NEC

Proiettore

M402W/M362W/M322W/ M402X/M362X/M322X/M282X/ M352WS/M302WS/M332XS/ M402H/M322H

Manuale dell'utente

I modelli M302WS, M402W, M362W e M362X non sono venduti in Nord America.

Modello n.
NP-M402W, NP-M362W, NP-M322W, NP-M402X, NP-M362X, NP-M322X, NP-M282X, NP-M352WS, NP-M302WS, NP-M332XS, NP-M402H, NP-M322H

Ver.5 11/14

- DLP è un marchio di fabbrica di Texas Instruments
- Apple, Mac, Mac OS e MacBook sono marchi di Apple Inc. registrati negli USA e in altri Paesi.
- Microsoft, Windows, Windows Vista, Internet Explorer, .NET Framework e PowerPoint sono marchi registrati o marchi di fabbrica di Microsoft Corporation negli Stati Uniti e/o in altri Paesi.
- Intel e Intel Core sono marchi di fabbrica di Intel Corporation negli USA e/o in altri Paesi.
- PowerPC è un marchio registrato di International Business Machines Corporation.
- MicroSaver è un marchio registrato di Kensington Computer Products Group, una divisione di ACCO Brands.
- Virtual Remote Tool utilizza la libreria WinI2C/DDC, © Nicomsoft Ltd.
- HDMI, il logo HDMI e l'Interfaccia Multimediale ad Alta Definizione sono marchi o marchi registrati di HDMI Licensing LLC.

HDMI®
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

- Il marchio commerciale PJLink è un marchio commerciale applicato diritti di marchio commerciale in Giappone, Stati Uniti d'America e altri paesi e aree.
- Wi-Fi®, Wi-Fi Alliance®e Wi-Fi Protected Access (WPA, WPA2)® sono marchi registrati da Wi-Fi Alliance.
- Blu-ray è un marchio della Blu-ray Disc Association
- CRESTRON e ROOMVIEW sono marchi registrati di Crestron Electronics Inc. negli Stati Uniti e in altri paesi.
- Ethernet è sia un marchio registrato che un marchio di Fuji Xerox Co., Ltd.
- Altri nomi di prodotti o società menzionati nel presente manuale dell'utente possono essere marchi o marchi registrati dei rispettivi proprietari.
- Licenze software GPL/LGPL

  Il prodotto include software rilasciato sotto licenza GNU General Public License (GPL), licenza GNU Lesser General Public License (LGPL) ed altre licenze.

  Per ulteriori informazioni su ciascun software, si veda il file "readme.pdf" nella cartella "about GPL&LGPL" presente nel CD-ROM fornito.

NOTE

(1) La ristampa totale o parziale dei contenuti di questa guida non è consentita senza previa autorizzazione.

(2) I contenuti della guida sono soggetti a cambiamenti senza preavviso.

(3) Il presente manuale è stato elaborato con grande cura. Nonostante ciò, vi saremmo grati per comunicazioni riguardanti eventuali punti controversi, errori o omissioni.

(4) Nonostante quanto stabilito nell'articolo (3), NEC declina qualsiasi responsabilità relativa a richieste di indennizzo per guadagni mancati o altre questioni considerate risultanti dall'utilizzo del proiettore.

Informazioni importanti

Precauzioni di sicurezza

Precauzioni

Leggete attentamente il manuale prima di utilizzare il proiettore NEC, e tenetelo a portata di mano per poterlo consultare in caso di necessità.

ATTENZIONE

Per spegnere l'alimentazione, accertatevi di scollegare la spina dalla presa di alimentazione.
La presa di alimentazione deve essere installata il più vicino possibile all'apparecchiatura, in una posizione facilmente accessibile.

ATTENZIONE

PER EVITARE SCOSSE ELETTRICHE, NON APRITE L'INVOLUCRO.
ALL'INTERNO SI TROVANO DEI COMPONENTI AD ALTA TENSIONE.
PER OGNI RIPARAZIONE, RIVOLGERSI A PERSONALE QUALIFICATO.

Questo simbolo avverte l'utente che la tensione non isolata all'interno dell'unità può essere sufficiente per causare una scossa elettrica. Perciò è pericoloso entrare in contatto con le parti all'interno dell'unità.

Questo simbolo avverte l'utente di importanti informazioni che sono state fornite in relazione al funzionamento e alla manutenzione dell'unità.
Queste informazioni devono essere lette attentamente per evitare eventuali problemi.

AVVERTENZE: PER EVITARE INCENDI O SCOSSE ELETTRICHE, NON ESPORRE L'UNITA' ALLA PIOGGIA O ALL'UMIDITÀ.
NON UTILIZZATE L'UNITA' CON UNA PROLUNGA OPPURE NON INSERIRLA IN UNA PRESA SE I DUE CONNETTORI NON POSSONO ESSERE INSERITI A FONDO.

Smaltimento del prodotto usato

La legislazione EU applicata in ogni Stato membro prevede che i prodotti elettrici ed elettronici recanti questo simbolo (a sinistra) debbano essere smaltiti separatamente dai normali rifiuti domestici. Questo include i proiettori e relativi accessori elettrici o lampade. Per lo smaltimento, seguire le indicazioni delle autorità locali e/o rivolgersi al proprio rivenditore.
I prodotti utilizzati e raccolti vengono debitamente riciclati. Ciò contribuisce a ridurre al minimo la quantità di rifiuti nonché l'impatto negativo che elementi quali il mercurio contenuto nella lampada possono avere sulla salute umana e sull'ambiente. Il simbolo sui prodotti elettrici ed elettronici si riferisce soltanto agli attuali Stati membri dell'Unione europea.

Misure speciali importanti

Le istruzioni di sicurezza servono per garantire la lunga durata del proiettore e per evitare incendi e scosse elettriche. Leggetele attentamente e prestate attenzione a tutte le avvertenze.

⚠ Installazione

- Non posizionate il proiettore:
  - su un carrello, un sostegno o un tavolo instabili.
  - in prossimità di acqua, bagni o locali umidi.
  - soggetto a luce solare diretta, in prossimità di riscaldatori o apparecchiature che sprigionino calore.
  - in un ambiente polveroso, con fumo o vapore.
  - su un foglio di carta, un panno o un tappeto.
- Se si desidera installare il proiettore nel soffitto:
  - Non installare il proiettore da soli.
  - Il proiettore deve essere installato da tecnici qualificati per assicurare un funzionamento corretto e per ridurre il rischio di lesioni personali.
  - Inoltre, il soffitto deve essere sufficientemente forte da sostenere il proiettore e l'installazione deve essere conforme alle norme locali.
  - Consultate il vostro rivenditore per ulteriori informazioni.

AVVERTENZE:

- Non utilizzare altri oggetti all'infuori del coperchio a scorrimento del proiettore per coprire l'obiettivo mentre il proiettore è acceso.

  Se si utilizzano altri oggetti, il calore emesso dalla lampada potrebbe farli surriscaldare in modo pericoloso, rischiando di causare un danno o un incendio.
- Non coprire l'obiettivo con il copri obiettivo o oggetti simili quando il proiettore è acceso. Fare ciò potrebbe causare la fusione del copri obiettivo a causa del calore emesso dalla lampada.
- Non appoggiate mai di fronte alla lente del proiettore oggetti suscettibili al calore. Il calore emesso dalla lampada potrebbe fonderli.

- Non spruzzare gas infiammabile per rimuovere la polvere e lo sporco che si accumulano nella lente. In caso contrario, si potrebbe provocare un incendio.

Collocare il proiettore in posizione orizzontale

L'angolo di inclinazione del proiettore non deve superare i 10 gradi e il proiettore non deve essere installato in modi diversi dal montaggio sulla scrivania o al soffitto, altrimenti la durata della lampada potrebbe ridursi notevolmente.

⚠ Precauzioni per evitare incendi e scosse elettriche ⚠

- Assicuratevi che la ventilazione sia sufficiente e che i fori di ventilazione non siano bloccati per prevenire l'accumulo di calore all'interno del proiettore. Lasciate uno spazio di almeno 10 cm tra il proiettore e la parete.
- Non provare a toccare lo sfiato di scarico sulla parte anteriore destra (vista dal lato anteriore), poiché esso può essere molto caldo quando il proiettore è acceso o immediatamente dopo lo spegnimento. Parti del proiettore possono riscaldarsi momentaneamente se il proiettore viene spento dal tasto di ALIMENTAZIONE o se l'alimentazione CA viene disconnessa durante il normale funzionamento del proiettore.
  Fare attenzione quando si solleva il proiettore.

- Evitate che oggetti estranei, quali graffette e pezzi di carta penetrino all'interno del proiettore.
  Non recuperate oggetti penetrati all'interno del proiettore. Non inserite oggetti di metallo, ad esempio un filo o un cacciavite, all'interno del proiettore. Se qualche oggetto dovesse penetrare all'interno del proiettore, scollegate immediatamente il proiettore e fate rimuovere l'oggetto da un tecnico del servizio di assistenza qualificato.
- Stellen Sie keinerlei Gegenstände auf dem Projektor.
- Non toccate la spina di alimentazione durante i temporali, poiché possono verificarsi scosse elettriche o incendi.
- Il proiettore è stato ideato per funzionare con un'alimentazione di 100-240V CA 50/60 Hz. Assicuratevi che l'alimentazione sia conforme a questi requisiti prima di utilizzare il proiettore.
- Non fissate l'obiettivo quando il proiettore è acceso. In caso contrario, gli occhi possono venire danneggiati gravemente.

- Tenete tutti gli elementi, come ad esempio, lenti di ingrandimento, lontano dal percorso di luce del proiettore.
  La luce proiettata dall'obiettivo è estesa, quindi qualsiasi tipo di oggetto anomalo che può reindirizzare la luce proveniente dall'obiettivo, può causare un risultato imprevisto, quale un incendio o lesioni agli occhi.
- Non appoggiate mai di fronte all'apertura di ventilazione oggetti suscettibili al calore.
  A seguito di ciò, l'oggetto potrebbe fondersi o si potrebbero riportare scottature alle mani a causa del calore che viene emesso dalla ventola di scarico.
- Non spruzzare acqua sul proiettore. Ciò potrebbe causare scosse elettriche o incendi. Se il proiettore si dovesse bagnare, spegnerlo, scollegare il cavo di alimentazione e contattare il personale di assistenza qualificato per effettuare il servizio di manutenzione.
- Maneggiate il cavo di alimentazione con cura. Un cavo di alimentazione danneggiato o consumato può causare scosse elettriche o incendi.
  - Non utilizzate cavi di alimentazione diversi da quello in dotazione.
  - Non piegate o tirate eccessivamente il cavo.
  - Non posizionate il cavo di alimentazione sotto il proiettore o altri oggetti pesanti.
  - Non coprite il cavo di alimentazione con altri materiali morbidi quali ad esempio tappeti.
  - Non riscaldate il cavo di alimentazione.
  - Non maneggiate la spina con mani bagnate.
- Spegnete il proiettore, scollegate il cavo di alimentazione e contattate il personale di assistenza qualifi cato per effettuare il servizio di manutenzione nei seguenti casi:
  - Quando il cavo di alimentazione o la spina sono danneggiati o consumati.
  - Se del liquido è stato rovesciato sul proiettore o se quest'ultimo è stato esposto a pioggia o acqua.
  - Se il proiettore non funziona normalmente nonostante siano state seguite le istruzioni descritte nel presente manuale dell'utente.
  - Se il proiettore è caduto oppure l'unità è stata danneggiata.
  - Se il proiettore mostra un cambio sensibile nelle prestazioni, indicando necessità di manutenzione.
- Scollegate il cavo di alimentazione e qualsiasi altro cavo prima di trasportare il proiettore.
- Spegnete il proiettore e scollegate il cavo di alimentazione prima di eseguire la pulizia dell'unità o la sostituzione della lampada.
- Spegnete il proiettore e scollegate il cavo di alimentazione se prevedete di non utilizzare il proiettore per un periodo di tempo prolungato.

- Quando utilizzate un cavo LAN (solo modelli con porta RJ-45 LAN):
  Per ragioni di sicurezza non collegate il connettore al cablaggio periferico di un apparecchio che potrebbe avere un voltaggio eccessivo.

ATTENZIONE
- Non usate il piedino di inclinazione per scopi diversi da quelli originali. Utilizzi non appropriati, come ad esempio, afferrare il proiettore per il piedino regolabile o appendendolo alla parete, possono danneggiare il proiettore.
- Non inviate il proiettore nella custodia morbida mediante corriere. Il proiettore all'interno della custodia morbida potrebbe danneggiarsi.
- Selezionate [ALTO] nel modo ventola se il proiettore viene utilizzato per molti giorni consecutivi. (Dal menu selezionate [IMPOST.] → [OPZIONI(1)] → [MODO VENTILATORE] → [ALTO]).
- Non spegnere l'alimentazione CA per 60 secondi dopo l'accensione della lampada e mentre l'indicatore POWER lampeggia in blu. Farlo potrebbe causare un malfunzionamento precoce della lampada.

Precauzioni reiative al telecomando

- Maneggiate il telecomando con cura.
- Se il telecomando si dovesse bagnare, asciugatelo immediatamente.
- Evitate eccessi di calore e umidita.
- Non mettere in corto, riscaldare o smontare le batterie.
- Non gettare le batterie nel fuoco.
- Se avete intenzione di non utillizzare il telecomando per un lungo periodo di tempo, rimuovete le batterie.
- Controllate che la polarità delle batterie (+/–) sia allineata correttamente.
- Non usate batterie nuove e usate insieme o tipi diversi di batterie.
- Attenetevi alle norme locali su come disporre delle batterie esaurite.

Sostituzione della lampada

- Usare la lampada specificata per ragioni di sicurezza e per ottenere le migliori prestazioni.
- Per sostituire la lampada, seguite tutte le istruzioni fornite a pagina 132.
- Assiucurarsi di sostituire la lampada quando appare il messaggio **[LA LAMPADA HA RAGGIUNTO IL TERMINE DEL SUO PERIODO DI UTILIZZO. SI PREGA DI SOSTITUIRE LA LAMPADA.]**. Se si continua ad usare la lampada in seguito al termine del suo periodo di utilizzo, essa potrebbe scoppiare provocando lo spargimento di pezzi di vetro all'interno dell'alloggiamento della lampada. Non toccare i pezzi di vetro poiché potrebbero causare lesioni.

  Qualora ciò avvenga, rivolgersi al proprio rivenditore per la sostituzione della lampada.

Caratteristiche della lampada

La sorgente di luce del proiettore è costituita da una lampada a scarica per usi speciali.
In base alle sue caratteristiche, la luminosità della lampada diminuisce gradualmente con il tempo. Ripetute accensioni e spegnimenti della lampada aumenteranno altresì la possibilità di una ridotta luminosità.
Il ciclo di vita effettivo della lampada può variare a seconda della lampada, delle condizioni ambientali e dell'uso.

AVVERTENZA:
- NON TOCCATE LA LAMPADA immediatamente dopo l'uso. Diventa estremamente calda. Spegnete il proiettore e scollegate il cavo d'alimentazione. Lasciate la lampada raffreddare per almeno un'ora prima di maneggiarla.
- Alla rimozione della lampada da un proiettore montato sul soffitto, assicurarsi che nessuno si trovi al di sotto di questo. Dei frammenti di vetro potrebbero cadere se la lampada è bruciata.

Informazioni relative al modo Altitudine elevata

- Impostare [MODO VENTILATORE] su [ALTITUDINE ELEVATA] quando il proiettore viene utilizzato ad altitudini pari o superiori a circa 1.700 metri.

  Se il proiettore viene utilizzato ad altitudini di circa 1.700 metri senza impostare [ALTITUDINE ELEVATA], il proiettore potrebbe surriscaldarsi, quindi spegnersi automaticamente. In questo caso, attendere qualche minuto, quindi accendere il proiettore.
- Se il proiettore viene utilizzato ad altitudini inferiori a circa 1.700 metri impostando [ALTITUDINE ELEVATA], la lampada potrebbe raffreddarsi eccessivamente, provocando lo sfarfallio delle immagini. Impostare [MODO VENTILATORE] su [AUTO].
- L'utilizzo del proiettore ad altitudini pari o superiori a circa 1.700 metri può ridurre la durata di esercizio di componenti ottici quali la lampada.

Copyright delle immagini proiettate:

L'uso del proiettore per scopi commerciali oppure per visioni pubbliche, ad esempio in bar o in hotel, e l'uso delle funzioni di compressione o espansione dell'immagine con le seguenti funzioni possono comportare la violazione della legge sui diritti d'autore.
[RAPPORTO ASPETTO], [TRAPEZIO], Comandi di ingrandimento o simili.

Questo dispositivo non è adatto all'uso nel campo visivo diretto delle postazioni di visualizzazione. Per evitare fastidiosi riflessi nelle postazioni di visualizzazione, questo dispositivo non deve essere collocato nel campo visivo diretto.

Funzione di gestione alimentazione

Il proiettore è dotato di funzioni di gestione dell'alimentazione. Al fine di ridurre il consumo di energia, le funzioni di gestione dell'alimentazione (1 e 2) sono preimpostate in fabbrica come mostrato di seguito. Per controllare il proiettore da un dispositivo esterno tramite una connessione LAN o via cavo seriale, utilizzare il menu sullo schermo per modificare le impostazioni per 1 e 2.

1. MODO DI ATTESA (Preimpostazione di fabbrica: NORMALE)

Per controllare il proiettore da un dispositivo esterno, selezionare [ATTESA DI RETE] per [MODO DI ATTESA].

NOTA:

- *Quando è selezionato [NORMALE] per [MODO DI ATTESA], i seguenti connettori e funzioni non funzioneranno: Connettore USCITA MONITOR, connettore USCITA AUDIO, porta USB-B, funzioni LAN, funzione di Avviso Posta, DDC/CI (Virtual Remote Tool)*

2. SPEGNIM. AUTOM. ATT. (Preimpostazione di fabbrica: 1 ora)

Per controllare il proiettore da un dispositivo esterno, selezionare [SPENTO] per [SPEGNIM. AUTOM. ATT.].

NOTA:

- *Quando è selezionato [1:00] per [SPEGNIM. AUTOM. ATT.], è possibile attivare lo spegnimento automatico del proiettore dopo 60 minuti in cui non si abbiano segnali in arrivo da alcun ingresso e non vengano effettuate operazioni.*

⚠ Precauzioni per la salute degli utenti che utilizzano la visualizzazione di immagini 3D

Prima della visualizzazione, assicurarsi di leggere le precauzioni per la salute che possono essere trovate nel manuale dell'utente fornito con i propri occhiali con otturatore LCD o con il supporto compatibile 3D, come DVD, videogiochi, file video per computer e simili.
Per evitare qualsiasi effetto avverso, seguire le regole seguenti:

- Non usare occhiali con otturatore LCD per guardare immagini diverse da quelle 3D.
- Mantenere una distanza di almeno 2 m/7 piedi tra lo schermo e lo spettatore. La visione di immagini 3D ad una distanza troppo ravvicinata può affaticare gli occhi.
- Evitare di osservare immagini 3D per un periodo di tempo prolungato. Fare una pausa di almeno 15 minuti dopo ogni ora di visione.
- Se voi o un vostro parente soffrite di epilessia fotosensibile, è consigliato di consultare un medico prima di guardare immagini 3D.
- Se durante la visione di immagini 3D si avvertono sintomi di nausea, capogiro, mal di testa, affaticamento degli occhi, vista offuscata, convulsioni e intorpidimento, interrompere la visione. Se i sintomi persistono, consultare un medico.
- Osservare le immagini 3D posizionandosi di fronte allo schermo. La visione da una posizione angolata può causare stanchezza o affaticamento degli occhi.

Numero modello dell'unità LAN wireless

L'unità LAN wireless è un componente opzionale.
Per trovare il modello adatto alla propria area, visitare il sito:
URL: http://www.nec-display.com/global/support/index.html

Indice

Informazioni importanti i

1. Introduzione 1
❶ Cosa contiene la scatola? 1
❷ Introduzione al proiettore 2
Congratulazioni per avere acquistato il proiettore 2
Caratteristiche che apprezzerete: 2
Informazioni sul presente manuale dell'utente 3
Tabella comparativa delle funzioni principali 4
❸ Denominazione delle parti del proiettore 5
Vista frontale/superiore 5
Vista posteriore 6
Vista frontale/superiore 7
Vista posteriore 7
Caratteristiche principali 8
Caratteristiche dei terminali 9
❹ Denominazione delle parti del telecomando 10
Installazione della batteria 11
Precauzioni relative al telecomando 11
Campo operativo per il telecomando senza fili 11
❺ L'ambiente operativo per il software è incluso nel CD-ROM 12
Ambiente operativo 13

2. Proiezione di un'immagine (operazione di base) 15
❶ Flusso di proiezione di un'immagine 15
❷ Collegamento del computer / del cavo di alimentazione 16
❸ Accensione del proiettore 17
Nota sullo schermo Avvio (schermo di selezione lingua del menu) 18
❹ Selezione di una fonte 19
Selezione del computer o della fonte video 19
❺ Regolazione delle dimensioni e della posizione dell'immagine 20
Regolate il piedino d'inclinazione 21
Zoom 22
Messa a fuoco 23
❻ Correzione manuale della distorsione trapezoidale 24
Regolazione con i tasti sull'involucro 24
Ajustando com o controlo remoto 25
❼ Ottimizzazione automatica del Segnale del computer 28
Regolazione dell'immagine utilizzando la funzione di regolazione automatica 28
❽ Aumento o diminuzione del volume 28
❾ Spegnimento del proiettore 29
❿ Dopo l'uso 30

3. Funzioni utili 31
❶ Disattivazione dell'immagine e del suono 31
❷ Fermo immagine 31
❸ Ingrandimento di un'immagine 31
❹ Cambio Modo ecologico / Controllo del risparmio energetico 33

Utilizzo dello modo ecologico [MODO ECOLOGICO].....33
Controllo dell'effetto del risparmio energetico [ANALIZZATORE DI CO2].....34
❺ Come evitare l'utilizzo non autorizzato del proiettore [SICUREZZA].....35
❻ Uso del cavo per computer (VGA) per utilizzare il proiettore (Virtual Remote Tool).....38
❼ Utilizzo delle funzioni del mouse del computer dal telecomando del proiettore tramite il cavo USB (funzione mouse remoto) 44
❽ Proiezione dell'immagine sullo schermo del computer dal proiettore tramite il cavo USB (Display USB).....45
❾ Controllo del proiettore tramite un browser HTTP 47
❿ Controllo del proiettore da una LAN (PC Control Utility Pro 4/Pro 5) 54
⓫ Proiezione dell'immagine dello schermo del computer dal proiettore su una rete LAN (Image Express Utility Lite).....58
Avvio di Image Express Utility Lite da memoria USB o scheda SD.....61
Scaricamento di Image Express Utility Lite mediante il server HTTP.....62
⓬ Proiezione di un'immagine da un angolo (Geometric Correction Tool in Image Express Utility Lite) 65
Cosa è possibile realizzare con GCT.....65
Proiezione di un'immagine da un angolo (GCT) 65
⓭ Visualizzazione di immagini 3D 67
⓮ Collegamento del microfono.....71

4. Utilizzo del Viewer.....72
❶ Cosa potete fare con il Viewer.....72
❷ Proiezione di immagini contenute in un dispositivo di memoria USB.....74

5. Utilizzo del menu sullo schermo 80
❶ Utilizzo dei menu 80
❷ Menu Elements.....81
❸ Elenco delle voci dei menu.....82
❹ Descrizioni e funzioni del menu [FONTE].....85
COMPUTER 85
HDMI1 e 2.....85
VIDEO.....85
USB-A (Viewer).....85
LAN.....85
USB-B (Display USB) 85
❺ Descrizioni e funzioni del menu [REGOLAZ.].....86
[REGOLAZIONE IMMAGINE].....86
[OPZIONI IMMAGINE] 89
❻ Descrizioni e funzioni del menu [IMPOST.] 94
[GENERALE] 94
[MENÙ] 97
[INSTALLAZIONE] 99
[OPZIONI(1)].....101
[OPZIONI(2)].....103
[3D] 106
Impostazione del proiettore per una connessione LAN cablata [LAN CABLATA] .108

Impostazione del proiettore per una connessione wireless LAN (con l'unità wireless LAN USB montata) [LAN SENZA FILI] 109
❼ Descrizioni del menu e delle funzioni [INFO]....111
[TEMPO DI UTILIZZO]....111
[FONTE(1)] 112
[FONTE(2)] 112
[LAN CABLATA] 112
[LAN SENZA FILI]....113
[VERSION(1)] 113
[VERSION(2)] 113
[ALTRI] 114
❽ Descrizione del menu e delle funzioni [AZZERA]....115
Per ritornare ai valori di fabbrica [AZZERA]....115

6. Installazione e collegamenti 116
❶ Configurazione dello schermo e del proiettore 116
Scelta della collocazione....116
Distanza di proiezione e dimensioni dello schermo....119
❷ Esecuzione dei collegamenti....121
Collegamento del computer....121
Collegamento di un monitor esterno....123
Collegamento lettore DVD o altro dispositivo AV 124
Collegamento ingresso componente 125
Collegamento ingresso HDMI 126
Collegamento a LAN cablata 127
Collegamento a LAN wireless....128

7. Manutenzione....131
❶ Pulizia dell'obiettivo 131
❷ Pulizia dell'involucro 131
❸ Sostituzione della lampada....132

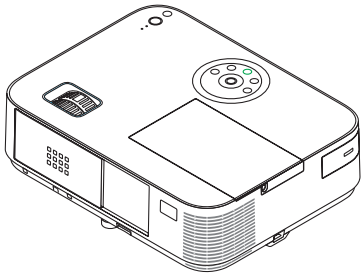
8. Appendice....135
❶ Risoluzione dei problemi 135
Messaggi dell'indicatore....135
Problemi comuni e soluzioni 136
Se non è presente alcuna immagine o se l'immagine non è visualizzata correttamente....137
❷ Specifiche....138
❸ Dimensioni del proiettore....144
Collegamento del copri-cavi opzionale (NP05CV)....146
❹ Assegnazione pin del connettore di ingresso COMPUTER D-Sub.... 147
❺ Elenco dei segnali d'ingresso compatibili 148
❻ Codici di controllo del PC e collegamenti dei cavi 149
❼ Elenco di controllo per la risoluzione dei problemi 150
❽ Certificazione TCO 152
❾ REGISTRATE IL VOSTRO PROIETTORE! (per i residenti di Stati Uniti, Canada e Messico)....153

1. Introduzione

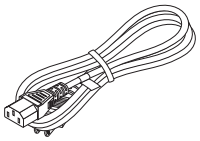
❶ Cosa contiene la scatola?

Assicuratevi che la scatola contenga tutti gli oggetti indicati. Se mancano dei componenti, rivolgetevi al vostro rivenditore.
Conservare la scatola originale e i materiali di imballaggio in caso, in futuro, sia necessario spedire il proiettore.

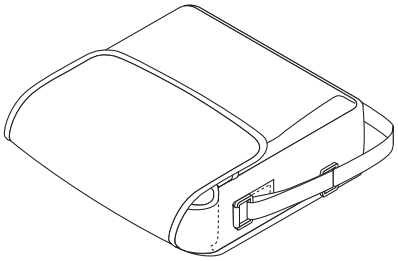
Proiettore



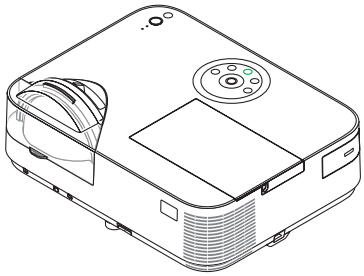
[M402W/M362W/M322W/M402X/M362X/ M322X/M282X/M402H/M322H]



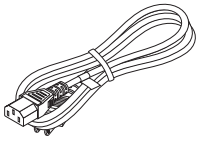
Cavo di alimentazione (USA: 7N080236/7N080242) (UE: 7N080022/7N080028)



Custodia morbida (24BS8391)

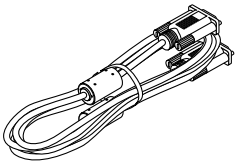


[M352WS/M302WS/M332XS]

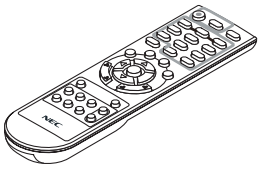


Cavo di alimentazione (USA: 7N080240/7N080243) (UE: 7N080027/7N080029)

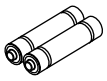
I modelli M352WS/M302WS/ M332XS non sono forniti di una custodia morbida.



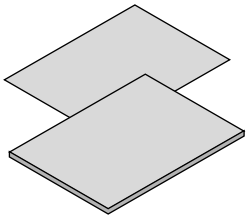
Cavo per computer (VGA) (7N520089)



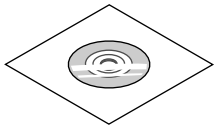
Telecomando (7N901051)



Batterie (AAA × 2)



- *Informazioni importanti (Per il Nord America: 7N8N4364) (Per altri Paesi al di fuori del Nord America: 7N8N4364 e 7N8N4374)*
- *Guida di configurazione rapida (7N8N4385)/(7N8N4395)*



NEC Projector CD-ROM Manuale dell'utente (PDF) e software dell'utility (7N952006)

Solo per gli Usa
Garanzia limitata
Per i clienti europei:
Le condizioni di garanzia sono disponibili sul nostro sito Web: www.nec-display-solutions.com

- Nel presente manuale, M402W viene spiegato nel suo complesso.
- Tuttavia, l'aspetto del proiettore è leggermente diverso tra M402W, M362W, M322W, M402X, M362X, M322X, M282X, M402H e M322H, l'illustrazione dell'involucro del proiettore di M402W, M362W, M322W, M402X, M362X, M322X, M282X viene utilizzata per le spiegazioni.

❷ Introduzione al proiettore

In questa sezione viene descritto il nuovo proiettore nonché le funzioni e i comandi.

Congratulazioni per avere acquistato il proiettore

Questo proiettore è uno dei migliori attualmente disponibili sul mercato. Il proiettore consente di proiettare immagini precise fino a un'ampiezza di 300 pollici (150 pollici per modelli a gittata corta) (misurati diagonalmente) da PC o computer Mac (desktop o notebook), VCR, lettore DVD o telecamera per documenti.
Potete posizionare il proiettore su un tavolo o un carrello e utilizzarlo per proiettare immagini da dietro lo schermo. Il proiettore può essere installato permanentemente al soffitto*1. Il telecomando può essere utilizzato senza fili.

*1 Non installate il proiettore al soffitto da soli.

Il proiettore deve essere installato da tecnici qualificati per assicurarne il corretto funzionamento e ridurre il rischio di infortuni.

Inoltre, il soffitto deve essere sufficientemente resistente da sostenere il proiettore e l'installazione deve essere eseguita in conformità alle norme di costruzione locali. Per ulteriori informazioni, rivolgetevi a vostro rivenditore.

Caratteristiche che apprezzerete:

- **0,2 W (100-130 V CA)/0,38 W (200-240 V CA) in modo di attesa con la tecnologia di risparmio energetico**

  La selezione di [NORMALE] per [MODO DI ATTESA] dal menu permette di impostare il proiettore nel modo di risparmio energetico.

  NORMALE: 0,2W(100-130V CA)/0,38W(200-240V CA)

  ATTESA DI RETE: 2,5W(100-130V CA)/2,9W(200-240V CA)

- **Analizzatore di CO2**

  Questa funzione mostra l'effetto del risparmio energetico in termini di riduzione delle emissioni di CO_2 (kg) quando il [MODO ECOLOGICO] del proiettore è impostato su [AUTO ECO], [NORMALE] o [ECO].

  La quantità di riduzione delle emissioni di CO_2 sarà visualizzata nel messaggio di conferma durante lo spegnimento e nelle INFO del menu sullo schermo.

- **La durata della lampada si estende a 8.000 ore*3**

  L'utilizzo in modalità Eco permette di prolungare la durata della lampada del proiettore fino a 8000 ore (fino a 3500 in modalità MODO ECOLOGICO SPENTO).

  M282X: fino a 10.000 ore (fino a 4.500 ore con MODO ECOLOGICO SPENTO).

- **Nessuna necessità di sostituire il filtro**

  Poiché il proiettore non è dotato di filtri, non è necessaria la sostituzione degli stessi.

- **Due porte di ingresso HDMI forniscono il segnale digitale**

  I due ingressi HDMI forniscono segnali digitali compatibili con HDPC. L'ingresso HDMI supporta anche il segnale audio.

- **Altoparlante da 20 W incorporato per una soluzione audio integrata/supporto per ingresso microfono**

  Il potente altoparlante monofonico da 20 watt fornisce il volume necessario ad ambienti di grandi dimensioni. Può essere utilizzato un microfono dinamico o a condensatore.

- **Il telecomando in dotazione permette di assegnare un CONTROL ID al proiettore**

  E possibile mettere in funzione separatamente e indipendentemente l'uno dall'altro più proiettori con il medesimo unico telecomando assegnando un numero ID a ciascuno di essi.

- **Correzione distorsione trapezoidale automatica**

  La funzione fa in modo che il proiettore possa rilevare la propria inclinazione e possa correggere in maniera automatica la distorsione verticale.

- **Display USB**

  Utilizzando un cavo USB (compatibile con le specifiche USB 2.0) per collegare il computer al proiettore è possibile inviare l'immagine sullo schermo del pc al proiettore, senza la necessità di un cavo tradizionale per computer (VGA).

- **Connettore RJ-45 integrato con funzionalità di rete sia cablata che wireless**

  Il connettore RJ-45 è standard. Per la connessione wireless LAN è necessaria un'unità wireless LAN USB.

- **Programmi software (User Supportware) contenuti nel CD-ROM in dotazione**

  Il CD-ROM fornito con il proiettore NEC include tre programmi: Virtual Remote Tool, Image Express Utility Lite (per Windows/Mac OS), PC Control Utility Pro 4 (per Windows)/5 (per Mac OS).

  Image Express Utility Lite (per Windows) può essere avviato da una memoria USB disponibile in commercio o da una scheda SD senza che sia necessario installarlo sul vostro computer.

- **Capacità di trasferimento audio (solo per Windows)**

  Image Express Utility Lite consente di inviare l'immagine e l'audio del computer al proiettore tramite una connessione di rete o USB.

  * La capacità di trasferimento dell'audio è disponibile soltanto quando il computer si connette al proiettore in una rete peer-to-peer.

- **Opzioni ACCENSIONE AUTOMATICA ATTIVATA e SPEGNIM. AUTOM. ATT. (spegnimento automatico)**

  Le opzioni ACC. DIR. ATT., ACC. AUT. ATT.(COMP.), SPEGNIM. AUTOM. ATT. e AUTO SPEGNIMENTO eliminano la necessità di utilizzare sempre il tasto POWER sul telecomando o sul proiettore.

- **Funzione SPEGNIM. AUTOM. ATT.**

  Il proiettore è preimpostato in fabbrica in modo da spegnersi automaticamente se non è presente alcun segnale dopo una durata preselezionata. Se non si desidera usare questa funzione predefinita, annullarla tramite il menu OSD. Fare riferimento a pagina 104 per ulteriori informazioni.

- **Come evitare l'utilizzo non autorizzato del proiettore**

  Potenziamento delle impostazioni di sicurezza SMART per autenticazione tramite password, blocco del pannello di controllo sul corpo del proiettore, slot di sicurezza e apertura per inserimento cavetto di sicurezza per impedire l'accesso non autorizzato, modifiche delle impostazioni e come antifurto.

- **Alta risoluzione fino a WUXGA**

  Visualizzazione ad alta risoluzione – compatibile fino a WUXGA, XGA (M402X/M362X/M322X/M282X/M332XS)/ WXGA (M402W/M362W/M322W/M352WS/M302WS) /Risoluzione originale Full HD (M402H/M322H).

- **Immagini 3D supportate**

  Il proiettore permette la visione di immagini 3D utilizzando occhiali 3D disponibili in commercio.

- **Compatibilità con CRESTRON ROOMVIEW**

  Il proiettore supporta CRESTRON ROOMVIEW, consentendo la gestione e il controllo di più dispositivi collegati in rete da parte di un computer o controller.

Informazioni sul presente manuale dell'utente

Il modo più rapido per iniziare ad utilizzare l'unità, è fare le cose con calma e nel modo corretto fin dall'inizio. Prendetevi il tempo necessario per sfogliare il manuale dell'utente. Questo serve per risparmiare tempo successivamente. All'inizio di ciascuna sezione del manuale vi è una panoramica. Se la sezione non è rilevante per il momento, la si può saltare.

Tabella comparativa delle funzioni principali

Le caratteristiche principali variano come segue a seconda del modello.

	Modelli standard con pannello ampio			Modelli standard				Modelli a corto raggio di proiezione con pannello ampio		Modelli a corto raggio di proiezione	Modello Full HD	
	M402W	M362W	M322W	M402X	M362X	M322X	M282X	M352WS	M302WS	M332XS	M402H	M322H
Rapporto aspetto originale	16:10 Ampio			4:3 Standard				16:10 Ampio		4:3 Standard	16:9 Alta definizione	
Risoluzione originale (punti × linee*1)	WXGA (1280 × 800)			XGA (1024 × 768)				WXGA (1280 × 800)		XGA (1024 × 768)	Full HD (1920 × 1080)	
Dimensioni dello schermo	30" - 300"							60" - 150"			30" - 300"	
Distanza di proiezione	29–531 pollici/0,75–13,5 m			35–627 pollici/0,89–15,9 m				22–58 pollici/0,57–1,5 m		27–70 pollici/0,68–1,8 m	29-554 pollici (0,74 - 14,08 m)	
Emissione luminosa *2 *3 con impostazione SPENTO per MODO ECOLOGICO	4000 lumen	3600 lumen	3200 lumen	4000 lumen	3600 lumen	3200 lumen	2800 lumen	3500 lumen	3000 lumen	3300 lumen	4000 lumen	3200 lumen
Tempo di sostituzione lampada (medio)	SPENTO per MODO ECOLOGICO/ACCESO per MODO ECOLOGICO (H)											
	3500/8000						4500/10000	3500/8000				
Modello di lampada	NP30LP	NP29LP	NP28LP	NP30LP	NP29LP	NP28LP	NP27LP	NP30LP	NP28LP	NP30LP		
Wattaggio della lampada (CA)	270 W	250 W	225 W	270 W	250 W	225 W	200 W	270 W	225 W	270 W		
Zoom	Mediante la leva dello zoom manuale							Mediante la funzione [ZOOM DIGITALE] dal menu			Mediante la leva dello zoom manuale	
Messa a fuoco	Mediante l'anello di messa a fuoco manuale							Mediante la leva di messa a fuoco manuale			Mediante l'anello di messa a fuoco manuale	

Per ulteriori dettagli sulle specifiche, consultare le pagine da 138 a 143.

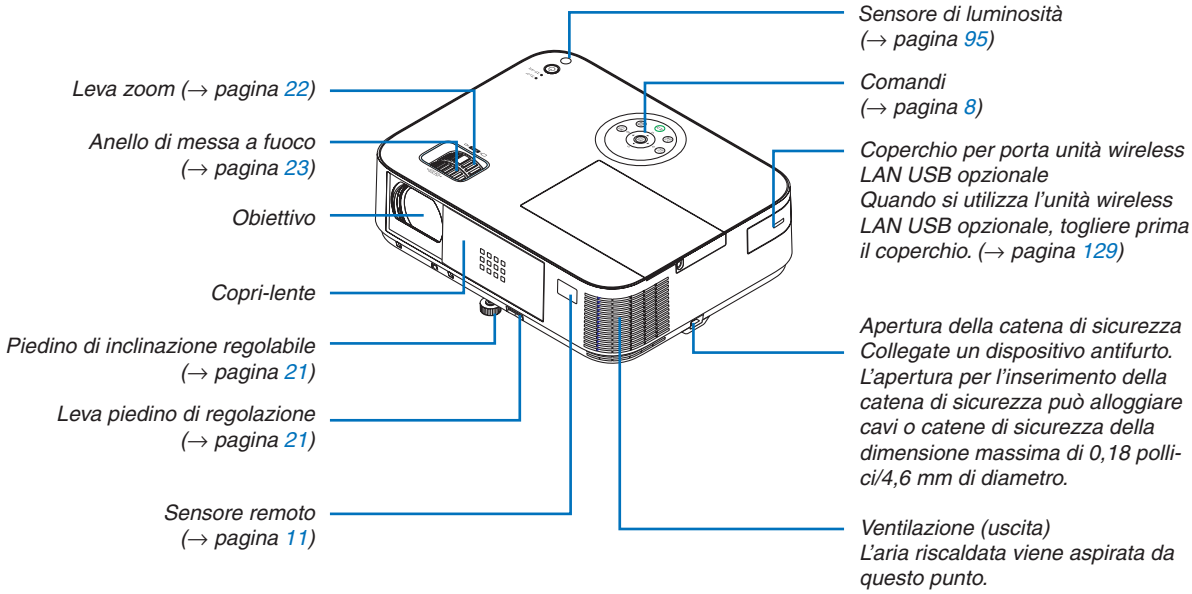
*1 I pixel effettivi sono più del 99,99%.
*2 Questo è il valore di emissione luminosa (lumen) quando la modalità [PRESELEZIONARE] è impostata a [ALTA LUMIN.]. Se viene impostata una qualsiasi altra modalità come modalità [PRESELEZIONARE], il valore di emissione luminosa potrebbe diminuire leggermente.
*3 Conformità con ISO21118-2005

SUGGERIMENTO: Il nome del modello è ubicato sull'involucro dell'apparecchio.

❸ Denominazione delle parti del proiettore

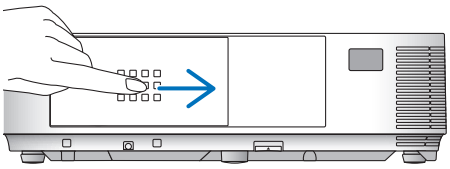
Vista frontale/superiore

[M402W/M362W/M322W/M402X/M362X/M322X/M282X/M402H/M322H]

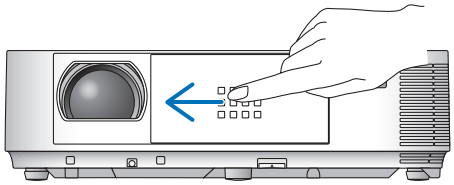


Apertura e chiusura del coperchio dell'obiettivo

Fare scorrere il coperchio dell'obiettivo verso destra per scoprire l'obiettivo.



Per coprire l'obiettivo, fare scorrere il coperchio dell'obiettivo verso sinistra.

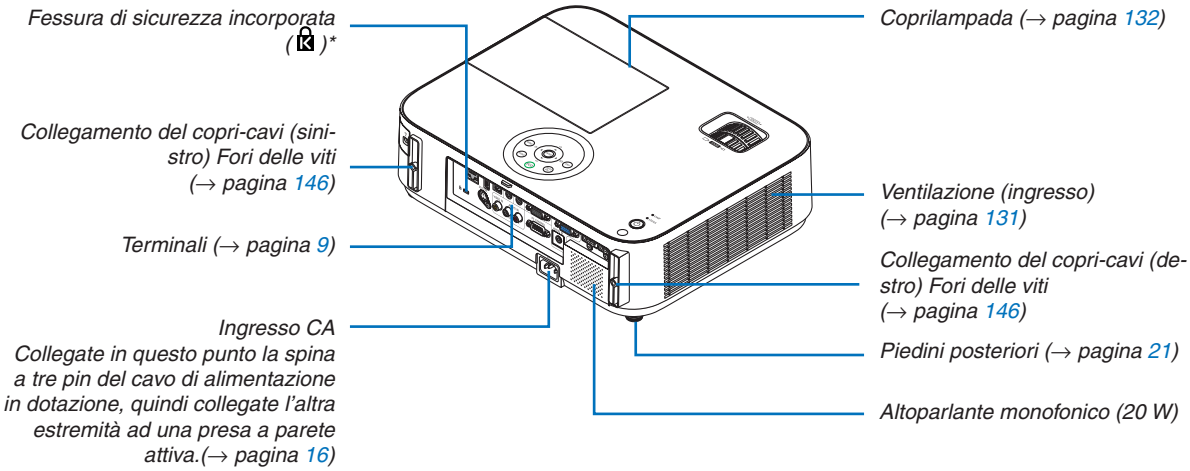


NOTA:

- *Lo scorrimento del coperchio dell'obiettivo è collegato alla funzione di disattivazione AV. Se si copre l'obiettivo con il coperchio quando il proiettore è in funzione, si interromperà la produzione di immagini e suono; aprire il coperchio per ripristinare l'immagine e il suono.*
  Chiudendo il coperchio, non saranno disponibili né il suono né le immagini, tuttavia la lampada resterà ancora accesa. Se il proiettore rimane in questo stato per circa 2 ore, si spegnerà automaticamente.
- *Fare attenzione a non spingere il coperchio con forza eccessiva e a non esercitare una pressione troppo forte sul coperchio verso l'alto o verso il basso, altrimenti si può danneggiare il meccanismo di scorrimento del coperchio!*

Vista posteriore

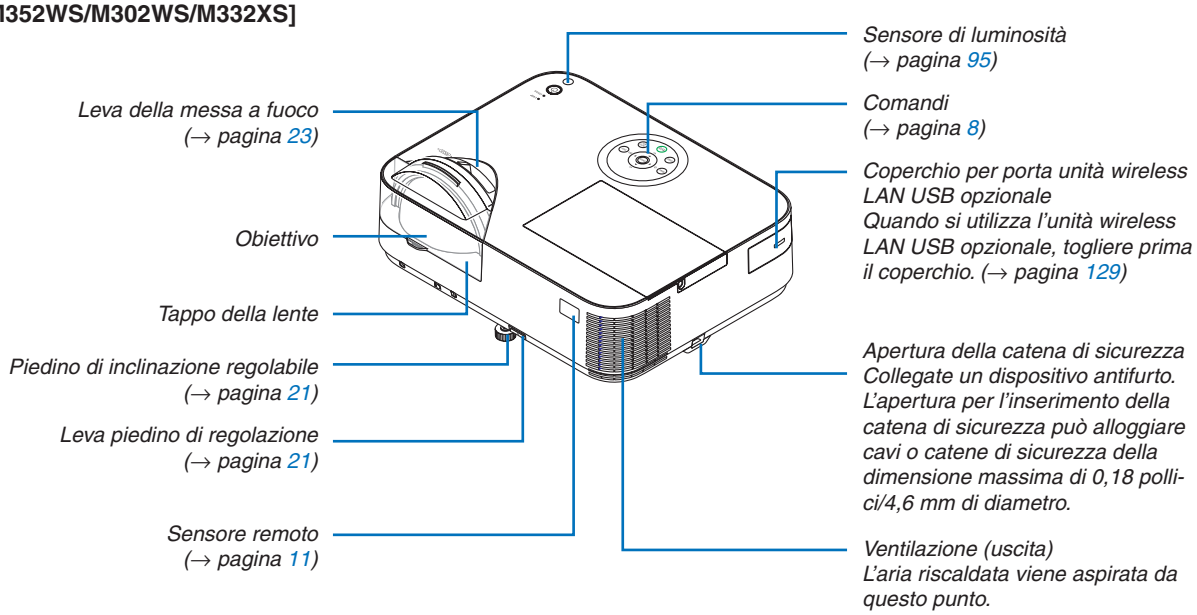
[M402W/M362W/M322W/M402X/M362X/M322X/M282X/M402H/M322H]



* Questa fessura di sicurezza supporta il sistema di sicurezza MicroSaver®.

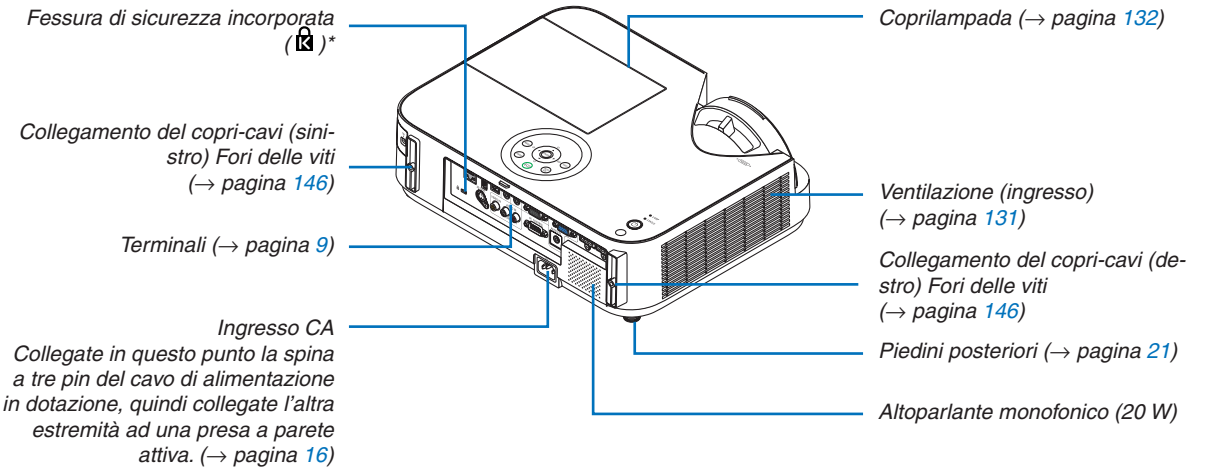
Vista frontale/superiore

[M352WS/M302WS/M332XS]



Vista posteriore

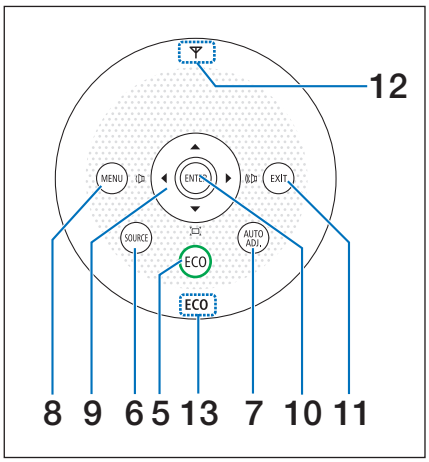
[M352WS/M302WS/M332XS]



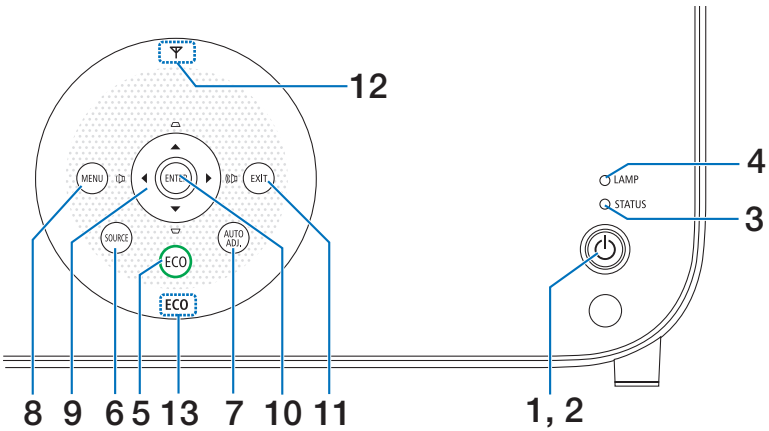
* Questa fessura di sicurezza supporta il sistema di sicurezza MicroSaver®.

Caratteristiche principali

M402W/M362W/M322W/M402X/
M362X/M322X/M282X/M402H/M322H



M352WS/M302WS/M332XS



1. **Tasto ⏻ (POWER)**
   (→ pagina 17, 29)
2. **Indicatore di accensione (POWER)**
   (→ pagina 16, 17, 29, 135)
3. **Indicatore della stato (STATUS)**
   (→ pagina 135)
4. **Indicatore della lampada (LAMP)**
   (→ pagina 132, 135)
5. **Tasto ECO**
   (→ pagina 33)
6. **Tasto SOURCE**
   (→ pagina 19)
7. **Tasto AUTO ADJ.**
   (→ pagina 28)
8. **Tasto MENU**
   (→ pagina 80)

[M352WS/M302WS/M332XS]

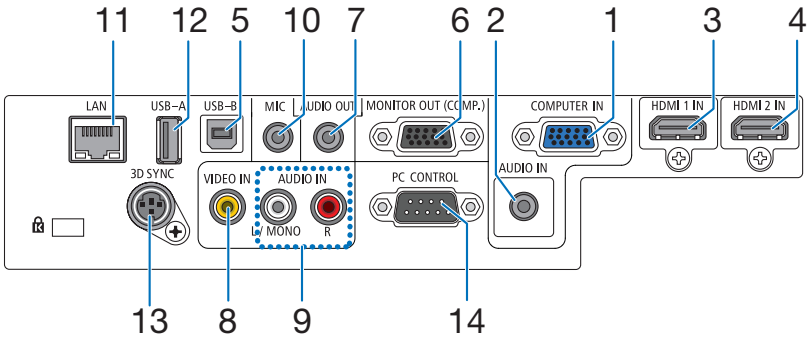
9. **Tasti ▲▼◀▶ / Volume ◀▶ / Tasti correzione trapezoidale ▲▼**
   (→ pagina 24, 28, 80)

[M402W/M362W/M322W/M402X/M362X/M322X/M282X/M402H/M322H]

9. **Tasti ▲▼◀▶ / Volume ◀▶ / Tasto correzione trapezoidale ▼ (⊡)**
   (→ pagina 24, 28, 80)
10. **Tasto ENTER**
    (→ pagina 80)
11. **Tasto EXIT**
    (→ pagina 80)
12. **Indicatore LAN senza fili (Y)**
    Quando il proiettore viene acceso con l'unità LAN senza fili opzionale inserita, l'indicatore si illuminerà in blu.
    (→ pagina 128)
13. **Indicatore ECO**
    Quando [MODO ECOLOGICO] è impostato a opzioni diverse da [SPENTO], questo indicatore si illuminerà in verde.
    (→ pagina 33)

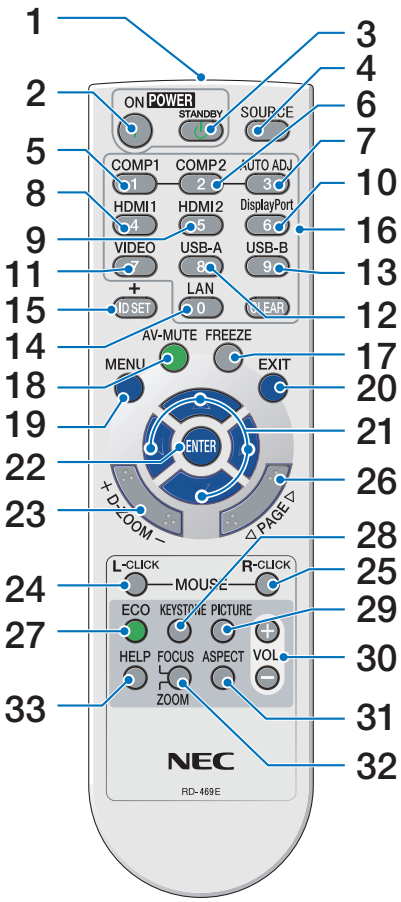
NOTA:
- *Tutti i pulsanti si illuminano quando vengono premuti, eccetto ▲▼◀▶. La luce si spegne se non viene eseguita alcuna operazione con il pulsante per 90 secondi.*

Caratteristiche dei terminali



1. **COMPUTER IN/ Connettore di ingresso composito (Mini D-Sub a 15 spinotti)**
   (→ pagina 121, 123, 125)
2. **Mini Jack COMPUTER AUDIO IN (Stereo Mini)**
   (→ pagina 121, 123, 125)
3. **Connettore HDMI 1 IN (Tipo A)**
   (→ pagina 121, 126)
4. **Connettore HDMI 2 IN (Tipo A)**
   (→ pagina 121, 126)
5. **Porta USB-B (Tipo B)**
   (→ pagina 44, 45)
6. **Connettore MONITOR OUT (COMP.) (Mini D-Sub a 15 spinotti)**
   (→ pagina 123)
7. **Mini jack AUDIO OUT (mini stereo)**
   (→ pagina 123)
8. **Connettore VIDEO IN (RCA)**
   (→ pagina 124)
9. **VIDEO AUDIO IN L/MONO, R (RCA)**
   (→ pagina 124)
10. **Jack di ingresso MIC (Mini Monoaurale)**
    (→ pagina 71)
11. **Porta LAN (RJ-45)**
    (→ pagina 127)
12. **Porta USB-A (Tipo A)**
    (→ pagina 74)
13. **3D SYNC (Mini DIN a 4 pin)**
    (→ pagina 67)
14. **Porta PC CONTROL [PC CONTROL] (D-Sub a 9 Pin)**
    (→ pagina 149)
    Utilizzate questa porta per collegare il PC o il sistema di controllo. In questo modo, potete controllare il proiettore utilizzando il protocollo di comunicazione seriale. Se state scrivendo un programma, utilizzate i codici di controllo PC tipici riportati alla pagina 149.

