO] passa da [ECO] ad uno tra [SPENTO], [AUTO ECO] o [NORMALE], la luminosità della lampada potrebbe diminuire temporaneamente. Ciò non indica un malfunzionamento.

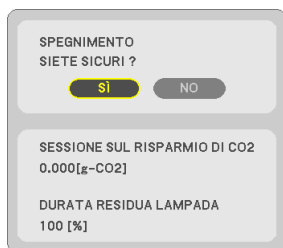
Controllo dell'effetto del risparmio energetico [ANALIZZATORE DI CO2]

Questa funzione mostra l'effetto del risparmio energetico in termini di riduzione delle emissioni di CO₂ (kg) quando il [MODO ECOLOGICO] del proiettore è impostato su [AUTO ECO], [NORMALE] o [ECO]. Questa funzione è chiamata [ANALIZZATORE DI CO2].

Vi sono due messaggi: [RISPARMIO TOTALE DI CO2] e [SESSIONE SUL RISPARMIO DI CO2]. Il messaggio [RISPARMIO TOTALE DI CO2] mostra la quantità totale di riduzione delle emissioni di CO₂ dal momento dell'invio ad ora. È possibile controllare le informazioni su [TEMPO DI UTILIZZO] dal menu [INFO]. (→ pagina 80)



Il messaggio [SESSIONE SUL RISPARMIO DI CO2] mostra la quantità di riduzione delle emissioni di CO₂ dal momento del passaggio al MODO ECOLOGICO immediatamente dopo l'accensione al momento dello spegnimento. Il messaggio [SESSIONE SUL RISPARMIO DI CO2] viene visualizzato nel messaggio [SPEGNIMENTO/SIETE SICURI?] al momento dello spegnimento.

**SUGGERIMENTO:**

- Per calcolare la quantità di riduzione delle emissioni di CO₂ viene utilizzata la seguente formula.
Quantità di riduzione delle emissioni di CO₂ = (consumo energetico su SPENTO per MODO ECOLOGICO – consumo energetico su AUTO ECO/NORMALE/ECO per MODO ECOLOGICO) × fattore di conversione CO₂. * Quando si disattiva l'immagine con il tasto AV-MUTE, anche la quantità di riduzione delle emissioni CO₂ aumenta.
* Il calcolo della quantità di riduzione delle emissioni di CO₂ si basa su una pubblicazione dell'OCSE, "CO₂ Emissions from Fuel Combustion, 2008 Edition (Emissioni di CO2 da combustione di combustibile, edizione del 2008)".
- Il [RISPARMIO TOTALE DI CO2] è calcolato sul risparmio rilevato a intervalli di 15 minuti.
- Questa formula non tiene conto del consumo di alimentazione che rimane invariato a prescindere dall'attivazione o disattivazione del [MODO ECOLOGICO].

5 Utilizzo dell'angolo a 4 punti per correggere la distorsione trapezoidale [CORREZIONE ANGOLARE]

Utilizzare le funzioni [CORREZIONE ANGOLARE] e [CUSCINETTO] per correggere la distorsione del trapezio (trapezoidale) per rendere i lati superiore o inferiore e sinistro o destro dello schermo più lunghi o più corti, in modo che l'immagine proiettata sia rettangolare.

Prima di effettuare la correzione

La correzione TRAPEZIO ha le seguenti funzioni, TRAPEZIO (ORIZZONTALE/VERTICALE), CUSCINETTO e CORREZIONE ANGOLARE. Se il valore di CORREZIONE ANGOLARE o CUSCINETTO è stato corretto, TRAPEZIO ORIZZONTALE e TRAPEZIO VERTICALE sono disabilitati. In tal caso, AZZERARE i valori corretti e riavviare per correggere la distorsione.

Correzione angolare

1. Premere il tasto **KEYSTONE** quando non è visualizzato il menu.

[P554W/P474W/P604X/P603X]



[P554U/P474U]



La schermata TRAPEZIO viene visualizzata.

- Premere il tasto **KEYSTONE** quando si usa il telecomando.
- Vedere pagina per **EFFETTO CUSCINO**.

2. Premere il tasto **▼** per selezionare [CORREZIONE ANGOLARE], quindi premere il tasto **ENTER**.

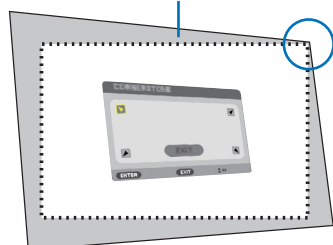


Il disegno mostra l'icona in alto a sinistra (▼) selezionata.

La schermata CORREZIONE ANGOLARE viene visualizzata.

3. Proiettare un'immagine in modo che lo schermo sia più piccolo dell'area della griglia.
4. Selezionare uno degli angoli e allineare l'angolo dell'immagine a un angolo dello schermo.

Immagine proiettata



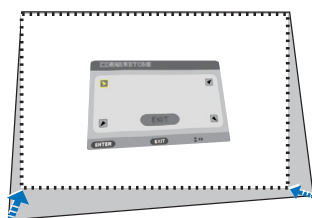
Il disegno mostra l'angolo in alto a destra.

SUGGERIMENTO: se CORREZIONE ANGOLARE o EFFETTO CUSCINO viene regolata, le opzioni TRAPEZIO VERTICALE e TRAPEZIO ORIZZONTALE diventano non disponibili. In tal caso, AZZERARE i valori corretti e riavviare per correggere la distorsione.

5. Utilizzare il tasto ▲▼◀▶ per selezionare un'icona (▲) che punta nella direzione verso la quale si desidera spostare la cornice dell'immagine proiettata.
6. Premere il tasto ENTER.
7. Utilizzare il tasto ▲▼◀▶ per spostare la cornice dell'immagine proiettata come mostrato nell'esempio.

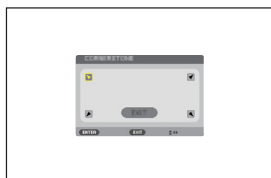


8. Premere il tasto ENTER.



9. Utilizzare il tasto ▲▼◀▶ per selezionare un'altra icona che punti nella direzione.

Nella schermata di correzione angolare, selezionare [ESC] o premere il tasto EXIT sul telecomando.



Viene visualizzata la schermata di conferma.



10. Premere il tasto ◀ o ▶ per evidenziare [OK], quindi premere il tasto ENTER.

Questo completa la correzione angolare.

Selezionando [CANCELLA] si ritorna alla schermata di regolazione senza salvare le modifiche (passo 3).

Selezionando [AZZERA] si torna alle impostazioni predefinite di fabbrica.

Selezionando [DISFARE] si esce senza salvare le modifiche.

Effetto cuscino

Tramite questa funzione, è possibile regolare i lati sinistro e destro, alto e basso in modo indipendente per correggere la distorsione effetto cuscino.

[P554W/P474W/P604X/P603X]

1. Premere il tasto **KEYSTONE** quando non è visualizzato il menu.

La schermata **TRAPEZIO** viene visualizzata.



- Premere il tasto **KEYSTONE** quando si usa il telecomando.

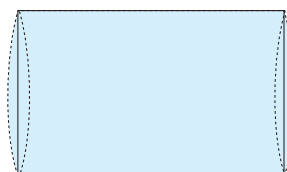
2. Premere il tasto **▼** o **▲** per selezionare **[CUSCINETTO SIN./DES.]** o **[CUSCINETTO AL./BAS.]**.



3. Premere il tasto **◀** o **▶** per correggere la distorsione.

NOTA:

- **[CUSCINETTO SIN./DES.]** o **[CUSCINETTO AL./BAS.]** non è disponibile quando **[TRAPEZIO ORIZZONTALE]**, **[TRAPEZIO VERTICALE]** o **[CORREZIONE ANGOLARE]** sono attivi.
- Prima di effettuare la correzione, impostare lo spostamento dell'obiettivo in posizione centrale.



4. Premere il tasto **EXIT** quando la regolazione **EFFETTO CUSCINO** è completa.

[P554U/P474U]

1. Premere il tasto **KEYSTONE** quando non è visualizzato il menu.

La schermata **TRAPEZIO** viene visualizzata.



- Premere il tasto **KEYSTONE** quando si usa il telecomando.

2. Premere il pulsante ▼ per selezionare [CUSCINETTO].



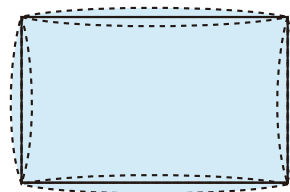
3. Premere il pulsante ▼ o ▲ per selezionare [ALTO], [BASSO], [SINISTRA] o [DESTRA].



4. Premere il tasto ◀ o ▶ per correggere la distorsione.

NOTA:

- La voce [CUSCINETTO] non è disponibile quando [TRAPEZIO ORIZZONTALE], [TRAPEZIO VERTICALE] o [CORREZIONE ANGOLARE] è attivata.
- Prima di effettuare la correzione, impostare lo spostamento dell'obiettivo in posizione centrale.



5. Premere il tasto EXIT quando la regolazione EFFETTO CUSCINO è completa.

NOTA:

- Anche quando il proiettore viene acceso, vengono applicati i valori di correzione utilizzati l'ultima volta.
- Le correzioni [CUSCINETTO] e [CORREZIONE ANGOLARE] possono comportare la visualizzazione di un'immagine leggermente sfocata poiché la correzione viene eseguita elettronicamente.

Azzerare la regolazione del trapezio e dell'effetto cuscino al valore iniziale

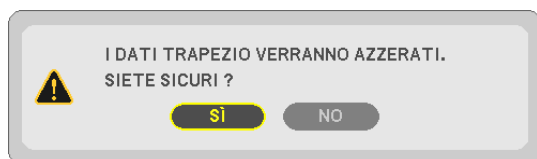
1. Premere il tasto **KEYSTONE** quando non è visualizzato il menu.

Sul menu **TRAPEZIO** visualizzato, impostare il cursore su **AZZERA** utilizzando il tasto ▼ e premere il tasto **ENTER**.



- Viene visualizzato un messaggio di conferma.

2. Spostare il cursore su **Sì** utilizzando il tasto ◀ o ▶, quindi premere **ENTER**.



NOTA:

- Tutti i valori regolati impostati nella regolazione **TRAPEZIO** vengono azzerati ai valori iniziali

SUGGERIMENTO:

Gamma regolabile del **TRAPEZIO** e della **CORREZIONE ANGOLARE**:

	Direzione orizzontale	Direzione verticale
CORREZIONE ANGOLARE	Circa $\pm 20^\circ$ (Max)	Circa $\pm 30^\circ$ (Max)
TRAPEZIO		

La gamma regolabile potrebbe essere ridotta a seconda del segnale in ingresso.

⑥ Come evitare l'utilizzo non autorizzato del proiettore [SICUREZZA]

Per evitare l'utilizzo non autorizzato del menu, è possibile impostare una parola chiave per il proiettore. Se è impostata una parola chiave, all'avviamento del proiettore viene visualizzata la schermata di inserimento della parola chiave. Se non viene inserita la parola chiave corretta, il proiettore non proietta alcuna immagine.

- Non è possibile annullare l'impostazione [SICUREZZA] utilizzando [AZZERA] dal menu.

Per abilitare la funzione Sicurezza:

1. Premere il tasto MENU.

Viene visualizzato il menu.

2. Premere due volte il tasto ► per selezionare [IMPOST.], quindi premere il tasto ▼ o il tasto ENTER per selezionare [GENERALE].

3. Premere il tasto ► per selezionare [INSTALLAZIONE].

4. Premere tre volte il tasto ▼ per selezionare [SICUREZZA], quindi premere il tasto ENTER.



Viene visualizzato il menu SPENTO/ACCESO.

5. Premere il tasto ▼ per selezionare [ACCESO], quindi premere il tasto ENTER.



Viene visualizzata la schermata [PAROLA CHIAVE DI SICUREZZA].

6. Immettere una combinazione dei quattro tasti ▲▼◀▶, quindi premere il tasto ENTER.

NOTA: la parola chiave deve avere una lunghezza compresa tra 4 e 10 cifre.



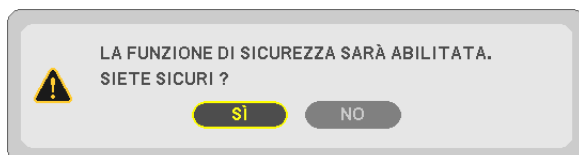
Viene visualizzata la schermata [CONFERMA PAROLA CHIAVE].

7. **Immettere la stessa combinazione dei tasti ▲▼◀▶, quindi premere il tasto ENTER.**



Viene visualizzata la schermata di conferma.

8. **Selezionare [Sì] e premere il tasto ENTER.**



La funzione SICUREZZA è stata abilitata.

Per attivare il proiettore quando è abilitata la funzione [SICUREZZA]:

1. **Premere il tasto POWER.**

Il proiettore si accende e visualizza un messaggio indicante che il proiettore è bloccato.

2. **Premere il tasto MENU.**



3. **Inserire la parola chiave corretta e premere il tasto ENTER . Il proiettore visualizza un'immagine.**



NOTA: il modo di disabilitazione di sicurezza rimane fino allo spegnimento della corrente o allo scollegamento del cavo d'alimentazione.

Per disabilitare la funzione SICUREZZA:

1. Premere il tasto MENU.

Viene visualizzato il menu.

2. Selezionare [IMPOST.] → [INSTALLAZIONE] → [SICUREZZA] e premere il tasto ENTER.



Viene visualizzato il menu SPENTO/ACCESO.

3. Selezionare [SPENTO] e premere il tasto ENTER.



Viene visualizzata la schermata PAROLA CHIAVE DI SICUREZZA.



4. Inserire la parola chiave e premere il tasto ENTER .

Inserendo la parola chiave corretta, la funzione SICUREZZA viene disabilitata.

NOTA: se si dimentica la parola chiave, rivolgersi al proprio rivenditore. Il rivenditore fornisce la parola chiave in cambio del codice di richiesta. Il codice di richiesta è visualizzato nella schermata di conferma della parola chiave. In questo esempio, [NB52-YGK8-2VD6-K585-JNE6-EYA8] rappresenta un codice di richiesta.

7 Controllo del proiettore tramite un browser HTTP

Panoramica

La funzione Server HTTP fornisce impostazioni ed operazioni per:

1. Impostazione rete cablata/senza fili (IMPOSTAZIONI DI RETE)

Per utilizzare la connessione LAN senza fili, è necessaria un'unità LAN senza fili USB. (→ pagina 102)

Per usare la connessione LAN cablata/senza fili, collegare il proiettore al computer tramite un cavo LAN disponibile in commercio. (→ pagina 99)

2. Impostazione Avviso via mail (ALERT MAIL)

Quando il proiettore è collegato ad una rete cablata/senza fili, il tempo di sostituzione della lampada e i messaggi di errore vengono inviati via mail.

3. Funzionamento del proiettore

Sono possibili l'accensione, lo spegnimento, la selezione dell'ingresso, il controllo del volume e la regolazione immagine.

4. Impostazione di PJLink PASSWORD, AMX BEACON e CRESTRON

Come accedere al server HTTP:

- **Avviare il browser web del computer attraverso la rete collegata al proiettore e immettere l'URL seguente:**
`http://<indirizzo IP del proiettore>/index.html`

SUGGERIMENTO: l'indirizzo IP predefinito di fabbrica è [DHCP ON].

NOTA:

- *Per usare il proiettore in una rete, consultare l'amministratore di rete a proposito delle impostazioni di rete.*
 - *La risposta del display o dei tasti può essere rallentata oppure può non essere possibile eseguire determinate operazioni a seconda delle impostazioni di rete.*
In tal caso, rivolgersi all'amministratore di rete. Il proiettore potrebbe non rispondere se i tasti vengono premuti ripetutamente ad intervalli rapidi. In tal caso, attendere qualche istante e ripetere l'operazione. Se non si ottiene ancora alcuna risposta, spegnere e riaccendere il proiettore.
 - *Se la schermata PROJECTOR NETWORK SETTINGS (Impostazioni di rete del proiettore) non appare nel browser web, premere i tasti Ctrl+F5 per aggiornare il browser web (o per svuotare la cache).*
 - *Questo dispositivo utilizza "JavaScript" e "Cookies", pertanto il browser deve essere impostato per accettare queste funzioni. Il metodo di impostazione varia a seconda della versione del browser. Fare riferimento ai file della guida e alle altre informazioni fornite nel software.*
-

Preparazione prima dell'uso

Prima di iniziare le operazioni sul browser, collegare il proiettore ad un comune cavo LAN reperibile in commercio. (→ pagina 99)

Potrebbe non essere possibile eseguire operazioni con un browser che utilizza un server proxy, a seconda del tipo di server proxy e del metodo di impostazione utilizzati. Sebbene il tipo di server proxy sia un fattore importante, è possibile che alcune voci impostate non vengano visualizzate a causa dell'efficacia della memoria cache, e i contenuti impostati dal browser possono non essere riflessi nell'operazione. Si consiglia di non utilizzare un server proxy finché è possibile evitarlo.

Gestione dell'indirizzo per l'utilizzo tramite un browser

Per quanto riguarda l'indirizzo reale immesso per l'indirizzo oppure inserito nella colonna dell'URL quando il proiettore viene utilizzato tramite un browser, il nome host può essere utilizzato così com'è quando corrisponde all'indirizzo IP del proiettore che è stato registrato nel server del nome dominio da un amministratore di rete, oppure il nome host corrispondente all'indirizzo IP del proiettore è stato impostato nel file "HOSTS" del computer in uso.

Esempio 1: Quando il nome host del proiettore viene impostato su "pj.nec.co.jp", si ottiene l'accesso all'impostazione di rete specificando

http://pj.nec.co.jp/index.html
come indirizzo o nella colonna dell'URL.

Esempio 2: Quando l'indirizzo IP del proiettore è "192.168.73.1", si ottiene l'accesso all'impostazione di rete specificando

http://192.168.73.1/index.html
come indirizzo o nella colonna dell'URL.

PROJECTOR ADJUSTMENT (REGOLAZIONE DEL PROIETTORE)

POWER: controlla l'alimentazione del proiettore.

ON (ACCESO).....L'alimentazione è accesa.

OFF (SPENTO)L'alimentazione è spenta.

VOLUME: controlla il volume del proiettore.

▲.....Aumenta il valore di regolazione del volume.

▼.....Riduce il valore di regolazione del volume.

AV-MUTE: controlla la funzione mute del proiettore.

PICTURE ON (IMMAGINE ACCESA).....Disattiva il video.

PICTURE OFF (IMMAGINE SPENTA).....Annulla la disattivazione del video.

SOUND ON (SUONO ACCESO)Disattiva l'audio.

SOUND OFF (SUONO SPENTO).....Annulla la disattivazione dell'audio.

ALL ON (TUTTO ACCESO).....Disattiva le funzioni video e audio.

ALL OFF (TUTTO SPENTO)Annulla la disattivazione delle funzioni video e audio.

PICTURE (REGOLAZIONE IMMAGINE): controlla la regolazione video del proiettore.

CONTRAST (CONTRASTO) ▲ Aumenta il valore di regolazione del contrasto.

CONTRAST (CONTRASTO) ▼ Riduce il valore di regolazione del contrasto.

BRIGHTNESS (LUMINOSITÀ) ▲ Aumenta il valore di regolazione della luminosità.

BRIGHTNESS (LUMINOSITÀ) ▼ Riduce il valore di regolazione della luminosità.

SHARPNESS (INTENSITÀ) ▲ Aumenta il valore di regolazione dell'intensità.

SHARPNESS (INTENSITÀ) ▼ Riduce il valore di regolazione dell'intensità.

COLOR (COLORE) ▲ Aumenta il valore di regolazione del colore.

COLOR (COLORE) ▼ Riduce il valore di regolazione del colore.

HUE (TONALITÀ) ▲ Aumenta il valore di regolazione della tonalità.

HUE (TONALITÀ) ▼ Riduce il valore di regolazione della tonalità.

- Le funzioni controllabili variano in base al segnale immesso nel proiettore. (→ pagina 59)

SOURCE SELECT (SELEZIONE FONTE): consente di commutare il connettore di ingresso del proiettore.

HDMI1 Commuta al connettore HDMI 1 IN

HDMI2 Commuta al connettore HDMI 2 IN.

COMPUTER Commuta al connettore COMPUTER IN.

VIDEO Commuta al connettore VIDEO IN.

HDBaseT Commutare all'ingresso immagine inviato da un dispositivo di trasmissione che supporti HDBaseT. (non supportato da P603X)

USB-A Commuta ai dati sul dispositivo di memoria USB.

PROJECTOR STATUS (STATO DEL PROIETTORE): consente di visualizzare la condizione del proiettore.

LAMP LIFE REMAINING (DURATA RESIDUA LAMPADA) Visualizza la durata residua della lampada in percentuale.

LAMP HOURS USED (ORE DI LAMPADA UTILIZZATE) Visualizza il numero di ore di utilizzo della lampada.

FILTER HOURS USED (ORE DI FILTRO UTILIZZATE) Visualizza il numero di ore di utilizzo del filtro.

ERROR STATUS (STATO ERRORE) Visualizza lo stato degli errori che si verificano all'interno del proiettore.

LOG OFF: disconnette il proiettore e ritorna alla schermata di autenticazione (schermata di login).

NETWORK SETTINGS (IMPOSTAZIONI DI RETE)

POWER ON OFF LOGOFF

PROJECTOR ADJUSTMENT NETWORK SETTINGS

SETTINGS NAME ALERT MAIL NETWORK SERVICE CRESTRON INFORMATION

WIRED LAN

☒ ENABLE ☐ DISABLE SETTING APPLY

WIRELESS LAN

☐ SIMPLE ACCESS POINT ☐ INFRASTRUCTURE ☒ DISABLE SETTING SETTING APPLY

Copyright (C) NEC Display Solutions, Ltd. 2017. All rights reserved.

• SETTINGS

WIRED LAN

ENABLE	Attiva la connessione LAN cablata
DISABLE	Disattiva la connessione LAN cablata
SETTING	Impostazione per la LAN cablata.
DHCP ON	INDIRIZZO IP (IP ADDRESS), SUBNET MASK e GATEWAY del proiettore vengono assegnati automaticamente dal server DHCP.
DHCP OFF	Impostare INDIRIZZO IP (IP ADDRESS), SUBNET MASK e GATEWAY del proiettore assegnati dall'amministratore di rete.
IP ADDRESS	Impostare l'INDIRIZZO IP (IP ADDRESS) della rete collegata al proiettore.
SUBNET MASK	Impostare il numero della SUBNET MASK della rete collegata al proiettore.
GATEWAY	Impostare il GATEWAY predefinito della rete connessa al proiettore.
AUTO DNS ON	Il server DHCP assegna automaticamente l'INDIRIZZO IP (IP ADDRESS) del server DNS collegato al proiettore.
AUTO DNS OFF	Impostare l'INDIRIZZO IP (IP ADDRESS) del server DNS collegato al proiettore.
APPLY	Attivare le impostazioni per la LAN cablata.

WIRELESS LAN

SIMPLE ACCESS POINT	Impostare il proiettore come un punto di accesso per il collegamento a un computer o uno smartphone.
INFRASTRUCTURE	Connettere questo dispositivo a un punto di accesso.
DISABLE	Disattivare la connessione LAN senza fili
SETTING	Impostare per LAN senza fili.
APPLY	Collegare la rete in modalità wireless con un'opzione selezionata tra PUNTO DI ACCESSO (SIMPLE ACCESS POINT) e INFRASTRUTTURA (INFRASTRUCTURE).

WIRELESS LAN (SIMPLE ACCESS POINT)

CONNECTION	SSID	Impostare SSID come punto di accesso. SSID deve essere composto da 1 a 32 caratteri alfanumerici (inclusi gli spazi).
	MODE	Selezionare la banda di frequenza senza fili.
	CHANNEL	Selezionare il canale wireless.
SECURITY	SECURITY TYPE	Selezionare il tipo di sicurezza.
	SECURITY KEY	Impostare una CHIAVE DI SICUREZZA (SECURITY KEY). La CHIAVE DI SICUREZZA (SECURITY KEY) deve essere composta da 8 a 63 caratteri alfanumerici (inclusi gli spazi).

WIRELESS LAN (INFRASTRUCTURE)

IP ADDRESS	DHCP ON	INDIRIZZO IP (IP ADDRESS), SUBNET MASK e GATEWAY del proiettore vengono assegnati automaticamente dal server DHCP.
	DHCP OFF	Impostare INDIRIZZO IP (IP ADDRESS), SUBNET MASK e GATEWAY del proiettore assegnati dall'amministratore di rete.
	IP ADDRESS	Impostare l'INDIRIZZO IP (IP ADDRESS) della rete collegata al proiettore.
	SUBNET MASK	Impostare il numero della SUBNET MASK della rete collegata al proiettore.
	GATEWAY	Impostare il GATEWAY predefinito della rete connessa al proiettore.
	AUTO DNS ON	Il server DHCP assegna automaticamente l'INDIRIZZO IP (IP ADDRESS) del server DNS collegato al proiettore.
	AUTO DNS OFF	Impostare l'INDIRIZZO IP (IP ADDRESS) del server DNS collegato al proiettore.
CONNECTION	SSID	Inserire un identificatore (SSID) come punto di accesso. SSID deve essere composto da 1 a 32 caratteri alfanumerici (inclusi gli spazi).
SECURITY	SECURITY	Selezionare il tipo di sicurezza.
	INDEX	Quando è selezionato WEP 64bit o WEP 128bit per SICUREZZA (SECURITY), attivare INDICE (INDEX). Questo valore è fissato a "1".
	SECURITY KEY	Impostare una CHIAVE DI SICUREZZA (SECURITY KEY). La CHIAVE DI SICUREZZA (SECURITY KEY) deve essere composta da 8 a 63 caratteri alfanumerici (inclusi gli spazi).

• NAME

PROJECTOR NAME	Inserire un nome per il proiettore in modo che il computer sia in grado di identificarlo. Il nome proiettore deve essere composto da un massimo di 16 caratteri. SUGGERIMENTO: il nome del proiettore non cambia quando si seleziona [AZZERA] dal menu.
HOST NAME	Inserire il nome host della rete connessa al proiettore. Il nome host deve essere composto da un massimo di 16 caratteri.

• ALERT MAIL

ALERT MAIL (solo in inglese)	Questa opzione consente di notificare al computer il tempo di sostituzione della lampada o i messaggi di errore via mail quando si utilizza la rete LAN wireless o cablata. Mettendo un segno di spunta si attiva la funzione Avviso via mail. Togliendo il segno di spunta la funzione Avviso via mail viene disattivata. Esempio di un messaggio da inviare dal proiettore: La lampada e i filtri sono alla fine della loro durata di utilizzo. Sostituire la lampada e i filtri. Nome proiettore: proiettore NEC Ore di lampada utilizzate: 100 [H]
SENDER'S ADDRESS	Inserire l'indirizzo del mittente.
SMTP SERVER NAME	Inserire il nome del server SMTP da connettere al proiettore.
RECIPIENT'S ADDRESS 1,2,3	Inserire l'indirizzo del destinatario. È possibile inserire fino a tre indirizzi.
TEST MAIL	Inviare una mail di prova per verificare se le impostazioni sono corrette NOTA: • Se si esegue un test, potrebbe non essere possibile ricevere un avviso via mail. Se ciò dovesse accadere, verificare che le impostazioni di rete siano corrette. • Se si è inserito un indirizzo errato, non si può ricevere un avviso via mail. Se ciò dovesse accadere, verificare che l'indirizzo del destinatario sia corretto.
SAVE	Fare clic su questo tasto per salvare le impostazioni di cui sopra sul proiettore.

• NETWORK SERVICE

PJLink PASSWORD	Impostare una password per PJLink*. La password deve essere composta da un massimo di 32 caratteri. Non dimenticare la password. Tuttavia, se si è dimenticata la password, consultare il rivenditore.
HTTP PASSWORD	Impostare una password per il server HTTP. La password deve essere composta da un massimo di 10 caratteri.
AMX BEACON	Attivare o disattivare la rilevazione da AMX Device Discovery durante la connessione alla rete supportata dal sistema di controllo NetLinx di AMX. <i>SUGGERIMENTO:</i> <i>Quando si utilizza un dispositivo che supporta AMX Device Discovery, l'intero sistema di controllo NetLinx di AMX lo riconosce e scarica il modulo Device Discovery appropriato da un server AMX.</i> <i>Mettendo un segno di spunta si attiva l'individuazione del proiettore da AMX Device Discovery.</i> <i>Togliendo il segno di spunta l'individuazione del proiettore da AMX Device Discovery viene disattivata.</i>
Extron XTP	Impostare per collegare il proiettore al trasmettitore Extron XTP. Mettendo un segno di spunta, si abilita la connessione con il trasmettitore XTP. Togliendo il segno di spunta, si disabilita la connessione con il trasmettitore XTP.

*Cos'è PJLink?

PJLink è una standardizzazione di protocollo usata per controllare i proiettori di diversi produttori. Questo protocollo standard è stato stabilito dalla Japan Business Machine and Information System Industries Association (JBMA) nel 2005.

Il proiettore supporta tutti i comandi di PJLink Classe 1.

L'impostazione di PJLink non viene modificata neppure utilizzando [AZZERA] dal menu.

Compatibilità con CRESTRON ROOMVIEW

Il proiettore supporta CRESTRON ROOMVIEW, consentendo la gestione e il controllo di più dispositivi collegati in rete da parte di un computer o un controller.

Per ulteriori informazioni, visitare <http://www.crestron.com>

<Procedura d'impostazione>

Accedere al server HTTP ed eseguire le impostazioni necessarie per [CRESTRON] in [IMPOSTAZIONI DI RETE].

• ROOMVIEW per la gestione dal computer.

DISABLE	Disabilita ROOMVIEW.
ENABLE	Abilita ROOMVIEW.

• CRESTRON CONTROL per la gestione dal controller.

DISABLE	Disabilita CRESTRON CONTROL.
ENABLE	Abilita CRESTRON CONTROL.
IP ADDRESS	Impostare l'indirizzo IP del SERVER CRESTRON (CRESTRON SERVER).
IP ID	Impostare l'ID dell'IP (IP ID) del SERVER CRESTRON (CRESTRON SERVER).

SUGGERIMENTO: le impostazioni CRESTRON sono necessarie solo in caso di utilizzo di CRESTRON ROOMVIEW.

Per ulteriori informazioni, visitare <http://www.crestron.com>

• INFORMATION

WIRED LAN	Mostra un elenco delle impostazioni della connessione LAN cablata.
WIRELESS LAN	Mostra un elenco delle impostazioni della connessione LAN senza fili.
UPDATE	Riflette le impostazioni una volta cambiate.

4. Utilizzo del Viewer

① Cosa è possibile realizzare con Viewer

Il Viewer ha le seguenti funzioni.

- Quando una memoria USB disponibile in commercio contenente immagini viene inserita nella porta USB (Tipo A) del proiettore, il Viewer consente di vedere i file immagine contenuti nella memoria USB.
Anche se non è disponibile un computer, si possono effettuare le presentazioni in maniera semplice con il proiettore.
- Il formato grafico supportato è JPEG.
- Il Viewer mostra l'anteprima (solo JPEG Exif) su cui è possibile saltare da un'immagine specifica che si desidera proiettare.
- Ci sono due modi di visualizzazione per le diapositive: visualizzazione manuale e visualizzazione automatica. Il tempo di intervallo può essere modificato nella riproduzione automatica.
- L'ordine di visualizzazione delle immagini può essere impostato in base al nome, alla data o alla dimensione. Si può scegliere un ordinamento ascendente o discendente.
- Le immagini possono essere ruotate di 90 gradi nel corso della visualizzazione.

NOTA

- La porta USB del proiettore non supporta l'hub USB.
- La porta USB del proiettore è comune per utilizzare l'unità LAN senza fili. Quando l'unità LAN senza fili è installata, non è possibile utilizzare il VIEWER.
- Le seguenti operazioni per mezzo dei tasti sul proiettore non sono possibili quando è visualizzata la schermata VIEWER, come delle diapositive oppure in quella delle anteprime.

Tasti sul proiettore

- Correzione trapezoidale utilizzando il tasto ▲/▼
- Autoallineamento utilizzando il tasto AUTO ADJ.
- Controllo del volume tramite il tasto ◀ o ▶

Per eseguire la correzione trapezoidale o la selezione della fonte nel corso della visualizzazione del Viewer, premere due volte il tasto MENU per visualizzare il menu e porre in funzione il Viewer dal menu.

Telecomando

- Tasto di regolazione automatica
- Tasto Freeze
- Eseguendo [AZZERARE] → [TUTTI I DATI] dal menu, vengono ripristinate le impostazioni predefinite della barra del Viewer.
- Memoria USB
 - Assicurarsi di utilizzare un dispositivo di memoria USB formattato con file system FAT32 o FAT16. Il proiettore non supporta dispositivi di memoria USB formattati con NTFS.
 - Se il proiettore non riconosce il dispositivo di memoria USB, controllare se il formato è supportato. Per formattare la memoria USB sul computer, fare riferimento al manuale o alla guida in linea di Windows.
 - Non è possibile fornire garanzie sulla capacità della porta USB del proiettore di supportare tutti i dispositivi di memoria USB presenti sul mercato.
- Immagini supportate
 - I formati file supportati dal Viewer sono i seguenti.
 - Non si garantisce che tutte le immagini siano supportate dal Viewer.
 - Immagini diverse da quelle citate nella tabella potrebbero non essere supportate.

Tipo di immagine	Estensione	Descrizione
JPEG	JPG/JPEG	Baseline/Exif sono supportati

- Le immagini possono essere visualizzate con una risoluzione fino a 10.000 × 10.000 pixel.
- Anche se le immagini soddisfano le condizioni sopra riportate, alcune di esse possono non essere riprodotte.
- In un'anteprima non è possibile visualizzare più di 200 icone (numero totale di icone di file e cartelle).
- I nomi di file/cartelle lunghi sono limitati a una lunghezza specifica. Essa viene mostrata fra parentesi.
- Se una cartella contiene molti file, ci vuole del tempo per la riproduzione.
- Se una singola cartella contiene troppi file, la commutazione fra le immagini richiede un po' di tempo. Per accelerare la commutazione fra le immagini, ridurre il numero di immagini contenute nella cartella.

SUGGERIMENTO:

- Il formato file immagine scambiabile (EXIF) è un formato standard di file immagine utilizzato dalle fotocamere digitali con l'aggiunta di specifici dati di scatto.

② Proiezione di immagini contenute in un dispositivo di memoria USB

Questa sezione illustra le operazioni di base del Viewer.

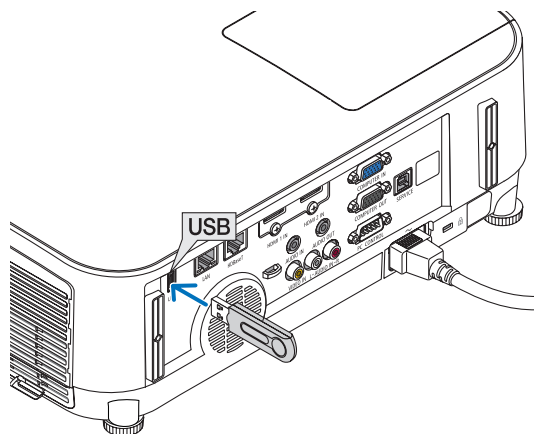
La spiegazione illustra la procedura operativa quando la barra degli strumenti del Viewer (→ pagina 49) è configurata con le impostazioni di fabbrica.

- Avvio del Viewer di seguito
- Rimozione del dispositivo di memoria USB dal proiettore... pagina 47
- Uscita dal Viewer pagina 47

Preparazione: prima di avviare il Viewer, memorizzare le immagini nella memoria USB tramite computer.

