

Projector Portátil

M350X/M300X/M260X/M230X/ M300W/M260W

Manual do utilizador



O M350X e o M230X não são distribuídos na América do Norte.

Modelo n°

NP-M350X, NP-M300X, NP-M260X, NP-M230X, NP-M300W, NP-M260W

- Macintosh, Mac OS X e PowerBook são marcas registadas da Apple Inc. nos Estados Unidos e noutros países.
- Microsoft, Windows, Windows Vista, Internet Explorer, .NET Framework e PowerPoint são ou marcas registradas ou marcas comerciais da Microsoft Corporation nos Estados Unidos e/ou outros países.
- MicroSaver é uma marca registrada de Kensington Computer Products Group, uma divisão de ACCO Brands.
- A Virtual Remote Tool usa a livreria WinI2C/DDC, © Nicomsoft Ltd.
- HDMI, o logo HDMI e High-Definition Multimedia Interface são marcas comerciais ou marcas registadas da HDMI Licensing LLC.



- A marca comercial PJLink é uma marca registrada para os direitos comerciais no Japão, Estados Unidos da América, outros países e áreas.
- Wi-Fi®, Wi-Fi Alliance® e Wi-Fi de acesso protegido (WPA, WPA2)® são marcas registadas da Wi-Fi Alliance.
- Blu-ray é uma marca comercial da Blu-ray Disc Association.
- Outros produtos e nomes de empresas mencionados neste manual do utilizador podem ser marcas registadas ou marcas comerciais dos seus respectivos proprietários.
- Licenças de software GPL/LGPL

O produto inclui software licenciado sob GNU General Public Licence (GPL, Licença geral pública), GNU Lesser General Public Licence (LGPL, Licença geral pública inferior) e outras.

Para mais informação sobre cada software, consulte o ficheiro “readme.pdf” dentro da pasta “about GPL&LGPL” (acerca da GPL&LGPL) no CD-ROM fornecido.

NOTAS

- (1) O conteúdo neste manual de utilização não poderá ser impresso em parte ou completamente sem a devida permissão.
- (2) O conteúdo deste manual de utilização pode ser sujeito a alterações sem aviso prévio.
- (3) Este manual de utilização foi criado com enorme cuidado; no entanto, caso repare nalgum ponto que possa ser colocado em questão, erros ou omissões, por favor, contacte-nos.
- (4) Não obstante o artigo (3), NEC não se responsabiliza por quaisquer queixas ou perdas de lucro ou outras questões devidas à utilização do Projector.

Informação Importante

Precauções de Segurança

Precauções

Leia este manual atentamente antes de utilizar o seu projector NEC M350X/M300X/M260X/M230X/M300W/M260W e mantenha o manual à mão para referência futura.

CUIDADO



Para desligar a alimentação, certifique-se que retira a ficha da tomada. A tomada deverá estar o mais próxima possível do equipamento e deverá ser facilmente acessível.

CUIDADO



PARA PREVENIR CHOQUES ELÉCTRICOS, NÃO ABRA A ESTRUTURA. EXISTEM COMPONENTES DE ALTA VOLTAGEM NO INTERIOR. CONSULTE PESSOAL QUALIFICADO PARA PROCEDER À REPARAÇÃO.



Este símbolo avisa o utilizador que a voltagem sem isolamento existente no interior do projector pode ser suficiente para causar um choque eléctrico. Por isso, é perigoso fazer qualquer tipo de contacto com qualquer peça no interior da unidade.



Este símbolo alerta o utilizador que foi fornecida informação importante em relação ao funcionamento e manutenção desta unidade. A informação deverá ser lida com atenção para evitar problemas.

AVISO: PARA PREVENIR FOGO OU CHOQUES, NÃO EXPONHA ESTA UNIDADE À CHUVA OU HUMIDADE. NÃO UTILIZE A FICHA DESTA UNIDADE COM UMA EXTENSÃO OU NUMA TOMADA, EXCEPTO SE TODOS OS DENTES PUDEM SER COMPLETAMENTE INSERIDOS.

CUIDADO



Evite mostrar imagens paradas durante um longo período de tempo.

Isso pode fazer com que as imagens fiquem temporariamente na superfície do painel LCD.

Caso isso aconteça, continue a utilização do seu projector. O fundo estático das imagens anteriores desaparece.

Deitar fora o seu produto usado



A legislação na UE implementada em cada Estado Membro requer que os produtos eléctricos ou electrónicos usados com a marca (esquerda) sejam colocados no lixo separados do lixo doméstico convencional. Isto inclui projectores e os seus acessórios eléctricos ou lâmpadas. Quando deitar fora tais produtos, por favor siga as normas locais e/ou peça na loja onde adquiriu o produto.