❹ Denominazione delle parti del telecomando



1. **Trasmettitore a infrarossi**
   (→ pagina 11)
2. **Tasto POWER ON**
   (→ pagina 17, 29)
3. **Tasto STANDBY**
   (→ pagina 29)
4. **Tasto SOURCE**
   (→ pagina 19)

5, 6. Tasto COMP1/COMP2
(→ pagina 19)
(Il tasto COMP2 non funziona con questa serie di proiettori.)

7. **Tasto AUTO ADJ.**
   (→ pagina 28)

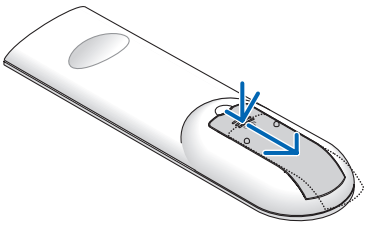
8, 9. Tasto HDMI1/HDMI2
(→ pagina 19)

10. **Tasto DisplayPort**
    (Questo tasto non funziona con questa serie di proiettori)
    (→ pagina 19)
11. **Tasto VIDEO**
    (→ pagina 19)
12. **Tasto USB-A**
    (→ pagina 19, 74)
13. **Tasto USB-B**
    (→ pagina 19)
14. **Tasto LAN**
    (→ pagina 19)
15. **Tasto ID SET**
    (→ pagina 100)
16. **Tasto tastiera numerica/Tasto CLEAR**
    (→ pagina 100)
17. **Tasto FREEZE**
    (→ pagina 31)
18. **Tasto AV-MUTE**
    (→ pagina 31)
19. **Tasto MENU**
    (→ pagina 80)
20. **Tasto EXIT**
    (→ pagina 80)
21. **Tasto ▲▼◀▶**
    (→ pagina 80)
22. **Tasto ENTER**
    (→ pagina 80)
23. **Tasto D-ZOOM (+)(–)**
    (→ pagina 31)
24. **Tasto MOUSE L-CLICK***
    (→ pagina 44)
25. **Tasto MOUSE R-CLICK***
    (→ pagina 44)
26. **Tasto PAGE ▽/△**
    (→ pagina 44)
27. **Tasto ECO**
    (→ pagina 33)
28. **Tasto KEYSTONE**
    (→ pagina 25)
29. **Tasto PICTURE**
    (→ pagina 86, 88)
30. **Tasto VOL. (+)(–)**
    (→ pagina 28)
31. **Tasto ASPECT**
    (→ pagina 91)
32. **Tasto FOCUS/ZOOM**
    Il tasto ZOOM funziona solo sui modelli a corto raggio di proiezione. Il tasto FOCUS non funziona con questa serie di proiettori.
33. **Tasto HELP**
    (→ pagina 111)

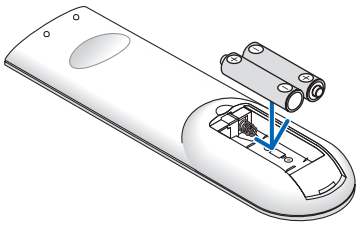
* I tasti MOUSE L-CLICK e MOUSE R-CLICK funzionano solo se al computer è collegato un cavo USB.

Installazione della batteria

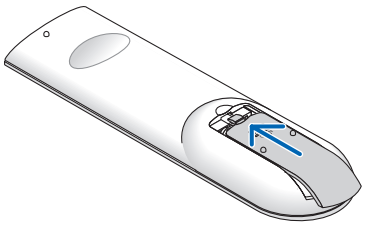
1 Premete con fermezza e fate scorrere il coperchio del vano batteria.



2 Installate le nuove batterie (AAA). Controllate che la polarità delle batterie (+/–) sia allineata correttamente.



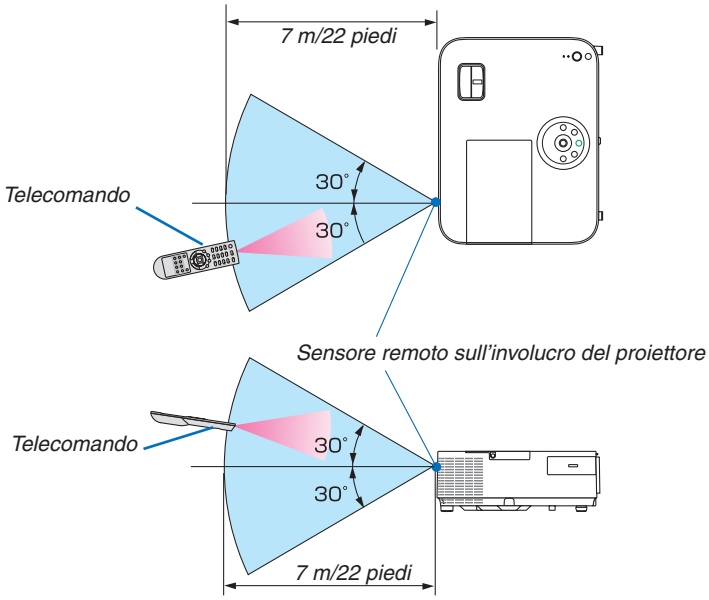
3 Fate scorrere il coperchio della batteria finché non scatta in posizione. Non utilizzate contemporaneamente batterie nuove e usate o tipi diversi di batterie.



Precauzioni relative al telecomando

- Maneggiate il telecomando con cura.
- Se il telecomando si dovesse bagnare, asciugatelo immediatamente.
- Evitate eccessi di calore e umidita.
- Non mettere in corto, riscaldare o smontare le batterie.
- Non gettare le batterie nel fuoco.
- Se avete intenzione di non utilizzare il telecomando per un lungo periodo di tempo, rimuovete le batterie.
- Controllate che la polarità delle batterie (+/–) sia allineata correttamente.
- Non usate batterie nuove e usate insieme o tipi diversi di batterie.
- Attenetevi alle norme locali su come disporre delle batterie esaurite.

Campo operativo per il telecomando senza fili



- Il segnale a infrarossi ha una portata di circa 22 piedi/7 metri entro un'angolazione di 60 gradi dal sensore sul proiettore.
- Il proiettore non funziona se sono presenti oggetti tra il telecomando e il sensore oppure se una forte luce viene emessa sul sensore. Batterie scariche impediscono l'utilizzo corretto del proiettore mediante il telecomando.

❺ L'ambiente operativo per il software è incluso nel CD-ROM

Nomi e funzioni dei software in bundle

Nome del programma software	Caratteristiche
Virtual Remote Tool (Solo Windows)	Questo è un software utilizzato per accendere/spegnere l'alimentazione e selezionare la fonte del proiettore dal computer tramite il cavo VGA in dotazione e altro. (→ pagina 38)

Nome del programma software	Caratteristiche
Image Express Utility Lite	• Questo è un programma software utilizzato per proiettare la schermata o il suono del computer tramite il cavo USB o la rete cablata/wireless. Il cavo del computer (VGA) non è necessario. (→ pagina 58) • Questo software può essere utilizzato per accendere/spegnere l'alimentazione e selezionare la fonte del proiettore dal computer. • La funzione Geometric Correction Tool (GCT) consente di correggere la distorsione delle immagini proiettate su un muro curvo. (→ pagina 65)
Image Express Utility Lite per Mac OS	• Questo è un software utilizzato per proiettare lo schermo del computer tramite la rete cablata/wireless. Il cavo del computer (VGA) non è necessario. (→ pagina 58, pagina 63) • Questo software può essere utilizzato per accendere/spegnere l'alimentazione e selezionare la fonte del proiettore dal computer. * Le funzioni "Trasmissione Audio", "Display USB" e "GCT" non sono supportate dai Mac.

Nome del programma software	Caratteristiche
PC Control Utility Pro 4 PC Control Utility Pro 5 (per Mac OS)	Questo è un software preposto al funzionamento del proiettore dal computer quando entrambi sono collegati con una rete LAN (cablata o wireless) o un cavo seriale. (→ pagina 54)

NOTA:

- *Image Express Utility Lite non supporta il "Meeting Mode" in Image Express Utility 2.0 incluso con altri modelli.*

Servizio di download

Per le informazioni aggiornate su questi software, visitare il nostro sito:
URL: http://www.nec-display.com/dl/en/index.html

Ambiente operativo

Questo è l'ambiente operativo per Image Express Utility Lite. Per l'ambiente operativo di altri software, consultare le rispettive guide.

[Windows]

Sistemi operativi supportati	Windows 8 (Core Edition) Windows 8 Pro Windows 8 Enterprise Windows 7 Home Basic Windows 7 Home Premium Windows 7 Professional Windows 7 Ultimate Windows 7 Enterprise Windows Vista Home Basic Windows Vista Home Premium Windows Vista Business Windows Vista Ultimate Windows Vista Enterprise Windows XP Home Edition (versione a 32 bit) Service Pack 3 o successivo Windows XP Professional (versione a 32 bit) Service Pack 3 o successivo • La funzione di risparmio energetico di Windows non è supportata. • Per utilizzare la capacità di trasferimento dell'audio sono necessari Windows 8/Windows 7/Windows Vista Service Pack 1 o successivi.
Processore	• Windows 8/Windows 7/Windows Vista Richiesto Pentium M 1,2 GHz equivalente o superiore Consigliato Dual core1,5 GHz o superiore • Windows XP Richiesto Pentium M 1,0 GHz equivalente o superiore Consigliato Dual core 1,0 GHz o superiore
Memoria	• Windows 8/Windows 7/Windows Vista Richiesti 512 MB o più Consigliato 1 GB o più • Windows XP Richiesti 256 MB o più Consigliati 512 MB o più * Può essere richiesta una memoria maggiore per eseguire simultaneamente applicazioni aggiuntive.
Processore grafico	• Windows 8/Windows 7/Windows Vista Punteggio "Graphics" 3.0 o più di "Windows Experience Index" è consigliato.
Ambiente di rete	LAN cablato o LAN wireless compatibili con TCP/IP * Utilizzare un apparecchio wireless LAN conforme agli standard Wi-Fi. * La capacità di trasferimento dell'audio necessita di un throughput di 3 Mbps o più.
Risoluzione	• Windows 8/Windows 7/Windows Vista Richiesta SVGA (800 × 600) o superiore Viene consigliato lo stesso del proiettore • Windows XP Richiesta VGA (640 × 480) o superiore Viene consigliato lo stesso del proiettore
Colori dello schermo	High Color (15 bit, 16 bit) True Color (24 bit, 32 bit) (consigliata) • 256 o meno colori non sono supportati.

[Mac]

Sistemi operativi supportati	Mac OS X v10.6, v10.7, v10.8
Processore (CPU)	Richiesto processore Intel® Core™ Duo 1,5 GHz o superiore Consigliato processore Intel® Core™ Duo 2 1,6 GHz o superiore * PowerPC® non supportato
Memoria	Richiesti 512 MB o più
Ambiente di rete	LAN cablata o LAN wireless che supporti TCP/IP * I seguenti adattatori LAN sono garantiti per il funzionamento con Image Express Utility Lite: • Adattatore LAN cablata integrato Mac • Adattatore LAN wireless integrato Mac • Adattatore Ethernet USB Apple • Adattatore Ethernet Apple Thunderbolt “Easy Connection” supporta solo wireless LAN.
Risoluzione	Richiesto SVGA (800 × 600) o superiore Viene consigliato lo stesso del proiettore
Colori dello schermo	Richiesti 16,7 milioni di colori

2. Proiezione di un'immagine (operazione di base)

In questa sezione viene descritto come accendere il proiettore e proiettare l'immagine sullo schermo.

❶ Flusso di proiezione di un'immagine

Passaggio 1

- ***Collegamento del computer / del cavo di alimentazione (→ pagina 16)***

⇩

Passaggio 2

- ***Accensione del proiettore (→ pagina 17)***

⇩

Passaggio 3

- ***Selezione di una fonte (→ pagina 19)***

⇩

Passaggio 4

- ***Regolazione delle dimensioni e della posizione dell'immagine (→ pagina 20)***
- ***Correzione della distorsione trapezoidale [TRAPEZIO] (→ pagina 24)***

⇩

Passaggio 5

- ***Regolazione di immagine e audio***
  - *Ottimizzazione automatica di un segnale del computer (→ pagina 28)*
  - *Aumento o diminuzione del volume (→ pagina 28)*

⇩

Passaggio 6

- ***Creazione di una presentazione***

⇩

Passaggio 7

- ***Spegnimento del proiettore (→ pagina 29)***

⇩

Passaggio 8

- ***Dopo l'utilizzo (→ pagina 30)***

❷ Collegamento del computer / del cavo di alimentazione

1. Collegare il computer al proiettore.

Questa sezione illustrerà un semplice collegamento al computer. Per informazioni su altri collegamenti, vedere "6. Installazione e connessioni" a pagina 121.

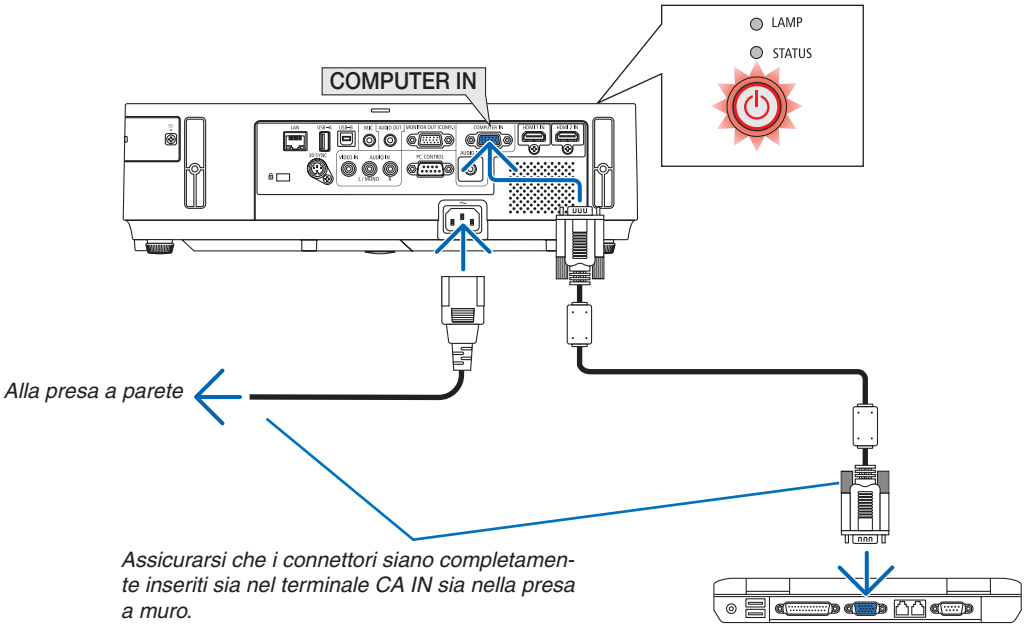
Collegare il cavo VGA tra il connettore COMPUTER IN del proiettore e la porta del computer (mini D-Sub 15 pin). Girare le due viti dei connettori per fissare il cavo del computer (VGA).

2. Collegare il cavo di alimentazione al proiettore.

Collegare prima la spina a tre uscite del cavo di alimentazione in dotazione al terminale CA IN del proiettore, quindi collegare l'altra spina del cavo di alimentazione in dotazione nella presa a muro.

L'indicatore di alimentazione del proiettore si illuminerà in rosso (modo di attesa).*

Vedere la sezione Indicatore di alimentazione.(→ pagina 135)

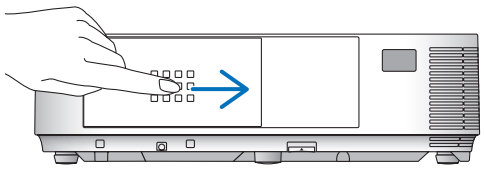


⚠ ATTENZIONE:

Parti del proiettore possono riscaldarsi momentaneamente se il proiettore viene spento dal tast POWER o se l'alimentazione CA viene disconnessa durante il normale funzionamento del proiettore.
Fare attenzione quando si solleva il proiettore.

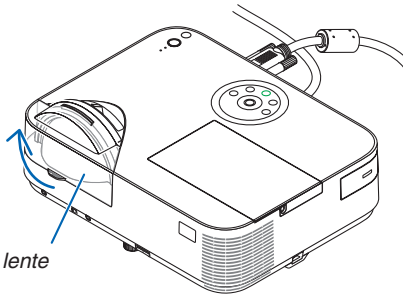
❸ Accensione del proiettore

1. Far scorrere il coperchio dell'obiettivo verso destra per scoprire l'obiettivo.



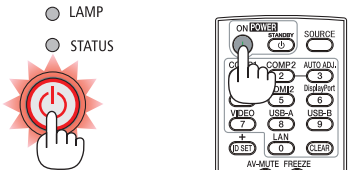
[M352WS/M302WS/M332XS]

1. Rimuovere il tappo dell'obiettivo.



2. Premere il tasto ⏻ (POWER) sul proiettore o POWER ON sul telecomando.

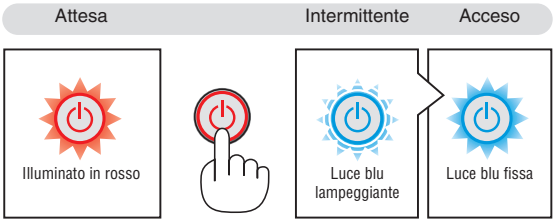
L'indicatore POWER si illumina in blu e il proiettore è pronto per l'uso.



SUGGERIMENTO:

- *Quando viene visualizzato il messaggio "Proiettore bloccato! Inserire la password." significa che è attiva la funzione [SICUREZZA]. (→ pagina 35)*

Dopo aver acceso il proiettore, assicurarsi che la fonte video (computer o altro) sia accesa e che l'obiettivo sia scoperto.



(→ pagina 135)

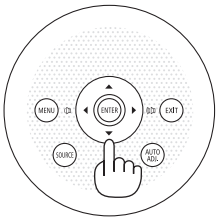
NOTA: quando non è presente alcun segnale in ingresso, viene visualizzata la guida nessun-segnale (impostazione del menu di fabbrica).

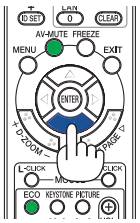
Nota sullo schermo Avvio (schermo di selezione lingua del menu)

Alla prima accensione del proiettore verrà visualizzato il menu di avvio. Questo menu permette di selezionare una delle lingue del menu.

Procedete come segue per selezionare una lingua per il menu:

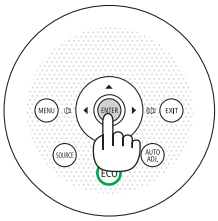
1. Utilizzare il tasto ▲, ▼, ◀ o ▶ per selezionare una delle lingue dal menu.

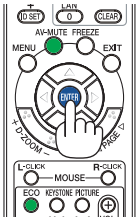




2. Premete il tasto ENTER per eseguire la selezione.

Al termine, potete utilizzare il menu.
Se desiderate, potete selezionare la lingua del menu in un momento successivo.
(→ [LINGUA] alla pagine 82 e 96)



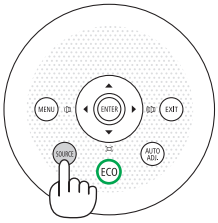


NOTA:

- *Quando si spegne l'alimentazione e riaccende l'alimentazione tramite un interruttore o una presa multipla. Lasciare trascorrere almeno 1 secondo tra lo spegnimento e la riaccensione dell'alimentazione principale. In caso contrario il proiettore potrebbe non ricevere corrente. (Non vi sarà un LED di attesa) Se questo dovesse accadere, scollegare il cavo di alimentazione e collegarlo nuovamente. Accendere l'alimentazione principale.*
- *Se si verifica una delle seguenti situazioni, il proiettore non si accenderà.*
- *Se la temperatura interna del proiettore è troppo alta, viene rilevata una temperatura alta anomala. In tale condizione, il proiettore non si accende per proteggere il sistema interno. In tal caso, attendete che i componenti interni del proiettore si raffreddino.*
- *Quando la lampada raggiunge il termine della propria durata, il proiettore non si accenderà. In tal caso, sostituite la lampada.*
- *Se l'indicatore di STATUS è di colore arancione e il pulsante di accensione è premuto, ciò significa che il [BLOCCO PANN. CONTR.] è attivo. Sbloccare spegnendolo. (→ pagina 99)*
- *Se la lampada non si illumina e l'indicatore STATUS lampeggia in cicli di sei volte, attendete qualche istante, quindi accendete la corrente.*
- *Quando l'indicatore POWER lampeggia in blu a cicli brevi, non è possibile spegnere l'alimentazione tramite il pulsante di accensione.*
- *immediatamente dopo aver acceso il proiettore, può essere presente uno sfarfallio dello schermo. Questo è normale. Attendete da 3 a 5 minuti fino a quando non si è stabilizzata la lampada.*
- *Quando il proiettore viene acceso, potrebbero essere necessari alcuni istanti prima che la lampada raggiunga la massima luminosità.*
- *Se spegnete il proiettore subito dopo lo spegnimento della lampada oppure con la temperatura ancora alta, le ventole girano e non viene visualizzata alcuna immagine per un determinato periodo di tempo. Dopodiché l'immagine verrà visualizzata nel proiettore.*

❹ Selezione di una fonte

Selezione del computer o della fonte video

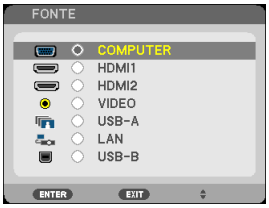


NOTA: accendete il computer o il videoregistratore collegato al proiettore.

Rilevazione automatica del segnale

Premere una volta il tasto FONTE. Il proiettore cercherà e visualizzerà la fonte di ingresso disponibile. La fonte di ingresso cambia come segue:

COMPUTER → HDMI1 → HDMI2 → VIDEO → USB-A → LAN → USB-B → COMPUTER → ...

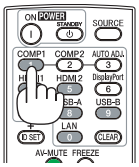


- Quando è visualizzata la schermata FONTE, è possibile premere il tasto SOURCE ripetutamente per selezionare una fonte in ingresso.

SUGGERIMENTO: Se non è presente alcun segnale di ingresso, l'ingresso verrà saltato.

Utilizzo del telecomando

Premere un tasto qualsiasi tra COMP1, HDMI1, HDMI2, VIDEO, USB-A, LAN e USB-B.



Selezione della fonte predefinita

Potete selezionare una fonte come fonte predefinita, in modo che venga visualizzata ad ogni accensione del proiettore.

1. ***Premere il tasto MENU.***
   É visualizzato il menu.
2. ***Premere due volte il tasto ▶ per selezionare [IMPOST.], quindi premere il tasto ▼ o il tasto ENTER per selezionare [GENERALE].***
3. ***Premere il tasto ▶ quattro volte per selezionare [OPZIONI(2)].***
4. ***Premere il tasto ▼ cinque volte per selezionare [SELEZIONE FONTE DEFAULT] e premere il tasto ENTER.***
   Verrà visualizzata la schermata [SELEZIONE FONTE DEFAULT].
   (→ pagina 104)
5. ***Selezionate una fonte come fonte predefinita, quindi premete il tasto ENTER.***
6. ***Premete il tasto EXIT diverse volte per chiudere il menu.***
7. ***Riavviate il proiettore.***
   La fonte che avete selezionato al passaggio 5 verrà proiettata.

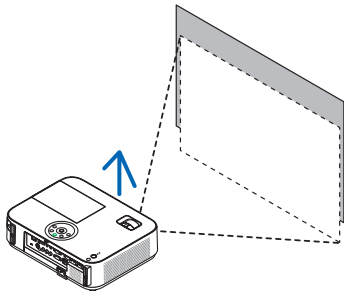
SUGGERIMENTO:

- *Quando il proiettore è in modo standby, applicando un segnale del computer da un computer collegato all'ingresso del COMPUTER IN si accenderà il proiettore e contemporaneamente verrà proiettata l'immagine del computer.*
  ([ACC. AUT. ATT.(COMP.)]→ pagina 104)
- *In Windows 7 la combinazione dei tasti Windows e P consente di impostare il monitor esterno in modo facile e rapido.*

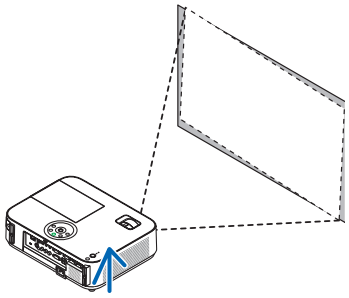
❺ Regolazione delle dimensioni e della posizione dell'immagine

Utilizzate il piedino di regolazione dell'inclinazione, lo zoom o l'anello di messa a fuoco per impostare la dimensione e la posizione dell'immagine.
In questo capitolo sono stati omessi disegni e cavi.

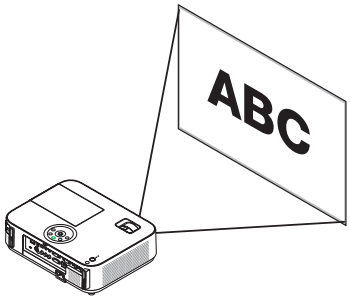
Regolare l'angolo di posizione (l'altezza di un'immagine) [Piedino d'inclinazione] (→ pagina 21)



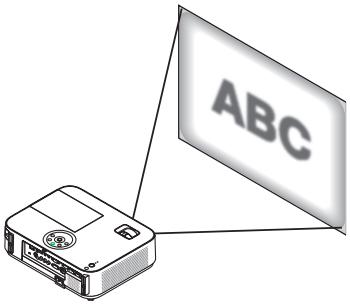
Regolare l'inclinazione a destra e a sinistra di un immagine [Piedino posteriore] (→ pagina 21)



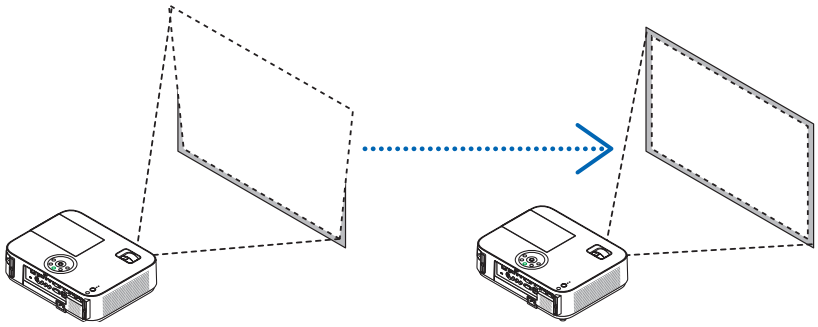
Regolare la dimensione di un'immagine [Funzione zoom] (→ pagina 22)



Regolare la messa a fuoco [Funzione di messa a fuoco] (→ pagina 23)



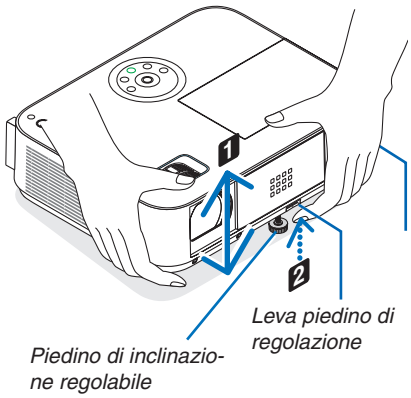
Regolare la correzione del trapezio [TRAPEZIO]* (→ pagina 24)



* La funzione di correzione automatica della distorsione trapezoidale viene attivata al momento della spedizione. Per eseguire la correzione trapezoidale manualmente, vedere "6 Correzione manuale della deformazione trapezoidale" a pagina 24.

Regolate il piedino d'inclinazione

1. Sollevate il bordo anteriore del proiettore.



> ⚠ **ATTENZIONE**
> Non toccare lo sbocco della ventilazione durante la regolazione del piede d'inclinazione, poiché può essere caldo quando il proiettore è acceso e dopo lo spegnimento.

2. Per alzare il piedino di regolazione, tirare senza rilasciarla la leva del piedino di regolazione presente sulla parte anteriore del proiettore.

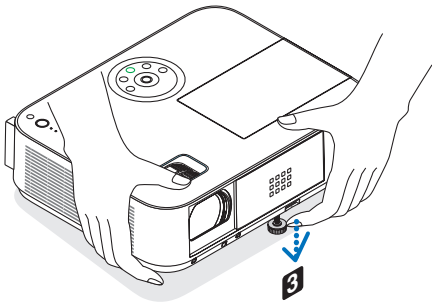
3. Abbassate la parte anteriore del proiettore all'altezza desiderata.

4. Rilasciare la leva del piedino di regolazione per bloccarlo.

Il piedino di inclinazione può essere regolato fino a 2 pollici/52 mm.

La parte anteriore del proiettore può essere regolata di 10 gradi circa (verso l'alto).

Ruotate il piedino posteriore all'altezza desiderata per squadrare l'immagine sulla superficie di proiezione.

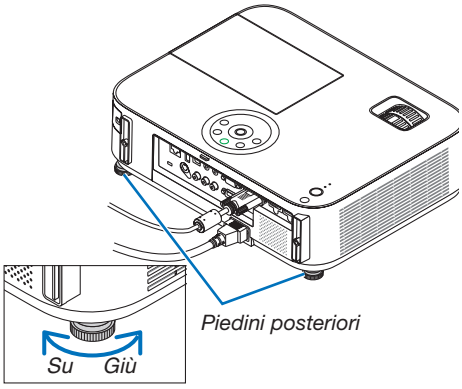


> ⚠ **ATTENZIONE**
> - Non utilizzate il piedino regolabile per scopi diversi da quelli per cui è stato costruito.
> Se il proiettore non viene usato nel modo corretto, ad esempio usando il piede d'inclinazione per appendere il proiettore oppure il fissaggio del proiettore (alla parete o al zoófito) si possono recare danni al proiettore.

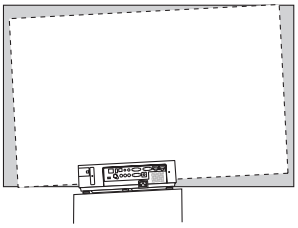
Regolare l'inclinazione destra e sinistra di un'immagine [Piedino posteriore]

- ***Ruotare il piedino posteriore.***

  L'altezza del piedino posteriore può essere regolata fino a 1 pollici/26,5 mm. Ruotando il piedino posteriore è possibile collocare il proiettore in posizione orizzontale.



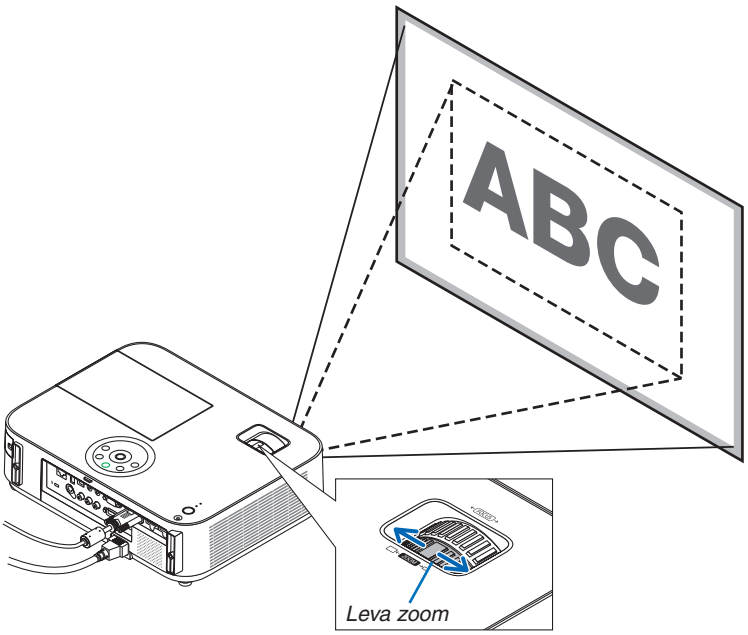
NOTA:
- *Un'estensione del piedino posteriore oltre il limite di altezza (0,8 pollici/21,5 mm). Potrebbe provocare la fuoriuscita del piedino dal proiettore.*
- *Se l'estensione del piedino posteriore sinistro (visto dal retro) causa il contatto della sporgenza con il pavimento, estendere il piedino posteriore destro di almeno 0,5 pollici/12 mm. Se l'estensione del piedino posteriore destro causa il contatto della sporgenza con il pavimento, estendere il piedino posteriore sinistro di almeno 0,3 pollici/8 mm.*



Zoom

[M402X/M362X/M322X/M282X/M402W/M362W/M322W/M402H/M322H]

Utilizzate la leva ZOOM per regolare le dimensioni dell'immagine sullo schermo.



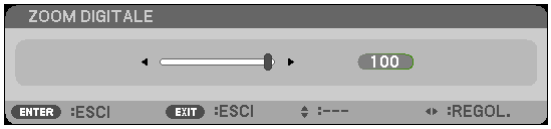
[M332XS/M352WS/M302WS]

La dimensione dell'immagine può essere regolata elettronicamente dal menu. Per farlo, seguire i passaggi indicati di seguito.

Regolazione con il tasto ZOOM del telecomando

1. ***Premere il tasto ZOOM.***

   Verrà visualizzata la barra ZOOM DIGITALE.



2. ***Premere il tasto ◀ o ▶ per regolare la dimensione dell'immagine.***

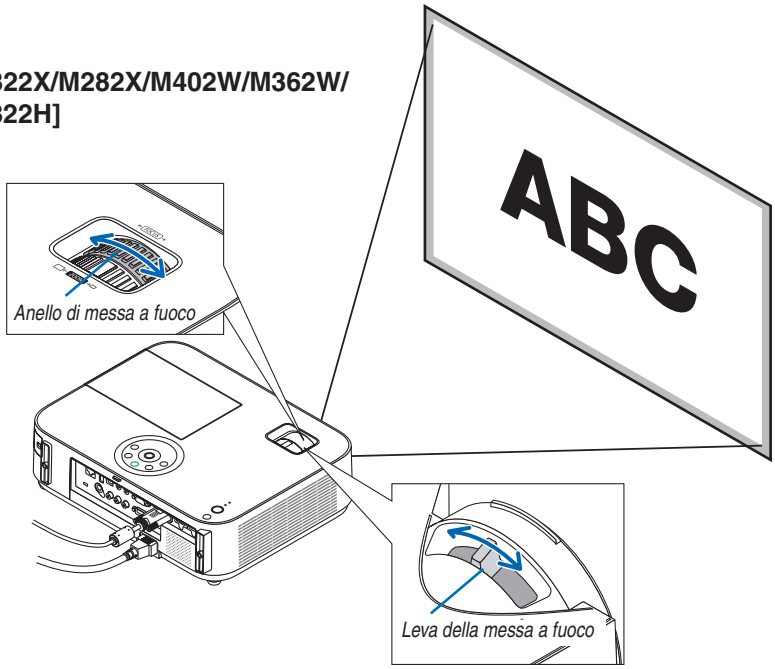
3. ***Premete il tasto EXIT.***

   La barra ZOOM DIGITALE verrà chiusa.

Messa a fuoco

Utilizzate l'anello di messa a fuoco (FOCUS) per ottenere la migliore messa a fuoco.

[M402X/M362X/M322X/M282X/M402W/M362W/ M322W/M402H/M322H]



[M332XS/M352WS/M302WS]

Utilizzare la leva FOCUS per ottenere la migliore messa a fuoco.

❻ Correzione manuale della distorsione trapezoidale

Se lo schermo è inclinato verticalmente, la distorsione trapezoidale diventa grande. La funzione di correzione automatica della distorsione trapezoidale viene attivata al momento della spedizione. Per correggere la distorsione trapezoidale manualmente, procedere con le seguenti operazioni.

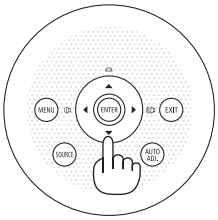
NOTA:
- *la correzione trapezoidale può comportare la visualizzazione di immagini sfocate, poiché la correzione viene eseguita elettronicamente.*
- *il campo della correzione trapezoidale può essere ridotto a seconda della selezione del segnale o delle proporzioni.*

[M352WS/M302WS/M332XS]

Regolazione con i tasti sull'involucro

1. Premete il tasto ▲ o ▼ quando non è visualizzato alcun menu

Verrà visualizzata la barra della correzione trapezoidale.



2. Utilizzate i tasti ▲ o ▼ per correggere la distorsione trapezoidale.

La barra della correzione trapezoidale verrà chiusa dopo un certo periodo.

3. Premete il tasto ENTER.

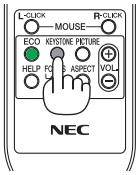
La barra della correzione trapezoidale verrà chiusa.

NOTA:
- *Quando il menu viene visualizzato, premete il tasto MENU per chiudere il menu ed avviare la correzione della distorsione trapezoidale.*
  Dal menu selezionate [IMPOST.] → [GENERALE] → [TRAPEZIO]. Le modifiche verranno salvate con [SALVATAGGIO TRAPEZIO] (→ pagina 94).
- *Il controllo della distorsione trapezoidale non è disponibile con il tasto ▲ o ▼ quando è utilizzato l'ingresso [USB-B].*

Ajustando com o controlo remoto

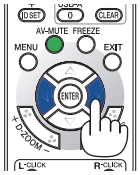
1. Prima o botão KEYSTONE.

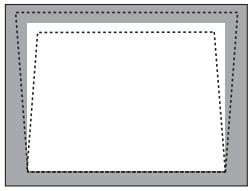
A barra do trapezóide será exibida.



2. Use o botão ◀ ou ▶ para corrigir a distorção do trapezóide.

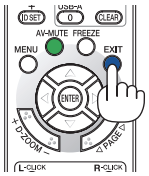
Ajuste para que os lados esquerdo e direito fiquem paralelos.





3. Prima o botão EXIT.

La barra del Trapezio si chiude.



[M402W/M362W/M322W/M402X/M362X/M322X/M282X/M402H/M322H]

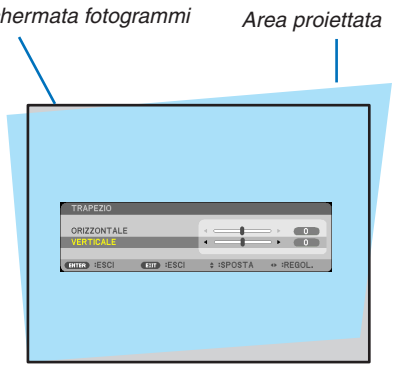
1. ***Premere il pulsante ▼ ( ) sul proiettore quando non sono visualizzati menu.***

   La schermata trapezio viene visualizzata sullo schermo.

   - *Premere il pulsante KEYSTONE quando si usa il telecomando.*

2. ***Premere il pulsante ▼ per selezionare [VERTICALE], quindi utilizzare ◀ o ▶ in modo che i lati destro e sinistro dell'immagine proiettata siano paralleli.***

   * *Regolare la distorsione trapezio verticale.*



3. ***Allineare il lato sinistro (o destro) dello schermo con il lato sinistro (o destro) dell'immagine proiettata.***

   - *Utilizzare il lato più corto dell'immagine proiettata come base.*
   - *Nell'esempio riportato a destra, utilizzare il lato sinistro come base.*

4. ***Premere il pulsante ▲ per selezionare [ORIZZONTALE], quindi utilizzare ◀ o ▶ in modo che i lati superiore e inferiore dell'immagine proiettata siano paralleli.***

   - *Regolare la distorsione trapezio orizzontale.*

5. ***Ripetere i passaggi 2 e 4 per correggere la distorsione trapezio.***

6. Dopo aver completato la correzione trapezio, premere il pulsante EXIT.

La schermata trapezio scompare.

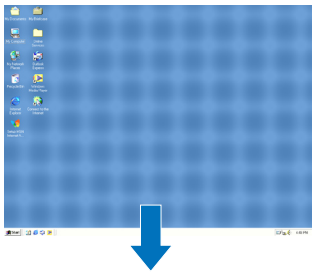
- *Per effettuare nuovamente la correzione trapezio, premere il pulsante ▼ per visualizzare la schermata trapezio e ripetere i passaggi indicati sopra da 1 a 6.*

❼ Ottimizzazione automatica del Segnale del computer

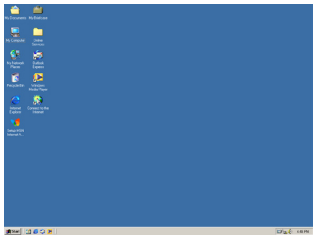
Regolazione dell'immagine utilizzando la funzione di regolazione automatica

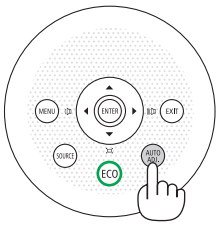
Ottimizzazione automatica dell'immagine del computer. (COMPUTER)
Premete il tasto AUTO ADJ. per ottimizzare automaticamente l'immagine del computer.
Questa regolazione può essere necessaria quando si collega il computer per la prima volta.

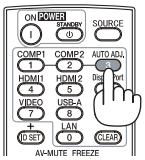
[Immagine mediocre]



[Immagine normale]



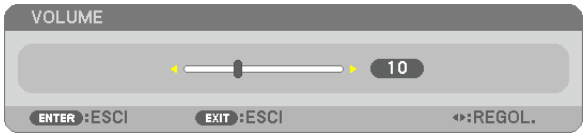


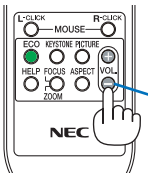


NOTA:
Alcuni segnali richiedono più tempo prima della visualizzazione o possono non essere visualizzate correttamente.
- *Se la funzione di regolazione automatica non ottimizza il segnale del computer, provate a regolarlo manualmente [ORIZZONTALE], [VERTICALE], [OROLOGIO], e [FASE]. (→ pagina 89, 90)*

❽ Aumento o diminuzione del volume

Potete regolare il livello del suono dall'altoparlante sul proiettore.



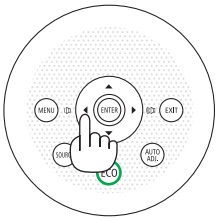


Aumento del volume

Diminuzione del volume

SUGGERIMENTO: quando non è visualizzato un menù, i tasti ◀ e ▶ sull'involucro del proiettore funzionano come controlli del volume.

NOTA:
- *Il controllo del volume non è disponibile con il pulsante ◀ o ▶ quando un'immagine viene ingrandita usando il pulsante D-ZOOM (+) o quando viene visualizzato il menu.*
- *Il controllo del volume non è disponibile con il tasto ◀ o ▶ quando VIEWER è in uso.*



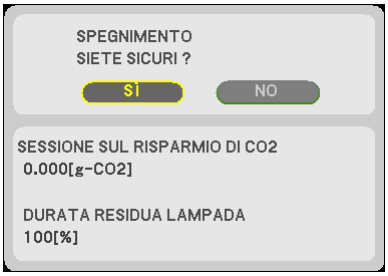
SUGGERIMENTO: Il volume del suono della funzione [TONO TASTI] non può essere regolato. Per disattivare il suono della funzione [TONO TASTI], dal menu selezionate [IMPOST.] → [OPZIONI(1)] → [TONO TASTI] → [SPENTO].

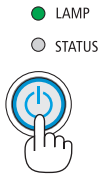
❾ Spegnimento del proiettore

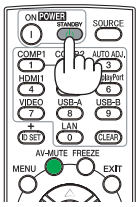
Per spegnere il proiettore:

1. ***Premete innanzitutto il tasto ⏻ (POWER) sul proiettore oppure il tasto STANDBY sul telecomando.***

   Viene visualizzato il messaggio di conferma.



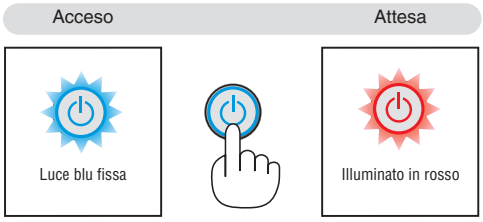




2. ***Premete quindi il tasto ENTER oppure premete nuovamente il tasto ⏻ (POWER) o STANDBY.***

   In seguito allo spegnimento del proiettore, le ventole di raffreddamento continuano il loro funzionamento per qualche istante (periodo di raffreddamento).

   Le ventole di raffreddamento si arrestano quando il proiettore si spegne ed entra in modo di attesa. Nel modo di attesa, l'indicatore POWER si illuminerà in rosso e l'indicatore STATUS si illuminerà in verde per circa 10 secondi, quindi si spegnerà quando [NORMALE] è selezionato per [MODO DI ATTESA].



⚠ ATTENZIONE:

Parti del proiettore possono riscaldarsi momentaneamente se il proiettore viene spento dal tast POWER o se l'alimentazione CA viene disconnessa durante il normale funzionamento del proiettore.
Fare attenzione quando si solleva il proiettore.

NOTA:

- *Quando l'indicatore POWER lampeggia in blu a cicli brevi, non è possibile spegnere l'alimentazione.*
- *Non è possibile spegnere prima che siano trascorsi 60 secondi dall'accensione e dalla visualizzazione di un'immagine.*
- *Non disconnettete l'alimentazione CA dal proiettore nei 10 secondi successivi ad una regolazione o un'operazione di modifica e alla chiusura del menu. In caso contrario, le regolazioni e le impostazioni andranno perse.*

⑩ Dopo l'uso

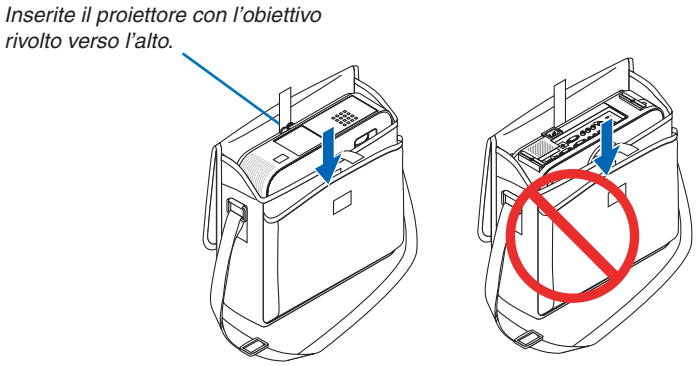
Preparazione: Assicurarsi che il proiettore sia spento.

1. Scollegate il cavo di alimentazione.

2. Scollegate tutti gli altri cavi.
- *Rimuovere la memoria USB se inserita nel proiettore.*

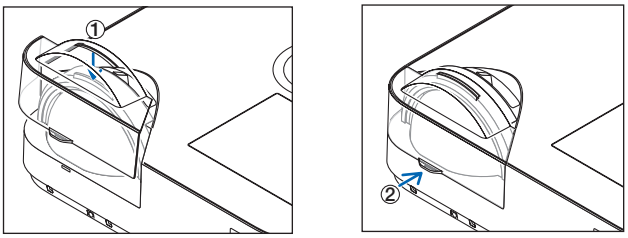
3. Ritraete il piede inclinabile regolabile, se aperto.

(solo M402W/M362W/M322W/M402X/M362X/M322X/M282X/M402H/M322H)
4. Far scorrere il coperchio dell'obiettivo verso sinistra per scoprire l'obiettivo.
5. Riponete il proiettore e gli accessori nella custodia morbida in dotazione.
Collocate il proiettore nella custodia morbida con l'obiettivo rivolto verso l'alto, come mostrato nell'immagine di seguito. Ciò evita danni all'obiettivo.



NOTA: Prima di riporre il proiettore nella custodia morbida, ritraete il piede inclinabile regolabile e il piedino posteriore. In caso contrario il proiettore potrebbe subire danni.

(solo M352WS/M302WS/M322XS)
4. Reinstallare il tappo della lente



① *Posizionare il copri-lente sulla parte superiore della lente.*
② *Premere per coprire la lente completamente.*

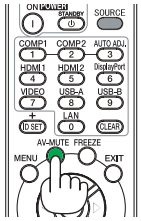
⚠ ATTENZIONE:
Fate attenzione quando inserite il proiettore nella custodia morbida immediatamente dopo l'uso del proiettore. L'involucro del proiettore è molto caldo.

3. Funzioni utili

❶ Disattivazione dell'immagine e del suono

Premete il tasto AV-MUTE per disattivare l'immagine e il suono brevemente. Premetelo nuovamente per riattivare immagine e suono.
La funzione di risparmio energia del proiettore entra in funzione 10 secondi dopo la disattivazione dell'immagine.

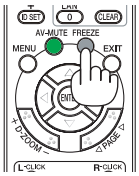
Come risultato, la potenza della lampada viene ridotta.



NOTA:
- *Anche se l'immagine viene disattivata, il menu rimane visualizzato sullo schermo.*
- *È possibile disattivare il suono dal jack AUDIO OUT (mini stereo).*
- *Anche quando la funzione di risparmio energia è in funzione, la potenza della lampada può essere portata temporaneamente al suo livello originale.*
- *Per ripristinare l'immagine, anche se viene premuto il tasto AV-MUTE subito dopo l'attivazione della funzione di risparmio energia, la luminosità della lampada potrebbe non arrivare al suo livello originale.*

❷ Fermo immagine

Premete il tasto FREEZE per bloccare un'immagine. Premetelo nuovamente per ritornare alle immagini mobili.



NOTA:
- *l'immagine è bloccata, ma la riproduzione del video originale continua.*
- *Con la funzione Image Express Utility comprendente un Display USB, premendo il tasto FREEZE si elimina temporaneamente il suono durante la visualizzazione del fermo immagine.*

❸ Ingrandimento di un'immagine

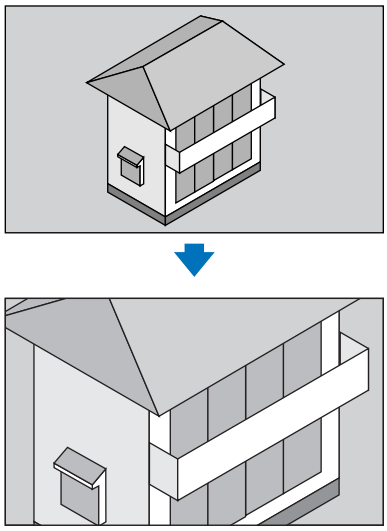
L'immagine può essere ingrandita fino a 4 volte.

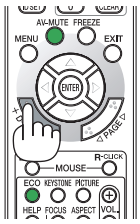
NOTA: l'ingrandimento massimo può essere inferiore a 4 volte a seconda del segnale.

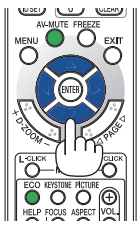
Per eseguire questa operazione:

1. Premete il pulsante D-ZOOM (+) per ingrandire l'immagine.

Per spostare l'immagine ingrandita, utilizzate il tasto ▲,▼,◀ o ▶.

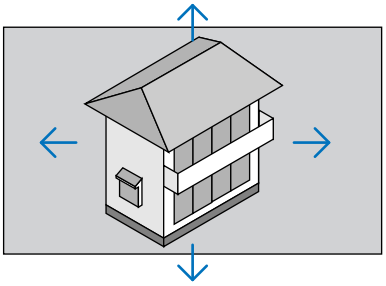






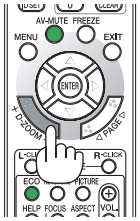
2. Premete il tasto ▲▼◀▶.

L'area dell'immagine ingrandita verrà spostata



3. Premete il tasto D-ZOOM (–).

Ogni volta che si preme il pulsante D-ZOOM (–), l'immagine viene ridotta.



NOTA:

- *L'immagine verrà ingrandita o ridotta al centro dello schermo.*
- *La visualizzatione del menu cancellerà l'ingrandimento in atto.*

❹ Cambio Modo ecologico / Controllo del risparmio energetico

Utilizzo dello modo ecologico [MODO ECOLOGICO]

Il MODO ECOLOGICO ([NORMALE] e [ECO]) aumenta la durata della lampada, riducendo al contempo il consumo di energia e limitando le emissioni di CO_2.
È possibile selezionare quattro modi di luminosità: [SPENTO], [AUTO ECO], [NORMALE] e [ECO].

[MODO ECOLOGICO]	Descrizione	Stato dell'indicatore LAMP		Stato dell'indicatore ECO
[SPENTO]	La luminosità della spia è del 100%.	LAMP STATUS	Spento	Spento
[AUTO ECO]	Il consumo energetico della lampada sarà commutato automaticamente tra [SPENTO] e [ECO] in base al livello dell'immagine. *NOTA: una gradazione di luminosità potrebbe essere meno visibile in base all'immagine.*	LAMP STATUS	Accesso fisso in verde	Accesso fisso in verde
[NORMALE]	Consumo energetico della lampada. (ca. 81% di luminosità su M402W/M402X/M352WS/M332XS/M402H/M322H e ca. 76% su M362W/M362X/M302WS) La durata della lampada si estende riducendone l'alimentazione.			
[ECO]	Consumo energetico della lampada (ca. 60% di luminosità). La durata della lampada si estende oltre quella della lampada in modo NORMALE controllandone l'alimentazione appropriata. La potenza massima diventa equivalente a quella di NORMALE.			

Per attivare il [MODO ECOLOGICO], procedete come segue:

1. Premete il tasto ECO per sul telecomando visualizzare la schermata [MODO ECOLOGICO].

2. Premere nuovamente il tasto ECO per selezionare la modalità desiderata.

- *Ogni volta che viene premuto il tasto ECO, le scelte cambiano:*
  SPENTO → AUTO ECO → NORMALE → ECO → SPENTO

SUGGERIMENTO:

- *Il simbolo della foglia nella parte inferiore del menu mostra l'attuale selezione del Modo Ecologico.*

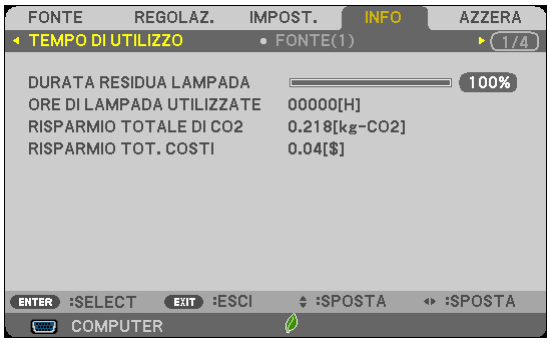
NOTA:

- *Le funzioni MODO ECOLOGICO e CONTRASTO DINAMICO regolano la potenza della lampada. Alcune immagini possono divenire estremamente luminose quando si usano entrambe le funzioni MODO ECOLOGICO e CONTRASTO DINAMICO per regolare la potenza della lampada. Onde evitare questi fenomeni, disattivare MODO ECOLOGICO e CONTRASTO DINAMICO.*
- *Subito dopo avere selezionato la voce di menu per [MODO ECOLOGICO], la schermata potrebbe sfarfallare. Non si tratta di un malfunzionamento.*
- *L'uso del proiettore nel modo [AUTO ECO], [NORMALE] o [ECO] per [MODO ECOLOGICO] potrebbe causare mezzetinte di cattiva qualità in base all'immagine proiettata.*
- *Il [MODO ECOLOGICO] può essere cambiato utilizzando il menu.*
  Selezionate [IMPOST.] → [GENERALE] → [MODO ECOLOGICO].
- *La durata rimanente della lampada e le ore di utilizzo possono essere controllate in [TEMPO DI UTILIZZO]. Selezionate [INFO] → [TEMPO DI UTILIZZO].*
- *Il proiettore è sempre in [NORMALE] per 90 secondi dopo l'accensione della lampada e mentre l'indicatore POWER lampeggia in blu. La condizione della lampada non sarà intaccata sebbene [MODO ECOLOGICO] venga modificato in questo periodo.*
- *Quando il proiettore visualizza una schermata blu, nera o un logo per 1 minuto o più, [MODO ECOLOGICO] passerà automaticamente ad [ECO].*
- *Se il proiettore è surriscaldato nel modo [SPENTO], il [MODO ECOLOGICO] può cambiare automaticamente in modo [NORMALE] per proteggere il proiettore. Quando il proiettore è nel modo [NORMALE], la luminosità dell'immagine diminuisce. Quando il proiettore torna alla temperatura normale, il [MODO ECOLOGICO] torna al modo [SPENTO].*
  Il simbolo del termometro [ ] indica che il [MODO ECOLOGICO] è automaticamente impostato sul modo [NORMALE] perché la temperatura interna è troppo alta.