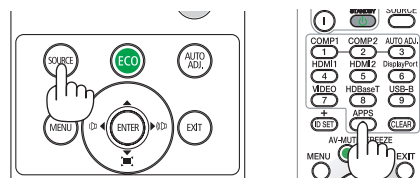
Avvio del Viewer

1. Accendere il proiettore. (→ pagina 12)



2. Inserire la memoria USB nella porta USB del proiettore.

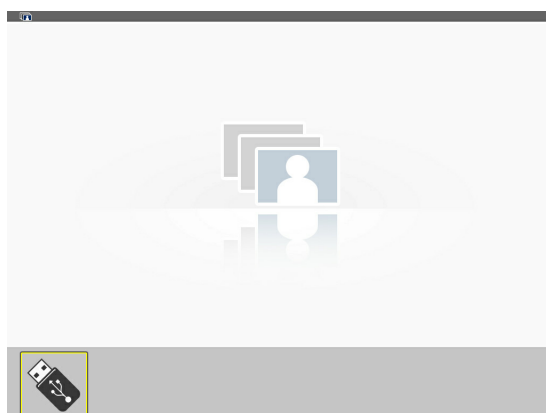
- Non rimuovere la memoria USB dal proiettore quando il LED lampeggia. Ciò può danneggiare i dati.



3. Premere il tasto SOURCE sul proiettore.

Viene visualizzata la schermata di avvio del Viewer.

- Premere il tasto APPS sul telecomando.



4. Premere il tasto **ENTER**.

Viene visualizzata la schermata di anteprima. (→ pagina 48)

5. Usare il tasto **▲▼◀▶** o **►** per selezionare un'icona.

- Il simbolo → (freccia) a destra indica che vi sono più pagine. Premendo il tasto **PAGE ▽** (pagina giù) viene mostrata la pagina successiva: premendo il tasto **PAGE △** (pagina su) viene mostrata la pagina precedente.

6. Premere il tasto **ENTER**.

Viene visualizzata la diapositiva selezionata.

- Quando si seleziona una cartella, vengono visualizzate le icone in essa contenute.

7. Premere il tasto **►** per selezionare la diapositiva successiva.

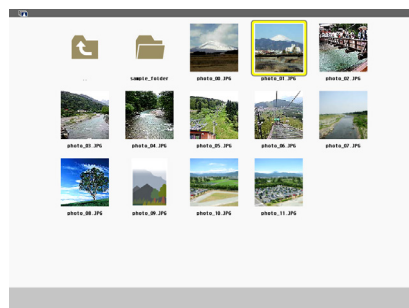
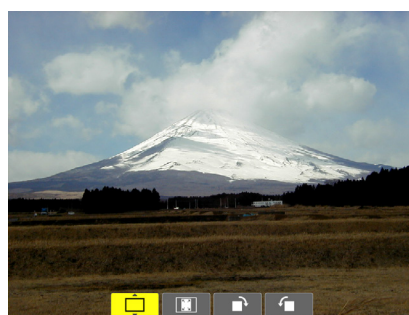
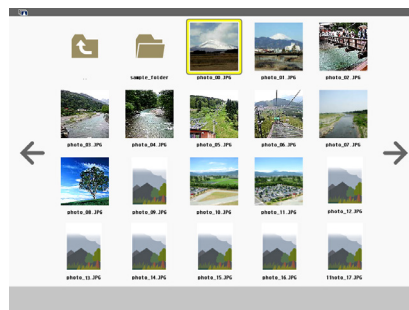
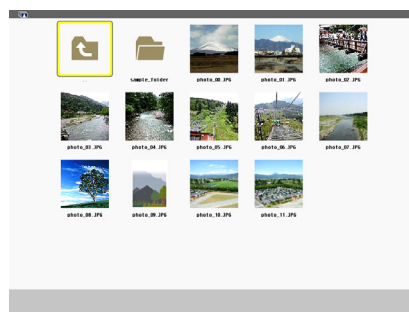
Viene visualizzata la diapositiva a destra.

- È possibile usare il tasto **◀▶** o **►** per selezionare la diapositiva successiva (destra) o quella precedente (sinistra) nella schermata di anteprima.
- Premendo il tasto **MENU** durante la visualizzazione della schermata di anteprima, di diapositiva o di presentazione, viene visualizzata la barra degli strumenti. La barra degli strumenti serve a selezionare o ruotare una diapositiva. (→ pagina 50)

8. Premere il tasto **EXIT** quando la barra degli strumenti non è visualizzata.

Viene visualizzata la schermata di anteprima.

- In alternativa, per visualizzare la schermata di anteprima è possibile premere il tasto **ENTER**.
- Per chiudere la barra degli strumenti, premere il tasto **MENU** per tornare all'elenco **SOURCE** e nuovamente il tasto **MENU** per chiudere l'elenco **SOURCE**.



Rimozione della memoria USB dal proiettore

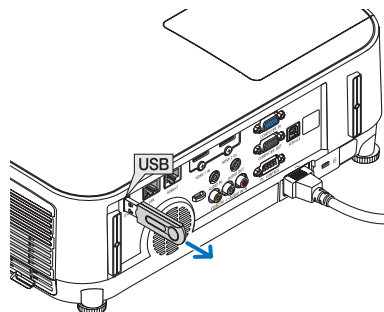
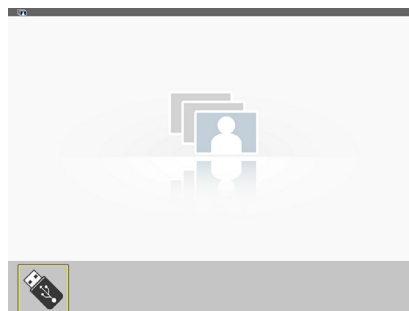
1. Selezionare la schermata di avvio del VIEWER.

Premere il tasto EXIT quando non vi sono menu visualizzati.

2. Rimuovere la memoria USB dal proiettore.

Prima di rimuovere la memoria USB, assicurarsi che il LED non lampeggi.

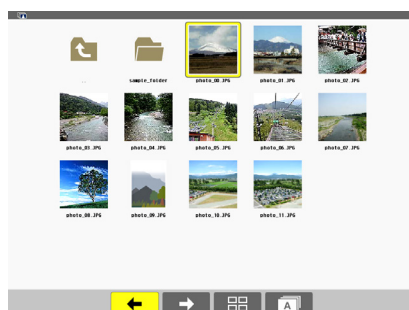
NOTA: se si rimuove la memoria USB dal proiettore mentre viene visualizzata una diapositiva, il proiettore può non funzionare correttamente. Se ciò accade, spegnere il proiettore e staccare il cavo di alimentazione. Attendere 3 minuti, poi ricollegare il cavo di alimentazione e riaccendere il proiettore.



Chiusura del Viewer

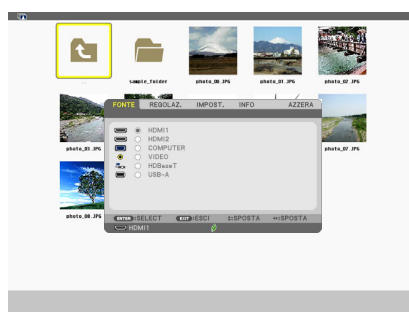
1. Premere il tasto MENU quando è visualizzata la schermata delle diapositive o quella delle anteprime.

Viene visualizzata la barra di controllo o il menu pop-up.



2. Premere nuovamente il tasto MENU.

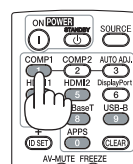
Viene visualizzato il menu sullo schermo.



3. Selezionare una fonte diversa da [USB-A] e premere il tasto ENTER.

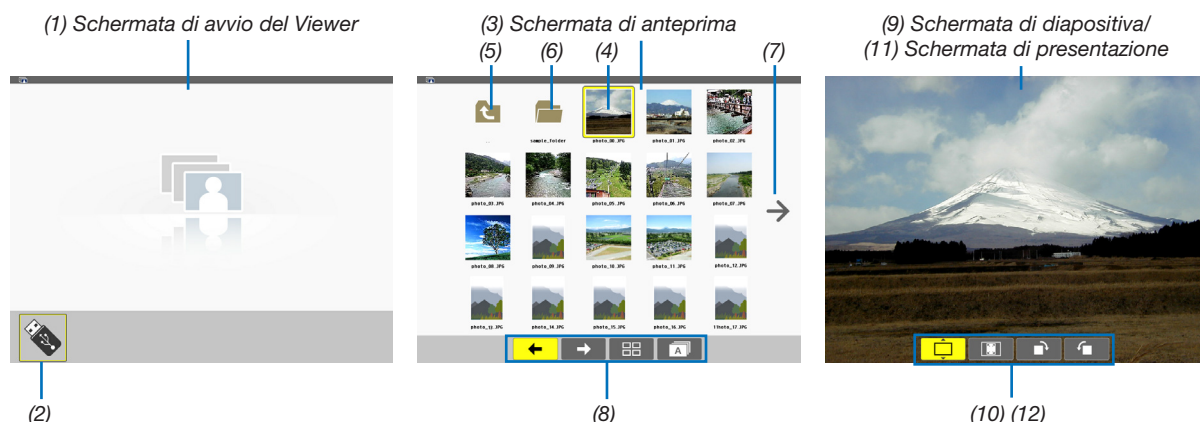
Il Viewer si chiude.

SUGGERIMENTO: Per uscire dal Viewer utilizzando il telecomando, selezionare una fonte diversa da [USB-A].



Parti di ogni schermata

Il Viewer ha quattro schermate.



Nome	Descrizione
(1) Schermata di avvio del Viewer	Questa schermata viene visualizzata per prima quando si seleziona il Viewer.
(2) Icona USB	Questa icona indica che la memoria USB è inserita nel proiettore.
(3) Schermata di anteprima	Questa schermata mostra un elenco delle cartelle e dei file immagine memorizzati nella memoria USB. I file Exif JPEG vengono visualizzati solo nella schermata di anteprima. Il numero massimo di file immagine o di cartelle all'interno di una pagina varia a seconda del modello. P554U/P474U/P554W/P474W sono (6 × 4 laterale per longitudinale) P604X/P603X sono (5 × 4 laterale per longitudinale)
(4) Cursore	Il cursore è utilizzato per selezionare (evidenziare) la cartella o il file immagine tramite il tasto ▲▼◀▶.
(5) Icona Indietro	Questa icona è utilizzata per tornare alla cartella superiore (parent).
(6) Icona cartella	Questa icona indica che la memoria USB contiene delle cartelle.
(7) Icona Pagina su (Pagina giù)	Questa icona indica che sono disponibili ulteriori cartelle o file immagine nella pagina successiva (precedente). Utilizzare il tasto ► per andare alla riga successiva (precedente). PAGE ▼ o PAGE ▲ sul telecomando viene usato per andare direttamente alla pagina successiva o precedente.
(8) Barra degli strumenti dell'anteprima	Questa barra degli strumenti è utilizzata nella schermata di anteprima. Premendo il tasto MENU viene visualizzata la barra degli strumenti. (→ pagina 49)
(9) Schermata di diapositiva	Questa schermata è utilizzata per la riproduzione manuale. L'immagine selezionata viene visualizzata a schermo intero.
(10) Barra degli strumenti della diapositiva	Questa barra degli strumenti è utilizzata nella schermata delle slide. Premendo il tasto MENU viene visualizzata la barra degli strumenti. (→ pagina 50)
(11) Schermata di presentazione	Questa schermata è utilizzata per la riproduzione automatica. Le diapositive cambiano automaticamente.
(12) Barra degli strumenti di presentazione	Questa barra degli strumenti è utilizzata nella schermata di presentazione. Premendo il tasto MENU viene visualizzata la barra degli strumenti. (→ pagina 50)

Utilizzo della barra degli strumenti

1. Premere il tasto MENU.

Viene visualizzata la barra degli strumenti.

Viene visualizzata la schermata FONTE come schermata di connessione del Viewer.

2. Usare il tasto ◀ o ▶ per selezionare una voce e ▲ o ▼ per sceglierne l'opzione disponibile.

Quando vi si posiziona sopra il cursore, la voce selezionata diventa di colore giallo.

▲ o ▼ mostra le altre scelte disponibili.

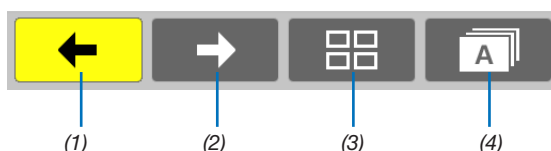
3. Premere il tasto ENTER.

Viene visualizzata la voce selezionata.

4. Premere due volte il tasto MENU.

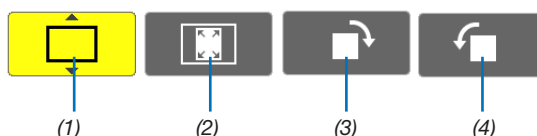
Viene chiusa la barra degli strumenti e visualizzato l'elenco FONTE. Premere nuovamente il tasto MENU per chiudere l'elenco FONTE.

Barra degli strumenti dell'anteprima



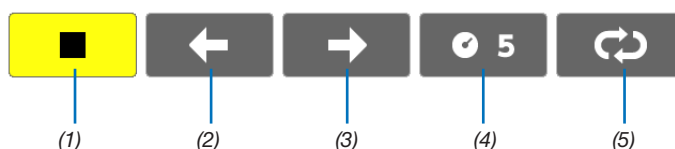
Menu	Opzioni	Descrizione
(1) Indietro		—
(2) Avanti		—
(3) Display		Chiude il menu e ritorna alla schermata di anteprima.
		Chiude il menu e inizia la presentazione dalla voce evidenziata.
		Chiude il menu e visualizza la schermata delle slide.
(4) Ordina		Visualizza le icone in ordine alfabetico per nome. (i numeri precedono le lettere)
		Visualizza le icone in ordine decrescente per grandezza file.
		Visualizza le icone in ordine di data di creazione

Barra degli strumenti della diapositiva



Menu	Opzioni	Descrizione
(1) Display		Chiude il menu e passa alla schermata delle diapositive.
		Chiude il menu e visualizza la schermata di anteprima.
		Chiude il menu e inizia la presentazione dalla voce evidenziata.
(2) Visualizzazione immagine		Chiude il menu e visualizza l'immagine nelle sue dimensioni reali.
		Chiude il menu e visualizza l'immagine alla massima risoluzione del proiettore.
(3) Rotazione in senso orario		— Chiude il menu e ruota l'immagine di 90° in senso orario
(4) Rotazione in senso antiorario		— Chiude il menu e ruota l'immagine di 90° in senso antiorario

Barra degli strumenti della presentazione



Menu	Opzioni	Descrizione
(1) Stop		— Chiude il menu e passa alla schermata delle slide.
(2) Indietro		— Ritorna all'immagine precedente.
(3) Avanti		— Passa all'immagine successiva.
(4) Intervallo		Specifica un intervallo di tempo durante la riproduzione delle slide.
(5) Ripeti		Ripete la riproduzione delle immagini nella cartella.
		Torna alla schermata di anteprima.

SUGGERIMENTO:

- Un'icona di immagine al centro della schermata indica che il file non può essere visualizzato nella schermata delle diapositive o di anteprima.
- Le impostazioni della barra degli strumenti per le diapositive vengono annullate se la cartella viene spostata.

5. Utilizzo del menu sullo schermo

① Utilizzo dei menu

NOTA: il menu sullo schermo può non essere visualizzato correttamente quando viene proiettata un'immagine video con movimenti interlacciati.

1. Premere il tasto **MENU** sul telecomando o sul proiettore per visualizzare il menu.



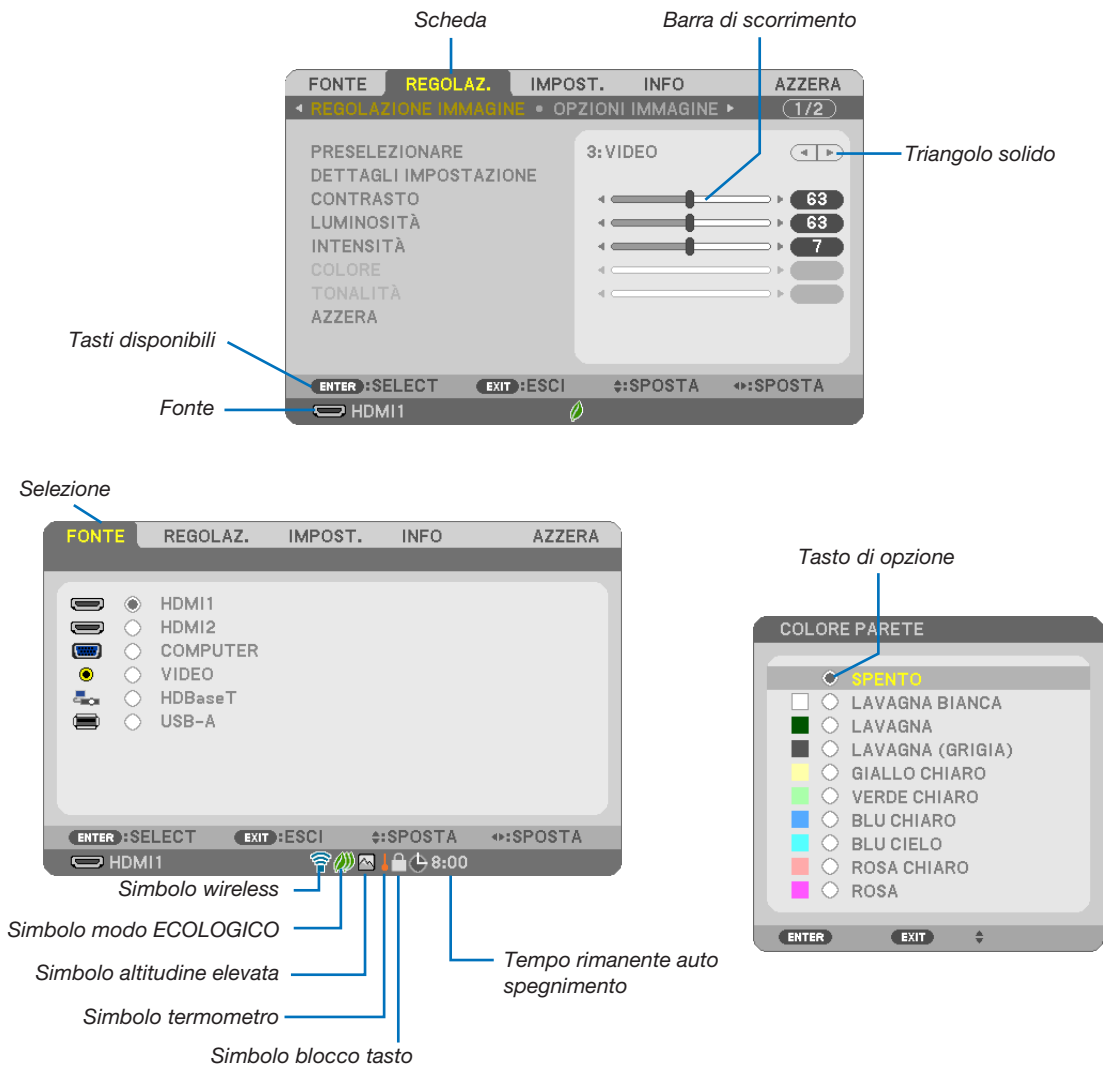
NOTA: i comandi come ENTER, EXIT, ▲▼, ◀▶ presenti nella parte inferiore mostrano i tasti disponibili per le vostre operazioni.

2. Premere i tasti ◀▶ sul telecomando o sul proiettore per visualizzare il sottomenu.
3. Premere il tasto **ENTER** sul telecomando o sul proiettore per evidenziare la voce superiore o la prima scheda.
4. Premere i tasti ▲▼ sul telecomando o sul proiettore per selezionare la voce da regolare o impostare.
È possibile utilizzare i tasti ◀▶ sul telecomando o sul proiettore per selezionare la scheda desiderata.
5. Premere il tasto **ENTER** sul telecomando o sul proiettore per visualizzare la finestra del sottomenu.
6. Regolare il livello oppure attivare/disattivare la voce selezionata con i tasti ▲▼◀▶ sul telecomando o sul proiettore.
Le modifiche rimangono memorizzate fino alla regolazione successiva.
7. Ripetere i passaggi 2-6 per regolare una voce aggiuntiva o premere il tasto **EXIT** sul telecomando o sul proiettore per uscire dal display del menu.

NOTA: quando viene visualizzato un menu o un messaggio, alcune righe di informazioni possono andare perse, a seconda del segnale o delle impostazioni.

8. Premere il tasto **MENU** per chiudere il menu.
Per ritornare al menu precedente, premere il tasto **EXIT**.

② Elementi del menu



Le finestre dei menu o le finestre di dialogo contengono le seguenti voci:

- SelezioneIndica il menu o la voce selezionata.
- Triangolo solidoIndica che sono disponibili altre scelte. Un triangolo evidenziato indica che la voce è attiva.
- Scheda.....Indica un gruppo di funzioni in una finestra di dialogo. Selezionare una scheda per portare la relativa pagina in primo piano.
- Tasto di opzioneUtilizzare questo tasto rotondo per selezionare un'opzione nella finestra di dialogo.
- Fonte.....Indica la fonte attualmente selezionata.
- Tempo rimanente auto spegnimento.....Indica il tempo rimanente nei casi in cui è impostato [AUTO SPEGNIMENTO].
- Barra di scorrimento.....Indica l'impostazione o la direzione della regolazione.
- Simbolo modo ECOLOGICO.....Indica che è impostato il MODO ECOLOGICO.
- Simbolo blocco tasto.....Indica che [BLOCCO PANN. CONTR.] è attivato.
- Simbolo termometro.....Indica che il [MODO ECOLOGICO] è stato impostato automaticamente sul modo [NORMALE] poiché la temperatura interna è troppo elevata.
- Simbolo altitudine elevataIndica che il [MODO VENTILATORE] è impostato nel modo [ALTITUDINE ELEVATA].
- Simbolo wireless.....Indica che è attiva la connessione LAN senza fili.

③ Elenco delle voci dei menu

A secondo della fonte di ingresso, alcune opzioni dei menu non sono disponibili.

Voce menu			Predefinita	Opzioni
FONTE	HDMI1		*	
	HDMI2		*	
	COMPUTER		*	
	VIDEO		*	
	HDBaseT (non supportato da P603X)		*	
	USB-A		*	
REGOLAZ.	REGOLAZIONE IMMAGINE	PRESELEZIONARE	*	1-7
		GENERALE		
		RIF.	*	ALTA LUMIN., PRESENTAZIONE, VIDEO, FILM, GRAFICO, sRGB, DICOM SIM.
		CORREZIONI GAMMA		DINAMICO, NATURALE, DETTAGLI NERI
		DIMENSIONI SCHERMO	*	GRANDI, MEDIE, PICCOLE
		TEMPERATURA COLORE	*	5000, 6500, 7800, 8500, 9300, 10500
		CONTRASTO DINAMICO	*	SPENTO, ACCESO
		MODO IMMAGINE	*	FERMA, IN MOVIMENTO
		AUMENTO COLORE	*	SPENTO, ACCESO
		BILANCIAMENTO BIANCO		
		CONTRASTO R	0	
		CONTRASTO G	0	
		CONTRASTO B	0	
		LUMINOSITÀ R	*3	
		LUMINOSITÀ G	*3	
		LUMINOSITÀ B	*3	
		CONTRASTO	63	
		LUMINOSITÀ	63	
		INTENSITÀ	6	
		COLORE	28	
		TONALITÀ	31	
		AZZERA		
	OPZIONI IMMAGINE	OROLOGIO	*	
		FASE	*	
		ORIZZONTALE	*	
		VERTICALE	*	
		SCANSIONE MAGGIORE	*	AUTO, 0[%], 5[%], 10[%]
		RAPPORTO ASPETTO	*	P554U/P474U/P554W/P474W: AUTO, 4:3, 16:9, 15:9, 16:10, LETTERBOX, ORIGINALE P604X/P603X: AUTO, 4:3, 16:9, 15:9, 16:10, ZOOM LARGO, ORIGINALE
		POSIZIONE (non disponibile su P554U/P474U/P554W/P474W)	0	
	AUDIO	VOLUME	11	0-31
IMPOST.	GENERALE	TRAPEZIO	TRAPEZIO ORIZZONTALE	0
			TRAPEZIO VERTICALE	0
			CUSCINETTO SIN./DES. (non disponibile su P554U/P474U)	0
			CUSCINETTO AL./BAS. (non disponibile su P554U/P474U)	0
			CORREZIONE ANGOLARE	0
			CUSCINETTO (non disponibile su P554W/P474W/ P604X/P603X)	ALTO
				BASSO
				SINISTRA
				DESTRA
			AZZERA	
		COLORE PARETE	SPENTO	SPENTO, LAVAGNA BIANCA, LAVAGNA, LAVAGNA (GRIGIA), GIALLO CHIARO, VERDE CHIARO, BLU CHIARO, BLU CIELO, ROSA CHIARO, ROSA
		MODO ECOLOGICO	AUTO ECO	SPENTO, AUTO ECO, NORMALE, ECO
		DIDASCALIE CHIUSE	SPENTO	SPENTO, DIDASCALIA1, DIDASCALIA2, DIDASCALIA3, DIDASCALIA4, TEST01, TEST02, TEST03, TEST04
		AUTO SPEGNIMENTO	SPENTO	SPENTO, 0:30, 1:00, 2:00, 4:00, 8:00, 12:00, 16:00
		LINGUA	ENGLISH	ENGLISH, DEUTSCH, FRANÇAIS, ITALIANO, ESPAÑOL, SVENSKA, 日本語 DANSK, PORTUGUÊS, ČESTINA, MAGYAR, POLSKI, NEDERLANDS, SUOMI NORSK, TÜRKÇE, РУССКИЙ, عربي, Ελληνικά, 简体中文, 한국어, TIẾNG VIỆT ROMÂNĂ, HRVATSKI, БЪЛГАРСКИ, INDONESIA, हिन्दी, ไทย, ئۇيغۇر, 繁體中文

* L'asterisco (*) indica che l'impostazione predefinita varia in base al segnale.

5. Utilizzo del menu sullo schermo

Voce menu			Predefinita	Opzioni
IMPOST.	MENU	SELEZIONE COLORE	COLORE	COLORE, MONOCROMATICO
		DISPLAY FONTE	ACCESO	SPENTO, ACCESO
		DISPLAY ID	ACCESO	SPENTO, ACCESO
		MESSAGGIO ECOLOGICO	SPENTO	SPENTO, ACCESO
		ORA DISPLAY	AUTO 45 SEC.	MANUALE, AUTO 5 SEC., AUTO 15 SEC., AUTO 45 SEC.
		SFONDO IMMAGINI	BLUE	BLUE, NERO, LOGO
		MESSAGGIO FILTRO	4000[H]	SPENTO, 100[H], 500[H], 1000[H], 2000[H], 4000[H]
	INSTALLAZIONE	POSIZIONAMENTO	SCRIVANIA ANTERIORE	SCRIVANIA ANTERIORE, SOFFITTO POSTERIORE, SCRIVANIA POSTERIORE, SOFFITTO ANTERIORE
		BLOCCO PANN. CONTR.	SPENTO	SPENTO, ACCESO
		SICUREZZA	SPENTO	SPENTO, ACCESO
		VELOCITÀ DI COMUNICAZ.	38400bps	4800bps, 9600bps, 19200bps, 38400bps
		PORTA SERIALE (non supportato da P603X)	CONTROLLO PC	CONTROLLO PC, HDBaseT
		SENSORE REMOTO	TUTTO	TUTTO, ANTERIORE/POSTERIORE, ANTERIORE, POSTERIORE, HDBaseT (HDBaseT non è supportato da P603X)
		ID DI CONTROLLO	NUMERO ID CONTROLLO ID DI CONTROLLO	1 1-254
	OPZIONI(1)	MODO TEST	SPENTO	SPENTO, ACCESO
		AUTOALLINEAMENTO	NORMALE	SPENTO, NORMALE, FINE
		COMMUTAZIONE INVISIBILE	SPENTO	SPENTO, ACCESO
		MODO VENTILATORE	AUTO	AUTO, ALTO, ALTITUDINE ELEVATA
		SELEZIONA SEGNALE	COMPUTER	RGB/COMPONENT
			VIDEO	RGB/COMPONENT, RGB, COMPONENT
			AUTO	AUTO, 3.58NTSC, 4.43NTSC, PAL, PAL-M, PAL-N, PAL60, SECAM
		MODO WXGA	P554U/P474U/ P554W/P474W: ACCESO P604X/P603X: SPENTO	SPENTO, ACCESO
		DEINTERLACCIO	ACCESO	SPENTO, ACCESO
		HDMI1	LIVELLO VIDEO	AUTO
		HDMI2	LIVELLO VIDEO	AUTO
		HDBaseT (non supportato da P603X)	LIVELLO VIDEO	AUTO
		SELEZIONE AUDIO	HDMI1	HDMI1, COMPUTER
			HDMI2	HDMI2, COMPUTER
			HDBaseT (non supportato da P603X)	HDBaseT, COMPUTER
	OPZIONI(2)	TONO TASTI	ACCESO	SPENTO, ACCESO
		MODO DI ATTESA	NORMALE	NORMALE, ATTESA DI RETE
		ACC. DIR. ATT.	SPENTO	SPENTO, ACCESO
		ACC. AUT. ATT.	SPENTO	SPENTO, ACCESO
		SPEGNIM. AUTOM. ATT.	ATTESA (NORMALE): 1:00 ATTESA DI RETE: 0:15	SPENTO, 0:05, 0:10, 0:15, 0:20, 0:30, 1:00
		SELEZIONE FONTE DEFAULT	ULTIMO	ULTIMO, AUTO, HDMI1, HDMI2, COMPUTER, VIDEO, HDBaseT, USB-A (HDBaseT non è supportato da P603X)
		CONVERSIONE CARBONE VALUTA		
			\$	\$, €, JP¥, RMB¥
		CONVERSIONE VALUTA		
LAN CABLATA	LAN CABLATA		ABILITA	DISABILITA, ABILITA
	IMPOSTAZIONI		DHCP: ACCESO DNS AUTOMATICO: ACCESO	DHCP, INDIRIZZO IP, SUBNET MASK, GATEWAY, DNS AUTOMATICO, DNS
	RICONNETTERE			
	PROFILO		DISABILITA	DISABILITA, PUNTO DI ACCESSO, INFRASTRUTTURA
LAN SENZA FILI	RICONNETTERE			

* L'asterisco (*) indica che l'impostazione predefinita varia in base al segnale.

5. Utilizzo del menu sullo schermo

Voce menu		Predefinita	Opzioni
INFO	TEMPO DI UTILIZZO	DURATA RESIDUA LAMPADA	
		ORE DI LAMPADA UTILIZZATE	
		ORE DI FILTRO UTILIZZATE	
		RISPARMIO TOTALE DI CO2	
		RISPARMIO TOT. COSTI	
	FONTE(1)	NOME FONTE	
		INDICE SORGENTE	
		FREQUENZA ORIZZONTALE	
		FREQUENZA VERTICALE	
		TIPO SINCRONIZZAZIONE	SYNC SEPARATA, SYNC COMPOSITA, SYNC SU VERDE, SYNC SU VIDEO
		POLARITÀ SINCRONIZZ.	
	FONTE(2)	TIPO DI SCANSIONE	
		TIPO SEGNALE	
		TIPO VIDEO	
		PROFONDITÀ BIT	8[bits], 10[bits], 12[bits]
	HDBaseT (non supportato da P603X)	LIVELLO VIDEO	
		QUALITÀ SEGNALE	
		MODO OPERATIVO	
		STATO COLLEGAMENTO	
	LAN CABLATA	STATO HDMI	
		INDIRIZZO IP	
		SUBNET MASK	
		GATEWAY	
	LAN SENZA FILI	MAC ADDRESS	
		INDIRIZZO IP	
		SUBNET MASK	
		GATEWAY	
		MAC ADDRESS	
		SSID	
		TIPO DI RETE	
		SICUREZZA	
	VERSION	CANALE	
		LIVELLO SEGNALE	
	ALTRI	FIRMWARE	
		DATA	
		NOME PROIETTORE	
		NOME HOST	
		MODEL NO.	
		SERIAL NUMBER	
		LAN UNIT TYPE	
		CONTROL ID (quando è impostato [ID DI CONTROLLO])	
AZZERÀ	SEGNALE CORRENTE		
	TUTTI I DATI		
	AZZERÀ ORE LAMPADA		
	AZZERÀ ORE FILTRO		

* L'asterisco (*) indica che l'impostazione predefinita varia in base al segnale.

4 Descrizioni e funzioni del menu [FONTE]



HDMI1 e HDMI2

Seleziona l'attrezzatura compatibile con HDMI collegata al connettore HDMI 1 o 2 IN.

COMPUTER

Seleziona il computer connesso al segnale del connettore di ingresso COMPUTER.

NOTA: quando il segnale in ingresso del componente è collegato al connettore COMPUTER IN, selezionare [COMPUTER].

VIDEO

Seleziona il dispositivo connesso all'ingresso VIDEO VCR, al lettore DVD o alla macchina per documenti.

HDBaseT (non supportato da P603X)

Proiezione del segnale HDBaseT.

USB-A

Questa funzione permette di creare presentazioni usando una memoria USB contenente le diapositive.
(→ pagina 43 "4. Utilizzo del Viewer")

5 Descrizioni e funzioni del menu [REGOLAZ.]

[REGOLAZIONE IMMAGINE]



[PRESELEZIONARE]

Questa funzione consente di selezionare impostazioni ottimizzate per l'immagine proiettata.

È possibile regolare il tono neutro per giallo, ciano o magenta.

Sono disponibili sette preselezioni di fabbrica ottimizzate per i diversi tipi di immagini. È inoltre possibile utilizzare [DETTAGLI IMPOSTAZIONE] per selezionare impostazioni regolabili dall'utente che consentono di personalizzare ciascuna gamma o colore.

Le impostazioni personalizzate possono essere memorizzate in [PRESELEZIONARE 1]-[PRESELEZIONARE 7].

ALTA LUMIN. Consigliata per l'uso in una stanza molto luminosa.

PRESENTAZIONE Consigliata per creare una presentazione utilizzando un file PowerPoint.

VIDEO Consigliata per immagini normali, quali programmi televisivi.

FILM Consigliata per i film.

GRAFICO Consigliata per la grafica.

sRGB Valori del colore standard

DICOM SIM Consigliata per il formato di simulazione DICOM.

NOTA:

- L'opzione [DICOM SIM.] serve soltanto come addestramento/riferimento e non dovrebbe essere utilizzata per una diagnosi effettiva.
- DICOM sta per Digital Imaging and Communications in Medicine. Si tratta di uno standard sviluppato dalla Società americana di Radiologia (American College of Radiology, ACR) e dall'Associazione nazionale dei costruttori elettrici (National Electrical Manufacturers Association, NEMA).

Lo standard specifica come i dati delle immagini digitali possono essere spostati da sistema a sistema.

[DETTAGLI IMPOSTAZIONE]



[GENERALE]

Memorizzazione delle impostazioni personalizzate [RIF.]

Questa funzione consente di memorizzare le proprie impostazioni personalizzate in [PRESELEZIONARE 1]-[PRESELEZIONARE 7].

Per prima cosa, selezionare un modo di preselezione base da [RIF.], quindi impostare [CORREZIONI GAMMA] e [TEMPERATURA COLORE].