Após serem recolhidos, os produtos usados são reutilizados e reciclados de um modo adequado. Este esforço ajuda-nos a reduzir os desperdícios ao mínimo, bem como o impacto negativo que o mercúrio existente numa lâmpada pode ter na saúde humana e no ambiente.

A marca nos produtos eléctricos e electrónicos aplica-se apenas nos actuais Estados Membros da União Europeia.

Notas Importantes de Segurança

Estas instruções de segurança servem para assegurar uma longa duração de vida do seu projector e para prevenir fogo e choques eléctricos. Por favor, leia-as com atenção e preste atenção aos avisos.



Instalação

- Não coloque o projector nas seguintes condições:
 - num carrinho, suporte ou mesa instável.
 - perto de água, banheiras ou salas húmidas.
 - à luz directa do sol, perto de aquecedores ou de radiadores.
 - em ambientes fumarentos, poeirentos ou com vapor.
 - numa folha de papel ou tecido, tapetes ou carpetes.
- Se desejar instalar o projector no tecto:
 - Não tente instalar o projector sozinho.
 - O projector tem de ser instalado por um técnico qualificado, de modo a assegurar um funcionamento correcto e reduzir o risco de lesões corporais.
 - Além disso, o tecto tem de ser suficientemente forte para suportar o projector e a instalação tem de estar de acordo com os códigos locais quanto a edifícios.
 - Para mais informações, por favor, consulte o seu revendedor.

AVISO:

- Não use outro objecto que não a tampa deslizante da lente do projector para tapar a lente enquanto o projector está ligado.

Isso pode causar o sobreaquecimento do objecto e resultar possivelmente num fogo ou estrago devido ao calor emitido pela saída de luz.



Coloque o projector na posição horizontal

O ângulo de inclinação do projector não deverá exceder os 10 graus e o projector não deverá ser instalado de modo algum para além da montagem numa mesa ou tecto, caso contrário, o tempo de vida da lâmpada pode diminuir consideravelmente.



⚠️ Precauções contra fogo e choques ⚠️

- Certifique-se que existe ventilação suficiente e que as entradas de ar não se encontram obstruídas, para prevenir que o interior do seu projector fique quente. Permita que exista pelo menos 10 cm de espaço entre o seu projector e uma parede.
- Não tente tocar na saída da ventilação na parte dianteira esquerda (quando visto do lado da frente), pois esta pode aquecer enquanto o projector está ligado e imediatamente após ter desligado o projector. Certas partes do projector podem ficar temporariamente quentes se o projector for desligado com o botão POWER ou se a fonte de alimentação de CA for desligada durante o normal funcionamento do projector.

Tenha cuidado ao pegar no projector.



- Não permita que objectos estranhos, como cliques para papel e pedaços de papel entrem para dentro do seu projector. Não tente recuperar quaisquer objectos que tenham caído para dentro do seu projector. Não insira quaisquer objectos de metal, como arames ou chaves de fenda dentro do seu projector. Se cair algo dentro do seu projector, desligue-o imediatamente e peça a pessoal técnico qualificado que o retire.
- Não coloque quaisquer objectos em cima do projector.
- Não toque na ficha da alimentação durante uma trovoadas. Se o fizer, pode sofrer um choque eléctrico ou causar um incêndio.
- O projector foi criado para funcionar com uma fonte de alimentação de 100-240V CA 50/60 Hz. Certifique-se de que a sua alimentação se encontra dentro destes requisitos antes de tentar usar o projector.
- Não olhe para a lente enquanto o projector estiver ligado. Se o fizer, pode lesionar gravemente os seus olhos.