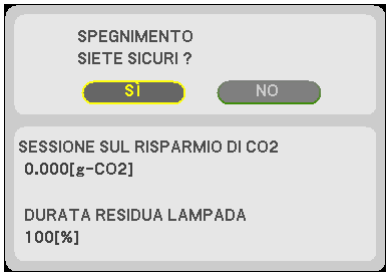
Controllo dell'effetto del risparmio energetico [ANALIZZATORE DI CO2]

Questa funzione indicherà l'energia risparmiata in termini di riduzione delle emissioni di CO_2 (kg) quando il [MODO ECOLOGICO] del proiettore è impostato su [AUTO ECO], [NORMALE] o [ECO]. Questa funzione è chiamata [ANALIZZATORE DI CO2]. Questa funzione è chiamata [ANALIZZATORE DI CO2].

Vi sono due messaggi: [RISPARMIO TOTALE DI CO2] e [SESSIONE SUL RISPARMIO DI CO2]. Il messaggio [RISPARMIO TOTALE DI CO2] mostra la quantità totale di riduzione delle emissioni di CO_2 dal momento dell'invio ad ora. Potete controllare queste informazioni su [TEMPO DI UTILIZZO] da [INFO] del menu. (→ pagina 111)



Il messaggio [SESSIONE SUL RISPARMIO DI CO2] mostra la quantità di riduzione delle emissioni di CO_2 dal momento del passaggio al MODO ECOLOGICO immediatamente dopo l'accensione al momento dello spegnimento. Il messaggio [SESSIONE SUL RISPARMIO DI CO2] sarà visualizzato nel messaggio [SPEGNIMENTO / SIETE SICURI ?] al momento dello spegnimento.



SUGGERIMENTO:

- *Per calcolare la quantità di riduzione delle emissioni di CO_2 viene utilizzata la seguente formula.*
  Quantità di riduzione delle emissioni di CO_2 = (consumo energetico su SPENTO per MODO ECOLOGICO – consumo energetico su AUTO ECO/NORMALE/ECO per MODO ECOLOGICO) × fattore di conversione CO_2. Quando l'immagine viene disattivata con il tasto AV-MUTE o chiudendo il copri-obiettivo, la quantità di riduzione delle emissioni di CO_2 aumenta.*
  ** Il calcolo della quantità di riduzione delle emissioni di CO_2 si basa su una pubblicazione dell'OCSE,"CO_2 Emissions from Fuel Combustion, 2008 Edition (Emissioni di CO_2 da combustione di combustibile, edizione del 2008)".*
- *Il [RISPARMIO TOTALE DI CO2] è calcolato sul risparmio rilevato a intervalli di 15 minuti.*
- *Questa formula non tiene conto del consumo di alimentazione che rimane invariato a prescindere dall'attivazione o disattivazione del [MODO ECOLOGICO].*

❺ Come evitare l'utilizzo non autorizzato del proiettore [SICUREZZA]

Per evitare l'utilizzo non autorizzato del menu, potete impostare una parola chiave per il proiettore. Se è impostata una parola chiave, all'avviamento del proiettore viene visualizzata la schermata di inserimento della Parola chiave. Se non viene inserita la parola chiave corretta, il proiettore non funziona.

• Non è possibile annullare l'impostazione [SICUREZZA] utilizzando [AZZERA] dal menu.

Per abilitare la funzione Sicurezza:

1. ***Premete il tasto MENU.***

   Il menù appare sul display.

2. ***Premere due volte il tasto ▶ per selezionare [IMPOST.], quindi premere il tasto ▼ o il tasto ENTER per selezionare [GENERALE].***
3. ***Premere il tasto ▶ per selezionare [INSTALLAZIONE].***
4. ***Premere tre volte il tasto ▼ per selezionare [SICUREZZA], quindi premere il tasto ENTER.***

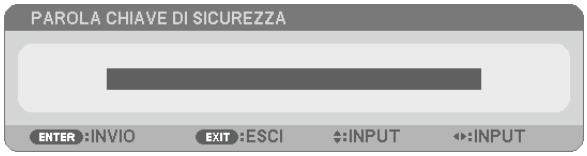
Verrà visualizzato il menu SPENTO/ACCESO.

5. ***Premere il tasto ▼ per selezionare [ACCESO], quindi premere il tasto ENTER.***

Viene visualizzata la schermata [PAROLA CHIAVE DI SICUREZZA].

6. ***Immettere una combinazione dei quattro tasti ▲▼◀▶ e premete il tasto ENTER.***

NOTA: la parola chiave deve avere una lunghezza compresa tra quattro e 10 cifre.

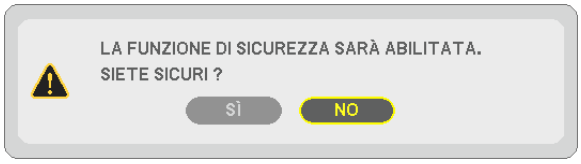


Viene visualizzata la schermata [CONFERMA PAROLA CHIAVE].

7. Immettere la stessa combinazione dei tasti ▲▼◀▶ e premete il tasto ENTER.

Viene visualizzata la schermata di conferma.

8. Selezionate [SÌ] e premete il tasto ENTER.



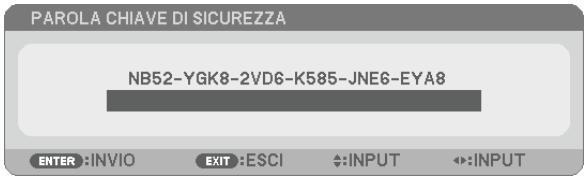
La funzione SICUREZZA è stata abilitata.

Per attivare il proiettore quando è abilitata la funzione [SICUREZZA]:

1. Premete il tasto POWER.

Il proiettore si accenderà e visualizzerà un messaggio indicante che il proiettore è bloccato.

2. Premete il tasto MENU.



3. Inserite la parola chiave corretta e premete il tasto ENTER . Il proiettore visualizzerà un'immagine.

NOTA: la modalità di disabilitazione di sicurezza rimane fino allo spegnimento della corrente o allo scollegamento del cavo d'alimentazione.

Per disabilitare la funzione SICUREZZA:

1. ***Premete il tasto MENU.***

   Il menù appare sul display.

2. ***Selezionate [IMPOST.] → [INSTALLAZIONE] → [SICUREZZA] e premete il tasto ENTER.***

   Verrà visualizzato il menu SPENTO/ACCESO.

3. ***Selezionate [SPENTO] e premete il tasto ENTER.***

   É visualizzata la schermata PAROLA CHIAVE DI SICUREZZA.

4. ***Inserite la parola chiave e premete il tasto ENTER .***

   Inserendo la parola chiave corretta, la funzione SICUREZZA verrà disabilitata.

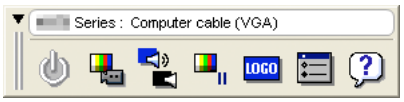
NOTA: Se avete dimenticato la parola chiave, rivolgetevi al vostro rivenditore. Il vostro rivenditore vi fornirà la parola chiave in cambio del codice di richiesta. Il codice di richiesta è visualizzato nella schermata di conferma della parola chiave. In questo esempio, [NB52-YGK8-2VD6-K585-JNE6-EYA8] rappresenta un codice di richiesta.

❻ Uso del cavo per computer (VGA) per utilizzare il proiettore (Virtual Remote Tool)

Utilizzando il software dell'utility"Virtual Remote Tool" in dotazione nel CD-ROM fornito con il proiettore NEC, è possibile visualizzare la schermata (o la barra degli strumenti) Virtual Remote sullo schermo del computer.
Questa sezione ti aiuterà a eseguire operazioni come l'accensione/spegnimento del proiettore e la selezione del segnale tramite il cavo del computer (VGA), il cavo seriale o la connessione LAN.

Funzioni di controllo
Accensione/spegnimento, selezione del segnale, fermo immagine, silenziamento video, silenziamento audio e funzionamento tramite controllo remoto da PC.

Schermata Virtual Remote



Barra degli strumenti

Questa sezione fornisce informazioni generali sulla preparazione per l'uso di Virtual Remote Tool.
Per informazioni su come utilizzare Virtual Remote Tool, vedere la Guida a Virtual Remote Tool. (→ pagina 43)

Passaggio 1: Installate Virtual Remote Tool sul computer. (→ pagina 39)
Passaggio 2: Collegate il proiettore al computer. (→ pagina 41)
Passaggio 3: Avviate Virtual Remote Tool. (→ pagina 42)

SUGGERIMENTO:
- *Virtual Remote Tool può essere usato con una LAN ed un collegamento seriale. La connessione USB non è supportata da Virtual Remote Tool.*
- *Per informazioni sugli aggiornamenti riguardanti Virtual Remote Tool, visitate il nostro sito internet: http://www.nec-display.com/dl/en/index.html*

NOTA:
- *Quando viene scelto [COMPUTER] dalla selezione del dispositivo sorgente, la schermata Virtual Remote o la barra degli strumenti saranno visualizzate, oltre allo schermo del vostro computer.*
- *Utilizzare il cavo VGA in dotazione per collegare il connettore COMPUTER IN direttamente al connettore di uscita del monitor del pc per utilizzare il Virtual Remote Tool.*
  L'utilizzo di un commutatore o di cavi diversi da quello per computer (VGA) in dotazione può causare errori nella comunicazione del segnale.
  Connettore del cavo VGA:
  I pin 12 e 15 sono richiesti per DDC/CI.
- *Virtual Remote Tool potrebbe non funzionare a seconda delle specifiche del computer e della versione degli adattatori o dei driver grafici.*
- *Per eseguire Virtual Remote Tool su Windows 8 e Windows XP, è necessario che sia presente "Microsoft .NET Framework Versione 2.0". Microsoft .NET Framework Versione 2.0, 3.0 o 3.5 è disponibile nella pagina web di Microsoft. Scaricarlo e installarlo sul computer.*

SUGGERIMENTO:
- *Il connettore COMPUTER IN del proiettore supporta DDC/CI (Display Data Channel Command Interface). DDC/CI è un'interfaccia standard per la comunicazione bidirezionale tra display/proiettore e computer.*

Passaggio 1: Installate Virtual Remote Tool sul computer

NOTA:
- *Per installare il Virtual Remote Tool, l'account utente Windows deve avere privilegi di amministratore (Windows 8, Windows 7, Windows Vista e Windows XP).*
- *Chiudere tutti i programmi in esecuzione prima di installare il Virtual Remote Tool. Se un altro programma è in esecuzione, l'installazione non può essere completata.*

1 *Inserite il CD-ROM in dotazione con il proiettore NEC nell'unità CD-ROM.*

Viene visualizzata la finestra dei menu.

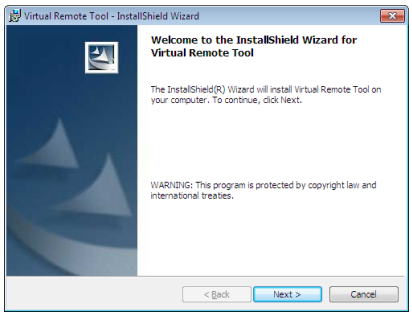
SUGGERIMENTO:
Se la finestra dei menu non viene visualizzata, provare la seguente procedura.
Per Windows 7

1. ***Fare clic su "Start" di Windows.***
2. ***Fare clic su "Tutti i programmi"→ "Accessori"→ "Esegui".***
3. ***Digitare il nome dell'unità CD-ROM (esempio: "Q: \") e "LAUNCHER.EXE" in "Nome". (esempio: Q:\LAUNCHER.EXE)***
4. ***Fare clic su "OK".***

   Viene visualizzata la finestra dei menu.

2 *Fare clic su "Install Virtual Remote Tool" sulla finestra dei menu.*

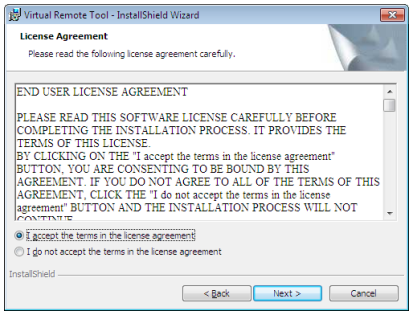
L'installazione verrà avviata.



A installazione completa, verrà visualizzata la finestra di benvenuto.

3 *Fate clic su "Next".*

Viene visualizzata la schermata del contratto"END USER LICENSE AGREEMENT".



Leggete attentamente il contratto "END USER LICENSE AGREEMENT".

4 *Se accettate, fate clic su "I accept the terms in the license agreement", quindi fate clic su "Next".*

- *Seguite le istruzioni sulle schermate del programma di installazione per completare l'installazione.*
- *A installazione completa, si torna alla finestra dei menu.*

SUGGERIMENTO:

Disinstallazione di Virtual Remote Tool

Preparazione:
Chiudete Virtual Remote Tool prima di disinstallarlo. Per disinstallare Virtual Remote Tool, l'account utente Windows deve avere privilegi di "Amministratore" (Windows 8, Windows 7 e Windows Vista) o privilegi di "Amministratore del computer" (Windows XP).

• Per Windows 7/Windows Vista

1 ***Fate clic su "Start", quindi su "Pannello di controllo".***
Sarà visualizzata la schermata del pannello di controllo.

2 ***Fate clic su "Disinstalla programma" su "Programmi"***
Sarà visualizzata la finestra "Programmi e funzionalità".

3 ***Selezionate Virtual Remote Tool e fate clic sullo stesso.***

4 ***Fate clic su "Disinstalla/Modifica" o "Disinstalla".***
• Alla visualizzazione della finestra di conferma "Controllo dell'account utente", fate clic su "Continua".
Seguite le istruzioni sulle schermate per completare la disinstallazione.

• Per Windows XP

1 ***Fate clic su "Start", quindi su "Pannello di controllo".***
Sarà visualizzata la schermata del pannello di controllo.

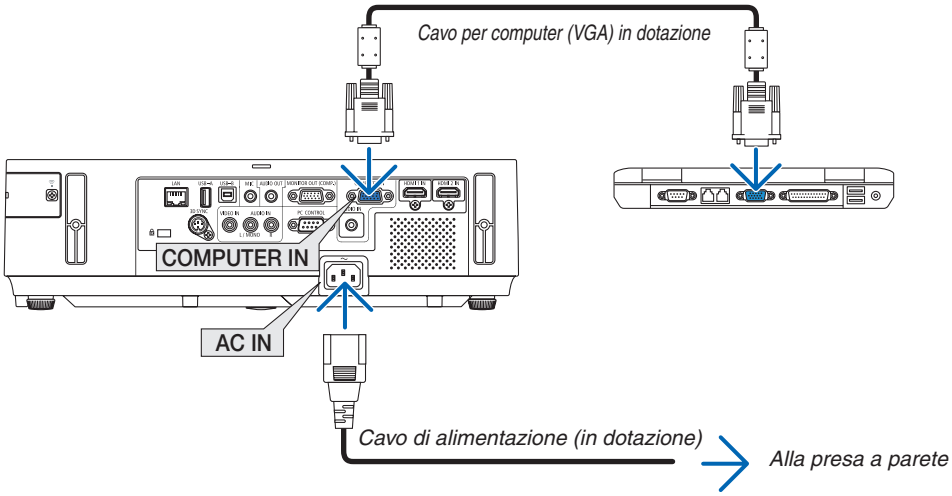
2 ***Fate doppio clic su "Installazione applicazioni".***
Sarà visualizzata la finestra "Installazione applicazioni".

3 ***Fate clic su Virtual Remote Tool nell'elenco, quindi fate clic su "Rimuovi".***
Seguite le istruzioni sulle schermate per completare la disinstallazione.

Passaggio 2: Collegate il proiettore al computer

1 ***Utilizzare il cavo VGA in dotazione per collegare il connettore COMPUTER IN del proiettore direttamente al connettore di uscita del monitor del pc.***

2 ***Collegare il cavo di alimentazione in dotazione al terminale CA IN del proiettore e alla presa a muro.***
Il proiettore è nel modo di attesa.

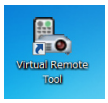


SUGGERIMENTO:
- *Quando Virtual Remote Tool viene avviato per la prima volta, sarà visualizzata la finestra di"Easy Setup" che vi guiderà durante i collegamenti.*

Passaggio 3: Avviate Virtual Remote Tool

Iniziare ad utilizzare l'icona di scelta rapida

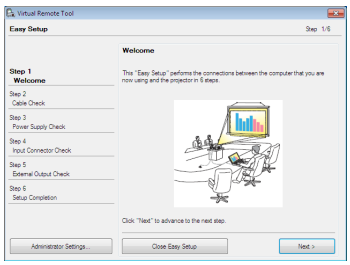
- ***Fate doppio clic sull'icona del collegamento sul desktop di Windows.***



Inziare dal menu Start

- ***Fare clic su [Start] → [Tutti i programmi] o [Programmi] → [NEC Projector User Supportware] → [Virtual Remote Tool] → [Virtual Remote Tool].***

  Quando Virtual Remote Tool viene avviato per la prima volta, sarà visualizzata la finestra di"Easy Setup".



  Seguite le istruzioni sulle schermate

  Dopo il completamento di "Easy Setup", sarà visualizzata la schermata di Virtual Remote Tool.

NOTA:

- *Quando è selezionato [NORMALE] per [MODO DI ATTESA] dal menu, il proiettore non può essere acceso mediante il cavo computer (VGA) o la connessione di rete (LAN cablata o wireless).*

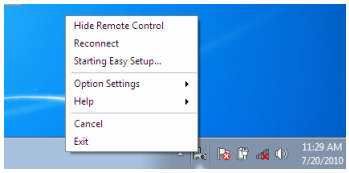
SUGGERIMENTO:

- *È possibile visualizzare la schermata (o la barra degli strumenti) di Virtual Remote Tool senza dover visualizzare la finestra di "Easy Setup".*
  Per farlo, fate clic per contrassegnare con un segno di spunta la casella "☐ Do not use Easy Setup next time" sulla schermata al passaggio 6 di "Easy Setup".

Chiusura di Virtual Remote Tool

1 ***Fate clic sull'icona di Virtual Remote Tool sulla barra delle applicazioni.***

Sarà visualizzato il menu a comparsa.



2 ***Fate clic su "Exit".***

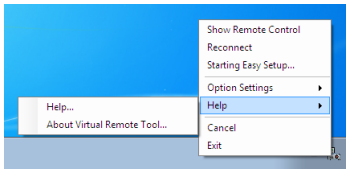
Virtual Remote Tool sarà chiuso.

Visualizzazione del file guida di Virtual Remote Tool

• Visualizzazione del file guida utilizzando la barra delle applicazioni

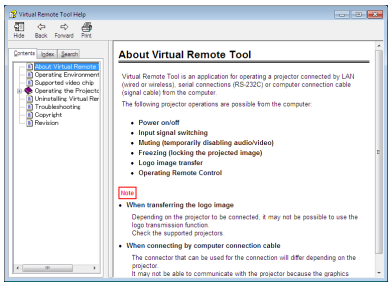
1 ***Fate clic sull'icona di Virtual Remote Tool sulla barra delle applicazioni quando Virtual Remote Tool è in esecuzione.***

Sarà visualizzato il menu a comparsa.



2. ***Fate clic su "Help".***

Sarà visualizzata la schermata Help.



• Visualizzazione del file guida utilizzando il menu Start.

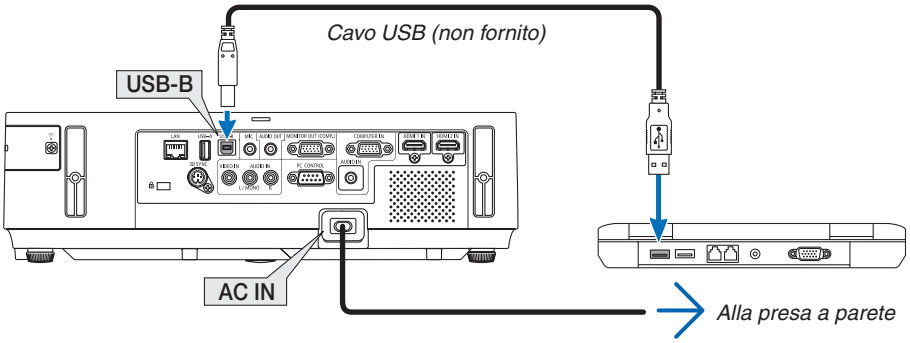
1. ***Fate clic su "Start" → "Tutti i programmi" o "Programmi" → "NEC Projector User Supportware" → "Virtual Remote Tool" → quindi "Virtual Remote Tool Help", nel suddetto ordine.***

Sarà visualizzata la schermata Help.

❼ Utilizzo delle funzioni del mouse del computer dal telecomando del proiettore tramite il cavo USB (funzione mouse remoto)

La funzione integrata di mouse remoto consente di utilizzare le funzioni del mouse del computer dal telecomando fornito in dotazione quando il proiettore è collegato ad un computer tramite un normale cavo USB (compatibile con le specifiche USB 2.0).
La funzione di mouse remoto funziona per gli ingressi COMPUTER mentre viene visualizzata la schermata del computer.
La funzione di mouse remoto non funziona mentre bloccate o ingrandite un'immagine.

- Utilizzando il cavo USB per collegare il proiettore al computer verrà avviata anche la funzione di Display USB.



NOTA:
- *Il cavo USB deve supportare le specifiche USB 2.0.*
- *La funzione mouse può essere utilizzata con i seguenti sistemi operativi:*
  Windows 7, Windows XP o Windows Vista
- *In SP2 o versioni precedenti di Windows XP, procedete come segue se il cursore del mouse non si sposta correttamente:*
  Deselezionate la casella di controllo per il miglioramento della precisione del puntatore sotto al dispositivo di scorrimento nella finestra di dialogo Proprietà mouse [scheda Opzioni puntatore].
- *Attendere almeno 5 secondi dopo aver staccato il cavo USB prima di ricollegarlo e viceversa. Il computer può non individuare il cavo USB se questo è collegato e scollegato ripetutamente ad intervalli rapidi.*
- *Collegate il proiettore al computer tramite un cavo USB dopo avere avviato il computer. In caso contrario il computer potrebbe non avviarsi.*

Utilizzo del mouse del computer dal telecomando

Potete utilizzare il mouse del computer dal telecomando.

Tasto PAGE ▽/△ .....per scorrere l'area di visualizzazione della finestra o passare alla dispositiva successiva o precedente in PowerPoint sul computer.

Tasti ▲▼◀▶.....per spostare il cursore del mouse sul computer.

Tasto MOUSE L-CLICK/ENTER.....funziona come il tasto sinistro del mouse.

Tasto MOUSE R-CLICK.....funziona come il tasto destro del mouse.

NOTA:
- *quando usate il computer usando il tasto ▲▼◀ o ▶ con il menù visualizzato, sia il menù che il puntatore del mouse saranno influenzati. Chiudete il menù e effettuate l'operazione del mouse.*

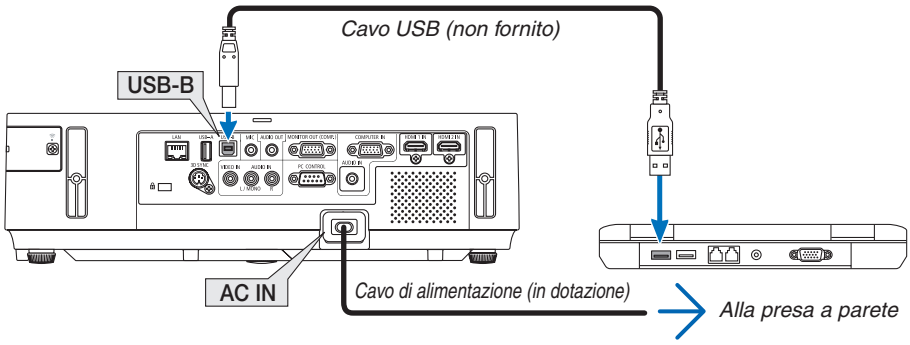
SUGGERIMENTO: potete modificare la velocità del puntatore sulla finestra di dialogo delle proprietà del mouse in Windows. Per ulteriori informazioni, fate riferimento alla documentazione dell'utente o alla Guida in linea acclusa al computer.

❽ Proiezione dell'immagine sullo schermo del computer dal proiettore tramite il cavo USB (Display USB)

Utilizzando un cavo USB (compatibile con le specifiche USB 2.0) per collegare il computer al proiettore è possibile inviare l'immagine sullo schermo del pc al proiettore per la visualizzazione. È possibile accendere/spegnere l'alimentazione e selezionare la fonte del proiettore dal computer senza collegare il cavo VGA.

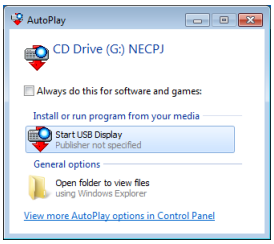
NOTA:
- *Per rendere disponibile DISPLAY USB su Windows 8, Windows 7, Windows Vista e Windows XP, l'account utente di Windows deve possedere la prerogativa di "Amministratore".*
- *Display USB usa funzioni di Image Express Utility Lite contenuto sul CD-ROM NEC Projector (→ pagina 58).*
  L'avvio di Display USB, tuttavia, non installa Image Express Utility Lite sul computer. Ciò avviene poiché Display USB esegue unicamente il programma del proiettore.
- *Quando Image Express Utility Lite è installato sia sul computer sia sul proiettore, il programma installato sul computer si avvia sempre anche se la sua versione è precedente a quella del programma installato sul proiettore.*
  Se la capacità di trasferimento dell'audio e altre funzioni non funzionano, provare a disinstallare Image Express Utility Lite dal computer. Questo consentirà di utilizzare tutte le funzioni.
- *Display USB non funziona nel modo [NORMALE] per [MODO DI ATTESA]. Per usare la visualizzazione USB, selezionare [ATTESA DI RETE] per [MODO DI ATTESA]. (→ pagina 103)*
- *Quando Display USB viene usato, il suono è emesso dal mini jack COMPUTER AUDIO IN (mini stereo). Immagine e suono potrebbero non essere sincronizzati.*

1. ***Avviare il computer.***
2. ***Collegare il cavo di alimentazione del proiettore alla presa a muro e mettere il proiettore in modo di attesa.***
   - *Aprire il coperchio dell'obiettivo del proiettore o il tappo dell'obiettivo.*
3. ***Utilizzare il cavo USB per collegare il computer al proiettore.***



Viene visualizzato il messaggio "Il proiettore è in modalità di attesa. Collegarlo?" viene visualizzato sullo schermo del computer.
- *La finestra di controllo di Image Express Utility Lite sarà visualizzata sulla parte superiore dello schermo.*

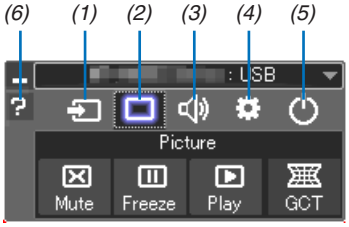
NOTA: a seconda delle impostazioni del computer, la finestra "AutoPlay" può essere visualizzata quando esso rileva la connessione al proiettore. Se ciò dovesse accadere, fate clic sulla finestra "Start USB Display".



4. ***Fare clic su "Sì".***

   Il proiettore si accende e il messaggio "Il proiettore si sta preparando. Si prega di attendere." viene visualizzato sullo schermo del computer. Il messaggio scomparirà in pochi secondi.

5. Utilizzo della finestra di controllo.



(1) (Fonte)..... Seleziona una fonte di ingresso del proiettore.

(2) (Immagine) Consente di attivare o disattivare AV-MUTE (immagine senza audio), attiva o disattiva FREEZE (blocca un'immagine) e le funzioni dello strumento di correzione geometrica (GCT).

(3) (Audio) ..... Attiva o disattiva AV-MUTE (audio muto), riproduce il suono e aumenta/diminuisce il volume.

(4) (Altri) ..... Utilizza "Aggiorna", "Server HTTP"*, "Impostazioni" e "Informazioni".

* Non è possibile selezionare il server HTTP se è collegato un cavo USB.

(5) (Esci) ..... Chiude Image Express Utility Lite. È anche possibile spegnere il proiettore allo stesso tempo.

(6) (Guida)..... Visualizza la guida di Image Express Utility Lite.

❾ Controllo del proiettore tramite un browser HTTP

Panoramica

La funzione Server HTTP fornisce impostazioni ed operazioni per:

1. ***Impostazione rete cablata/wireless (NETWORK SETTINGS)***

   Per la connessione wireless LAN è necessaria un'unità wireless LAN USB. (→ pagina 128)

   Per usare la connessione LAN cablata/wireless, collegare il proiettore al computer tramite un cavo LAN disponibile in commercio. (→ pagina 127)

2. ***Impostazione avviso posta (ALERT MAIL)***

   Quando il proiettore è collegato ad una rete cablata/wireless, il tempo di sostituzione della lampada e i messaggi di errore verranno inviati via e-mail.

3. ***Funzionamento del proiettore***

   Sono possibili l'accensione, lo spegnimento, la selezione dell'ingresso, il controllo del volume e la regolazione immagine.

4. ***Impostazione di PJLink PASSWORD e AMX BEACON***

5. ***Consentire lo scaricamento e la copia di Image Express Utility Lite nella memoria USB***

Questo dispositivo utilizza "JavaScript" e "cookies" e il browser dovrebbe essere impostato per accettare queste funzioni. Il metodo di impostazione varia a seconda della versione del browser. Si prega di fare riferimento ai file della guida e alle altre informazioni fornite nel software.

Sono disponibili due modi di accesso alla funzione di server HTTP:

- ***Avviare il browser web del computer attraverso la rete collegata al proiettore e immettere l'URL seguente:***

  http://<indirizzo IP del proiettore> /index.html

- ***Utilizzare Image Express Utility Lite nel CD-ROM del proiettore NEC in dotazione.***

SUGGERIMENTO: L'indirizzo IP predefinito è [DHCP ACCESO].

NOTA:

- *Per usare il proiettore in una rete, consultate il vostro amministratore di rete a proposito delle impostazioni di rete.*
- *La risposta del display o dei tasti può essere rallentata oppure può non essere possibile eseguire determinate operazioni a seconda delle impostazioni di rete. In tal caso, rivolgetevi all'amministratore di rete.*
  Il proiettore potrebbe non rispondere se i tasti vengono premuti ripetutamente in intervalli rapidi. In tal caso, attendete qualche istante e ripetete l'operazione. Se non si ottiene ancora alcuna risposta, spegnete e riaccendete il proiettore.
- *Se la schermata PROJECTOR NETWORK SETTINGS (Impostazioni di rete del proiettore) non appare nel browser web, premere i tasti Ctrl+F5 per aggiornare il browser web (o svuotare la cache).*

Preparazione prima dell'uso

Prima di iniziare le operazioni sul browser, connettere il proiettore ad un comune cavo LAN reperibile in commercio. (→ pagina 127)

Potrebbe non essere possibile eseguire operazioni con un browser che utilizza un server proxy, a seconda del tipo di server proxy e del metodo di impostazione utilizzato. Sebbene il tipo di server proxy sia un fattore importante, è possibile che alcune voci impostate non vengano visualizzate a causa dell'efficacia della memoria cache e dei contenuti impostati dal browser possono non essere riflessi nell'operazione. Si consiglia di non utilizzare un server proxy finché è possibile evitarlo.

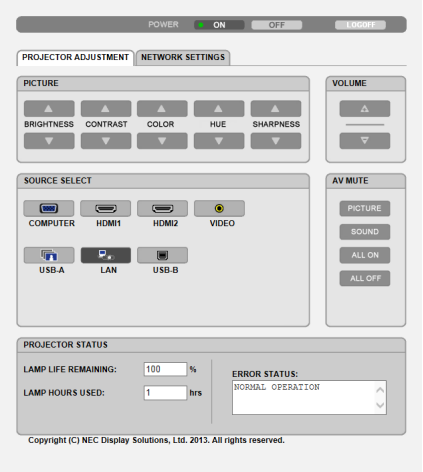
Gestione dell'indirizzo per l'utilizzo tramite un browser

Per quanto riguarda l'indirizzo reale immesso per l'indirizzo oppure inserito nella colonna dell'URL quando il proiettore viene utilizzato tramite un browser, l'host name può essere utilizzato così com'è quando l'host name corrispondente all'indirizzo IP del proiettore è stato registrato nel server del nome dominio da un amministratore di rete oppure l'host name corrispondete all'indirizzo IP del proiettore è stato impostato nel file "HOSTS" del computer in uso.

Example 1: Quando il nome dell'host del proiettore viene impostato su "pj.nec.co.jp", si ottiene l'accesso all'impostazione di rete specificando
http://pj.nec.co.jp/index.html
come indirizzo o nella colonna dell'URL.

Example 2: Quando l'indirizzo IP del proiettore è "192.168.73.1", si ottiene l'accesso all'impostazione di rete specificando
http://192.168.73.1/index.html
come indirizzo o nella colonna dell'URL.

Struttura del server HTTP



POWER: controlla l'alimentazione del proiettore.
ON (ACCESO) ..... L'alimentazione è accesa.
OFF (SPENTO) ..... L'alimentazione è spenta.

VOLUME: controlla il volume del proiettore.
▲..... Aumenta il valore di regolazione del volume.
▼..... Riduce il valore di regolazione del volume.

AV-MUTE: controlla la funzione mute del proiettore.
PICTURE ON (IMMAGINE ACCESA)..... Disattiva il video.
PICTURE OFF (IMMAGINE SPENTA)..... Annulla la disattivazione del video.
SOUND ON (SUONO ACCESO) ..... Disattiva l'audio.
SOUND OFF (SUONO SPENTO) ..... Annulla la disattivazione dell'audio.
ALL ON (TUTTO ACCESO) ..... Disattiva le funzioni video e audio.
ALL OFF (TUTTO SPENTO) ..... Annulla la disattivazione delle funzioni video e audio.

PICTURE (IMMAGINE): Controlla la regolazione video del proiettore.

BRIGHTNESS (LUMINOSITÀ) ▲..... Aumenta il valore di regolazione della luminosità.

BRIGHTNESS (LUMINOSITÀ) ▼..... Riduce il valore di regolazione della luminosità.

CONTRAST (CONTRASTO) ▲..... Aumenta il valore di regolazione del contrasto.

CONTRAST (CONTRASTO) ▼..... Riduce il valore di regolazione del contrasto.

COLOR (COLORE) ▲..... Aumenta il valore di regolazione del colore.

COLOR (COLORE) ▼..... Riduce il valore di regolazione del colore.

HUE (TONALITÀ) ▲..... Aumenta il valore di regolazione della tonalità.

HUE (TONALITÀ) ▼..... Riduce il valore di regolazione della tonalità.

SHARPNESS (INTENSITÀ) ▲..... Aumenta il valore di regolazione dell'intensità.

SHARPNESS (INTENSITÀ) ▼..... Riduce il valore di regolazione dell'intensità.

- Le funzioni controllabili variano in base al segnale immesso nel proiettore. (→ pagina 88)

SOURCE SELECT (SELEZIONA FONTE): Commuta il connettore di ingresso del proiettore.

COMPUTER ..... Commuta al connettore COMPUTER IN.

HDMI1 ..... Commuta al connettore HDMI 1 IN.

HDMI2 ..... Commuta al connettore HDMI 2 IN.

VIDEO ..... Commuta al connettore VIDEO IN.

USB-A..... Passaggio ai dati sul dispositivo di memoria USB.

LAN..... Commuta al segnale LAN.

USB-B..... Passa alla porta USB-B.

PROJECTOR STATUS (STATO PROIETTORE): Visualizza la condizione del proiettore.

LAMP LIFE REMAINING

(DURATA RESIDUA DELLA LAMPADA) ..... Visualizza la durata residua della lampada in percentuale.

LAMP HOURS USED

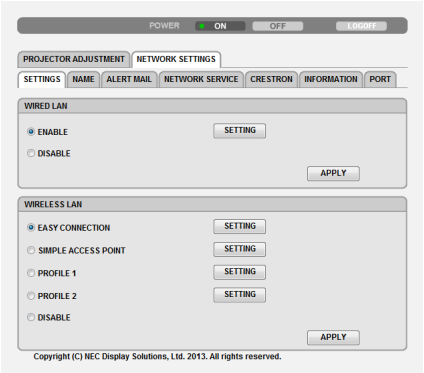
(ORE DI LAMPADA UTILIZZATE) ..... Visualizza il numero di ore di utilizzo della lampada.

ERROR STATUS

(STATO ERRORI) ..... Visualizza lo stato degli errori che si verificano all'interno del proiettore.

LOG OFF: disconnette il proiettore e ritorna alla schermata di autenticazione (schermata di login).

IMPOSTAZIONI DI RETE



• SETTINGS

WIRED o WIRELESS

SETTING	Impostare per LAN cablata o wireless.
APPLY	Applicare le impostazioni alla rete LAN cablata o wireless.
DHCP ON	Assegnare automaticamente al proiettore indirizzo IP, subnet mask e gateway dal server DHCP.
DHCP OFF	Impostare al proiettore indirizzo IP, subnet mask e gateway assegnati dall'amministratore di rete.
IP ADDRESS	Impostare l'indirizzo IP della rete collegata al proiettore.
SUBNET MASK	Impostare il numero di subnet mask della rete collegata al proiettore.
GATEWAY	Impostare il gateway predefinito della rete collegata al proiettore.
AUTO DNS ON	Il server DHCP assegnerà automaticamente l'indirizzo IP del server DNS collegato al proiettore.
AUTO DNS OFF	Impostare l'indirizzo IP del server DNS collegato al proiettore.

Impostazione per WIRED LAN

ENABLE	Attiva la connessione LAN cablata
DISABLE	Disattiva la connessione LAN cablata

Impostazione per connessione WIRELESS LAN (in presenza dell'unità wireless LAN USB)

EASY CONNECTION	Eseguire una LAN wireless tramite EASY CONNECTION.
SIMPLE ACCES POINT	Imposta il proiettore per il punto di accesso semplice.
CHANNEL	Selezionare un canale. I canali disponibili variano a seconda del paese e della regione. Quando si seleziona [INFRASTRUCTURE], assicurarsi che il proiettore e il punto di accesso siano sullo stesso canale; quando si seleziona [AD HOC], assicurarsi che il proiettore e il computer siano sullo stesso canale.
PROFILE 1/PROFILE 2	È possibile definire due impostazioni per la connessione LAN wireless. Selezionare PROFILE 1 o PROFILE 2.
SSID	Inserire un identificatore (SSID) per LAN wireless. La comunicazione è possibile solo se l'SSID del dispositivo corrisponde all'SSID della rete LAN wireless.
SITE SURVEY	Visualizza un elenco di SSID disponibili per la LAN wireless in loco. Selezionare un SSID cui si può accedere.

<table>
<tr><td>NETWORK TYPE</td><td>Selezionare il metodo di comunicazione durante l'utilizzo della LAN wireless.
INFRASTRUCTURE: Selezionare questa opzione quando si comunica con uno o più dispositivi collegati alla rete LAN wireless tramite un punto di accesso wireless.
AD HOC: Selezionare questa opzione quando si utilizza la LAN wireless per comunicare direttamente con un computer in modalità peer-to-peer.</td></tr>
<tr><td>SECURITY TYPE</td><td>Attivare o disattivare la modalità di crittografia per la trasmissione sicura. Quando si attiva la modalità di crittografia, impostare la chiave WEP o criptata.
<table>
<tr><td>DISABLE</td><td>Se non si attiva la funzionalità di crittografia. La comunicazione può essere controllata da qualcuno.</td></tr>
<tr><td>WEP 64 bit</td><td>Utilizzare la lunghezza dei dati a 64 bit per la trasmissione sicura.</td></tr>
<tr><td>WEP 128 bit</td><td>Utilizzare la lunghezza dei dati a 128 bit per la trasmissione sicura. Questa opzione consente di aumentare la privacy e la sicurezza rispetto all'uso di crittografia con lunghezza dei dati a 64 bit.</td></tr>
<tr><td>WPA PSK-TKIP/
WPA PSK-AES/
WPA2 PSK-TKIP/
WPA2 PSK-AES</td><td>Queste opzioni offrono una sicurezza maggiore rispetto a WEP.</td></tr>
</table>

NOTA:
• Le impostazioni WEP devono essere le stesse dei dispositivi di comunicazione come il PC o il punto di accesso alla rete wireless.
• Quando si utilizza WEP, la velocità di trasmissione delle immagini rallenterà.
• [WPA PSK-TKIP], [WPA PSK-AES], [WPA2 PSK-TKIP] e [WPA2 PSK-AES] non sono disponibili quando si seleziona [AD HOC] da [NETWORK TYPE].</td></tr>
<tr><td>INDEX</td><td>Selezionare la chiave di crittografia al momento della selezione di [WEP 64 bit (WEP a 64 bit] o [WEP 128 bit (WEP a 128 bit)] in [SECURITY TYPE (TIPO SICUREZZA)]. Quando è selezionato [WEP 64bit (WEP a 64 bit)] o [WEP 128bit (WEP a 128 bit)] per [SECURITY TYPE (TIPO SICUREZZA)], la chiave WEP viene fissata al valore "1" e non può essere modificata.</td></tr>
<tr><td>KEY</td><td>Quando si seleziona [WEP 64 bit] o [WEP 128 bit] in [SECURITY TYPE]:
Inserire la chiave WEP.
<table>
<tr><td>Selezionare</td><td>Caratteri (ASCII)</td><td>Cifra esadecimale (HEX)</td></tr>
<tr><td>WEP 64 bit</td><td>Fino a 5 caratteri</td><td>Fino a 10 caratteri</td></tr>
<tr><td>WEP 128 bit</td><td>Fino a 13 caratteri</td><td>Fino a 26 caratteri</td></tr>
</table>
Quando si seleziona [WPA PSK-TKIP], [WPA PSK-AES], [WPA2 PSK-TKIP] o [WPA2 PSK-AES]:
Inserire la chiave di crittografia. La lunghezza della chiave deve essere compresa tra 8 e 63.</td></tr>
</table>

• NAME

PROJECTOR NAME	Inserire un nome per il proiettore in modo che il computer sia in grado di identificarlo. Il nome del proiettore deve essere composto da un massimo di 16 caratteri. SUGGERIMENTO: Il nome del proiettore non è pregiudicato quando si seleziona [RESET] dal menu.
HOST NAME	Inserire il nome host della rete collegata al proiettore. Il nome host deve essere composto da un massimo di 15 caratteri.
DOMAIN NAME	Inserire il nome dominio della rete collegata al proiettore. Il nome del dominio deve essere composto da un massimo di 60 caratteri.

• ALERT MAIL

ALERT MAIL (solo in inglese)	Questa opzione consente di notificare al computer il tempo di sostituzione della lampada o i messaggi di errore via e-mail quando si utilizza la rete LAN wireless o cablata. Mettendo un segno di spunta si attiva la funzionalità di Avviso via mail. Togliendo il segno di spunta la funzionalità di Avviso via mail viene disattivata. Esempio di un messaggio da inviare dal proiettore: La lampada ha raggiunto il termine della sua durata utile. Si prega di sostituire la lampada. Nome proiettore: Proiettore NEC Ore di utilizzo della lampada: 100 [H]
SENDER'S ADDRESS	Inserire l'indirizzo del mittente.
SMTP SERVER NAME	Inserire il nome del server SMTP da collegare al proiettore.
RECIPIENT'S ADDRESS 1,2,3	Inserire l'indirizzo del destinatario. È possibile inserire fino a tre indirizzi.
TEST MAIL	Inviare una mail di prova per verificare se le impostazioni sono corrette *NOTA:* • *Se si esegue un test, potrebbe non essere possibile ricevere un avviso via mail. Se ciò dovesse accadere, verificate che le impostazioni di rete siano corrette.* • *Se si è inserito un indirizzo errato, non si può ricevere un avviso via mail. Se ciò dovesse accadere, verificare che l'indirizzo del destinatario sia corretto.*
SAVE	Fare clic su questo tasto per riflettere le impostazioni precedenti.

• NETWORK SERVICE

PJLink PASSWORD	Impostare una password per PJLink*. La password deve essere composta da un massimo di 32 caratteri. Non dimenticate la password. Tuttavia, se avete dimenticato la password, consultate il rivenditore
HTTP PASSWORD	Impostare una password per il server HTTP. La password deve essere composta da un massimo di 10 caratteri.
AMX BEACON	Attivare o disattivare la rilevazione da AMX Device Discovery durante la connessione alla rete supportata dal sistema di controllo NetLinx di AMX. *SUGGERIMENTO:* *Quando si utilizza un dispositivo che supporta AMX Device Discovery, l'intero sistema di controllo NetLinx di AMX lo riconoscerà e scaricherà il modulo Device Discovery appropriato da un server AMX.* *Mettendo un segno di spunta si attiva l'individuazione del proiettore da AMX Device Discovery.* *Togliendo il segno di spunta l'individuazione del proiettore da AMX Device Discovery viene disattivata.*

Image Express Utility Lite	Fare clic su “DOWNLOAD” per visualizzare la pagina di scaricamento da cui è possibile scaricare il file EXE di Image Express Utility Lite sul dispositivo di memoria USB collegato al computer. (→ pagina 62)
SAVE	Fare clic su questo tasto per applicare le impostazioni precedenti.

*Cos’è PJLink?
PJLink è una standardizzazione di protocollo usata per controllare i proiettori di diversi produttori. Questo protocollo standard è stato stabilito dalla Japan Business Machine and Information System Industries Association (JBMIA) nel 2005.
Il proiettore supporta tutti i comandi di PJLink Classe 1.
L’impostazione di PJLink non sarà modificata neppure utilizzando [AZZERA] dal menu.

Compatibilità CRESTRON ROOMVIEW

Il proiettore supporta CRESTRON ROOMVIEW, consentendo la gestione e il controllo di più dispositivi collegati in rete da parte di un computer o un controller.
Per ulteriori informazioni, visitate http://www.crestron.com

<Procedura d’impostazione>
Accedete alla funzione di server HTTP ed eseguite le impostazioni necessarie per [CRESTRON] in [IMPOSTAZIONI DI RETE].

• ROOMVIEW per la gestione dal computer.

DISABLE	Disabilita ROOMVIEW.
ENABLE	Abilita ROOMVIEW.

• CRESTRON CONTROL per la gestione dal controller.

DISABLE	Disabilita CRESTRON CONTROL.
ENABLE	Abilita CRESTRON CONTROL.
IP ADDRESS	Per impostare l’indirizzo IP del CRESTRON SERVER.
IP ID	Per impostare l’ID dell’IP sul CRESTRON SERVER.

SUGGERIMENTO: le impostazioni CRESTRON sono necessarie solo in caso di utilizzo di CRESTRON ROOMVIEW.
Per ulteriori informazioni, visitate http://www.crestron.com

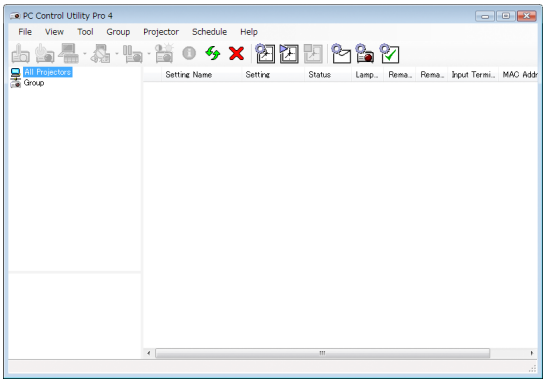
• INFORMATION

WIRED LAN	Mostra un elenco delle impostazioni della connessione LAN cablata.
WIRELESS LAN	Mostra un elenco delle impostazioni della connessione LAN wireless.
UPDATE	Riflette le impostazioni una volta cambiate.

⑩ Controllo del proiettore da una LAN (PC Control Utility Pro 4/ Pro 5)

Utilizzando gli utility software “PC Control Utility Pro 4” e “PC Control Utility Pro 5” inclusi nel NEC Projector CD-ROM di accompagnamento, è possibile controllare il proiettore tramite un computer collegato ad una LAN.
PC Control Utility Pro 4 è un programma compatibile con Windows. (→ questa pagina)
PC Control Utility Pro 5 è un programma compatibile con Mac OS. (→ pagina 57)

Funzioni di controllo
Accensione/spegnimento, selezione del segnale, fermo immagine, silenziamento video, silenziamento audio, regolazione, notifica di messaggio di errore, programma evento..



Schermata di PC Control Utility Pro 4

Questa sezione fornisce una preparazione all’uso di PC Control Utility Pro 4/Pro 5. Per informazioni su come utilizzare PC Control Utility Pro 4/Pro 5, vedere la guida di PC Control Utility Pro 4/Pro 5. (→ pagina 56, 57)

Passaggio 1: installare PC Control Utility Pro 4/Pro 5 sul computer.
Passaggio 2: collegare il proiettore alla LAN.
Passaggio 3: avviare PC Control Utility Pro 4/Pro 5.

- Per eseguire PC Control Utility Pro 4 su Windows 8 e Windows XP, è necessario che sia presente “Microsoft .NET Framework Versione 2.0”. Microsoft .NET Framework Versione 2.0, 3.0 o 3.5 è disponibile nella pagina web di Microsoft. Scaricarlo e installarlo sul computer.

SUGGERIMENTO:
- *PC Control Utility Pro 4 può essere utilizzata anche con un collegamento seriale.*

Uso su Windows

Passaggio 1: installazione di PC Control Utility Pro 4 sul computer

NOTA:
- *Per installare o disinstallare il programma, l’account utente Windows deve avere privilegi di amministratore (Windows 8, Windows 7, Windows Vista e Windows XP)*
- *Chiudere tutti i programmi in esecuzione prima dell’installazione. Se un altro programma è in esecuzione, l’installazione non può essere completata.*

1 Inserire il CD-ROM del proiettore NEC nell’unità CD-ROM.

Viene visualizzata la finestra dei menu.

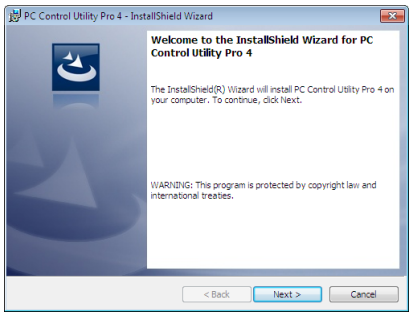
SUGGERIMENTO:
Se la finestra dei menu non viene visualizzata, provare la seguente procedura.
Per Windows 7:

1. ***Fare clic su "Start" di Windows.***
2. ***Fare clic su "Tutti i programmi"→ "Accessori"→ "Esegui".***
3. ***Digitare il nome dell'unità CD-ROM (esempio: "Q: \") e "LAUNCHER.EXE" in "Nome". (esempio: Q:\LAUNCHER.EXE)***
4. ***Fare clic su "OK".***

   Viene visualizzata la finestra dei menu.

2 *Fare clic su "PC Control Utility Pro 4" sulla finestra dei menu.*

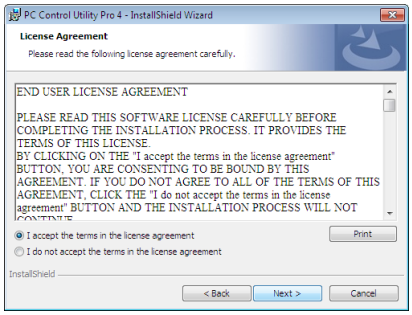
L'installazione verrà avviata.



A installazione completa, verrà visualizzata la finestra di benvenuto.

3 *Fare clic su "Next".*

"Viene visualizzata la schermata "END USER LICENSE AGREEMENT".



Leggere con attenzione l'"END USER LICENSE AGREEMENT".

4 *Se si è accordo, fare clic su "I accept the terms in the license agreement" e fare clic su "Next".*

- *Seguire le istruzioni sulle schermate di installazione per completare l'installazione.*
- *A installazione completa, si torna alla finestra dei menu.*

SUGGERIMENTO:
• Disinstallazione di PC Control Utility Pro 4
Per disinstallare PC Control Utility Pro 4, seguire le stesse procedure descritte in "Disinstallazione di Virtual Remote Tool". Leggere "Virtual Remote Tool" come "PC Control Utility Pro 4" (→ pagina 41)

Passaggio 2: Collegare il proiettore ad una rete LAN.

Collegare il proiettore ad una rete LAN seguendo le istruzioni in “Collegamento a LAN cablata” (→ pagina 127), “Collegamento a LAN wireless” (→ pagina 128) e “9 Controllo del proiettore tramite un browser HTTP” (→ pagina 47)

Passaggio 3: avviare PC Control Utility Pro 4

Fare clic su “Start” → “Tutti i programmi” o “Programmi” → “NEC Projector User Supportware” → “PC Control Utility Pro 4” → “PC Control Utility Pro 4”.

NOTA:

- *Per utilizzare la funzione Schedule del PC Control utility Pro 4, è necessario che il computer sia in funzione e non in modalità standby/sospendi. Dal “Pannello di controllo” di Windows, selezionare “Opzioni risparmio energia” e disattivare la modalità standby/sospendi prima di attivare lo scheduler.*

[Esempio] Per Windows 7:

Selezionare “Pannello di controllo” → “Sistema e sicurezza” → “Opzioni risparmio energia” → “Modifica impostazioni di sospensione del computer” → “Sospensione computer” → “Mai”.

NOTA:

- *Quando è selezionato [NORMALE] per [MODO DI ATTESA] dal menu, il proiettore non può essere acceso mediante la connessione di rete (LAN cablata o wireless).*

SUGGERIMENTO:

Visualizzare la guida in linea di PC Control Utility Pro 4

- **Visualizzare la guida in linea di PC Control Utility Pro 4 mentre questo è in uso.**
  Fare clic su “Help (H)” → “Help (H) …” nella finestra PC Control Utility Pro 4 in questo ordine.

  Verrà visualizzato un menu pop-up.
- **Visualizzare la guida in linea utilizzando il menu Start.**
  Fare clic su “Start” → “Tutti i programmi” o “Programmi” → “NEC Projector User Supportware” → “PC Control Utility Pro 4” → “PC Control Utility Pro 4 Help”.

  Verrà visualizzata la guida in linea.

Uso su Mac OS

Passaggio 1: installazione di PC Control Utility Pro 5 sul computer

1. ***Inserire il NEC Projector CD-ROM nell'unità CD-ROM del vostro Mac.***
   L'icona del CD-ROM viene visualizzata sul desktop.
2. ***Fare doppio clic sull'icona del CD-ROM.***
   Viene visualizzata la finestra del CD-ROM.
3. ***Fare doppio clic sulla cartella "Mac OS X".***
4. ***Fare doppio clic su "PC Control Utility Pro 5.pkg".***
   L'installazione verrà avviata.
5. ***Fare clic su "Next".***
   Viene visualizzata la schermata del contratto"END USER LICENSE AGREEMENT".
6. ***Leggere il contratto "END USER LICENSE AGREEMENT" e fare clic su "Next".***
   Viene visualizzata la finestra di conferma
7. ***Fare clic su "I accept the terms in the license agreement".***
   Seguire le istruzioni sulle schermate del programma di installazione per completare l'installazione.