- ALTA LUMIN..... Consigliata per l'uso in una stanza molto luminosa.
- PRESENTAZIONE Consigliata per creare una presentazione utilizzando un file PowerPoint.
- VIDEO..... Consigliata per immagini normali, quali programmi televisivi.
- FILM..... Consigliata per i film.
- GRAFICO Consigliata per la grafica.
- sRGB..... Valori del colore standard.
- DICOM SIM..... Consigliata per il formato di simulazione DICOM.

Selezione del modo di correzioni gamma [CORREZIONI GAMMA]

Ciascun modo è consigliato per:

- DINAMICO Crea un'immagine con elevato contrasto.
- NATURALE..... Riproduzione naturale dell'immagine.
- DETTAGLI NERI..... Enfatizza le aree scure dell'immagine.

NOTA: questa funzione non è disponibile quando [DICOM SIM.] è selezionato per [DETTAGLI IMPOSTAZIONE].

Selezione delle dimensioni dello schermo per DICOM SIM. [DIMENSIONI SCHERMO]

Questa funzione effettua la correzione gamma adatta per le dimensioni dello schermo.

- GRANDI..... Per dimensioni dello schermo di 110"
- MEDIO..... Per dimensioni dello schermo di 90"
- PICCOLE..... Per dimensioni dello schermo di 70"

NOTA: questa funzione è disponibile solo se [DICOM SIM.] è selezionato per [DETTAGLI IMPOSTAZIONE].

Regolazione della temperatura del colore [TEMPERATURA COLORE]

Questa opzione consente di selezionare la temperatura del colore desiderata.

NOTA: quando [PRESENTAZIONE] o [ALTA LUMIN.] è selezionato in [RIF.], questa funzione non è disponibile.

Regolazione di luminosità e contrasto [CONTRASTO DINAMICO]

Questa funzione consente di regolare otticamente il rapporto del contrasto utilizzando il diaframma a iride integrato. Per aumentare il rapporto del contrasto, selezionare [ACCESO].

Selezione del modo fermo immagine o del modo filmato [MODO IMMAGINE]

Questa funzione consente di selezionare il modo fermo immagine o il modo filmato.

- FERMA..... Questo modo è consigliato per immagini fisse.
- IN MOVIMENTO Questo modo è consigliato per filmati.

NOTA: questa funzione è disponibile solo quando [ALTA LUMIN.] è selezionato per [RIF.].

Aumento del colore [AUMENTO COLORE]

Questa funzione consente di aumentare il colore dell'immagine.

ON Consente di migliorare il colore.

NOTA: questa funzione è disponibile solo quando [PRESENTAZIONE] è selezionato in [RIF.].

Regolazione del bilanciamento del bianco [BILANCIAMENTO BIANCO]

Questo consente di regolare il bilanciamento del bianco. Contrasto per ciascun colore (RGB) per regolare il livello del bianco dello schermo; la luminosità per ciascun colore (RGB) viene utilizzata per regolare il livello di nero dello schermo.

[CONTRASTO]

Regola l'intensità dell'immagine in base al segnale in arrivo.

[LUMINOSITÀ]

Regola il livello di luminosità o l'intensità del raster posteriore.

[INTENSITÀ]

Controlla i dettagli dell'immagine.

[COLORE]

Aumenta o diminuisce il livello di saturazione dei colori.

[TONALITÀ]

Varia il livello del colore da +/- verde a +/- blu. Il livello di rosso viene utilizzato come riferimento.

Segnale in ingresso	CONTRASTO	LUMINOSITÀ	INTENSITÀ	COLORE	TONALITÀ
COMPUTER/HDMI/HDBaseT (RGB)	Sì	Sì	Sì	No	No
COMPUTER/HDMI/HDBaseT (COMPONENT)	Sì	Sì	Sì	Sì	Sì
VIDEO	Sì	Sì	Sì	Sì	Sì
USB-A	Sì	Sì	Sì	No	No

Si = Regolabile, No = Non regolabile

[AZZERA]

Per le impostazioni e le regolazioni per [REGOLAZIONE IMMAGINE] vengono ripristinati i valori predefiniti, ad eccezione dei numeri preselezionati e [RIF.] nella schermata [PRESELEZIONARE].

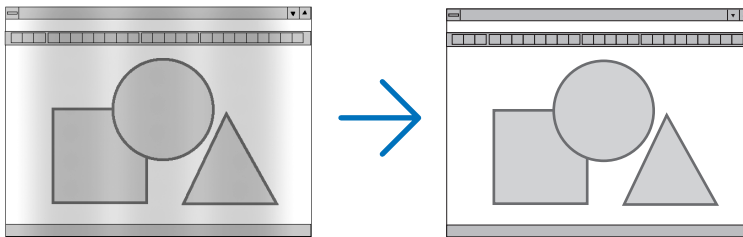
Le impostazioni e le regolazioni in [DETTAGLI IMPOSTAZIONE] della schermata [PRESELEZIONARE] non selezionati correntemente non vengono ripristinate.

[OPZIONI IMMAGINE]



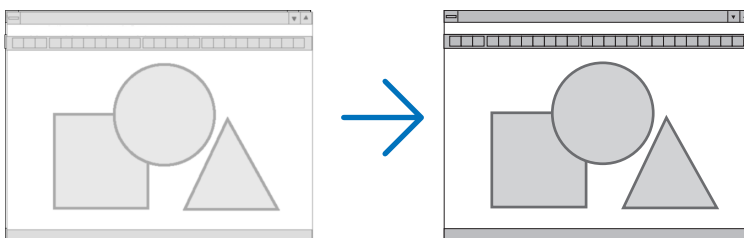
Regolazione dell'orologio e della fase [OROLOGIO/FASE]

Questa funzione consente di regolare manualmente OROLOGIO e FASE.



OROLOGIO..... Usare questa voce per la sintonizzazione di precisione dell'immagine del computer o per rimuovere bande verticali che possono apparire. Questa funzione consente di regolare le frequenze dell'orologio che eliminano le bande orizzontali nell'immagine.

Questa regolazione può essere necessaria quando si collega il computer per la prima volta.

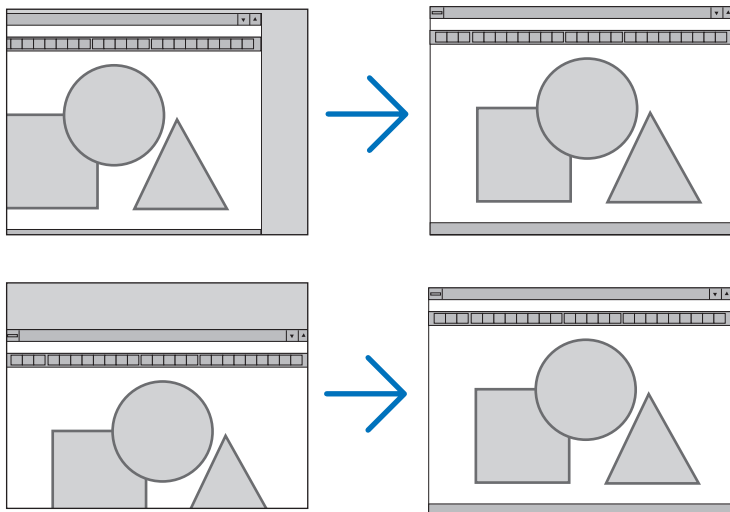


FASE Usare questa voce per regolare la fase dell'orologio o per ridurre il disturbo video, le interferenze dei punti o il crosstalk. (Evidente quando una parte dell'immagine brilla).

Usare [FASE] solo dopo aver completato la regolazione [OROLOGIO].

Regolazione della posizione orizzontale/verticale [ORIZZONTALE/VERTICALE]

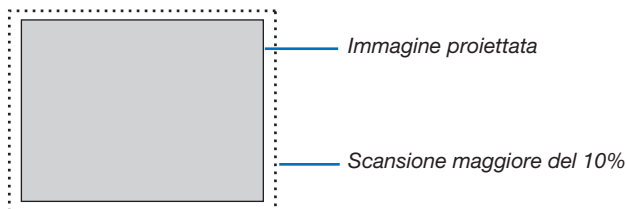
Consente di regolare la posizione dell'immagine in senso orizzontale o verticale.



- L'immagine può risultare distorta durante la regolazione di [OROLOGIO] e [FASE]. Ciò non indica un malfunzionamento.
 - Le impostazioni di [OROLOGIO], [FASE], [ORIZZONTALE] e [VERTICALE] vengono memorizzate per il segnale corrente. La volta successiva in cui è proiettato un segnale con la stessa risoluzione e la stessa frequenza orizzontale e verticale, le impostazioni vengono richiamate ed applicate.
- Per cancellare le impostazioni memorizzate, aprire il menu e selezionare [AZZERARE] → [SEGNALE CORRENTE] o [TUTTI I DATI] per ripristinare le impostazioni.

Selezione della percentuale di sovrascansione [SCANSIONE MAGGIORE]

Selezionare la percentuale di sovrascansione (AUTO, 0%, 5% e 10%) del segnale.



NOTA:

- [0[%]] non può essere selezionato quando viene usato il segnale VIDEO.
- La voce [SCANSIONE MAGGIORE] non è disponibile:
 - Se per [RAPPORTO ASPETTO] è selezionato [ORIGINALE].

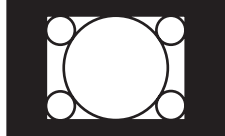
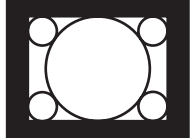
Selezione del rapporto aspetto [RAPPORTO ASPETTO]

Il termine “rapporto aspetto” si riferisce al rapporto tra l’ampiezza e l’altezza dell’immagine proiettata.

Il proiettore determina automaticamente il segnale di ingresso e lo visualizza nel rapporto aspetto appropriato.

- La tabella mostra i tipici rapporti aspetto e le risoluzioni supportati dalla maggioranza dei computer.

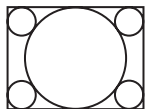
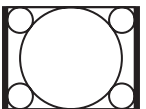
Risoluzione	Rapporto aspetto
VGA 640 × 480	4:3
SVGA 800 × 600	4:3
XGA 1024 × 768	4:3
WXGA 1280 × 768	15:9
WXGA 1280 × 800	16:10
WXGA+ 1440 × 900	16:10
SXGA 1280 × 1024	5:4
SXGA+ 1400 × 1050	4:3
UXGA 1600 × 1200	4:3
WUXGA 1920 × 1200	16:10

Opzioni	Funzione
AUTO	Il proiettore determina automaticamente il segnale in ingresso e lo visualizza nel rapporto aspetto appropriato. (→ pagina successiva) Il proiettore può determinare il rapporto aspetto in maniera errata sulla base del segnale. In tal caso, selezionare il giusto rapporto aspetto da:
4:3	L’immagine è visualizzata in un rapporto aspetto 4:3.
16:9	L’immagine è visualizzata in un rapporto aspetto 16:9.
15:9	L’immagine è visualizzata in un rapporto aspetto 15:9.
16:10	L’immagine è visualizzata in un rapporto aspetto 16:10.
ZOOM LARGO (P604X/P603X)	L’immagine è allungata a destra e a sinistra. Parti dell’immagine visualizzata sono tagliate in corrispondenza del margine sinistro e destro e pertanto non sono visibili.
LETTERBOX (P554U/P474U/ P554W/P474W)	L’immagine di un segnale in formato letterbox è ugualmente allungata sia orizzontalmente che verticalmente per adattarsi alla dimensione dello schermo. Parti dell’immagine visualizzata sono tagliate in corrispondenza del margine alto e basso e pertanto non sono visibili.
ORIGINALE	Il proiettore visualizza l’immagine corrente nella sua reale risoluzione quando il segnale in ingresso nel computer ha una risoluzione inferiore a quella originale del proiettore. [Esempio 1] Quando il segnale in arrivo con la risoluzione di 800 × 600 viene visualizzato su P554U/ P474U/P554W/P474W: [Esempio 2] Quando il segnale in arrivo con la risoluzione di 800 × 600 viene visualizzato su P604X/P603X:   NOTA: - Quando è visualizzato un segnale che non proviene dal computer, il formato [ORIGINALE] non è disponibile. - Quando è visualizzato un segnale con una risoluzione più alta di quella originale del proiettore, il formato [ORIGINALE] non è disponibile.

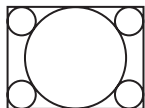
Raffigurazione dello schermo quando è determinato automaticamente il rapporto aspetto appropriato

P604X/P603X

[Segnale del computer]

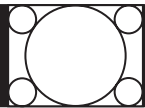
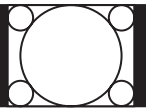
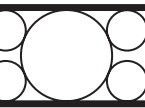
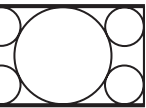
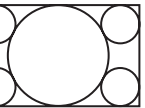
Rapporto aspetto del segnale in ingresso	4:3	5:4	16:9	15:9	16:10
Raffigurazione dello schermo quando è determinato automaticamente il rapporto aspetto appropriato					

[Segnale video]

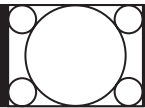
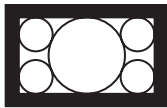
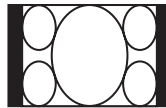
Rapporto aspetto del segnale in ingresso	4:3	Letterbox	Squeeze
Raffigurazione dello schermo quando è determinato automaticamente il rapporto aspetto			 <i>NOTA: per visualizzare adeguatamente un segnale di tipo squeeze, selezionare [16:9] o [ZOOM LARGO].</i>

P554U/P474U/P554W/P474W

[Segnale del computer]

Rapporto aspetto del segnale in ingresso	4:3	5:4	16:9	15:9	16:10
Raffigurazione dello schermo quando è determinato automaticamente il rapporto aspetto appropriato					

[Segnale video]

Rapporto aspetto del segnale in ingresso	4:3	Letterbox	Squeeze
Raffigurazione dello schermo quando è determinato automaticamente il rapporto aspetto		 <i>NOTA: per visualizzare adeguatamente un segnale del tipo letterbox, selezionare [LETTERBOX].</i>	 <i>NOTA: per visualizzare adeguatamente un segnale del tipo squeeze, selezionare [16:9].</i>

SUGGERIMENTO:

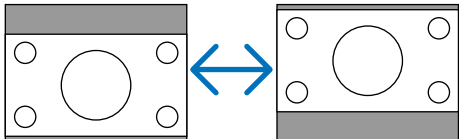
- La posizione dell'immagine non può essere regolata verticalmente utilizzando [POSIZIONE] quando sono selezionati i rapporti aspetto [16:9], [15:9] o [16:10].
- Il termine "letterbox" si riferisce a un'immagine più panoramica rispetto a quella in formato 4:3 che è il rapporto aspetto standard per una fonte video.
Il segnale letterbox ha la possibilità di stabilire un rapporto aspetto di "1.85:1" o "2.35:1" per la visualizzazione di pellicole cinematografiche.
- Il termine "squeeze" si riferisce alla compressione dell'immagine il cui rapporto aspetto è convertito da 16:9 a 4:3.

Regolazione della posizione verticale dell'immagine [POSIZIONE] (non disponibile su P554U/P474U/P554W/P474W)

(solo quando si seleziona [16:9], [15:9] o [16:10] per [RAPPORTO ASPETTO])

Quando si seleziona [16:9], [15:9] o [16:10] in [RAPPORTO ASPETTO], l'immagine viene visualizzata con bordi neri in alto e in basso.

È possibile regolare la posizione verticale dall'alto verso il basso dell'area nera.



[AUDIO]



Aumento o diminuzione del volume

Regola il volume dell'altoparlante del proiettore e AUDIO OUT (mini jack stereo).

SUGGERIMENTO:

- Quando non è visualizzato alcun menu, i tasti ◀ e ▶ sul proiettore e i tasti VOL. +/- del telecomando funzionano come controlli del volume. (→ pagina 22)

6 Descrizioni e funzioni del menu [REGOLAZ.]

[GENERALE]



Correggere manualmente la distorsione trapezoidale [TRAPEZIO]

È possibile correggere il trapezio orizzontale o verticale, il cuscinetto SIN./DES. o ALTO/BASSO, oppure la distorsione correzione angolare manualmente.

NOTA:

- [TRAPEZIO ORIZZONTALE] e [TRAPEZIO VERTICALE] possono essere regolati contemporaneamente.
- Per cambiare da una voce all'altra, ripristinare la prima voce.
- I valori di regolazione vengono sovrascritti. Non vengono eliminati neppure quando il proiettore viene spento.
- L'utilizzo delle correzioni [TRAPEZIO], [CUSCINETTO] e [CORREZIONE ANGOLARE] possono comportare la visualizzazione dell'immagine leggermente sfocata poiché la correzione viene eseguita elettronicamente.

TRAPEZIO ORIZZONTALE	Corregge la distorsione trapezoidale orizzontale. (→ pagina 20)
TRAPEZIO VERTICALE	Corregge la distorsione trapezoidale verticale. (→ pagina 20)
CUSCINETTO SIN./DES.....	Corregge la distorsione laterale sinistra o destra. (→ pagina 30)
CUSCINETTO AL./BAS.....	Corregge la distorsione laterale alta o bassa. (→ pagina 30)
CORREZIONE ANGOLARE	Adatta un'immagine proiettata all'interno dei bordi dello schermo facilmente allineandone i quattro angoli a quelli dello schermo. (→ pagina 28)
CUSCINETTO	Correggere la distorsione pincushion in alto, in basso a sinistra o a destra. (→ pagina 31)
AZZERA.....	Ripristina tutte le voci suddette ai valori preimpostati in fabbrica.

SUGGERIMENTO:

- Il campo di regolazione massimo delle correzioni [CORREZIONE ANGOLARE] e [TRAPEZIO] è tra $\pm 20^\circ$ in direzione orizzontale , $\pm 30^\circ$ in direzione verticale.
 - A seconda del segnale in ingresso, la gamma regolabile potrebbe essere ridotta.

Utilizzo della correzione del colore parete [COLORE PARETE]



Questa funzione consente di eseguire una correzione dei colori precisa in applicazioni in cui il materiale dello schermo non è bianco.

NOTA: con la selezione di [LAVAGNA BIANCA] si riduce la luminosità della lampada.

Impostazione del modo ecologico [MODO ECOLOGICO]

Il MODO ECOLOGICO aumenta la durata della lampada, riducendo al contempo il consumo di energia e limitando le emissioni di CO₂.

Quattro modi di luminosità della lampada possono essere selezionati: [OFF], [AUTO ECO], [NORMALE] e [ECO].

(→ pagina 26)

Impostazione delle didascalie chiuse [DIDASCALIE CHIUSE]

Questa opzione imposta vari modi di didascalie chiuse che consentono di sovrapporre il testo all'immagine proiettata di Video.

SPENTO Consente di uscire dal modo didascalie chiuse.

DIDASCALIA 1-4 Consente di sovrapporre il testo.

TESTO 1-4 Il testo è visualizzato.

NOTA:

- La funzione didascalie chiuse non è disponibile nelle seguenti condizioni:
 - quando sono visualizzati menu o messaggi.
 - quando un'immagine è ingrandita, bloccata o attenuata.
- Le parti di testo in sovraimpressione o le didascalie chiuse possono essere troncate. Se ciò accade, provare a posizionare il testo o le didascalie chiuse all'interno della schermata.

Utilizzo dell'auto spegnimento [AUTO SPEGNIMENTO]

1. Selezionare l'ora desiderata tra 30 minuti e 16 ore: OFF, 0:30, 1:00, 2:00, 4:00, 8:00, 12:00, 16:00.

2. Premere il tasto ENTER sul telecomando.

3. Ha inizio il conto alla rovescia del tempo rimanente.

4. Il proiettore si spegne al termine del conto alla rovescia.

NOTA:

- Per cancellare l'ora impostata, impostare [SPENTO] per il tempo di preselezione o spegnere la corrente.
- Quando il tempo residuo raggiunge 3 minuti prima dello spegnimento del proiettore, sulla parte inferiore dello schermo viene visualizzato il messaggio [MENO DI 3 MINUTI PER LO SPEGNIMENTO].

Selezione della lingua del menu [LINGUA]

Si può scegliere una tra le 30 lingue per le istruzioni sullo schermo.

NOTA: l'impostazione non viene modificata neppure utilizzando [AZZERA] dal menu.

[MENU]



Selezione del colore del menu [SELEZIONE COLORE]

È possibile scegliere tra due opzioni di colore del menu: COLORE e MONOCROMATICO.

Accensione/spegnimento del display fonte [DISPLAY FONTE]

Questa opzione attiva/disattiva la visualizzazione del nome dell'ingresso come HDMI1, HDMI2, COMPUTER, VIDEO, HDBaseT, USB-A da visualizzare in alto a destra sullo schermo.

Quando non è presente alcun segnale in ingresso, al centro dello schermo viene mostrata la guida nessun-segnale che consente di selezionare un ingresso disponibile. Quando la voce [USB-A] è selezionata per [FONTE], la guida nessun-segnale non viene visualizzata.

Attivazione/disattivazione del Controllo ID [DISPLAY ID]

Questa opzione attiva o disattiva il numero ID che viene visualizzato quando viene premuto il tasto ID SET sul telecomando.

Attivazione/disattivazione del messaggio ecologico [MESSAGGIO ECOLOGICO]

Questa opzione consente di attivare o disattivare i seguenti messaggi al momento dell'accensione del proiettore.

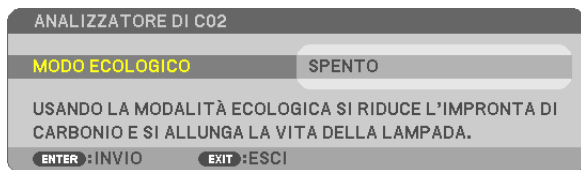
Il messaggio ecologico invita l'utente a risparmiare energia. Quando si seleziona [SPENTO] per [MODO ECOLOGICO], viene visualizzato un messaggio che invita a selezionare [AUTO ECO], [NORMALE] o [ECO] per [MODO ECOLOGICO].

Quando è selezionato [AUTO ECO], [NORMALE] o [ECO] per [MODO ECOLOGICO]



Per chiudere il messaggio, premere un tasto qualsiasi. Il messaggio sparisce dopo 30 secondi di inattività.

Quando si seleziona [SPENTO] per [MODO ECOLOGICO]



Premendo il tasto ENTER viene visualizzata la schermata [MODO ECOLOGICO]. (→ pagina 26)

Premere il tasto EXIT per chiudere il messaggio.

Selezione del tempo di visualizzazione del menu [ORA DISPLAY]

Quest'opzione consente di selezionare il periodo di attesa del proiettore dopo aver sfiorato un tasto per chiudere il menu. Le opzioni predefinite sono [MANUALE], [AUTO 5 SEC.], [AUTO 15 SEC.] e [AUTO 45 SEC.]. L'opzione [AUTO 45 SEC.] è l'opzione predefinita in fabbrica.

Selezione di un colore o logo per lo sfondo [SFONDO IMMAGINI]

Usare questa funzione per visualizzare uno schermo blu/nero o un logo in mancanza di segnali. Lo sfondo predefinito è [BLUE].

NOTA:

- Se è selezionata la voce [LOGO] per [SFONDO IMMAGINI] con la fonte [HDBaseT] selezionata, la voce [BLUE] viene selezionata indipendentemente dalla sua effettiva selezione. (non supportato da P603X)
- Quando è attivato [DISPLAY FONTE], al centro dello schermo viene mostrata la guida nessun-segnale, permettendo la scelta di un ingresso disponibile, indipendentemente dalla sua effettiva selezione.
- L'impostazione non viene modificata neppure utilizzando [AZZERA] dal menu.

Selezione dell'intervallo di tempo per la visualizzazione del messaggio filtro [MESSAGGIO FILTRO]

Questa opzione permette di selezionare un intervallo di tempo per la visualizzazione del messaggio di pulizia del filtro. Quando viene visualizzato il messaggio "PREGASI PULIRE IL FILTRO.", è necessario pulire il filtro. (→ pagina 105)

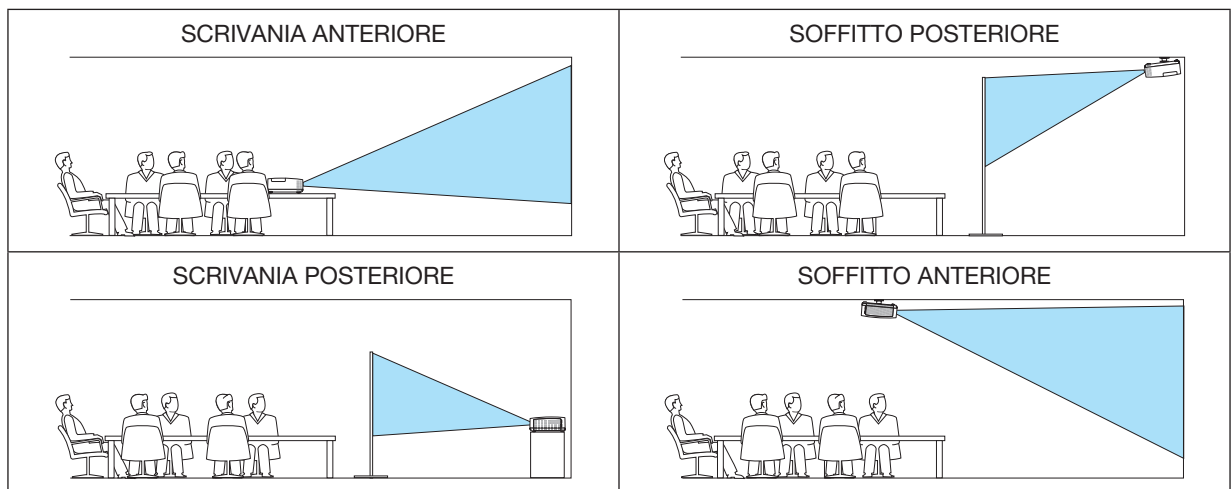
Sono disponibili sei opzioni:

SPENTO, 100[H], 500[H], 1000[H], 2000[H], 4000[H]

NOTA: l'impostazione non viene modificata neppure utilizzando [AZZERA] dal menu.

[INSTALLAZIONE]**Selezione dell'orientamento del proiettore [POSIZIONAMENTO]**

Questo cambia l'orientamento dell'immagine per il tipo di proiezione in questione. Le opzioni possibili sono: scrivania anteriore, soffitto posteriore, scrivania posteriore e soffitto anteriore.

**Disabilitazione dei tasti sul proiettore [BLOCCO PANN. CONTR.]**

Questa opzione consente di attivare e disattivare la funzione BLOCCO PANN. CONTR.

NOTA:

- BLOCCO PANN. CONTR. non influisce sulle funzioni del telecomando.
- Quando il pannello di controllo è bloccato, tenere premuto il tasto SOURCE sul proiettore per circa 10 secondi per portare l'impostazione su [SPENTO].

SUGGERIMENTO: quando [BLOCCO PANN. CONTR.] è attivato, viene visualizzata un'icona blocco tasto [🔒] in basso a destra nel menu.

Abilitazione sicurezza [SICUREZZA]

Questa funzione serve per attivare o disattivare la funzione SICUREZZA.

Se non viene inserita la parola chiave corretta, il proiettore non proietta alcuna immagine. (→ pagina 33)

NOTA: l'impostazione non viene modificata neppure utilizzando [AZZERAR] dal menu.

Selezione della velocità di comunicazione [VELOCITÀ DI COMUNICAZ.]

Questa funzione consente di impostare la velocità in baud della porta di controllo del PC (D-Sub 9P). Supporta una velocità dati da 4800 a 38400 bps. Il valore predefinito è 38400 bps. Selezionare la velocità in baud appropriata per il componente da collegare (a seconda del componente, può essere consigliabile utilizzare una velocità in baud inferiore per i cavi lunghi).

NOTA: la velocità di comunicazione selezionata non viene alterata anche quando si seleziona [AZZERARE] dal menu.

Selezione della porta seriale [PORTA SERIALE] (non supportato da P603X)

Questo imposta quale terminale sul proiettore riceverà i segnali di controllo seriali per l'uso del proiettore tramite telecomando da un dispositivo di trasmissione HDBaseT disponibile in commercio (segnali di controllo per accendere e spegnere l'alimentazione, ecc.). Non è necessario effettuare questa impostazione se non si aziona il proiettore tramite telecomando (solo trasmettendo video e audio).

CONTROLLO PC.....Segnali di controllo (comunicazione seriale RS232C) vengono ricevuti al terminale CONTROLLO PC.

HDBaseT.....I segnali video/audio e quelli di controllo (comunicazione seriale RS232C) vengono ricevuti alla porta HDBaseT.

NOTA:

- Quando [HDBaseT] è impostato, non funzionerà quando il proiettore è in modo di attesa, a prescindere dal fatto che [MODALITÀ DI ATTESA] (→ pagina 74) è impostato su [NORMALE] o [ATTESA DI RETE] (l'alimentazione non può essere accesa). I metodi seguenti possono essere utilizzati per accendere l'alimentazione del proiettore quando si trova nel modo di attesa.
 - Il proiettore può essere azionato collegando il computer e il proiettore tramite la comunicazione seriale RS232C (sul proiettore, utilizzando il terminale CONTROLLO PC e l'applicazione PC Control Utility, con [MODALITÀ DI ATTESA] impostato su [ATTESA DI RETE]).
 - Il proiettore può essere azionato collegando il computer e il proiettore tramite la rete (sul proiettore, utilizzando la porta LAN e l'applicazione PC Control Utility, con [MODALITÀ DI ATTESA] impostato su [ATTESA DI RETE]).
-

SUGGERIMENTO:

- Quando si controlla il proiettore utilizzando la porta LAN, funziona con entrambe le impostazioni.

Accensione e spegnimento del sensore remoto [SENSORE REMOTO]

Impostare i sensori telecomando sui pannelli anteriore e posteriore del proiettore e il sensore telecomando HDBaseT. Le opzioni sono: TUTTO, ANTERIORE/POSTERIORE, ANTERIORE, POSTERIORE e HDBaseT.

(HDBaseT non è supportato da P603X)

NOTA:

- Quando [HDBaseT] è impostato, non funzionerà quando il proiettore è in modo di attesa, a prescindere dal fatto che [MODALITÀ DI ATTESA] (→ pagina 74) è impostato su [NORMALE] o [ATTESA DI RETE] (l'alimentazione non può essere accesa).
-

SUGGERIMENTO:

- Se il telecomando non funziona quando la luce diretta del sole o una forte illuminazione colpiscono il sensore del telecomando del proiettore, passare a un'altra opzione.
- Il sensore telecomando sulla parte posteriore del proiettore non può essere usato quando il copricavi venduto separatamente è montato sul proiettore.

Impostazione ID nel proiettore [ID DI CONTROLLO]

È possibile azionare più proiettori separatamente e indipendentemente utilizzando lo stesso telecomando dotato della funzione ID DI CONTROLLO. Se si assegna lo stesso ID a tutti i proiettori, è possibile azionare facilmente tutti i proiettori utilizzando un solo telecomando. A tale scopo, è necessario assegnare un numero ID per ciascun proiettore.

NUMERO ID CONTROLLO Selezionare un numero compreso tra 1 e 254 da assegnare al proiettore.

ID DI CONTROLLO Selezionare [SPENTO] per disattivare l'impostazione ID DI CONTROLLO e [ACCESO] per attivare l'impostazione ID DI CONTROLLO.

NOTA:

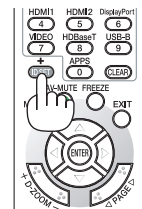
- Quando [ON] è selezionato per [ID DI CONTROLLO], il proiettore non può essere azionato tramite l'utilizzo del telecomando che non supporta la funzione ID DI CONTROLLO. (In tal caso, i tasti sul proiettore possono essere utilizzati).
- L'impostazione non viene modificata neppure utilizzando [AZZERA] dal menu.
- Tenendo premuto il tasto ENTER sul proiettore per 10 secondi, si visualizza il menu per annullare l'ID di controllo.

Assegnazione o modifica dell'ID di controllo

1. Accendere il proiettore.

2. Premere il tasto ID SET sul telecomando.

Viene visualizzata la schermata ID DI CONTROLLO.



Se è possibile azionare il proiettore con l'ID di controllo del telecomando corrente, viene visualizzato [ATTIVO]. Se non è possibile azionare il proiettore con l'ID di controllo del telecomando corrente, viene visualizzato [INATTIVO]. Per azionare il proiettore inattivo, assegnare l'ID di controllo utilizzato per il proiettore adottando la seguente procedura (passaggio 3).

3. Premere uno dei tasti della tastiera numerica mentre si tiene premuto il tasto ID SET sul telecomando.

Esempio:

Per assegnare "3", premere il tasto "3" sul telecomando.

Nessun ID significa che tutti i proiettori possono essere azionati insieme utilizzando un unico telecomando. Per impostare "Nessun ID", immettere "000" o premere il tasto CLEAR.

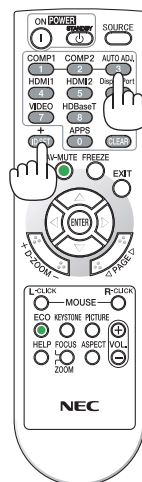
SUGGERIMENTO: il campo degli ID va da 1 a 254.

4. Rilasciare il tasto ID SET.

Viene visualizzata la schermata ID DI CONTROLLO aggiornata.

NOTA:

- È possibile cancellare gli ID qualche giorno dopo l'esaurimento o la rimozione delle batterie.
- La pressione accidentale di uno qualsiasi dei tasti del telecomando, se le batterie non sono inserite, azzerà gli ID attualmente impostati.



Utilizzo del modo test [MODO TEST]

Consente di visualizzare il modo test per controllare la presenza di distorsione dell'immagine al momento dell'impostazione del proiettore. Premere il tasto ENTER per visualizzare il modo test; premere il tasto EXIT per chiudere il modo test e tornare al menu. Il funzionamento del menu e le correzioni trapezio, correzione angolare e effetto cuscino non sono disponibili quando è visualizzato il modo test.

[OPZIONI(1)]



Impostazione dell'autoallineamento [AUTOALLINEAMENTO]

Questa funzione consente di impostare l'autoallineamento affinché il rumore e la stabilità del segnale del computer possano essere regolati automaticamente o manualmente. È possibile eseguire le regolazioni automaticamente in due modi diversi: [NORMALE] e [FINE].

SPENTO Il segnale del computer non viene regolato automaticamente. È possibile ottimizzare il segnale del computer manualmente.

NORMALE Impostazione predefinita. Il segnale del computer viene regolato automaticamente. In genere, selezionare questa opzione.

FINE Selezionare questa opzione se è necessaria la regolazione fine. Ci impiega più tempo per passare alla fonte rispetto al modo [NORMALE].

[COMMUTAZIONE INVISIBILE]

Quando il connettore d'ingresso è commutato, l'immagine visualizzata prima della commutazione viene mantenuta per commutare alla nuova immagine senza l'interruzione causata dall'assenza di un segnale.

Selezione del modo ventilatore [MODO VENTILATORE]

Questa opzione consente di selezionare tre modi per la velocità del ventilatore: auto, alta velocità e altitudine elevata.

AUTO Le ventole incorporate girano automaticamente a una velocità variabile in base alla temperatura interna.

ALTO Le ventole incorporate girano a una velocità elevata.

ALTITUDINE ELEVATA Le ventole incorporate girano a una velocità elevata. Selezionare questa opzione quando si utilizza il proiettore ad altitudini dai 1.700 metri in su.

Quando si desidera far diminuire la temperatura all'interno del proiettore rapidamente, selezionare [ALTO].