- Mantenha quaisquer itens, como lentes, fora do alcance luminoso do projector. A luz que é projectada da lente é longa e qualquer tipo de objecto anormal pode redireccionar a luz que sai da lente e criar efeitos imprevisíveis, como fogo ou lesões nos olhos.
- Não coloque objectos, que possam ser facilmente afectados pelo calor, à frente à saída de exaustão do projector.
Se o fizer, o objecto pode derreter ou sofrer queimaduras nas mãos devido ao calor emitido pela saída de exaustão.
- Manuseie com cuidado o cabo da alimentação. Um cabo da alimentação danificado ou gasto pode dar origem a choques eléctricos ou fogo.
 - Não utilize outros cabos da alimentação para além do fornecido.
 - Não dobre nem puxe excessivamente o cabo da alimentação.
 - Não coloque o cabo da alimentação debaixo do projector ou de objectos pesados.
 - Não cubra o cabo da alimentação com outros materiais suaves, como tapetes.
 - Não aqueça o cabo da alimentação.
 - Não manuseie o cabo da alimentação com as mãos molhadas.
- Desligue o projector, retire a ficha do cabo de alimentação da tomada e solicite a reparação do projector a pessoal de assistência qualificado sob as seguintes condições:
 - Quando o cabo da alimentação ou a ficha estiverem danificados ou dobrados.
 - Se for derramado líquido em cima do projector, ou se este tiver sido exposto à chuva ou água.
 - Se o projector não funcionar normalmente quando seguir as instruções descritas neste manual de utilização.
 - Se deixar cair o projector, ou se a estrutura exterior ficar danificada.
 - Se o projector apresentar uma distinta mudança no desempenho, indicando a necessidade de reparação.

- Desligue o cabo da alimentação ou quaisquer outros cabos antes de transportar o projector.
- Desligue o projector e retire a ficha da tomada antes de proceder à limpeza da estrutura exterior ou de substituir a lâmpada.
- Desligue o projector e retire a ficha do cabo de alimentação da tomada se não pretender usar o projector por um longo período de tempo.
- Quando usar um cabo de rede (apenas modelos com porta LAN RJ-45):
Por segurança, não ligue à cablagem de dispositivos periféricos que possa ter voltagem excessiva.

CUIDADO

- Não utilize o pé de inclinação para outros intuitos diferentes dos indicados. A má utilização, como segurar o pé de inclinação ou pendurar na parede pode dar origem a danos no projector.
- Não envie o projector numa caixa pouco resistente por correio ou por despacho. O projector no interior de uma caixa pouco resistente pode ficar danificado.
- Seleccione [ALTO] no modo ventilador se continuar a usar o projector por dias consecutivos. (A partir do menu, seleccione [CONFIG.] → [OPÇÕES(1)] → [MODO VENTILADOR] → [ALTO].)
- Não tente tocar na saída do ventilador na frente do lado esquerdo (visto pela frente) pois esta pode ficar quente quando o projector estiver ligado e imediatamente após ser desligado.
- Não desligue a alimentação durante 60 segundos após a lâmpada ter sido ligada e enquanto o indicador POWER estiver a piscar a verde. Se o fizer, pode fazer com que a lâmpada falhe prematuramente.

Precauções com o Comando à Distância

- Manuseie cuidadosamente o comando à distância.
- Se o comando à distância ficar molhado, limpe-o imediatamente.
- Evite um calor ou humidade excessivos.
- Não curto-circuite, aqueça ou desmantele as baterias.
- Não deite baterias para o fogo.
- Se não utilizar o comando à distância durante um longo período de tempo, retire as pilhas.
- Certifique-se de que a polaridade das pilhas (+/-) está alinhada correctamente.
- Não misture pilhas novas com pilhas usadas, nem use diferentes tipos de pilhas.
- Deite fora as pilhas gastas de acordo com as normas locais.

Substituição da lâmpada

- Utilize a lâmpada especificada para segurança e desempenho.
- Para substituir a lâmpada, siga todas as instruções existentes na página [109](#).
- Certifique-se de que substituiu a lâmpada e o filtro quando aparece a mensagem **[A LÂMPADA CHEGOU AO FIM DO SEU TEMPO DE VIDA ÚTIL. POR FAVOR SUBSTITUA A LÂMPADA E O FILTRO.]**. Se continuar a usar a lâmpada após esta ter atingido o seu tempo útil de vida, a lâmpada pode estilhaçar-se e podem ficar pedaços de vidro partidos na estrutura da lâmpada. Não toque neles, pois pode lesionar-se.
Se tal acontecer, contacte o seu fornecedor, para proceder à substituição da lâmpada.

Características de uma lâmpada

O projector tem uma lâmpada de mercúrio de alta pressão como fonte de iluminação.

Uma lâmpada tem uma característica, que é o facto da luminosidade desaparecer gradualmente com o tempo. Além disso, ligar e desligar repetidamente a lâmpada aumenta a possibilidade da luminosidade diminuir.

CUIDADO:

- **NÃO TOQUE NA LÂMPADA** imediatamente após esta ter sido usada. Ela estará extremamente quente. Desligue o projector e depois desligue o cabo de corrente. Aguarde pelo menos uma hora para a lâmpada arrefecer antes de a manusear.
- Quando retirar a lâmpada de um projector que esteja montado no tecto, certifique-se de que ninguém se encontra debaixo do projector. Podem cair fragmentos de vidro se a lâmpada estiver fundida.