Passaggio 2: collegare il proiettore ad una rete LAN

Collegare il proiettore ad una rete LAN seguendo le istruzioni in "Collegamento a LAN cablata" (→ 127), "Collegamento a LAN wireless" (→ pagina 128) e "❾ Controllo del proiettore tramite un browser HTTP" (→ pagina 47)

Passaggio 3: avviare PC Control Utility Pro 5

1. ***Aprire la cartella delle Applicazioni in Mac OS.***
2. ***Fare clic sulla cartella "PC Control Utility Pro 5" .***
3. ***Fare clic sull'icona "PC Control Utility Pro 5" .***
   PC Control Utility Pro 5 verrà avviato.

NOTA:

- *Per far sì che la funzione Programma di PC Control utility Pro 5 funzioni, è necessario che il computer sia in esecuzione e non in modalità sospensione. Selezionare "Risparmio energia" da "Preferenze di sistema" nei Mac e disattivare la modalità sospensione prima di avviare il programma.*
- *Quando [NORMALE] viene selezionato per [MODO DI ATTESA] dal menu, il proiettore non può essere acceso tramite la connessione di rete (LAN cablata/LAN wireless).*

SUGGERIMENTO:

Visualizzare la Guida di PC Control Utility Pro 5

- **Visualizzare la Guida di PC Control Utility Pro 5 mentre è in esecuzione.**
- ***Dalla barra menu, cliccare su "Help"→ "Help" in questo ordine.***
  Viene visualizzata la schermata della Guida.

- **Visualizzare la Guida tramite Dock**

1. ***Per Mac OS, aprire "Cartella applicazioni" .***
2. ***Fare clic sulla cartella "PC Control Utility Pro 5" .***
3. ***Fare clic sull'icona "PC Control Utility Pro 5 Help" .***
   Viene visualizzata la schermata della Guida.

⓫ Proiezione dell'immagine dello schermo del computer dal proiettore su una rete LAN (Image Express Utility Lite)

L'uso di Image Express Utility Lite contenuto nel CD-ROM fornito con il proiettore NEC consente di inviare la schermata e l'audio del computer al proiettore tramite un cavo USB o una rete LAN cablata o wireless.
Image Express Utility Lite è un programma compatibile con Windows.
Image Express Utility Lite per Mac OS è un programma compatibile con Mac OS. (→ pagina 63)
Questa sezione vi mostrerà una panoramica su come collegare il proiettore a una rete LAN ed utilizzare Image Express Utility Lite. Per il funzionamento di Image Express Utility Lite, vedere la rispettiva guida.

Passaggio 1: installazione di Image Express Utility Lite sul computer.
Passaggio 2: Collegare il proiettore ad una rete LAN.
Passaggio 3: Avviare Image Express Utility Lite.

SUGGERIMENTO:
- *Image Express Utility Lite (per Windows) può essere avviato con la maggior parte dei supporti rimovibili disponibili in commercio come memorie USB o schede SD senza che sia necessario installarlo sul vostro computer. (→ pagina 61)*

Che cosa si può fare con Image Express Utility Lite

• Trasmissione dell'immagine (per Windows e Mac OS)

- La schermata del computer può essere inviata al proiettore tramite una rete cablata o wireless senza cavo VGA.
- Utilizzando la funzione "EASY CONNECTION", è possibile semplificare le impostazioni di rete complesse e il computer si collegherà automaticamente al proiettore.
- La schermata del computer può essere inviata a un massimo di quattro proiettori allo stesso tempo.

• Capacità di trasferimento audio (solo per Windows)

- Image Express Utility Lite consente di inviare la schermata e l'audio del computer al proiettore tramite una rete LAN cablata/wireless o una connessione USB.
- La capacità di trasferimento audio è disponibile soltanto quando il computer si connette al proiettore in una rete peer-to-peer.

• Visualizzazione USB (solo per Windows)

- L'audio e l'immagine presente sulla schermata del computer possono essere proiettati tramite un cavo USB, senza dover collegare un cavo per computer (VGA).
- Basta collegare il computer e il proiettore attraverso un cavo USB per rendere disponibile la funzione di Display USB (Plug & Play), anche senza installare Image Express Utility Lite sul computer. (→ pagina 45)

• Geometric Correction Tool [GCT] (solo per Windows)

Vedere "⓬ Proiezione di un'immagine da un angolo (Geometric Correction Tool in Image Express Utility Lite)".

Uso su Windows

Passaggio 1: installazione di Image Express Utility Lite sul computer.

NOTA:
- *Per installare o disinstallare il programma, l'account utente Windows deve avere privilegi di amministratore (Windows 8, Windows 7, Windows Vista e Windows XP).*
- *Chiudere tutti i programmi in esecuzione prima dell'installazione. Se un altro programma è in esecuzione, l'installazione non può essere completata.*
- *Image Express Utility Lite verrà installato sul drive di sistema del computer.*
  Se viene visualizzato un messaggio del tipo "Spazio libero insufficiente sulla destinazione", liberate abbastanza spazio (circa 100 MB) per poter effettuare l'installazione del programma.

1. ***Inserire il CD-ROM del proiettore NEC nell'unità CD-ROM.***
   Viene visualizzata la finestra dei menu.

   SUGGERIMENTO:
   Se la finestra dei menu non viene visualizzata, provare la seguente procedura.
   Per Windows 7:
   1. ***Fare clic su "Start" di Windows.***
   2. ***Fare clic su "Tutti i programmi"→ "Accessori"→ "Esegui".***
   3. ***Digitare il nome dell'unità CD-ROM (esempio: "Q: \") e "LAUNCHER.EXE" in "Nome". (esempio: Q:\LAUNCHER.EXE)***
   4. ***Fare clic su "OK".***
      Viene visualizzata la finestra dei menu.

2. ***Fare clic su "Installing Image Express Utility Lite" sulla finestra dei menu.***
   L'installazione verrà avviata.
   "Viene visualizzata la schermata "END USER LICENSE AGREEMENT".
   Leggere con attenzione l'"END USER LICENSE AGREEMENT"
3. ***Se si è accordo, fare clic su "I agree" e fare clic su "Next".***
   - *Seguire le istruzioni sulle schermate di installazione per completare l'installazione.*
   - *A installazione completa, si torna alla finestra dei menu.*

   A installazione completa, verrà visualizzato un messaggio di completamento.
4. ***Fare clic su "OK".***
   L'installazione è completa.

SUGGERIMENTO:
• Disinstallazione di Image Express Utility Lite
Per disinstallare Image Express Utility Lite, seguire le stesse procedure descritte in "Disinstallazione di Virtual Remote Tool". Leggere "Virtual Remote Tool" come "Image Express Utility Lite" (→ pagina 41)

Passaggio 2: Collegare il proiettore ad una rete LAN.

Collegare il proiettore ad una rete LAN seguendo le istruzioni in "Collegamento a LAN cablata" (→ pagina 127), "Collegamento a LAN wireless" (→ pagina 128) e "9 Controllo del proiettore tramite un browser HTTP" (→ pagina 47)

Passaggio 3: Avviare Image Express Utility Lite.

1. ***In Windows, fare clic su "Start" → "Tutti i programmi" → "NEC Projector User Supportware" → "Image Express Utility Lite" → "Image Express Utility Lite".***

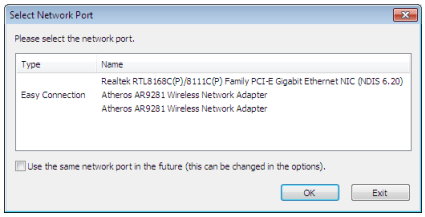
   Image Express Utility Lite verrà avviato.

   Viene visualizzata la finestra di selezione per la connessione di rete

2. ***Selezionare la Rete e fare clic su "OK".***

   La finestra di selezione per la destinazione mostra un elenco dei proiettori collegabili.

   - *Per collegare il computer direttamente al proiettore "uno a uno", si consiglia la "Connessione facile".*



- ***Quando vengono trovate una o più reti per "FACILE COLLEGAMENTO", viene mostrata la finestra "Easy Connection Selection Screen".***
- ***Per controllare la rete disponibile per i proiettori collegati, dal menu, selezionate [INFO] → [LAN SENZA FILI] → [SSID].***

3. ***Selezionare la rete a cui si desidera connettersi e fare clic su "Select".***

   Viene visualizzata la finestra di selezione target.

4. ***Mettete una spunta sui proiettori da collegare, quindi fate clic su "Connect".***

   - *Quando vengono visualizzati uno o più proiettori. dal menu sul proiettore, selezionate [INFO] → [LAN SENZA FILI] → [INDIRIZZO IP].*

   Quando è stabilita una connessione con il proiettore, è possibile usare la finestra di controllo per controllare il proiettore. (→ pagina 46)

NOTA:

- *Quando è selezionato [NORMALE] per [MODO DI ATTESA] dal menu, il proiettore che viene spento non verrà visualizzato come destinazione nella finestra di selezione.*

SUGGERIMENTO:

Visualizzazione del file "Help" di Image Express Utility Lite

- ***Visualizzazione del file della Guida di Image Express Utility Lite mentre è in esecuzione.***

  Fare clic sull'icona [?] (guida) nella finestra di controllo.

  Viene visualizzata la schermata della Guida.

- ***Visualizzazione del file della Guida GCT mentre è in esecuzione.***

  Cliccare su "Help" → "Help" nella finestra di modifica.

  Viene visualizzata la schermata della Guida.

- ***Visualizzazione del file della guida tramite menu Start.***

  Fare clic su "Start" → "Tutti i programmi" o "Programmi" → "NEC Projector User Supportware" → "Image Express Utility Lite" → "Image Express Utility Lite Help".

  Viene visualizzata la schermata della Guida.

Avvio di Image Express Utility Lite da memoria USB o scheda SD

Image Express Utility Lite, se precedentemente copiato, può essere avviato con la maggior parte dei supporti rimovibili disponibili in commercio come memorie USB o schede SD. Ciò elimina la necessità di installare Image Express Utility Lite sul computer.

1. ***Copiare Image Express Utility Lite su un supporto rimovibile.***

   Copiare tutti i file e le cartelle (dimensione totale ca. 6MB) dalla cartella "IEU_Lite (removable media)" del NEC Projector CD-ROM nella directory root del supporto rimovibile.

2. ***Inserire il supporto rimovibile nel computer.***

   La schermata "AutoPlay" verrà visualizzata sul computer.

   SUGGERIMENTO:
   - *Se la schermata "AutoPlay" non viene visualizzata, aprire la cartella da "Computer" ("Risorse del Computer" per Windows XP).*

3. ***Fare clic su "Aprire la cartella per visualizzare i file"***

   Verranno visualizzati IEU_Lite.exe e altri file e cartelle.

4. ***Fare doppio clic sull'icona "IEU_Lite.exe" ( ).***

   Image Express Utility verrà avviato.

NOTA:
- *La funzione "EASY CONNECTION" non è supportata quando Image Express Utility Lite viene avviato da un supporto rimovibile.*

Scaricamento di Image Express Utility Lite mediante il server HTTP.

Procedura di scaricamento quando il proiettore è connesso a Internet.

1. ***Accedere al server HTTP. (→ pagina 47)***
2. ***Selezionare la scheda "NETWORK SETTINGS", quindi la scheda "NETWORK SERVICE".***
3. ***Fare clic su "DOWNLOAD" per "Image Express Utility Lite".***

   Verrà visualizzata la pagina di scaricamento.
4. ***Mettere un segno di spunta per IEU_Lite (supporto-rimovibile).zip e/o gct.ngm.***
5. ***Fare clic su "DOWNLOAD".***
6. ***Scegliere la cartella in cui si desidera scaricare il file e fare clic su "SAVE".***

   (Si consiglia di utilizzare una cartella situata nel proprio computer.)

   Verrà avviato lo scaricamento.

   In seguito al completamento dello scaricamento, accertarsi che il file sia posizionato all'interno della cartella di destinazione.

Sistemi operativi supportati:

- Windows 8 (32-bit/64-bit)
- Windows 8 Pro (32-bit/64-bit)
- Windows 8 Enterprise (32-bit/64-bit)
- Windows 7 Home Basic (32-bit/64-bit)
- Windows 7 Home Premium (32-bit/64-bit)
- Windows 7 Professional (32-bit/64-bit)
- Windows 7 Ultimate (32-bit/64-bit)
- Windows 7 Enterprise (32-bit/64-bit)
- Windows Vista Home Basic (32-bit/64-bit)
- Windows Vista Home Premium (32-bit/64-bit)
- Windows Vista Business (32-bit/64-bit)
- Windows Vista Ultimate (32-bit/64-bit)
- Windows Vista Enterprise (32-bit/64-bit)
- Windows XP Home Edition Service Pack 3 o successivo (32-bit)
- Windows XP Professional Service Pack 3 o successivo (32-bit)

Avvio di IEU Lite (supporto-rimovibile).zip e gct.ngm

1. ***Estrarre il file zip scaricato IEU Lite (supporto-rimovibile) all'interno del supporto rimovibile.***
2. ***Fare doppio clic sull'icona IEU Lite.exe nella cartella IEU Lite (supporto-rimovibile).***
   - *Se si è scaricato anche gct.ngm, spostare gct.ngm nella stessa cartella dove si trova IEU_Lite_GCT.exe.*
   - *Per usare la funzione Strumento di correzione geometrica (GCT) di Image Express Utility Lite con un cavo video, fare doppio clic sull'icona "IEU_Lite_GCT.exe". Quando i dati di correzione GCT (*.ngm) vengono salvati nella stessa cartella in cui si trova IEU_Lite_GCT.exe, i dati saranno automaticamente utilizzati senza la necessità di disporre di una connessione LAN.*

NOTA:
La funzione "EASY CONNECTION" non è supportata quando Image Express Utility Lite viene avviato da un supporto rimovibile.

Uso su Mac OS

Passaggio 1: installare Image Express Utility Lite per Mac OS sul computer

1. ***Inserire il NEC Projector CD-ROM nell'unità CD-ROM del vostro Mac.***

   L'icona del CD-ROM viene visualizzata sul desktop.

2. ***Fare doppio clic sull'icona del CD-ROM.***

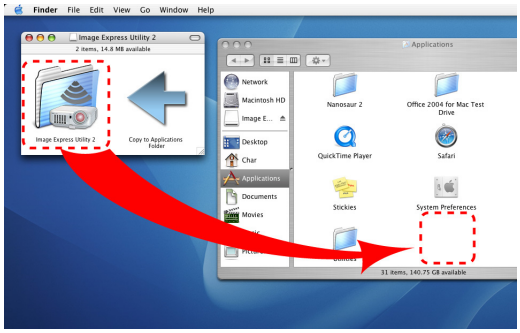
   Viene visualizzata la finestra del CD-ROM.

3. ***Fare doppio clic sulla cartella "Mac OS X".***

4. ***Fare doppio clic su "Image Express Utility Lite.dmg". nella cartella "Image Express Utility Lite".***

   Verrà visualizzata la finestra "Image Express Utility Lite".

5. ***Trascinare e rilasciare la cartella "Image Express Utility Lite" nella cartella Applicazioni in Mac OS.***



Passaggio 2: Collegare il proiettore ad una rete LAN

Collegare il proiettore ad una rete LAN seguendo le istruzioni in "Collegamento a LAN cablata" (→ pagina 127), "Collegamento a LAN wireless" (→ pagina 128) e "❾ Controllo del proiettore tramite un browser HTTP" (→ pagina 47)

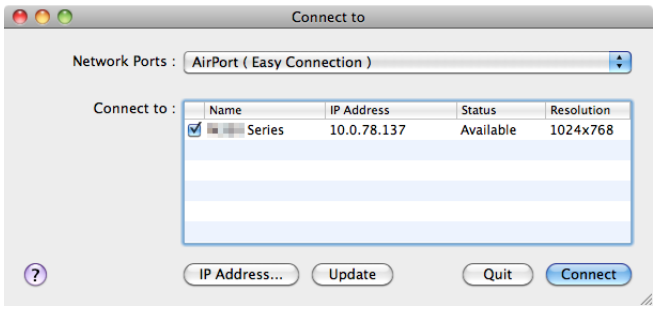
Passaggio 3: avviare Image Express Utility Lite per Mac OS

1. ***Aprire la cartella delle Applicazioni in Mac OS.***

2. ***Fare doppio clic sulla cartella "Image Express Utility Lite".***

3. ***Fare doppio clic sull'icona "Image Express Utility Lite".***

   Quando Image Express Utility Lite per Mac OS si avvia, viene visualizzata la finestra di selezione per la destinazione.



- *Al primo avvio, prima della finestra di selezione per la destinazione, viene visualizzata la schermata, "END USER LICENSE AGREEMENT".*

  Leggere il contratto "END USER LICENSE AGREEMENT", selezionare "I accept the terms in the license agreement" e fare clic su "OK".

4. ***Selezionare un proiettore da collegare, quindi fare clic su "Connect".***

   La schermata del desktop verrà visualizzata sul proiettore.

SUGGERIMENTO:

Visualizzare la Guida di Express Utility Lite per Mac OS

- ***Dalla barra menu, cliccare su "Help"→ "Image Express Utility Lite Help" mentre Image Express Utility è in esecuzione.***

  Viene visualizzata la schermata della Guida

⑫ Proiezione di un'immagine da un angolo (Geometric Correction Tool in Image Express Utility Lite)

La Geometric Correction Tool (GCT) consente di correggere anche la distorsione delle immagini proiettate da un angolo.

Cosa è possibile realizzare con GCT

- Lo strumento GCT include le tre seguenti funzioni
  - **4-point Correction:** É possibile proiettare facilmente un'immagine entro i bordi della schermata facendone combaciare i quattro angoli.
  - **Multi-point Correction:** É possibile correggere un'immagine distorta sull'angolo di una parete o su una schermata dalla forma irregolare utilizzando diversi schermi separati. In questo modo l'immagine viene corretta come con la 4-point Correction.
  - **Parameters Correction:** É possibile correggere un'immagine distorta utilizzando una combinazione di norme di conversione preparate in anticipo.

  Questa sezione mostra un esempio per l'uso della 4-point Correction.
  Per informazioni su "Multi-point Correction" e "Parameters Correction", fare riferimento al file della guida di Image Express Utility Lite. (→ pagina 60)
- I dati di correzione possono essere memorizzati nel proiettore o sul computer e possono essere recuperati secondo necessità.
- La funzione GCT è disponibile con un cavo USB, una connessione LAN cablata o senza fili e un cavo video.

Proiezione di un'immagine da un angolo (GCT)

Questa sezione mostra un esempio di uso con Display USB (utilizzando un cavo USB da collegare al computer e al proiettore).

- La funzione USB display visualizza automaticamente la finestra di controllo
- Per il cavo video o la connessione LAN, dapprima installare sul computer e avviare Image Express Utility Lite. (→ pagina 58)

Preparazione: regolare la posizione del proiettore o lo zoom cosicché l'immagine proiettata possa coprire l'intera area dello schermo.

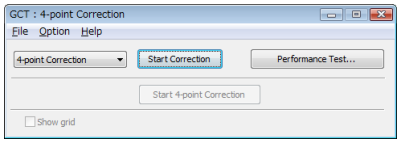
1. Fare clic sul 'icona " ▭ "(Picture) e quindi sul pulsante " GCT ".

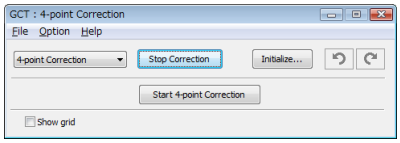
Viene visualizzata la schermata "4-point Correction".

2. Fare clic sul pulsante "Start Correction" e poi sul pulsante "Start 4-point Correction".

Vengono visualizzati una cornice verde e un puntatore mouse (✥).

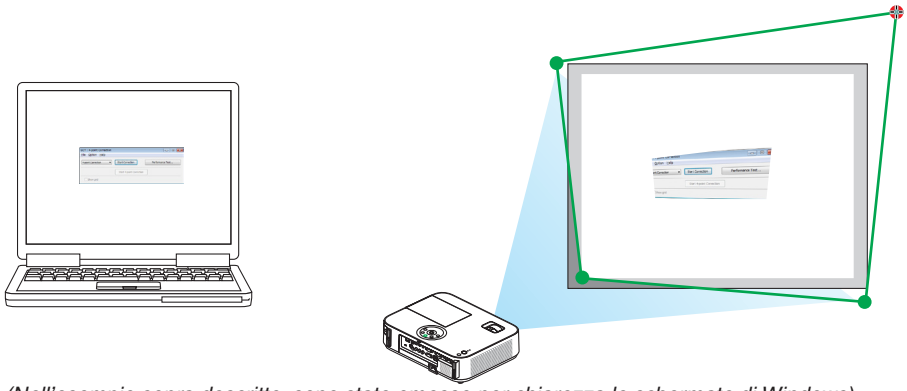
- *Appaiono quattro [●] segnali ai quattro angoli della cornice verde*





3. Utilizzare il mouse per fare clic sul [●] segnale dell'angolo che si vuole spostare.

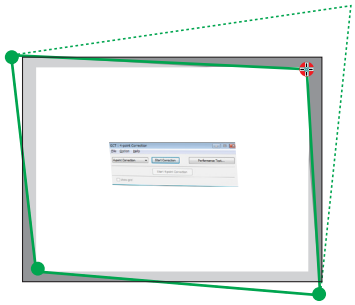
Il segnale [●] selezionato diventa rosso.



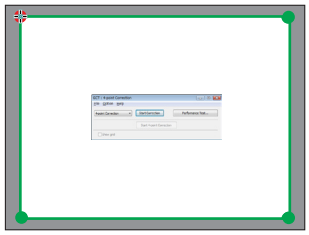
(Nell'esempio sopra descritto, sono state omesse per chiarezza le schermate di Windows).

4. Trascinare il segnale [●] selezionato fino al punto che si vuole correggere e rilasciare.

- *Quando si fa clic in un punto qualsiasi all'interno dell'area dell'immagine proiettata, il segnale [●] più vicino si sposta nella posizione del cursore del mouse.*



5. Ripetere i Passi 3 e 4 per correggere la distorsione dell'immagine proiettata.



6. Dopo il completamento, fare clic col tasto destro del mouse.

La cornice verde e il puntatore del mouse scompaiono dall'area dell'immagine proiettata. Ciò completerà la correzione.

7. Fare clic sul pulsante "X" (chiudi) nella schermata "4-point Correction".

La schermata "4-point Correction" scompare e la 4-point correction viene realizzata.

8. Fare clic sul pulsante " ⏻ " nella finestra di controllo per uscire da GCT.

SUGGERIMENTO:

- *Dopo l'esecuzione della 4-point correction, è possibile salvare i dati della 4-point correction facendo clic su "File" → "Export to the projector…" nella schermata "4-point correction".*
- *Fare riferimento alla Guida di Image Express Utility Lite per utilizzare la schermata della "4-point correction" e funzioni diverse da GCT. (→ pagina 60)*

⓭ Visualizzazione di immagini 3D

Il proiettore permette la visione di immagini 3D utilizzando occhiali a otturatore LCD, disponibili in commercio.

⚠ ATTENZIONE

Precauzioni per la salute
Prima della visualizzazione, assicurarsi di leggere le precauzioni per la salute che possono essere trovate nel manuale dell'utente fornito con i propri occhiali con otturatore LCD o con il supporto compatibile 3D, come DVD, videogiochi, file video per computer e simili.
Per evitare qualsiasi effetto avverso, seguire le regole seguenti:

- Non usare occhiali con otturatore LCD per guardare immagini diverse da quelle 3D.
- Mantenere una distanza di almeno 2 m/7 piedi tra lo schermo e lo spettatore. La visione di immagini 3D ad una distanza troppo ravvicinata può affaticare gli occhi.
- Evitare di osservare immagini 3D per un periodo di tempo prolungato. Fare una pausa di almeno 15 minuti dopo ogni ora di visione.
- Se voi o un vostro parente soffrite di epilessia fotosensibile, è consigliato di consultare un medico prima di guardare immagini 3D.
- Se durante la visione di immagini 3D si avvertono sintomi di nausea, capogiro, mal di testa, affaticamento degli occhi, vista offuscata, convulsioni e intorpidimento, interrompere la visione. Se i sintomi persistono, consultare un medico.
- Osservare le immagini 3D posizionandosi di fronte allo schermo. La visione da una posizione angolata può causare stanchezza o affaticamento degli occhi.

Occhiali con otturatore LCD (consigliati)

- Utilizzare un DLP® Link disponibile in commercio o un altro metodo compatibile con occhiali con otturatore LCD.

Passaggi da effettuare per visualizzare immagini 3D sul proiettore

1. ***Collegare il proiettore alla propria apparecchiatura video.***
2. ***Accendere il proiettore, visualizzare il menu sullo schermo, quindi selezionare [ACCESO] per la modalità 3D.***

   Per la procedura operativa di attivazione della modalità 3D, fare riferimento a "Menu sullo schermo per le immagini 3D", nella pagina seguente.
3. ***Avviare la riproduzione del contenuto compatibile 3D e utilizzare il proiettore per visualizzare l'immagine.***
4. ***Indossare gli occhiali con otturatore LCD per vedere le immagini 3D.***

   Fare inoltre riferimento al manuale utente fornito con gli occhiali con otturatore LCD per ulteriori informazioni.

Menu sullo schermo per le immagini 3D
Seguire i passaggi per visualizzare il menu 3D.

1. ***Premere il tasto MENU.***

   Verrà visualizzato il menu sullo schermo.
2. ***Premere due volte il tasto ▷.***

   Verrà visualizzato il menu [IMPOST.]

[M402W/M362W/M322W/M402X/M362X/M322X/M282X/M402H/M322H]

[M352WS/M302WS/M332XS]

3. ***Premere una volta il tasto ▽, quindi premere cinque volte il tasto ▷.***

   Verrà visualizzato il menu [3D]

4. ***Premere il tasto ▽ per selezionare un segnale, quindi premere il tasto ENTER.***

   Verrà visualizzata la schermata 3D (DETTAGLI IMPOSTAZIONE).

5. ***Premere il tasto ▽ per selezionare [3D], quindi premere il tasto ENTER.***
6. ***Premere il tasto ▽ per selezionare [ACCESO].***

   Il segnale selezionato verrà visualizzato in 3D.
7. ***Premere il tasto ▽ per selezionare [OCCHIALI], quindi premere il tasto ENTER.***

   Verrà visualizzata la schermata di impostazione [OCCHIALI].
8. ***Premere il tasto ▽ per selezionare un metodo compatibile con gli occhiali, quindi premere il tasto ENTER.***

   Impostare come necessario le altre opzioni del menu relativo al 3D, come ad esempio [FORMATO] e [INVERTI S/D].
9. ***Premere una volta il tasto MENU.***

   Il menu scomparirà.

Selezione di ingressi collegati ad una fonte di immagini 3D [COMPUTER/HDMI1/HDMI2/VIDEO]
Questa funzione consente di commutare la modalità 3D tra ACCESO e SPENTO per ciascun ingresso.

NOTA:
Per assicurarsi che il segnale 3D supportato venga accettato, usare uno dei seguenti metodi:
- *Assicurarsi che sia visualizzato [3D] nell'angolo in alto a destra dello schermo in seguito alla selezione della fonte.*
- *Visualizzare [INFO] → [FONTE] → [SEGNALE 3D] e assicurarsi che sia visualizzato "SUPPORTO".*

Per visualizzare immagini 3D, consultare pagina 67.
Selezionare [COMPUTER], [HDMI1], [HDMI2] o [VIDEO].

NOTA:
- *La massima distanza per la visualizzazione di immagini 3D è 10 m/394 pollici dalla superficie dello schermo, con le seguenti restrizioni:*
  - *Luminosità sul proiettore: 2000 lumen o maggiore*
  - *Guadagno dello schermo: 1*
  - *Posizione di visualizzazione: Di fronte rispetto al centro dello schermo*
  - *Luce esterna: Nessuna*
  - *Occhiali con otturatore LCD: Occhiali 3D compatibili con DLP®Link*
- *Se viene riprodotto contenuto 3D sul computer e le prestazioni sono basse, ciò potrebbe dipendere dal processore o dalla scheda grafica. In tal caso si potrebbero avere difficoltà a visualizzare correttamente le immagini 3D. Verificare che il computer soddisfi i requisiti specificati nel manuale utente fornito con il contenuto 3D.*
- *Gli occhiali con otturatore LCD compatibili con DLP® Link permettono di visualizzare immagini 3D grazie alla ricezione di segnali di sincronia, inclusi nelle immagini per l'occhio sinistro e destro, riflesse dallo schermo. In base all'ambiente o alle condizioni come la luminosità dell'ambiente, la dimensione dello schermo o la distanza di visione, gli occhiali con otturatore LCD potrebbero non essere in grado di ricevere i segnali di sincronia, causando problemi nelle immagini 3D.*
- *Quando è abilitata la modalità 3D, la gamma di correzione trapezoidale risulterà ristretta.*
- *Quando è abilitata la modalità 3D, le seguenti impostazioni non sono valide.*
  [COLORE PARETE], [PRESELEZIONARE], [RIFERIMENTO], [TEMPERATURA COLORE]
- *Fare riferimento alla schermata [FONTE] al di sotto del menu [INFO] per informazioni sulla compatibilità 3D del segnale in ingresso.*
- *Segnali diversi da quelli presenti nell'"Elenco dei segnali di ingresso compatibili" a pagina 148 saranno fuori gamma o verranno visualizzati in 2D.*

Utilizzo di un emettitore 3D
Questo proiettore può essere usato per guardare video in 3D utilizzando occhiali 3D attivi con otturatore disponibili in commercio. Per poter sincronizzare il video 3D e gli occhiali, è necessario che vi sia un trasmettitore 3D disponibile in commercio collegato al proiettore (sul lato del proiettore).
Gli occhiali 3D ricevono informazioni dal trasmettitore 3D ed eseguono l'apertura e la chiusura a sinistra e destra.

Preparativi degli occhiali 3D e del trasmettitore 3D
Si prega di utilizzare degli occhiali 3D attivi con otturatore conformi allo standard VESA.
Si raccomanda un tipo RF prodotto da Xpand disponibile in commercio.

Occhiali 3D ..... Xpand X105-RF-X2
Trasmettitore 3D .... Xpand AD025-RF-X1

Connettere l'emettitore 3D al connettore 3D SYNC del proiettore.

NOTA:
- *Utilizzare occhiali con otturatore attivo 3D (conformi a VESA)*
- *Controllare le condizioni operative descritte nel manuale d'uso del lettore Blu-ray.*
- *Collegare il terminale DIN dell'emettitore 3D al 3D SYNC del proiettore.*
- *Gli occhiali 3D consentono di visualizzare video in 3D tramite la ricezione di segnali ottici sincronizzati emessi dal trasmettitore 3D.*
  Come risultato, la qualità dell'immagine 3D potrebbe essere influenzata da condizioni quali la luminosità dell'ambiente circostante,

le dimensioni dello schermo, la distanza di visione, ecc.

- *Durante la riproduzione di un software video 3D su un computer, la qualità dell'immagine 3D potrebbe essere influenzata se le prestazioni del processore del computer della scheda grafica sono basse. Si prega di controllare l'ambiente operativo richiesto del computer che è indicato nel manuale di funzionamento fornito unitamente al software video 3D.*

Risoluzione dei problemi relativi alla visualizzazione di immagini 3D

Se le immagini non vengono visualizzate in 3D oppure le immagini 3D vengono visualizzate in 2D, controllare la seguente tabella. Fare inoltre riferimento al manuale utente fornito con il contenuto 3D o con gli occhiali con otturatore LCD.

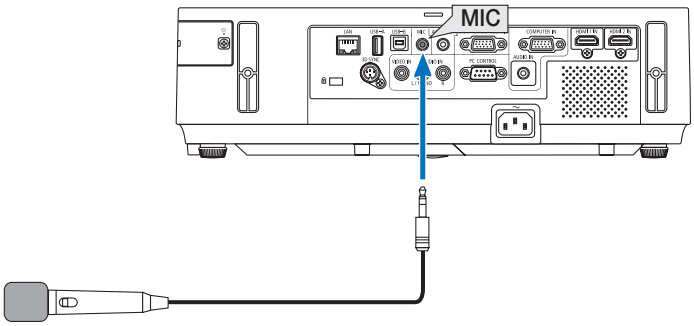
Possibili cause	Soluzioni
• Il contenuto che si sta riproducendo non è compatibile con il 3D.	• Riprodurre un contenuto compatibile con il 3D.
• La modalità 3D è stata disattivata per la fonte selezionata.	• Usare il menu del proiettore per attivare la modalità 3D per la fonte selezionata. (→ pagina 106)
• Non si stanno utilizzando gli occhiali con otturatore LCD consigliati.	• Usare gli occhiali con otturatore LCD consigliati. (→ pagina 67)
• Se l'otturatore degli occhiali con otturatore LCD non è in grado di sincronizzarsi con la fonte attualmente proiettata, sono possibili le seguenti cause:	
- Gli occhiali con otturatore LCD non sono accesi.	• Accendere gli occhiali con otturatore LCD. Per utilizzare un emettitore 3D: • Si consiglia di utilizzare occhiali con otturatore attivo 3D e un emettitore 3D.
- La batteria degli occhiali con otturatore LCD è scarica.	• Ricaricare o sostituire la batteria.
- Non è selezionato il metodo corretto per gli occhiali.	• Cambiare il metodo per la visione 3D con gli occhiali dal menu. (→ pagina 106)
- La distanza fra l'utente e lo schermo è eccessiva.	• Spostarsi più vicino allo schermo, fino ad osservare le immagini in 3D. • Oppure usare il menu del proiettore per selezionare [NON INVERTIRE] per [INVERTI S/D].
- Sono presenti fonti di luce intensa o altri proiettori vicino all'utente.	• Mantenere fonti di luce o altri proiettori lontano dall'utente. • Non guardare verso le fonti di luce intensa. • Oppure usare il menu del proiettore per selezionare [NON INVERTIRE] per [INVERTI S/D].
• Se il proprio computer non è impostato per la visualizzazione 3D, sono possibili le seguenti cause:	
- Il proprio computer non soddisfa i requisiti per la visualizzazione 3D.	• Verificare che il computer soddisfi i requisiti specificati nel manuale utente fornito con il contenuto 3D.
- Il proprio computer non è impostato per la trasmissione 3D.	• Impostare il proprio computer per la trasmissione 3D.
• Per utilizzare un emettitore 3D	
- C'è un ostacolo tra il ricevitore ottico degli occhiali 3D e il trasmettitore 3D.	• Rimuovere l'ostacolo.
- Il formato 3D del contenuto video 3D non è supportato.	• Si prega di verificare con l'azienda fornitrice dei contenuti video 3D.

⑭ Collegamento del microfono

Il collegamento di un microfono dinamico o a condensatore disponibile in commercio al jack di ingresso MIC consente di riprodurre il suono del microfono tramite l'altoparlante integrato.

Il suono proveniente dagli ingressi audio COMPUTER, HDMI 1, HDMI 2 e VIDEO o il suono proveniente dall'ingresso USB-A/LAN sono udibili dall'altoparlante insieme all'audio del microfono.
Può essere selezionato il tipo di microfono. Dal menu, selezionare [SETUP] → [INSTALLAZIONE] → [SELEZ. MICROFONO] (→ pagina 101)
Può essere regolata la sensibilità del microfono. Dal menu, selezionare [IMPOST.] → [INSTALLAZIONE] → [GUADAGNO MIC]. (→ pagina 101)

NOTA:
- *Non collegare alcun segnale audio al jack di ingresso MIC. In caso contrario, potrebbero essere emessi suoni a un volume eccessivamente elevato, provocando danni all'altoparlante.*
- *Se non vi sono segnali quando è selezionato uno degli ingressi HDMI, l'uscita audio potrebbe non funzionare.*
- *Con la porta HDMI1, HDMI2, display USB (USB-B) o la porta di rete (LAN) selezionata, il suono del microfono non verrà emesso se non è presente rilevato alcun segnale audio digitale.*
  In questo caso, dal menu sullo schermo selezionare [IMPOST.] → [OPZIONI(1)] → [SELEZIONE AUDIO] → [COMPUTER]. Questo emetterà il suono del microfono.



Microfono dinamico o microfono a condensatore

4. Utilizzo del Viewer

❶ Cosa potete fare con il Viewer

Il Viewer ha le seguenti caratteristiche.

- Quando una memoria USB disponibile in commercio, contenente immagini, viene inserita nella porta USB-A (Tipo A) del proiettore, il Viewer consente la possibilità di vedere i file immagine contenuti nella memoria USB.

  Anche se non è disponibile un computer, si possono effettuare le presentazioni in maniera semplice con il proiettore.
- Viene supportato il formato grafico JPEG.
- Il Visualizzatore mostra l'anteprima (solo JPEG Exif) su cui è possibile saltare da un'immagine specifica che si desidera proiettare.
- Ci sono due modalità di visualizzazione per le diapositive. visualizzazione manuale e visualizzazione automatica. Il tempo di intervallo può essere modificato nella riproduzione automatica.
- L'ordine di visualizzazione delle immagini può essere impostato in base al nome, data o grandezza. Si può scegliere un ordinamento ascendente o discendente.
- Le immagini possono essere ruotate di 90 gradi nel corso della visualizzazione.

NOTA:

- *La porta USB-A del proiettore non supporta hub USB.*
- *Le seguenti operazioni per mezzo dei pulsanti sul proiettore non sono possibili quando è visualizzato il VIEWER nella schermata delle diapositive oppure in quella delle anteprime.*
  - *Correzione trapezoidale utilizzando il pulsante ▲/▼.*
  - *Correzione Automatica utilizzando il pulsante AUTO ADJ.*
  - *Controllo del volume tramite il tasto ◀ o ▶*
    Per eseguire la correzione trapezoidale o la selezione Fonte nel corso della visualizzazione del Viewer, premere due volte il pulsante MENU per visualizzare il menu e porre in funzione il Viewer dal menu.
- *L'arresto delle immagini per mezzo del pulsante FREEZE sul telecomando non è possibile quando è visualizzato il VIEWER nella schermata delle diapositive oppure in quella delle anteprime.*
- *Eseguendo [AZZERA] → [TUTTI I DATI] dal menu vengono ripristinate le impostazioni predefinite della barra del Visualizzatore.*
- *Memoria USB*
  - *Assicurarsi di utilizzare un dispositivo di memoria USB formattato con file system FAT32 o FAT16.*
    Il proiettore non supporta dispositivi di memoria USB formattati con NTFS.
    Se il proiettore non riconosce il dispositivo di memoria USB, controllare se il suo tipo di formattazione è supportato.
    Per formattare il dispositivo di memoria USB sul computer, fare riferimento al manuale o alla guida in linea di Windows.
  - *Non è possibile fornire garanzie sulla capacità della porta USB-A del proiettore di supportare tutti i dispositivi di memoria USB presenti sul mercato.*
- *Immagini supportate*
  - *I formati di file supportati dal Viewer sono i seguenti.*
    Non si garantisce che tutte le immagini siano supportate dal Viewer.
    Immagini diverse da quelle citate nella tabella potrebbero non essere supportate.

Tipo di immagine	Estensione	Descrizione
JPEG	JPG/JPEG	Baseline/Exif sono supportati

  - *Le presentazioni, gli effetti e gli effetti sonori impostati con PowerPoint non possono essere riprodotti.*
  - *Le immagini possono essere visualizzate con una risoluzione fino a 10.000 × 10.000 pixel.*
  - *Anche se le immagini soddisfano le condizioni sopra riportate, alcune di esse possono non essere riprodotte.*
  - *In una anteprima non è possibile visualizzare più di 200 icone (numero totale di icone di file e cartelle).*
  - *I nomi di file/cartelle lunghi sono limitati a una lunghezza specifica. Essa viene mostrata fra parentesi.*
  - *Se una cartella contiene molti file, ci vorrà del tempo per la riproduzione.*
- *Se una singola cartella contiene troppi file, la commutazione fra le immagini richiede un po' di tempo. Per accelerare la commutazione fra immagini, ridurre il numero di immagini contenute nella cartella.*

SUGGERIMENTO: Il formato di file immagine scambiabile (EXIF) è un formato standard di file di immagine utilizzato dalle fotocamere digitali con l'aggiunta di specifici dati di scatto.

❷ Proiezione di immagini contenute in un dispositivo di memoria USB

Questa sezione illustra le operazioni di base del Viewer.
La spiegazione illustra la procedura operativa quando la barra Visualizzatore (→ pagina 78) è alle impostazioni predefinite.

- Avvio del Viewer.....questa pagina
- Rimozione del dispositivo di memoria USB dal proiettore .... pagina 76
- Uscita dal Viewer..... pagina 76

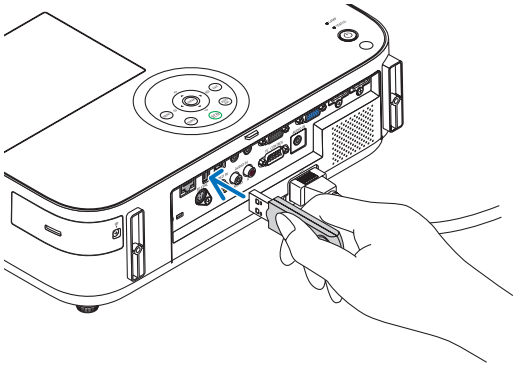
Preparazione: Prima di avviare il Viewer, immagazzinare le immagini nella memoria USB tramite computer.

Avvio del viewer

1. Accendere il proiettore. (→ pagina 17)

2. Inserire il dispositivo di memoria USB nella porta USB-A del proiettore.

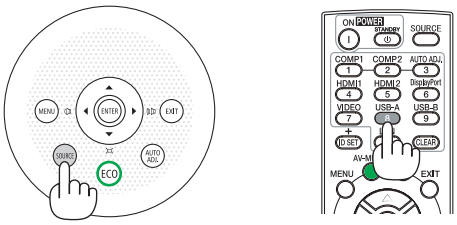
- *Non rimuovere la memoria USB dal proiettore quando il LED lampeggia. Ciò può danneggiare i dati.*

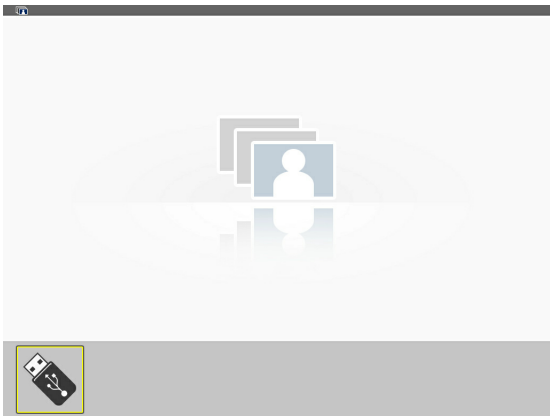


3. Premete il tasto SOURCE sul proiettore.

Viene visualizzata la schermata di avvio del Visualizzatore.

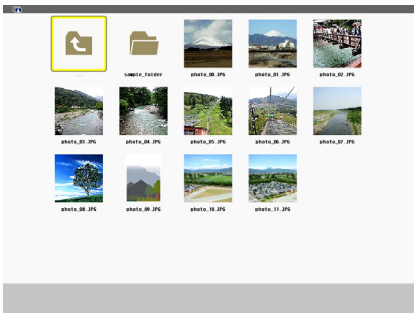
- *Premete il tasto USB-A sul telecomando.*





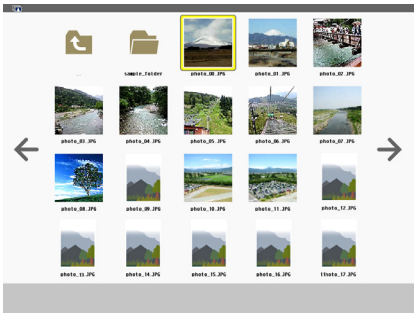
4. *Premere il tasto ENTER.*

Viene visualizzata la schermata di anteprima. (→ pagina 77)



5. *Usare il tasto ▲▼◀ o ▶ per selezionare un'icona.*

- *Il simbolo → (freccia) a destra indica che vi sono più pagine. Premendo il tasto PAGE ▽ (pagina giù) viene mostrata la pagina successiva: premendo il tasto PAGE △ (page su) viene mostrata la pagina precedente.*



6. *Premere il tasto ENTER.*

Viene visualizzata la diapositiva selezionata.

- *Quando si seleziona una cartella, vengono visualizzate le icone in essa contenute.*

7. *Premere il tasto ▶ per selezionare la diapositiva successiva.*

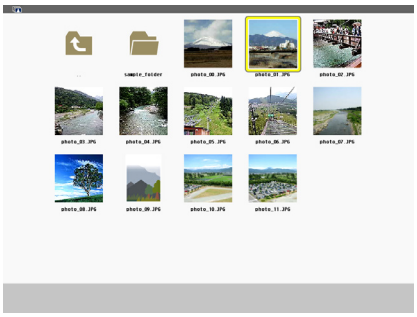
Viene visualizzata la diapositiva a destra.

- *È possibile usare il tasto ◀ o ▶ per selezionare la diapositiva successiva (destra) o quella precedente (sinistra) nella schermata di anteprima.*
- *Premendo il tasto MENU durante la visualizzazione della schermata di anteprima, di diapositiva o di presentazione, viene visualizzata la barra degli strumenti. La barra degli strumenti serve a selezionare o ruotare una diapositiva. (→ pagina 78)*

8. *Premere il tasto EXIT quando la barra degli strumenti non è visualizzata.*

Viene visualizzata la schermata di anteprima.

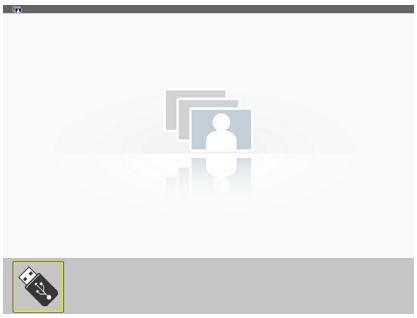
- *In alternativa, per visualizzare la schermata di anteprima è possibile premere il tasto ENTER.*
- *Per chiudere la barra degli strumenti, premere il tasto MENU per tornare all'elenco SOURCE e nuovamente il tasto MENU per chiudere l'elenco SOURCE.*



Rimozione del dispositivo di memoria USB dal proiettore

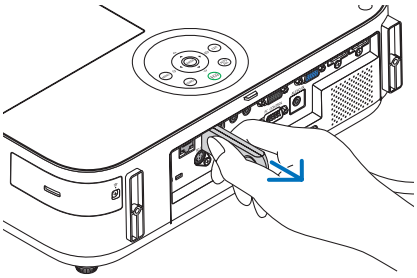
1. ***Selezionate la schermata di avvio del VIEWER.***

   Premete il tasto EXIT quando non vi sono menu visualizzati.



2 ***Rimuovere il dispositivo di memoria USB dal proiettore.***

   Prima di rimuovere la memoria USB assicurarsi che il LED non sia lampeggiante.

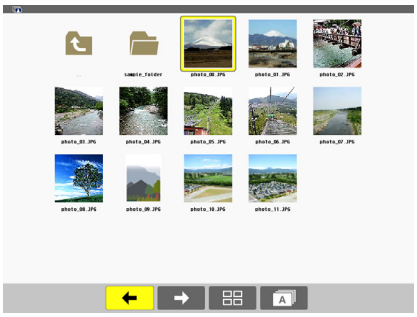


NOTA: Se si rimuove la memoria USB dal proiettore mentre viene visualizzata una diapositiva, il proiettore può non funzionare correttamente. Se ciò accade, spegnere il proiettore e staccare il cavo di alimentazione. Attendere 3 minuti, poi ricollegare il cavo di alimentazione e riaccendere il proiettore.

Chiusura del Viewer

1. ***Premere il pulsante MENU quando è visualizzata la schermata delle diapositive o quella delle anteprime.***

   Viene visualizzata la barra di controllo o il menù pop-up.



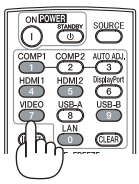
2. ***Premere nuovamente il pulsante MENU.***

   Viene visualizzato il menu sullo schermo.

3. ***Selezionare una fonte diversa da [USB-A] e premere il pulsante ENTER.***

   Il Viewer si chiude.

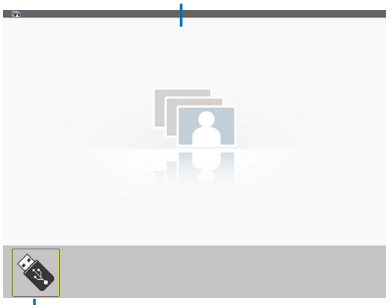
SUGGERIMENTO: *Per uscire dal Viewer utilizzando il telecomando, selezionare una fonte diversa da [USB-A].*



Parti di ogni schermata

Il Visualizzatore ha quattro schermate.

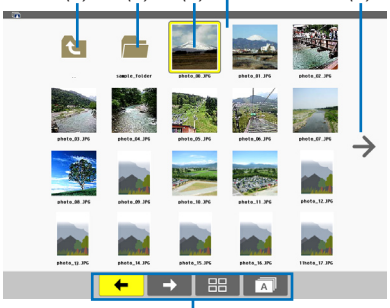
(1) Schermata di avvio del Visualizzatore



(2)

(3) Schermata di anteprima

(5) (6) (4) (7)



(8)

(9) Schermata di diapositiva/
(11) Schermata di presentazione

(10) (12)

Nome	Descrizione
(1) Schermata di avvio del Visualizzatore	Questa schermata verrà visualizzata per prima quando si seleziona il Visualizzatore.
(2) Icona USB	Questa icona indica che la memoria USB è inserita nel proiettore.
(3) Schermata di anteprima	Questa schermata mostra un elenco delle cartelle e dei file di immagine memorizzati nella memoria USB. I file Exif JPEG saranno visualizzati solo nella schermata di anteprima. • Il numero massimo di file di immagine o di cartelle all'interno di una pagina varia a seconda del modello. Su M402X/M362X/M322X/M282X/M332XS sono 5 per 4 Su M402W/M362W/M322W/M352WS/M302WS sono 6 per 4 Su M402H/M322H sono 8 per 5
(4) Cursore	Il cursore è utilizzato per selezionare (evidenziare) la cartella o il file di immagine tramite il tasto ▲▼◀▶.
(5) Icona Indietro	Questa icona è utilizzata per tornare alla cartella superiore (parent).
(6) Icona cartella	Questa icona indica che la memoria USB contiene cartelle.
(7) Icona Pagina su (Pagina giù)	Questa icona indica che sono disponibili ulteriori cartelle o file di immagine nella pagina successiva (precedente). Utilizzare il tasto ▶ per andare alla riga successiva (precedente). PAGE ▽ o PAGE △ sul telecomando viene usato per andare direttamente alla pagina successiva o precedente.
(8) Barra degli strumenti dell'anteprima	Questa barra degli strumenti è utilizzata nella schermata di anteprima. Premendo il tasto MENU viene visualizzata la barra degli strumenti. (→ pagina 78)
(9) Schermata di diapositiva	Questa schermata è utilizzata per la riproduzione manuale. L'immagine selezionata verrà visualizzata a schermo intero.
(10) Barra degli strumenti della diapositiva	Questa barra degli strumenti è utilizzata nella schermata di slide. Premendo il tasto MENU viene visualizzata la barra degli strumenti. (→ pagina 79)
(11) Schermata di presentazione	Questa schermata è utilizzata per la riproduzione automatica. Le slide verranno cambiate automaticamente.
(12) Barra degli strumenti di presentazione	Questa barra degli strumenti è utilizzata nella schermata di presentazione. Premendo il tasto MENU viene visualizzata la barra degli strumenti. (→ pagina 79)

Utilizzo della barra degli strumenti

1. ***Premere il tasto MENU.***

   Viene visualizzata la barra degli strumenti.

   Viene visualizzato FONTE come schermata di connessione del Visualizzatore.

2. ***Usare il tasto ◀ o ▶ per selezionare una voce e ▲ o ▼ per sceglierne l'opzione disponibile.***

   Quando vi si posiziona sopra il cursore, la voce selezionata diventa di colore giallo.

   ▲ o ▼ mostra le altre scelte disponibili.

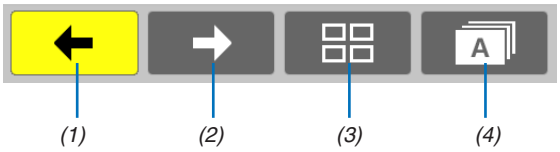
3. ***Premere il tasto INVIO.***

   Viene visualizzata la voce selezionata.

4. ***Premere due volte il tasto MENU.***

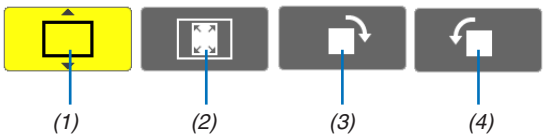
   Viene chiusa la barra degli strumenti e visualizzato l'elenco FONTE. Premere nuovamente il tasto MENU per chiudere l'elenco FONTE.

Barra degli strumenti dell'anteprima



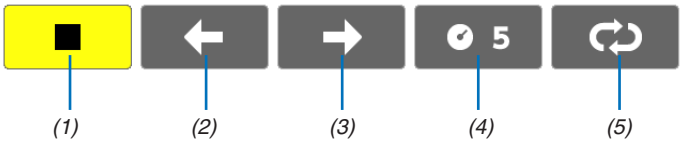
Menu	Opzioni	Descrizione
(1) Indietro	—	Ritorna all'immagine precedente. Quando il cursore raggiunge l'angolo in alto a sinistra dello schermo, esso va alla pagina precedente.
(2) Avanti	—	Va all'immagine successiva. Quando il cursore raggiunge l'angolo in basso a destra dello schermo, esso va alla pagina successiva.
(3) Display		Chiude il menu e ritorna alla schermata di anteprima.
		Chiude il menu e inizia la presentazione dalla voce evidenziata.
		Chiude il menu e visualizza la schermata di slide.
(4) Ordina		Visualizza le icone in ordine alfabetico per nome. (i numeri precedono le lettere)
		Visualizza le icone in ordine decrescente per grandezza file.
		Visualizza le icone in ordine di data di creazione

Barra degli strumenti della diapositiva



Menu	Opzioni	Descrizione
(1) Display		Chiude il menu e passa alla schermata delle diapositive.
		Chiude il menu e visualizza la schermata di anteprima.
		Chiude il menu e inizia la presentazione dalla voce evidenziata.
(2) Visualizzazione immagine		Chiude il menu e visualizza l'immagine nelle sue dimensioni reali.
		Chiude il menu e visualizza l'immagine alla massima risoluzione del proiettore.
(3) Ruota in senso orario	—	Chiude il menu e ruota l'immagine di 90° in senso orario
(4) Ruota in senso antiorario	—	Chiude il menu e ruota l'immagine di 90° in senso antiorario

Barra degli strumenti della presentazione



Menu	Opzioni	Descrizione
(1) Stop	—	Chiude il menu e passa alla schermata di slide.
(2) Indietro	—	Ritorna all'immagine precedente.
(3) Avanti	—	Va all'immagine successiva.
(4) Intervallo	5	Specifica un intervallo di tempo durante la riproduzione delle slide.
(5) Ripeti		Ripete la riproduzione delle immagini nella cartella.
		Torna alla schermata di anteprima.

SUGGERIMENTO:

- *Un'icona di immagine al centro della schermata indica che il file non può essere visualizzato nella schermata delle diapositive o di anteprima.*
- *Le impostazioni della barra degli strumenti per le diapositive vengono annullate se la cartella viene spostata.*

5. Utilizzo del menu sullo schermo

❶ Utilizzo dei menu

NOTA: il menu sullo schermo può non essere visualizzato correttamente quando proiettate un'immagine video con movimenti interlacciati.

1. Premete il tasto MENU sul telecomando o sul proiettore per visualizzare il menu.

NOTA: I comandi come ENTER, EXIT, ▲▼, ◀▶ presenti nella parte inferiore mostrano i tasti disponibili per le vostre operazioni.

2. Premete i tasti ◀▶ sul telecomando o sul proiettore per visualizzare il sottomenu.

3. Premete il tasto ENTER sul telecomando o sul proiettore per evidenziare la voce superiore o la prima scheda.

4. Premete i tasti ▲▼ sul telecomando o sul proiettore per selezionare la voce da regolare o impostare.
Potete utilizzare i tasti ◀▶ sul telecomando o sul proiettore per selezionare la scheda desiderata.