NOTA:

- Se si utilizza il proiettore senza interruzione per giorni, si consiglia di selezionare il modo Alta velocità.
- Impostare [MODO VENTILATORE] su [ALTITUDINE ELEVATA] quando il proiettore viene utilizzato ad altitudini pari o superiori a circa 1.700 metri.
- Se il proiettore viene utilizzato ad altitudini di circa 1.700 metri senza impostare [ALTITUDINE ELEVATA], il proiettore potrebbe surriscaldarsi e spegnersi automaticamente. In tal caso, attendere qualche minuto, quindi accendere il proiettore.
- Se il proiettore viene utilizzato ad altitudini inferiori a circa 1.700 metri impostando [ALTITUDINE ELEVATA], la lampada potrebbe raffreddarsi eccessivamente, provocando lo sfarfallio delle immagini. Impostare [MODO VENTILATORE] su [AUTO].
- L'utilizzo del proiettore ad altitudini pari o superiori a circa 1.700 metri può ridurre la durata di esercizio di componenti ottici quali la lampada.
- L'impostazione non viene modificata neppure utilizzando [AZZERARE] dal menu.

SUGGERIMENTO:

- Quando si seleziona [ALTITUDINE ELEVATA], viene visualizzata un'icona [🏔️] in fondo al menu sullo schermo.

Selezione del formato del segnale [SELEZIONA SEGNALE]

[COMPUTER]

Consente di scegliere [COMPUTER] per una fonte RGB, quale un computer o [COMPONENT] per una fonte video composito, quale un lettore DVD. Normalmente selezionare [RGB/COMPONENT] e il proiettore rivela automaticamente un segnale composito. Tuttavia, il proiettore può non essere in grado di rilevare dei segnali compositi. In tal caso, selezionare [COMPONENT].

[VIDEO]

Questa funzione consente di selezionare manualmente o automaticamente gli standard del video composito. L'impostazione predefinita di fabbrica è [AUTO] perché il proiettore rilevi automaticamente lo standard video. Nel caso in cui il proiettore non sia in grado di rilevare lo standard video, selezionare lo standard video appropriato dal menu.

Abilitazione o disabilitazione del modo WXGA [MODO WXGA]

Selezionando [ACCESO] viene data priorità ai segnali WXGA (1280 × 768)/WUXGA (1920 × 1200) in caso di riconoscimento di un segnale in ingresso.

Se [MODO WXGA] è impostato su [ACCESO], i segnali XGA (1024 × 768)/UXGA (1600 × 1200) potrebbero non essere riconosciuti da P604X/P603X. In tal caso, selezionare [SPENTO].

NOTA:

- [OFF] è selezionato al momento della spedizione di P604X/P603X.
 - [ON] è selezionato al momento della spedizione di P554U/P474U/P554W/P474W.
-

Abilitazione del modo deinterlaccio [DEINTERLACCIO]

Consente di attivare o disattivare la funzione di deinterlaccio per un segnale telecinetico.

SPENTO Selezionare questa opzione se sono presenti jitter o difetti nel video.

ACCESO Impostazione standard predefinita.

NOTA: questa funzione non è disponibile per segnali HDTV (progressivi) e da computer.

Impostazione di HDMI1, HDMI2 e HDBaseT [IMPOSTAZIONI HDMI]

(HDBaseT non è supportato da P603X)

Eseguire le impostazioni per ciascun livello video quando si collegano dispositivi HDMI1, come ad esempio un lettore DVD e il terminale HDBaseT.

LIVELLO VIDEO Selezionare [AUTO] per rilevare automaticamente il livello video. Se il rilevamento automatico non dovesse funzionare correttamente, selezionare [NORMALE] per disabilitare la funzione [MIGLIORATO] del dispositivo HDMI o selezionare [MIGLIORATO] per migliorare il contrasto dell'immagine ed aumentare il dettaglio nelle zone scure.

Impostazioni audio [SELEZIONE AUDIO]

Eseguire le impostazioni per ciascun livello audio quando si collega un dispositivo HDMI e la porta HDBaseT. Selezionare tra ciascun dispositivo e computer.

HDMI1, HDMI2 Selezionare [HDMI1] o [HDMI2] per cambiare il segnale audio digitale HDMI1 IN o HDMI 2 IN, quindi selezionare [COMPUTER] per modificare il segnale audio in entrata del COMPUTER.

HDBaseT Selezionare [HDBaseT] o [COMPUTER] per cambiare la fonte connessa alla rete.
(non supportato da P603X)

Attivazione del tono tasti e del tono d'errore [TONO TASTI]

Questa funzione attiva o disattiva il suono dei tasti o dell'allarme quando si verifica un errore oppure quando vengono eseguite le operazioni di seguito.

- Visualizzazione del menu principale
- Commutazione delle fonti
- Azzeramento di dati utilizzando [AZZERA]
- Pressione del tasto POWER ON o STANDBY

SUGGERIMENTO:

- Il controllo del volume per [TONO TASTI] è disabilitato. Il tasto AV-MUTE non può interrompere il segnale acustico. Se si desidera attivare la funzione TONO TASTI, impostare [TONO TASTI] su [OFF].

[OPZIONI(2)]



Selezione del risparmio energia in [MODO DI ATTESA]

Il proiettore dispone di due modi di attesa: [NORMALE] e [ATTESA DI RETE].

Il modo NORMALE è quello che consente di porre il proiettore nel modo risparmio energia che ha un consumo inferiore a quello del modo ATTESA DI RETE.

NORMALE Quando è selezionato [NORMALE], funzionano solo i seguenti tasti e funzioni:

Tasti POWER sul proiettore e sul telecomando, ACC. AUT. ATT. e accensione mediante comando di controllo da PC.

ATTESA DI RETE Quando è selezionato [ATTESA DI RETE], il proiettore può essere acceso mediante una connessione LAN cablata, e funzionano esclusivamente i seguenti tasti, porte e funzioni:

Il tasto POWER sul proiettore e sul telecomando, accensione dal comando di controllo PC, ACC. AUT. ATT., unità LAN senza fili (opzionale), controlli tramite software di supporto, funzione LAN e funzione di avviso via mail.

IMPORTANTE:

- Quando [ATTESA DI RETE] è stato impostato per [MODO DI ATTESA] e la LAN è stata in condizione link-down per 3 minuti, [MODO DI ATTESA] passa automaticamente a [NORMALE] per ridurre il consumo di corrente.
- Quando [ATTESA DI RETE] è selezionato, [SPEGNIM. AUTOM. ATT.] diventa inattivo (visualizzato in grigio) e [0:15] viene selezionato automaticamente.

Quando è selezionato [MODO DI ATTESA] → [ATTESA DI RETE]

- Quando è selezionato [SERVIZIO DI RETE] → [IMPOSTAZIONI AMX] → [ABILITA]

- Quando è selezionato [SERVIZIO DI RETE] → [Extron XTP] → [ABILITA]

- Quando è selezionato [SERVIZIO DI RETE] → [IMPOSTAZIONI CRESTRON] → [CONTROLLO CRESTRON] → [ABILITA]

- Quando [IMPOSTAZIONI DI RETE] → [LAN SENZA FILI] → A eccezione di [DISABILITA] e del montaggio dell'unità LAN senza fili sul proiettore

- Quando il segnale è in ingresso nel computer, nei terminali HDMI1 IN o HDMI2 IN

NOTA:

- Anche quando è selezionato [NORMALE] per [MODO DI ATTESA], l'accensione e lo spegnimento possono essere effettuati tramite la porta PC CONTROL.
 - Il consumo energetico nel modo di attesa non è compreso nel calcolo della riduzione dell'emissione di CO₂.
 - L'impostazione per [MODO DI ATTESA] non verrà influenzata anche quando [AZZERARE] viene eseguito dal menu.
-

Abilitazione dell'accensione automatica [ACC. DIR. ATT.]

Il proiettore si accende automaticamente quando il cavo di alimentazione viene inserito in una presa a muro. Ciò elimina la necessità di usare il tasto POWER sul telecomando o sul proiettore.

Accensione del proiettore applicando il segnale del computer [ACC. AUT. ATT.]

Quando il proiettore è in modo di attesa, applicando un segnale del computer o un segnale HDMI da un computer collegato all'ingresso COMPUTER IN, HDMI1 o HDMI2, il proiettore si accende e contemporaneamente viene proiettata l'immagine.

Questa funzione elimina la necessità di utilizzare sempre il tasto POWER sul telecomando o sul proiettore per accendere il proiettore.

Per utilizzare questa funzione, collegare innanzitutto un computer al proiettore ed il proiettore ad un ingresso CA attivo.

NOTA:

- La disconnessione del segnale del computer non comporta lo spegnimento del proiettore. Si consiglia di utilizzare questa funzione combinata con la funzione SPEGNIM. AUTOM. ATT.
 - Questa funzione non è disponibile nelle seguenti condizioni:
 - quando un segnale composito è inviato al connettore COMPUTER IN
 - quando è applicato un segnale RGB sync su verde o un segnale sync composito
 - Per abilitare ACC. AUT. ATT. dopo aver spento il proiettore, attendere 5 secondi e immettere un segnale del computer o un segnale HDMI. Se un segnale del computer o un segnale HDMI è ancora presente al momento dello spegnimento del proiettore, la funzione ACC. AUT. ATT. non funziona e il proiettore rimane in modo standby.
 - A seconda del proiettore in uso, la funzione ACC. AUT. ATT. potrebbe non funzionare correttamente. In tal caso, impostare [MODO DI ATTESA] su [ATTESA DI RETE].
-

Abilitazione della gestione risparmio energia [SPEGNIM. AUTOM. ATT.]

La selezione di questa opzione consente di abilitare lo spegnimento automatico del proiettore (all'ora selezionata: 0:05, 0:10, 0:15, 0:20, 0:30, 1:00) se non ci sono segnali in arrivo da qualunque ingresso o se non viene eseguita alcuna operazione.

Selezione della fonte predefinita [SELEZIONE FONTE DEFAULT]

È possibile impostare il proiettore sull'impostazione predefinita per uno qualsiasi dei suoi ingressi ogni volta che il proiettore viene acceso.

ULTIMO	Imposta il proiettore in modo che l'ultimo ingresso attivo o quello precedente siano predefiniti ogni volta che il proiettore viene acceso.
AUTO	Consente di cercare la fonte attiva nell'ordine HDMI1 → HDMI2 → COMPUTER → VIDEO → HDBaseT → USB-A → HDMI1 e di visualizzare la prima fonte disponibile.
HDMI1	Visualizza la fonte digitale dal connettore HDMI 1 IN ad ogni accensione del proiettore.
HDMI2	Visualizza la fonte digitale dal connettore HDMI 2 IN ad ogni accensione del proiettore.
COMPUTER	Visualizza il segnale del computer dal connettore COMPUTER IN ad ogni accensione del proiettore.
VIDEO	Visualizza la fonte video dal connettore VIDEO IN ad ogni accensione del proiettore.
HDBaseT	Proietta il segnale trasmesso dai terminali supportati da HDBaseT. (non supportato da P603X)
USB-A	Visualizza le diapositive o riproduce file video dal dispositivo di memoria USB ad ogni accensione del proiettore.

Impostazione del fattore impronta di carbonio [CONVERSIONE CARBONE]

Regola il fattore impronta di carbonio nel calcolo del risparmio di anidride carbonica. L'impostazione iniziale è 0,505 [kg-CO2/kWh] basata sul documento relativo alle emissioni di CO2 date dalla combustione di carburanti (edizione 2008) edito da OECD.

Selezione della propria valuta [VALUTA]

Visualizza il prezzo dell'elettricità consumata (disponibile in 4 unità di valuta).

\$	Dollaro USA
€	Euro UE
JP¥	Yen giapponese
RMB¥	Yuan cinese

Modifica dell'impostazione della valuta e dell'impostazione di conversione valuta [CONVERSIONE VALUTA]

Cambia l'impostazione della valuta e l'impostazione della conversione valuta per l'ANALIZZATORE DI CO2.

Le impostazioni iniziali sono le seguenti:

Dollaro USA	0,11 [\$/kWh]
Euro UE	0,19 [€/kWh]
Yen giapponese	20 [¥/kWh]
Yuan cinese	0,48 [¥/kWh]

Le impostazioni iniziali per il Dollaro USA, per l'Euro UE e per lo Yen giapponese sono basate sulla pubblicazione "Prezzi e tasse sull'energia (secondo quadrimestre 2010)" edita da OECD.

L'impostazione iniziale per lo Yuan cinese è basata sulla pubblicazione "Archivio dati sulla Cina (2010)" edita da JETRO.

Impostazione del proiettore per una connessione LAN cablata [LAN CABLATA]



Importante

- Consultare l'amministratore di rete riguardo a queste impostazioni.
- Quando si utilizza una connessione LAN cablata, collegare un cavo LAN (Ethernet) alla porta LAN (RJ-45) del proiettore. (→ pagina 99)

SUGGERIMENTO: le impostazioni di rete non vengono pregiudicate quando si seleziona [AZZERA] dal menu.

[LAN CABLATA]	[DISABILITA]	La connessione LAN cablata viene disattivata.
	[ABILITA]	La connessione LAN cablata viene attivata.
[IMPOSTAZIONI]	[DHCP]	ACCESO L'indirizzo IP, la subnet mask e il gateway vengono assegnati automaticamente al proiettore dal server DHCP. SPENTO Specificare indirizzo IP, subnet mask e gateway assegnati dall'amministratore di rete.
	[INDIRIZZO IP]	Impostare l'indirizzo IP della rete connessa al proiettore.
	[SUBNET MASK]	Impostare il numero della subnet mask della rete collegata al proiettore.
	[GATEWAY]	Impostare il gateway predefinito della rete connessa al proiettore.
	[DNS AUTOMATICO]	ACCESO Il server DHCP assegna automaticamente l'indirizzo IP del server DNS collegato al proiettore. SPENTO Impostare l'indirizzo IP del server DNS collegato al proiettore.
[RICONNETTERE]	Riprovare a connettere il proiettore a una rete.	

Impostazione del proiettore per una connessione LAN senza fili (con l'unità LAN senza fili montata) [LAN SENZA FILI]



Importante

- Consultare l'amministratore di rete riguardo a queste impostazioni.
- Quando si utilizza una connessione LAN senza fili, collegare la rete LAN wireless USB opzionale al proiettore. (→ pagina 100)
- Eseguire i dettagli impostazione per la LAN senza fili sulla schermata del server HTTP.

[PROFILO]	[DISABILITA]	La connessione LAN senza fili viene disattivata
	[PUNTO DI ACCESSO]	Impostare il proiettore come [PUNTO DI ACCESSO] per il collegamento a un computer o uno smartphone.
	[INFRASTRUTTURA]	Connettere il proiettore a un punto di accesso.
[RICONNETTERE]	Riprovare a connettere il proiettore a una rete. Provare ciò se è stato cambiato il [PROFILO].	

Quando ci si collega al computer per salvare il profilo e si seleziona “Connetti automaticamente quando la rete si trova nel campo” dalla scheda Proprietà della Rete wireless in Windows per il profilo selezionato, si accede alla rete LAN senza fili alle seguenti condizioni:

- quando si accende il computer o il proiettore
- quando il portatile si trova nel campo della rete LAN senza fili del proiettore, si può accedere a tale rete.

La trasmissione di dati fra la rete LAN senza fili e la rete LAN cablata non è possibile.
Quando [PUNTO DI ACCESSO] è impostato, fino a 20 unità possono essere connesse simultaneamente. Si consiglia di connettere circa 10 unità per il normale funzionamento.

Suggerimenti su come impostare la connessione LAN

Per collegarsi a un server DHCP:

Dal menu del proiettore, selezionare [IMPOST.] → [LAN CABLATA] → [IMPOSTAZIONI] → [DHCP] → [ACCESO] e premere il tasto ENTER. Per specificare l'indirizzo IP senza utilizzare il server DHCP, utilizzare il server HTTP. (→ pagina 39)

Per impostare solo per la LAN senza fili (TIPO DI RETE e WPA2 PSK):

Accedere al server HTTP per visualizzare il browser web (→ pagina 36) e selezionare [IMPOSTAZIONI DI RETE] → [IMPOSTAZIONI] → [LAN SENZA FILI] → [INFRASTRUTTURA], quindi cliccare su [APPLICA].

Effettuare le impostazioni necessarie per [IMPOSTAZIONI], fare clic su [SALVA] per la memorizzazione dei valori impostati e quindi fare clic su [APPLICA] per riflettere questi valori per la connessione LAN senza fili.

Per selezionare un SSID:

Accedere al server HTTP per visualizzare il browser web (→ pagina 36) e selezionare [IMPOSTAZIONI DI RETE] → [IMPOSTAZIONI] → [LAN SENZA FILI] → [INFRASTRUTTURA], quindi cliccare su [APPLICA]. Al termine di queste operazioni, fare clic su [IMPOSTAZIONE] per INFRASTRUTTURA, quindi fare clic su [ISPEZIONE IN LOCO] della pagina [CONNESSIONE], infine selezionare l'SSID che si desidera connettere nell'elenco.

Se non si utilizza [RILEVAMENTO SITO], digitare l'SSID in [CONNESSIONE]. (→ pagina 40)

Per ricevere i messaggi sui tempi di sostituzione della lampada o messaggi di errore via mail:

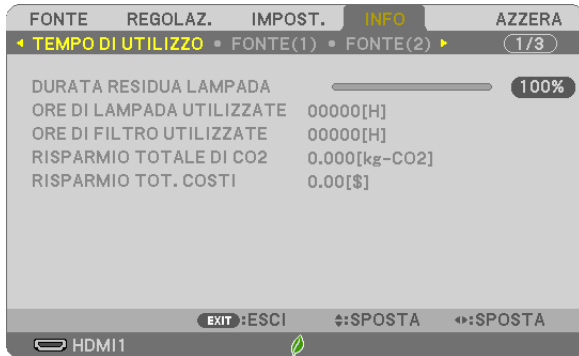
Accedere al server HTTP per visualizzare il browser web (→ pagina 36) e selezionare [IMPOSTAZIONI DI RETE] → [AVVISO VIA MAIL], quindi impostare [INDIRIZZO MITTENTE], [NOME SERVER SMTP] e [INDIRIZZO DESTINATARIO]. Infine fare clic su [SALVA]. (→ pagina 41)

7 Descrizioni e funzioni del menu [INFO]

Visualizza lo stato del segnale corrente e l'uso della lampada. Questa voce ha otto pagine. Le informazioni incluse sono le seguenti:

SUGGERIMENTO: premendo il tasto HELP sul telecomando, vengono visualizzate le voci del menu [INFO].

[TEMPO DI UTILIZZO]



[DURATA RESIDUA LAMPADA] (%)^{*}
 [ORE DI LAMPADA UTILIZZATE] (H)
 [ORE DI FILTRO UTILIZZATE] (H)
 [RISPARMIO TOTALE DI CO2] (kg-CO2)
 [RISPARMIO TOT. COSTI]

- * L'indicatore progressivo mostra in percentuale la durata rimanente della lampada. Questo valore informa l'utente della quantità di utilizzo della lampada. Quando il tempo residuo della lampada raggiunge 0, l'indicatore della barra della DURATA RESIDUA LAMPADA passa da 0% a 100 ore e inizia il conto alla rovescia. Se il tempo rimanente della lampada raggiunge 0 ore, il proiettore non si accende.
- Il messaggio che indica la sostituzione della lampada o dei filtri viene visualizzato per un minuto quando il proiettore è acceso e quando viene premuto il tasto POWER sul proiettore o sul telecomando. Per cancellare il messaggio, premere qualsiasi tasto sul proiettore o sul telecomando.

Durata della lampada (H)			Lampada di sostituzione
MODO ECOLOGICO			
SPENTO/AUTO ECO	NORMALE	ECO	
4000	6000	8000	NP44LP

- [RISPARMIO TOTALE DI CO2]
 Visualizza una stima del risparmio di CO2 in kg. Il fattore dell'impronta di CO2 nel calcolo del risparmio di anidride carbonica si basa su un documento dell'OCSE (edizione 2008). (→ pagina 27)

[FONTE(1)]



[NOME FONTE]

[FREQUENZA ORIZZONTALE]

[TIPO SINCRONIZZAZIONE]

[TIPO DI SCANSIONE]

[INDICE SORGENTE]

[FREQUENZA VERTICALE]

[POLARITÀ SINCRONIZZ.]

[FONTE(2)]



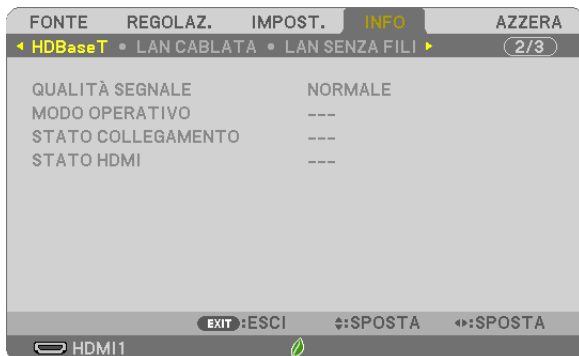
[TIPO SEGNALE]

[PROFONDITÀ BIT]

[TIPO VIDEO]

[LIVELLO VIDEO]

[HDBaseT] (non supportato da P603X)



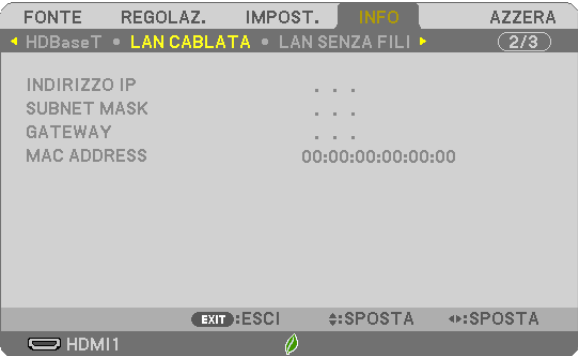
[QUALITÀ SEGNALE]

[STATO COLLEGAMENTO]

[MODO OPERATIVO]

[STATO HDMI]

[LAN CABLATA]



[INDIRIZZO IP]
[GATEWAY]

[SUBNET MASK]
[MAC ADDRESS]

[LAN SENZA FILI]



[INDIRIZZO IP]
[GATEWAY]
[SSID]
[SICUREZZA]
[LIVELLO SEGNALE]

[SUBNET MASK]
[MAC ADDRESS]
[TIPO DI RETE]
[CANALE]

[VERSION]



Versione [FIRMWARE]
Versione [DATA]

[ALTRI]



[NOME PROIETTORE]

[NOME HOST]

[MODEL NO.]

[SERIAL NUMBER]

[LAN UNIT TYPE]

[CONTROL ID] (quando è impostato [ID DI CONTROLLO])

8 Descrizioni e funzioni del menu [AZZERA]



Per ritornare ai valori di fabbrica [AZZERA]

La funzione AZZERA consente di ripristinare le regolazioni e le impostazioni predefinite di fabbrica per una (tutte le) fonte (i) ad eccezione delle seguenti:

[SEGNALE CORRENTE]

Ripristina le regolazioni del segnale corrente alle impostazioni predefinite di fabbrica.

Le voci che possono essere azzerate sono: [PRESELEZIONARE], [CONTRASTO], [LUMINOSITÀ], [COLORE], [TONALITÀ], [INTENSITÀ], [RAPPORTO ASPETTO], [ORIZZONTALE], [VERTICALE], [OROLOGIO], [FASE] e [SCANSIONE MAGGIORE].

[TUTTI DATI]

Azzerare tutte le regolazioni ed impostazioni di tutti i segnali riportandole ai valori di fabbrica.

Tutte le voci possono essere azzerate **ECCEETTO** [LINGUA], [SFONDO IMMAGINI], [POSIZIONAMENTO], [MESSAGGIO FILTRO], [SICUREZZA], [VELOCITÀ DI COMUNICAZ.], [ID DI CONTROLLO], [MODO DI ATTESA], [MODO VENTILATORE], [CONVERSIONE CARBONE], [VALUTA], [CONVERSIONE VALUTA], [DURATA RESIDUA LAMPADA], [ORE DI LAMPADA UTILIZZATE], [ORE DI FILTRO UTILIZZATE], [RISPARMIO TOTALE DI CO₂], [LAN CABLATA] e [LAN SENZA FILI].

Per ripristinare il tempo di utilizzo della lampada, fare riferimento a "Azzeramento del contaore della lampada [AZZERA ORE LAMPADA]" di seguito.

Azzeramento del contaore della lampada [AZZERA ORE LAMPADA]

Azzerare il contaore della lampada. Selezionando questa opzione viene visualizzato il sottomenu di conferma. Selezionare [SÌ] e premere il tasto ENTER.

NOTA: il tempo trascorso di utilizzo della lampada non ne risente negativamente anche quando [AZZERA] viene eseguito dal menu.

NOTA: se si continua ad usare il proiettore per altre 100 ore dopo che la lampada è esaurita, il proiettore si spegne e entra in modo di attesa. In questa condizione, non è possibile azzerare il contatore della lampada sul menu. In tal caso, tenere premuto il tasto HELP sul telecomando per 10 secondi per azzerare il contatore. Eseguire questa operazione solo dopo avere sostituito la lampada.

Azzeramento delle ore di utilizzo del filtro [AZZERA ORE FILTRO]

Questa funzione azzerare il conteggio relativo all'uso del filtro. Selezionando questa opzione viene visualizzato il sottomenu di conferma. Selezionare [SÌ] e premere il tasto ENTER.

NOTA: il tempo trascorso di utilizzo del filtro non ne risente negativamente anche quando [AZZERA] viene eseguito dal menu.

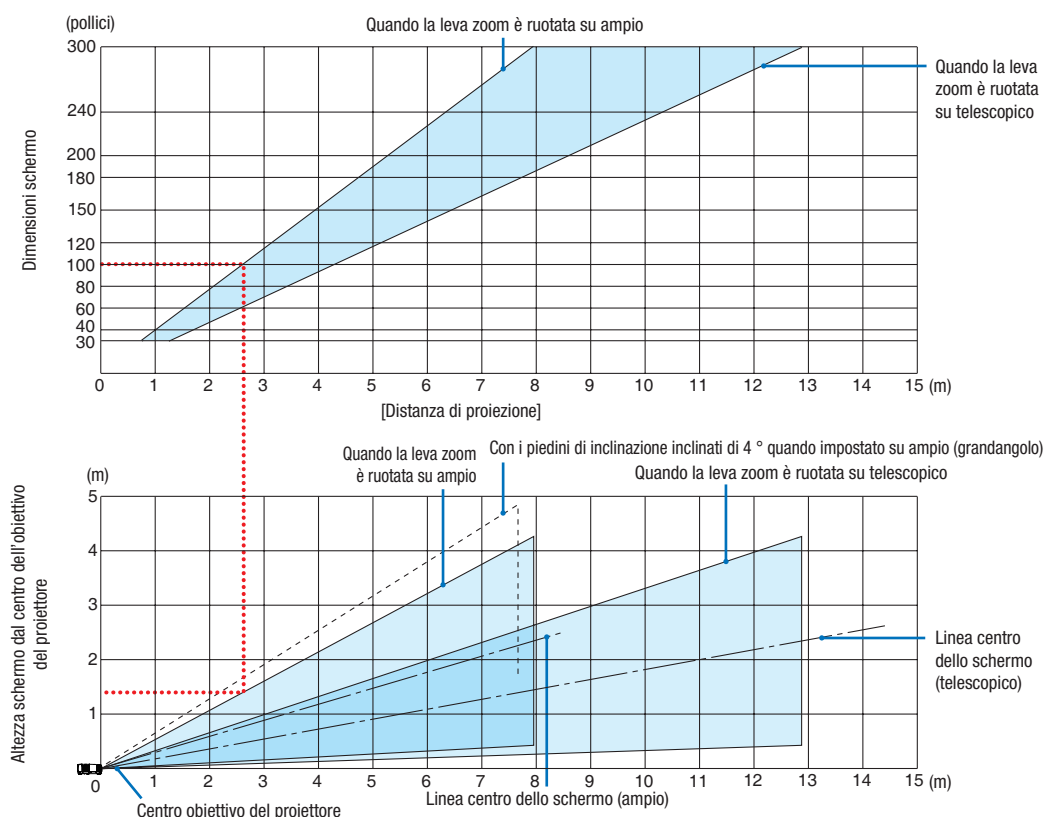
6. Installazione e collegamenti

① Configurazione dello schermo e del proiettore

Usare questo comando per avere un'idea generale di quali saranno le dimensioni schermo quando il proiettore è impostato in una determinata posizione, che dimensione schermo sarà necessaria e quale distanza sarà necessaria per proiettare immagini della dimensione desiderata.

Il campo della distanza di proiezione in cui la messa a fuoco è possibile va da 0,8 m (per un modello 30) a 12,9 m (per un modello 300). Installare all'interno di questo campo.

[P554U/P474U]



* Le cifre indicate per "altezza dello schermo dal centro dell'obiettivo del proiettore" sulla tabella delle distanze di proiezione si riferiscono a uno spostamento obiettivo di 55% V.

[Lettura della tabella]

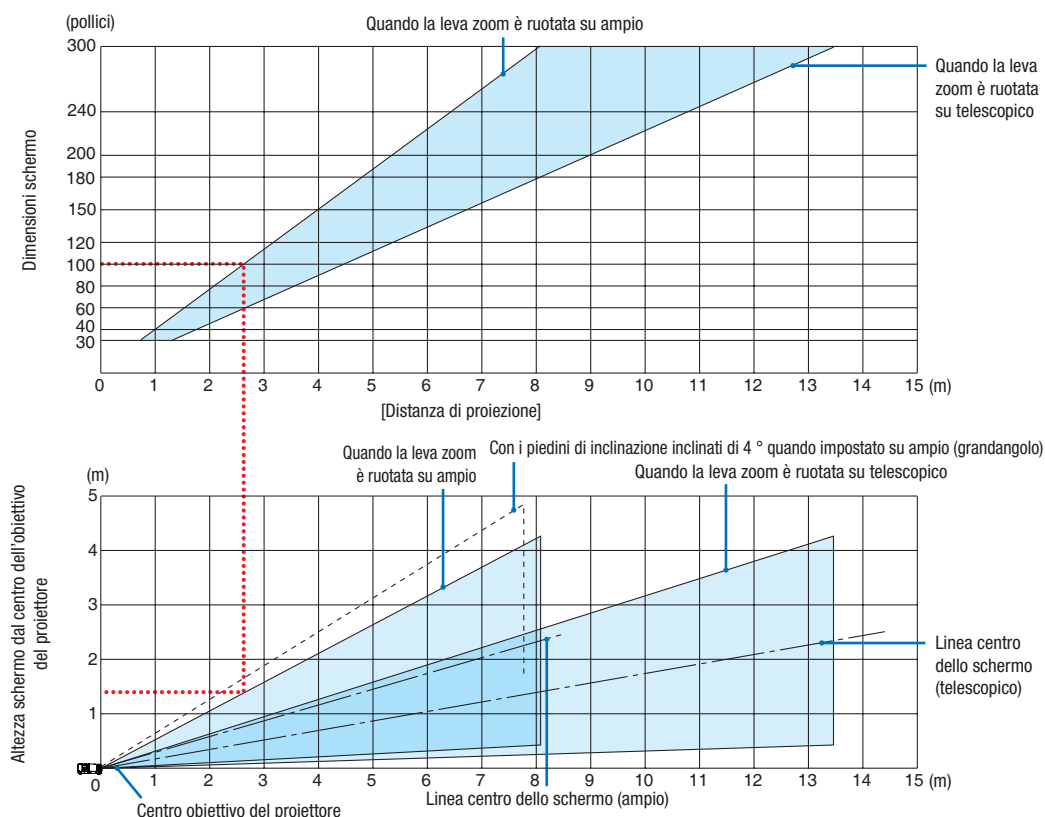
Dalla tabella superiore in questa pagina, per proiettare immagini ampie su uno schermo 100, installare a circa 2,6 m dalla parte anteriore.

Inoltre, dalla tabella inferiore possiamo vedere che sono necessari circa 1,3 m dal centro dell'obiettivo del proiettore al bordo superiore dello schermo. Usare questo per vedere se può essere fornita o meno sufficiente altezza dal proiettore al soffitto e per l'installazione dello schermo. Il diagramma mostra la distanza di proiezione quando il proiettore è installato orizzontalmente. L'immagine proiettata può essere spostata in alto e in basso, a sinistra e a destra utilizzando la funzione di spostamento obiettivo. (→ pagina 16)

6. Installazione e collegamenti

Il campo della distanza di proiezione in cui la messa a fuoco è possibile va da 0,8 m (per un modello 30) a 13,5 m (per un modello 300). Installare all'interno di questo campo.

[P554W/P474W]



* Le cifre indicate per "altezza dello schermo dal centro dell'obiettivo del proiettore" sulla tabella delle distanze di proiezione si riferiscono a uno spostamento obiettivo di 55% V.

[Lettura della tabella]

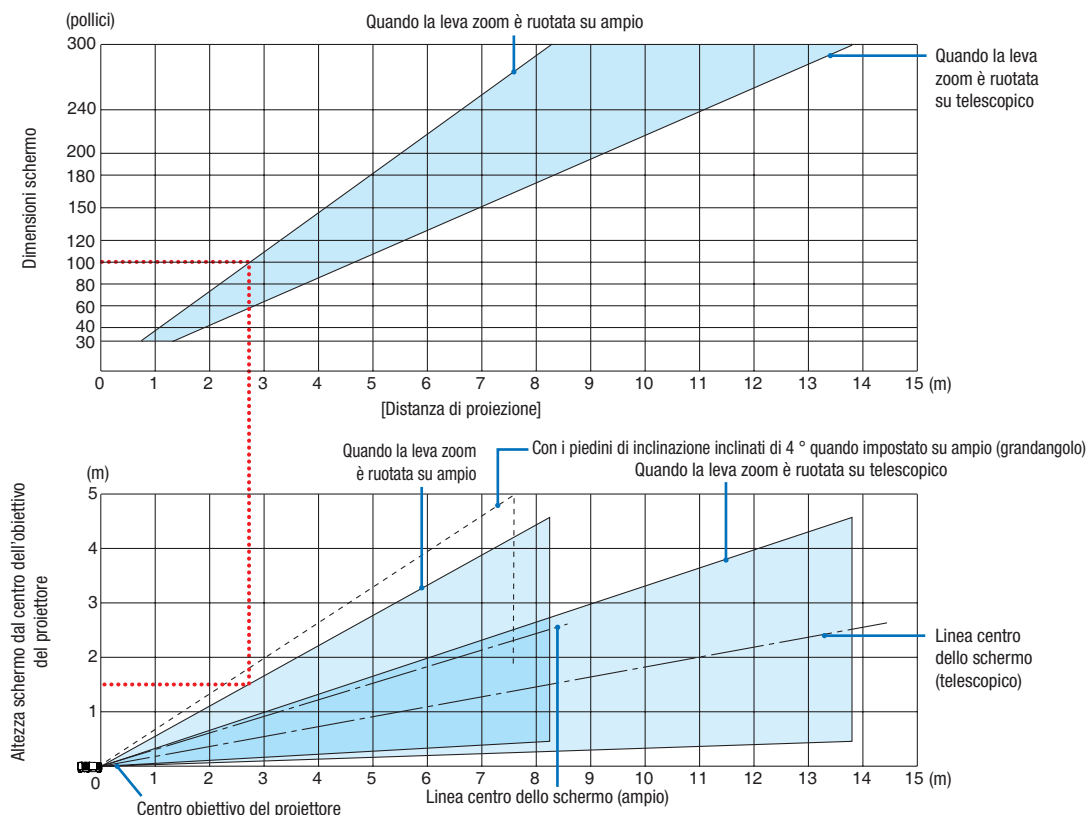
Dalla tabella superiore in questa pagina, per proiettare immagini ampie su uno schermo 100, installare a circa 2,7 m dalla parte anteriore.