Sobre o modo Alta Altitude

- Defina o [MODO VENTILADOR] em [ALTA ALTITUDE] quando usar o projector em altitudes de aproximadamente 5500 pés/1600 metros ou superiores.
Usar o projector em altitudes de aproximadamente 5500 pés/1600 metros sem definir [ALTA ALTITUDE] pode provocar sobreaquecimento do projector e o protector pode desligar-se. Se tal acontecer, aguarde alguns minutos e ligue novamente o projector.
- Usar o projector em altitudes inferiores a aproximadamente 5500 pés/1600 metros e definir [ALTA ALTITUDE] pode provocar que a lâmpada arrefeça demasiado, provocando tremulação da imagem. Comute o [MODO VENTILADOR] em [AUTO].
- Usar o projector em altitudes de aproximadamente 5500 pés/1600 metros ou superiores pode encurtar o tempo de vida dos componentes ópticos tais como a lâmpada.

Acerca dos direitos de autor das imagens projectadas originais:

Tenha em atenção que a utilização deste projector para fins de ganhos comerciais ou para atrair a atenção do público num local, como um café ou um hotel, e o emprego de compressão ou expansão à imagem do ecrã com as seguintes funções pode levantar questões quanto à infracção dos direitos de autor que são protegidos pela lei de direitos de autor.

[RELAÇÃO DE APRESENTAÇÃO], [TRAPEZÓIDE], Função de ampliação e outras funções semelhantes.

Informação Importante	i
1. Introdução	1
1 O que Existe Dentro da Caixa?	1
2 Introdução ao Projector	2
Parabéns pela sua aquisição deste Projector	2
Características de que irá desfrutar:	2
Acerca deste manual de utilização	3
3 Nomes das Peças do Projector	4
Dianteira/Topo	4
Traseira	5
Características superiores	6
Características do Painel do Terminal	7
4 Nomes das Peças do Comando à Distância	8
Colocação das Pilhas	9
Precauções com o Comando à Distância	9
Raio de Utilização do Comando à Distância Sem Fios	9
5 Ambiente operativo para o software incluído no CD-ROM	10
Ambiente operativo	11
2. Projectar uma Imagem (Operação Básica)	12
1 Sequência da projecção de uma imagem	12
2 Ligar o computador / Ligar o cabo de alimentação	13
3 Ligar o Projector	14
Nota acerca do ecrã Inicial (ecrã de Escolha da Língua do Menu)	15
4 Escolher uma Fonte	16
Escolher o computador ou a fonte de vídeo	16
5 Ajustar o tamanho da imagem e a posição	17
Ajuste o Pé de Inclinação	18
Zoom	19
Focagem	19
6 Corrigir manualmente a distorção do trapezóide	20
Ajustar com os botões na estrutura	20
Ajustando com o controlo remoto	21
7 Optimizar o Sinal do Computador Automaticamente	22
Ajustar a imagem com o ajuste automático	22
8 Aumentar ou Diminuir o Volume	22
9 Desligar o Projector	23
10 Após a utilização	24
3. Características Convenientes	25
1 Desligar a Imagem e o Som	25
2 Congelar uma imagem	25
3 Aumentar uma Imagem	25
4 Mudar Modo Eco/Verificar Efeito de Poupança Energética	26
Utilização do Modo Eco [MODO ECO]	26
Verificação do efeito de poupança energética [MEDIDOR DE CARBONO]	27