5. Premete il tasto ENTER sul telecomando o sul proiettore per visualizzare la finestra del sottomenu.

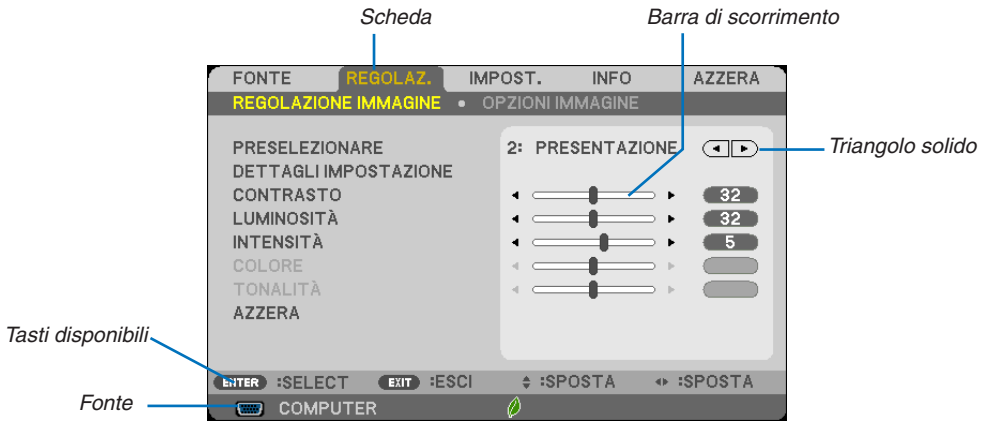
6. Regolate il livello oppure attivate/disattivate la voce selezionata con il tasto ▲▼◀▶ sul telecomando o sull'involucro del proiettore.
Le modifiche rimangono memorizzate fino alla regolazione successiva.

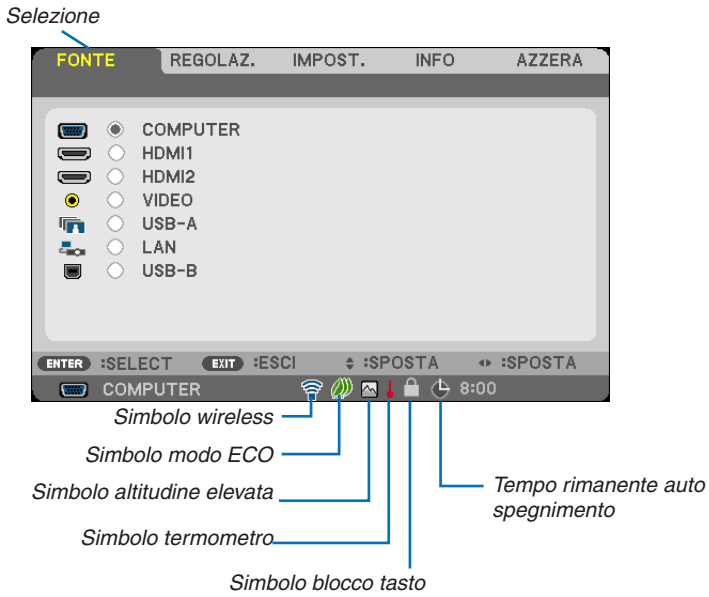
7. Ripetete i passaggi 2-6 per regolare una voce aggiuntiva o premete il tasto EXIT sul telecomando o sul proiettore per uscire dal display del menu.

NOTA: quando viene visualizzato un menu o un messaggio, alcune righe di informazioni possono andare perse, a seconda del segnale o delle impostazioni.

8. Premete il tasto MENU per chiudere il menu.
Per ritornare al menu precedente, premete il tasto EXIT.

❷ Menu Elements





Le finestre dei menu o le finestre di dialogo contengono le seguenti voci:

Selezione ..... Indica il menu o la voce selezionata.

Triangolo solido ..... Indica che sono disponibili altre scelte. Un triangolo evidenziato indica che la voce è attiva.

Scheda..... Indica un gruppo di funzioni in una finestra di dialogo. Selezionate una scheda per portare la relativa pagina in primo piano.

Tasto di opzione..... Utilizzate questo tasto rotondo per selezionare un'opzione nella finestra di dialogo.

Fonte..... Indica la fonte attualmente selezionata.

Tempo rimanente auto spegnimento..... Indica il tempo rimanente nei casi in cui è impostato [AUTO SPEGNIMENTO].

Barra di scorrimento..... Indica l'impostazione o la direzione della regolazione.

Simbolo blocco tasto..... Indica che [BLOCCO PANN. CONTR.] è attivato.

Simbolo modo ECO ..... Indica che è impostato il MODO ECOLOGICO.

Simbolo termometro ..... Indica che il [MODO ECOLOGICO] è stato impostato automaticamente sul modo [ACCESO] poiché la temperatura interna è troppo elevata.

Simbolo altitudine elevata..... Indica che il [MODO VENTILATORE] è impostato nella modalità [ALTITUDINE ELEVATA].

Simbolo wireless ..... Indica che è attiva la connessione LAN senza fili.

❸ Elenco delle voci dei menu

A secondo della fonte di ingresso, alcune opzioni dei menu non sono disponibili.

Menu Voce				Default	Opzioni
FONTE	COMPUTER			*	
	HDMI1			*	
	HDMI2			*	
	VIDEO			*	
	USB-A			*	
	LAN			*	
	USB-B			*	
REGOLAZ.	REGOLAZIONE IMMAGINE	PRESELEZIONARE		*	1–7
		DETTAGLI IMPOSTAZIONE	RIF.	*	ALTA LUMIN., PRESENTAZIONE, VIDEO, FILM, GRAFICO, sRGB, DICOM SIM.
			CORREZIONI GAMMA*1		DINAMICO, NATURALE, DETTAGLI NERI
			DIMENSIONI SCHERMO*2	*	GRANDE, MEDIO, PICCOLE
			TEMPERATURA COLORE	*	5000, 6500, 7800, 9300
			AUMENTO COLORE	*	SPENTO, BASSO, MEDIO, ALTO
			CONTRASTO DINAMICO	*	SPENTO, ACCESO
		CONTRASTO		64	
		LUMINOSITÀ		64	
		INTENSITÀ		8	
		COLORE		64	
		TONALITÀ		32	
		AZZERA			
	OPZIONI IMMAGINE	OROLOGIO		*	
		FASE		*	
		ORIZZONTALE		*	
		VERTICALE		*	
		SCANSIONE MAGGIORE		AUTO	AUTO, SPENTO, ACCESO
		RAPPORTO ASPETTO		*	M402X/M362X/M322X/M282X/M332XS: AUTO, 4:3, 16:9, 15:9, 16:10, ZOOM LARGO, ORIGINALE
				*	M402W/M362W/M322W/M352WS/M302WS/M402H/M322H: AUTO, 4:3, 16:9, 15:9, 16:10, LETTERBOX, ORIGINALE
		POSIZIONE (Non disponibile su M402W/M362W/M322W/M352WS/M302WS/M402H/M322H)		0	–16 a 16
		NOISE REDUCTION		SPENTO	SPENTO, BASSO, MEDIO, ALTO
		TELECINE		2-2/2-3 AUTO	SPENTO, 2-2/2-3 AUTO, 2-2 ATTIVATO, 2-3 ATTIVATO
IMPOST.	GENERALE	ZOOM DIGITALE (M352WS/M302WS/M332XS)		100	80 a 100
		AUTO TRAPEZIO (solo VERTICALE)		ACCESO	SPENTO, ACCESO
		TRAPEZIO		0	ORIZZONTALE*3
					VERTICALE
		SALVATAGGIO TRAPEZIO		SPENTO	SPENTO, ACCESO
		COLORE PARETE		SPENTO	SPENTO, LAVAGNA BIANCA, LAVAGNA, LAVAGNA (GRIGIA), GIALLO CHIARO, BLU CHIARO, ROSA CHIARO
		IMPOSTAZIONI ECO	MODO ECOLOGICO	AUTO ECO	SPENTO, AUTO ECO, NORMALE, ECO
			OPZIONI AUTO ECO		
			AUTO DIM	SPENTO	SPENTO, 0:01, 0:03, 0:10, 0:20
			RILEV. LUCE STANZA	SPENTO	SPENTO, ACCESO
			NORMAL OPTION		
			LUMINOSITA COSTANTE	SPENTO	SPENTO, ACCESO
			ECO OPTION		
			LUMINOSITA COSTANTE	SPENTO	SPENTO, ACCESO
		DIDASCALIE CHIUSE		SPENTO	SPENTO, DIDASCALIA1, DIDASCALIA2, DIDASCALIA3, DIDASCALIA4, TESTO1, TESTO2, TESTO3, TESTO4
		AUTO SPEGNIMENTO		SPENTO	SPENTO, 0:30, 1:00, 2:00, 4:00, 8:00, 12:00, 16:00
		LINGUA		ENGLISH	ENGLISH, DEUTSCH, FRANÇAIS, ITALIANO, ESPAÑOL, SVENSKA, 日本語
					DANSK, PORTUGUÊS, ČEŠTINA, MAGYAR, POLSKI, NEDERLANDS, SUOMI
					NORSK, TÜRKÇE, РУССКИЙ, عربي, Ελληνικά, 中文, 한국어
					ROMÂNĂ, HRVATSKI, БЪЛГАРСКИ, INDONESIA, हिन्दी, ไทย, ئۇيغۇر, 繁體中文, TIẾNG VIỆT

* L'asterisco (*) indica che l'impostazione default varia secondo il segnale.
*1 La voce [CORREZIONI GAMMA] è disponibile quando una voce diversa da [DICOM SIM.] è selezionata per [RIF.].
*2 La voce [DIMENSIONI SCHERMO] è disponibile quando [DICOM SIM.] è selezionato per [RIF.].
*3 La voce [ORIZZONTALE] non è disponibile sui modelli M352WS, M302WS e M332XS.

Menu Voce				Default	Opzioni
IMPOST.	MENÙ	SELEZIONE COLORE		COLORE	COLORE, MONOCROMATICO
		DISPLAY FONTE		ACCESO	SPENTO, ACCESO
		DISPLAY ID		ACCESO	SPENTO, ACCESO
		MESSAGGIO ECOLOGICO		SPENTO	SPENTO, ACCESO
		ORA DISPLAY		AUTO 45 SEC.	MANUALE, AUTO 5 SEC., AUTO 15 SEC., AUTO 45 SEC.
		SFONDO IMMAGINI		BLUE	BLUE, NERO, LOGO
		MESSAGGIO DI AVVISO 3D		ACCESO	SPENTO, ACCESO
	INSTALLAZIONE	POSIZIONAMENTO		SCRIVANIA ANTERIORE	SCRIVANIA ANTERIORE, SOFFITTO POSTERIORE, SCRIVANIA POSTERIORE, SOFFITTO ANTERIORE
		BLOCCO PANN. CONTR.		SPENTO	SPENTO, ACCESO
		SICUREZZA		SPENTO	SPENTO, ACCESO
		VELOCITÀ DI COMUNICAZ.		38400bps	4800bps, 9600bps, 19200bps, 38400bps
		ID DI CONTROLLO	NUMERO ID CONTROLLO	1	1 a 254
			ID DI CONTROLLO	SPENTO	SPENTO, ACCESO
		MODO TEST			CROSS HATCH
		SELEZ. MICROFONO		MICROFONO DINAMICO	MICROFONO DINAMICO, MIC. A CONDENSATORE
		GUADAGNO MIC		2	0 a 15
	OPZIONI(1)	MODO VENTILATORE		AUTO	AUTO, ALTO, ALTITUDINE ELEVATA
		SISTEMA A COLORI	VIDEO	AUTO	AUTO, NTSC3.58, NTSC4.43, PAL, PAL-M, PAL-N, PAL60, SECAM
		MODO WXGA		M402X/M362X/ M322X/M282X/ M332XS/M402H/ M322H: SPENTO M402W/M362W/ M322W/M352WS/ M302WS: ACCESO	SPENTO, ACCESO
		IMPOSTAZIONI HDMI	HDMI1		
			LIVELLO VIDEO	NORMALE	AUTO, NORMALE, MIGLIORATO
			HDMI2		
			LIVELLO VIDEO	NORMALE	AUTO, NORMALE, MIGLIORATO
		SELEZIONE AUDIO	HDMI1	HDMI1	HDMI1, COMPUTER
			HDMI2	HDMI2	HDMI2, COMPUTER
			LAN	LAN	LAN, COMPUTER
			USB B	USB B	USB B, COMPUTER
		TONO TASTI		ACCESO	SPENTO, ACCESO
	OPZIONI(2)	MODO DI ATTESA		NORMALE	NORMALE, ATTESA DI RETE
		ACC. DIR. ATT.		SPENTO	SPENTO, ACCESO
		ACC. AUT. ATT.(COMP.)		SPENTO	SPENTO, ACCESO
		SPEGNIM. AUTOM. ATT.*		1:00	SPENTO, 0:05, 0:10, 0:15, 0:20, 0:30, 1:00
		SELEZIONE FONTE DEFAULT		ULTIMO	ULTIMO, AUTO, COMPUTER, HDMI1, HDMI2, VIDEO, USB-A, LAN, USB-B
		CONVERSIONE CARBONE		0.505	
		VALUTA		$	$, €, JP¥, RMB¥
		CONVERSIONE VALUTA			
	3D	COMPUTER	3D	SPENTO	SPENTO, ACCESO
			OCCHIALI	DLP® Link	DLP® Link, ALTRI
			FORMATO	FIANCO A FIANCO	FIANCO A FIANCO, ALTO E BASSO, FRAME SEQUENZIALI
			INVERTI S/D	NON INVERTIRE	NON INVERTIRE, INVERTI
		HDMI1	3D	SPENTO	SPENTO, ACCESO
			OCCHIALI	DLP® Link	DLP® Link, ALTRI
			FORMATO	AUTO	AUTO, FRAME PACKING, FIANCO A FIANCO, ALTO E BASSO
			INVERTI S/D	NON INVERTIRE	NON INVERTIRE, INVERTI
		HDMI2	3D	SPENTO	SPENTO, ACCESO
			OCCHIALI	DLP® Link	DLP® Link, ALTRI
			FORMATO	AUTO	AUTO, FRAME PACKING, FIANCO A FIANCO, ALTO E BASSO
			INVERTI S/D	NON INVERTIRE	NON INVERTIRE, INVERTI
		VIDEO	3D	SPENTO	SPENTO, ACCESO
			OCCHIALI	DLP® Link	DLP® Link, ALTRI
			INVERTI S/D	NON INVERTIRE	NON INVERTIRE, INVERTI
	LAN CABLATA	LAN CABLATA		ABILITA	DISABILITA, ABILITA
		IMPOSTAZIONI		DHCP: ACCESO DNS AUTOMATICO: SPENTO	DHCP, INDIRIZZO IP, SUBNET MASK, GATEWAY, DNS AUTOMATICO, DNS
		RICONNETTERE			
	LAN SENZA FILI	PROFILO		DISABILITA	DISABILITA, EASY CONNECTION, PUNTO DI ACCESSO, PROFILO1, PROFILO2
		RICONNETTERE			

*SPEGNIM. AUTOM. ATT.: Questa voce può essere selezionata solo quando è selezionato [NORMALE] per [MODO DI ATTESA].

Menu Voce			Default	Opzioni
INFO.	TEMPO DI UTILIZZO	DURATA RESIDUA LAMPADA		
		ORE DI LAMPADA UTILIZZATE		
		RISPARMIO TOTALE DI CO2		
		RISPARMIO TOT.COSTI		
	FONTE(1)	RISOLUZIONE		
		FREQUENZA ORIZZONTALE		
		FREQUENZA VERTICALE		
		TIPO SINCRONIZZAZIONE		
		POLARITÀ SINCRONIZZ.		
		TIPO DI SCANSIONE		
	FONTE(2)	TIPO SEGNALE		
		TIPO VIDEO		
		PROFONDITÀ BIT		
		LIVELLO VIDEO		
		SEGNALE 3D		
	LAN CABLATA	INDIRIZZO IP		
		SUBNET MASK		
		GATEWAY		
		MAC ADDRESS		
	LAN SENZA FILI	INDIRIZZO IP		
		SUBNET MASK		
		GATEWAY		
		MAC ADDRESS		
		SSID		
		TIPO DI RETE		
		WEP/WPA		
		CANALE		
		LIVELLO SEGNALE		
	VERSION(1)	FIRMWARE		
		DATA		
	VERSION(2)	FIRMWARE2		
	ALTRI	NOME PROIETTORE		
		MODEL NO.		
		SERIAL NUMBER		
		LAN UNIT TYPE		
		ID DI CONTROLLO (quando è impostato [ID DI CONTROLLO])		
AZZERA	SEGNALE CORRENTE			
	TUTTI I DATI			
	AZZERA ORE LAMPADA			

❹ Descrizioni e funzioni del menu [FONTE]

COMPUTER

Seleziona il computer connesso al segnale del connettore di ingresso COMPUTER.

NOTA: Quando il segnale d'ingresso componente è collegato al connettore COMPUTER IN o COMPUTER 2 IN, selezionare [COMPUTER] rispettivamente.

HDMI1 e 2

Consente di selezionare l'apparecchio compatibile HDMI collegato al proprio connettore HDMI 1 o HDMI 2 IN.

VIDEO

Seleziona il dispositivo connesso al videoregistratore ingresso VIDEO, al lettore DVD o alla macchina per documenti.

USB-A (Viewer)

Questa caratteristica vi permette di creare presentazioni usando una memoria USB contenente le diapositive.
(→ pagina 72 "4. Utilizzo del Viewer")

LAN

Seleziona un segnale dalla porta LAN (RJ-45) o l'unità wireless LAN USB (opzionale).

USB-B (Display USB)

Seleziona il computer collegato alla porta USB-B (tipo B) tramite un normale cavo USB.
(→ pagina 45)

❺ Descrizioni e funzioni del menu [REGOLAZ.]

[REGOLAZIONE IMMAGINE]

[PRESELEZIONARE]

Questa funzione consente di selezionare impostazioni ottimizzate per l'immagine proiettata.
È possibile regolare il tono neutro per giallo, ciano o magenta.
Sono disponibili sette preselezioni di fabbrica ottimizzate per i diversi tipi di immagini. È altresì possibile utilizzare [DETTAGLI IMPOSTAZIONE] per selezionare impostazioni regolabili dall'utente che consentono di personalizzare ciascuna gamma o colore.
Le impostazioni personalizzate possono essere memorizzate in [PRESELEZIONARE 1]-[PRESELEZIONARE 7].

ALTA LUMIN. ..... Consigliato per l'uso in una stanza molto luminosa.

PRESENTAZIONE... Consigliato per fare una presentazione utilizzando un file Power Point.

VIDEO ..... Consigliato per la visualizzazione di immagini normali, quali programmi televisivi.

FILM ..... Consigliato per film.

GRAFICO..... Consigliato per grafica.

sRGB ..... Valori di colore standard

DICOM SIM. ..... Consigliato per il formato di simulazione DICOM.

NOTA:

- *L'opzione [DICOM SIM.] serve soltanto come addestramento/riferimento e non dovrebbe essere utilizzata per una diagnosi effettiva.*
- *DICOM sta per Digital Imaging and Communications in Medicine. Si tratta di uno standard sviluppato dal Società americana di Radiologia (American College of Radiology, ACR) e dall'Associazione nazionale dei costruttori elettrici (National Electrical Manufacturers Association, NEMA).*
  Lo standard specifica come i dati delle immagini digitali possono essere spostati da sistema a sistema.
- *Può verificarsi sfarfallio dello schermo in base all'immagine proiettata. Per evitarlo, selezionare dal menu su schermo [REGOLAZ.] → [REGOLAZIONE IMMAGINE] → [PRESELEZIONARE] e impostare su una voce diversa da [ALTA LUMIN.] e [PRESENTAZIONE].*

[DETTAGLI IMPOSTAZIONE]

[GENERALE]

Memorizzazione delle impostazioni personalizzate [RIF.]

Questa funzione consente di memorizzare le proprie impostazioni personalizzate in [PRESELEZIONARE 1]-[PRESELEZIONARE 7].
Per prima cosa, selezionare un modo di preselezione base da [RIF.] poi impostare [CORREZIONI GAMMA], [DIMENSIONI SCHERMO], [TEMPERATURA COLORE], [AUMENTO COLORE] e [CONTRASTO DINAMICO].

ALTA LUMIN.. ..... Consigliato per l'uso in una stanza molto luminosa.
PRESENTAZIONE... Consigliato per creare una presentazione utilizzando un file PowerPoint.
VIDEO ..... Consigliato per immagini normali, quali programmi televisivi.
FILM ..... Consigliato per i film.
GRAFICO..... Consigliato per la grafica.
sRGB ..... Valori dei colori standard.
DICOM SIM. ..... Consigliato per il formato di simulazione DICOM.

Selezione del modo di correzione gamma [CORREZIONI GAMMA]

Ciascun modo è consigliato per:
DINAMICO ..... Crea un'immagine con elevato contrasto.
NATURALE..... Riproduzione naturale dell'immagine.
DETTAGLI NERI ..... Enfatizza le aree scure dell'immagine.

NOTA: questa funzione non è disponibile quando [DICOM SIM.] è selezionato per [DETTAGLI IMPOSTAZIONE].

Selezione delle dimensioni dello schermo per DICOM SIM. [DIMENSIONI SCHERMO]

Questa funzione effettua la correzione gamma adatta per le dimensioni dello schermo.
GRANDI ..... Per dimensioni dello schermo di 150"
MEDIO ..... Per dimensioni dello schermo di 100"
PICCOLE ..... Per dimensioni dello schermo di 50"

NOTA: questa funzione è disponibile solo se [DICOM SIM.] è selezionato per [DETTAGLI IMPOSTAZIONE].

Regolazione della temperatura del colore [TEMPERATURA COLORE]

Questa opzione consente di selezionare la temperatura del colore desiderata.

NOTA: Quando [PRESENTAZIONE] o [ALTA LUMIN.] è selezionato in [RIF.], questa funzione non è disponibile.

Aumento del colore [AUMENTO COLORE]

Questa funzione consente di regolare la densità del colore dell'immagine.
Il colore dell'immagine diventa più profondo nell'ordine "BASSO"," MEDIO" e "ALTO", man mano che l'immagine diventa più scura.
Con [SPENTO] selezionato, la funzione AUMENTO COLORE non funzionerà.

Regolazione di luminosità e contrasto [CONTRASTO DINAMICO]

Questa funzione consente di regolare otticamente il rapporto del contrasto.
Per aumentare il rapporto del contrasto, selezionate [ACCESO].

NOTA:
- *La voce [CONTRASTO DINAMICO] non può essere selezionata nei casi seguenti:*
  - *Quando l'impostazione [LUMINOSITA COSTANTE] viene attivata con [ACCESO] selezionato per [MODO ECOLOGICO] da [IMPOSTAZIONI ECO].*
  - *Quando [ACCESO] è selezionato per [3D] mentre le immagini vengono proiettate.*
- *Le funzioni MODO ECOLOGICO e CONTRASTO DINAMICO regolano la potenza della lampada. Alcune immagini possono divenire estremamente luminose quando si usano entrambe le funzioni MODO ECOLOGICO e CONTRASTO DINAMICO per regolare la potenza della lampada. Onde evitare questi fenomeni, disattivare MODO ECOLOGICO e CONTRASTO DINAMICO.*

[CONTRASTO]

Regola l'intensità dell'immagine in base al segnale in ingresso.

[LUMINOSITÀ]

Regola il livello di luminosità o l'intensità del quadro posteriore.

[INTENSITÀ]

Controlla i dettagli dell'immagine.

[COLORE]

Aumenta o diminuisce il livello di saturazione dei colori.

[TONALITÀ]

Varia il livello del colore da +/– verde a +/– blu. Il livello rosso viene utilizzato come riferimento.

Segnale in ingresso	CONTRASTO	LUMINOSITÀ	INTENSITÀ	COLORE	TONALITÀ
COMPUTER/HDMI (RGB)	Sì	Sì	Sì	No	No
COMPUTER/HDMI (COMPONENT)	Sì	Sì	Sì	Sì	Sì
VIDEO/COMPONENT	Sì	Sì	Sì	Sì	Sì
USB-A/LAN/USB-B	Sì	Sì	Sì	No	No

Si = Regolabile, No = Non regolabile

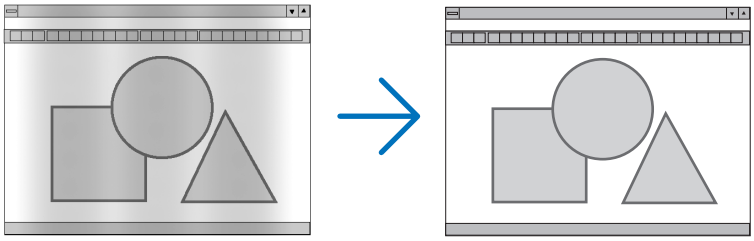
[AZZERA]

Per le impostazioni e le regolazioni per [REGOLAZIONE IMMAGINE] saranno ripristinati i valori predefiniti, ad eccezione dei numeri preselezionati e [RIF.] nella schermata [PRESELEZIONARE].
Le impostazioni e le regolazioni in [DETTAGLI IMPOSTAZIONE] della schermata [PRESELEZIONARE] non selezionati correntemente non saranno ripristinate.

[OPZIONI IMMAGINE]

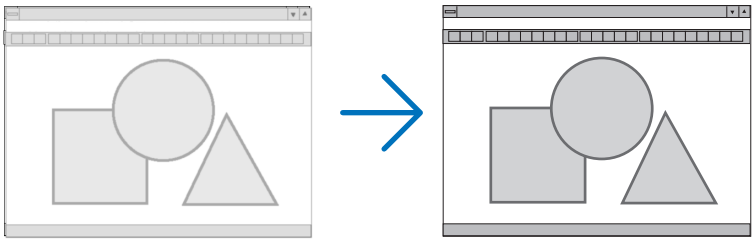
Regolazione dell'orologio e della fase [OROLOGIO/FASE]

Questa funzione vi consente di regolare manualmente OROLOGIO e FASE.



OROLOGIO ..... Usate questa voce per la sintonizzazione di precisione dell'immagine del computer o per rimuovere bande verticali che possono apparire. Questa funzione consente di regolare le frequenze dell'orologio che eliminano le bande orizzontali nell'immagine.

Questa regolazione può essere necessaria quando si collega il computer per la prima volta.



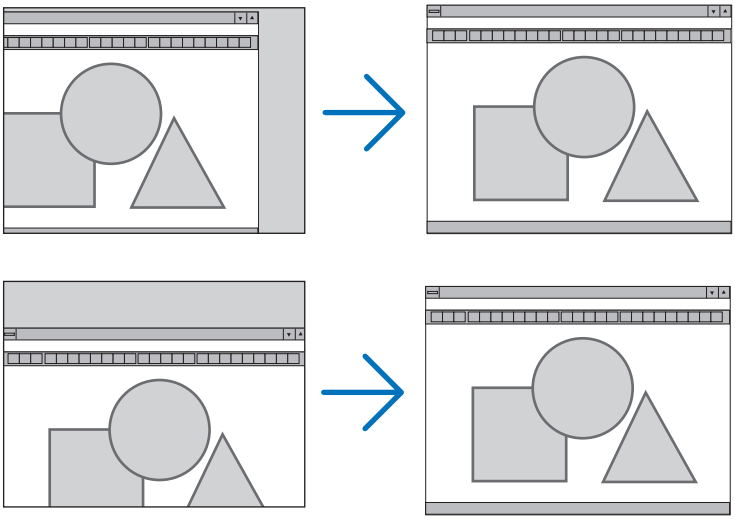
FASE ..... Usate questa voce per regolare la fase dell'orologio o per ridurre il rumore video, le interferenze dei punti o il crosstalk. (Evidente quando una parte dell'immagine brilla).

Usate [FASE] solo dopo aver completato la regolazione [OROLOGIO].

NOTA: Le voci [OROLOGIO] e [FASE] sono disponibili solo per i segnali RGB.

Regolazione della posizione orizzontale/verticale [ORIZZONTALE/VERTICALE]

Consente di regolare la posizione dell'immagine in senso orizzontale o verticale.



NOTA: Le voci [ORIZZONTALE] e [VERTICALE] non sono disponibili per VIDEO, HDMI1, HDMI2, USB-A, LAN e USB-B.

- L'immagine può risultare distorta durante la regolazione di [OROLOGIO] e [FASE]. Ciò non costituisce malfunzionamento.
- Le impostazioni di [OROLOGIO], [FASE], [ORIZZONTALE] e [VERTICALE] sono memorizzate per il segnale corrente. La volta successiva in cui è proiettato un segnale con la stessa risoluzione e la stessa frequenza orizzontale e verticale, le impostazioni sono richiamate ed applicate.

  Per cancellare le impostazioni memorizzate, aprire il menu e selezionare [AZZERA] → [SEGNALE CORRENTE] o [TUTTI I DATI] per ripristinare le impostazioni.

Selezione della percentuale di sovrascansione [SCANSIONE MAGGIORE]

Questo consente di impostare la scansione maggiore appropriata per il segnale in ingresso.

AUTO ..... Visualizza un'immagine con scansione maggiore appropriata (impostazione di fabbrica).
SPENTO ..... Non effettua la scansione maggiore dell'immagine.
ACCESO ..... Effettua la scansione maggiore dell'immagine.

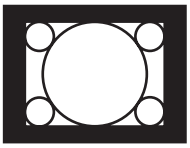
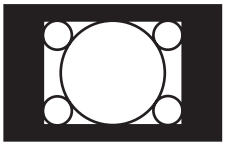
NOTA:
- *La voce [SCANSIONE MAGGIORE] non può essere selezionata quando sono usati segnali VIDEO o quando è selezionato [ORIGINALE] per [RAPPORTO ASPETTO].*

Selezione del rapporto di aspetto [RAPPORTO ASPETTO]

Il termine “rapporto aspetto” si riferisce al rapporto tra l’ampiezza e l’altezza dell’immagine proiettata.
Il proiettore determina automaticamente il segnale di ingresso e lo visualizza nel rapporto di aspetto appropriato.

• La tabella mostra i tipici rapporti di aspetto e le risoluzioni supportati dalla maggioranza dei computer.

Risoluzione		Rapporto d’aspetto
VGA	640 × 480	4:3
SVGA	800 × 600	4:3
XGA	1024 × 768	4:3
WXGA	1280 × 768	15:9
WXGA	1280 × 800	16:10
WXGA+	1440 × 900	16:10
SXGA	1280 × 1024	5:4
SXGA+	1400 × 1050	4:3
UXGA	1600 × 1200	4:3
WUXGA	1920 × 1200	16:10

Opzioni	Funzione
AUTO	Il proiettore determina automaticamente il segnale d’ingresso e lo visualizza nel rapporto d’aspetto appropriato. (→ pagina successiva) Il proiettore può determinare il rapporto d’aspetto in maniera errata sulla base del segnale. In tal caso, selezionare il giusto rapporto d’aspetto da:
4:3	L’immagine è visualizzata in un rapporto d’aspetto 4:3.
16:9	L’immagine è visualizzata in un rapporto d’aspetto 16:9.
15:9	L’immagine è visualizzata in un rapporto d’aspetto 15:9.
16:10	L’immagine è visualizzata in un rapporto d’aspetto 16:10.
ZOOM LARGO (M402X/M362X/M322X/ M282X/M332XS)	L’immagine è allungata a destra e a sinistra. Parti dell’immagine sono tagliate in corrispondenza del margine sinistro e destro e pertanto non sono visibili.
LETTERBOX (M402W/M362W/ M322W/M352WS/ M302WS/M402H/ M322H)	L’immagine di un segnale in formato letterbox è ugualmente allungata sia orizzontalmente che verticalmente per adattarsi alla dimensione dello schermo. Parti dell’immagine sono tagliate in corrispondenza del margine sinistro e destro e pertanto non sono visibili.
ORIGINALE	Il proiettore visualizza l’immagine corrente nella sua reale risoluzione, quando il segnale in ingresso nel computer ha una risoluzione inferiore a quella originale del proiettore. **[Esempio 1]** Visualizzazione del segnale d’ingresso su M402X/M362X/ M322X/M282X/M332XS con la risoluzione di 800 × 600:  **[Esempio 2]** Visualizzazione del segnale d’ingresso su M402W/M362W/ M322W/M352WS/M302WS/M402H /M322H con la risoluzione di 800 × 600:  *NOTA:* • *Quando è visualizzato un segnale che non proviene dal computer, il formato [ORIGINALE] non è disponibile.* • *Quando è visualizzato un segnale con una risoluzione più alta di quella originale del proiettore il formato [ORIGINALE] non è disponibile.*

Raffigurazione dello schermo quando è determinato automaticamente il rapporto d'aspetto appropriato

M402X/M362X/M322X/M282X/M332XS

[Segnale del computer]

Rapporto d'aspetto del segnale d'ingresso	4:3	5:4	16:9	15:9	16:10
Raffigurazione dello schermo quando è determinato automaticamente il rapporto d'aspetto appropriato					

[Segnale video]

Rapporto d'aspetto del segnale d'ingresso	4:3	Letterbox	Squeeze
Raffigurazione dello schermo quando è determinato automaticamente il rapporto d'aspetto			*NOTA: Per visualizzare adeguatamente un segnale di tipo Squeeze selezionare [16:9] o [ZOOM LARGO].*

M402W/M362W/M322W/M352WS/M302WS/M402H/M322H

[Segnale del computer]

Rapporto d'aspetto del segnale d'ingresso	4:3	5:4	16:9	15:9	16:10
Raffigurazione dello schermo quando è determinato automaticamente il rapporto d'aspetto appropriato			M402W/M362W/M322W/M352WS/M302WS		
			M402H/M322H		

[Segnale video]

Rapporto d'aspetto del segnale d'ingresso	4:3	Letterbox	Squeeze
Raffigurazione dello schermo quando è determinato automaticamente il rapporto d'aspetto		*NOTA: Per visualizzare adeguatamente un segnale del tipo Letterbox, selezionare [LETTERBOX].*	*NOTA: Per visualizzare adeguatamente un segnale del tipo Squeeze, selezionare [16:9].*

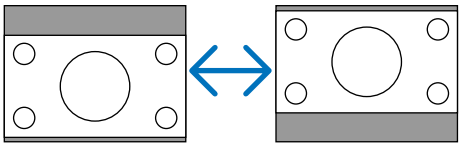
SUGGERIMENTO:

- *La posizione dell'immagine non può essere regolata verticalmente utilizzando [POSIZIONE] quando sono selezionati i rapporti d'aspetto [16:9], [15:9], o [16:10].*
- *Il termine "letterbox" si riferisce a un'immagine più panoramica rispetto a quella in formato 4:3 che è il rapporto d'aspetto standard per una fonte video.*
  Il segnale letterbox ha la possibilità di stabilire un rapporto d'aspetto di "1.85.1" (panoramico) o "2.35:1" (cinemascope) per la visualizzazione di pellicole cinematografiche.
- *Il termine "squeeze" si riferisce alla compressione dell'immagine il cui rapporto d'aspetto è convertito da 16:9 a 4:3.*

Regolazione della posizione verticale dell'immagine [POSIZIONE] (non disponibile su M402W/ M362W/M322W/M352WS/M302WS/M402H/M322H)

(solo quando si seleziona [16:9], [15:9], o [16:10] per [RAPPORTO ASPETTO])

Quando si seleziona [16:9], [15:9] o [16:10] in [RAPPORTO ASPETTO], l'immagine viene visualizzata con bordi neri in alto e in basso.
Potete regolare la posizione verticale dall'alto verso il basso sull'area nera.



Accensione della Riduzione Rumore [RIDUZIONE RUMORE]

Questa funzione consente di selezionare il livello di riduzione rumore.
Il proiettore è impostato in fabbrica ai livelli ottimizzati per ciascun segnale.
Selezionare la voce desiderata per il segnale quando sono presenti disturbi video.
Le opzioni disponibili sono [SPENTO], [BASSO], [MEDIO] e [ALTO].

NOTA: Questa funzione non è disponibile per il segnale RGB. La riduzione rumore impostata su spento garantisce la migliore qualità di immagine grazie ad una larghezza di banda superiore. La riduzione rumore impostata su acceso produce delle immagini più morbide.

Impostazione della modalità telecinema [TELECINEMA]

Questa funzione consente di convertire immagini cinematografiche in video. Il processo aggiunge ulteriori fotogrammi all'immagine in modo da aumentare la frequenza dei fotogrammi.

NOTA: Questa funzione è disponibile solo quando è selezionato un segnale SDTV.

SPENTO..... Disattiva la modalità TELECINEMA.
2-2/2-3 AUTO ..... Rileva il metodo di correzione pull-down.
2-2 ATTIVATO ..... Usa il metodo di correzione pull-down 2-2
2-3 ATTIVATO ..... Usa il metodo di correzione pull-down 2-3

❻ Descrizioni e funzioni del menu [IMPOST.]

[GENERALE]

[M402W/M362W/M322W/M402X/M362X/M322X/ M282X/M402H/M322H]

[M352WS/M302WS/M332XS]

Uso dello zoom digitale [ZOOM DIGITALE] (M352WS/M302WS/M332XS)

Questa funzione consente di regolare finemente in modo elettronico le dimensioni dell'immagine sullo schermo. Utilizzare il tasto ◀ o ▶ per aumentare o ridurre le dimensioni dell'immagine proiettata.

SUGGERIMENTO: Per regolare l'immagine proiettata in maniera approssimativa, allontanare o avvicinare il proiettore allo schermo. Per regolare finemente lo zoom, utilizzare la funzione [ZOOM DIGITALE]. (→ pagina 22)

Abilitazione della correzione automatica della deformazione trapezoidale [AUTO TRAPEZIO]

Questa funzione consente al proiettore di rivelare l'inclinazione e di correggere automaticamente la deformazione trapezoidale.
Per attivare la funzione di correzione AUTO TRAPEZIO, selezionate [ACCESO]. Per regolare manualmente la funzione TRAPEZIO, selezionare [SPENTO].

Correzione manuale della distorsione trapezoidale verticale e orizzontale [TRAPEZIO]

È possibile correggere manualmente la distorsione orizzontale e verticale. (→ pagina 24)

NOTA:
- *L'elemento regolazione trapezoidale [ORIZZONTALE] non è disponibile sui modelli M352WS/M302WS/M322XS.*

SUGGERIMENTO: Quando questa opzione è evidenziata, premete il tasto ENTER per visualizzare la barra di scorrimento per la regolazione.

Salvataggio della correzione trapezio [SALVATAGGIO TRAPEZIO]

Questa opzione consente di salvare le impostazioni attuali di correzione verticale.

SPENTO..... Le impostazioni della correzione trapezoidale correnti non vengono salvate. In questo modo, le impostazioni di correzione della distorsione trapezoidale sono ripristinate a "zero".

ACCESO..... Le impostazioni della correzione trapezoidale correnti vengono salvate

Il salvataggio delle modifiche interessa tutte le fonti. Le modifiche sono salvate allo spegnimento del proiettore.

NOTA: quando impostate [AUTO TRAPEZIO] su [ACCESO], l'opzione [SALVATAGGIO TRAPEZIO] non è disponibile. La prossima volta che accendete la corrente, la funzione AUTO TRAPEZIO si aziona ed i dati memorizzati con la funzione [SALVATAGGIO TRAPEZIO] non sono validi.

Utilizzo della correzione del colore parete [COLORE PARETE]

Questa funzione consente di eseguire una correzione dei colori precisa in applicazioni in cui il materiale dello schermo non è bianco.

NOTA:
- *Con la selezione di [LAVAGNA BIANCA] si riduce la luminosità della lampada.*
- *La voce [COLORE PARETE] non può essere selezionata quando [ACCESO] è selezionato per [3D] mentre le immagini vengono proiettate.*

Impostazione di varie voci relative alla luminosità della lampada [IMPOSTAZIONI ECO]

Questa opzione consente di ridurre il consumo di corrente o di prolungare la durata della lampada, controllando la luminosità della lampada.

MODO ECOLOGICO

Il MODO ECOLOGICO aumenta la durata della lampada, riducendo al contempo il consumo di energia e le emissioni di CO2. Possono essere selezionati quattro modi di luminosità della lampada: modalità [SPENTO], [AUTO ECO], [NORMALE] e [ECO]. (→ pagina 33)

NOTA: la voce [SPENTO] viene automaticamente selezionata per [MODO ECOLOGICO] quando [ACCESO] è selezionato per [3D] mentre le immagini vengono proiettate.

OPZIONI AUTO ECO

Opzioni di impostazione quando è selezionato [AUTO ECO] per [MODO ECOLOGICO].

AUTO DIM	SPENTO	La funzione AUTO DIM non funzionerà.
	0:01, 0:03, 0:10, 0:20 (min.)	Questa opzione fa diminuire automaticamente l'illuminazione della lampada quando non è presente alcun segnale di ingresso per un certo periodo di tempo: 0:01, 0:03, 0:10 e 0:20 (minuti). Quando viene raggiunto il tempo preimpostato, la luminosità della lampada diminuisce di circa il 30% subito dopo che lo schermo si offusca per un momento. Il cambio di immagini ripristinerà la luminosità originale.
RILEV. LUCE STANZA	SPENTO	Il sensore non funzionerà.
	ACCESO	Il sensore rileverà la luminosità dell'ambiente e controllerà la luminosità della lampada. Se il proiettore viene collocato in una stanza buia, la luminosità della lampada diminuirà automaticamente. *NOTA: la luminosità non può essere modificata quando [SOFFITTO POSTERIORE] o [SOFFITTO ANTERIORE] è selezionato per [POSIZIONAMENTO].*

NORMAL OPTION
Impostare l'opzione quando è selezionato [NORMALE] per [MODO ECOLOGICO].
LUMINOSITÀ COSTANTE:

SPENTO..... L'opzione LUMINOSITÀ COSTANTE non funzionerà. La luminosità della lampada diminuisce gradualmente durante lunghi periodi di tempo.

ACCESO..... La luminosità della lampada aumenterà in base al tempo di utilizzo della lampada e verrà mantenuta ad un livello pari a quello del modo NORMALE. Dopo che la luminosità della lampada raggiunge il livello massimo, essa diminuirà gradualmente durante lunghi periodi di tempo.

ECO OPTION
Impostare l'opzione quando è selezionato [ECO] per [MODO ECOLOGICO].
LUMINOSITÀ COSTANTE:

SPENTO..... L'opzione LUMINOSITÀ COSTANTE non funzionerà. La luminosità della lampada diminuisce gradualmente durante lunghi periodi di tempo.

ACCESO..... La luminosità della lampada aumenterà in base al tempo di utilizzo della lampada e verrà mantenuta a un livello equivalente alla luminosità della lampada in modalità ECO. Dopo che la luminosità della lampada raggiunge il livello massimo, la luminosità della lampada diminuirà gradualmente in lunghi periodi di tempo. La luminosità della lampada sarà mantenuta più a lungo rispetto alla modalità NORMALE.

Impostare didascalie chiuse [DIDASCALIE CHIUSE]

Questa opzione imposta varie modalità di sottotitoli che consentono di sovrapporre del testo all'immagine video proiettata.

SPENTO..... Consente di uscire dalle didascalie chiuse.

DIDASCALIA 1-4.... Consente di sovrapporre il testo

TESTO 1-4 ..... Il testo è visualizzato.

NOTA:
- *La funzione didascalie chiuse non è disponibile nelle seguenti condizioni:*
  - *quando sono visualizzati menu o messaggi.*
  - *quando un'immagine è ingrandita, bloccata o attenuata.*
- *Le parti di testo in sovraimpressione o le didascalie possono essere troncate. Se ciò accade, provare a posizionare il testo o la didascalia all'interno della schermata.*
- *Il proiettore non supporta i caratteri estesi opzionali per i sottotitoli criptati.*

Utilizzo dell'auto spegnimento [AUTO SPEGNIMENTO]

1. ***Selezionate l'ora desiderata tra 30 minuti e 16 ore: SPENTO, 0:30, 1:00, 2:00, 4:00, 8:00, 12:00, 16:00.***
2. ***Premete il tasto ENTER sul telecomando.***
3. ***Ha inizio il conto alla rovescia del tempo rimanente.***
4. ***Il proiettore si spegne al termine del conto alla rovescia.***

NOTA:
- *Per cancellare l'ora impostata, impostate [SPENTO] per il tempo di preselezione o spegnete la corrente.*
- *Quando il tempo residuo raggiunge 3 minuti prima dello spegnimento del proiettore, sulla parte inferiore dello schermo verrà visualizzato il messaggio [MENO DI 3 MINUTI PER LO SPEGNIMENTO.].*

Selezionate la lingua del menu [LINGUA]

Potete scegliere tra 29 lingue per le istruzioni sullo schermo.

NOTA: l'impostazione selezionata non è modificata neppure utilizzando [AZZERA] dal menu.

[MENÙ]

Selezione del colore del menu [SELEZIONE COLORE]

È possibile scegliere tra due opzioni di colore del menu: COLORE e MONOCROMATICO.

Accensione/spegnimento del display fonte [DISPLAY FONTE]

Questa opzione attiva/disattiva la visualizzazione del nome dell'ingresso come COMPUTER, HDMI1, HDMI2, VIDEO, USB-A, LAN, USB-B da visualizzare in alto a destra sullo schermo.
Quando non è presente alcun segnale in ingresso, al centro dello schermo viene mostrata la guida nessun-segnale, permettendovi la scelta di un ingresso disponibile. Quando la voce [USB-A] o [LAN] è selezionata per [FONTE], la guida nessun-segnale non viene visualizzata.

Accendere/Spegnere il Controllo ID [DISPLAY ID]

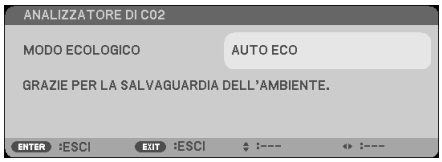
DISPLAY ID ..... Questa opzione attiva o disattiva il numero ID che viene visualizzato quando viene premuto il tasto ID SET sul telecomando.

Attivazione/disattivazione del messaggio ecologico [MESSAGGIO ECOLOGICO]

Questa opzione consente di attivare o disattivare i seguenti messaggi al momento dell'accensione del proiettore.

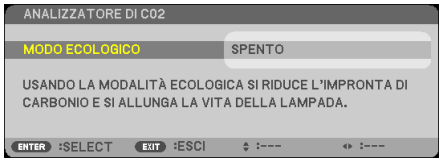
Il messaggio ecologico invita l'utente a risparmiare energia. Quando si seleziona [SPENTO] per [MODO ECOLOGICO], sarà visualizzato un messaggio che invita a selezionare [AUTO ECO], [NORMALE] o [ECO] per [MODO ECOLOGICO].

Quando è selezionato [AUTO ECO], [NORMALE] o [ECO] per [MODO ECOLOGICO]



Per chiudere il messaggio, premete un tasto qualsiasi. Il messaggio sparisce dopo 30 secondi di inattività.

Quando si seleziona [SPENTO] per [MODO ECOLOGICO]



Premendo il tasto ENTER sarà visualizzata la schermata [MODO ECOLOGICO]. (→ pagina 33)
Premete il tasto EXIT per chiudere il messaggio.

Selezione del tempo di visualizzazione del menu [ORA DISPLAY]

Quest'opzione vi consente di selezionare il periodo di attesa del proiettore dopo aver sfiorato un tasto per chiudere il menu. Le opzioni predefinite sono [MANUALE], [AUTO 5 SEC.], [AUTO 15 SEC.] e [AUTO 45 SEC.]. L'opzione [AUTO 45 SEC.] è l'opzione predefinita in fabbrica.

Selezione di un colore o logo per lo sfondo [SFONDO IMMAGINI]

Usate questa funzione per visualizzare uno schermo blu/nero o un logo in mancanza di segnali. Lo sfondo predefinito è [BLUE].

NOTA:
- *Se è selezionata la voce [LOGO] per [SFONDO IMMAGINI] con la fonte selezionata come [LAN] o [USB-B], la voce [LOGO] viene selezionata indipendentemente dalla sua effettiva selezione.*
- *Quando è attivato [DISPLAY FONTE], al centro dello schermo viene mostrata la guida nessun-segnale, permettendovi la scelta di un ingresso disponibile, indipendentemente dalla sua effettiva selezione.*
- *l'impostazione selezionata non è modificata neppure utilizzando [AZZERA] dal menu.*

[MESSAGGIO DI AVVISO 3D]

Questo seleziona se visualizzare un messaggio di avvertenza o meno quando si passa a un video 3D.
La condizione predefinita al momento della spedizione dalla fabbrica è ACCESO.

SPENTO..... Non verrà visualizzata la schermata del messaggio di avviso 3D.

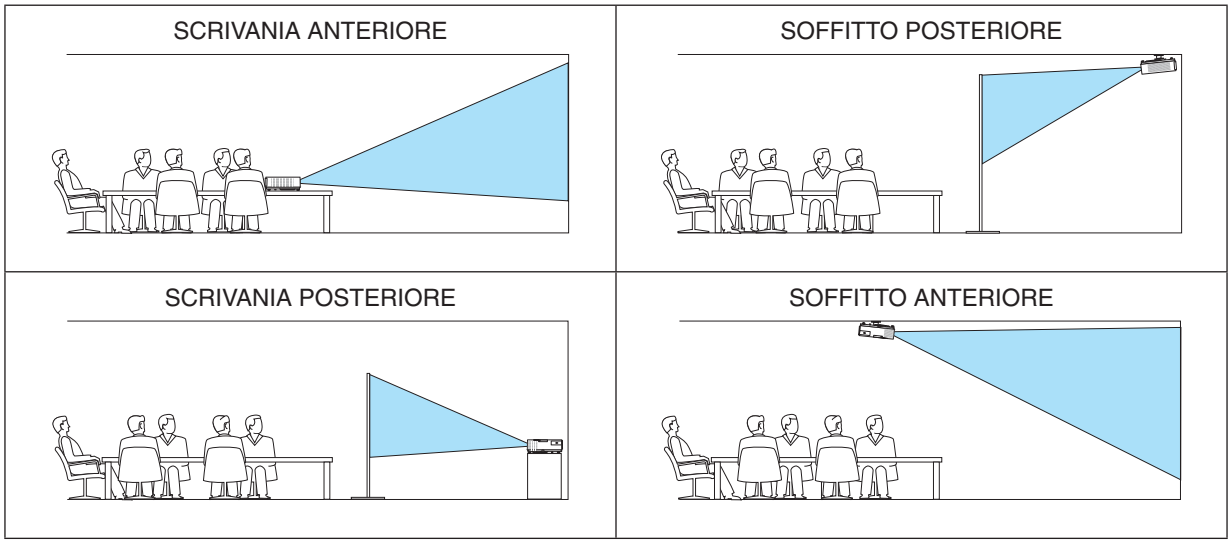
ACCESO..... La schermata del messaggio di avviso 3D sarà visualizzata quando si passa a un video 3D. Premere il pulsante ENTER per cancellare il messaggio.

- Il messaggio scompare automaticamente dopo 60 secondi o quando vengono premuti altri pulsanti. Se scompare automaticamente, il messaggio di avviso 3D verrà visualizzato nuovamente quando si passa a un video 3D.

[INSTALLAZIONE]

Selezione dell'orientamento del proiettore [POSIZIONAMENTO]

Questo cambia l'orientamento dell'immagine per il tipo di proiezione in questione. Le opzioni possibili sono: scrivania anteriore, soffitto posteriore, scrivania posteriore e soffitto anteriore



Disabilitazione dei tasti dell'involucro [BLOCCO PANN. CONTR.]

Questa opzione consente di attivare e disattivare la funzione [BLOCCO PANN. CONTR.].

NOTA:
- *La [BLOCCO PANN. CONTR.] non influisce sulle funzioni del telecomando.*
- *Quando il pannello di controllo è bloccato, tenete premuto il tasto SOURCE sull'involucro del telecomando per circa 10 secondi per portare l'impostazione su [SPENTO].*

SUGGERIMENTO: Quando [BLOCCO PANN. CONTR.] è attivato, è visualizzata un'icona di blocco tasto [ ] in basso a destra nel menu.

Abilitazione sicurezza [SICUREZZA]

Questa funzione serve per accendere o spegnere la funzione SICUREZZA.
Se non inserite la password giusta, il proiettore non potrà proiettare un'immagine. (→ pagina 35)

NOTA: l'impostazione selezionata non è modificata neppure utilizzando [AZZERA] dal menu.

Selezione della velocità di comunicazione [VELOCITÀ DI COMUNICAZ.]

Questa funzione consente di impostare la velocità in baud della porta di controllo del PC (D-Sub 9P). Supporta una velocità dati da 4800 a 38400 bps. Il valore di default è 38400 bps. Selezionate la velocità in baud appropriata per il componente da collegare (a seconda del componente, può essere consigliabile utilizzare una velocità in baud inferiore per i cavi lunghi).

NOTA: La velocità di comunicazione selezionata non verrà alterata anche quando si seleziona [AZZERA] dal menu.

Impostazione ID nel proiettore [ID DI CONTROLLO]

È possibile azionare più proiettori separatamente e indipendentemente utilizzando lo stesso telecomando dotato della funzione ID DI CONTROLLO. Se si assegna lo stesso ID a tutti i proiettori, è possibile azionare facilmente tutti i proiettori utilizzando un solo telecomando. A tale scopo, è necessario assegnare un numero ID a ciascun proiettore.

NUMERO ID CONTROLLO ....Selezionate un numero compreso tra 1 e 254 da assegnare al proiettore.

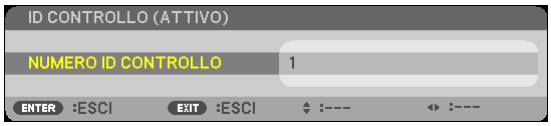
ID DI CONTROLLO.....Selezionate [SPENTO] per disattivare l'impostazione ID DI CONTROLLO e [ACCESO] per attivare l'impostazione ID DI CONTROLLO.

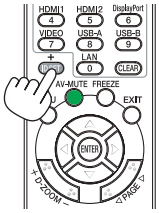
NOTA:
- *Quando [ACCESO] viene selezionato per [ID DI CONTROLLO], il proiettore non può essere azionato tramite l'utilizzo del telecomando che non supporta la funzione ID DI CONTROLLO (in questo caso possono essere utilizzati i pulsanti sul proiettore).*
- *L'impostazione selezionata non è modificabile neppure utilizzando [AZZERA] dal menu.*
- *Tenendo premuto il tasto ENTER sul cabinet del proiettore per 10 secondi si visualizzerà il menu d'annullamento dell'ID di controllo.*

Assegnazione o modifica dell'ID DI CONTROLLO

1. ***Accendere il proiettore.***
2. ***Premere il tasto ID SET sul telecomando.***

   É visualizzata la schermata ID DI CONTROLLO.





   Se è possibile azionare il proiettore con l'ID DI CONTROLLO del telecomando corrente, è visualizzato [ATTIVO]. Se non è possibile azionare il proiettore con l'ID DI CONTROLLO del telecomando corrente, è visualizzato [INATTIVO]. Per azionare il proiettore inattivo, assegnare l'ID DI CONTROLLO utilizzato per il proiettore adottando la seguente procedura (passaggio 3).

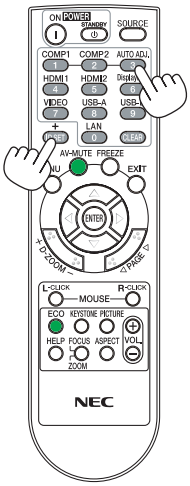
3. ***Premere uno dei tasti della tastiera numerica mentre si tiene premuto il tasto ID SET sul telecomando.***

   Esempio:

   Per assegnare "3", premere il tasto "3" sul telecomando.

   Nessun ID significa che tutti i proiettori possono essere azionati insieme utilizzando un unico telecomando. Per impostare "Nessun ID", immettere "000" o premere il tasto CLEAR.

   SUGGERIMENTO: il campo degli ID va da 1 a 254.



4. ***Rilasciare il tasto ID SET.***

   É visualizzata la schermata ID DI CONTROLLO aggiornata.