Inoltre, dalla tabella inferiore possiamo vedere che sono necessari circa 1,3 m dal centro dell'obiettivo del proiettore al bordo superiore dello schermo. Usare questo per vedere se può essere fornita o meno sufficiente altezza dal proiettore al soffitto e per l'installazione dello schermo. Il diagramma mostra la distanza di proiezione quando il proiettore è installato orizzontalmente. L'immagine proiettata può essere spostata in alto e in basso, a sinistra e a destra utilizzando la funzione di spostamento obiettivo. (→ pagina 16)

6. Installazione e collegamenti

Il campo della distanza di proiezione in cui la messa a fuoco è possibile va da 0,8 m (per un modello 30) a 13,8 m (per un modello 300). Installare all'interno di questo campo.

[P604X/P603X]



* Le cifre indicate per "altezza dello schermo dal centro dell'obiettivo del proiettore" sulla tabella delle distanze di proiezione si riferiscono a uno spostamento obiettivo di 50% V.

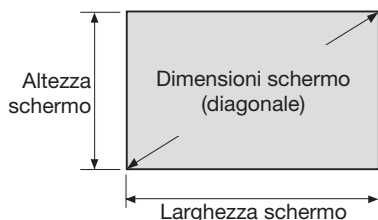
[Lettura della tabella]

Dalla tabella superiore in questa pagina, per proiettare immagini ampie su uno schermo 100, installare a circa 2,7 m dalla parte anteriore.

Inoltre, dalla tabella inferiore possiamo vedere che sono necessari circa 1,5 m dal centro dell'obiettivo del proiettore al bordo superiore dello schermo. Usare questo per vedere se può essere fornita o meno sufficiente altezza dal proiettore al soffitto e per l'installazione dello schermo. Il diagramma mostra la distanza di proiezione quando il proiettore è installato orizzontalmente. L'immagine proiettata può essere spostata in alto e in basso, a sinistra e a destra utilizzando la funzione di spostamento obiettivo. (→ pagina 16)

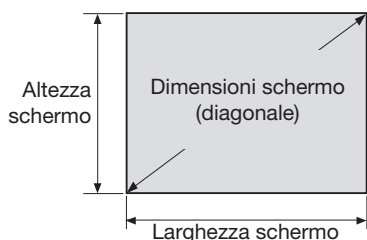
Tabelle delle dimensioni schermo

[P554U/P474U/P554W/P474W]



Dimensione (pollici)	Larghezza schermo		Altezza schermo	
	(pollici)	(cm)	(pollici)	(cm)
30	25,4	64,6	15,9	40,4
40	33,9	86,2	21,2	53,8
60	50,9	129,2	31,8	80,8
80	67,8	172,3	42,4	107,7
100	84,8	215,4	53,0	134,6
120	101,8	258,5	63,6	161,5
150	123,3	313,1	79,5	201,9
200	169,6	430,8	106,0	269,2
240	203,5	516,9	127,2	323,1
300	254,4	646,2	159,0	403,9

[P604X/P603X]



Dimensione (pollici)	Larghezza schermo		Altezza schermo	
	(pollici)	(cm)	(pollici)	(cm)
30	24,0	61,0	18,0	45,7
40	32,0	81,3	24,0	61,0
60	48,0	121,9	36,0	91,4
80	64,0	162,6	48,0	121,9
100	80,0	203,2	60,0	152,4
120	96,0	243,8	72,0	182,9
150	120,0	304,8	90,0	228,6
200	160,0	406,4	120,0	304,8
240	192,0	487,7	144,0	365,8
300	240,0	609,6	180,0	457,2

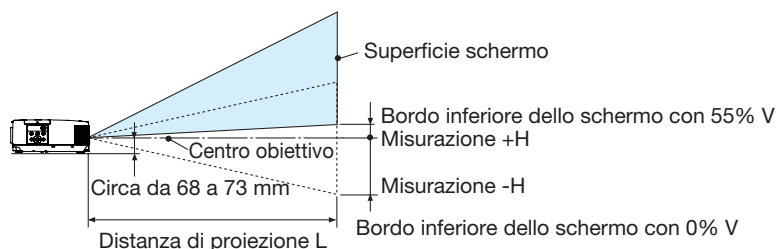
Esempio di installazione su una scrivania

Il diagramma qui sotto mostra un esempio quando il proiettore viene utilizzato su una scrivania.

Posizione di proiezione orizzontale: distanza uguale a sinistra e a destra dal centro dell'obiettivo

Posizione di proiezione verticale: (vedere la tabella di seguito)

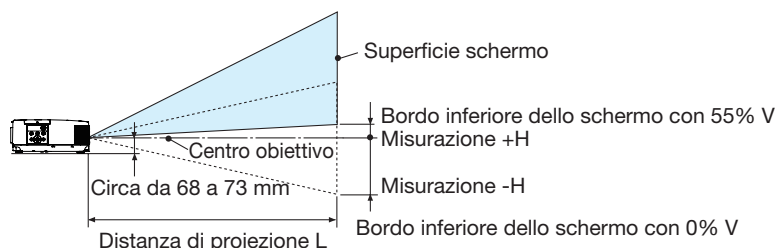
[P554U/P474U]



(Nota) Altezza dal centro dell'obiettivo al bordo inferiore dello schermo (con piedini di inclinazione avviti)

Dimensioni schermo (pollici)	Distanza di proiezione L				Altezza H	
	Ampio		Tele		0% V – 55% V	
	(pollici)	(m)	(pollici)	(m)	(pollici)	(cm)
30	30	0,75	49	1,25	-8,0 – +0,9	-20,2 – +2,2
40	40	1,02	66	1,68	-10,6 – +1,2	-26,9 – +3,0
60	61	1,55	100	2,54	-15,9 – +1,8	-40,4 – +4,5
80	82	2,09	134	3,40	-21,2 – +2,4	-53,8 – +6,0
100	103	2,62	168	4,26	-26,5 – +3,0	-67,3 – +7,5
120	124	3,15	202	5,12	-31,8 – +3,5	-80,8 – +9,0
150	156	3,95	253	6,42	-39,8 – +4,4	-101,0 – +11,2
180	187	4,75	303	7,71	-47,7 – +5,3	-121,2 – +13,5
200	208	5,29	337	8,57	-53,0 – +5,9	-134,6 – +15,0
240	250	6,35	405	10,29	-63,6 – +7,0	-161,5 – +17,9
300	313	7,95	507	12,88	-79,5 – +8,8	-201,9 – +22,4

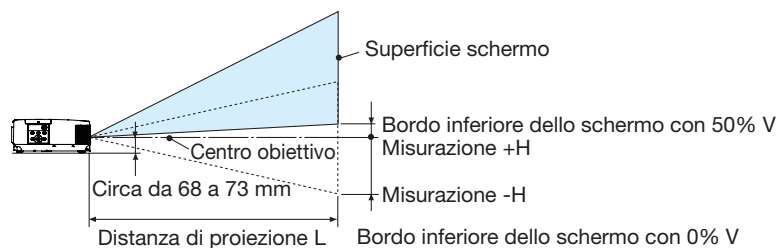
[P554W/P474W]



(Nota) Altezza dal centro dell'obiettivo al bordo inferiore dello schermo (con piedini di inclinazione avviti)

Dimensioni schermo (pollici)	Distanza di proiezione L				Altezza H	
	Ampio		Tele		0% V – 55% V	
	(pollici)	(m)	(pollici)	(m)	(pollici)	(cm)
30	29	0,74	50	1,28	-8,0 – +0,9	-20,2 – +2,2
40	40	1,01	68	1,73	-10,6 – +1,2	-26,9 – +3,0
60	61	1,55	104	2,63	-15,9 – +1,8	-40,4 – +4,5
80	83	2,10	139	3,53	-21,2 – +2,4	-53,8 – +6,0
100	104	2,64	175	4,44	-26,5 – +3,0	-67,3 – +7,5
120	125	3,18	210	5,34	-31,8 – +3,5	-80,8 – +9,0
150	157	4,00	263	6,69	-39,8 – +4,4	-101,0 – +11,2
180	190	4,82	317	8,05	-47,7 – +5,3	-121,2 – +13,5
200	211	5,36	352	8,95	-53,0 – +5,9	-134,6 – +15,0
240	254	6,45	423	10,76	-63,6 – +7,0	-161,5 – +17,9
300	318	8,08	530	13,46	-79,5 – +8,8	-201,9 – +22,4

[P604X/P603X]



(Nota) Altezza dal centro dell'obiettivo al bordo inferiore dello schermo (con piedini di inclinazione avvitati)

Dimensioni schermo (pollici)	Distanza di proiezione L				Altezza H	
	Ampio		Tele		0% V – 50% V	
	(pollici)	(m)	(pollici)	(m)	(pollici)	(cm)
30	30	0,75	51	1,31	-9,0 – +0	-22,9 – +0
40	41	1,03	70	1,77	-12,0 – +0	-30,5 – +0
60	63	1,59	106	2,69	-18,0 – +0	-45,7 – +0
80	84	2,15	142	3,61	-24,0 – +0	-61,0 – +0
100	106	2,70	179	4,54	-30,0 – +0	-76,2 – +0
120	128	3,26	215	5,46	-36,0 – +0	-91,4 – +0
150	161	4,09	269	6,84	-45,0 – +0	-114,3 – +0
180	194	4,93	324	8,23	-54,0 – +0	-137,2 – +0
200	216	5,48	360	9,15	-60,0 – +0	-152,4 – +0
240	260	6,59	433	11,00	-72,0 – +0	-182,9 – +0
300	325	8,26	542	13,77	-90,0 – +0	-228,6 – +0

Campo spostamento obiettivo

Questo proiettore è munito di una funzione spostamento obiettivo ($\rightarrow$ pagina 16) per regolare la posizione dell'immagine proiettata mediante le ghiere. Lo spostamento obiettivo è possibile all'interno del campo indicato di seguito.

NOTA:

- Nel caso in cui lo spostamento dell'obiettivo superi il campo illustrato di seguito, le estremità dell'immagine proiettata potrebbe apparire sfocata e con ombre.

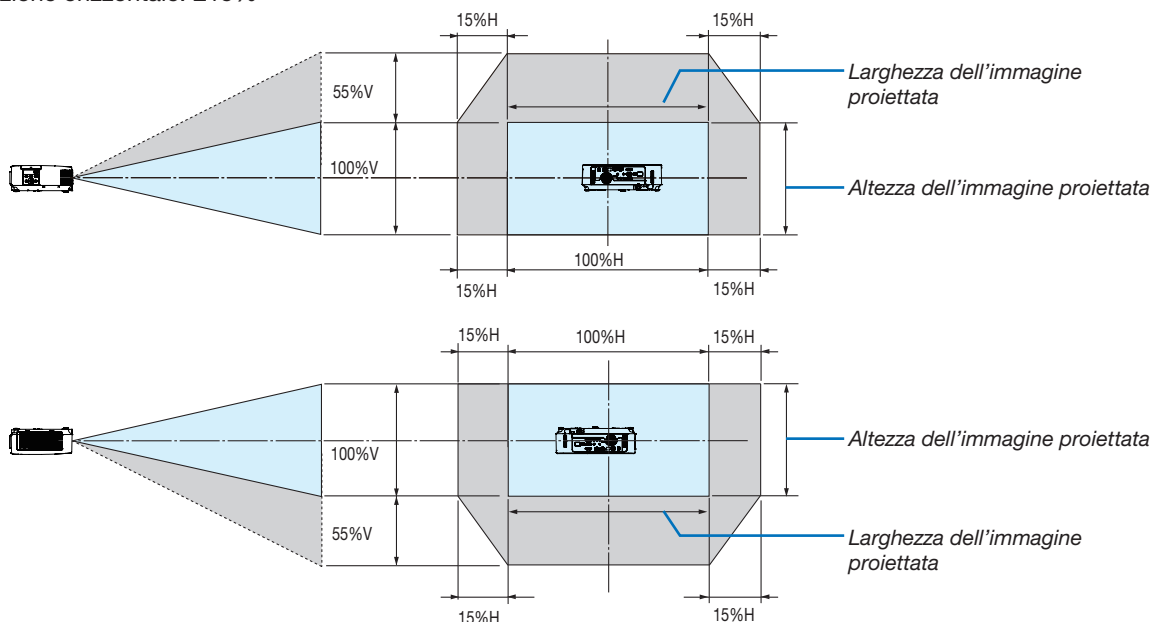
Legenda: V "Verticale" si riferisce all'altezza schermo e H "Orizzontale" si riferisce alla larghezza schermo. Il campo di spostamento obiettivo è espresso come un rapporto di altezza e larghezza, rispettivamente.

[P554U/P474U/P554W/P474W]

Campo spostamento obiettivo:

Direzione verticale: +55%, -0%

Direzione orizzontale: $\pm 15\%$

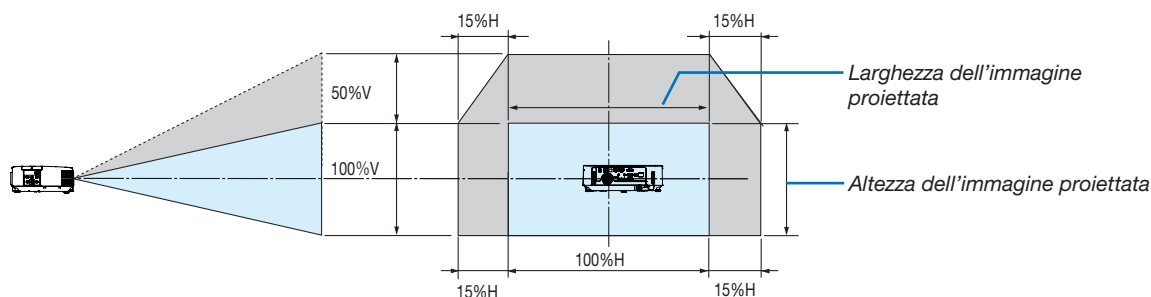


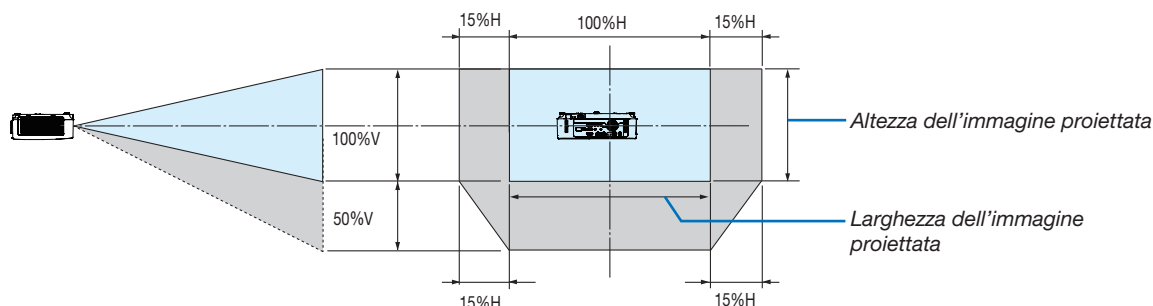
[P604X/P603X]

Campo spostamento obiettivo:

Direzione verticale: +50%, -0%

Direzione orizzontale: $\pm 15\%$





(Esempio) Quando si utilizza per proiettare su uno schermo da 150"

[P554U/P474U/P554W/P474W]

Secondo la "Tabelle delle dimensioni schermo" (→ pagina 88), $H = 127''/323 \text{ cm}$, $V = 79''/201,9 \text{ cm}$.

Campo di regolazione in direzione verticale: l'immagine proiettata può essere spostata in alto di $0,55 \times 79''/201,9 \text{ cm} \approx 43,5''/111 \text{ cm}$ (quando l'obiettivo è in posizione centrale).

Campo di regolazione in direzione orizzontale: l'immagine proiettata può essere spostata a sinistra di $0,15 \times 127''/323 \text{ cm} \approx 19,1''/48,5 \text{ cm}$, a destra di circa $19,1''/48,5 \text{ cm}$.

[P604X/P603X]

Secondo la "Tabelle delle dimensioni schermo" (→ pagina 88), $H = 120''/304,8 \text{ cm}$, $V = 90''/228,6 \text{ cm}$.

Campo di regolazione in direzione verticale: l'immagine proiettata può essere spostata in alto di $0,5 \times 90''/228,6 \text{ cm} \approx 45''/114,3 \text{ cm}$ (quando l'obiettivo è in posizione centrale).

Campo di regolazione in direzione orizzontale: l'immagine proiettata può essere spostata a sinistra di $0,15 \times 120''/304,8 \text{ cm} \approx 18''/45,7 \text{ cm}$, a destra di circa $18''/45,7 \text{ cm}$.

* I numeri differiscono di diversi punti % perché il calcolo è approssimativo.

AVVERTENZA

* L'installazione del proiettore al soffitto deve essere eseguita da un tecnico qualificato. Per ulteriori informazioni, rivolgersi al rivenditore NEC.

* Non installate il proiettore da soli.

- Utilizzare il proiettore solo su una superficie solida e piana. Se il proiettore dovesse cadere, ci si può fare male e il proiettore si può danneggiare.
- Non utilizzare il proiettore in luoghi con notevole escursione termica. Il proiettore deve essere utilizzato a una temperatura compresa tra 5°C (41°F) e 40°C (104°F) (Il modo Ecologico viene selezionato automaticamente ad una temperatura compresa tra 35°C e 40°C).
- Non esporre il proiettore all'umidità, alla polvere o al fumo. Altrimenti l'immagine sullo schermo viene compromessa.
- Controllare che la ventilazione intorno al proiettore sia adeguata affinché il calore si possa disperdere. Non coprire mai le fessure di ventilazione laterali e quelle anteriori del proiettore.

Riflessione dell'immagine

Usando uno specchio per riflettere l'immagine del proiettore, è possibile ottenere un'immagine molto più grande in uno spazio ridotto. Rivolgersi al rivenditore NEC per richiedere un sistema speculare. Se si utilizza un sistema speculare e l'immagine è invertita, utilizzare i tasti MENU ▲▼◀▶ sul proiettore o sul telecomando per correggere il posizionamento. (→ pagina 69)

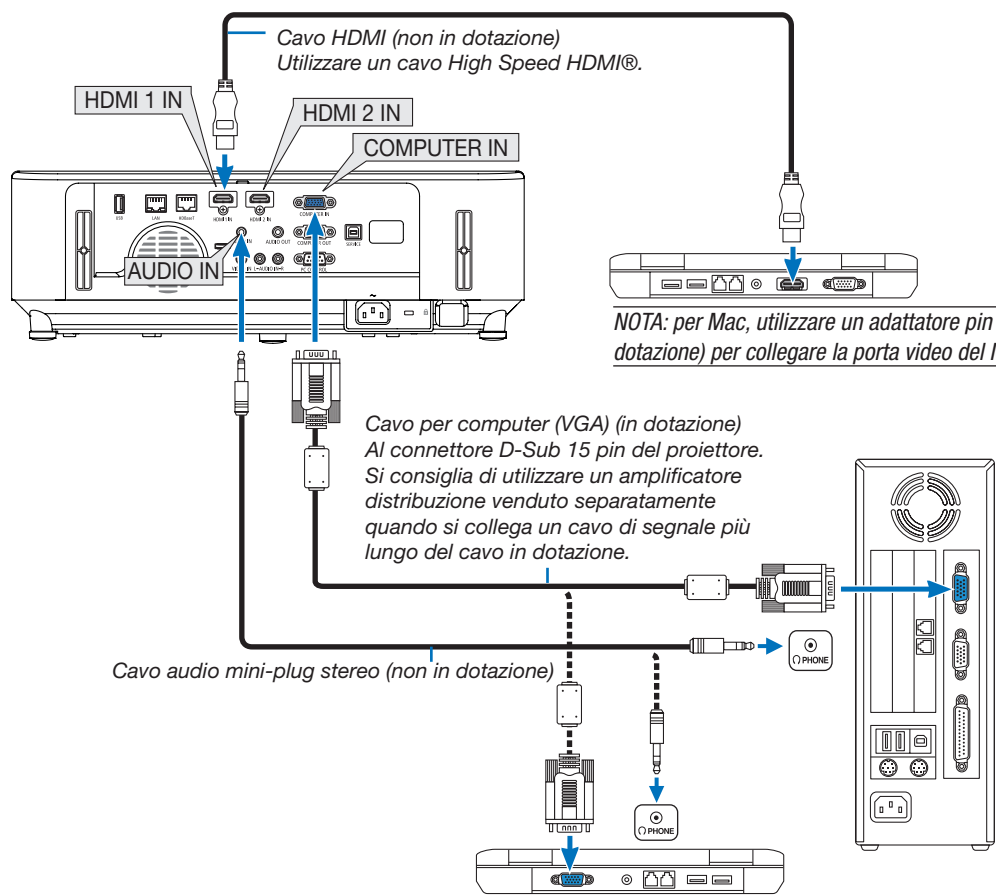
2 Esecuzione dei collegamenti

Collegamento del computer

I cavi per computer, HDMI e USB possono essere utilizzati per collegarsi a un computer. Il cavo di collegamento non è in dotazione con il proiettore. Predisporre un cavo adatto per il collegamento.

NOTA: segnali supportati dal Plug & Play (DDC2)

INPUT		
COMPUTER IN	HDMI 1 IN	HDMI 2 IN
analogico	digitale	digitale
Sì	Sì	Sì



- Selezionare il nome fonte per il connettore di ingresso corrispondente dopo aver acceso il proiettore.

Connettore di ingresso	Tasto SOURCE sul proiettore	Tasto sul telecomando
COMPUTER IN	COMPUTER	(COMPUTER 1)
HDMI 1 IN	HDMI1	(HDMI 1*)
HDMI 2 IN	HDMI2	(HDMI 2*)

NOTA: il proiettore non è compatibile con le uscite video decodificate del commutatore NEC ISS-6020.

NOTA: l'immagine potrebbe non essere visualizzata correttamente quando una fonte video viene riprodotta tramite un convertitore a scansione disponibile in commercio.

Ciò accade perché, per impostazione predefinita, il proiettore elabora un segnale video come un segnale del computer. In tal caso, procedere come segue.

* Quando un'immagine viene visualizzata con la banda nera nella parte superiore e inferiore dello schermo o un'immagine nera non viene visualizzata correttamente:

Proiettare un'immagine per riempire lo schermo e quindi premere il tasto AUTO ADJ. sul telecomando o sul proiettore.

Attivazione del display esterno del computer

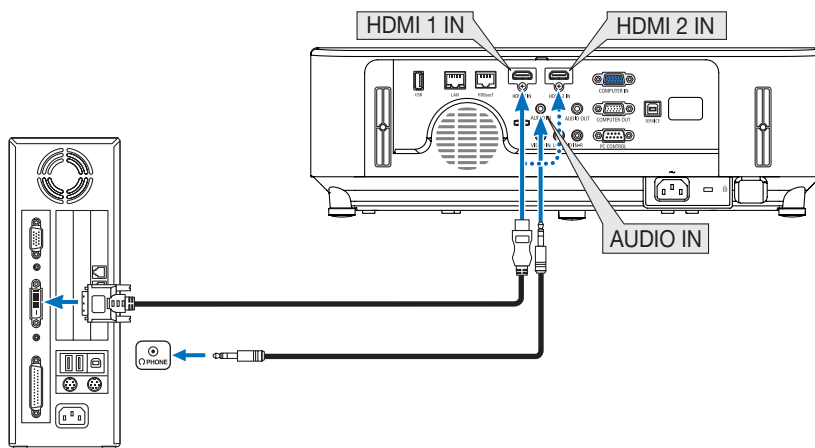
La visualizzazione di un'immagine sullo schermo del computer portatile non significa necessariamente che viene emesso un segnale al proiettore.

Quando si utilizza un computer portatile compatibile, una combinazione di tasti funzione consente di attivare/disattivare il display esterno.

In genere, la combinazione del tasto "Fn" insieme a uno dei 12 tasti funzione consente di attivare/disattivare il display esterno. Ad esempio, i computer portatili NEC utilizzano la combinazione di tasti Fn + F3, mentre i portatili Dell utilizzano Fn + F8 per attivare/disattivare le selezioni del display esterno.

Precauzioni quando si usa un segnale DVI

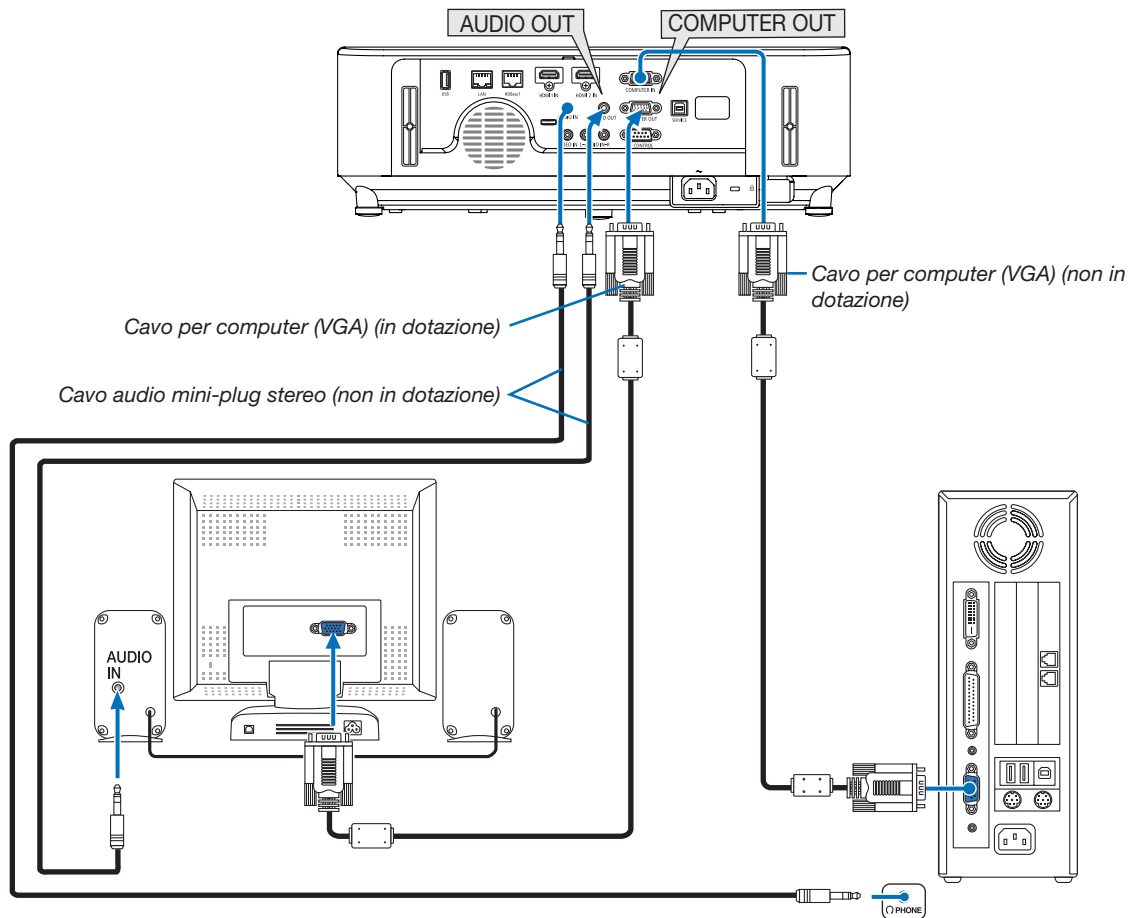
- Quando il computer dispone di un connettore di uscita DVI, usare un cavo convertitore disponibile in commercio per collegare il computer al connettore di ingresso HDMI 1 o HDMI 2 del proiettore (possono essere posti in ingresso solo segnali video digitali).



NOTA: quando si visualizza un segnale digitale DVI

- Spegnerne il computer e il proiettore prima della connessione.
- Quando una piattaforma video è collegata attraverso un convertitore a scansione, ecc. il display potrebbe non essere corretto durante l'avanzamento e il riavvolgimento veloce.
- Utilizzare un cavo DVI-a-HDMI compatibile con lo standard di revisione 1.0 DDWG (Digital Display Working Group) DVI (Digital Visual Interface).
Il cavo deve avere una lunghezza pari o inferiore a 5 m/197".
- Spegnerne il proiettore e il PC prima di collegare il cavo DVI-a-HDMI.
- Per proiettare un segnale digitale DVI: collegare i cavi, accendere il proiettore, quindi selezionare l'ingresso HDMI. Infine, accendere il PC.
In caso contrario, l'uscita digitale della scheda grafica può non attivarsi e l'immagine potrebbe non essere visualizzata. In tal caso, riavviare il PC.
- Non scollegare il cavo DVI-a-HDMI quando il proiettore è in funzione. Se il cavo del segnale è stato scollegato e poi ricollegato, l'immagine può non essere visualizzata correttamente. In tal caso, riavviare il PC.
- I connettori di ingresso video COMPUTER supportano Windows Plug and Play.
- Un adattatore di segnale Mac (disponibile in commercio) potrebbe essere necessario per collegare un computer Mac.

Collegamento di un monitor esterno



È possibile collegare un monitor separato, esterno al proiettore per visualizzare contemporaneamente sul monitor l'immagine analogica del computer in fase di proiezione.

NOTA:

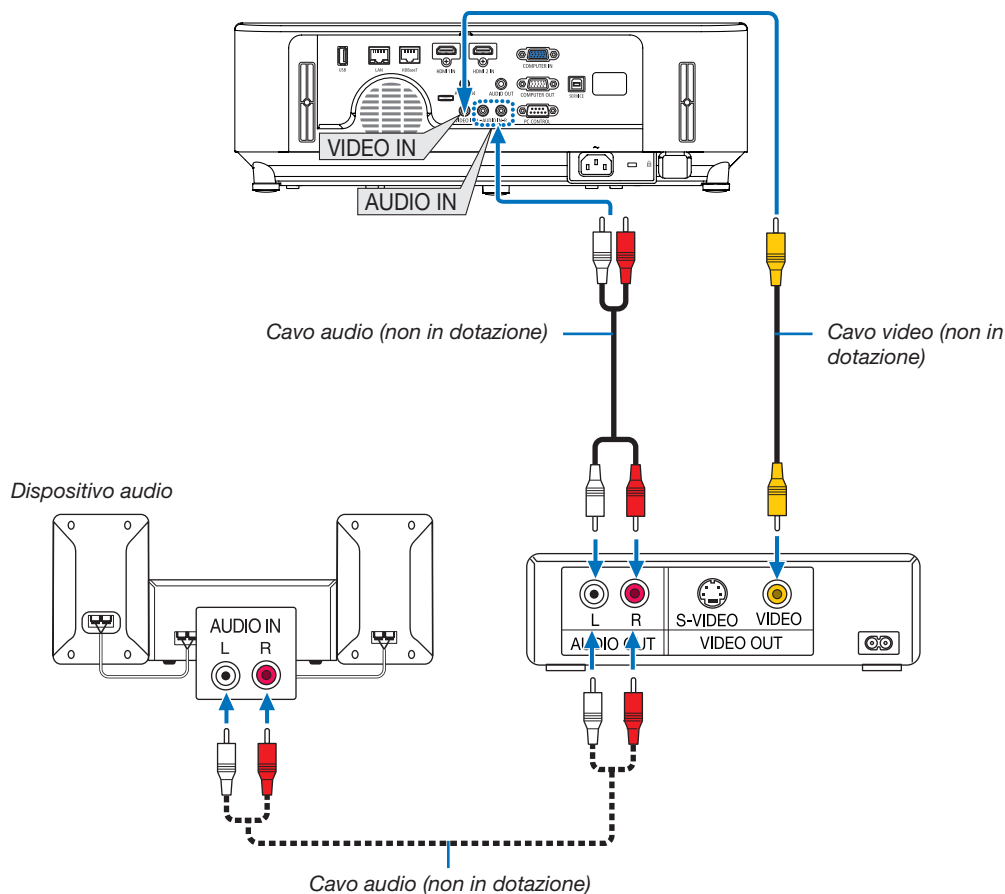
- Il jack AUDIO OUT non supporta il connettore per cuffie.
- Quando viene collegato un dispositivo audio, l'altoparlante del proiettore è disabilitato.
- L'uscita del segnale da COMPUTER OUT di questo proiettore serve per la proiezione di immagini su un unico display.
- Quando nessun segnale viene applicato per oltre 3 minuti nella condizione di attesa del proiettore quando ATTESA DI RETE è impostato nel modo di attesa, l'uscita dal connettore COMPUTER OUT o AUDIO OUT viene interrotta. In tal caso, estrarre il cavo per computer e risistemarlo dopo aver immesso il segnale video

Monitor out e modo di sospensione:

- Il connettore COMPUTER OUT non funziona quando è selezionato [NORMALE] per [MODI DI ATTESA]. Il connettore COMPUTER OUT funziona soltanto nel modo di sospensione. L'applicazione di un segnale dal connettore COMPUTER IN pone il proiettore nel modo di sospensione, che consente di utilizzare il connettore COMPUTER OUT e il mini jack AUDIO OUT. Il modo di sospensione è uno dei modi di attesa. Il modo di sospensione non può essere selezionato dal menu.
- Nel modo attesa di rete, si sente il suono per la fonte computer o video utilizzata per ultima. Il segnale convertito del connettore da BNC a COMPUTER IN non viene emesso nel modo di attesa e nel modo di sospensione.

Collegamento del lettore DVD o di un altro dispositivo AV

Collegamento dell'ingresso Video



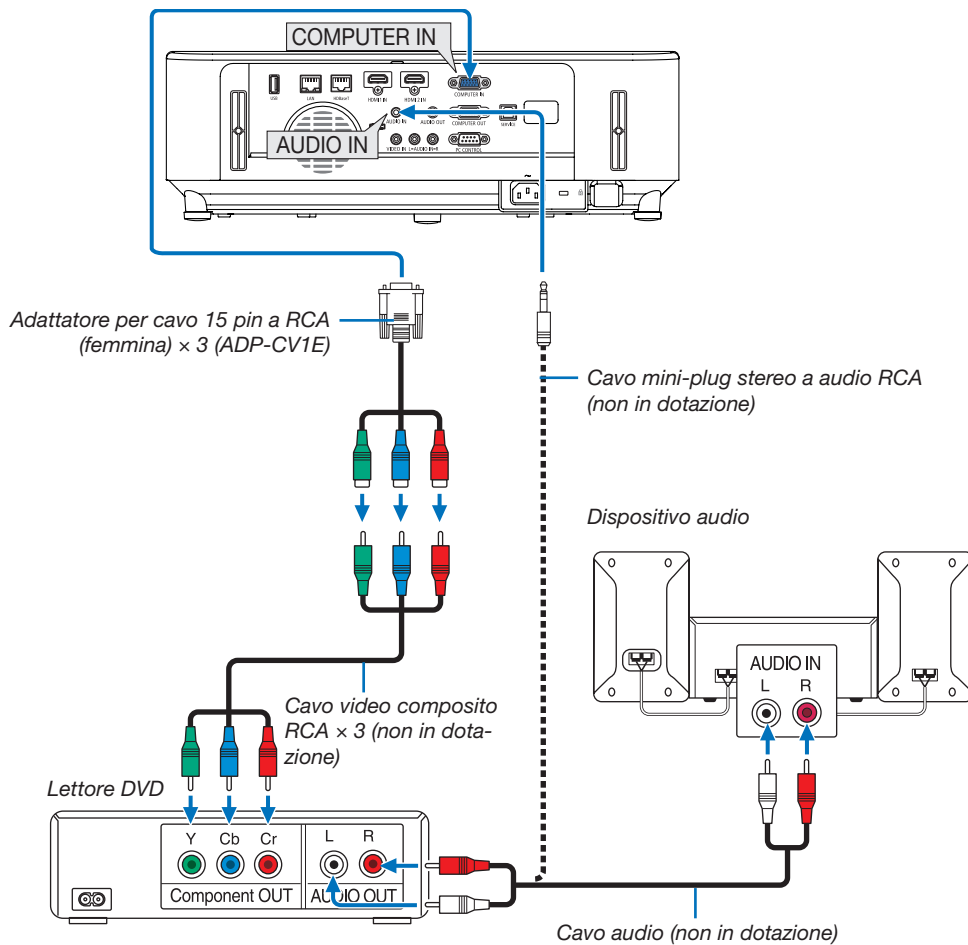
- Selezionare il nome fonte per il connettore di ingresso corrispondente dopo aver acceso il proiettore.