5	Prevenir a utilização sem autorização do Projector [SEGURANÇA].....	28
6	Usar o cabo do computador (VGA) para manipular o projector (Virtual Remote Tool) ..	31
7	Realizar as funções do seu rato de computador a partir do comando à distância do projector e pelo cabo USB (Função de comando à distância do rato)	37
8	Projectar a imagem de ecrã do computador pelo projector através do cabo USB (apresentação USB)	38
9	Controlar o projector usando um navegador HTTP	40
10	Controlar o projector através de uma LAN (PC Control Utility Pro 4).....	46
11	Projectar a imagem de ecrã do seu computador a partir do projector através de uma LAN (Image Express Utility Lite).....	49
4.	Usar o visualizador.....	52
1	O que você pode fazer com o Visualizador	52
2	Projectar imagens armazenadas num dispositivo de memória USB	54
3	Converter ficheiros PowerPoint em diapositivos (Viewer PPT Converter 3.0).....	60
5.	Utilizar o Menu no Ecrã.....	63
1	Usar os menus	63
2	Elementos de menu.....	64
3	Lista de itens do menu	65
4	Descrições e funções do menu [FONTE].....	67
	COMPUTADOR 1 e 2	67
	HDMI.....	67
	VIDEO.....	67
	S-VIDEO	67
	VISUALIZADOR.....	67
	REDE	67
	APRES. USB.....	67
5	Descrições e funções do menu [AJUSTAR]	68
	[IMAGEM]	68
	[OPÇÕES IMAGEM]	71
6	Descrições e funções do menu [CONFIG.]	75
	[GERAL].....	75
	[MENU]	77
	[INSTALAÇÃO].....	79
	[OPÇÕES(1)]	81
	[OPÇÕES(2)]	83
	Configurar o projector para uma ligação rede com fios [REDE COM FIOS]	85
	Configurar o projector para uma ligação de rede sem fios (equipado com a unidade de rede sem fios USB opcional) [REDE SEM FIOS]	86
7	Descrições de menu e funções [INFO.].....	88
	[TEMPO DE USO]	88
	[FONTE].....	89
	[REDE COM FIOS]	89
	[REDE SEM FIOS].....	89
	[VERSION].....	90
	[OUTROS].....	90
8	Descrições e funções do menu [REINI.].....	91
	Voltar aos valores de fábrica [REINI.]	91

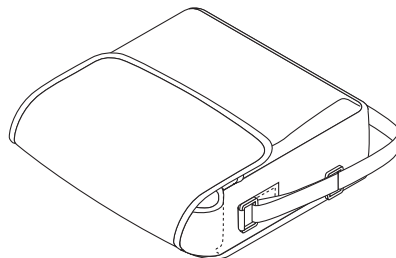
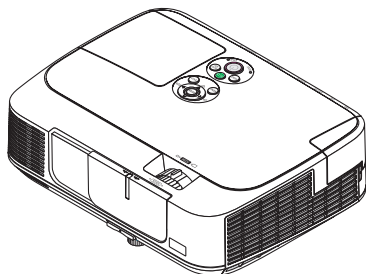
6. Instalação e Ligações	92
1 Configurar o Ecrã e o Projector	92
Escolher um Local	92
Distância de Projecção e Tamanho do Ecrã	94
2 Fazer as Ligações	96
Permitir a apresentação externa do computador	96
Ligar o computador	96
Ligar um Monitor Externo	98
Ligar o leitor de DVD ou outro equipamento AV	99
Ligar a entrada de componente	100
Ligar a entrada HDMI	101
Ligar a uma rede com fios	102
Ligar a uma rede sem fios (opcional: Série NP02LM)	103
7. Manutenção	106
1 Limpeza dos filtros	106
2 Limpeza da lente	108
3 Limpeza da estrutura	108
4 Substituição da lâmpada e dos filtros	109
8. Anexo	114
1 Resolução de Problemas	114
Mensagens do Indicador	114
Problemas Comuns e Soluções	115
Se não existir qualquer imagem, ou se a imagem não for apresentada correctamente.	116
2 Especificações	117
3 Dimensões da Estrutura	119
4 Tarefa de cada Pino do Conector de Entrada D-Sub do COMPUTER	120
5 Lista de Sinais de Entrada Compatíveis	121
6 Códigos de Controlo do PC e Ligação do Cabo	122
7 Lista de Verificação da Resolução de Problemas	123
8 Guia TravelCare	125
9 Certificação TCO	125

1. Introdução

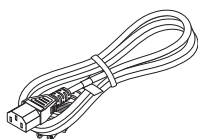
1 O que Existe Dentro da Caixa?

Certifique-se que a sua caixa contém tudo o que vem listado. Se faltar alguma peça, contacte o seu fornecedor. Por favor, guarde a caixa original e os materiais de empacotamento para o caso de alguma vez precisar de enviar o seu projector por correio.