NOTA:
- *è possibile cancellare gli ID qualche giorno dopo l'esaurimento o la rimozione delle batterie.*
- *La pressione accidentale di uno qualsiasi dei tasti del telecomando, se le batterie non sono inserite, azzererà gli ID attualmente impostati.*

Utilizzo del Modo Test [MODO TEST]

Visualizza lo schema di test per controllare la presenza di distorsioni dell'immagine durante l'impostazione del proiettore. Premete il tasto ENTER per visualizzare lo schema di test; premete il tasto EXIT per chiudere lo schema di test e tornare al menu. Le operazioni da menu e la correzione trapezoidale non sono possibili quando è visualizzato lo schema di test.

Selezione del tipo di microfono [SELEZ. MICROFONO]

Questa funzione consente di selezionare un tipo di microfono dinamico o a condensatore.

Impostazione del guadagno MIC [GUADAGNO MIC]

Questa funzione consente di regolare la sensibilità del microfono quando questo è collegato al jack di ingresso MIC del proiettore. Il volume del microfono può essere regolato con il tasto VOL. (+) o (–) sul telecomando, oppure tramite ◀ o ▶ sul proiettore.

[OPZIONI(1)]

Selezione della modalità ventilatore [MODO VENTILATORE]

Questa opzione vi consente di selezionare tre modi per la velocità del ventilatore: auto, alta velocità e altitudine elevata.

AUTO ..... Le ventole incorporate girano a una velocità variabile in base alla temperatura interna.

ALTO ..... Le ventole incorporate girano a una velocità elevata.

ALTITUDINE ELEVATA.. Le ventole incorporate girano a una velocità elevata. Selezionate questa opzione quando utilizzate il proiettore ad altitudini dai 5.500 piedi / 1.700 metri in su.

Quando desiderate far diminuire la temperatura all'interno del proiettore rapidamente, selezionate [ALTO].

NOTA:

- *Se utilizzate il proiettore senza interruzione per giorni consecutivamente si consiglia di selezionare il modo Alta velocità.*
- *Impostare [MODO VENTILATORE] su [ALTITUDINE ELEVATA] quando il proiettore viene utilizzato ad altitudini pari o superiori a circa 5.500 piedi / 1.700 metri.*
- *Se il proiettore viene utilizzato ad altitudini di circa 5.500 piedi / 1.700 metri senza impostare [ALTITUDINE ELEVATA], il proiettore potrebbe surriscaldarsi, quindi spegnersi automaticamente. In questo caso, attendere qualche minuto, quindi accendere il proiettore.*
- *Se il proiettore viene utilizzato ad altitudini inferiori a circa 5.500 piedi / 1.700 metri impostando [ALTITUDINE ELEVATA], la lampada potrebbe raffreddarsi eccessivamente, provocando lo sfarfallio delle immagini. Impostare [MODO VENTILATORE] su [AUTO].*
- *L'utilizzo del proiettore ad altitudini pari o superiori a circa 5.500 piedi / 1.700 metri può ridurre la durata di esercizio di componenti ottici quali la lampada.*
- *L'impostazione non viene influenzata anche se selezionate la funzione [AZZERA] dal menu.*

Selezione del formato del segnale [SISTEMA A COLORI]

Questa funzione consente di selezionare manualmente gli standard video.
In genere, selezionare [AUTO]. Selezionare lo standard video dal menu a discesa.

Abilitare o disabilitare il modo WXGA [MODO WXGA]

Selezionando [ACCESO] verrà data priorità ai segnali WXGA (1280 × 768)/WUXGA (1920 × 1080) in caso di riconoscimento di un segnale di ingresso.
Se [MODO WXGA] è impostato su [ACCESO], i segnali XGA (1024 × 768)/UXGA (1600 × 1200) potrebbero non essere riconosciuti dai modelli M402X/M362X/M322X/M282X/M332XS. In questo caso, selezionare [SPENTO].

NOTA:
- *Al momento della spedizione di M402X/M362X/M322X/M282X/M332XS/M402H/M322H è selezionato [SPENTO].*
- *Al momento della spedizione di M402W/M362W/M322W/M352WS/M302WS è selezionato [ACCESO].*

Impostazione di HDMI1/2 [IMPOSTAZIONI HDMI]

Eseguire le impostazioni per ogni livello video quando si collegano dispositivi HDMI come lettori DVD.

LIVELLO VIDEO ..... Selezionare [AUTO] per rilevare automaticamente il livello video. Se il rilevamento automatico non dovesse funzionare correttamente, selezionare [NORMALE] per disabilitare la funzione [MIGLIORATO] del dispositivo HDMI o selezionare [MIGLIORATO] per migliorare il contrasto dell'immagine ed aumentare il dettaglio nelle zone scure.

NOTA:
- *Se il proiettore non rispecchia le impostazioni per apparecchiature HDMI, ad esempio un lettore DVD collegato a connettori HDMI 1 IN o HDMI 2 IN, selezionare di nuovo sul proiettore la fonte di ingresso HDMI1 o HDMI2.*

Impostazioni audio [SELEZIONE AUDIO]

Eseguire le impostazioni per ciascun livello audio quando si collegano dispositivi HDMI, la rete, e porte USB-B. Selezionare tra ciascun apparecchio o il computer.

HDMI ..... Selezionare [HDMI1] o [HDMI2] per cambiare il segnale audio digitale HDMI 1 o HDMI 2 IN, quindi selezionare [COMPUTER] per modificare il segnale audio in entrata del COMPUTER.

LAN..... Selezionare [LAN] o [COMPUTER] per cambiare la fonte connessa alla rete.

USB-B..... Selezionare [USB-B] o [COMPUTER] per cambiare la fonte connessa tramite cavo USB (USB-B).

Attivazione del tono tasti e del tono d'errore [TONO TASTI]

Questa funzione attiva o disattiva il suono dei pulsanti o dell'allarme quando si verifica un errore oppure quando vengono eseguite le operazioni di seguito.

- Visualizzazione del menu principale
- Commutazione di fonti
- Azzeramento di dati utilizzando [AZZERA]
- Pressione del tasto POWER ON o STANDBY

[OPZIONI(2)]

Selezione della condizione di attesa durante il [MODO DI ATTESA]

Il proiettore dispone di due modi di attesa: [NORMALE] e [ATTESA DI RETE].
Il modo [NORMALE] è quello che consente di porre il proiettore in una condizione di risparmio energetico con un consumo inferiore rispetto al modo [ATTESA DI RETE]. Il proiettore è impostato in fabbrica nel modo [NORMALE].

NORMALE..... Spia POWER: luce rossa/Spia STATUS: spenta

Quando è selezionato [NORMALE], funzioneranno solo i seguenti pulsanti e funzioni:

Pulsante POWER sull'involucro del proiettore e sul telecomando, e accensione mediante comando di controllo da PC.

ATTESA DI RETE.... Spia POWER: luce arancione/Spia STATUS: spenta

Quando è selezionato [ATTESA DI RETE], il proiettore potrà essere acceso mediante una connessione LAN cablata, e funzioneranno esclusivamente i seguenti pulsanti, porte e funzioni:

PulsantePOWER sul proiettore e sul telecomando, accensione tramite un comando di controllo PC, ACC. AUT. ATT.(COMP.), porta LAN, unità LAN wireless (opzionale), Virtual Remote Tool, funzione LAN e funzione di Avviso con Mail.

Importante:

- *Quando è selezionato [ATTESA DI RETE], [SPEGNIM. AUTOM. ATT.] diventerà di colore grigio e sarà disabilitato, e verrà selezionato automaticamente [0:15].*

NOTA:

- *Anche quando è selezionato [NORMALE] o [ATTESA DI RETE] per [MODO DI ATTESA], l'accensione e lo spegnimento possono essere effettuati utilizzando la porta PC CONTROL.*
- *Il consumo energetico nel modo di attesa non è compreso nel calcolo della riduzione dell'emissione di CO_2.*
- *Anche selezionando [AZZERA] sul menu l'impostazione non sarà modificata.*

Abilitazione dell'accensione automatica [ACC. DIR. ATT.]

Il proiettore si accende automaticamente quando il cavo di alimentazione viene inserito in una presa a parete. Ciò elimina la necessità di usare il tasto POWER sul telecomando o sul proiettore.

Accendere il proiettore applicando il segnale del computer [ACC. AUT. ATT.(COMP.)]

Quando il proiettore è in modo standby, applicando un segnale del computer da un computer collegato all'ingresso del COMPUTER IN si accenderà il proiettore e contemporaneamente verrà proiettata l'immagine del computer.
Questa funzione elimina la necessità di utilizzare sempre il tasto POWER sul telecomando o sull'involucro del proiettore per accendere il proiettore.
Per utilizzare questa funzione, collegare innanzitutto un computer al proiettore ed il proiettore ad un ingresso CA attivo.

NOTA:
- *Assicurarsi di utilizzare il cavo del computer fornito in dotazione con il proiettore. Se si utilizza un cavo del computer disponibile in commercio non dotato di 9 pin per il segnale Hotplug, [ACC. AUT. ATT.(COMP.)] non funziona.*
- *La disconnessione del computer non comporta lo spegnimento del proiettore. Si consiglia di utilizzare questa funzione combinata con la funzione SPEGNIM. AUTOM. ATT.*
- *Questa funzione non è disponibile nelle seguenti condizioni:*
  - *quando un segnale componente è inviato al connettore COMPUTER IN*
  - *quando un segnale RGB Sync-on-Green o un segnale Sync composito è applicato*
  - *quando è selezionato [NORMALE] per [MODO DI ATTESA].*
- *Per abilitare ACC. AUT. ATT.(COMP.) dopo lo spegnimento del proiettore, attendete 3 secondi quindi inviate un segnale dal computer.*
  Se il segnale del computer è presente al momento dello spegnimento del proiettore, ACC. AUT. ATT.(COMP.) non funzionerà e il proiettore rimarrà in modalità standby.

Abilitazione della gestione risparmio energia [SPEGNIM. AUTOM. ATT.]

Selezionando questa opzione è possibile abilitare lo spegnimento automatico del proiettore (all'ora indicata: 5 min., 10 min., 15min., 20 min., 30 min., 60min.) in una delle condizioni riportate di seguito.
- Non viene ricevuto alcun segnale.
- Viene visualizzata la schermata delle miniature.
- Non viene eseguita alcuna operazione.

NOTA:
- *Questa voce può essere selezionata solo quando è selezionato [NORMALE] per [MODO DI ATTESA].*
- *Quando è selezionato [ATTESA DI RETE], [SPEGNIM. AUTOM. ATT.] diventerà di colore grigio e sarà disabilitato, e verrà selezionato automaticamente [0:15].*

Selezione della fonte predefinita [SELEZIONE FONTE DEFAULT]

Potete impostare il proiettore in modo che uno qualsiasi dei suoi ingressi diventi quello predefinito ogni volta che il proiettore viene acceso.

ULTIMO ..... Imposta il proiettore in modo che l'ultimo ingresso attivo o quello precedente siano predefiniti ogni volta che il proiettore vene acceso.

AUTO ..... Consente di cercare la fonte attiva nell'ordine COMPUTER → HDMI1 → HDMI2 → VIDEO → USB-A → USB-B → COMPUTER e di visualizzare la prima fonte disponibile.

COMPUTER ..... Visualizza la fonte RGB dal connettore COMPUTER IN ad ogni accensione del proiettore.

HDMI1 ..... Visualizza la fonte digitale dal connettore HDMI 1 IN ad ogni accensione del proiettore.

HDMI2 ..... Visualizza la fonte digitale dal connettore HDMI 2 IN ad ogni accensione del proiettore.

VIDEO ..... Visualizza la fonte video dal connettore VIDEO IN ad ogni accensione del proiettore.

USB-A..... Visualizza le diapositive o riproduce file film dal dispositivo di memoria USB ad ogni accensione del proiettore.

LAN..... Visualizza un segnale dalla porta LAN (RJ-45) o dall'unità wireless LAN USB.

USB-B..... Visualizza il segnale del computer dalla porta USB-B del pc ogni volta che il proiettore viene acceso.

Impostazione del fattore impronta di carbonio [CONVERSIONE CARBONE]

Regola il fattore impronta di carbonio nel calcolo del risparmio di anidride carbonica. L'impostazione iniziale è 0,505 [kg-CO2/kWh] basata sul documento relativo alle emissioni di CO2 date dalla combustione di carburanti (edizione 2008) edito da OECD.

Selezione della propria valuta [VALUTA]

Visualizza il prezzo dell'elettricità consumata (disponibile in 4 unità di valuta).

$ ..... Dollaro USA
€ ..... Euro UE
JP¥ ..... Yen giapponese
RMB¥ ..... Yuan cinese

Modifica dell'impostazione di valuta e dell'impostazione di conversione valuta [CONVERSIONE VALUTA]

Cambia l'impostazione della valuta e l'impostazione della conversione valuta per il CONTATORE DI CO2.
Le impostazioni iniziali sono le seguenti:

Dollaro USA..... 0,11 [$/kWh]
Euro UE ..... 0,19 [€/kWh]
Yen giapponese ..... 20 [¥/kWh]
Yuan cinese ..... 0,48 [¥/kWh]

Le impostazioni iniziali per il Dollaro USA, per l'Euro UE e per lo Yen giapponese sono basate sulla pubblicazione "Prezzi e tasse sull'energia (secondo quadrimestre 2010)" edita da OECD.
L'impostazione iniziale per lo Yuan cinese è basata sulla pubblicazione "Archivio di dati sulla Cina (2010)" edita da JETRO.

[3D]

Selezione di ingressi collegati ad una fonte di immagini 3D [COMPUTER/HDMI1/HDMI2/VIDEO]

[3D]

Questa funzione consente di commutare la modalità 3D tra ACCESO e SPENTO per ciascun ingresso.

ACCESO..... Attiva la modalità 3D per l'ingresso selezionato.

NOTA:
Per assicurarsi che il segnale 3D supportato venga accettato, usare uno dei seguenti metodi:
- *Assicurarsi che sia visualizzato [3D] nell'angolo in alto a destra dello schermo in seguito alla selezione della fonte.*
- *Visualizzare [INFO] → [FONTE] → [SEGNALE 3D] e assicurarsi che sia visualizzato "SUPPORTO".*

SPENTO..... Disattiva la modalità 3D per l'ingresso selezionato.

[OCCHIALI]

Selezionare un metodo 3D per gli occhiali.

DLP® Link..... Per occhiali 3D (si consigliano quelli prodotti da XPAND) o occhiali con otturatore LCD compatibili con DLP® Link.

Altri..... Per altri occhiali con otturatore LCD, come quelli di tipo IR (a infrarossi) o con otturatore LCD cablati.

[FORMATO]

Imposta il formato 3D.

NOTA: Questa opzione non funziona per la fonte VIDEO.

AUTO ..... Seleziona automaticamente il formato adatto. Il formato supportato è solo 3D HDMI.

FIANCO A FIANCO..... Selezionare questo formato per le immagini 3D FIANCO A FIANCO. FIANCO A FIANCO è un formato che memorizza le immagini dell'occhio destro e sinistro visualizzate orizzontalmente. È supportata solo la metà della risoluzione orizzontale

ALTO E BASSO..... Seleziona questo formato per le immagini 3D ALTO E BASSO. ALTO E BASSO è un formato che memorizza le immagini dell'occhio destro e sinistro visualizzate verticalmente. È supportata solo la metà della risoluzione verticale.

@FRAME PACKING..... Selezionare questo formato per le immagini 3D @FRAME PACKING. @FRAME PACKING è un formato che memorizza le immagini dell'occhio destro e sinistro senza compressione.

FRAME SEQUENZIALI..... Selezionare questo formato per le immagini 3D FRAME SEQUENZIALI. FRAME SEQUENZIALI è un formato che visualizza le immagini dell'occhio destro e sinistro alternativamente. Questo formato è disponibile solo per l'ingresso COMPUTER.

NOTA:
Questa funzione non funziona per la fonte VIDEO.

[INVERTI S/D]

Cambiare l'impostazione se si hanno difficoltà a visualizzare le immagini 3D.

NON INVERTIRE .... Impostazione normale.

INVERTI ..... Modifica l'ordine di visualizzazione delle immagini per l'occhio sinistro e l'occhio destro.

Impostazione del proiettore per una connessione LAN cablata [LAN CABLATA]

Importante

- Consultare l'amministratore di rete riguardo a queste impostazioni.
- Quando si utilizza una connessione LAN cablata, collegare un cavo LAN (Ethernet) alla porta LAN (RJ-45) del proiettore. (→ pagina 127)

SUGGERIMENTO: Le impostazioni di rete non sono pregiudicate quando si seleziona [AZZERA] dal menu.

[LAN CABLATA]	[DISABILITA]	La connessione LAN cablata verrà disattivata.
	[ABILITA]	La connessione LAN cablata verrà attivata.
[IMPOSTAZIONI]	[DHCP]	ACCESO ..... L'indirizzo IP, il subnet mask e il gateway verranno assegnati automaticamente al proiettore dal server DHCP. SPENTO ..... Specificare indirizzo IP, subnet mask e gateway assegnati dall'amministratore di rete.
	[INDIRIZZO IP]	Impostare l'indirizzo IP della rete collegata al proiettore.
	[SUBNET MASK]	Impostare il numero di subnet mask della rete collegata al proiettore.
	[GATEWAY]	Impostare il gateway predefinito della rete collegata al proiettore.
	[DNS AUTOMATICO]	ACCESO ..... Il server DHCP assegnerà automaticamente l'indirizzo IP del server DNS collegato al proiettore. SPENTO ..... Impostare l'indirizzo IP del server DNS collegato al proiettore.
[RICONNETTERE]	Riprovare a collegare il proiettore a una rete. Provare ciò se è stato cambiato il [PROFILO].	

Impostazione del proiettore per una connessione wireless LAN (con l'unità wireless LAN USB montata) [LAN SENZA FILI]

Importante

- Consultare l'amministratore di rete riguardo a queste impostazioni.
- Quando si utilizza una connessione LAN wireless, collegare la rete LAN wireless USB opzionale al proiettore. (→ pagina 128)

[PROFILO]	[DISABILITA]	La connessione LAN wireless verrà disattivata
	[FACILE COLLEGAMENTO]	Selezionate [FACILE COLLEGAMENTO] per collegarsi ad una LAN wireless facilmente tramite Image Express Utility Lite, presente sul CD-ROM NEC Projector in dotazione.
	SIMPLE ACCES POINT	Imposta il proiettore per il punto di accesso semplice. Selezionando [SIMPLE ACCESS POINT], si consente al proiettore di creare una rete infrastruttura. L'indirizzo IP del proiettore viene impostato automaticamente. Selezionare "Ottieni automaticamente un indirizzo IP" per impostare l'indirizzo IP di un computer connesso. Quando ci si collega al computer per salvare il profilo e si seleziona "Connetti automaticamente quando la rete si trova nel campo" dalla scheda Proprietà della Rete wireless in Windows per il profilo selezionato, si accederà alla rete LAN senza fili alle seguenti condizioni: • quando si accende il computer o il proiettore • quando il portatile si trova nel campo della rete LAN senza fili del proiettore, si può accedere a tale rete. La trasmissione di dati fra la rete LAN senza fili e la rete LAN cablata non è possibile. Quando si utilizza il modo [SIMPLE ACCESS POINT] per inviare immagini, si consiglia la connessione di un solo computer.
	[PROFILO 1]	È possibile memorizzare fino a due impostazioni per l'unità wireless LAN USB nella memoria del proiettore. (→ pagina 50) Per richiamare le impostazioni dalla memoria, selezionare [PROFILO 1] o [PROFILO 2] da [PROFILO].
	[PROFILO 2]	
[RICONNETTERE]	Riprovare a collegare il proiettore a una rete. Provare ciò se è stato cambiato il [PROFILO].	

NOTA: Dopo aver selezionato [FACILE COLLEGAMENTO] da [PROFILO], non è possibile impostare [DHCP], [INDIRIZZO IP], [SUBNET MASK], [GATEWAY] e [DNS AUTOMATICO] ad eccezione di [CANALE].

Suggerimenti su come impostare la connessione LAN

Per impostare il proiettore per una connessione LAN:
Accedere alla funzione del server HTTP per visualizzare il browser web (→ pagina 47) e selezionare [NETWORK SETTINGS] → [SETTINGS] → [WIRELESS LAN] → [PROFILE 1] o [PROFILE 2].
È possibile definire due impostazioni per l'unità wireless LAN USB.
Quindi selezionare [SETTINGS] per il profilo selezionato e impostare [ENABLE] o [DISABLE] per [DHCP], [IP ADDRESS], [SUBNET MASK] e [GATEWAY]. Infine fare clic su [SAVE]. Per riflettere i cambiamenti, cliccare sulla scheda [SETTING] e poi su [APPLY]. (→ pagina 50)

Per richiamare le impostazioni LAN memorizzate nel numero del profilo:
Per utilizzare [PROFILE 1] o [PROFILE 2] impostati sul server HTTP, selezionare dal menu del proiettore [SETUP] → [WIRELESS LAN] → [PROFILE] → [PROFILE 1] o [PROFILE 2]. Infine selezionare [YES] e premere il pulsante ENTER. (→ pagina 109)

Per collegarsi a un server DHCP:
Dal menu del proiettore, selezionare [IMPOST.] → [LAN CABLATA] → [IMPOSTAZIONI] → [DHCP] → [ACCESO] e premere il tasto ENTER. Per specificare l'indirizzo IP senza utilizzare il server DHCP, utilizzare la funzione di server HTTP. (→ pagina 47)

Per impostare solo per LAN wireless (TIPO DI RETE e WEP / WPA):
Accedere alla funzione del server HTTP per visualizzare il browser web (→ pagina 47) e selezionare [NETWORK SETTINGS] → [SETTINGS] → [WIRELESS LAN] → [PROFILE 1] o [PROFILE 2].
Effettuare le impostazioni necessarie per [SETTINGS] e fare clic su [SAVE].
Dal menu del proiettore, selezionare [IMPOST.] → [LAN SENZA FILI] → [PROFILO] → [PROFILO 1] o [PROFILO 2].

Per selezionare un SSID:
Accedere alla funzione del server HTTP per visualizzare il browser web (→ pagina 47) e selezionare [NETWORK SETTINGS] → [SETTINGS] → [WIRELESS LAN] → [CONNECTION] → [SITE SURVEY] e selezionare l'ID.
Se non si utilizza [SITE SURVEY], digitare l'SSID in [CONNECTION] e selezionare [INFRASTRUCTURE] o [AD HOC]. (→ pagina 50)

Per ricevere i messaggi sui tempi di sostituzione della lampada o messaggi di errore via e-mail:
Accedere alla funzione di server HTTP per visualizzare il browser web (→ pagina 47), selezionare [NETWORK SETTINGS] → [ALERT MAIL], e impostare [SENDER'S ADDRESS], [SMTP SERVER NAME] e [RECIPIENT'S ADDRESS]. Infine fare clic su [SAVE]. (→ pagina 52)

Per eseguire [FACILE COLLEGAMENTO] con Image Express Utility Lite:
[FACILE COLLEGAMENTO] è una modalità che può semplificare le impostazioni problematiche della rete LAN quando si utilizza Image Express Utility Lite e il pc e il proiettore vengono collegati attraverso una LAN wireless.
Image Express Utility Lite è presente nel CD-ROM del proiettore NEC in dotazione.

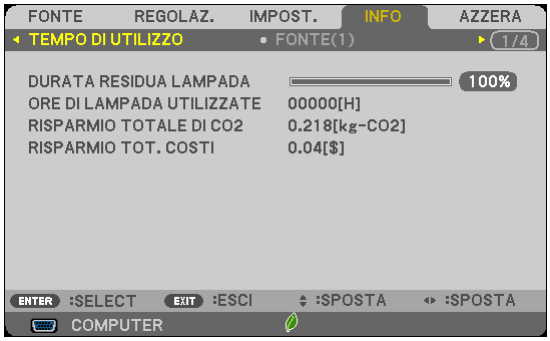
Per utilizzare [FACILE COLLEGAMENTO], accedere alla funzione del server HTTP per visualizzare il browser web (→ pagina 47) e selezionare [NETWORK SETTINGS] → [SETTINGS] → [WIRELESS LAN] → [EASY CONNECTION]. Quindi selezionare [SETTINGS] → [CHANNEL]. Infine fare clic su [SAVE].
Dal menu del proiettore, selezionare [IMPOST.] → [LAN SENZA FILI] → [PROFILO] → [FACILE COLLEGAMENTO].

❼ Descrizioni del menu e delle funzioni [INFO]

Mostra lo stato del segnale attuale e l'uso della lampada. Questa voce ha sei pagine. Le informazioni incluse sono le seguenti:

SUGGERIMENTO: premendo il tasto HELP sul telecomando sono visualizzate le voci del menu [INFO].

[TEMPO DI UTILIZZO]



[DURATA RESIDUA LAMPADA] (%)*
[ORE DI LAMPADA UTILIZZATE] (H)
[RISPARMIO TOTALE DI CO2] (kg-CO2)
[RISPARMIO TOT.COSTI]($)

* L'indicatore progressivo mostra in percentuale la durata rimanente della lampada.

Questo valore informa l'utente della quantità di utilizzo della lampada. Quando il tempo residuo della lampada raggiunge 0, l'indicatore della barra della DURATA RESIDUA LAMPADA passa da 0% a 100 ore e inizia il conto alla rovescia.

Se il tempo rimanente della lampada raggiunge 0 ore, il proiettore non si accende.

- Il messaggio di richiesta di sostituzione della lampada verrà visualizzato per un minuto quando il proiettore viene acceso e quando viene premuto il tasto POWER sul proiettore o il tasto STANDBY sul telecomando.

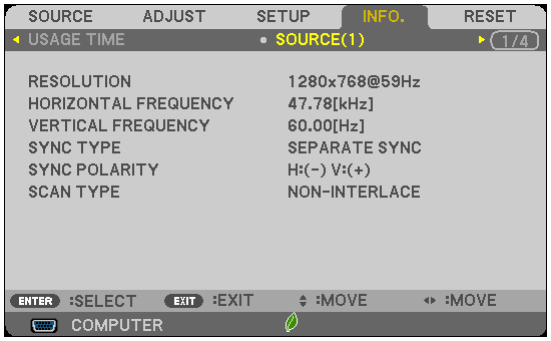
  Per cancellare il messaggio, premere qualsiasi tasto sul proiettore o sul telecomando.

	Durata della lampada (ore)				Luminosità in base alla modalità			
	SPENTO	AUTO ECO	NORMALE	ECO	SPENTO	AUTO ECO	NORMALE	ECO
M402W M402X M352WS M332XS M402H M322H	3.500 ore	Da 3.500 a 6.000 ore	5.000 ore	8.000 ore	100%	SPENTO attraverso ECO	Circa 81%	Circa 60%
M362W M362X	3.500 ore	Da 3.500 a 6.500 ore	5.000 ore	8.000 ore			Circa 74%	
M322W M322X M302WS	3.500 ore	Da 3.500 a 7.000 ore	5.500 ore	8.000 ore			Circa 76%	
M282X	4.500 ore	Da 4.500 a 8.000 ore	6.000 ore	10.000 ore			Circa 78%	

- [RISPARMIO TOTALE DI CO2]

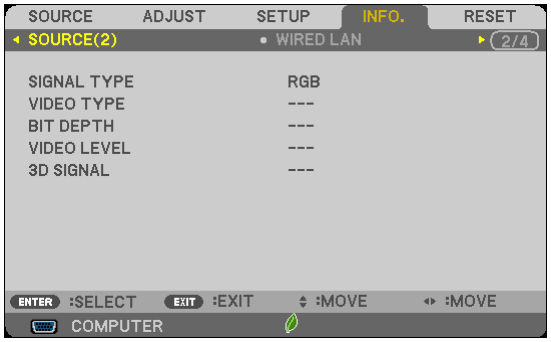
  Questo mostra una stima del risparmio di CO_2 in kg. Il fattore dell'impronta di CO_2 nel calcolo del risparmio di anidride carbonica si basa su un documento dell'OCSE (edizione 2008). (→ pagina 34)

[FONTE(1)]



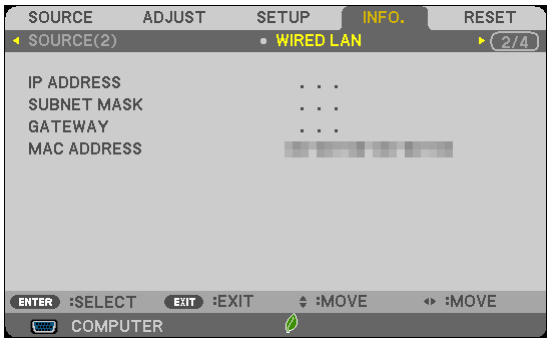
[RISOLUZIONE]
[FREQUENZA VERTICALE]
[POLARITÀ SINCRONIZZ.]
[FREQUENZA ORIZZONTALE]
[TIPO SINCRONIZZAZIONE]
[TIPO DI SCANSIONE]

[FONTE(2)]



[TIPO SEGNALE]
[PROFONDITÀ BIT]
[SEGNALE 3D]
[TIPO VIDEO]
[LIVELLO VIDEO]

[LAN CABLATA]



[INDIRIZZO IP]
[GATEWAY]
[SUBNET MASK]
[MAC ADDRESS]

[LAN SENZA FILI]

[INDIRIZZO IP]
[SUBNET MASK]
[GATEWAY]
[MAC ADDRESS]
[SSID]
[TIPO DI RETE]
[WEP/WPA]
[CANALE]
[LIVELLO SEGNALE]

[VERSION(1)]

[FIRMWARE]
[DATA]

[VERSION(2)]

[FIRMWARE2]

[ALTRI]

[NOME PROIETTORE]
[MODEL NO.]
[SERIAL NUMBER]
[LAN UNIT TYPE]
[ID DI CONTROLLO] (quando è impostato [ID DI CONTROLLO])

❽ Descrizione del menu e delle funzioni [AZZERA]

Per ritornare ai valori di fabbrica [AZZERA]

La funzione AZZERA consente di ripristinare le regolazioni e le impostazioni predefinite per una (tutte le) fonte (i) ad eccezione delle seguenti:

[SEGNALE CORRENTE]
Ripristina le regolazioni dell'attuale segnale alle impostazioni predefinite.
Le voci che posso essere azzerate sono: [PRESELEZIONARE], [CONTRASTO], [LUMINOSITÀ], [COLORE], [TONALITÀ], [INTENSITÀ], [RAPPORTO ASPETTO], [ORIZZONTALE], [VERTICALE], [OROLOGIO], [FASE], [SCANSIONE MAGGIORE], [RIDUZIONE RUMORE] o [TELECINEMA].

[TUTTI DATI]
Azzera tutte le regolazioni ed impostazioni di tutti i segnali riportando i valori di fabbrica.
À possibile azzerare tutte le voci **ECCETTO** [LINGUA], [SFONDO IMMAGINI], [SICUREZZA], [VELOCITÀ DI COMUNICAZ.], [ID DI CONTROLLO], [MODO DI ATTESA], [MODO VENTILATORE], [CONVERSIONE CARBONE], [VALUTA], [CONVERSIONE VALUTA], [DURATA RESIDUA LAMPADA], [ORE DI LAMPADA UTILIZZATE], [RISPARMIO TOTALE DI CO2], [LAN CABLATA] e [LAN SENZA FILI].
Per ripristinare il tempo di utilizzo della lampada, fate riferimento alla sezione "Azzeramento del contaore della lampada [AZZERA ORE LAMPADA]".

Azzeramento del contaore della lampada [AZZERA ORE LAMPADA]

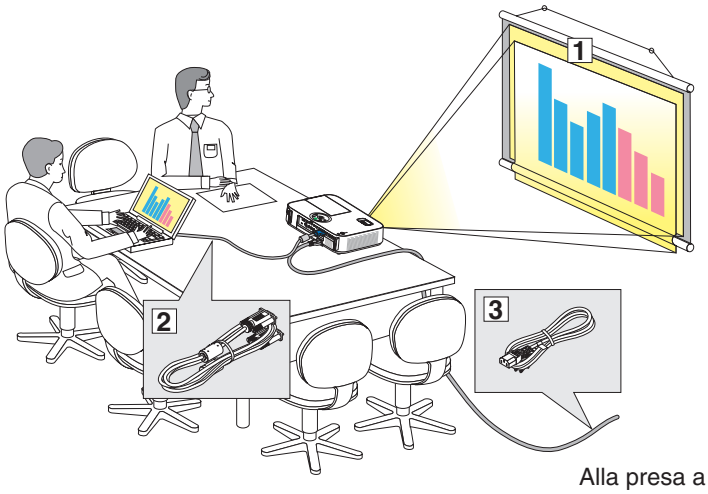
Azzera il contaore della lampada. Alla selezione di questa opzione viene visualizzato il relativo sottomenu di conferma. Selezionate [SÌ] e premete il tasto ENTER.

NOTA: il tempo trascorso di utilizzo della lampada non ne risentirà negativamente anche quando [AZZERA] viene eseguito dal menu.

NOTA: se si continua ad utilizzare il proiettore per altre 100 ore dopo l'esaurimento della lampada, il proiettore si spegne ed entra in modalità di attesa. In questa condizione, non è possibile azzerare il contatore della lampada sul menu. In tal caso, premere il tasto HELP sul telecomando e tenerlo premuto per 10 secondi per azzerare il contatore. Eseguire questa operazione solo dopo avere sostituito la lampada.

6. Installazione e collegamenti

In questa sezione viene descritto come impostare il vostro proiettore e come collegare le fonti video e audio.
Il vostro proiettore è semplice da impostare e da utilizzare. Tuttavia, prima di utilizzarlo è necessario:



① Impostare uno schermo e il proiettore.

② Collegare il vostro computer o component video al proiettore.
(→ pagina 121, 123, 124, 125, 126, 127)

③ Collegare il cavo di alimentazione in dotazione. (→ pagina 16)

NOTA: assicuratevi che il cavo di alimentazione ed eventuali altri cavi siano scollegati prima di spostare il proiettore. Coprire l'obiettivo con il coperchio a scorrimento quando il proiettore non viene utilizzato o quando lo si sposta.

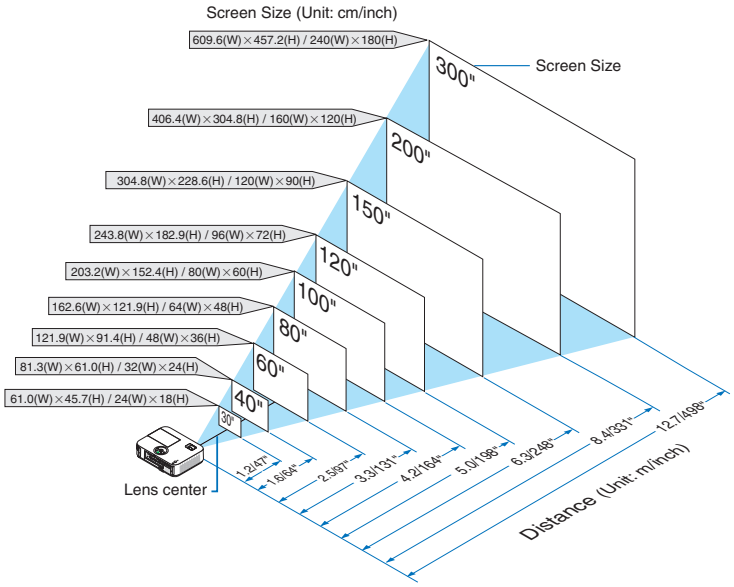
Alla presa a parete.

❶ Configurazione dello schermo e del proiettore

Scelta della collocazione

[M402X/M362X/M322X/M282X]

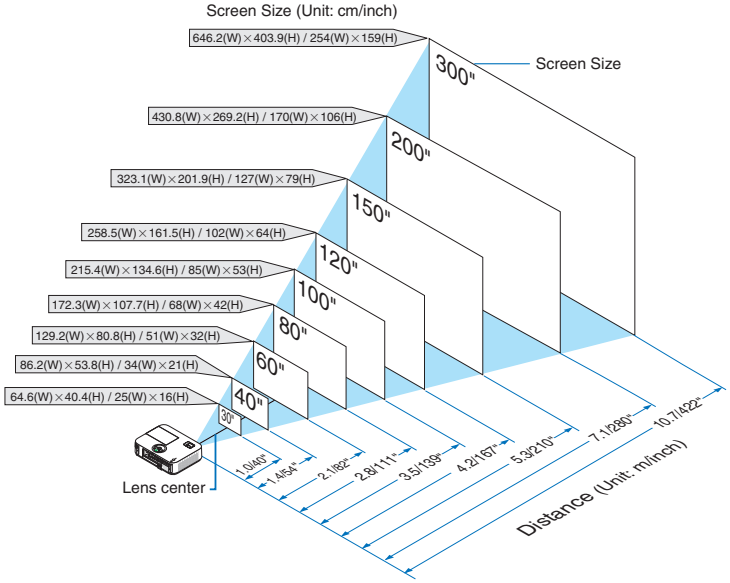
Più è lontano il vostro proiettore dallo schermo o dalla parete, più sarà grande l'immagine. La dimensione minima dell'immagine è 0,76 m (30 pollici) misurata diagonalmente quando il proiettore si trova a 1,2 m (48 piedi) dalla parete o dallo schermo. La dimensione Massima dell'immagine è 7,6 m (300 pollici) quando il proiettore si trova a circa 12,7 m (499 piedi) dalla parete o dallo schermo.



SUGGERIMENTO:
- *Le distanze sono indicate con valori intermedi tra la posizione teleobiettivo e la posizione grandangolo. Utilizzate il buonsenso.*
- *Per ulteriori informazioni sulla distanza di proiezione, fate riferimento a pagina 119.*

[M402W/M362W/M322W]

Più è lontano il vostro proiettore dallo schermo o dalla parete, più sarà grande l'immagine. La dimensione minima dell'immagine è 0,76 m (30 pollici) misurata diagonalmente quando il proiettore si trova a 1,0 m (41 piedi) dalla parete o dallo schermo. La dimensione Massima dell'immagine è 7,6 m (300 pollici) quando il proiettore si trova a circa 10,7 m (423 piedi) dalla parete o dallo schermo.

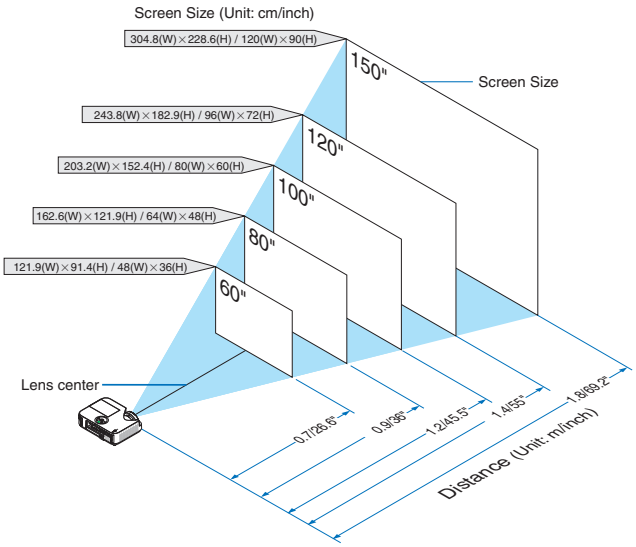


SUGGERIMENTO:

- *Le distanze sono indicate tramite valori intermedi tra Tele e Ampio. Usate i valori come riferimenti.*
- *Per ulteriori informazioni sulla distanza di proiezione, fate riferimento a pagina 119.*

[M332XS]

Più è lontano il vostro proiettore dallo schermo o dalla parete, più sarà grande l'immagine. La dimensione minima dell'immagine è 1,52 m (60 pollici) misurata diagonalmente quando il proiettore si trova a 0,68 m (27 piedi) dalla parete o dallo schermo. La dimensione Massima dell'immagine è 3,8 m (150 pollici) quando il proiettore si trova a circa 1,8 m (69 piedi) dalla parete o dallo schermo.

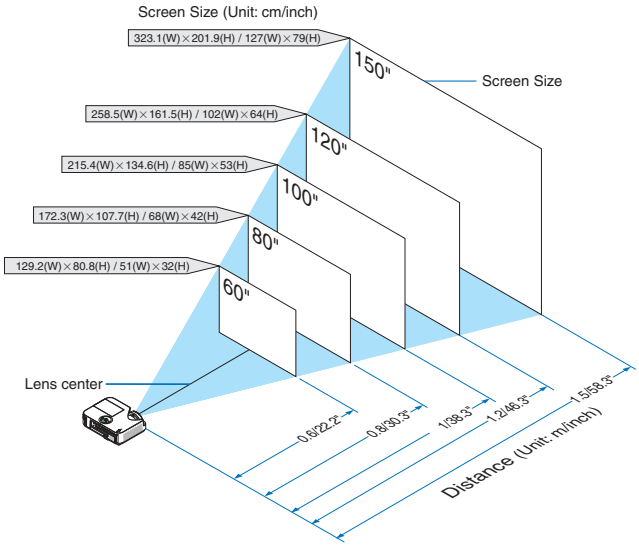


SUGGERIMENTO:

- *Lo zoom digitale potrebbe dare luogo a immagini sfocate a causa dello zoom elettronico.*
- *Per ulteriori informazioni sulla distanza di proiezione, fate riferimento a pagina 119.*

[M352WS/M302WS]

Più è lontano il vostro proiettore dallo schermo o dalla parete, più sarà grande l'immagine. La dimensione minima dell'immagine è 1,52 m (60 pollici) misurata diagonalmente quando il proiettore si trova a 0,6 m (22 piedi) dalla parete o dallo schermo. La dimensione Massima dell'immagine è 3,8 m (150 pollici) quando il proiettore si trova a circa 1,5 m (58 piedi) dalla parete o dallo schermo.

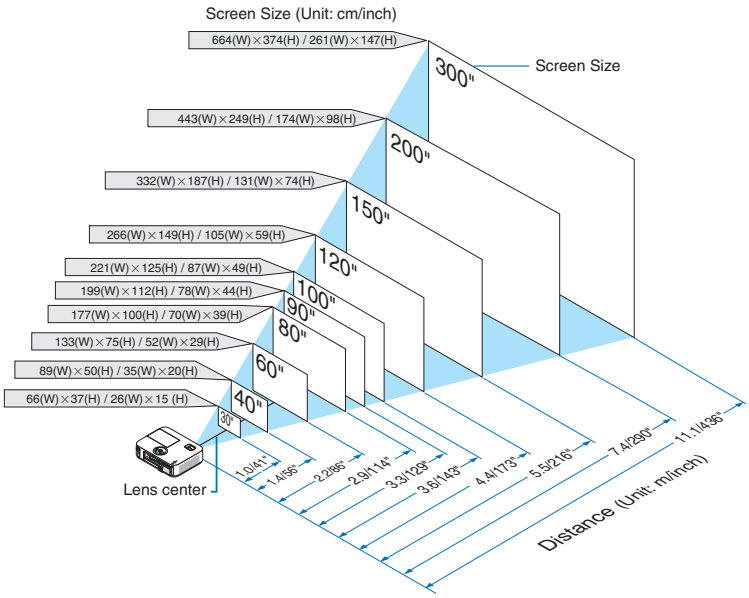


SUGGERIMENTO:

- *Lo zoom digitale potrebbe dare luogo a immagini sfocate a causa dello zoom elettronico.*
- *Per ulteriori informazioni sulla distanza di proiezione, fate riferimento a pagina 119.*

[M402H/M322H]

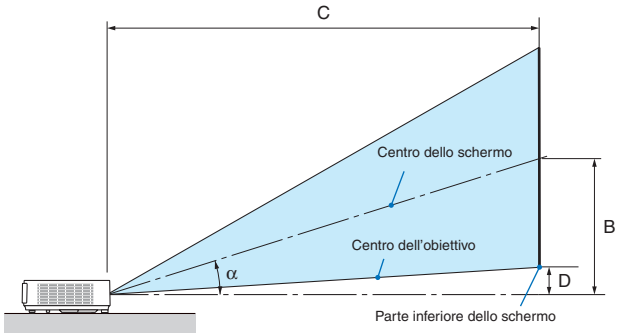
Più è lontano il proiettore dallo schermo o dalla parete, più sarà grande l'immagine. La dimensione minima dell'immagine è di circa 30" (0,76 m), misurata diagonalmente quando il proiettore si trova a circa 41 pollici (1,0 m) dalla parete o dallo schermo. La dimensione massima dell'immagine può essere di 300" (7,62 m) quando il proiettore si trova a circa 436 pollici (11,1 m) dalla parete o dallo schermo.



Distanza di proiezione e dimensioni dello schermo

Di seguito vengono riportate le posizioni del proiettore e dello schermo. Fate riferimento alla tabella per determinare la posizione di installazione.

Diagramma della distanza



B = Distanza verticale tra il centro dell'obiettivo e il centro dello schermo
C = Distanza di proiezione
D = Distanza verticale tra il centro dell'obiettivo e la parte inferiore dello schermo (parte superiore dello schermo per le applicazioni appese al soffitto)
α = Angolo di proiezione

NOTA: I valori indicati nella tabella sono valori di progettazione e sono suscettibili a variazioni.

[M402X/M362X/M322X/M282X]

Dimensioni dello schermo						B		C					D		α		
Diagonale		Larghezza		Altezza				Grandangolo			Teleobiettivo				Grandangolo		Teleobiettivo
pollici	mm	pollici	mm	pollici	mm	pollici	mm	pollici	mm	-	pollici	mm	pollici	mm	grado	-	grado
30	762	24	610	18	457	12	297	35	892	-	60	1523	3	69	17,6	-	10,5
40	1016	32	813	24	610	16	396	47	1206	-	81	2056	4	91	17,5	-	10,5
60	1524	48	1219	36	914	23	594	72	1833	-	123	3123	5	137	17,5	-	10,5
80	2032	64	1626	48	1219	31	792	97	2461	-	165	4192	7	183	17,5	-	10,5
90	2286	72	1829	54	1372	35	892	109	2775	-	186	4725	8	206	17,5	-	10,5
100	2540	80	2032	60	1524	39	990	122	3088	-	207	5258	9	228	17,5	-	10,5
120	3048	96	2438	72	1829	47	1188	146	3716	-	249	6324	11	274	17,5	-	10,5
150	3810	120	3048	90	2286	59	1486	183	4658	-	312	7925	14	343	17,5	-	10,5
200	5080	160	4064	120	3048	78	1981	245	6228	-	417	10594	18	457	17,5	-	10,5
300	7620	240	6096	180	4572	117	2971	369	9367	-	627	15931	27	685	17,5	-	10,5

[M402W/M362W/M322W]

Dimensioni dello schermo						B		C					D		α		
Diagonale		Larghezza		Altezza				Grandangolo			Teleobiettivo				Grandangolo		Teleobiettivo
pollici	mm	pollici	mm	pollici	mm	pollici	mm	pollici	mm	-	pollici	mm	pollici	mm	grado	-	grado
30	762	25	646	16	404	10	252	29	749	-	50	1278	2	50	17,6	-	10,5
40	1016	34	862	21	538	13	336	40	1015	-	68	1731	3	67	17,6	-	10,5
60	1524	51	1292	32	808	20	504	61	1547	-	104	2636	4	100	17,5	-	10,5
80	2032	68	1723	42	1077	26	672	82	2080	-	139	3541	5	133	17,5	-	10,5
90	2286	76	1939	48	1212	30	756	92	2346	-	157	3995	6	151	17,5	-	10,5
100	2540	85	2154	53	1346	33	840	103	2611	-	175	4447	7	167	17,5	-	10,5
120	3048	102	2585	64	1615	40	1008	124	3144	-	211	5353	8	200	17,5	-	10,5
150	3810	127	3231	79	2019	50	1260	155	3942	-	264	6708	10	250	17,5	-	10,5
200	5080	170	4308	106	2692	66	1680	208	5273	-	353	8971	13	333	17,5	-	10,5
300	7620	254	6462	159	4039	99	2520	312	7936	-	531	13497	20	500	17,5	-	10,5

[M332XS]

Dimensioni dello schermo						B		C		D		α
Diagonale		Larghezza		Altezza				Grandangolo				Grandangolo
pollici	mm	pollici	mm	pollici	mm	pollici	mm	pollici	mm	pollici	mm	grado
60	1524	48	1219	36	914	24	617	27	675	6	160	40,8
80	2032	64	1626	48	1219	32	823	36	915	8	214	40,8
100	2540	80	2032	60	1524	41	1029	46	1156	11	267	40,7
120	3048	96	2438	72	1829	49	1235	55	1396	13	320	40,7
150	3810	120	3048	90	2286	61	1543	69	1757	16	400	40,7

[M352WS/M302WS]

Dimensioni dello schermo						B		C		D		α
Diagonale		Larghezza		Altezza				Grandangolo				Grandangolo
pollici	mm	pollici	mm	pollici	mm	pollici	mm	pollici	mm	pollici	mm	grado
60	1524	51	1292	32	808	21	524	22	565	5	120	40,9
80	2032	68	1723	42	1077	27	698	30	769	6	160	40,8
100	2540	85	2154	53	1346	34	873	38	973	8	199	40,8
120	3048	102	2585	64	1615	41	1047	46	1177	9	239	40,7
150	3810	127	3231	79	2019	52	1309	58	1482	12	299	40,7

[M402H/M322H]

Dimensioni dello schermo						B		C					D		α		
Diagonale		Larghezza		Altezza				Grandangolo			Teleobiettivo				Grandangolo		Teleobiettivo
pollici	mm	pollici	mm	pollici	mm	pollici	mm	pollici	mm	-	pollici	mm	pollici	mm	grado	-	grado
30	762	26	664	15	374	9,7	246,4	29	744		52	1324	2,3	59,6	17,9		10,2
40	1016	35	886	20	498	12,9	328,6	40	1017		71	1796	3,1	79,5	17,6		10,1
60	1524	52	1328	29	747	19,4	492,9	61	1562		108	2742	4,7	119,3	17,3		10,0
80	2032	70	1771	39	996	25,9	657,2	83	2107		145	3687	6,3	159,1	17,2		10,0
90	2286	78	1992	44	1121	29,1	739,3	94	2379		164	4159	7,0	178,9	17,1		10,0
100	2540	87	2214	49	1245	32,3	821,5	104	2651		182	4632	7,8	198,8	17,1		10,0
120	3048	105	2657	59	1494	38,8	985,8	126	3196		220	5577	9,4	238,6	17,0		9,9
150	3810	131	3321	74	1868	48,5	1232,2	158	4014		275	6994	11,7	298,2	17,0		9,9
200	5080	174	4428	98	2491	64,7	1642,9	212	5376		368	9356	15,7	397,7	16,9		9,9
300	7620	261	6641	147	3736	97,0	2464,4	319	8101		554	14082	23,5	596,5	16,9		9,9

AVVERTENZE

* L'installazione del proiettore al soffitto deve essere eseguita da un tecnico qualificato. Per ulteriori informazioni, rivolgetevi al vostro rivenditore NEC.
* Non installate il proiettore da soli.

- Utilizzate il proiettore solo su una superficie solida e piana. Se il proiettore dovesse cadere, vi potete fare male e il proiettore si può danneggiare.
- Non utilizzate il proiettore in luoghi con notevole escursione termica. Il proiettore deve essere utilizzato a una temperatura compresa tra 41°F (5°C) e 104°F (40°C) (Il modo Eco viene selezionato automaticamente ad una temperatura compresa tra 35°C e 40°C).
- Non esponete il proiettore all'umidità, alla polvere o al fumo. Altrimenti l'immagine sullo schermo sarà compromessa.
- Controllate che la ventilazione intorno al proiettore sia adeguata affinché il calore si possa disperdere. Non coprite mai i fori di ventilazione laterali e quelli anteriori del proiettore.

Immagine riflessa

Usando uno specchio per riflettere l'immagine del proiettore, potete ottenere un'immagine molto più grande in uno spazio ridotto. Rivolgetevi al rivenditore NEC per richiedere un sistema speculare. Se utilizzate un sistema speculare e l'immagine è invertita, utilizzate i tasti MENU e ▲▼◀▶ sull'involucro del proiettore o sul telecomando per correggere l'orientamento. (→ pagina 99)

❷ Esecuzione dei collegamenti

NOTA: Quando usate un PC notebook, assicuratevi di collegare il proiettore e il PC notebook mentre il proiettore si trova nella modalità d'attesa e prima di accendere la corrente del PC notebook.
Nella maggior parte dei casi, il segnale d'uscita proveniente dal PC notebook non si accende se non è collegato al proiettore prima dell'accensione della corrente.
** Se lo schermo dovesse diventare bianco durante l'utilizzo del telecomando, questo può essere dovuto alla funzione salvaschermo del computer o al software di risparmio energia.*

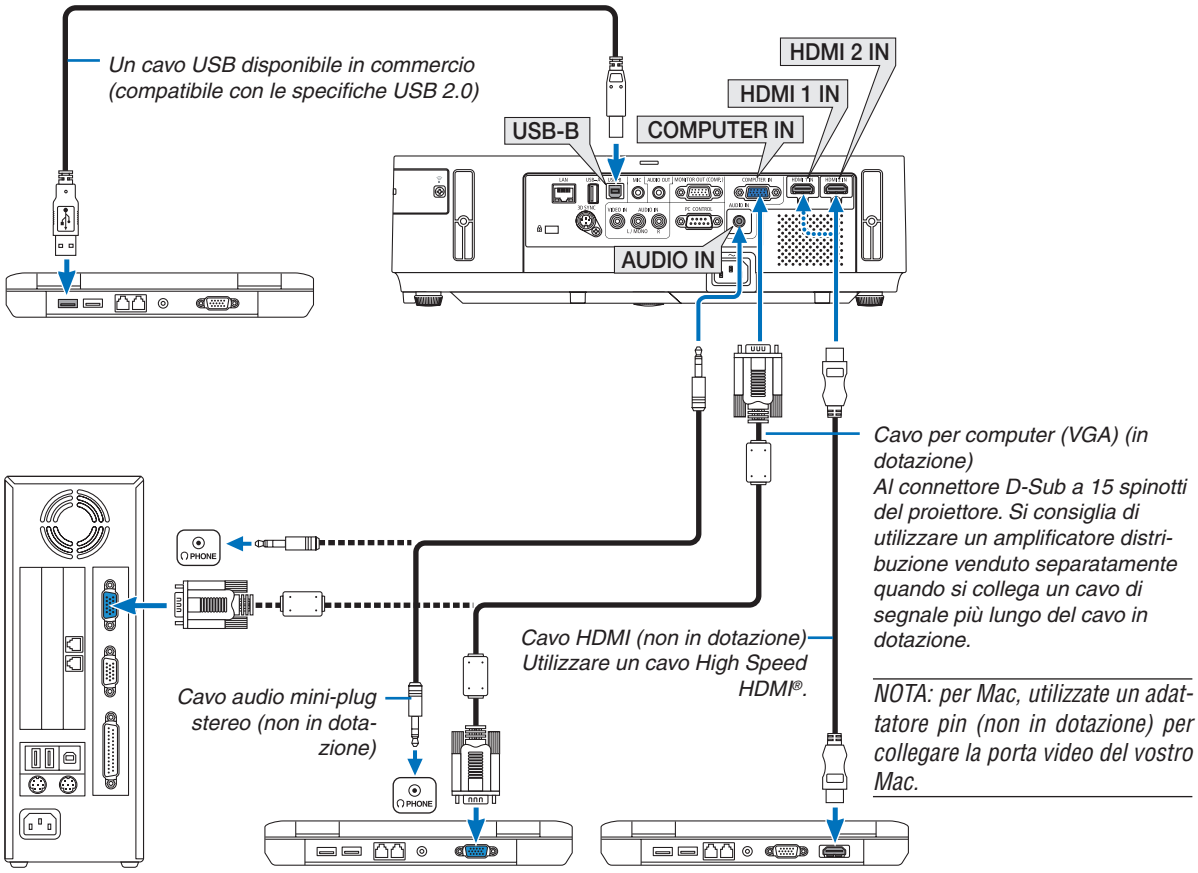
Attivazione del display esterno del computer

La visualizzazione di un'immagine sullo schermo del computer portatile non significa necessariamente che viene emesso un segnale al proiettore.
Quando si utilizza un computer portatile compatibile, una combinazione di tasti funzione consentirà di attivare/disattivare il display esterno.
In genere, la combinazione del tasto "Fn" insieme a uno dei 12 tasti funzione consente di attivare/disattivare il display esterno. Ad esempio, i computer portatili NEC utilizzano la combinazione di tasti Fn + F3, mentre i portatili Dell utilizzano Fn + F8 per attivare/disattivare le selezioni del display esterno.