Connettore di ingresso	Tasto SOURCE sul proiettore	Tasto sul telecomando
VIDEO IN	VIDEO	(VIDEO)

NOTA: fare riferimento al manuale utente del videoregistratore per ulteriori informazioni sui requisiti di uscita video del dispositivo.

NOTA: l'immagine potrebbe non essere visualizzata correttamente quando una fonte video viene fatta avanzare o riavvolgere velocemente tramite un convertitore a scansione.

Collegamento dell'ingresso composito



Un segnale composito viene visualizzato automaticamente. In caso contrario, dal menu selezionare [IMPOST.] → [OPZIONI(1)] → [SELEZIONA SEGNALE] → [COMPUTER], quindi inserire un segno di spunta nel tasto opzione Component.

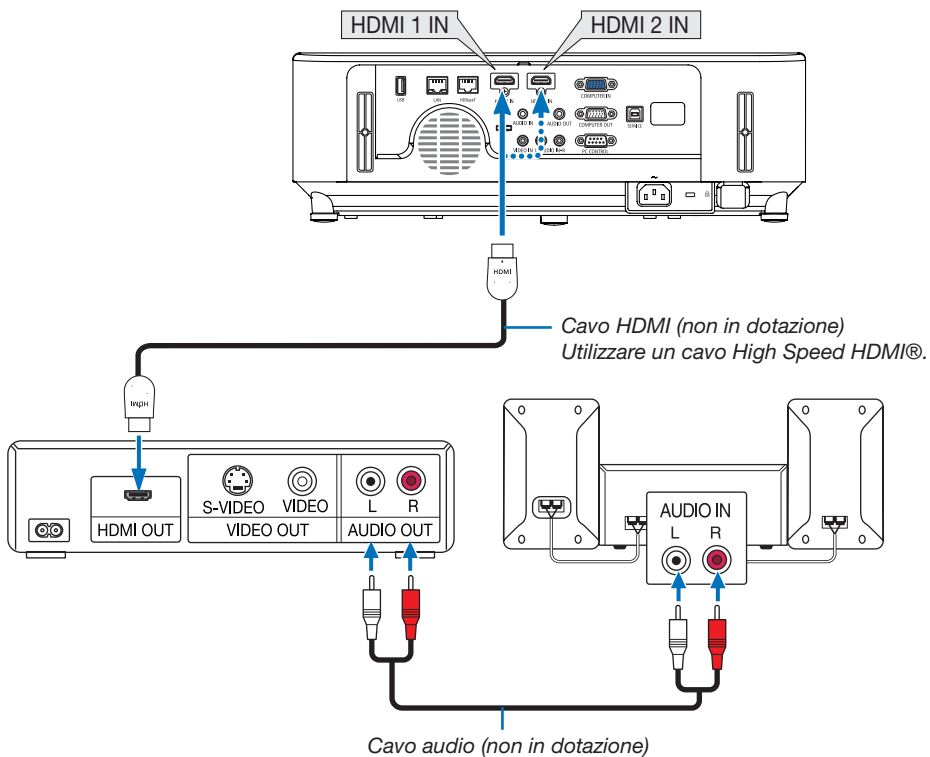
- Selezionare il nome fonte per il connettore di ingresso corrispondente dopo aver acceso il proiettore.

Connettore di ingresso	Tasto SOURCE sul proiettore	Tasto sul telecomando
COMPUTER IN	 COMPUTER	(COMPUTER 1)

NOTA: fare riferimento al manuale di istruzioni del lettore DVD per ulteriori informazioni sui requisiti di uscita video del lettore DVD.

Collegamento dell'ingresso HDMI

È possibile collegare l'uscita HDMI del lettore DVD, lettore del disco rigido, lettore Blu-ray o PC portatile al connettore HDMI IN del proiettore.



- Selezionare il nome fonte per il connettore di ingresso corrispondente dopo aver acceso il proiettore.

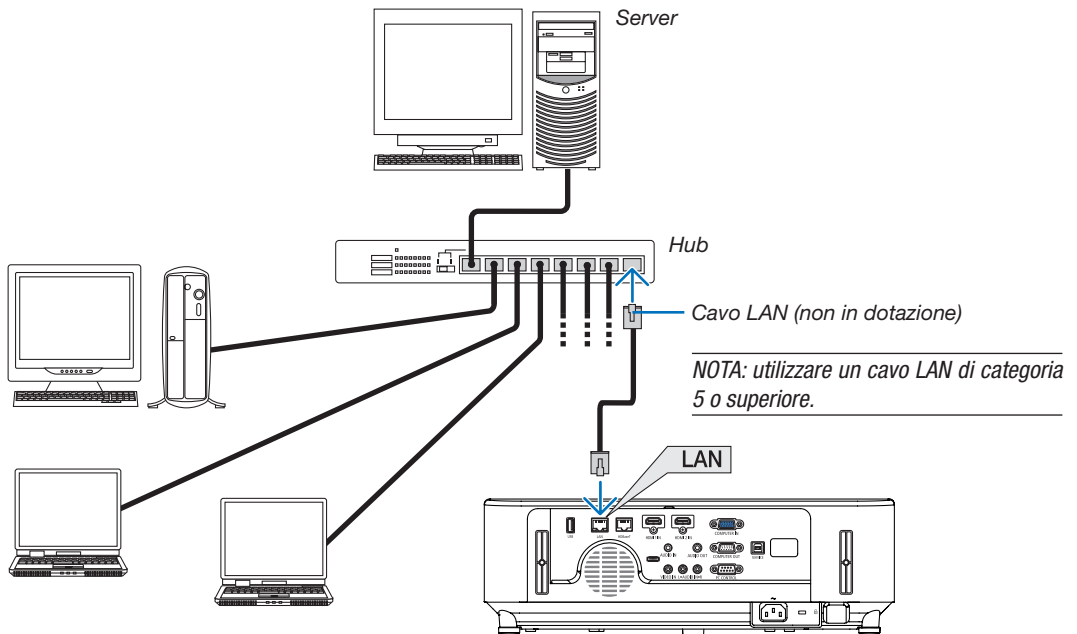
Connettore di ingresso	Tasto SOURCE sul proiettore	Tasto sul telecomando
HDMI 1 IN	HDMI1	(HDMI1)
HDMI 2 IN	HDMI2	(HDMI2)

- Quando si collega il connettore HDMI1 IN (o il connettore HDMI2) del proiettore al lettore DVD, il livello video del proiettore può essere impostato conformemente al livello video del lettore DVD. Nel menu selezionare [IMPOSTAZIONI HDMI] → [LIVELLO VIDEO] ed eseguire le impostazioni necessarie.
- Se il suono in ingresso HDMI non può essere udito, nel menu selezionare [SELEZIONE AUDIO] → [HDMI1] o [HDMI2]. (→ pagina 73)

Collegamento a LAN cablata

Il proiettore è dotato di una porta LAN (RJ-45) che consente una connessione LAN attraverso un cavo LAN. Per utilizzare una connessione LAN, è necessario impostare la rete LAN sul menu del proiettore. Selezionare [IMPOST.] → [LAN CABLATA]. (→ pagina 77).

Esempio di connessione LAN



Collegamento a una LAN senza fili (opzionale: serie NP05LM)

L'unità LAN senza fili USB offre anche una connessione LAN senza fili. Per utilizzare una connessione LAN senza fili, è necessario assegnare un indirizzo IP al proiettore.

Importante:

- Se si utilizza il proiettore con l'unità LAN senza fili USB in una zona in cui è vietato l'uso di dispositivi LAN senza fili, rimuovere l'unità stessa dal proiettore.
- Acquistare l'unità LAN senza fili USB appropriata per il proprio Paese o zona.

NOTA:

- L'adattatore (o l'unità) LAN senza fili del computer deve essere compatibile con lo standard Wi-Fi (IEEE 802.11a/b/g/n).

Collegamento dell'unità LAN senza fili USB

NOTA:

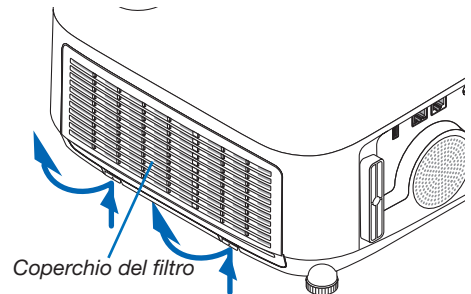
- L'unità LAN senza fili USB deve essere inserita nella relativa porta nella direzione corretta. Non può essere inserita nella direzione opposta. Se l'unità LAN senza fili USB viene inserita nella direzione opposta con eccessiva forza, la porta USB potrebbe rompersi.
- Prima di toccare l'unità LAN senza fili USB, toccare un oggetto metallico (come la maniglia di una porta o il telaio di una finestra in alluminio) per scaricare l'elettricità statica dal proprio corpo.
- Inserire o rimuovere sempre l'unità LAN senza fili USB quando l'alimentazione principale è spenta. In caso contrario si potrebbe causare un malfunzionamento del proiettore o danni all'unità LAN senza fili USB. Se il proiettore non funziona correttamente, spegnerlo, scollegare il cavo di alimentazione, quindi ricollegarlo.
- Non inserire altri dispositivi USB nella porta USB (LAN senza fili) nel coperchio della LAN senza fili. Non inserire l'unità LAN senza fili USB nella porta USB.

NOTA: quando il copricavi è fissato, rimuoverlo prima di inserire l'unità LAN senza fili USB.

1. Premere il tasto POWER (ALIMENTAZIONE) per spegnere il proiettore, metterlo in condizione di attesa e scollegare il cavo di alimentazione.

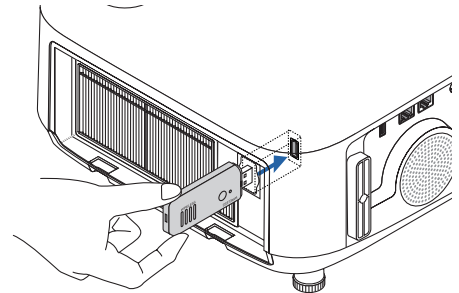
2. Aprire il coprifiltro.

Premere i due tasti, quindi tirare il coperchio del coprifiltro verso di sé per aprirlo.



3. Inserire l'unità LAN senza fili nella porta USB (LAN senza fili).

NOTA: non forzare l'inserimento dell'unità wireless LAN USB.



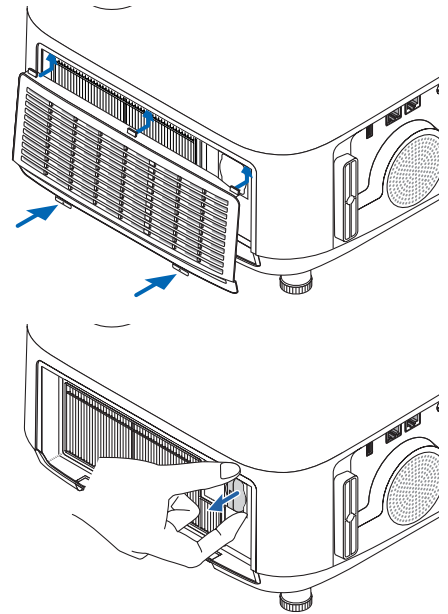
4. Montare il coprifiltro.

Continuare a spingere la cornice del coperchio del filtro intorno ai tasti fino a quando non si sente uno scatto. Il coperchio del filtro verrà fissato in posizione.

- * **Per rimuovere l'unità LAN senza fili USB, scollegare il cavo di alimentazione e utilizzare la procedura di cui sopra.**

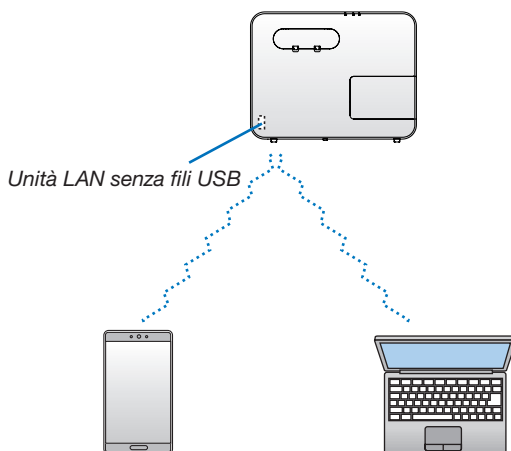
NOTA:

- Non premere il tasto presente sull'unità wireless LAN USB. Il tasto non funziona con il presente modello.
-



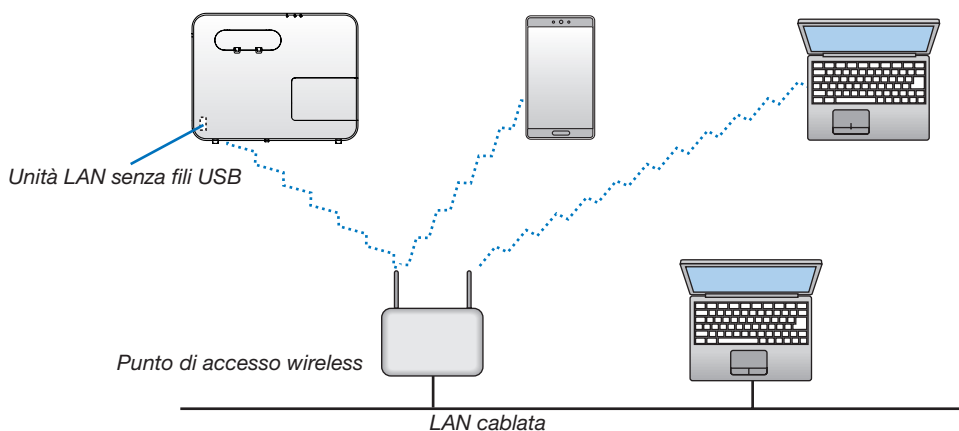
Esempio di connessione (1) [PUNTO DI ACCESSO]

Impostare il proiettore come PUNTO DI ACCESSO per il collegamento a un computer o uno smartphone.



Esempio di connessione (2) [INFRASTRUTTURA]

Connettere il proiettore alla LAN cablata/senza fili tramite un punto di accesso LAN senza fili.



1. Collegare il computer al proiettore tramite una LAN cablata. (→ pagina 99)
2. Utilizzare il browser del computer per visualizzare il server HTTP del proiettore. (→ pagina 36)
3. Utilizzare un server HTTP per impostare la rete LAN senza fili. (→ pagina 39)
Selezionare [PUNTO DI ACCESSO] o [INFRASTRUTTURA] per [WIRELESS] in [IMPOSTAZIONI] di [IMPOSTAZIONI DI RETE], quindi eseguire l'impostazione in [IMPOSTAZIONE].
4. Fare clic su [APPLICA] per connettersi alla LAN senza fili.

NOTA:

- Per utilizzare la funzione server HTTP, il proiettore deve essere connesso a una rete. Per prima cosa, connettere il proiettore a una rete LAN cablata, quindi eseguire le necessarie impostazioni per la LAN senza fili sul server HTTP.
- Se si verifica un conflitto di rete, l'indicatore STATUS inizia a lampeggiare in arancione. In tal caso, cambiare l'indirizzo IP.

Se si desidera modificare l'impostazione della LAN senza fili del proiettore dopo averla impostata sul server HTTP, eseguire la modifica dell'impostazione dal menu sullo schermo. (→ pagina 78)

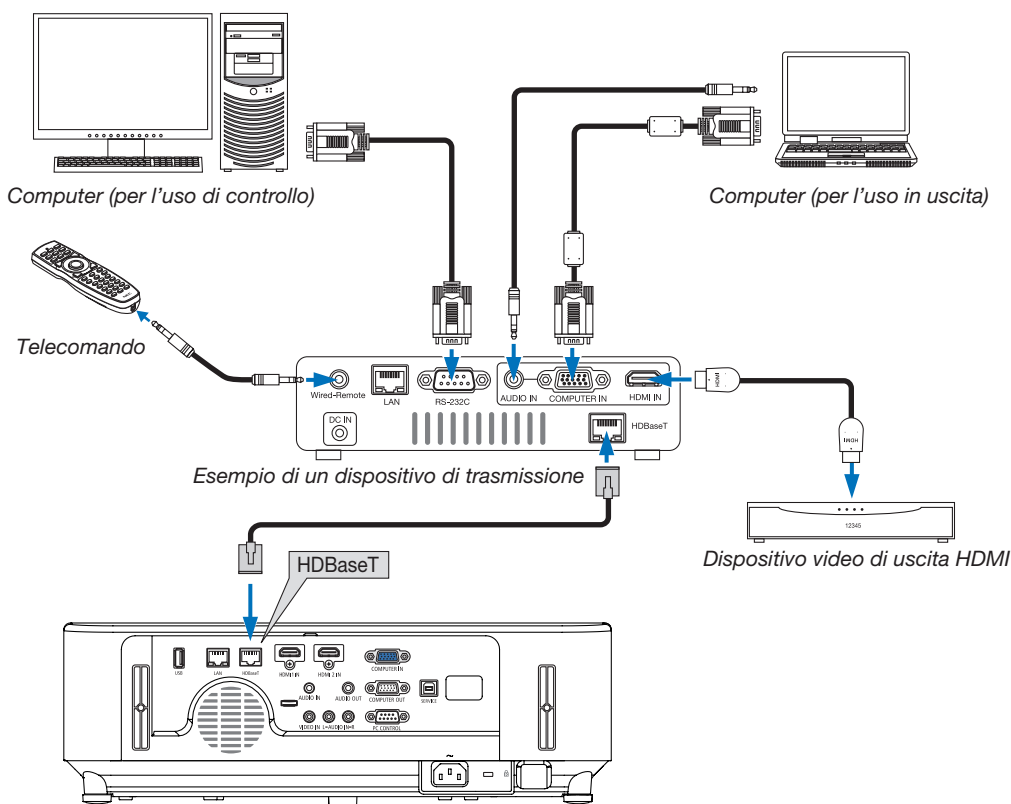
Collegamento a un dispositivo di trasmissione HDBaseT (venduto separatamente) (non supportato da P603X)

HDBaseT è uno standard di connessione per elettrodomestici che viene stabilito da HDBaseT Alliance.

Usare un cavo LAN venduto separatamente per collegare la porta HDBaseT del proiettore (RJ-45) a un dispositivo di trasmissione HDBaseT venduto separatamente.

I segnali di controllo (seriale e LAN) e i segnali del telecomando (comandi IR) da un dispositivo esterno sono supportati solo quando l'alimentazione del proiettore è accesa.

Esempio di collegamento

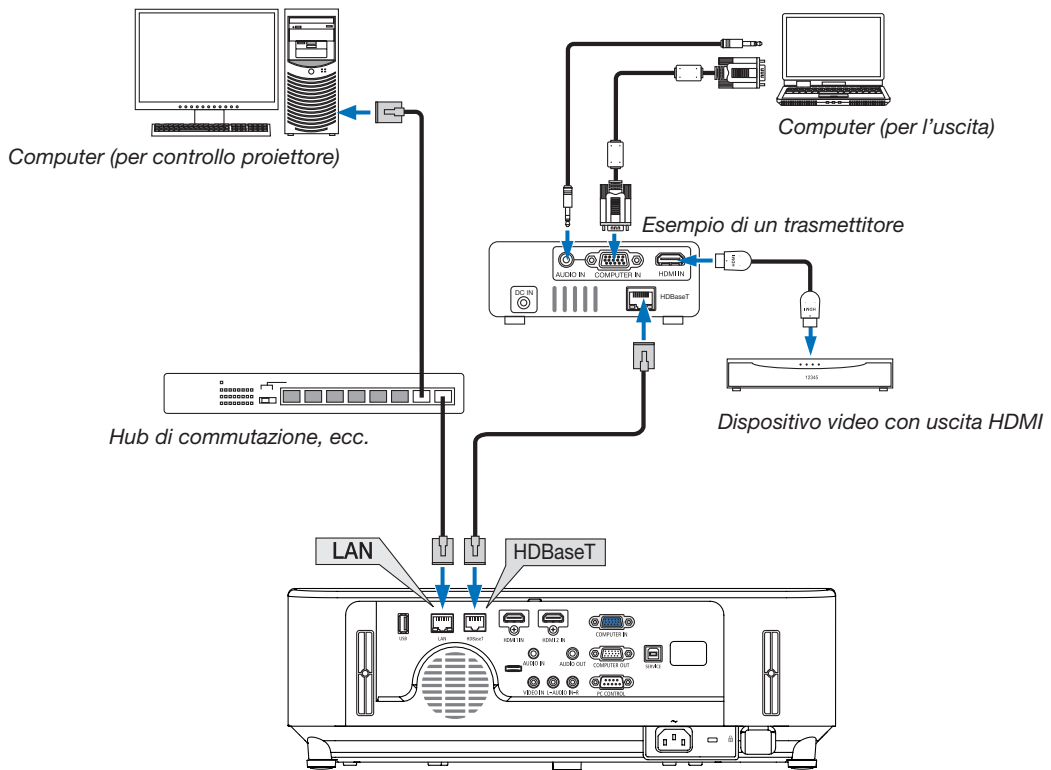


NOTA:

- Utilizzare un doppino schermato (STP) di categoria 5e o superiore per il cavo LAN (disponibile in commercio).
- La massima distanza di trasmissione sul cavo LAN è di 100 m.
- Non usare altre attrezzature di trasmissione tra il proiettore e l'apparecchiatura di trasmissione HDBaseT. Come risultato la qualità dell'immagine potrebbe essere degradata.
- Questo proiettore non è garantito per il funzionamento con tutti i dispositivi di trasmissione HDBaseT in commercio.

SUGGERIMENTO:

- Con la porta HDBaseT del proiettore, il telecomando non è disponibile quando il proiettore è in modo di attesa (la comunicazione seriale non è disponibile). (Il telecomando diventa disponibile quando il proiettore è acceso.) I 2 (due) metodi seguenti possono essere utilizzati per accendere l'alimentazione del proiettore quando si trova in modo di attesa.
 1. Il proiettore può essere azionato collegando il computer e il proiettore tramite la rete (sul proiettore, utilizzando la porta LAN con [MOD0 DI ATTESA] impostato su [ATTESA DI RETE]).



2. Il proiettore può essere azionato tramite comunicazione seriale RS232C (su questo proiettore, usare il terminale PC CONTROL e il software applicativo, la Utility Controllo PC e selezionare [CONTROLLO PC] per la [PORTA SERIALE]) con [MODO DI ATTESA] impostato su [ATTESA DI RETE].

7. Manutenzione

In questa sezione vengono descritte le semplici procedure di manutenzione da seguire per pulire i filtri, l'obiettivo e la struttura esterna, oltre alle istruzioni per la sostituzione della lampada e dei filtri.

1 Pulizia dei filtri

Il filtro nella bocchetta di aspirazione impedisce l'ingresso di polvere e sporco all'interno del proiettore. In caso di filtro sporco o ostruito, il proiettore potrebbe surriscaldarsi.

AVVERTENZA

- Non utilizzare uno spray contenente gas infiammabili per rimuovere la polvere attaccata al filtro, ecc. Ciò potrebbe causare un incendio.

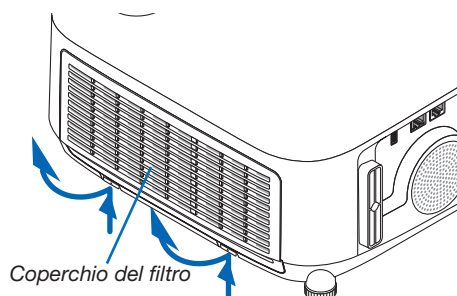
NOTA: il messaggio per la pulizia del filtro verrà visualizzato per un minuto dopo l'accensione o lo spegnimento del proiettore. Quando viene visualizzato il messaggio, pulire i filtri. Il tempo per pulire i filtri è impostato su [4000 H] al momento della spedizione. Per cancellare il messaggio, premere un tasto qualsiasi sull'involucro del proiettore o sul telecomando.

Per pulire il filtro, rimuovere l'unità filtro e il coperchio del filtro.

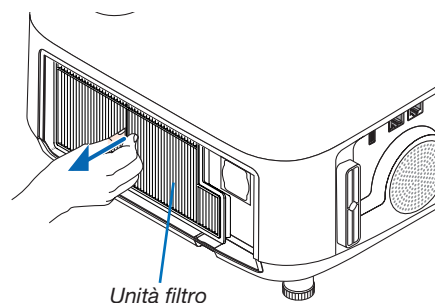
ATTENZIONE

- Prima di pulire i filtri, spegnere il proiettore, disconnettere il cavo di alimentazione, quindi lasciare raffreddare l'involucro. La mancata osservanza di questa precauzione può causare scosse elettriche o ustioni.

1. Premere i due tasti, quindi tirare il coperchio del filtro verso di sé per aprirlo.



2. Afferrare il centro dell'unità filtro per estrarla.

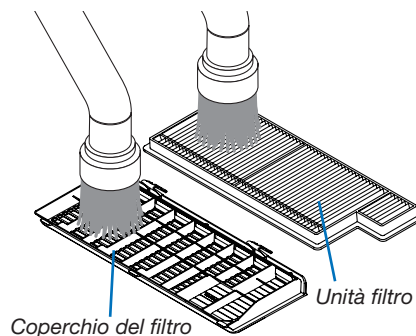


3. Aspirare la polvere sulle parti anteriore e posteriore dell'unità filtro.

- Eliminare la polvere presente nel filtro.
- Eliminare delicatamente la polvere sul coperchio del filtro e nelle pieghe a fisarmonica del filtro.

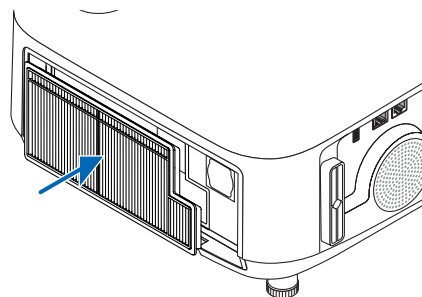
NOTA:

- Quando si effettua la pulizia del filtro, usare la spazzola morbida per aspirare. Questo serve per evitare danni al filtro.
- Non lavare il filtro con acqua. Ciò potrebbe causare occlusione del filtro.



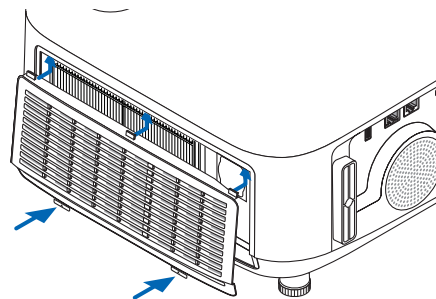
4. Riposizionare l'unità filtro sull'involucro del proiettore.

Inserire l'unità filtro sul proiettore.



5. Chiudere il coperchio del filtro.

Continuare a spingere la cornice del coperchio del filtro intorno ai tasti fino a quando non si sente uno scatto. Il coperchio del filtro verrà fissato in posizione.



6. Azzerare le ore di utilizzo del filtro.

Collegare il cavo di alimentazione alla presa a muro, quindi accendere il proiettore.

*Dal menu, selezionare [AZZERARE] → [AZZERARE ORE FILTRO].
(→ pagina 84)*

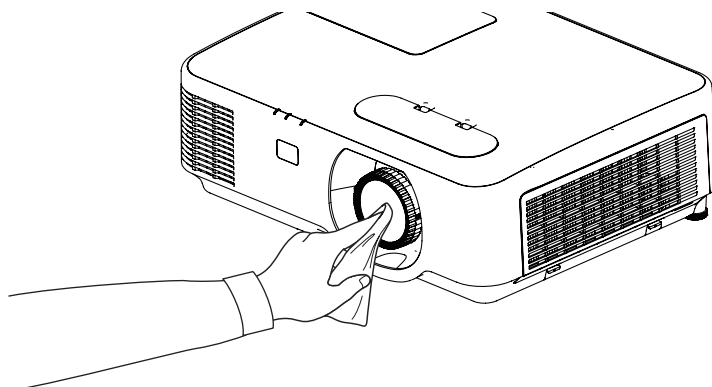
L'intervallo di tempo per pulire i filtri è impostato su [SPENTO] al momento della spedizione. Quando si utilizza il proiettore senza effettuare modifiche, non è necessario azzerare l'utilizzo del filtro.

② Pulizia dell'obiettivo

- Spegnere il proiettore prima di effettuare la pulizia.
- Il proiettore dispone di un obiettivo in plastica. Usare un detergente per obiettivi in plastica disponibile in commercio.
- Non raschiare la superficie dell'obiettivo, poiché gli obiettivi in plastica sono facilmente soggetti a graffi.
- Non utilizzare mai alcool o detergente per obiettivi in vetro, poiché così facendo si danneggia la superficie dell'obiettivo in plastica.

AVVERTENZA

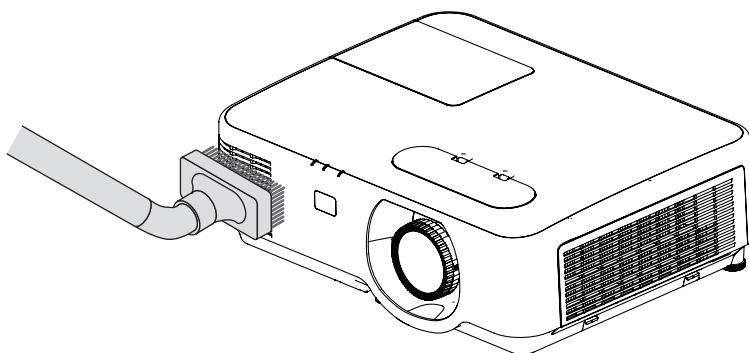
- Non utilizzare uno spray contenente gas infiammabili per rimuovere la polvere attaccata all'obiettivo, ecc. Farlo potrebbe causare incendi.



③ Pulizia del proiettore

Spegnere e scollegare il proiettore prima di pulirlo.

- Usare un panno morbido e asciutto per rimuovere la polvere dal proiettore. Se è molto sporco, usare un detergente delicato.
- Non usare mai detergenti aggressivi o solventi come alcool o diluenti.
- Quando si effettua la pulizia delle fessure di ventilazione o dell'altoparlante usando un aspirapolvere, non premere la spazzola dell'aspirapolvere all'interno delle fessure.



Eliminare la polvere dalle fessure di ventilazione.

- Fessure di ventilazione intasate possono causare un aumento della temperatura interna del proiettore, dando luogo a malfunzionamenti.
- Non raschiare né colpire il proiettore con le dita o con oggetti duri.
- Contattare il rivenditore per la pulizia dell'interno del proiettore.

NOTA: non applicare sostanze pericolose come insetticida sul proiettore, sull'obiettivo o sullo schermo. Non lasciare prodotti in gomma o in vinile a contatto diretto prolungato con il proiettore. In caso contrario, la rifinitura della superficie si deteriora e la copertura potrebbe staccarsi.

④ Sostituzione della lampada e dei filtri

Quando la lampada esaurisce la sua durata, l'indicatore LAMP nel proiettore lampeggia in arancione ed appare il messaggio "LA LAMPADA È ARRIVATA A FINE VITA. PER FAVORE SOSTITUIRE LA LAMPADA E IL FILTRO." (*). Per mantenere elevate le prestazioni del proiettore, sostituire la lampadina anche se questa è ancora in funzione. Dopo avere sostituito la lampada, azzerare il contatore. (→ pagina 84)

ATTENZIONE

- NON TOCCARE LA LAMPADA immediatamente dopo l'uso. È estremamente calda. Spegnerne il proiettore e scollegare il cavo di alimentazione. Lasciare raffreddare la lampada per almeno un'ora prima di maneggiarla.
- Usare la lampada specificata per ragioni di sicurezza e per ottenere le migliori prestazioni.
Per ordinare la lampada di ricambio, specificare il tipo di lampada, NP44LP.
La lampada di ricambio è dotata di filtri.
- NON RIMUOVERE NESSUNA VITE eccetto una vite del coprilampada e due viti del portalampada. Si può ricevere una scossa elettrica.
- Non rompere il vetro del portalampada.
Non lasciare impronte sulla superficie di vetro del portalampada. Le impronte digitali sulla superficie di vetro possono causare ombre indesiderate o compromettere la qualità dell'immagine.
- Se si continua ad usare il proiettore per altre 100 ore dopo che la lampada è esaurita, il proiettore si spegne e entra in modo di attesa. In tal caso, sostituire la lampada. Se si continua ad utilizzare la lampada anche dopo che ha raggiunto la fine della sua durata utile, questa potrebbe distruggersi e i pezzi di vetro potrebbero spargersi nella scatola. Non toccare questi pezzi di vetro, poiché potrebbero verificarsi infortuni. In tal caso, rivolgersi al rivenditore NEC per la sostituzione della lampada.

**NOTA: questo messaggio viene visualizzato nelle seguenti condizioni:*

- per un minuto dopo l'accensione del proiettore
- quando viene premuto il tasto  (POWER) sul proiettore o il tasto POWER OFF sul telecomando

Per disattivare questo messaggio, premere un qualsiasi tasto sul proiettore o sul telecomando.