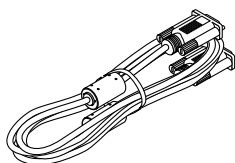
Projector



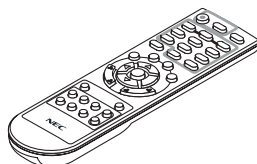
*Mala suave
(24BS8121)*



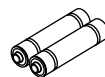
*Cabo da alimentação
(EUA: 7N080236)
(UE: 7N080022)*



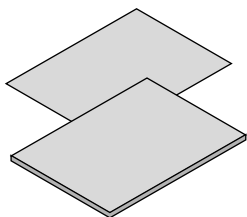
*Cabo de computador (VGA)
(7N520073/7N520052)*



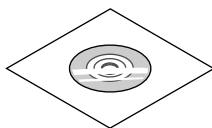
*Comando à Distância
(7N900921)*



Pilhas (AAA x 2)



- *Guia de Configuração Rápida (Para a América do Norte: 7N8N0981) (Para outros países que não a América do Norte: 7N8N0981 e 7N8N0992)*
- *Informação Importante (7N8N1001)/ (7N8N1011)*



*NEC Projector CD-ROM
Manual do utilizador (PDF) e software
utilitário
(7N951512)*

Apenas para a América do Norte
Cartão de registo
Garantia limitada

Para clientes na Europa:
Encontrará a nossa actual Política de Garantia válida no nosso website:
www.nec-display-solutions.com

Excepto se descrito de outro modo no manual do utilizador, os desenhos da estrutura do projector apresentam exemplos do M350X.

2 Introdução ao Projector

Esta secção apresenta-lhe o seu novo projector e descreve as características e controlos.

Parabéns pela sua aquisição deste Projector

Este projector é um dos melhores projectores que existe actualmente no mercado. O projector permite-lhe projectar imagens precisas com até 300 polegadas diagonais do seu PC ou Macintosh (computador de secretária ou portátil), VCR, leitor de DVD ou câmara de documentos.

Pode usar o projector numa mesa ou carrinho, pode usá-lo para projectar imagens por detrás de uma cena e o projector pode ser montado permanentemente num tecto*1. Pode usar o comando à distância sem fios.

*1 Não tente montar sozinho o projector no tecto.

O projector tem de ser instalado por técnicos qualificados, de modo a assegurar um funcionamento correcto e reduzir o risco de lesões corporais.

Além disso, o tecto tem de ser forte o suficiente para suportar o projector e a instalação tem de ser feita de acordo com quaisquer normas locais de construção. Por favor, consulte o seu fornecedor para mais informações.

Características de que irá desfrutar:

- Início rápido (3 segundos*1), Desligar rápido (0 segundos), Direct Power Off**

3 segundos*1 depois de ligar a alimentação, o projector fica pronto a exibir imagens do PC ou vídeo._

O projector pode ser guardado imediatamente depois de ser desligado. Não é necessário nenhum período de arrefecimento depois do projector ser desligado a partir do controlo remoto ou do painel de controlo.

O projector tem uma função chamada "Direct Power Off". Esta função permite que o projector seja desligado (mesmo quando está a projectar uma imagem) usando o Interruptor da Alimentação ou desligando a fonte de alimentação CA.

Para desligar a fonte de alimentação CA enquanto o projector está ligado, use uma ficha múltipla com interruptor e disjuntor.

*1 O tempo de início rápido é apenas quando o [MODO ESPERA] está definido como [NORMAL] na mensagem do ecrã.

- 0,2 W (100-130 V CA)/0,4 W (200-240 V CA) em modo de espera com a tecnologia de poupança energética**

Escolher [ECONOMIZAR ENERGIA] para [MODO ESPERA], a partir do menu, coloca o projector no modo de economizar energia que apenas consome 0,2 W (100–130 V CA)/0,4 W (200–240 V CA).

- Medidor de Carbono**

Esta função mostra os efeitos da poupança energética, em termos de redução da emissão de CO₂ (kg), quando o [MODO ECO] do projector está [AUTO ECO], [ECO1] ou [ECO2]*2.

O nível de redução de emissões de CO₂ será exibido na mensagem de confirmação ao desligar-se e na INFO. do menu do ecrã.

*2 [ECO2] está disponível apenas no M300X e no M260X.

- Tempo de vida da lâmpada até 6000 horas sem limpeza regular dos filtros**

A utilização em Modo Eco permite-lhe prolongar a vida da lâmpada até 6000 horas (até 5000 horas em modo NORMAL (Modo Eco DESLIG.)).

Os grandes filtros, de duas camadas, não necessitam de limpeza regular. É necessária a substituição do filtro apenas quando é feita a substituição da lâmpada.

*3 M350X/M300W: 5000 horas (até 4000 horas em modo NORMAL (MODO ECO DESLIG.))

- Porta de entrada HDMI fornece sinal digital**

A entrada HDMI fornece sinais digitais compatíveis com HDCP. A entrada HDMI também suporta sinal áudio.

- Altifalante de 10 W incorporado, para uma solução de áudio integrado**

Potente altifalante monofónico de 10 watt fornece o volume necessário para grandes salas.