Collegamento del computer

NOTA: Segnali supportati dal Plug & Play (DDC2)

INPUT		
COMPUTER IN	HDMI 1 IN	HDMI 2 IN
analogico	digitale	digitale
Sì	Sì	Sì



- Selezionare il nome della fonte per il connettore d'ingresso corrispondente dopo aver acceso il proiettore.

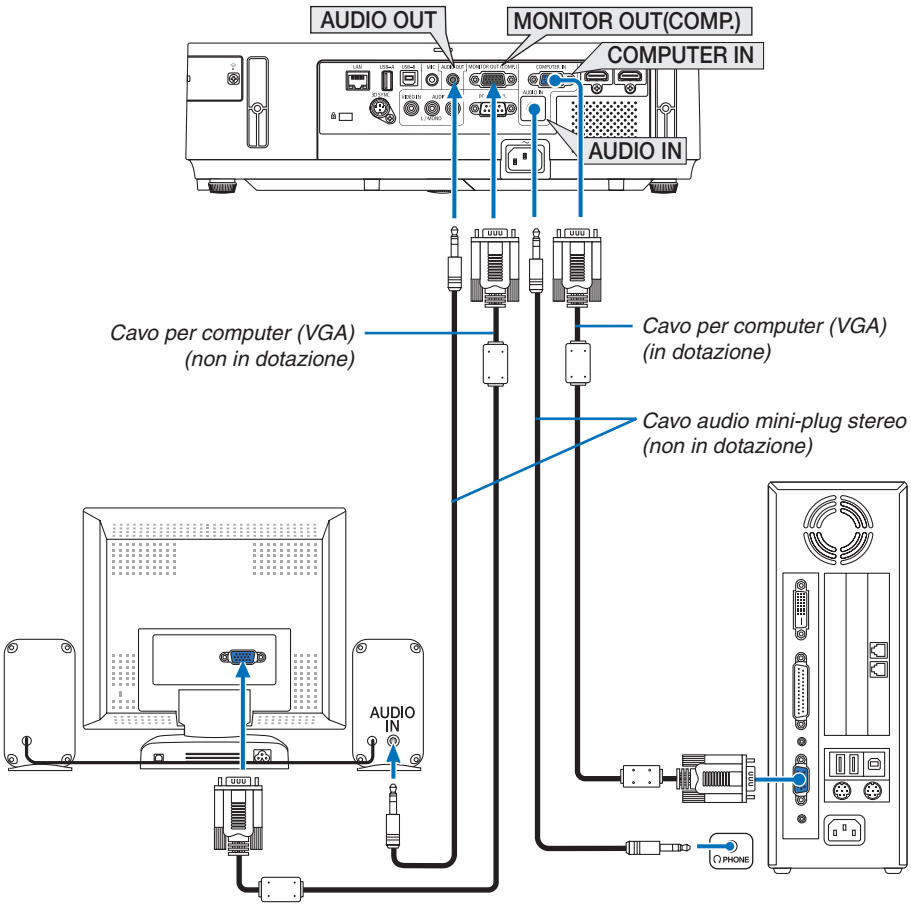
Connettore d'ingresso	Tasto FONTE sul proiettore	Tasto sul telecomando
COMPUTER IN	COMPUTER	(COMP1)
HDMI 1 IN	HDMI1	HDMI1
HDMI 2 IN	HDMI2	HDMI2
USB-B	USB-B	(USB-B)

NOTA: il proiettore non è compatibile con le uscite video decodificate del commutatore NEC ISS-6020.

NOTA: Un'immagine potrebbe non essere visualizzata correttamente quando una fonte video viene riprodotta tramite un convertitore a scansione disponibile in commercio.
Ciò accade perché, per predefinita predefinita, il proiettore elabora un segnale video come un segnale del computer. In tal caso, procedete come segue.

* *Quando un'immagine viene visualizzata con la banda nera nella parte superiore e inferiore dello schermo o un'immagine nera non viene visualizzata correttamente:*
Proiettate un'immagine per riempire lo schermo e quindi premete il tasto AUTO ADJ. sul telecomando o sull'involucro del proiettore.

Collegamento di un monitor esterno



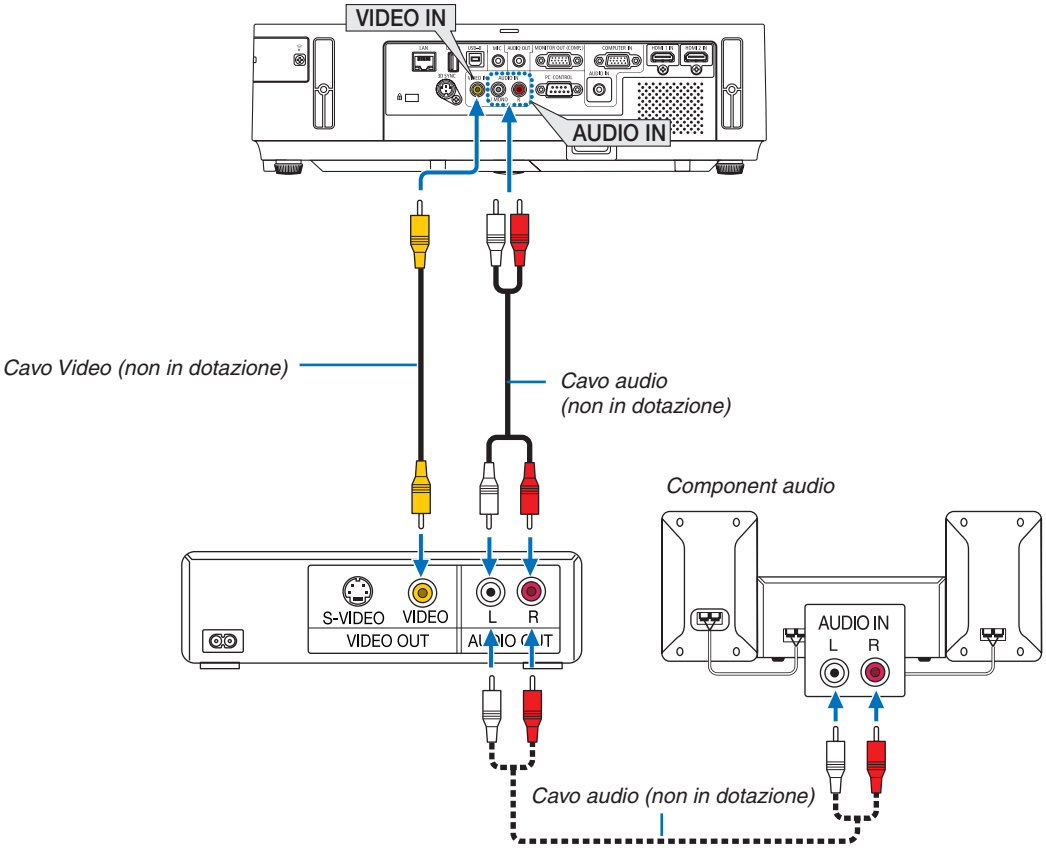
Potete collegare un monitor separato, esterno al proiettore per visualizzare contemporaneamente sul monitor l'immagine analogica del computer in fase di proiezione.

NOTA:
- *Non è possibile effettuare un collegamento in serie.*
- *Quando collegate un componente audio, rimane disabilitato l'altoparlante del proiettore.*

Uscita monitor e modo di sospensione:
- Il connettore MONITOR OUT (COMP.) non funzionerà quando è selezionato [NORMALE] per [MODO DI ATTESA].
  Il connettore MONITOR OUT (COMP.) funziona soltanto nel modo di sospensione.
  L'applicazione di un segnale dal connettore COMPUTER IN pone il proiettore nel modo di sospensione, che consente di utilizzare il connettore MONITOR OUT(COMP.) e il mini jack AUDIO OUT. Il suono proveniente dal jack di ingresso MIC viene trasmesso al mini jack AUDIO OUT.
  Il modo di sospensione è uno dei modi di attesa. Il modo di sospensione non può essere selezionato dal menu.
- Nel modo di attesa di rete, verrà riprodotto il suono proveniente dalla fonte computer o video utilizzata per ultima.
  Il segnale convertito da BNC a D-SUB non verrà emesso nel modo di attesa e nel modo di sospensione.

Collegamento lettore DVD o altro dispositivo AV

Collegamento ingresso Video



- Selezionare il nome della fonte per il connettore d'ingresso corrispondente dopo aver acceso il proiettore.

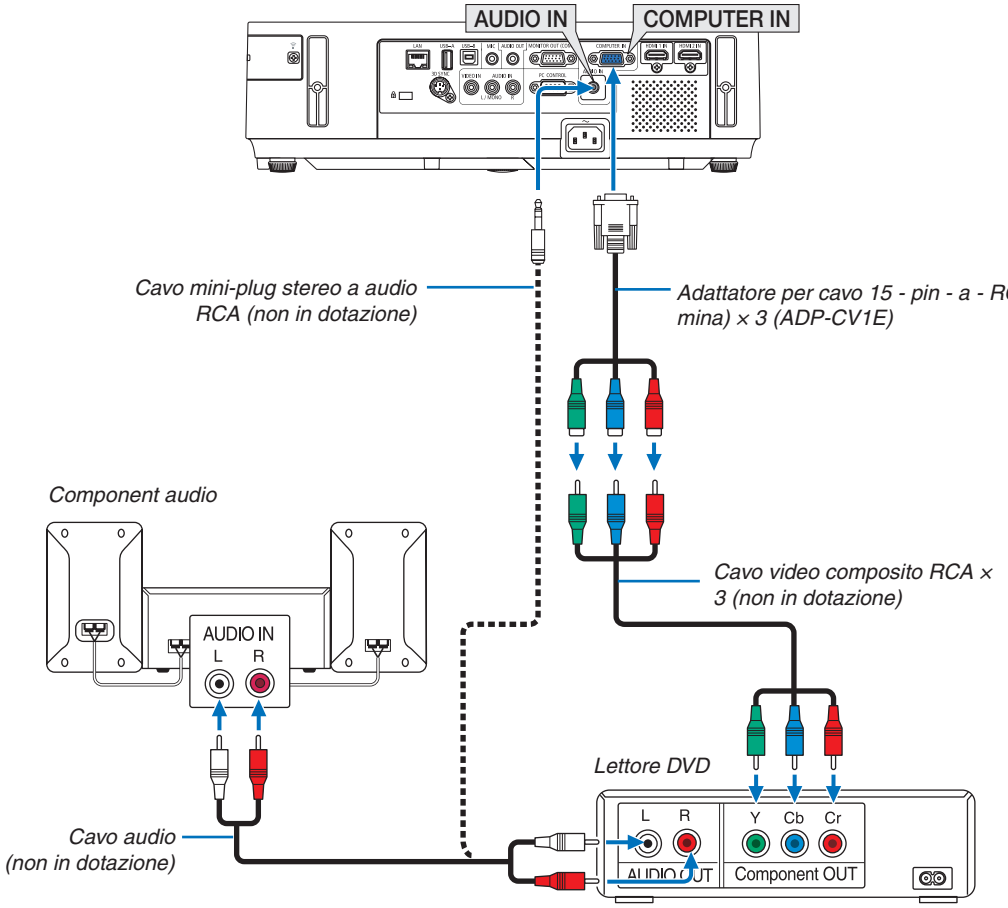
Connettore d'ingresso	Tasto FONTE sul proiettore	Tasto sul telecomando
VIDEO IN	VIDEO	(VIDEO)

NOTA: I jack AUDIO IN sinistro e destro (RCA) sono condivisi tra gli ingressi video.

NOTA: Fate riferimento al manuale utente del vostro videoregistratore per ulteriori informazioni sui requisiti di uscita video del dispositivo.

NOTA: Un'immagine potrebbe non essere visualizzata correttamente quando una fonte video viene riprodotta velocemente in avanti o indietro tramite un convertitore a scansione..

Collegamento ingresso componente



- Selezionare il nome della fonte per il connettore d'ingresso corrispondente dopo aver acceso il proiettore.

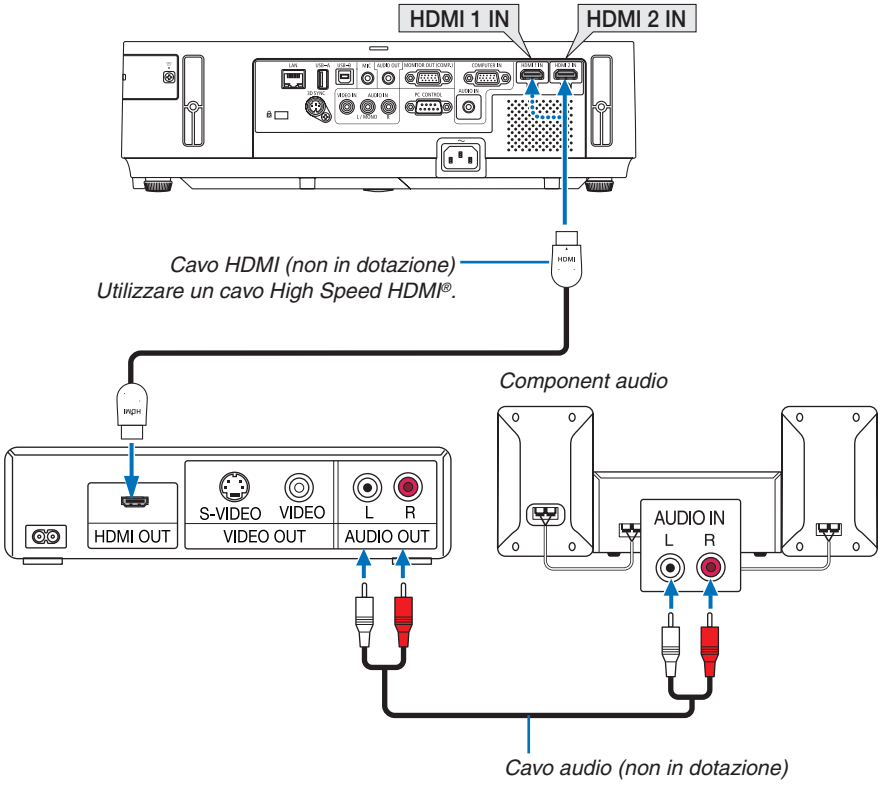
Connettore d'ingresso	Tasto FONTE sul proiettore	Tasto sul telecomando
COMPUTER IN	COMPUTER	(COMP1)

NOTA: fate riferimento al manuale delle istruzioni del lettore DVD per ulteriori informazioni sui requisiti di uscita video del lettore DVD.

Collegamento ingresso HDMI

Potete collegare l'uscita HDMI del vostro lettore DVD, lettore del disco rigido, lettore Blu-ray o PC portatile al connettore HDMI IN del vostro proiettore.

NOTA: il connettore HDMI IN supporta il Plug & Play (DDC2B).



Connettore ingresso	Tasto SOURCE sul proiettore	Tasto sul telecomando
HDMI 1 IN	HDMI1	HDMI1
HDMI 2 IN	HDMI2	HDMI2

SUGGERIMENTO: per gli utenti dell'apparecchiatura audio video con connettore HDMI:
Selezionate "Enhanced" anziché "Normale" se è possibile commutare l'uscita HDMI tra "Enhanced" e "Normale".
In questo modo, il contrasto dell'immagine sarà migliore e le aree scure saranno più dettagliate.
Per ulteriori informazioni sulle impostazioni, fate riferimento al manuale delle istruzioni dell'apparecchiatura audio video da collegare.

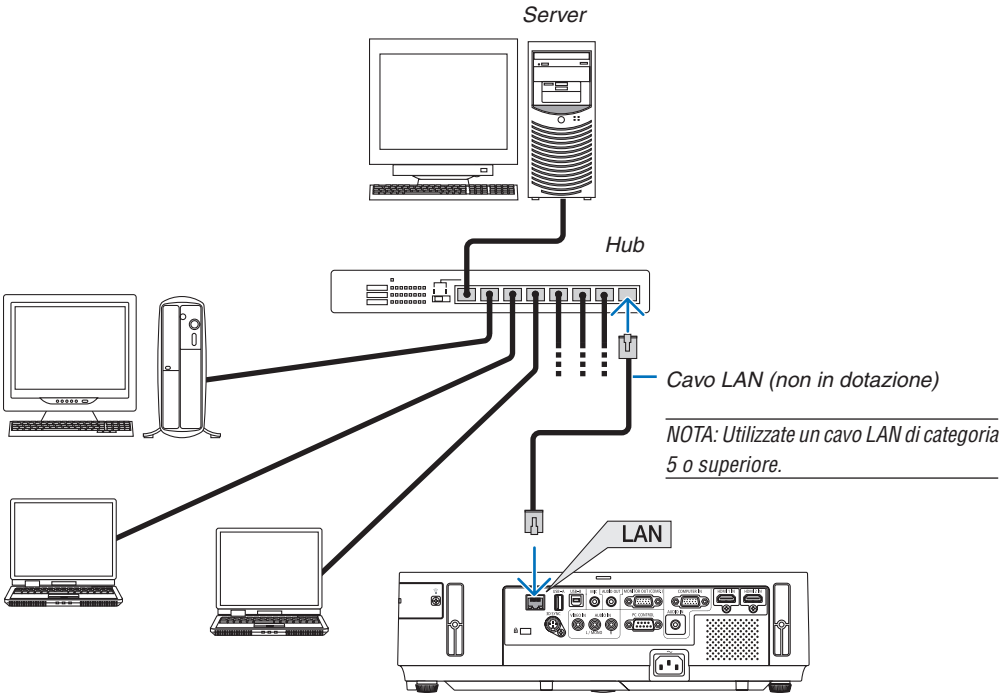
- Quando collegate il connettore HDMI IN del proiettore al lettore DVD, potete impostare il livello video del proiettore in base al livello video del lettore DVD. Nel menu selezionate [IMPOSTAZIONI HDMI] → [LIVELLO VIDEO] ed eseguite le impostazioni necessarie.
- Se non viene riprodotto il suono dell'ingresso HDMI, nel menu selezionare [IMPOSTAZIONI HDMI] → [SELEZIONE AUDIO] → [HDMI1] o [HDMI2].

Collegamento a LAN cablata

Il proiettore è dotato di una porta LAN (RJ-45) che consente una connessione LAN attraverso un cavo LAN.
Per utilizzare una connessione LAN, è necessario impostare la rete LAN sul menu del proiettore. Selezionare [IMPOST.] → [LAN CABLATA]. (→ pagina 108).

Esempio di connessione LAN

Esempio di connessione wired LAN



Collegamento a LAN wireless

L'unità wireless LAN USB offre anche una connessione LAN senza fili. Per utilizzare una connessione LAN wireless, è necessario assegnare un indirizzo IP al proiettore.

Importante:

- Se si utilizza il proiettore con l'unità wireless LAN USB in una zona in cui è vietato l'uso di dispositivi wireless LAN, rimuovere l'unità dal proiettore.
- Acquistare l'unità wireless LAN USB appropriata per il proprio paese o zona.

NOTA:
- *Quando un proiettore viene acceso con l'unità LAN wireless opzionale inserita, l'indicatore si illumina in blu e il LED verde sull'unità LAN wireless USB lampeggia per indicare che l'unità LAN wireless USB è in funzione.*
- *L'adattatore (o l'unità) wireless LAN del computer deve essere compatibile con lo standard Wi-Fi (IEEE802.11b/g/n).*

Flusso di impostazione LAN senza fili

Passaggio 1: ***Attaccare l'unità wireless LAN USB al proiettore.***

Passaggio 2: ***Collegare il computer al proiettore tramite una LAN cablata. (→ pagina 127)***

Utilizzare il browser del computer per visualizzare il server HTTP del proiettore. (→ pagina 47)

Passaggio 3: ***Utilizza un server HTTP per impostare la rete LAN wireless. (→ pagina 50)***

Accedere alla funzione di server HTTP per impostare [NETWORK SETTINGS] → [SETTINGS] → [WIRELESS] → [EASY CONNECTION], [SIMPLE ACCESS POINT], [PROFILE1] o [PROFILE2].

NOTA:
- *Per utilizzare la funzione di server HTTP, il proiettore deve essere collegato a una rete.*
  In primo luogo usare la LAN cablata per collegare il proiettore a una rete e quindi utilizzare il server HTTP per impostare la rete LAN wireless.
- *Dopo aver impostato la LAN senza fili utilizzando il server HTTP, impostare [NETWORK SETTINGS] → [SETTINGS] → [WIRED] → [DISABLE]*

Quando si passa ad impostare il proiettore dopo la connessione alla LAN senza fili:
Utilizzare il menu per impostare la connessione wireless LAN per il proiettore.
(→ pagina 109)
Selezionare [DISABLE], [EASY CONNECTION], [PROFILE1] o [PROFILE2], impostando dal server HTTP.

Collegamento dell'unità wireless LAN USB

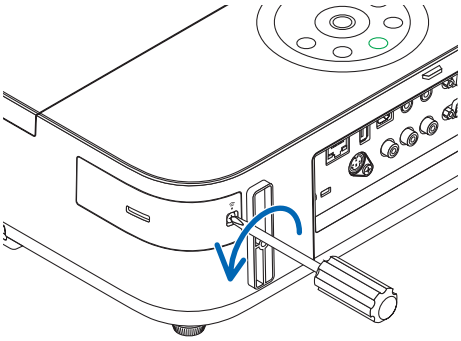
NOTA:
- *L'unità wireless LAN USB deve essere inserito nella relativa porta nella direzione corretta. Non può essere inserita nella direzione opposta. Se l'unità wireless LAN USB viene inserita nella direzione opposta con eccessiva forza, la porta USB potrebbe rompersi.*
- *Prima di toccare l'unità wireless LAN USB, toccare un oggetto metallico (come la maniglia di una porta o il telaio di una finestra in alluminio) per scaricare l'elettricità statica dal proprio corpo.*
- *Inserire o rimuovere sempre l'unità wireless LAN USB quando l'alimentazione principale è spenta. In caso contrario si potrebbe causare un malfunzionamento del proiettore o danni all'unità. Se il proiettore non funziona correttamente, spegnerlo, scollegare il cavo di alimentazione, quindi ricollegarlo.*
- *Non inserire altri dispositivi USB nella porta dell'unità wireless LAN USB. Non inserire l'unità wireless LAN USB nella porta USB-B (tipo B).*

Munirsi di un cacciavite a croce.

1. ***Premere il tasto POWER per spegnere il proiettore, metterlo in condizione di attesa e scollegare il cavo di alimentazione.***
2. ***Rimuovere il coperchio della porta USB (LAN).***

   Allentare la vite di fissaggio del coperchio della porta.

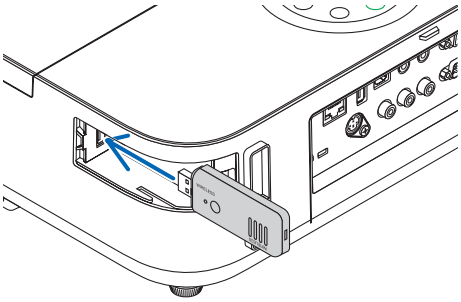
   • La vite non è rimovibile.



3. ***Inserire lentamente l'unità wireless LAN USB nella porta USB (LAN).***

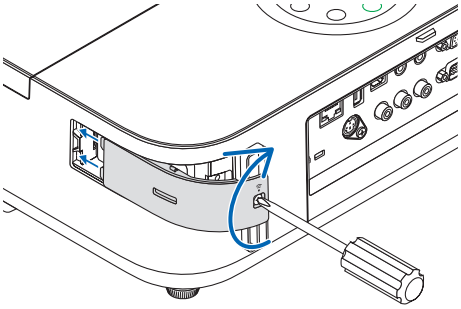
   Togliere il tappo dall'unità wireless LAN USB e inserirlo con la superficie (lato indicatore) verso l'esterno. Conservare il tappo per uso successivo.

   NOTA: Non forzare l'inserimento dell'unità wireless LAN USB.



4. ***Riposizionare il coperchio della porta USB (LAN).***

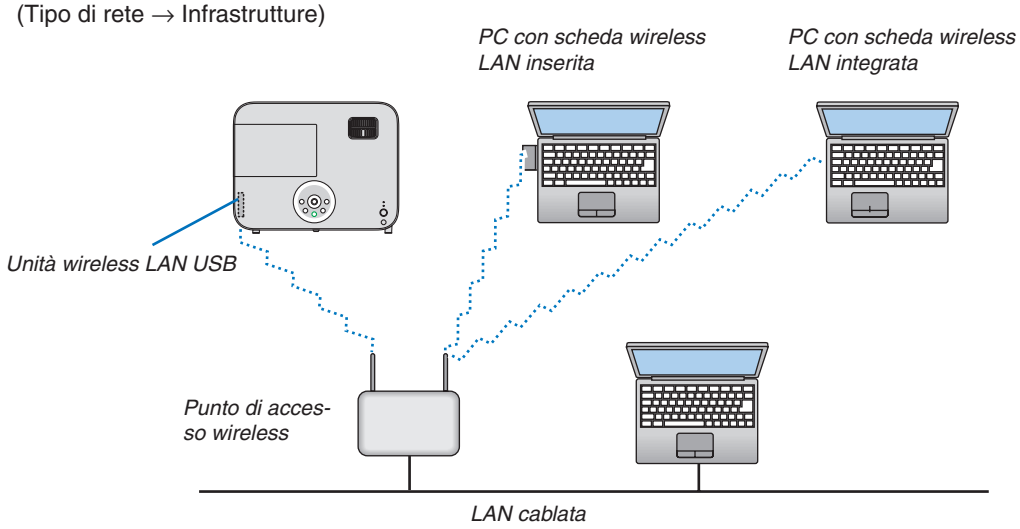
   Inserire il fermo del coperchio della porta USB (LAN) nella scanalatura del proiettore, quindi serrare la vite per fissarlo.



Per rimuovere l'unità wireless LAN USB, scollegare il cavo di alimentazione e utilizzare la procedura di cui sopra.

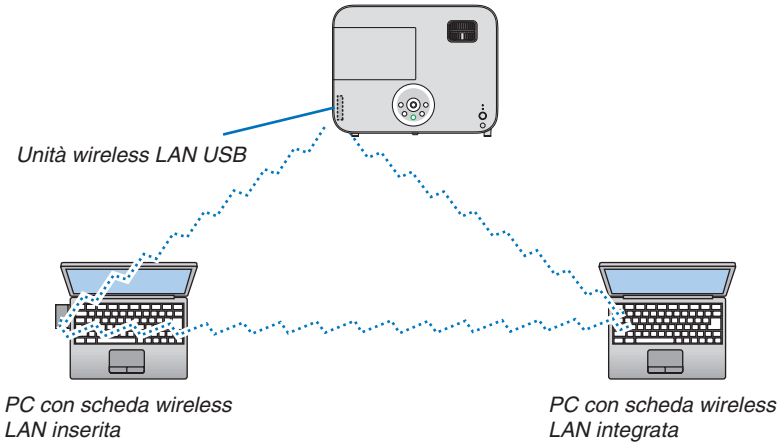
NOTA:
- *Il LED verde sull'unità wireless LAN USB lampeggia per mostrare che questa è funzionante. Se l'unità wireless LAN USB è stata fissata male, il LED blu non lampeggia.*
- *Non premete il tasto presente sull'unità wireless LAN USB. Questo tasto non funziona con il presente modello.*

Esempio di connessione wireless LAN
(Tipo di rete → Infrastrutture)



Utilizzare la funzione di server HTTP per effettuare le impostazioni. (→ pagina 47)

Esempio di connessione wireless LAN (Tipo di rete → Ad Hoc)



Per abilitare la comunicazione diretta (ad esempio peer-to-peer) tra il computer e i proiettori, è necessario selezionare il modo Ad Hoc.

Utilizzare la funzione di server HTTP per effettuare le impostazioni. (→ pagina 47)

7. Manutenzione

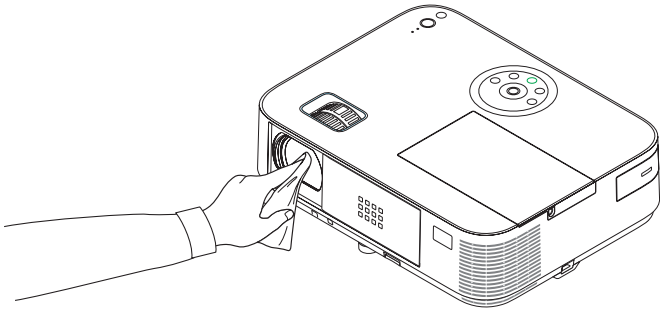
In questa sezione vengono descritte le semplici procedure di manutenzione da seguire per pulire l'obiettivo e l'involucro del proiettore, e per sostituire la lampada.

❶ Pulizia dell'obiettivo

AVVISO

- Non spruzzare gas infiammabile per rimuovere la polvere e lo sporco che si accumulano nella lente. In caso contrario, si potrebbe provocare un incendio.

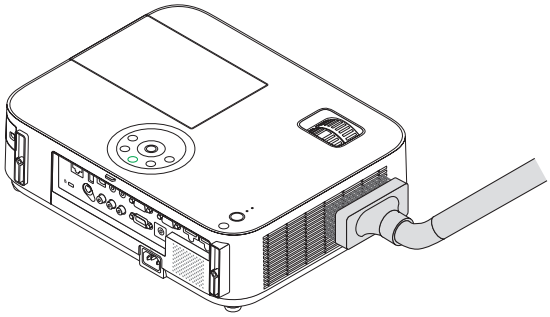
- Spegnete il proiettore prima di effettuare la pulizia.
- Il proiettore dispone di un obiettivo in plastica. Usate un pulitore per obiettivi in plastica, reperibile in commercio.
- Non raschiate o rovinate la superficie dell'obiettivo, poiché gli obiettivi in plastica sono facilmente soggetti a graffi.
- Non utilizzare mai alcool o detergenti per obiettivi in vetro, poiché così facendo si danneggia la superficie dell'obiettivo in plastica.



❷ Pulizia dell'involucro

Spegnete e scollegate il proiettore prima di pulirlo.

- Usate un panno morbido asciutto per rimuovere la polvere dal proiettore.
  Se è molto sporco, usare un detergente delicato.
- Non usare mai detergenti aggressivi o solventi come alcool o diluenti.
- Quando effettuate la pulizia delle fessure di ventilazione o dell''altoparlante usando un aspirapolvere, non premete la spazzola dell'aspirapolvere all'interno delle fessure.



Eliminate la polvere nelle fessure di ventilazione.

- Fessure di ventilazione intasate possono causare un aumento della temperatura interna del proiettore, dando luogo a malfunzionamenti.
- Non raschiate e non colpite il proiettore con le dita o con oggetti solidi.
- Contattate il vostro fornitore per la pulizia dell'interno del proiettore.

NOTA: non usate prodotti volatili, come insetticidi, sul proiettore, l'obiettivo o lo schermo. Non lasciate prodotti in gomma o in vinile a contatto diretto prolungato con il proiettore. In caso contrario la rifinitura della superficie si deteriorerà e la copertura potrebbe staccarsi.

❸ Sostituzione della lampada

Quando la lampada esaurisce la sua durata, l'indicatore LAMP nel proiettore lampeggia in rosso ed appare il messaggio "LA LAMPADA È ARRIVATA A FINE VITA. PER FAVORE SOSTITUIRE LA LAMPADA." (*). Per mantenere la performance ottimale del proiettore, sostituite la lampadina anche se questa è ancora in funzione. Dopo avere sostituito la lampada, azzerate il contatore. (→ pagina 115)

⚠ ATTENZIONE

- NON TOCCARE LA LAMPADA immediatamente dopo il suo utilizzo. Sarà estremamente calda. Spegnere il proiettore e scollegare il cavo di alimentazione. Lasciare raffreddare la lampada per almeno un'ora prima di toccarla.

- Usare la lampada specificata per ragioni di sicurezza e per ottenere le migliori prestazioni.

  Per ordinare la lampada di ricambio, specificare il tipo di lampada.

  Lampada di sostituzione:

  NP30LP: M402W/M402X/M352WS/M332XS/M402H/M322H

  NP29LP: M362W/M362X

  NP28LP: M322W/M322X/M302WS

  NP27LP: M282X
- NON RIMUOVERE ALCUNA VITE ad esclusione di una vite della copertura della lampada e tre viti dell'alloggiamento della lampada. Si corre il rischio di subire una scossa elettrica.
- Non rompete il vetro del portalampada.

  Non lasciate impronte sulla superficie di vetro del portalampada. Le impronte digitali sulla superficie di vetro possono causare ombre indesiderate o compromettere la qualità dell'immagine.
- Se continuate ad usare il proiettore per altre 100 ore dopo che la lampadina è esaurita il proiettore si spegnerà e andrà in modalità stand by. In tal caso, sostituite la lampada. Se ciò dovesse accadere assicurarsi di sostituire la lampadina. Se continuate ad utilizzare la lampadina anche dopo il suo esaurimento, questa potrebbe distruggersi e i pezzi di vetro potrebbero spargersi nella scatola. Non toccate questi pezzi di vetro, altrimenti vi potete fare male. In tal caso, rivolgetevi al vostro rivenditore NEC per la sostituzione della lampada.

** NOTA: Questo messaggio verrà visualizzato nelle seguenti condizioni:*
- *per un minuto dopo l'accensione del proiettore*
- *quando vengono premuti il tasto ⏻ (POWER) sul proiettore o il tasto STANDBY sul telecomando*

Per disattivare questo messaggio, premere un qualsiasi tasto sul proiettore o sul telecomando.

Lampada e strumenti opzionali necessari per la sostituzione:
- Cacciavite con testa a croce
- Lampada di sostituzione

Diagramma di sostituzione della lampada

Passaggio 1. ***Sostituire la lampada***

Passaggio 2. ***Azzerare le ore di utilizzo della lampada (→ pagina 115)***

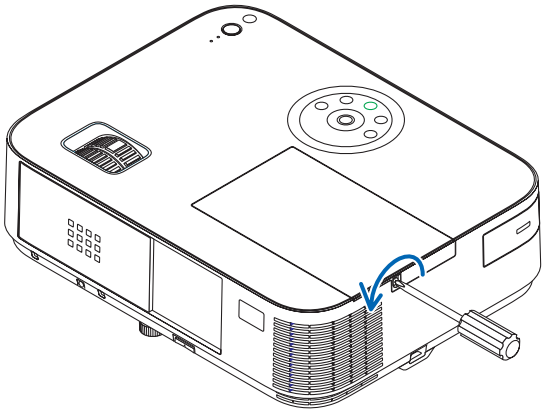
Sostituzione della lampada

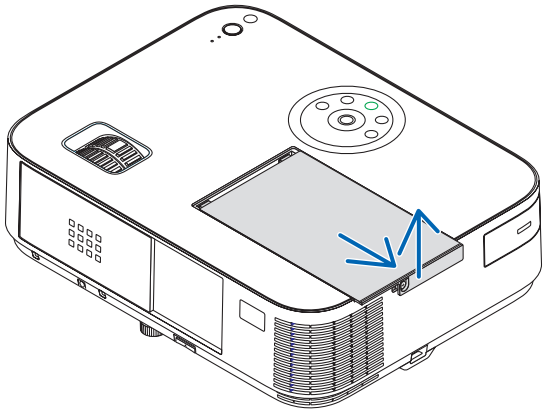
1. Rimuovete il coperchio della lampada.

(1) Allentate la vite del coperchio della lampada.

- La vite del coperchio della lampada non è rimovibile.

(2) Premete e fate scorrere il coperchio della lampada.





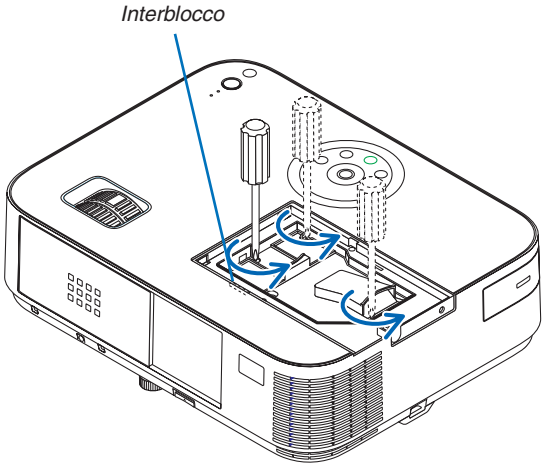
2. Rimuovete l'alloggiamento della lampada.

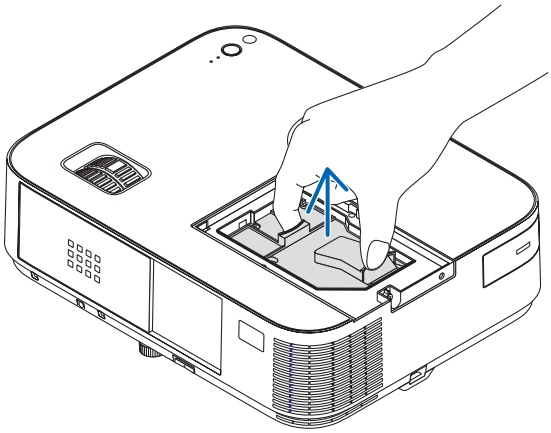
(1) Allentare le tre viti che fissano l'alloggiamento della lampada fin quando il cacciavite a croce gira senza difficoltà.

- Le tre viti non sono rimovibili.
- Vi è una funzione di interbloccaggio in questa sezione per prevenire rischi di scosse elettriche. Non disabilitate questa funzione.

(2) Afferrate il portalampada e rimuovetelo.

> ⚠ **ATTENZIONE:**
> Prima di rimuovere l'alloggiamento della lampada assicuratevi che non sia surriscaldato.





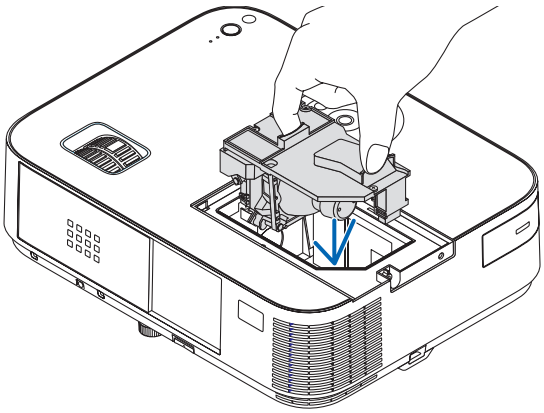
3. Installate un nuovo alloggiamento della lampada.

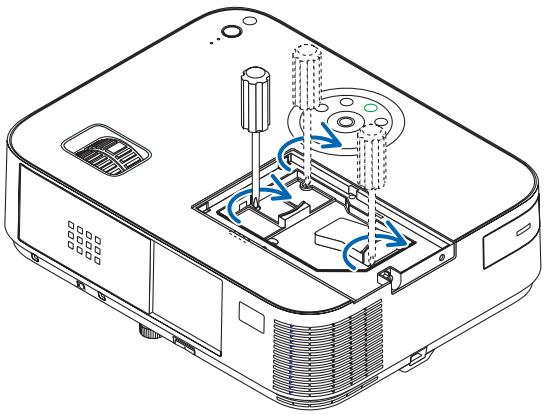
(1) Inserite l'alloggiamento della nuova lampada finché non è inserito nella presa.

(2) Premete al centro dell'alloggiamento della lampada per fissarla.

(3) Fissarlo in posizione con le tre viti.

- Non dimenticate di serrare le viti.



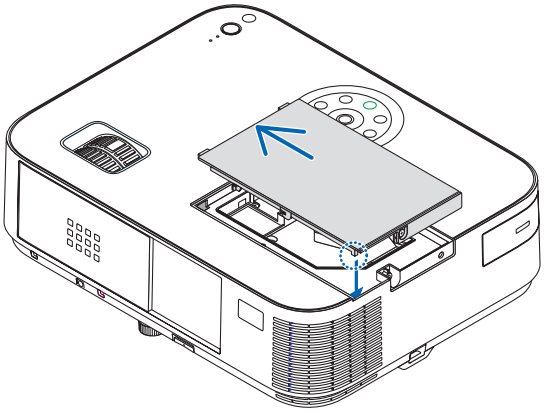


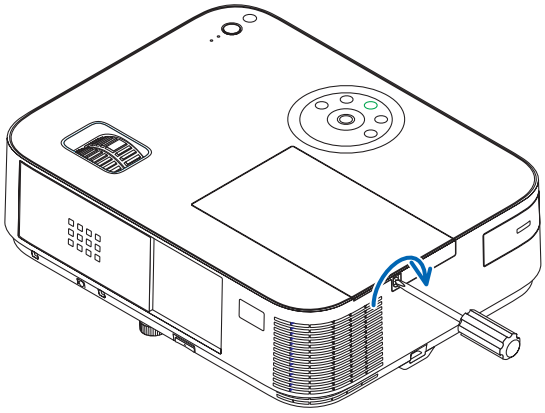
4. Reinstallate il coprilampada.

(1) Fate scorrere il coperchio della lampada verso l'interno finché non scatta in posizione.

(2) Avvitare la vite per fissare il coperchio della lampada.

- Assicuratevi di serrare la vite.





Questo completa la sostituzione della lampada.
Passare all'azzeramento del contatore delle ore di utilizzo della lampada.

NOTA: Se continuate ad utilizzare il proiettore per altre 100 ore dopo l'esaurimento della lampadina, non sarà possibile avviare il proiettore e il menu non verrà visualizzato.
In tal caso, premete il tasto HELP sul telecomando, tenendolo premuto per 10 secondi per azzerare il contatore.
Quando l'orologio durata lampada viene azzerato, l'indicatore LAMP (lampada) si spegne.

Per azzerare le ore di utilizzo della lampada:

1. Posizionare il proiettore dove si intende utilizzarlo.

2. Collegare il cavo di alimentazione alla presa a muro, quindi accendere il proiettore.

3. Azzerare le ore di utilizzo della lampada.

Dal menu selezionare [AZZERA] → [AZZERA ORE FILTRO] e azzerare il tempo di utilizzo della lampada.

8. Appendice

❶ Risoluzione dei problemi

Questa sezione vi aiuta a risolvere eventuali problemi che sorgono durante l'impostazione o l'utilizzo del proiettore.

Messaggi dell'indicatore

Indicatore di alimentazione (POWER)

Condizione dell'indicatore			Condizione del proiettore	Nota
Spento			La corrente principale è spenta	–
Spia lampeggiante	Blu	0,5 sec Acceso, 0,5 sec Spento	Il proiettore è pronto per l'accensione.	Attendere.
		2,5 sec Acceso, 0,5 sec Spento	Timer di spegnimento abilitato.	–
	Arancione	0,5 sec Acceso, 0,5 sec Spento	Il proiettore si sta raffreddando.	Attendere.
Spia illuminata	Blu		Il proiettore è acceso.	–
	Arancione		Il proiettore è in modo [ATTESA DI RETE] o in modo di sospensione*.	–
	Rosso		[NORMALE] è selezionato per [MODO DI ATTESA]	–

Indicatore dello stato (STATUS)

Condizione dell'indicatore			Condizione del proiettore	Nota
Spento			Accensione o in attesa ([NORMALE] o [ATTESA DI RETE] per [MODO DI ATTESA])	–
Spia lampeg-giante	Rosso	1 ciclo (0,5 sec Acceso, 2,5 sec Spento)	Errore del coprilampada o del portalampada	Sostituite il coprilampada o portalampada correttamente.
		2 ciclo (0,5 sec Acceso, 0,5 sec Spento)	Errore della temperatura o del portalampada	Il proiettore è surriscaldato. Spostate il proiettore in un luogo più fresco.
		3 ciclo (0,5 sec Acceso, 0,5 sec Spento)	Errore di alimentazione.	L'unità di alimentazione non funziona correttamente. Rivolgetevi al vostro rivenditore.
		4 ciclo (0,5 sec Acceso, 0,5 sec Spento)	Errore del ventilatore	I ventilatori non funzionano correttamente.
		6 ciclo (0,5 sec Acceso, 0,5 sec Spento)	Errore della lampada	La lampada non si illumina. Attendete qualche istante, quindi riaccendete l'unità.
	Arancione	1 ciclo (0,5 sec acceso, 2,5 sec spento)	Conflitto di rete	Sia la rete LAN cablata che la rete LAN wireless non possono essere connesse alla stessa rete allo stesso tempo. Per utilizzare una rete LAN cablata e una rete LAN wireless allo stesso tempo, collegatele a diverse reti. Quando il proiettore è nel MODO DI ATTESA NORMALE o nel modo ATTESA DI RETE, anche se dovesse verificarsi un conflitto di rete, l'indicatore STATUS non lampeggerà in colore arancione.
	Verde		Riaccensione della lampada (Il proiettore è in fase di raffreddamento.)	Riaccensione del proiettore. Attendere.
Spia illuminata	Verde		In transizione verso MODO DI ATTESA. (Il proiettore è in modo NORMALE o in modo sospensione).	–
	Arancione		Il [BLOCCO PANN. CONTR.] è attivato.	Avete premuto il comando dell'armadietto quando il blocco del pannello di controllo è attivato.
			Errore ID CONTROLLO	L'ID di controllo del telecomando e l'ID del proiettore non corrispondono.

Indicatore della lampada (LAMP)

Condizione dell'indicatore		Condizione del proiettore	Nota
Spento		Normale	–
Spia lampeggiante	Rosso	La lampada ha raggiunto la fine della sua vita di servizio. Sul display viene visualizzato il messaggio di sostituzione della lampada.	Sostituite la lampada.
Spia illuminata	Rosso	La lampada è stata utilizzata oltre il limite consentito. Il proiettore non si accenderà fino alla sostituzione della lampada.	Sostituite la lampada.
	Verde	La [MODO ECOLOGICO] è impostata su [AUTO ECO], [NORMALE], [ECO].	–

* Per ulteriori informazioni sul "modo sospensione", vedere a pagina 123.

Dispositivo di protezione sovra-temperatura

Se la temperatura all'interno del proiettore aumenta troppo, il dispositivo di protezione dalla sovra-temperatura disattiva automaticamente la lampada e l'indicatore STATUS lampeggia (2 cicli di accensione e spegnimento).
In tal caso, procedete come segue:

- Scollegate il cavo di alimentazione quando le ventole di raffreddamento si arrestano.
- Spostate il proiettore in un luogo più fresco se la stampa in cui eseguite la presentazione è troppo calda.
- Pulite i fori di ventilazione se si ostruiscono con la polvere.
- Attendete circa 60 minuti fi nché il proiettore non si raffredda suffi cientemente.

Problemi comuni e soluzioni

(→ “Indicatore alimentazione/stato/lampada” a pagina 135.)

Problema	Controllate queste voci
Non si accende o non si spegne	• Controllate che il cavo di alimentazione sia collegato e che il tasto d’accensione sull’involucro del proiettore o sul telecomando sia acceso. (→ pagine 16, 17) • Accertatevi che il coprilampada sia installato correttamente. (→ pagina 134) • Verificare che il proiettore non sia surriscaldato. Se la ventilazione intorno al proiettore non è sufficiente oppure la stanza in cui si esegue la presentazione è particolarmente calda, spostare il proiettore in un luogo più fresco. • Controllate se state continuando ad utilizzare il proiettore per altre 100 ore successive all’esaurimento della lampada. In tal caso, sostituire la lampada. Una volta sostituita la lampada, azzerare le ore di utilizzo. (→ pagina 115) • La lampada non si illumina. Attendete qualche istante, quindi riaccendete l’alimentazione. • Impostare [MODO VENTILATORE] su [ALTITUDINE ELEVATA] quando il proiettore viene utilizzato ad altitudini pari o superiori a circa 1.700 metri. Se il proiettore viene utilizzato ad altitudini pari o superiori a circa 1.700 metri senza impostare [ALTITUDINE ELEVATA], il proiettore potrebbe surriscaldarsi, quindi spegnersi automaticamente. In questo caso, attendere qualche minuto, quindi accendere il proiettore. (→ pagina 101) Se il proiettore viene acceso subito dopo lo spegnimento della lampada, le ventole girano senza che l'immagine venga visualizzata per un certo tempo. Trascorso questo tempo, il proiettore visualizzerà l'immagine. Attendere.
Si spegne	• Verificare che le funzioni [AUTO SPEGNIMENTO] e [SPEGNIM. AUTOM. ATT.] non siano attivate. (→ pagina 96, 104)
Nessuna immagine	• Utilizzare il tasto di selezione dell’ingresso sul telecomando per selezionare la propria fonte (COMPUTER, HDMI1, HDMI2, VIDEO, USB-A, LAN o USB-B). (→ pagina 19) Se non è ancora visibile l’immagine, premere nuovamente il pulsante. • Assicuratevi che i cavi siano collegati correttamente. • Utilizzate i menu per regolare la luminosità e il contrasto. (→ pagina 88) • Assicurarsi che il copri-lente sia aperto (o che il tappo della lente sia stato rimosso sui modelli M352WS/M302WS/M332XS). (→ pagina 5, 17) • Ripristinate le impostazioni o le regolazioni a livelli predefiniti utilizzando la funzione di [AZZERA] sul menu. (→ pagina 115) • Immettete la vostra parola chiave registrata se la funzione Sicurezza viene attivata. Fate riferimento a pagina 35. • Assicuratevi di collegare il proiettore ed il PC notebook mentre il proiettore si trova nella modalità d’attesa e prima di accendere il PC notebook. Nella maggior parte dei casi, il segnale d’uscita proveniente dal PC notebook non si accende se non è collegato al proiettore prima dell’accensione della corrente. * Se lo schermo dovesse diventare bianco durante l’uso del telecomando, questo può essere dovuto alla funzione salvaschermo del computer o al software di risparmio energia. • Fate riferimento anche alla pagina successiva.
L’immagine diventa improvvisamente scura	• Controllare se il proiettore è in modo ECO Forzato a causa di una temperatura ambiente troppo elevata. In tal caso, abbassare la temperatura interna del proiettore selezionando [ALTO] in [MODO VENTILATORE]. (→ pagina 101)
Il tono o la tonalità del colore è insolito	• Verificate che sia stato selezionato il colore appropriato in [COLORE PARETE]. In tal caso, selezionate un’opzione appropriata. (→ pagina 95) • Regolate [TONALITÀ] in [REGOLAZIONE IMMAGINE]. (→ pagina 88)
L’immagine non è quadrata rispetto allo schermo	• Cambiate la posizione del proiettore per migliorare il suo angolo rispetto allo schermo. (→ pagina 20) • Utilizzate la funzione Trapezio per correggere la distorsione trapezoidale. (→ pagina 24)
L’immagine è sfuocata	• Regolate il fuoco. (→ pagina 23) • Cambiate la posizione del proiettore per migliorare il suo angolo rispetto allo schermo. (→ pagina 20) • Assicuratevi che la distanza tra il proiettore e lo schermo sia all’interno del campo di regolazione dell’obiettivo. (→ pagina 116) • Si può formare della condensa sull’obiettivo se il proiettore freddo viene portato in un luogo riscaldato e poi acceso. In tal caso, lasciate che la condensa evapori dall’obiettivo del proiettore senza utilizzarlo.
Viene visualizzato uno sfarfallio sullo schermo	• Impostare [MODO VENTILATORE] su un’impostazione diversa da [ALTITUDINE ELEVATA] quando il proiettore viene utilizzato ad altitudini inferiori a circa 1.600 metri. Se il proiettore viene utilizzato ad altitudini inferiori a circa 1.600 metri impostando [ALTITUDINE ELEVATA], la lampada potrebbe raffreddarsi eccessivamente, provocando lo sfarfallio delle immagini. Impostare [MODO VENTILATORE] su [AUTO]. (→ pagina 101)
L’immagine scorre verticalmente, orizzontalmente o in entrambe le direzioni	• Verificate la risoluzione e la frequenza del computer. Assicuratevi che la risoluzione che si cerca di visualizzare sia supportata dal proiettore. (→ pagina 147) • Regolate manualmente l’immagine del computer con Orizzontale/Verticale in [OPZIONI IMMAGINE].(→ pagina 90)
Non funziona il telecomando	• Installate nuove batterie. (→ pagina 11) • Assicuratevi che non vi siano degli ostacoli tra voi e il proiettore. • State a una distanza di 22 piedi (7 m) dal proiettore. (→ pagina 11)
L’indicatore è illuminato o lampeggia	• Fate riferimento all’indicatore di POWER / STATUS / LAMP. (→ pagina 135)
Colori trasversali nel modo RGB	• Premete il tasto AUTO ADJ sull’involucro del proiettore o sul telecomando. (→ pagina 28) • Regolare l’immagine del computer manualmente tramite le funzioni [OROLOGIO], [FASE] e [OPZIONI IMMAGINE]. (→ pagina 89)

Per ulteriori informazioni, rivolgetevi al rivenditore.

Se non è presente alcuna immagine o se l'immagine non è visualizzata correttamente.

- Processo alimentazione accesa per il proiettore e il PC.

  Assicuratevi di collegare il proiettore ed il PC notebook mentre il proiettore si trova nella modalità d'attesa e prima di accendere il PC notebook.
  Nella maggior parte dei casi, il segnale d'uscita proveniente dal PC notebook non si accende se non è collegato al proiettore prima dell'accensione della corrente.

  NOTA: potete controllare la frequenza orizzontale del segnale corrente nel menu del proiettore in Informazioni. Se il valore è "0 kHz", non vi sono segnali emessi dal computer. Fate riferimento alla pagina 112 o passate al passaggio successivo.

- Attivazione del display esterno del computer

  La visualizzazione di un'immagine sullo schermo del computer portatile non significa necessariamente che viene emesso un segnale al proiettore. Quando si utilizza un computer portatile compatibile, una combinazione di tasti funzioni consentiranno di attivare/disattivare il display esterno. In genere, la combinazione del tasto "Fn" insieme a uno dei 12 tasti funzione consente di attivare/disattivare il display esterno. Ad esempio, i computer portatili NEC utilizzano la combinazione di tasti Fn + F3, mentre i portatili Dell utilizzano Fn + F8 per attivare/disattivare le selezioni del display esterno.

- Nessun segnale standard emesso dal computer

  Se il segnale emesso dal computer portatile non è conforme agli standard industriali, l'immagine proiettata può non essere visualizzata correttamente. In tal caso, disattivate lo schermo LCD del computer portatile quando è in uso il display del proiettore. Ciascun computer portatile disattiva/riattiva gli schermi LCD locali in modo diverso come descritto al passaggio precedente. Per ulteriori informazioni, fate riferimento alla documentazione del computer in uso.

- L'immagine è visualizzata in modo errato quando si utilizza un Mac

  Quando utilizzate un Mac con il proiettore, impostate l'interruttore DIP dell'adattatore Mac (non in dotazione con il proiettore) in base alla risoluzione. Al termine dell'impostazione, riavviate il Mac per rendere attive le modifiche.

  Per le modalità di visualizzazione delle impostazioni diverse da quelle supportate dal Mac e dal proiettore, se cambiate l'interruttore DIP sull'adattatore Mac, l'immagine può ripetersi o può non venire visualizzata. In tal caso, impostate l'interruttore DIP sul modo fisso a 13 pollici, quindi riavviate il Mac. Dopodiché ripristinate gli interruttori DIP a una modalità visualizzabile, quindi riavviate nuovamente il Mac.

  NOTA: per un MacBook che non dispone di un connettore mini D-Sub a 15 spinotti, è necessario un cavo adattatore video prodotto a Apple Inc.

- Mirroring su un MacBook

  * Quando utilizzate il proiettore con un MacBook, l'uscita può essere impostata su 1024 × 768 a meno che il "mirroring" è disattivato sul MacBook. Per ulteriori informazioni sul mirroring, fate riferimento al manuale dell'utente in dotazione con il computer Mac.