Lampada e strumenti opzionali necessari per la sostituzione:

- Cacciavite con testa a croce
- Lampada di sostituzione

Flusso di sostituzione della lampada e dei filtri

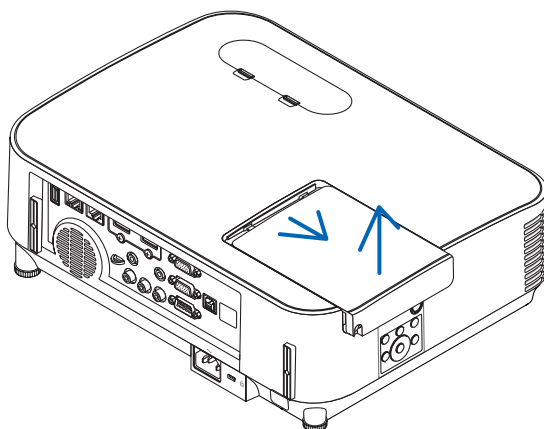
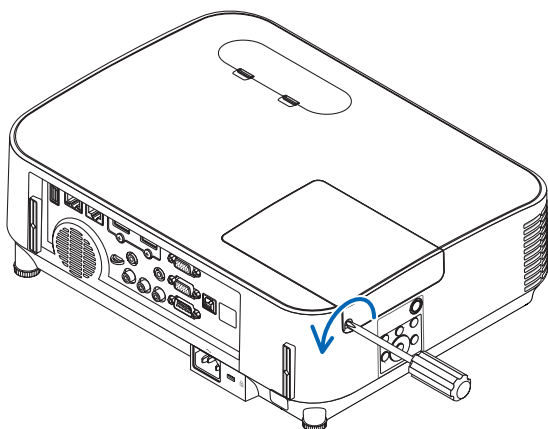
Passaggio 1. Sostituire la lampada

Passaggio 2. Sostituire i filtri (→ pagina 111)

Passaggio 3. Azzerare le ore di utilizzo della lampada e le ore di utilizzo del filtro (→ pagina 112)

Per sostituire la lampada:**1. Rimuovere il coprilampada.**

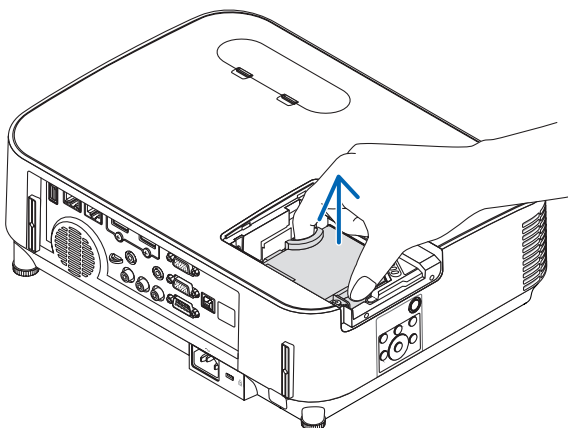
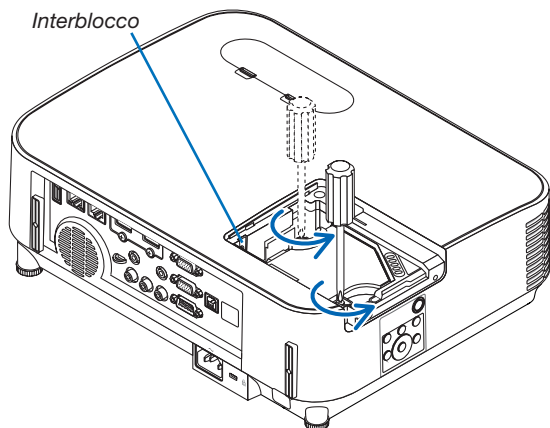
- (1) Allentare la vite del coprilampada
 - La vite del coprilampada non è rimovibile.
- (2) Premere e fare scorrere il coprilampada.

**2. Rimuovere il portalamпада.**

- (1) Allentare le due viti che fissano il portalamпада finché il cacciavite con testa a croce non è in grado di ruotare liberamente.
 - Le due viti non sono rimovibili.
 - Vi è una funzione di interblocco in questa sezione per prevenire rischi di scosse elettriche. Non disabilitare questa funzione.
- (2) Afferrare il portalamпада e rimuoverlo.

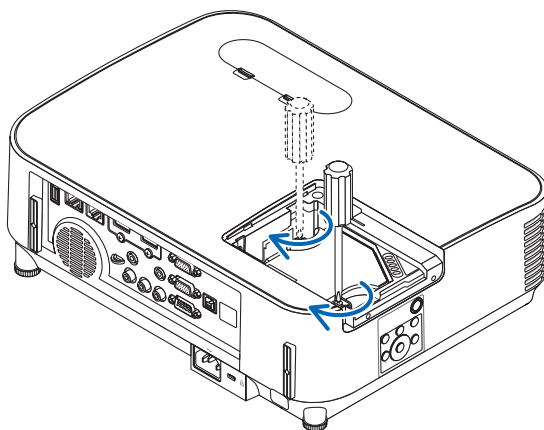
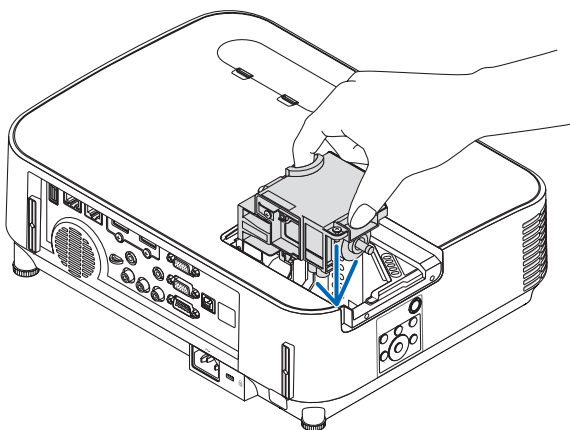
**ATTENZIONE:**

Prima di rimuovere il portalamпада, assicurarsi che sia freddo.



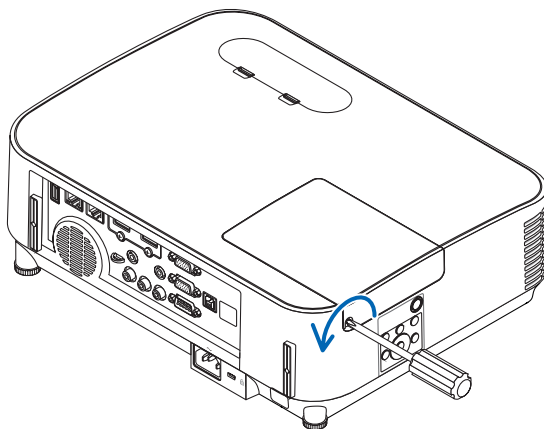
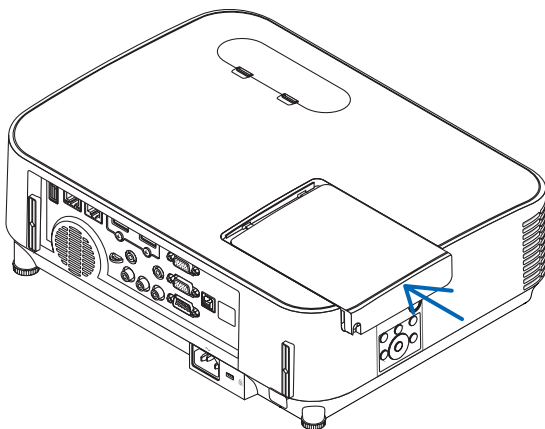
3. Installare un nuovo portalampada.

- (1) Inserire il nuovo portalampada finché non è inserito nella presa.
- (2) Premere al centro del portalampada per fissarlo.
- (3) Assicursi di serrare le due viti.
 - Non dimenticare di serrare le viti.



4. Reinstallare il coprilampada.

- (1) Fare scorrere il coprilampada verso l'interno finché non scatta in posizione.
- (2) Avvitare la vite per fissare il coprilampada.
 - Assicursi di serrare la vite.



**Questo completa la sostituzione della lampada.
Procedere con la sostituzione del filtro.**

NOTA: se si continua ad utilizzare il proiettore per altre 100 ore dopo l'esaurimento della lampada, non è possibile accendere il proiettore e il menu non viene visualizzato.

In tal caso, tenere premuto il tasto HELP sul telecomando per 10 secondi per azzerare il contatore.

Quando l'orologio durata lampada viene azzerato, l'indicatore LAMP (lampada) si spegne.

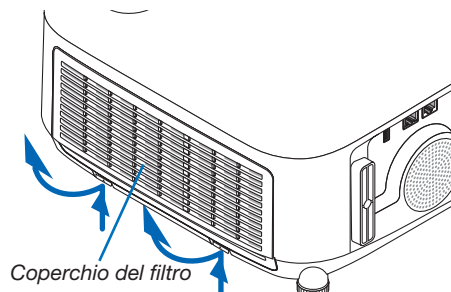
Per sostituire i filtri:

NOTA:

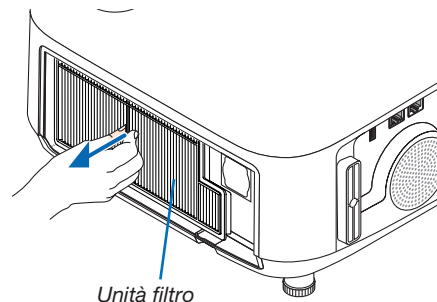
- Prima di sostituire i filtri, ripulire la polvere e lo sporco dall'involucro del proiettore.
- Il proiettore è un apparecchio di precisione. Tenerlo lontano da polvere e sporco durante la sostituzione del filtro.
- Non lavare i filtri con acqua e sapone. Acqua e sapone danneggiano la membrana del filtro.
- Posizionare bene i filtri. Il fissaggio non corretto di un filtro potrebbe causare l'ingresso di polvere e sporco all'interno del proiettore.

1. Premere i tasti a destra e a sinistra, quindi tirare il coperchio del filtro verso di sé per aprirlo.

Il coperchio si aprirà di circa 90 gradi prima di fermarsi.

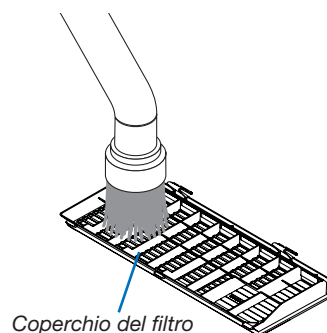


2. Afferrare il centro dell'unità filtro per estrarla.



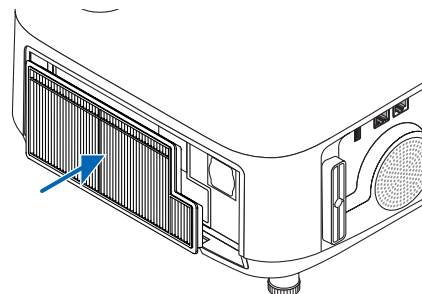
3. Rimuovere la polvere dal coperchio del filtro.

Pulire sia l'esterno sia l'interno.



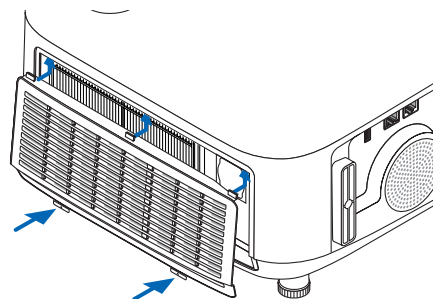
4. Montare una nuova unità filtro nel proiettore.

Inserire l'unità filtro sul proiettore.



5. Chiudere il coperchio del filtro.

Continuare a spingere la cornice del coperchio del filtro intorno ai tasti fino a quando non si sente uno scatto. Il coperchio del filtro verrà fissato in posizione.



Questo completa la sostituzione del filtro.
Proseguire con la pulizia dei contaore di lampada e filtri.

Per azzerare le ore di utilizzo della lampada e le ore di utilizzo del filtro:

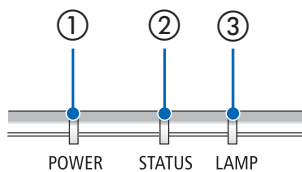
- 1. Posizionare il proiettore dove si intende utilizzarlo.**
- 2. Collegare il cavo di alimentazione alla presa a muro, quindi accendere il proiettore.**
- 3. Azzerare le ore di utilizzo della lampada e le ore di utilizzo del filtro.**
 1. Dal menu, selezionare [AZZERA] → [AZZERA ORE LAMPADA] e azzerare le ore di utilizzo della lampada.
 2. Selezionare [AZZERA ORE FILTRO] e azzerare le ore di utilizzo del filtro. (→ pagina 84)

8. Appendice

1 Risoluzione dei problemi

Questa sezione aiuta a risolvere eventuali problemi che potrebbero sorgere durante l'impostazione o l'utilizzo del proiettore.

Caratteristica di ciascun indicatore



- ① Indicatore POWER
Questo indicatore informa sullo stato di alimentazione del proiettore.
- ② Indicatore STATUS
Questo indicatore si accende/lampeggia quando viene premuto un tasto mentre viene utilizzata la funzione BLOCCO PANN. CONTR. o mentre si effettuano le operazioni specifiche.
- ③ Indicatore LAMP
Questo indicatore informa sullo stato della lampada, il tempo di utilizzo della lampada e lo stato del MODO ECOLOGICO.

Messaggio di indicazione (Messaggio di stato)

POWER	STATUS	LAMP	Stato del proiettore
 Spento	 Spento	 Spento	L'alimentazione è spenta
 Arancione (Lampeggia*1)	 Spento	 Spento	Nello stato di attesa (Il modo di attesa è ATTESA DI RETE e la rete è pronta)
 Arancione (Lampeggia*2)	 Spento	 Spento	Nello stato di attesa (La rete non è disponibile)
 Arancione (Luce)	 Spento	 Spento	Nello stato di attesa (Il modo di attesa è ATTESA DI RETE e la rete è disponibile)
 Arancione (Lampeggia*3)	 Spento	 Spento	Tempo di ACCESO mentre il timer programma è attivato. (Nello stato di attesa)
 Verde (Luce)	 Spento	 Spento	Nello stato di sleep
 Blu (Luce)	 Spento	 Verde (Luce)	Stato alimentato (il modo ECOLOGICO è SPENTO)

POWER	STATUS	LAMP	Stato del proiettore
 Blu (Luce)	 Spento	 Verde (Lampeggia* ³)	Stato alimentato (il modo ECOLOGICO è ACCESO)
 Blu (Lampeggia* ³)	 Spento	 Lo stato varia	L'AUTO SPEGNIMENTO è attivato, il tempo di SPENTO del timer di programma è attivato (stato alimentato)
 Blu (Lampeggia* ⁴)	 Spento	 Spento	Preparazione per alimentazione ACCESA

*1 Ripetizione della luce accesa per 1,5 secondi/spenta per 1,5 secondi

*2 Ripetizione della luce accesa per 1,5 secondi/spenta per 7,5 secondi

*3 Ripetizione della luce accesa per 2,5 secondi/spenta per 0,5 secondi

*4 Ripetizione della luce accesa per 0,5 secondi/spenta per 0,5 secondi

Messaggio di indicazione (Messaggio di errore)

POWER	STATUS	LAMP	Stato del proiettore	Procedura
 Lampeggia	 Arancione (Luce)	Lo stato varia	Un tasto è stato premuto mentre il BLOCCAGGIO TASTO è attivato.	I tasti del proiettore sono bloccati. L'impostazione deve essere cancellata per usare il proiettore. (→ pagina 69)
			I numeri ID del proiettore e del telecomando non corrispondono.	Controllare gli ID di controllo (→ pagina 71)
Lo stato varia	 Spento	 Arancione (Lampeggia*)	Periodo di tolleranza per la sostituzione della lampada.	La lampada ha raggiunto la fine della sua vita utile ed è ora nel periodo di tolleranza per la sostituzione (100 ore). Sostituire la lampada con una nuova al più presto possibile. (→ pagina 108)
Lo stato varia	 Spento	 Rosso (Lampeggia*)	Il tempo di sostituzione della lampada è stato superato.	La lampada ha superato il tempo di sostituzione. Sostituire immediatamente la lampada.
 Blu (Lampeggia*)	 Spento	 Verde (Lampeggia*)	Preparazione alla riaccensione della lampada dopo un tentativo fallito.	Attendere qualche secondo.
 Blu (Luce)	 Spento	 Arancione (Luce)	Problema di temperatura (nel modo ECOLOGICO forzato)	La temperatura ambiente è alta. Abbassare la temperatura ambiente.
 Rosso (Lampeggia*)	 Spento	 Spento	Problema di temperatura	La temperatura ambiente è al di fuori della temperatura operativa. Controllare se ci sono ostruzioni vicino alla bocchetta di scarico.
 Rosso (Lampeggia*)	 Verde (Luce)	 Rosso (Luce)	La lampada non si accende.	Attendere almeno 1 minuto, quindi riaccendere l'alimentazione. Se la lampada ancora non si accende, contattare il rivenditore o il personale di assistenza.
 Rosso (Lampeggia*)	 Rosso (Luce)	 Verde (Luce)	Problema coperchio della lampada	Il coperchio della lampada non è montato correttamente. Montarlo (→ vedere pagina 110).
 Rosso (Luce)	Lo stato varia	Lo stato varia	Errore che richiede il supporto dell'assistenza	Rivolgersi al proprio rivenditore o al personale di assistenza. Assicurarsi di controllare e informare riguardo allo stato dell'indicatore per chiedere la riparazione.

*1 Ripetizione della luce accesa per 1,5 secondi/spenta per 1,5 secondi

*2 Ripetizione della luce accesa per 1,5 secondi/spenta per 7,5 secondi

*3 Ripetizione della luce accesa per 2,5 secondi/spenta per 0,5 secondi

*4 Ripetizione della luce accesa per 0,5 secondi/spenta per 0,5 secondi

- Quando la protezione termica è attivata:

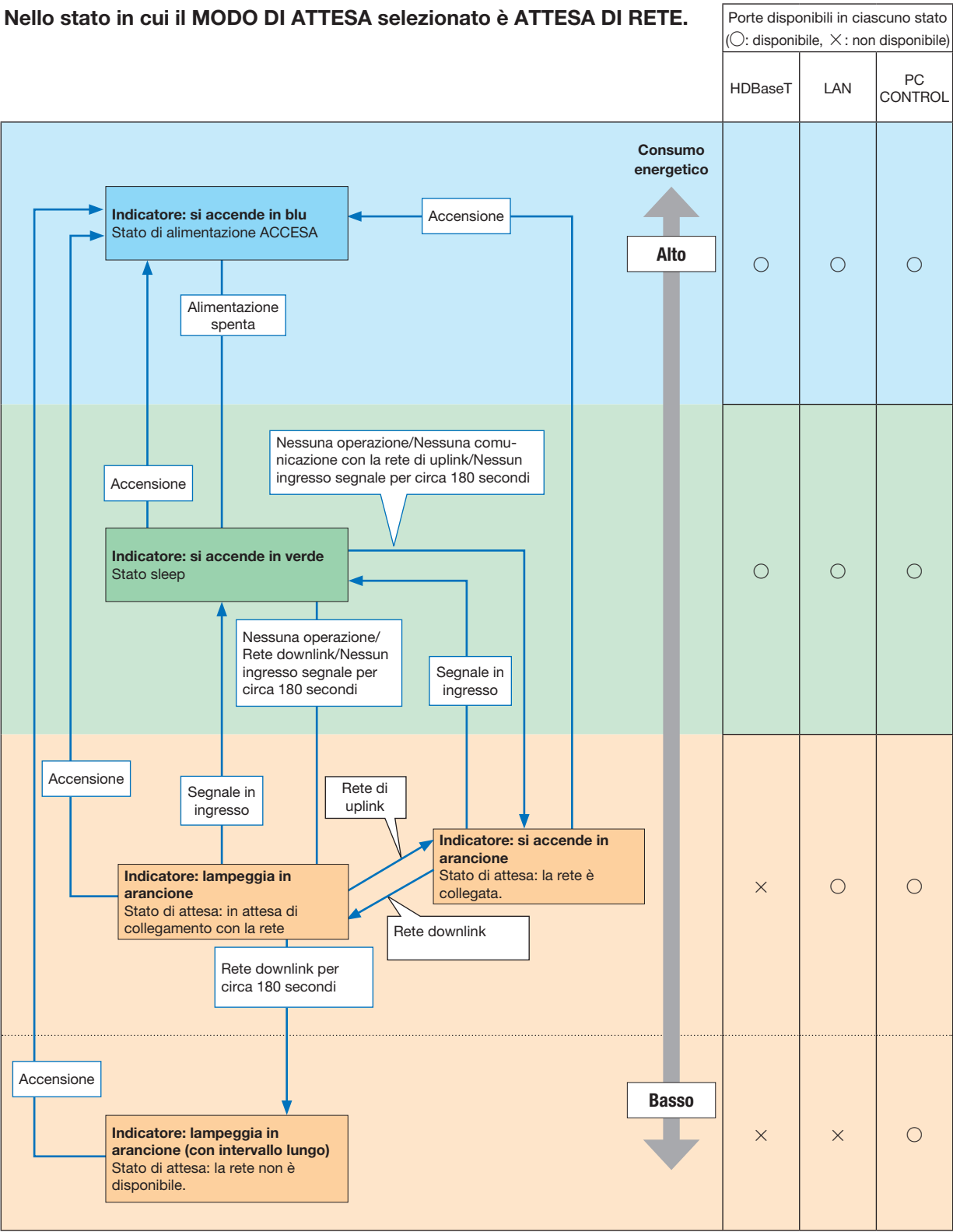
Quando la temperatura all'interno del proiettore diventa troppo alta o troppo bassa, l'indicatore POWER inizia a lampeggiare in rosso in un ciclo breve. Se questo accade, la protezione termica si attiva e il proiettore potrebbe spegnersi.

In questo caso, si consiglia di prendere le misure riportate di seguito:

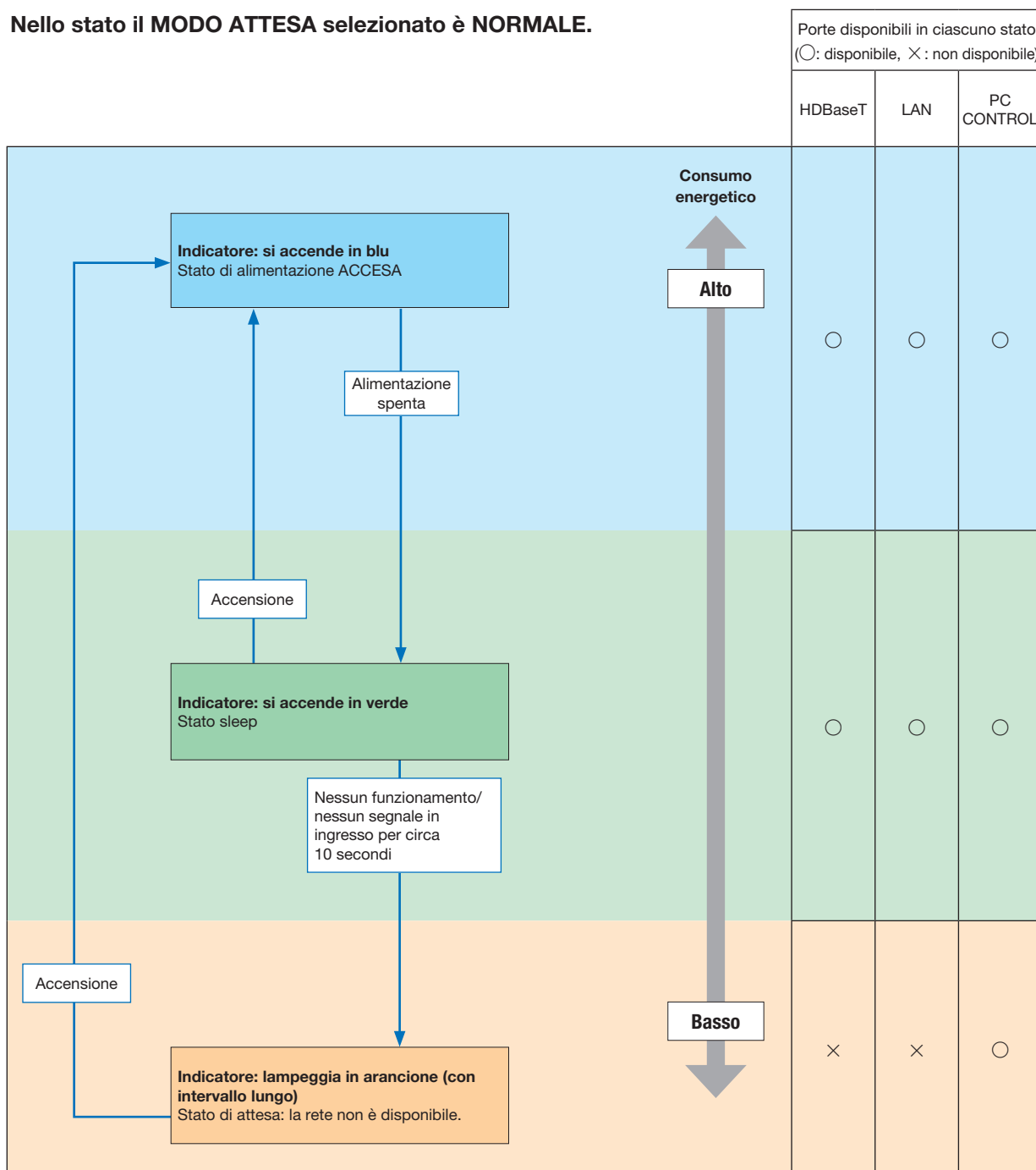
- Estrarre la spina di alimentazione dalla presa a muro.
- Posizionare il proiettore in un luogo fresco se si trovava in un luogo con alta temperatura ambiente.
- Pulire la bocchetta di scarico se si è accumulata della polvere.
- Lasciare a riposo il proiettore per circa un'ora fino a quando la temperatura interna non si abbassa.

Spiegazione dell'indicatore POWER e stato di attesa

Nello stato in cui il MODO DI ATTESA selezionato è ATTESA DI RETE.



Nello stato il MODO ATTESA selezionato è NORMALE.



Problemi comuni e soluzioni

(→ “Indicatore alimentazione/stato/lampada” a pagina 113.)

Problema	Controllare queste voci
Non si accende o non si spegne	- Controllare che il cavo di alimentazione sia collegato e che il tasto d'accensione sul proiettore o sul telecomando sia acceso. (→ pagine 11, 12) - Accertarsi che il coprilampada sia installato correttamente. (→ pagina 110) - Verificare che il proiettore non sia surriscaldato. Se la ventilazione intorno al proiettore non è sufficiente oppure la stanza in cui si esegue la presentazione è particolarmente calda, spostare il proiettore in un luogo più fresco. - Controllare se si continua ad utilizzare il proiettore per altre 100 ore successive all'esaurimento della lampada. In tal caso, sostituire la lampada. Una volta sostituita la lampada, azzerare le ore di lampada utilizzate. (→ pagina 84) - La lampada non si accende. Attendere qualche istante, quindi riaccendere l'alimentazione. - Impostare [MODO VENTILATORE] su [ALTITUDINE ELEVATA] quando il proiettore viene utilizzato ad altitudini pari o superiori a circa 1.700 metri. Se il proiettore viene utilizzato ad altitudini pari o superiori a circa 1.700 metri senza impostare [ALTITUDINE ELEVATA], il proiettore potrebbe surriscaldarsi e spegnersi automaticamente. In tal caso, attendere qualche minuto, quindi accendere il proiettore. (→ pagina 72) Se il proiettore viene acceso subito dopo lo spegnimento della lampada, le ventole girano senza che l'immagine venga visualizzata per un certo tempo. Trascorso questo tempo, il proiettore visualizza l'immagine. Attendere.
Si spegne	Verificare che le funzioni [AUTO SPEGNIMENTO] e [SPEGNIM. AUTOM. ATT.] non siano attivate. (→ pagina 67, 75)
Nessuna immagine	- Utilizzare el botón COMPUTER1, HDMI1, HDMI2, VIDEO, HDBaseT o APPS del mando a distancia para seleccionar la fuente (ORDENADOR, HDMI1, HDMI2, VIDEO, HDBaseT o USB-A). (→ pagina 14) Se ancora non viene visualizzata alcuna immagine, premere nuovamente il tasto. - Assicurarsi che i cavi siano collegati correttamente. - Utilizzare i menu per regolare la luminosità e il contrasto. (→ pagina 59) - Ripristinare le impostazioni o le regolazioni ai livelli predefiniti di fabbrica utilizzando la funzione [AZZERA] sul menu. (→ pagina 84) - Immettere la parola chiave registrata se la funzione Sicurezza viene attivata. (→ pagina 33) - Assicurarsi di collegare il proiettore ed il PC notebook mentre il proiettore si trova nel modo di attesa e prima di accendere il PC notebook. Nella maggior parte dei casi, il segnale d'uscita proveniente dal PC notebook non si accende se non è collegato al proiettore prima dell'accensione della corrente. * Se lo schermo dovesse diventare bianco durante l'uso del telecomando, questo può essere dovuto alla funzione salvaschermo del computer o al software di risparmio energia. - Fare riferimento anche alla pagina successiva.
L'immagine diventa improvvisamente scura	Controllare se il proiettore è in modo Ecologico forzato a causa di una temperatura ambiente troppo elevata. In tal caso, abbassare la temperatura interna del proiettore selezionando [ALTO] in [MODO VENTILATORE]. (→ pagina 72)
Il tono o la tonalità del colore è insolito	- Verificare che sia stato selezionato il colore appropriato in [COLORE PARETE]. In tal caso, selezionare un'opzione appropriata. (→ pagina 66) - Regolare [TONALITÀ] in [REGOLAZIONE IMMAGINE]. (→ pagina 57)
L'immagine non è quadrata rispetto allo schermo	- Cambiare la posizione del proiettore per migliorare il suo angolo rispetto allo schermo. (→ pagina 15, 19) - Utilizzare la funzione Trapezio per correggere la distorsione trapezoidale. (→ pagina 20)
L'immagine è sfocata	- Regolare il fuoco. (→ pagina 18) - Cambiare la posizione del proiettore per migliorare il suo angolo rispetto allo schermo. (→ pagina 15, 19) - Assicurarsi che la distanza tra il proiettore e lo schermo sia compresa nel campo di regolazione. (→ pagina 85) - Si può formare della condensa sull'obiettivo se il proiettore freddo viene portato in un luogo caldo e poi acceso. In tal caso, lasciare che la condensa evapori dall'obiettivo del proiettore senza utilizzarlo.
Viene visualizzato uno sfarfallio sullo schermo	Impostare [MODO VENTILATORE] su un modo diverso da [ALTITUDINE ELEVATA] quando il proiettore viene utilizzato ad altitudini inferiori a circa 1.700 metri. Se il proiettore viene utilizzato ad altitudini inferiori a circa 1.700 metri impostando [ALTITUDINE ELEVATA], la lampada potrebbe raffreddarsi eccessivamente, provocando lo sfarfallio delle immagini. Impostare [MODO VENTILATORE] su [AUTO]. (→ pagina 72)
L'immagine scorre verticalmente, orizzontalmente o in entrambe le direzioni	- Verificare la risoluzione e la frequenza del computer. Assicurarsi che la risoluzione che si cerca di visualizzare sia supportata dal proiettore. (→ pagina 126) - Regolare manualmente l'immagine del computer con Orizzontale/Verticale in [OPZIONI IMMAGINE]. (→ pagina 61)
Non funziona il telecomando	- Installare nuove batterie. (→ pagina 9) - Assicurarsi che non vi siano degli ostacoli tra voi e il proiettore. - Stare a una distanza di 7 m (22 piedi) dal proiettore. (→ pagina 9)
L'indicatore è illuminato o lampeggia	Fare riferimento all'indicatore POWER/STATUS/LAMP. (→ pagina 113)
Colori trasversali nel modo RGB	- Premere il tasto AUTO ADJ. sul proiettore o sul telecomando. (→ pagina 22) - Regolare l'immagine del computer manualmente tramite le funzioni [OROLOGIO], [FASE] e [OPZIONI IMMAGINE]. (→ pagina 60)

Per ulteriori informazioni, rivolgersi al rivenditore.

Se non è presente alcuna immagine o se l'immagine non è visualizzata correttamente.

- Accensione del proiettore e del PC.

Assicurarsi di collegare il proiettore ed il PC notebook mentre il proiettore si trova nel modo di attesa e prima di accendere il PC notebook.

Nella maggior parte dei casi, il segnale d'uscita proveniente dal PC notebook non si accende se non è collegato al proiettore prima dell'accensione della corrente.

NOTA: è possibile controllare la frequenza orizzontale del segnale corrente nel menu del proiettore in Informazioni. Se il valore è "0 kHz", non vi sono segnali emessi dal computer. (→ pagina 81 o passare al passaggio successivo)

- Attivazione del display esterno del computer.

La visualizzazione di un'immagine sullo schermo del computer portatile non significa necessariamente che viene emesso un segnale al proiettore. Quando si utilizza un computer portatile compatibile, una combinazione di tasti funzione consente di attivare/disattivare il display esterno. In genere, la combinazione del tasto "Fn" insieme a uno dei 12 tasti funzione consente di attivare/disattivare il display esterno. Ad esempio, i computer portatili NEC utilizzano la combinazione di tasti Fn + F3, mentre i portatili Dell utilizzano Fn + F8 per attivare/disattivare le selezioni del display esterno.

- Nessun segnale standard emesso dal computer

Se il segnale emesso dal computer portatile non è conforme agli standard industriali, l'immagine proiettata può non essere visualizzata correttamente. In tal caso, disattivare lo schermo LCD del computer portatile quando è in uso il display del proiettore. Ciascun computer portatile disattiva/riattiva gli schermi LCD locali in modo diverso come descritto al passaggio precedente. Per ulteriori informazioni, fare riferimento alla documentazione del computer in uso.

- L'immagine è visualizzata in modo errato quando si utilizza un Mac

Quando si utilizza un Mac con il proiettore, impostare l'interruttore DIP dell'adattatore Mac (non in dotazione con il proiettore) in base alla risoluzione. Al termine dell'impostazione, riavviare il Mac per rendere attive le modifiche.

Per i modi di visualizzazione delle impostazioni diversi da quelli supportati dal Mac e dal proiettore, se si cambia l'interruttore DIP sull'adattatore Mac, l'immagine può ripetersi o può non venire visualizzata. In tal caso, impostare l'interruttore DIP sul modo fisso a 13 pollici, quindi riavviare il Mac. Dopodiché, ripristinare gli interruttori DIP a un modo visualizzabile, quindi riavviare nuovamente il Mac.

NOTA: un cavo adattatore video prodotto dalla Apple Inc. è necessario per un MacBook che non dispone di un connettore mini D-Sub 15 pin.

- Mirroring su un MacBook

- * Quando si utilizza il proiettore con un MacBook, l'uscita può essere impostata su 1024 × 768 a meno che il "mirroring" è disattivato sul MacBook. Per ulteriori informazioni sul mirroring, fare riferimento al manuale dell'utente in dotazione con il computer Mac.

- Le cartelle e le icone sono nascoste sullo schermo Mac

Le cartelle e le icone possono non essere visualizzate sullo schermo Mac. In tal caso, selezionare [View] → [Arrange] dal menu Apple e ordinare le icone.

② Specifiche

Questa sezione fornisce delle informazioni tecniche sulle prestazioni del proiettore.

Sezione ottica

Numero modello	P554U	P474U	P554W	P474W	P604X	P603X
Pannello LCD	0,64 pollici con matrice micro obiettivo LCD (rapporto aspetto 16:10)				0,63 pollici con matrice micro obiettivo LCD (rapporto aspetto 4:3)	
Risoluzione*1	1920 × 1200 pixel (WUXGA)		1280 × 800 pixel (WXGA)		1024 × 768 pixel (XGA)	
Obiettivo	F = 1,50-2,08 f = 17,2-27,7 mm		F = 1,7-2,2 f = 17,4-29,0 mm			
	Zoom	Manual (proporzione zoom = 1,6)	Manual (proporzione zoom = 1,7)			
	Fuoco	Manuale				
	Spostamento obiettivo	H: ±15%, V: +55%,-0%				H: ±15%, V: +50%,-0%
Lampada	MODO ECOLOGICO SPENTO	330 W	305 W	330 W	305 W	330 W
	NORMALE	264 W				
	ECO	198 W				
Flusso luminoso*2*3		5300 lumen	4700 lumen	5500 lumen	4700 lumen	6000 lumen
	NORMALE	80%	86%	80%	86%	80%
	ECO*4	60%	65%	60%	65%	60%
Rapporto contrasto*3 (completamente bianco: completamente nero)	20000:1	18000:1	20000:1	18000:1	20000:1	
Dimensioni immagine (diagonale)	0,8-7,6 m (30-300 pollici).					
Distanza di proiezione (min.-max.)	0,8 - 12,9 m (32-507 pollici).		0,8 - 13,5 m (32-531 pollici).		0,8 - 13,8 m (32-543 pollici).	
Angolo di proiezione	0-16,0 (grandangolo)/ 0-10,0 (tele)		0-16,1 (grandangolo)/ 0-9,7 (tele)		0-16,1 (grandangolo)/0-9,6 (tele)	

*1 I pixel effettivi sono più del 99,99%.