- **O comando à distância fornecido permite-lhe atribuir uma ID DE CONTROLO ao projector**

Podem ser operados vários projectores separada e independentemente com o mesmo e único controlo remoto, atribuindo um ID numérico a cada projector.

- **Correcção keystoneing vertical automática**

A função de keystoneing automático detecta a inclinação do projector e corrige a distorção vertical automaticamente.

- **Apresentação por USB**

A utilização de um cabo USB disponível comercialmente (compatível com as especificações de USB 2.0) para ligar o computador ao projector permite-lhe enviar a imagem do ecrã do computador para o projector sem necessidade do cabo de computador tradicional (VGA).

- **Conector RJ-45 integrado para possibilidade de ligação em rede com fios além da possibilidade de ligação a rede sem fios**

Um conector RJ-45 é padrão. É necessário uma unidade de rede sem fios USB opcional para ligação à rede sem fios.

- **Programas de software (User Supportware) contidos no CD-ROM fornecido**

O projector NEC fornecido inclui quatro programas: Virtual Remote Tool, Image Express Utility Lite, PC Control Utility Pro 4 e Viewer PPT Converter 3.0

- **Funções LIGAÇÃO AUTOMÁTICA e DESLIGAÇÃO AUTOMÁTICA**

As funções LIGAÇÃO AUTOM.(AC), LIGAÇÃO AUTOM.(COMP1), DESLIGAÇÃO AUTOMÁTICA e TEMPORIZ. P/ DESLIGAR evitam ter de estar sempre a utilizar o botão POWER no controlo remoto ou na caixa do projector.

- **Impedir a utilização não autorizada do projector**

Definições de segurança avançadas para a protecção do teclado, bloqueio do painel de controlo e engate para corrente de segurança, para impedir o acesso, regulações não autorizadas e o roubo.

- **Alta resolução até UXGA**

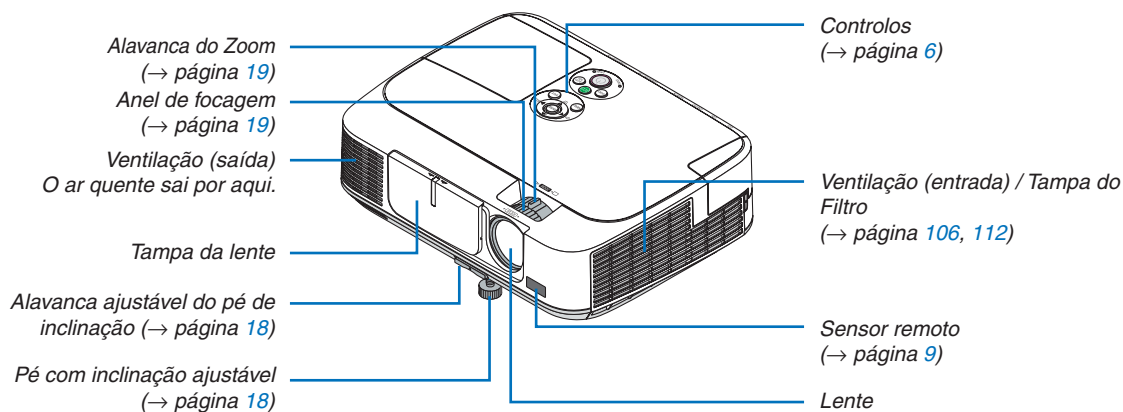
Monitor de alta resolução - compatível até UXGA, resolução nativa XGA (M350X/M300X/M260X/M230X)/WXGA (M300W/M260W)