- Le cartelle e le icone sono nascoste sullo schermo Mac

  Le cartelle e le icone possono non essere visualizzate sullo schermo Mac. In tal caso, selezionate [View] → [Arrange] dal menu Apple e ordinate le icone.

❷ Specifiche

Questa sezione fornisce delle informazioni tecniche sulle prestazioni del proiettore.

[M402W/M362W/M322W/M402X/M362X/M322X/M282X]

Sezione ottica

Numero modello	NP-M402W	NP-M362W	NP-M322W	NP-M402X	NP-M362X	NP-M322X	NP-M282X
Sistema di proiezione	Singolo chip DLP® (0,65", rapporto di aspetto 16:10)			Singolo chip DLP® (0,55", rapporto di aspetto 4:3)			
Risoluzione*1	1280 × 800 pixels (WXGA)			1024 × 768 pixels (XGA)			
Obiettivo	Zoom e messa a fuoco manuali						
	Proporzione = 1,7 F2,4-3,1/f = 17,09-29,05 mm						
Lampada	270 W CA (219 W nel NORMALE) (162 W nel ECO)	250 W CA (189 W nel NORMALE) (150 W nel ECO)	225 W CA (171 W nel NORMAL) (135 W nel ECO)	270 W CA (218 W nel NORMALE) (162 W nel ECO)	250 W CA (190 W nel NORMALE) (150 W nel ECO)	225 W CA (171 W nel NORMAL) (135 W nel ECO)	200 W CA (160 W nel NORMAL) (120 W nel ECO)
Uscita luce*2*3	4000 lumens	3600 lumens	3200 lumens	4000 lumens	3600 lumens	3200 lumens	2800 lumens
	NORMALE: 81%	NORMALE: 76%		NORMALE: 81%	NORMALE: 76%		
	ECO: 60%*4						
Rapporto contrasto*3 (completamente bianco: completamente nero)	10000:1 con CONTRASTO DINAMICO ACCESO						
Dimensioni immagine (diagonale)	30–300 pollici/0,76 m–7,6 m (16:10)			30–300 pollici/0,76 m–7,6 m (4:3)			
Distanza di proiezione (min.–max.)	29"–312" (Grandangolo) / 50"–531" (Teleobiettivo) 0,75–7,94 m (Grandangolo) / 1,28–13,5 m (Teleobiettivo)			35"–369" (Grandangolo) / 60"–627" (Teleobiettivo) 0,89–9,37 m (Grandangolo) / 1,52–15,93 m (Teleobiettivo)			
Angolo di proiezione	10,5° (Grandangolo)/17,5°–17,6° (Teleobiettivo)			10,5° (Grandangolo)/17,5°–17,6° (Teleobiettivo)			

*1 I pixels effettivi sono più di 99,99%.
*2 Questo è il valore di uscita luce (lumens) quando la modalità [PRESELEZIONARE] è impostata su [ALTA LUMIN.]. Se viene impostata come [PRESELEZIONARE] una qualsiasi altra modalità il valore di uscita luce potrebbe diminuire leggermente.
*3 Conformità a ISO21118-2005
*4 La potenza massima diventa equivalente a quella utilizzata in ECO (MODO ECOLOGICO).

Sezione elettrica

Numero modello	NP-M402W	NP-M362W	NP-M322W	NP-M402X	NP-M362X	NP-M322X	NP-M282X
Ingressi	1 × RGB/Componente (D-Sub 15 P), 2 × HDMI tipo A (19P, connettore HDMI®) compatibile con HDCP*5, 1 × Video (RCA), 1 × (L/R) RCA Audio, 1 × Stereo Mini Audio						
Uscite	1 × RGB (D-Sub 15P), 1 × Stereo Mini Audio						
Controllo PC	1 × porta di controllo del PC (D-Sub 9 P)						
Porta LAN cablata	1 × RJ-45 (10BASE-T/100BASE-TX)						
Porta LAN senza fili (Opzionale)	IEEE 802.11 b/g/n (unità wireless LAN USB opzionale richiesta)						
Porta USB	1 × Tipo A, 1 × Tipo B						

*5 HDMI® (Deep Color, LipSync, 3D) con HDCP
Che cos'è la tecnologia HDCP/HDCP?
HDCP è l'acronimo di High-bandwidth Digital Content Protection (elevata protezione dei contenuti digitali su banda larga) . High-bandwidth Digital Content Protection (HDCP), è un sistema per evitare la copia illegale di dati video inviati tramite High-Definition Multimedia Interface (HDMI) (interfaccia multimediale ad alta definizione).
Se non riuscite a visualizzare il materiale tramite l'ingresso HDMI, ciò non significa necessariamente che il proiettore non funzioni correttamente. Con l'implementazione del protocollo HDCP, può succedere che del contenuto sia protetto dall'HDCP e non venga visulizzato a causa della decisione/intenzione della comunità HDCP (Digital Content Protection, LLC).
Video: Deep Color; 8/10/12-bit, LipSync
Audio: LPCM; fino a 2 canali, frequenza di campionamento 32/44.1/48 KHz, bit di campionamento; 16/20/24-bit
*6 Un'immagine con una risoluzione superiore o inferiore a quella originaria del proiettore (M402X/M362X/M322X/M282X: 1024 × 768/M402W/M362W/M322W: 1280 × 800) sarà visualizzata con Advanced AccuBlend.

Numero modello		NP-M402W	NP-M362W	NP-M322W	NP-M402X	NP-M362X	NP-M322X	NP-M282X
Ingresso MIC		1 × Mini jack audio monoaurale						
Riproduzione dei colori		Trattamento del segnale a 10-bit (1,07 miliardi di colori) (USB-A, LAN: 16,7 milioni di colori)						
Compatibilità dei segnali*6		Analogico: VGA/SVGA/XGA/WXGA/Quad-VGA/SXGA/SXGA+/WXGA+/WXGA++/UXGA/WSXGA+/HD/Full HD/WUXGA/Mac 13”/Mac 16”/Mac 19”/Mac 21”/Mac 23” Componente: 480i/480p/720p/1080i (60Hz), 576i/576p/1080i (50Hz), DVD Progressivo (50/60Hz) Digitale: VGA/SVGA/XGA/WXGA/Quad-VGA/SXGA/SXGA+/WXGA+/WXGA++/WSXGA+/HDTV (1080p)/HDTV (1080i)/HDTV (720p)/SDTV(480p)/SDTV(576p)/SDTV(480i)/SDTV(576i) 3D: Per PC XGA/1280 × 720/WXGA, Per Video SDTV (480i), Per HDMI-1.4a 720p (@Frame Packing)/1080p (@Frame Packing)/1080i (Fianco a fianco (Metà))/720p (Alto e basso)/1080p (Alto e basso)						
Risoluzione orizzontale		540 linee TV: NTSC/NTSC4.43/PAL/PAL-M/PAL-N/PAL60 300 linee TV: SECAM						
Velocità di scansione		Orizzontale: 15 kHz to 100 kHz (RGB: 24 kHz o superiore) Verticale: da 50 Hz a 120 Hz (HDMI: Da 50 Hz a 85 Hz)						
Compatibilità di sincronizzazione		Sync separata						
Altoparlanti incorporati		20 W (monofonico)						
Requisiti di alimentazione		100–240 V CA, 50/60Hz						
Corrente di ingresso		3,9 - 1,6 A	3,6 - 1,5 A	3,3 -1,4 A	3,9 - 1,6 A	3,6 - 1,5 A	3,3 -1,4 A	3,0 - 1,2 A
Consumo energetico (Valore tipico)	MODO ECOLOGICO SPENTO	354W (100-130 V) 335W (200-240 V)	332W (100-130 V) 315W (200-240 V)	300W (100-130 V) 286W (200-240 V)	354W (100-130 V) 335W (200-240 V)	332W (100-130 V) 315W (200-240 V)	300W (100-130 V) 286W (200-240 V)	268W (100-130 V) 257W (200-240 V)
	NORMALE	292W (100-130 V) 278W (200-240 V)	256W (100-130 V) 244W (200-240 V)	233W (100-130 V) 224W (200-240 V)	292W (100-130 V) 278W (200-240 V)	256W (100-130 V) 244W (200-240 V)	233W (100-130 V) 224W (200-240 V)	218W (100-130 V) 210W (200-240 V)
	ECO	258W (100-130 V) 246W (200-240 V)	234W (100-130 V) 224W (200-240 V)	210W (100-130 V) 202W (200-240 V)	258W (100-130 V) 246W (200-240 V)	234W (100-130 V) 224W (200-240 V)	210W (100-130 V) 202W (200-240 V)	195W (100-130 V) 187W (200-240 V)
	ATTESA (ATTESA DI RETE)	2,5W (100-130 V)/ 2,9W (200-240 V)						
	ATTESA (NORMALE)	0,2W (100-130 V)/0,38W (200-240 V)						

Sezione meccanica

Numero modello	NP-M402W	NP-M362W	NP-M322W	NP-M402X	NP-M362X	NP-M322X	NP-M282X
Istallazione Posizionamento	Scrivania/anteriore, scrivania/posteriore, soffitto/anteriore, soffitto/posteriore						
Dimensioni	14,5" (W) × 3,8" (H) × 11,3" (D) /368 mm (W) × 97,5 mm (H) × 286 mm (D) (escluse le parti sporgenti)						
Peso	7,7 libbre/3,5 kg		7,5 libbre/3,4 kg	7,7 libbre/3,5 kg		7,5 libbre/3,4 kg	
Considerazioni ambientali	Temperature operative: da 41° a 104°F (da 5° a 40°C), (modalità ECO selezionata automaticamente da 95° a 104° F/da 35° a 40°C) Da 20% a 80% di umidità (assenza di condensa) Temperature di conservazione: da 14° a 122°F (da -10° a 50°C), Da 20% a 80% di umidità (assenza di condensa) Altitudine operativa: Da 0 a 2.400 m (Impostare [MODO VENTILATORE] su [ALTITUDINE ELEVATA] quando si usa il proiettore ad altezze di circa 1.700 metri)						
Disposizioni	Approvato UL/C-UL (UL 60950-1, CSA 60950-1) Per il Canada: Corrisponde ai requisiti DOC per la Classe B Corrisponde ai requisiti FCC per la Classe B Per l’Australia e la Nuova Zelanda: Corrisponde ai requisiti AS/NZS CISPR.22 per la Classe B Per l’Europa: corrisponde alla Direttiva EMC (EN55022, EN55024, EN61000-3-2, EN61000-3-3) CE						

[M352WS/M302WS/M332XS]

Sezione ottica

Numero modello	NP-M352WS	NP-M302WS	NP-M332XS
Sistema di proiezione	Singolo chip DLP® (0,65", rapporto di aspetto 16:10)		Singolo chip DLP® (0,55", rapporto di aspetto 4:3)
Risoluzione*1	1280 × 800 pixels (WXGA)		1024 × 768 pixels (XGA)
Obiettivo	Zoom digitale e messa a fuoco manuale		
	Rapporto zoom digitale = 1,2 F2,4/f = 6,5 mm		
Lampada	270 W CA (219 W nel NORMALE) (162 W nel ECO)	225 W CA (171 W nel NORMALE) (135 W nel ECO)	270 W CA (219 W nel NORMALE) (162 W nel ECO)
Uscita luce*2*3	3500 lumens	3000 lumens	3300 lumens
	NORMALE: 81%	NORMALE: 76%	NORMALE: 81%
	ECO: 60%*4		
Rapporto contrasto*3 (completamente bianco: completamente nero)	10000:1 con CONTRASTO DINAMICO ACCESO		
Dimensioni immagine (diagonale)	60–150 pollici/1,52 m–3,81 m (16:10)		60–150 pollici/1,52 m–3,81 m (4:3)
Distanza di proiezione (min.–max.)	22,2–58,3 pollici/0,57–1,48 m		26,6–69,2 pollici/0,68–1,76 m
Angolo di proiezione	40,7°–40,9°		40,7°–40,8°

*1 I pixels effettivi sono più di 99,99%.
*2 Questo è il valore di uscita luce (lumens) quando la modalità [PRESELEZIONARE] è impostata su [ALTA LUMIN.]. Se viene impostata come [PRESELEZIONARE] una qualsiasi altra modalità il valore di uscita luce potrebbe diminuire leggermente.
*3 Conformità a ISO21118-2005
*4 La potenza massima diventa equivalente a quella utilizzata in ECO (MODO ECOLOGICO).

Sezione elettrica

Numero modello	NP-M352WS	NP-M302WS	NP-M332XS
Ingressi	1 × RGB/Componente (D-Sub 15 P), 2 × HDMI tipo A (19P, connettore HDMI®) compatibile con HDCP*5, 1 × Video (RCA), 1 × (L/R) RCA Audio, 1 × Stereo Mini Audio		
Uscite	1 × RGB (D-Sub 15P), 1 × Stereo Mini Audio		
Controllo PC	1 × porta di controllo del PC (D-Sub 9 P)		
Porta LAN cablata	1 × RJ-45 (10BASE-T/100BASE-TX)		
Porta LAN senza fili (Opzionale)	IEEE 802.11 b/g/n (unità wireless LAN USB opzionale richiesta)		
Porta USB	1 × Tipo A, 1 × Tipo B		
Ingresso MIC	1 × Mini jack audio monoaurale		
Riproduzione dei colori	Trattamento del segnale a 10-bit (1,07 miliardi di colori) (USB-A, LAN: 16,7 milioni di colori)		
Compatibilità dei segnali*6	Analogico: VGA/SVGA/XGA/WXGA/Quad-VGA/SXGA/SXGA+/WXGA+/WXGA++/UXGA/WSXGA+/HD/Full HD/WUXGA/Mac 13”/Mac 16”/Mac 19”/Mac 21”/Mac 23” Componente: 480i/480p/720p/1080i (60Hz), 576i/576p/1080i (50Hz), DVD Progressivo (50/60Hz) Digitale: VGA/SVGA/XGA/WXGA/Quad-VGA/SXGA/SXGA+/WXGA+/WXGA++/WSXGA+/HDTV (1080p)/HDTV (1080i)/HDTV (720p)/SDTV(480p)/SDTV(576p)/SDTV(480i)/SDTV(576i) 3D: Per PC XGA/1280 × 720/WXGA, Per Video SDTV (480i), Per HDMI-1.4a 720p (@Frame Packing)/1080p (@Frame Packing)/1080i (Fianco a fianco (Metà))/720p (Alto e basso)/1080p (Alto e basso)		

*5 HDMI® (Deep Color, LipSync, 3D) con HDCP
Che cos’è la tecnologia HDCP/HDCP?
HDCP è l’acronimo di High-bandwidth Digital Content Protection (elevata protezione dei contenuti digitali su banda larga) . High-bandwidth Digital Content Protection (HDCP), è un sistema per evitare la copia illegale di dati video inviati tramite High-Definition Multimedia Interface (HDMI) (interfaccia multimediale ad alta definizione).
Se non riuscite a visualizzare il materiale tramite l’ingresso HDMI, ciò non significa necessariamente che il proiettore non funzioni correttamente. Con l’implementazione del protocollo HDCP, può succedere che del contenuto sia protetto dall’HDCP e non venga visulizzato a causa della decisione/intenzione della comunità HDCP (Digital Content Protection, LLC).
Video: Deep Color; 8/10/12-bit, LipSync
Audio: LPCM; fino a 2 canali, frequenza di campionamento 32/44.1/48 KHz, bit di campionamento; 16/20/24-bit
*6 Un’immagine con una risoluzione superiore o inferiore a quella originaria del proiettore (M332XS: 1024 × 768/M352WS/M302WS: 1280 × 800) sarà visualizzata con Advanced AccuBlend.

Numero modello		NP-M352WS	NP-M302WS	NP-M332XS
Risoluzione orizzontale		540 linee TV: NTSC/NTSC4.43/PAL/PAL-M/PAL-N/PAL60 300 linee TV: SECAM		
Velocità di scansione		Orizzontale: 15 kHz to 100 kHz (RGB: 24 kHz o superiore) Verticale: da 50 Hz a 120 Hz (HDMI: Da 50 Hz a 85 Hz)		
Compatibilità di sincronizzazione		Sync separata		
Altoparlanti incorporati		20 W (monofonico)		
Requisiti di alimentazione		100–240V CA, 50/60Hz		
Corrente di ingresso		3,9-1,6A	3,3-1,4A	3,9-1,6A
Consumo energetico (Valore tipico)	MODO ECOLOGICO SPENTO	354W (100-130V) 335W (200-240V)	300W (100-130V) 286W (200-240V)	354W (100-130V) 335W (200-240V)
	NORMALE	292W (100-130V) 278W (200-240V)	233W (100-130V) 224W (200-240V)	292W (100-130V) 278W (200-240V)
	ECO	258W (100-130V) 246W (200-240V)	210W (100-130V) 202W (200-240V)	258W (100-130V) 246W (200-240V)
	ATTESA (ATTESA DI RETE)	2,5 W(100-130V) 2,9 W (200-240V)		
	ATTESA (NORMALE)	0,2W (100-130V) 0,38W (200-240V)		

Sezione meccanica

Numero modello	NP-M352WS	NP-M302WS	NP-M332XS
Istallazione Posizionamento	Scrivania/anteriore, scrivania/posteriore, soffitto/anteriore, soffitto/posteriore		
Dimensioni	14,5" (W) × 3,9" (H) × 11,3" (D) /368 mm (W) × 98 mm (H) × 286 mm (D) (escluse le parti sporgenti)		
Peso	M352WS/M332XS: 8,2 lbs/3,7 kg M302WS: 8,0 lbs/3,6 kg		
Considerazioni ambientali	Temperature operative: da 41° a 104°F (da 5° a 40°C), (modalità ECO selezionata automaticamente da 95° a 104° F/da 35° a 40°C) Da 20% a 80% di umidità (assenza di condensa) Temperature di conservazione: da 14° a 122°F (da -10° a 50°C), Da 20% a 80% di umidità (assenza di condensa) Altitudine operativa: Da 0 a 2.400 m (Impostare [MODO VENTILATORE] su [ALTITUDINE ELEVATA] quando si usa il proiettore ad altezze di circa 1.700 metri)		
Disposizioni	Approvato UL/C-UL (UL 60950-1, CSA 60950-1) Per il Canada: Corrisponde ai requisiti DOC per la Classe B Corrisponde ai requisiti FCC per la Classe B Per l'Australia e la Nuova Zelanda: Corrisponde ai requisiti AS/NZS CISPR.22 per la Classe B Per l'Europa: corrisponde alla Direttiva EMC (EN55022, EN55024, EN61000-3-2, EN61000-3-3) CE		

Per ulteriori informazioni, visitate i siti:
USA : http://www.necdisplay.com/
Europa : http://www.nec-display-solutions.com/
Globale : http://www.nec-display.com/global/index.html
Per informazioni riguardo gli accessori opzionali, visitate il nostro sito web o consultate la nostra brochure.

Le specifiche sono soggette a modifiche senza preavviso.

[M402H/M322H]

Sezione ottica

Numero modello	NP-M402H	NP-M322H
Sistema di proiezione	Singolo chip DLP® (0,65", rapporto di aspetto 16:9)	
Risoluzione*1	1920 X 1080 pixel (Full HD)	
Obiettivo	Zoom e messa a fuoco manuali	
	Proporzione = 1,7 F2,4-3,2/f = 18,0-30,6 mm	
Lampada	270 W CA (219 W nel NORMALE) (162 W nel ECO)	
Uscita luce*2*3	4000 lumens	3200 lumens
	NORMALE: 81%	
	ECO: 60%*4	
Rapporto contrasto*3 (completamente bianco: completamente nero)	10000:1 con CONTRASTO DINAMICO ACCESO	8000:1 con CONTRASTO DINAMICO ACCESO
Dimensioni immagine (diagonale)	30–300 pollici/0,76 m–7,6 m (16:9)	
Distanza di proiezione (min.–max.)	29"-319" (Grandangolo) / 52"-554" (Teleobiettivo) 0,75m-8,10m (Grandangolo)/1,32m-14,08m(Teleobiettivo)	
Angolo di proiezione	16,9°-17,9° (Grandangolo) / 9,9°-10,2° (Teleobiettivo)	

*1 I pixels effettivi sono più di 99,99%.
*2 Questo è il valore di uscita luce (lumens) quando la modalità [PRESELEZIONARE] è impostata su [ALTA LUMIN.]. Se viene impostata come [PRESELEZIONARE] una qualsiasi altra modalità il valore di uscita luce potrebbe diminuire leggermente.
*3 Conformità a ISO21118-2005
*4 La potenza massima diventa equivalente a quella utilizzata in ECO (MODO ECOLOGICO).

Sezione elettrica

Numero modello	NP-M402H	NP-M322H
Ingressi	1 × RGB/Componente (D-Sub 15 P), 2 × HDMI tipo A (19P, connettore HDMI®) compatibile con HDCP*5, 1 × Video (RCA), 1 × (L/R) RCA Audio, 1 × Stereo Mini Audio	
Uscite	1 × RGB (D-Sub 15P), 1 × Stereo Mini Audio	
Controllo PC	1 × porta di controllo del PC (D-Sub 9 P)	
Porta LAN cablata	1 × RJ-45 (10BASE-T/100BASE-TX)	
Porta LAN senza fili (Opzionale)	IEEE 802.11 b/g/n (unità wireless LAN USB opzionale richiesta)	
Porta USB	1 × Tipo A, 1 × Tipo B	
Ingresso MIC	1 × Mini jack audio monoaurale	
Riproduzione dei colori	Trattamento del segnale a 10-bit (1,07 miliardi di colori) (USB-A, LAN: 16,7 milioni di colori)	
Compatibilità dei segnali*6	Analogico: VGA/SVGA/XGA/WXGA/Quad-VGA/SXGA/SXGA+/WXGA+/WXGA++/UXGA/WSXGA+/HD/Full HD/WUXGA/Mac 13”/Mac 16”/Mac 19”/Mac 21”/Mac 23” Componente: 480i/480p/720p/1080i (60Hz), 576i/576p/1080i (50Hz), DVD Progressivo (50/60Hz) Digitale: VGA/SVGA/XGA/WXGA/Quad-VGA/SXGA/SXGA+/WXGA+/WXGA++/WSXGA+/HDTV (1080p)/HDTV (1080i)/HDTV (720p)/SDTV(480p)/SDTV(576p)/SDTV(480i)/SDTV(576i) 3D: Per PC XGA/1280 × 720/WXGA, Per Video SDTV (480i), Per HDMI-1.4a 720p (@Frame Packing)/1080p (@Frame Packing)/1080i (Fianco a fianco (Metà))/720p (Alto e basso)/1080p (Alto e basso)	

*5 HDMI® (Deep Color, LipSync, 3D) con HDCP
Che cos’è la tecnologia HDCP/HDCP?
HDCP è l’acronimo di High-bandwidth Digital Content Protection (elevata protezione dei contenuti digitali su banda larga) . High-bandwidth Digital Content Protection (HDCP), è un sistema per evitare la copia illegale di dati video inviati tramite High-Definition Multimedia Interface (HDMI) (interfaccia multimediale ad alta definizione).
Se non riuscite a visualizzare il materiale tramite l’ingresso HDMI, ciò non significa necessariamente che il proiettore non funzioni correttamente. Con l’implementazione del protocollo HDCP, può succedere che del contenuto sia protetto dall’HDCP e non venga visulizzato a causa della decisione/intenzione della comunità HDCP (Digital Content Protection, LLC).
Video: Deep Color; 8/10/12-bit, LipSync
Audio: LPCM; fino a 2 canali, frequenza di campionamento 32/44.1/48 KHz, bit di campionamento; 16/20/24-bit
*6 Un’immagine con una risoluzione superiore o inferiore a quella originaria del proiettore (M402H/M322H: 1920 × 1080) sarà visualizzata con Advanced AccuBlend.

Numero modello		NP-M402H	NP-M322H
Risoluzione orizzontale		540 linee TV: NTSC/NTSC4.43/PAL/PAL-M/PAL-N/PAL60 300 linee TV: SECAM	
Velocità di scansione		Orizzontale: 15 kHz to 100 kHz (RGB: 24 kHz o superiore) Verticale: da 50 Hz a 120 Hz (HDMI: Da 50 Hz a 85 Hz)	
Compatibilità di sincronizzazione		Sync separata	
Altoparlanti incorporati		20 W (monofonico)	
Requisiti di alimentazione		100–240 V CA, 50/60Hz	
Corrente di ingresso		3,9 - 1,6 A	
Consumo energetico (Valore tipico)	MODO ECOLOGICO SPENTO	354W (100-130 V) 335W (200-240 V)	
	NORMALE	292W (100-130 V) 278W (200-240 V)	
	ECO	258W (100-130 V) 246W (200-240 V)	
	ATTESA (ATTESA DI RETE)	2,5W (100-130 V)/ 2,9W (200-240 V)	
	ATTESA (NORMALE)	0,2W (100-130 V)/0,38W (200-240 V)	

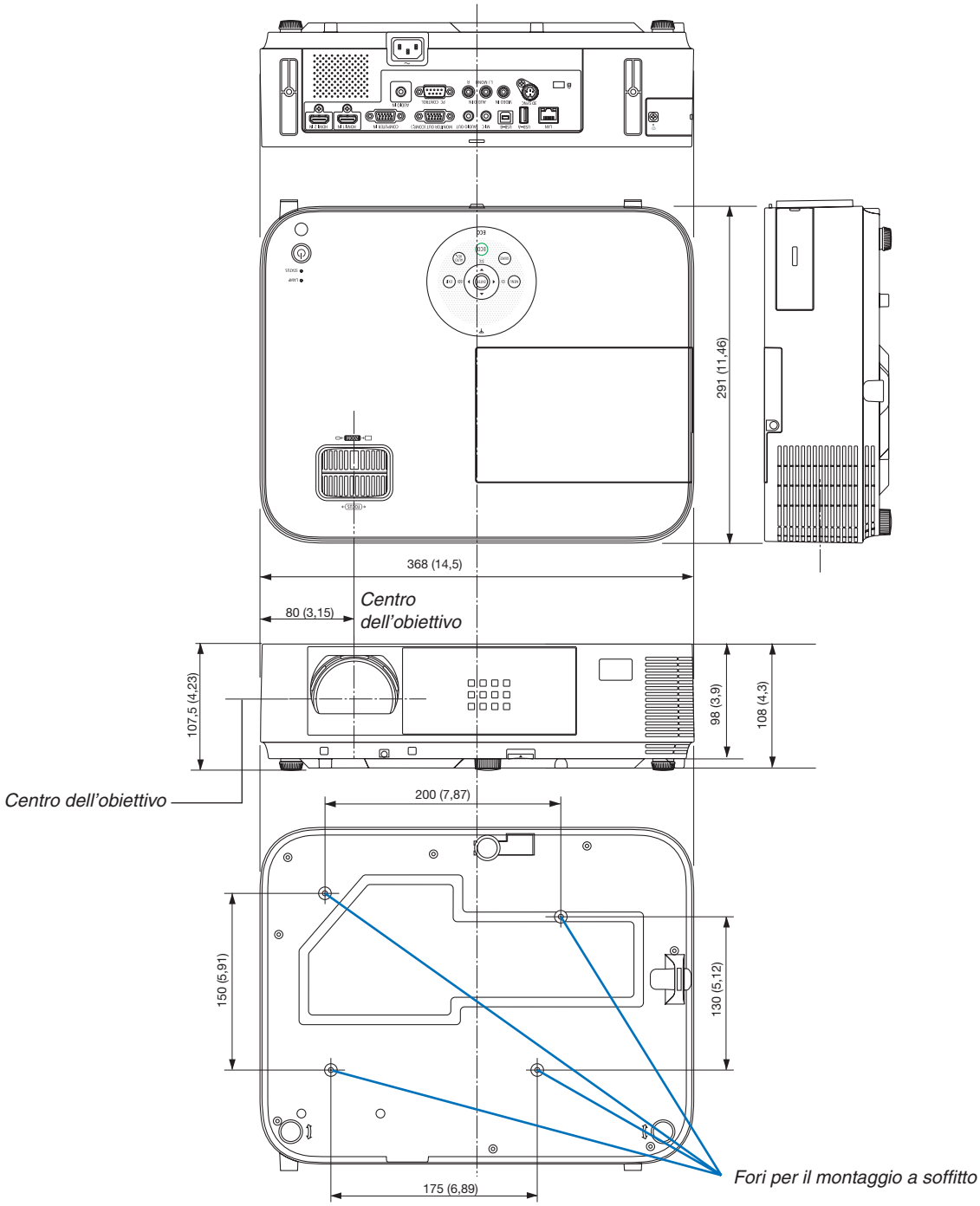
Sezione meccanica

Numero modello	NP-M402H	NP-M322H
Istallazione Posizionamento	Scrivania/anteriore, scrivania/posteriore, soffitto/anteriore, soffitto/posteriore	
Dimensioni	14,5" (W) × 3,9" (H) × 11,3" (D) /368 mm (W) × 97,5 mm (H) × 286 mm (D) (escluse le parti sporgenti)	
Peso	8,2 libbre/3,7 kg	
Considerazioni ambientali	Temperature operative: da 41° a 104°F (da 5° a 40°C), (modalità ECO selezionata automaticamente da 95° a 104° F/da 35° a 40°C) Da 20% a 80% di umidità (assenza di condensa) Temperature di conservazione: da 14° a 122°F (da -10° a 50°C), Da 20% a 80% di umidità (assenza di condensa) Altitudine operativa: Da 0 a 2.400 m (Impostare [MODO VENTILATORE] su [ALTITUDINE ELEVATA] quando si usa il proiettore ad altezze di circa 1.700 metri)	
Disposizioni	Approvato UL/C-UL (UL 60950-1, CSA 60950-1) Per il Canada: Corrisponde ai requisiti DOC per la Classe B Corrisponde ai requisiti FCC per la Classe B Per l'Australia e la Nuova Zelanda: Corrisponde ai requisiti AS/NZS CISPR.22 per la Classe B Per l'Europa: corrisponde alla Direttiva EMC (EN55022, EN55024, EN61000-3-2, EN61000-3-3) CE	

❸ Dimensioni del proiettore

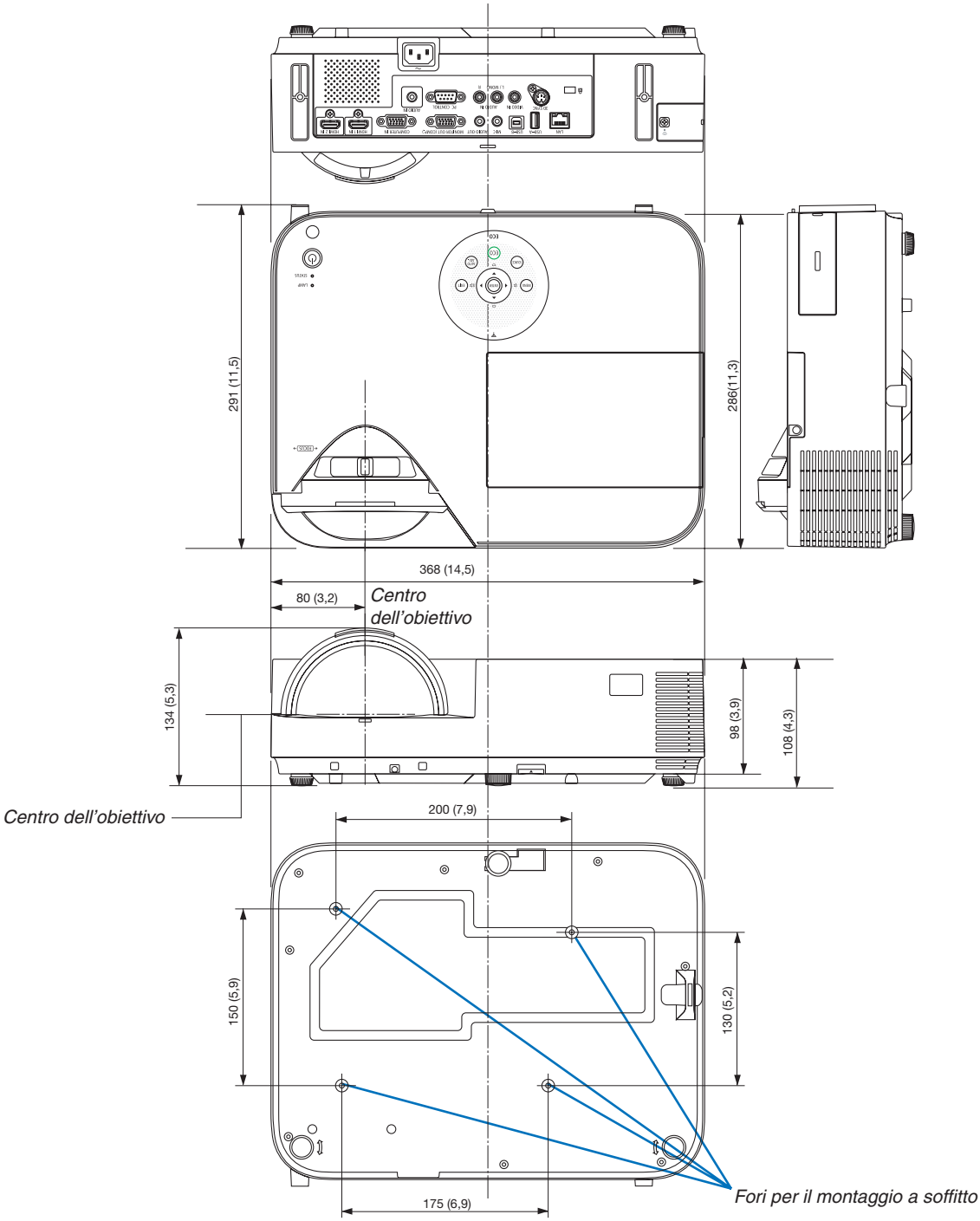
[M402W/M362W/M322W/M402X/M362X/M322X/M282X/M402H/M322H]

Unità: mm (pollici)



[M352WS/M302WS/M332XS]

Unità: mm (pollici)



Collegamento del copri-cavi opzionale (NP05CV)

Un copri-cavi opzionale (NP05CV) è disponibile per nascondere i cavi.

⚠ ATTENZIONE:

- Assicurarsi di serrare le viti dopo avere montato il copri-cavi. La mancata osservanza di tale precauzione potrebbe dare luogo al distacco e alla caduta del copri-cavi, causando lesioni personali o danni al copri-cavi.
- Non inserire cavi attorcigliati nel copri-cavi. La mancata osservanza di tale precauzione potrebbe danneggiare il cavo di alimentazione, causando un incendio.
- Non esercitare una pressione eccessiva sul copri-cavi. In caso contrario, potrebbero verificarsi danni al copri-cavi, causando lesioni personali.

Montaggio del copri-cavi

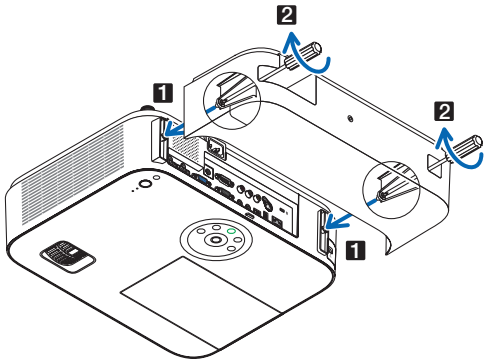
Montare il copri-cavi dopo aver installato il proiettore sul soffitto e avere collegato i cavi.
Strumento necessario per il montaggio:

- Cacciavite Phillips (con testa a croce)

1. ***Allineare due alette sull'esterno del copri-cavi con le scanalature del proiettore, quindi premere l'estremità superiore.***
   - *Contemporaneamente, due alette sull'interno del copri-cavi combaceranno con le corrispondenti scanalature del proiettore.*

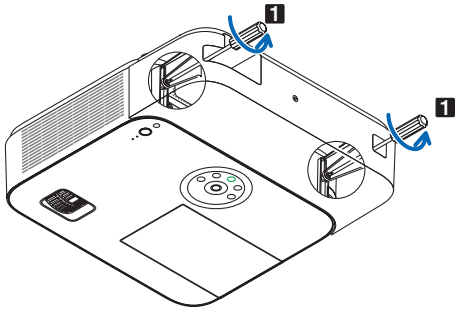
NOTA:
- *Fare attenzione affinché i cavi non restino impigliati tra il copri-cavi e il proiettore.*

2. ***Serrare le viti del copri-cavi.***
   - *Assicurarsi di serrare le viti.*



Rimozione del copri-cavi

1. ***Allentare le viti del copri-cavi finché il cacciavite a croce non è in grado di ruotare liberamente.***

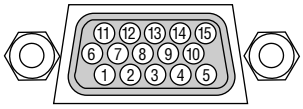


2. ***Rimuovere il copri-cavi.***

   Sollevare leggermente il copri-cavi e ruotarlo per rimuoverlo.

❹ Assegnazione pin del connettore di ingresso COMPUTER D-Sub

Connettore mini D-Sub a 15 spinotti



Livello dei segnali
Segnale video: 0,7 Vp-p (analogico)
Segnale di sincronizzazione: livello TTL

Pin No.	Segnale RGB (analogico)	Segnale YCbCr
1	Rosso	Cr
2	Verde o sincronizzazione sul verde	Y
3	Blu	Cb
4	Massa	
5	Massa	
6	Massa rossa	Massa Cr
7	Massa verde	Massa Y
8	Massa blu	Massa Cb
9	Collegamento a caldo	
10	Massa del segnale di sincronizzazione	
11	Nessun collegamento	
12	DATI bidirezionali (SDA)	
13	Sincronizzazione orizzontale o sincronizzazione composta	
14	Sincronizzazione verticale	
15	Orologio dei dati	

COMPUTER IN
NOTA: I pin 12 e 15 sono richiesti per DDC/CI.

❺ Elenco dei segnali d'ingresso compatibili

RGB analogico

Segnale	Risoluzione (Punti)	Rapporto Aspetto	Velocità di ripristino (Hz)
VGA	640 × 480	4:3	60/72/75/85
SVGA	800 × 600	4:3	56/60/72/75/85
XGA	1024 × 768 *1	4:3	60/70/75/85
WXGA	1280 × 768 *2	15:9	60
	1280 × 800 *2	16:10	60
	1360 × 768 *3	16:9	60
	1366 × 768 *3	16:9	60
Quad-VGA	1280 × 960	4:3	60/75
SXGA	1280 × 1024	5:4	60/75
SXGA+	1400 × 1050	4:3	60
WXGA+	1440 × 900	16:10	60
WXGA++	1600 × 900 *3	16:9	60
UXGA	1600 × 1200 *4	4:3	60
WSXGA+	1680 × 1050	16:10	60
HD	1280 × 720	16:9	60
Full HD	1920 × 1080	16:9	60
WUXGA	1920 × 1200 *5	16:10	60
MAC 13"	640 × 480	4:3	67
MAC 16"	832 × 624	4:3	75
MAC 19"	1024 × 768	4:3	75
MAC 21"	1152 × 870	4:3	75
MAC 23"	1280 × 1024	5:4	65

Component

Segnale	Risoluzione (Punti)	Rapporto Aspetto	Velocità di ripristino (Hz)
HDTV (1080p)	1920 × 1080 *6	16:9	50/60
HDTV (1080i)	1920 × 1080 *6	16:9	50/60
HDTV (720p)	1280 × 720	16:9	50/60
SDTV (480p)	720 × 480	4:3/16:9	60
SDTV (576p)	720 × 576	4:3/16:9	50
SDTV (480i)	720 × 480	4:3/16:9	60
SDTV (576i)	720 × 576	4:3/16:9	50

Composito Video

Segnale	Rapporto Aspetto	Velocità di ripristino (Hz)
NTSC	4:3	60
PAL	4:3	50
PAL60	4:3	60
SECAM	4:3	50

HDMI

Segnale	Risoluzione (Punti)	Rapporto Aspetto	Velocità di ripristino (Hz)
VGA	640 × 480	4:3	60
SVGA	800 × 600	4:3	60
XGA	1024 × 768 *1	4:3	60
WXGA	1280 × 768 *2	15:9	60
	1280 × 800 *2	16:10	60
	1366 × 768	16:9	60
Quad-VGA	1280 × 960	4:3	60
SXGA	1280 × 1024	5:4	60
SXGA+	1400 × 1050	4:3	60
WXGA+	1440 × 900	16:10	60
WXGA++	1600 × 900	16:9	60
WSXGA+	1680 × 1050	16:10	60
HDTV (1080p)	1920 × 1080 *6	16:9	50/60
HDTV (1080i)	1920 × 1080 *6	16:9	50/60
HDTV (720p)	1280 × 720	16:9	50/60
SDTV (480p)	720 × 480	4:3/16:9	60
SDTV (576p)	720 × 576	4:3/16:9	50
SDTV (480i)	720 × 480 (1440)	4:3/16:9	60
SDTV (576i)	720 × 576 (1440)	4:3/16:9	50

3D

Segnale	Risoluzione (Punti)	Rapporto Aspetto	Velocità di ripristino (Hz)
Per segnale PC*7			
XGA	1024 × 768	4:3	60*8/120*9
HD	1280 × 720	16:9	60*8/120*9
WXGA	1280 × 800	16:10	60*8/120*9
HDTV (1080p)	1920 × 1080	16:9	60
Per segnale video*10			
SDTV (480i)	720 × 480	4:3/16:9	60

HDMI 3D

Segnale	Risoluzione (Punti)	Rapporto Aspetto	Velocità di ripristino (Hz)
Struttura: Frame packing			
1080p	1920 × 1080	16:9	23,98/24
720p	1280 × 720	16:9	50/59,94/60
Struttura: Fianco a fianco (Metà)			
1080i	1920 × 1080	16:9	50/59,94/60
Struttura: Alto e basso			
1080p	1920 × 1080	16:9	23,98/24
720p	1280 × 720	16:9	50/59,94/60

*1 Risoluzione originale sul modello XGA (M402X/M362X/M322X/M282X/M332XS)
*2 Risoluzione originale sul modello WXGA (M402W/M362W/M322W/M352WS/M302WS)
*3 Il proiettore potrebbe non riuscire a visualizzare correttamente questi segnali quando è selezionato [AUTO] per [RAPPORTO ASPETTO] nel menu su schermo.
L'impostazione predefinita di fabbrica è [AUTO] per [RAPPORTO ASPETTO]. Per visualizzare questi segnali, selezionare [16:9] per [RAPPORTO ASPETTO].
*4 MODO WXGA : SPENTO
*5 MODO WXGA : ACCESO
*6 Risoluzione originale su M402H/M322H
*7 Sono inclusi i segnali HDMI.
*8 I segnali a 60 Hz sono supportati per Side by Side, Top and Bottom e Frame Sequential.
*9 I segnali a 120 Hz sono supportati solo per Frame Sequential.
*10 Il segnale video (SDTV 480i) è supportato solo per Frame Sequential.

NOTA:

- *Un'immagine con una risoluzione più alta o più bassa di quella originale del proiettore (M402X/M362X/M322X/M282X/M332XS: 1024 × 768 / M402W/M362W/M322W/M352WS/M302WS: 1280 × 800 / M402H/M322H: 1920 × 1080) sarà visualizzata con Advanced Accublend.*
- *I segnali sync on green e composite sync non sono supportati.*
- *I segnali diversi da quelli specificati nella tabella sopra possono non essere visualizzati correttamente. In tal caso, cambiate la velocità di ripristino o di risoluzione del PC. Fate riferimento alle Proprietà del display del vostro PC per ulteriori informazioni sulle procedure.*

❻ Codici di controllo del PC e collegamenti dei cavi

Codici di controllo del PC

Funzione	Dati del codice							
ACCENSIONE	02H	00H	00H	00H	00H	02H		
SPEGNIMENTO	02H	01H	00H	00H	00H	03H		
SELEZIONE INGRESSO COMPUTER	02H	03H	00H	00H	02H	01H	01H	09H
SELEZIONE INGRESSO HDMI1	02H	03H	00H	00H	02H	01H	A1H	A9H
SELEZIONE INGRESSO HDMI2	02H	03H	00H	00H	02H	01H	A2H	AAH
SELEZIONE INGRESSO VIDEO	02H	03H	00H	00H	02H	01H	06H	0EH
SELEZIONE INGRESSO USB-A	02H	03H	00H	00H	02H	01H	1FH	27H
SELEZIONE INGRESSO LAN	02H	03H	00H	00H	02H	01H	20H	28H
SELEZIONE INGRESSO USB-B	02H	03H	00H	00H	02H	01H	22H	2AH
SILENZIAMENTO IMMAGINE ACCESO	02H	10H	00H	00H	00H	12H		
SILENZIAMENTO IMMAGINE SPENTO	02H	11H	00H	00H	00H	13H		
SILENZIAMENTO AUDIO ACCESO	02H	12H	00H	00H	00H	14H		
SILENZIAMENTO AUDIO SPENTO	02H	13H	00H	00H	00H	15H		

NOTA: rivolgetevi al rivenditore locale per richiedere un elenco completo dei codici di comando del PC, se necessario.

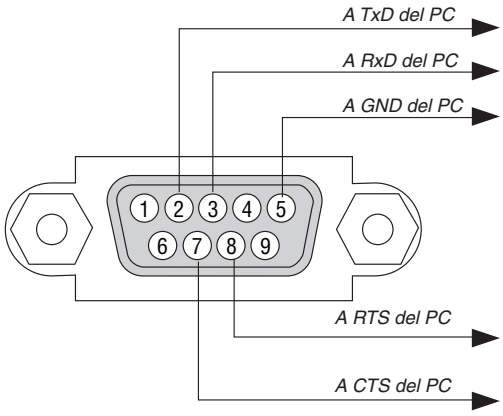
Collegamento del cavo

Protocollo di comunicazione

Velocità in baud .....38400 bps
Lunghezza dati.....8 bit
Parità .....Nessuna parità
Bit di stop .....Un bit
X attivato/disattivato .....Nessuno
Procedura di comunicazione.....Duplex completo

NOTA: a seconda dell'apparecchiatura, è consigliabile utilizzare una velocità in baud inferiore per i cavi lunghi.

Connettore di controllo PC (D-SUB-9P)



NOTA 1: Non sono usati i pin 1, 4, 6 e 9.

NOTA 2: I jumper "Request to Send" (Richiesta trasmissione) e "Clear to Send" (Pronta per la trasmissione) sono collegati alle estremità del cavo per semplificare il collegamento del cavo.

NOTA 3: per i cavi lunghi si consiglia di impostare la velocità di comunicazione su 9600 bps dal menu del proiettore.

❼ Elenco di controllo per la risoluzione dei problemi

Prima di rivolgervi al rivenditore o al personale di assistenza, controllate il seguente elenco per accertarvi che è necessaria la riparazione, facendo inoltre riferimento alla sezione “Risoluzione dei problemi” del manuale dell’utente. L’elenco di controllo riportato di seguito contribuisce a risolvere i problemi in modo più efficace.
* Stampate questa pagina e la prossima per vostro riferimento.

Frequenza del problema ☐ sempre ☐ a volte (Quanto spesso?_____) ☐ altro (_____)

Alimentazione

- ☐ Nessuna alimentazione (l’indicatore POWER non si illumina in blu) Fate riferimento anche alla sezione “Indicatore stato (STATUS)”.
  - ☐ La spina dei cavi di alimentazione è completamente inserita nella presa a muro.
  - ☐ Il coprilampada è installato correttamente.
  - ☐ Le ore di utilizzo della lampada (ore operative della lampada) sono state azzerate dopo la sostituzione della lampada.
  - ☐ Assenza di alimentazione anche quando si tiene premuto il tasto POWER.
- ☐ Spegnimento durante il funzionamento.
  - ☐ La spina dei cavi di alimentazione è completamente inserita nella presa a parete.
  - ☐ Il coprilampada è installato correttamente.
  - ☐ [SPEGNIM. AUTOM. ATT.] è spento (solo per i modelli con la funzione [SPEGNIM. AUTOM. ATT.].
  - ☐ [AUTO SPEGNIMENTO] è spento (solo per i modelli con la funzione [AUTO SPEGNIMENTO]).

Video e Audio

- ☐ Nessuna immagine è visualizzata dal PC o dall’apparecchiatura video al proiettore.
  - ☐ Ancora nessuna immagine visualizzata anche se collegate prima il proiettore al PC e quindi avviate il PC.
  - ☐ Abilitazione dell’uscita del segnale del computer portatile al proiettore.
    - *Una combinazione di tasti funzione attiverà/disattiverà il display esterno. In genere, la combinazione del tasto “Fn” insieme a uno dei 12 tasti funzione consente di attivare/disattivare il display esterno.*
  - ☐ Nessuna immagine (sfondo blu o nero, nessuna visualizzazione).
  - ☐ Ancora nessuna immagine visualizzata anche quando premete il tasto AUTO ADJUST.
  - ☐ Ancora nessuna immagine visualizzata anche se eseguite il [AZZERA] nel menu del proiettore.
  - ☐ La spina dei cavi dei segnali è completamente inserita nel connettore di ingresso.
  - ☐ Sullo schermo viene visualizzato un messaggio. (_____)
  - ☐ La fonte collegata la proiettore è attiva e disponibile.
  - ☐ Ancora nessuna immagine visualizzata anche se regolate la luminosità e/o il contrasto.
  - ☐ La risoluzione della fonte di ingresso e la frequenza sono supportate dal proiettore.
- ☐ L’immagine è troppo scura.
  - ☐ Rimane invariato anche se regolate la luminosità e/o il contrasto.
- ☐ L’immagine è distorta.
  - ☐ L’immagine è trapezoidale (invariata anche dopo avere eseguito la regolazione trapezoidale [TRAPEZIO]).
- ☐ Parti dell’immagine sono andate perdute.
  - ☐ Ancora nessuna modifica anche quando premete il tasto AUTO ADJUST.
  - ☐ Ancora nessuna modifica anche se eseguite il [AZZERA] nel menu del proiettore.
- ☐ L’immagine viene spostata in direzione verticale o orizzontale.
  - ☐ Le posizioni orizzontale e verticale sono regolate correttamente sul segnale del computer.
  - ☐ La risoluzione della fonte di ingresso e la frequenza sono supportate dal proiettore.
  - ☐ Alcuni pixel sono andati perduti.
- ☐ Sfarfallio dell’immagine.
  - ☐ Ancora nessuna modifica anche quando premete il tasto AUTO ADJUST.
  - ☐ Ancora nessuna modifica anche se eseguite il [AZZERA] nel menu del proiettore.
  - ☐ Sfarfallio dell’immagine o deviazione dei colori sul segnale del computer.
  - ☐ Situazione invariata, nonostante [MODO VENTILATORE] sia stato commutato da [ALTITUDINE ELEVATA] a [AUTO].
- ☐ L’immagine è sfocata o fuori fuoco.
  - ☐ Ancora nessuna modifica anche dopo avere controllato la risoluzione del segnale sul PC e averla modificata nella risoluzione originale del proiettore.
  - ☐ Ancora nessuna modifica anche dopo avere regolato la messa a fuoco.
- ☐ Nessun suono.
  - ☐ Il cavo audio è collegato correttamente all’ingresso audio del proiettore.
  - ☐ Ancora nessuna modifica anche dopo avere regolato il livello del volume.
  - ☐ AUDIO OUT è collegato all’apparecchiatura audio (solo modelli con connettore AUDIO OUT).

Altro

- ☐ Non funziona il telecomando
  - ☐ Nessun ostacolo tra il sensore del proiettore e il telecomando.
  - ☐ Il proiettore è posizionato vicino a una luce fluorescente che può disturbare i comandi remoti a infrarossi.
  - ☐ Le batterie sono nuove e non sono invertite per l’installazione.
- ☐ I tasti sul proiettore non funzionano (solo per i modelli con la funzione [BLOCCO PANN. CONTR.]).
  - ☐ [BLOCCO PANN. CONTR.] non è acceso oppure è disabilitato nel menu.
  - ☐ Ancora invariato anche quando tenete premuto il tasto EXIT per un minimo di 10 secondi.

Descrivete il problema in dettaglio nello spazio di seguito.

Le informazioni sull'applicazione e l'ambiente in cui è utilizzato il proiettore

Proiettore

Numero modello:

N. di serie:

Data d'acquisto :

Tempo di servizio lampada (ore):

Modo ecologico: ☐ SPENTO ☐ AUTO ECO ☐ NORMALE ☐ ECO

Informazioni sul segnale di ingresso:

Frequenza sincronizzazione orizzontale [ ] kHz

Frequenza sincronizzazione verticale [ ] Hz

Polarità sincronizzazione H ☐ (+) ☐ (–) V ☐ (+) ☐ (–)

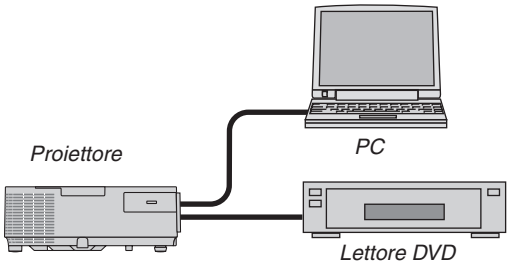
Tipo sincronizzazione ☐ Separata ☐ Composita ☐ Sincronizzazione sul verde

Indicatore STATUS

Luce fissa ☐ Arancione ☐ Verde

Luce lampeggiante [ ] cicli

Numero modello telecomando:



Cavo dei segnali

Cavo standard NEC o di altro produttore?

Numero modello: Lunghezza: pollici/m

Amplificatore distribuzione

Numero modello:

Commutatore

Numero modello:

Adattatore

Numero modello:

Ambiente di installazione

Formato dello schermo: pollici

Tipo di schermo: ☐ Bianco patinato ☐ Perline ☐ Polarizzazione ☐ Grandangolo ☐ Contrasto elevato

Distanza di proiezione: piedi/pollici/m

Posizionamento: ☐ Installazione sul soffitto ☐ Da tavolo

Collegamento presa di alimentazione:

☐ Collegato direttamente alla presa a muro

☐ Collegato all'espansore del cavo di alimentazione o altro (il numero di apparecchiature collegate_____)

☐ Collegato alla bobina del cavo di alimentazione o altro (il numero di apparecchiature collegate_____)

Computer

Produttore:

Numero modello:

PC portatile ☐ / Desktop ☐

Risoluzione originale:

Velocità di ripristino

Adattatore video:

Altro:

Apparecchiatura video

Videoregistratore, lettore DVD, videocamera, videogioco o altro

Produttore:

Numero modello:

❽ Certificazione TCO

Alcuni modelli della presente famiglia di prodotti sono dotati di certificazione TCO. Tutti i modelli certificati TCO hanno il marchio TCO sulla targhetta (sul lato inferiore del prodotto). Per un elenco dei nostri proiettori certificati TCO e per visionarne la certificazione TCO (solo in inglese), si prega di visitare il nostro sito web all'indirizzo http://www.nec-display.com/ap/en_projector/tco/index.html.

La certificazione TCO, definita da TCO Development, è uno standard internazionale riguardante l'impatto ambientale e l'ergonomia delle apparecchiature informatiche.

In alcuni casi è possibile trovare pubblicato sul sito un elenco di modelli certificati TCO, prima che il marchio TCO sia effettivamente posto sul prodotto. Questa discrepanza è dovuta alla data di ricezione della certificazione, che può differire da quella di produzione dei proiettori.

❾ REGISTRATE IL VOSTRO PROIETTORE! (per i residenti di Stati Uniti, Canada e Messico)

Approfittatene e registrate il vostro nuovo proiettore. Questo attiverà la garanzia limitata sui pezzi e sul lavoro nonché il programma di manutenzione InstaCare.
Visitate il nostro sito web all'indirizzo www.necdisplay.com, fate clic su centro di supporto/registra il prodotto e inviate il vostro modulo compilato on-line.
Una volta ricevuto, invieremo una lettera di conferma con tutti i dettagli di cui avrete bisogno per trarre tutti i vantaggi di una garanzia rapida e affidabile nonché dei programmi di manutenzione forniti dal leader del settore, NEC Display Solutions of America, Inc.

NEC

© NEC Display Solutions, Ltd. 2013-2014

7N952006