*2 Questo è il valore del flusso luminoso (lumen) quando il modo[PRESELEZIONARE] è impostato su [ALTA LUMIN.]. Se viene impostato un modo diverso da [PRESELEZIONARE], il valore del flusso luminoso potrebbe diminuire leggermente.

*3 Conformità a ISO21118-2012

*4 La potenza massima diventa equivalente a quella in NORMALE (MODO ECOLOGICO).

Sezione elettrica

Numero modello	P554U	P474U	P554W	P474W	P604X	P603X
Ingressi	1 × RGB/Component (D-Sub 15 P), 2 × HDMI tipo A (19P, connettore HDMI®) HDCP supportato*5, 1 × Video (RCA), 1 × HDBaseT, 1 × (L/R) RCA Audio, 1 × Mini audio stereo					1 × RGB/Component (D-Sub 15 P), 2 × HDMI tipo A (19P, connettore HDMI®) HDCP supportato*5, 1 × Video (RCA), 1 × (L/R) RCA Audio, 1 × Mini audio stereo
Uscite	1 × RGB (D-Sub 15 P), 1 × Mini audio stereo					
Controllo PC	1 × porta di controllo del PC (D-Sub 9 P)					
Porta LAN cablata	1 × RJ-45 (10BASE-T/100BASE-TX)					
Porta LAN senza fili (Opzionale)	IEEE 802.11 b/g/n (unità LAN senza fili USB opzionale richiesta)					
Porta USB	1 × Tipo A, 1 × Tipo B					

*5 HDMI® (Deep Color, Lip Sync) con HDCP

Che cos'è la tecnologia HDCP/HDCP?

HDCP è l'acronimo di High-bandwidth Digital Content Protection (elevata protezione dei contenuti digitali su banda larga). High-bandwidth Digital Content Protection (HDCP), è un sistema per evitare la copia illegale di dati video inviati tramite High-Definition Multimedia Interface (HDMI) (interfaccia multimediale ad alta definizione).

Se non si riesce a visualizzare il materiale tramite l'ingresso HDMI, ciò non significa necessariamente che il proiettore non funzioni correttamente. Con l'implementazione del protocollo HDCP, può succedere che del contenuto sia protetto dall'HDCP e non venga visualizzato a causa della decisione/intenzione della comunità HDCP (Digital Content Protection, LLC).

Video: Deep Color; 8/10/12-bit, LipSync

Audio: LPCM; fino a 2 canali, frequenza di campionamento 32/44,1/48 KHz, bit di campionamento; 16/20/24-bit

Numero modello		P554U	P474U	P554W	P474W	P604X	P603X
Riproduzione dei colori		Elaborazione del segnale a 10-bit (1,07 miliardi di colori) (USB-A, LAN: 16,7 miliardi di colori)					
Compatibilità dei segnali*6		Analogico: VGA/SVGA/XGA/WXGA/Quad-VGA/SXGA/SXGA+/WXGA+/WXGA++/UXGA/WSXGA+/HD/Full HD/WUXGA/Mac13", 16", 21", 23" Component: 480i/480p/576i/576p/720p/1080i/1080p HDMI: VGA/SVGA/XGA/WXGA/Quad-VGA/SXGA/SXGA+/WXGA+/WXGA++/WSXGA+/480p/576p/720p/1080i/1080p					
Risoluzione orizzontale		540 linee TV: NTSC/4.43NTSC/PAL/PAL-M/PAL-N/PAL60 300 linee TV: SECAM					
Velocità di scansione		Orizzontale: da 15 kHz a 100 kHz (RGB: 24 kHz o superiore) Verticale: da 50 Hz a 120 Hz (HDMI: da 50 Hz a 85 Hz)					
Compatibilità di sincronizzazione		Sync separata					
Altoparlante integrato		20 W (monofonico)					
Requisiti di alimentazione		100-240 V CA, 50/60 Hz					
Corrente di ingresso		5,0 A-2,0 A	4,7 A-1,9 A	5,0 A-1,9 A	4,7 A-1,8 A	5,0 A-1,9 A	
Consumo energetico	MODO ECOLOGICO SPENTO	457 W (100-130 V) 431 W (200-240 V)	424 W (100-130 V) 405 W (200-240 V)	448 W (100-130 V) 422 W (200-240 V)	418 W (100-130 V) 395 W (200-240 V)	448 W (100-130 V) 422 W (200-240 V)	433 W (100-130 V) 414 W (200-240 V)
	NORMALE	364 W (100-130 V) 350 W (200-240 V)		361 W (100-130 V) 343 W (200-240 V)			347 W (100-130 V) 334 W (200-240 V)
	ECO	286 W (100-130 V) 277 W (200-240 V)		280 W (100-130 V) 267 W (200-240 V)			273 W (100-130 V) 258 W (200-240 V)
	ATTESA (ATTESA DI RETE)	2,0 W (100-130 V)/ 2,1 W (200-240 V)		2,0 W (100-130 V)/2,0 W (200-240 V)			
	ATTESA (NORMALE)	0,14 W (100-130 V)/ 0,17 W (200-240 V)		0,16 W (100-130 V)/0,2 W (200-240 V)			

*6 Un'immagine con risoluzione maggiore o minore rispetto alla risoluzione originale del proiettore (P604X/P603X: 1024 × 768 / P554W/P474W: 1280 × 800 / P554U/P474U: 1920 × 1200) viene visualizzata con Advanced AccuBlend. (→ pagina 126)

Sezione meccanica

Numero modello		P554U	P474U	P554W	P474W	P604X	P603X
Installazione		Scrivania/anteriore, scrivania/posteriore, soffitto/anteriore, soffitto/posteriore					
Posizionamento							
Dimensioni		16,5" (L) × 5,2" (A) × 12,7" (P)/420 mm (L) × 133 mm (A) × 322 mm (P) (escluse le parti sporgenti) 16,5" (L) × 5,5" (A) × 13,0" (P)/420 mm (L) × 141 mm (A) × 329,3 mm (P) (comprese le parti sporgenti)					
Peso		4,7 kg					
Ambientale Considerazioni		Temperature operative: da 41 a 104 °F (da 5 a 40 °C), (modo Ecologico selezionata automaticamente da 95 a 104 °F/da 35 a 40 °C) Da 20% a 80% di umidità (assenza di condensa) Temperature di conservazione: da 14 a 122 °F (da -10 a 50 °C), Da 20% a 80% di umidità (assenza di condensa) Altitudine operativa: da 0 a 2700 m/8800 f (impostare [MODO VENTILATORE] su [ALTITUDINE ELEVATA] quando si utilizza il proiettore ad altezze di circa 1700 m) o superiori.					

Per ulteriori informazioni, visitare i siti:

US: <http://www.necdisplay.com/>

Europa: <http://www.nec-display-solutions.com/>

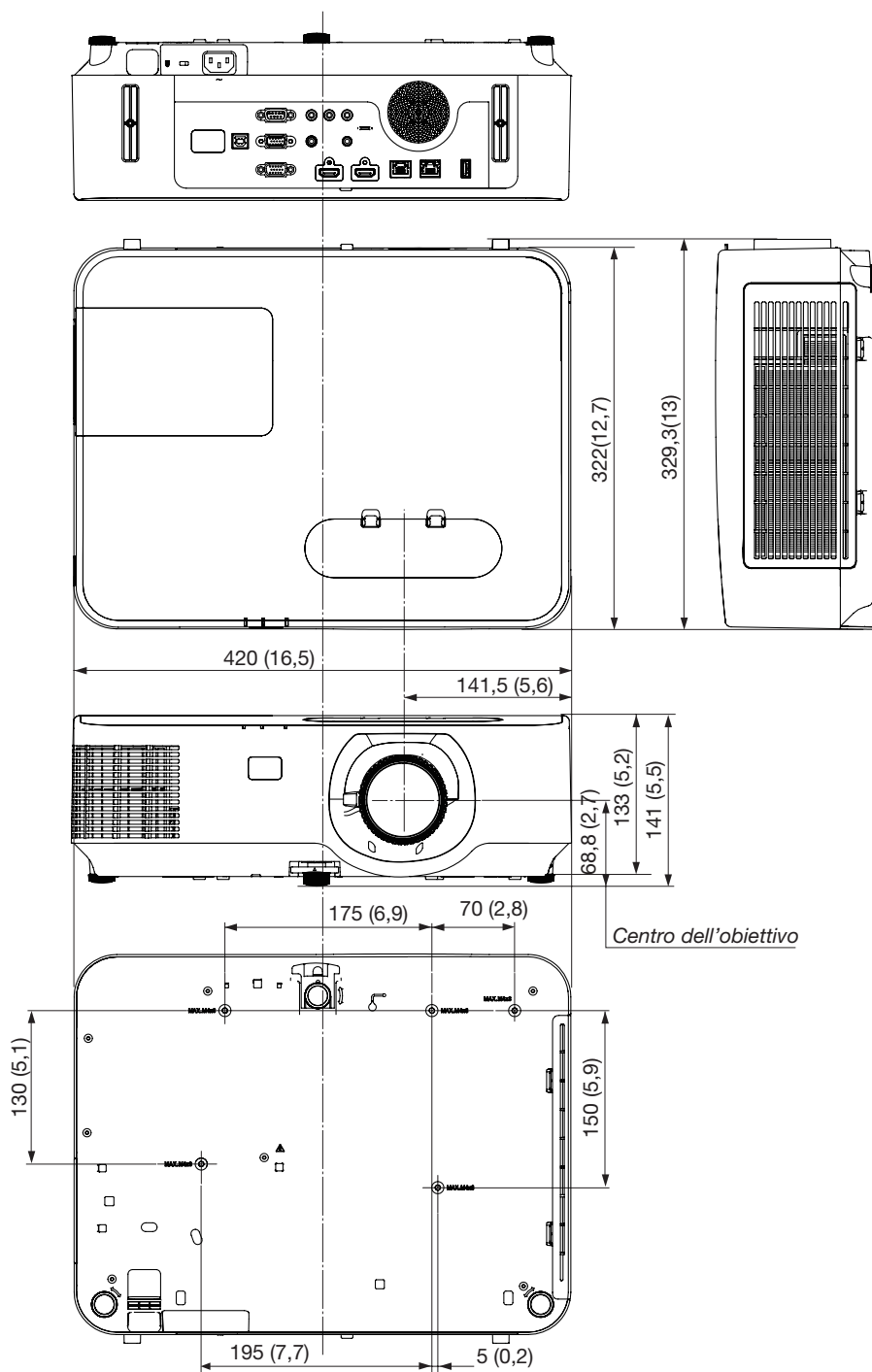
Globale: <http://www.nec-display.com/global/index.html>

Per informazioni riguardo gli accessori opzionali, visitare il nostro sito web o consultare la nostra brochure.

Le specifiche sono soggette a modifiche senza preavviso.

③ Dimensioni del proiettore

Unità: mm (pollici)



4 Collegamento del copricavi opzionale (NP12CV)

Una volta terminati i collegamenti, fissare il copricavi in dotazione per nascondere i cavi in modo corretto.

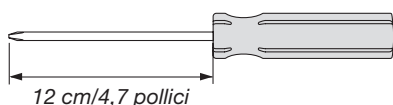
ATTENZIONE:

- Assicurarsi di serrare le viti dopo aver fissato il copricavi. In caso contrario, il copricavi potrebbe staccarsi e cadere, causando lesioni o danni al copricavi.
- Non inserire cavi attorcigliati nel copricavi. Così facendo si può danneggiare il cavo di alimentazione, causando un incendio.
- Non sorreggere il copricavi mentre si sposta il proiettore e non esercitare troppa forza sul copricavi. Così facendo si può danneggiare il copricavi, causando delle lesioni.

Fissaggio del copricavi

Utensili necessari:

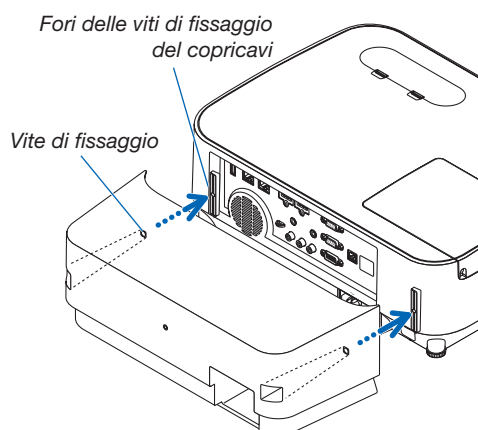
- Cacciavite con testa a croce lungo circa 12 cm/4,7 pollici



1. **Allineare i fori delle viti di fissaggio sinistro e destro sul copricavi e sul proiettore, quindi inserire le viti in ciascun foro.**

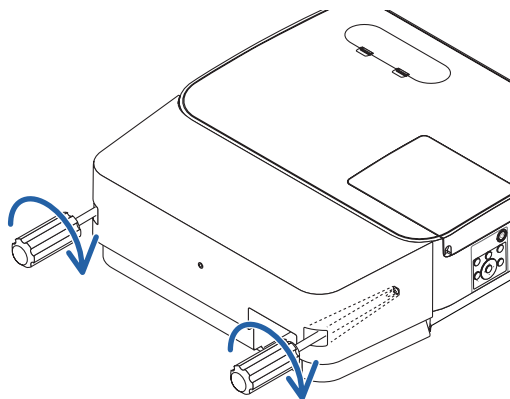
NOTA:

- Prestare attenzione a non far rimanere incastrati i cavi tra il copricavi e il proiettore.



2. **Serrare le viti di fissaggio del copricavi.**

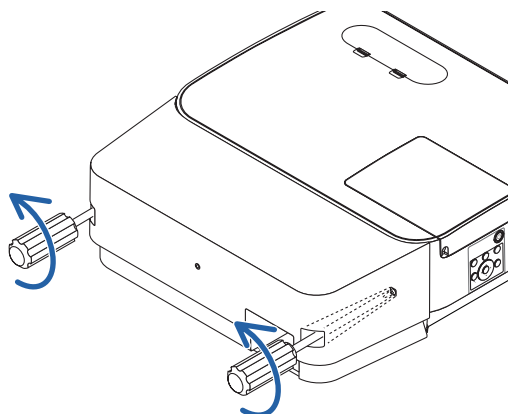
- Assicurarsi di serrare le viti.



Rimozione del copricavi

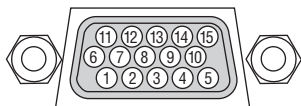
1. Allentare le viti del copricavi finché il cacciavite a croce non gira liberamente e rimuovere il copricavi.

- Quando il proiettore è sospeso al soffitto, tenerlo in modo che il copricavi non cada.
- Le viti non possono essere rimosse.



⑤ Assegnazione pin del connettore di ingresso COMPUTER D-Sub

Connettore mini D-Sub 15 pin



Livello segnale

Segnale video: 0,7 Vp-p (analogico)

Segnale sync: livello TTL

Pin N.	Segnale RGB (analogico)	Segnale YCbCr
1	Rosso	Cr
2	Verde o sync su verde	Y
3	Blue	Cb
4	Massa	
5	Massa	
6	Massa rossa	Massa Cr
7	Massa verde	Massa Y
8	Massa blu	Massa Cb
9	Collegamento a caldo	
10	Massa del segnale di sincronizzazione	
11	Nessun collegamento	
12	DATI bidirezionali (SDA)	
13	Sync orizzontale o sync composita	
14	Sync verticale	
15	Orologio dei dati	

COMPUTER IN

NOTA: i pin 12 e 15 sono richiesti per DDC/CI.

6 Elenco dei segnali in ingresso compatibili

RGB analogico

Segnale	Risoluzione (punti)	Rapporto aspetto	Frequenza di aggiornamento (Hz)
VGA	640 × 480	4:3	60/72/75/85/iMac
SVGA	800 × 600	4:3	56/60/72/75/85/iMac
XGA	1024 × 768 ^{*1}	4:3	60/70/75/85/iMac
WXGA	1280 × 768 ^{*2}	15:9	60
	1280 × 800 ^{*2}	16:10	60
	1360 × 768 ^{*3}	16:9	60
	1366 × 768 ^{*3}	16:9	60
Quad-VGA	1280 × 960	4:3	60/75
SXGA	1280 × 1024	5:4	60/75
SXGA+	1400 × 1050	4:3	60
WXGA+	1440 × 900	16:10	60
WXGA++	1600 × 900 ^{*3}	16:9	60
UXGA	1600 × 1200 ^{*4}	4:3	60
WSXGA+	1680 × 1050	16:10	60
HD	1280 × 720	16:9	60
Full HD	1920 × 1080	16:9	60
WUXGA	1920 × 1200 ^{*5*6}	16:10	60
MAC 13"	640 × 480	4:3	67
MAC 16"	832 × 624	4:3	75
MAC 19"	1024 × 768	4:3	75
MAC 21"	1152 × 870	4:3	75
MAC 23"	1280 × 1024	5:4	65

Component

Segnale	Formato	Rapporto aspetto	Frequenza di aggiornamento (Hz)
HDTV (1080p)	1920 × 1080	16:9	50/60
HDTV (1080i)	1920 × 1080	16:9	50/60
HDTV (720p)	1280 × 720	16:9	50/60
SDTV (480p)	720 × 480	4:3/16:9	60
SDTV (576p)	720 × 576	4:3/16:9	50
SDTV (480i)	720 × 480	4:3/16:9	60
SDTV (576i)	720 × 576	4:3/16:9	50

Video composito

Segnale	Rapporto aspetto	Frequenza di aggiornamento (Hz)
NTSC	4:3	60
PAL	4:3	50
PAL60	4:3	60
SECAM	4:3	50

HDMI

Segnale	Risoluzione (punti)	Rapporto aspetto	Frequenza di aggiornamento (Hz)
VGA	640 × 480	4:3	60
SVGA	800 × 600	4:3	60
XGA	1024 × 768 ^{*1}	4:3	60
WXGA	1280 × 768 ^{*2}	15:9	60
	1280 × 800 ^{*2}	16:10	60
	1366 × 768	16:9	60
Quad-VGA	1280 × 960	4:3	60
SXGA	1280 × 1024	5:4	60
SXGA+	1400 × 1050	4:3	60
WXGA+	1440 × 900	16:10	60
WXGA++	1600 × 900	16:9	60
WSXGA+	1680 × 1050	16:10	60
WUXGA	1920 × 1200	16:10	60 ^{*7}
HDTV (1080p)	1920 × 1080	16:9	50/60
HDTV (1080i)	1920 × 1080	16:9	50/60
HDTV (720p)	1280 × 720	16:9	50/60
SDTV (480p)	720 × 480	4:3/16:9	60
SDTV (576p)	720 × 576	4:3/16:9	50
SDTV (480i)	720 × 480	4:3/16:9	60
SDTV (576i)	720 × 576	4:3/16:9	50

^{*1} Risoluzione originale sul modello XGA (P604X/P603X)

^{*2} Risoluzione originale sul modello WXGA (P554W/P474W)

^{*3} Il proiettore potrebbe non riuscire a visualizzare correttamente questi segnali quando è selezionato [AUTO] per [RAPPORTO ASPETTO] nel menu sullo schermo.

L'impostazione predefinita di fabbrica è [AUTO] per [RAPPORTO ASPETTO]. Per visualizzare questi segnali, selezionare [16:9] per [RAPPORTO ASPETTO].

^{*4} MODO WXGA: OFF

^{*5} MODO WXGA: ON

^{*6} Risoluzione originale sul modello WUXGA (P554U/P474U)

^{*7} RB (segnale Reduced blanking) è attivo fino a 154 MHz.

NOTA:

- Un'immagine con risoluzione maggiore o minore rispetto alla risoluzione originale del proiettore ((P604X/P603X: 1024 × 768 / P554W/P474W: 1280 × 800 / P554U/P474U: 1920 × 1200) viene visualizzata con Advanced AccuBlend.
- I segnali sync su verde e sync composita non sono supportati.
- I segnali diversi da quelli specificati nella tabella sopra possono non essere visualizzati correttamente. In tal caso, cambiare la frequenza di aggiornamento o la risoluzione del PC. Fare riferimento alla sezione Proprietà del display del PC per ulteriori informazioni sulle procedure.

7 Codici di controllo del PC e collegamenti dei cavi

Codici di controllo del PC

Funzione	Dati del codice							
ACCENSIONE	02H	00H	00H	00H	00H	02H		
SPEGNIMENTO	02H	01H	00H	00H	00H	03H		
SELEZIONE INGRESSO COMPUTER	02H	03H	00H	00H	02H	01H	01H	09H
SELEZIONE INGRESSO HDMI1	02H	03H	00H	00H	02H	01H	A1H	A9H
SELEZIONE INGRESSO HDMI2	02H	03H	00H	00H	02H	01H	A2H	AAH
SELEZIONE INGRESSO VIDEO	02H	03H	00H	00H	02H	01H	06H	0EH
SELEZIONE INGRESSO HDBaseT	02H	03H	00H	00H	02H	01H	BFH	C7H
SELEZIONE INGRESSO USB-A	02H	03H	00H	00H	02H	01H	1FH	27H
DISATTIVA IMMAGINE ON	02H	10H	00H	00H	00H	12H		
DISATTIVA IMMAGINE OFF	02H	11H	00H	00H	00H	13H		
SILENZIAMENTO AUDIO ACCESO	02H	12H	00H	00H	00H	14H		
SILENZIAMENTO AUDIO SPENTO	02H	13H	00H	00H	00H	15H		

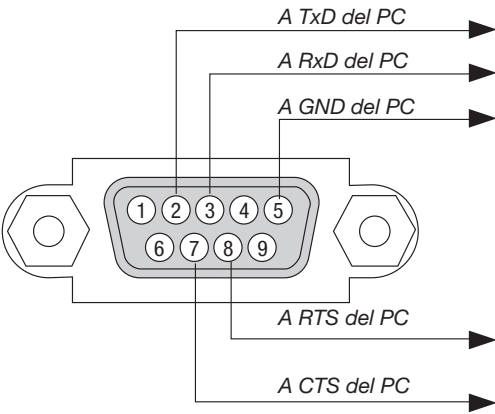
NOTA: rivolgersi al rivenditore locale per richiedere un elenco completo dei codici di comando del PC, se necessario.

Collegamento dei cavi

Protocollo di comunicazione	
Velocità in baud.....	38400 bps
Lunghezza dati.....	8 bit
Parità	Nessuna parità
Bit di stop.....	Un bit
X on/off	Nessuno
Procedura di comunicazione	Duplex completo

NOTA: a seconda dell'apparecchiatura, è consigliabile utilizzare una velocità in baud inferiore per i cavi lunghi.

Connettore di controllo PC (D-SUB-9P)



NOTA 1: i pin 1, 4, 6 e 9 non vengono utilizzati.

NOTA 2: i jumper “Request to Send” (Richiesta trasmissione) e “Clear to Send” (Pronta per la trasmissione) sono collegati alle estremità del cavo per semplificare il collegamento del cavo.

NOTA 3: per i cavi lunghi si consiglia di impostare la velocità di comunicazione su 9600 bps dal menu del proiettore.

8 Uso del cavo per computer (VGA) per utilizzare il proiettore (Virtual Remote Tool)

Utilizzando il software utility “Virtual Remote Tool” disponibile per il download sul nostro sito, è possibile visualizzare la schermata (o la barra degli strumenti) Virtual Remote sullo schermo del computer.

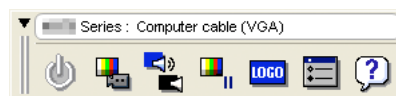
Questa sezione aiuta a eseguire operazioni come l'accensione/spegnimento del proiettore e la selezione del segnale tramite il cavo per computer (VGA), il cavo seriale o la connessione LAN. Solo per via seriale e per connessione LAN, si utilizza anche per mandare un'immagine al proiettore e registrarla come logo del proiettore. Dopo averlo memorizzato, è possibile bloccare il logo per evitare che cambi.

Funzioni di controllo

Accensione/spegnimento, selezione segnale, fermo immagine, silenziamento audio/video, trasferimento del logo al proiettore e operazioni con telecomando dal proprio PC.



Schermata Virtual Remote



Barra degli strumenti

Per ottenere il Virtual Remote Tool, visitare il nostro sito web e scaricare l'applicazione:

<http://www.nec-display.com/dl/en/index.html>

NOTA:

- Quando viene selezionato [COMPUTER] dalla selezione della fonte, la schermata Virtual Remote o la barra degli strumenti vengono visualizzate oltre allo schermo del computer.
- Utilizzare il cavo VGA in dotazione per collegare il connettore COMPUTER IN direttamente al connettore di uscita del monitor del pc per utilizzare Virtual Remote Tool.

L'utilizzo di un commutatore o di cavi diversi da quelli per computer (VGA) in dotazione può causare errori nella comunicazione del segnale.
Connettore del cavo VGA:

I pin 12 e 15 sono richiesti per DDC/CI.

- Virtual Remote Tool potrebbe non funzionare a seconda delle specifiche del computer e della versione degli adattatori o dei driver grafici.
- Per eseguire Virtual Remote Tool, è necessario "Microsoft .NET Framework Version 2.0". Microsoft .NET Framework Version 2.0, 3.0 o 3.5 è disponibile sulla pagina web di Microsoft. Scaricarlo e installarlo sul proprio computer.
- I dati logo (informazioni grafiche) che possono essere inviati al proiettore con il Virtual Remote Tool hanno le seguenti restrizioni:
(Solo per via seriale o connessione LAN)
 - Dimensione file: inferiore a 1 MB
 - Dimensione immagine (risoluzione):
P554U/P474U: orizzontale 1920 × verticale 1200 punti o meno
P554W/P474W: orizzontale 1280 × verticale 800 punti o meno
P604X/P603X: orizzontale 1024 × verticale 768 punti o meno
 - Numero di colori: 256 colori o meno
- Per inserire "NEC logo" come sfondo immagini predefinito, è necessario registrarlo come logo sfondo immagini utilizzando il file immagine (P554U/P474U: /Logo/necpj_bbwx.bmp, P554W/P474W: /Logo/necpj_bbwx.bmp, P604X/P603X: /Logo/necpj_bb_x.bmp) incluso nel CD-ROM del proiettore NEC in dotazione.

SUGGERIMENTO:

- Virtual Remote Tool può essere usato con una LAN ed un collegamento seriale.
- Il connettore COMPUTER IN del proiettore supporta DDC/CI (Display Data Channel Command Interface). DDC/CI è un'interfaccia standard per la comunicazione bidirezionale tra display/proiettore e computer.

9 Elenco di controllo per la risoluzione dei problemi

Prima di rivolgersi al rivenditore o al personale di assistenza, controllare il seguente elenco per accertarsi che è necessaria la riparazione, facendo inoltre riferimento alla sezione “Risoluzione dei problemi” del manuale dell’utente. L’elenco di controllo riportato di seguito contribuisce a risolvere i problemi in modo più efficace.

* Stampare questa e la pagina successiva per riferimento personale.

Frequenza del problema ☐ sempre ☐ a volte (Quanto spesso? _____) ☐ altro (_____)

Alimentazione

- ☐ Nessuna alimentazione (l’indicatore POWER non si illumina in blu) Fare riferimento anche alla sezione “Indicatore stato (STATUS)”.
 - ☐ La spina del cavo di alimentazione è completamente inserita nella presa a muro.
 - ☐ L’interruttore di alimentazione principale è premuto sulla posizione ACCESO.
 - ☐ Il coprilampada è installato correttamente.
 - ☐ Le ore di lampada utilizzate (ore operative della lampada) sono state azzerate dopo la sostituzione della lampada.
 - ☐ Assenza di alimentazione anche quando si tiene premuto il tasto POWER.
- ☐ Spegnimento durante il funzionamento.
 - ☐ La spina del cavo di alimentazione è completamente inserita nella presa a muro.
 - ☐ Il coprilampada è installato correttamente.
 - ☐ [SPEGNIM. AUTOM. ATT.] è disattivato (solo per i modelli con la funzione [SPEGNIM. AUTOM. ATT.]).
 - ☐ [AUTO SPEGNIMENTO] è disattivato (solo per i modelli con la funzione [AUTO SPEGNIMENTO]).

Video e audio

- ☐ Nessuna immagine viene visualizzata dal PC o dall’apparecchiatura video al proiettore.
 - ☐ Ancora nessuna immagine visualizzata anche se si collega prima il proiettore al PC e quindi si avvia il PC.
 - ☐ Abilitazione dell’uscita del segnale del computer portatile al proiettore.
 - Una combinazione di tasti funzione attiva/disattiva il display esterno. In genere, la combinazione del tasto “Fn” insieme a uno dei 12 tasti funzione consente di attivare/disattivare il display esterno.
 - ☐ Nessuna immagine (sfondo blu o nero, nessuna visualizzazione).
 - ☐ Ancora nessuna immagine visualizzata anche quando si preme il tasto AUTO ADJUST.
 - ☐ Ancora nessuna immagine visualizzata anche se si esegue [AZZERA] nel menu del proiettore.
 - ☐ La spina del cavo di alimentazione è completamente inserita nel connettore di ingresso.
 - ☐ Sullo schermo viene visualizzato un messaggio. (_____)
 - ☐ La fonte collegata al proiettore è attiva e disponibile.
 - ☐ Ancora nessuna immagine visualizzata anche se si regola la luminosità e/o il contrasto.
 - ☐ La risoluzione della fonte di ingresso e la frequenza sono supportate dal proiettore.
- ☐ L’immagine è troppo scura.
 - ☐ Rimane invariata anche se si regola la luminosità e/o il contrasto.
- ☐ L’immagine è distorta.
 - ☐ L’immagine è trapezoidale (invariata anche dopo avere eseguito la regolazione trapezoidale [TRAPEZIO]).
- ☐ Parti dell’immagine sono andate perdute.
 - ☐ Ancora nessuna modifica anche quando si preme il tasto AUTO ADJUST.
 - ☐ Ancora nessuna modifica anche se si esegue [AZZERA] nel menu del proiettore.
- ☐ L’immagine viene spostata in direzione verticale o orizzontale.
 - ☐ Le posizioni orizzontale e verticale sono regolate correttamente sul segnale del computer.
 - ☐ La risoluzione della fonte di ingresso e la frequenza sono supportate dal proiettore.
 - ☐ Alcuni pixel sono andati perduti.
- ☐ Sfarfallio dell’immagine.
 - ☐ Ancora nessuna modifica anche quando si preme il tasto AUTO ADJUST.
 - ☐ Ancora nessuna modifica anche se si esegue [AZZERA] nel menu del proiettore.
 - ☐ Sfarfallio dell’immagine o deviazione dei colori sul segnale del computer.
 - ☐ Ancora nessuna modifica anche se si cambia [MODO VENTILATORE] da [ALTITUDINE ELEVATA] a [AUTO].
- ☐ L’immagine è sfocata o fuori fuoco.
 - ☐ Ancora nessuna modifica anche dopo avere controllato la risoluzione del segnale sul PC e averla modificata nella risoluzione originale del proiettore.
 - ☐ Ancora nessuna modifica anche dopo avere regolato la messa a fuoco.
- ☐ Nessun suono.
 - ☐ Il cavo audio è collegato correttamente all’ingresso audio del proiettore.
 - ☐ Ancora nessuna modifica anche dopo avere regolato il livello del volume.
 - ☐ AUDIO OUT è collegato all’apparecchiatura audio (solo modelli con connettore AUDIO OUT).

Altro

- ☐ Non funziona il telecomando.
 - ☐ Nessun ostacolo tra il sensore del proiettore e il telecomando.
 - ☐ Il proiettore è posizionato vicino a una luce fluorescente che può disturbare i comandi remoti a infrarossi.
 - ☐ Le batterie sono nuove e non sono invertite per l’installazione.
- ☐ I tasti sul proiettore non funzionano (solo per i modelli con la funzione [BLOCCO PANN. CONTR.]).
 - ☐ [BLOCCO PANN. CONTR.] non è attivo oppure è disabilitato nel menu.
 - ☐ Ancora nessuna modifica anche quando si tiene premuto il tasto SOURCE per un minimo di 10 secondi.

Descrivere il problema in dettaglio nello spazio di seguito.

Le informazioni sull'applicazione e l'ambiente in cui è utilizzato il proiettore

Proiettore

Numero modello:

N. di serie:

Data d'acquisto:

Tempo di utilizzo lampada (ore):

Modo Ecologico: ☐ OFF ☐ AUTO ECO
☐ NORMALE ☐ ECO

Informazioni sul segnale in ingresso:

Frequenza sincronizzazione orizzontale [] kHz

Frequenza sincronizzazione verticale [] Hz

Polarità sincronizzazione H ☐ (+) ☐ (-)

V ☐ (+) ☐ (-)

Tipo sync ☐ Separata ☐ Composita
☐ Sync su verde

Messaggio di indicazione:

☐ POWER

Lampeggia in ☐ Blu ☐ Verde ☐ Arancione ☐ Rosso
[] cicli

Si accende in ☐ Blu ☐ Verde ☐ Arancione ☐ Rosso

☐ STATUS

Lampeggia in ☐ Blu ☐ Verde ☐ Arancione ☐ Rosso
[] cicli

Si accende in ☐ Blu ☐ Verde ☐ Arancione ☐ Rosso

☐ LAMP

Lampeggia in ☐ Blu ☐ Verde ☐ Arancione ☐ Rosso
[] cicli

Si accende in ☐ Blu ☐ Verde ☐ Arancione ☐ Rosso

Numero modello telecomando:

Cavo dei segnali

Cavo standard NEC o di altro produttore?

Numero modello: Lunghezza: pollici/m

Amplificatore distribuzione

Numero modello:

Commutatore

Numero modello:

Adattatore

Numero modello:

Ambiente di installazione

Dimensioni schermo: pollici

Tipo schermo: ☐ Bianco opaco ☐ Beads ☐ Polarizzazione
☐ Angolo ampio ☐ Alto contrasto

Distanza di proiezione: piedi/pollici/m

Posizionamento: ☐ Montaggio a soffitto ☐ Scrivania

Collegamento presa di alimentazione:

- ☐ Collegata direttamente alla presa a muro
- ☐ Collegata all'espansore del cavo di alimentazione o altro
(il numero di apparecchiature collegate _____)
- ☐ Collegata alla bobina del cavo di alimentazione o altro
(il numero di apparecchiature collegate _____)

Computer

Produttore:

Numero modello:

Notebook PC ☐ / Desktop ☐

Risoluzione originale:

Frequenza di aggiornamento:

Adattatore video:

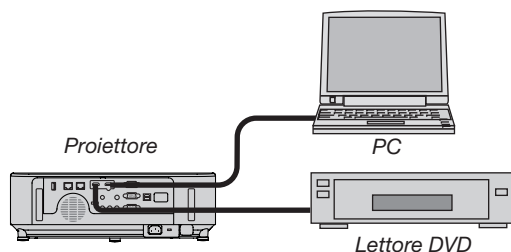
Altro:

Apparecchiatura video

Videoregistratore, lettore DVD, videocamera, videogioco o altro

Produttore:

Numero modello:



10 REGISTRARE IL PROIETTORE! (per i residenti di Stati Uniti, Canada e Messico)

Approfittatene e registrate il vostro nuovo proiettore. In tal modo si attiva la garanzia limitata sui pezzi e sul lavoro nonché il programma di manutenzione InstaCare.

Visitare il nostro sito web all'indirizzo www.necddisplay.com, fare clic su centro di supporto/registra il prodotto e inviare il modulo compilato on-line.

Una volta ricevuto, invieremo una lettera di conferma con tutti i dettagli di cui avrete bisogno per trarre tutti i vantaggi di una garanzia rapida e affidabile nonché dei programmi di manutenzione forniti dal leader del settore, NEC Display Solutions of America, Inc.