Acerca deste manual de utilização

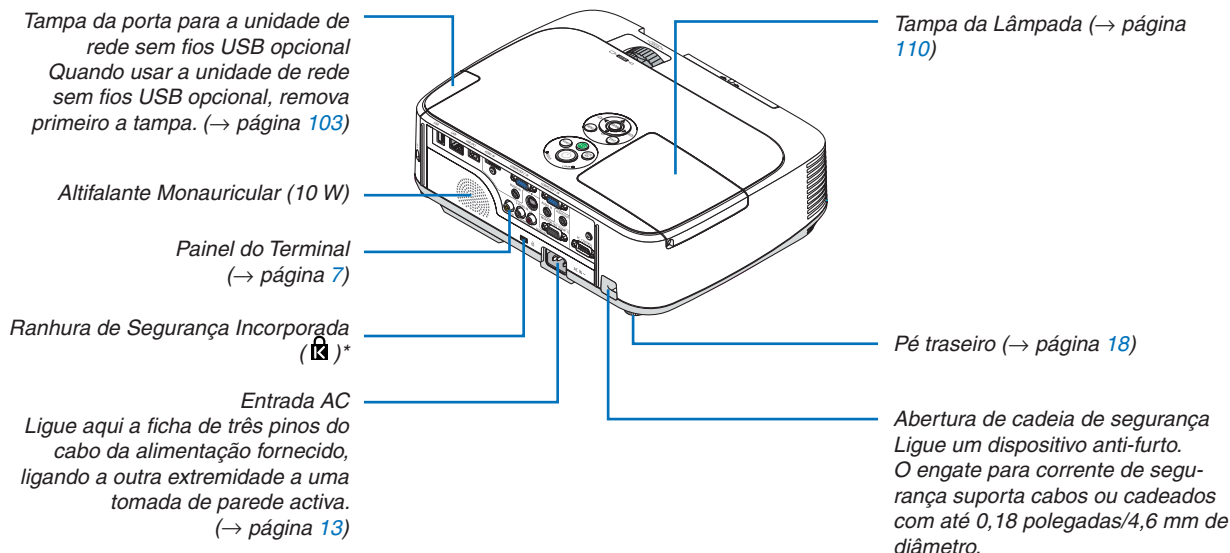
O modo mais rápido de começar é levar o seu tempo e fazer tudo correctamente à primeira. Leve alguns minutos a rever o manual do utilizador. Isto pode poupar-lhe algum tempo posteriormente. No início de cada secção do manual, encontrará uma revisão. Se a secção não se aplicar, pode saltá-la.

3 Nomes das Peças do Projector

Dianteira/Topo



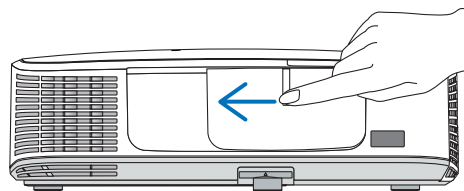
Traseira



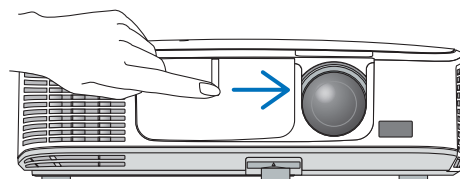
* Esta ranhura de segurança suporta o Sistema de Segurança MicroSaver®.

Abrir e fechar a tampa da lente

Deslize a tampa da lente para a esquerda para destapar a lente.



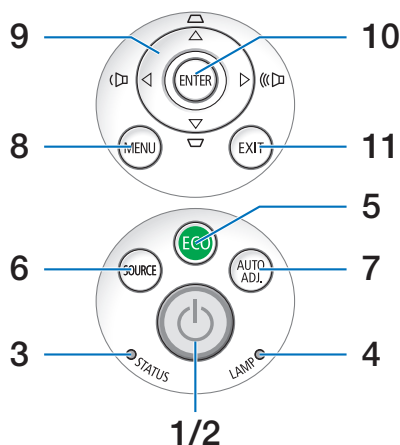
Para tapar a lente, deslize a tampa da lente para a direita.



NOTA:

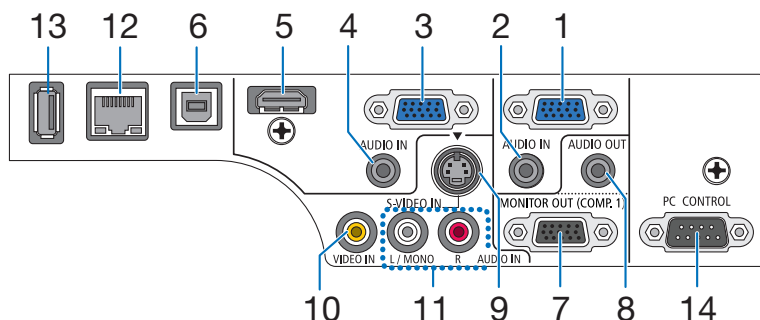
- A tampa da lente funciona em conjunto com a função AV mudo. Fechar a tampa da lente desligará a imagem e o som durante a operação normal do projector; abri-la restaurará a imagem e o som. Com a tampa da lente fechada, a imagem e o som estão desligados, mas a lâmpada fica acesa. Se o projector permanecer assim por cerca de 2 horas, desligar-se-á automaticamente.
- Não deslize a tampa da lente com força excessiva nem aplique demasiada pressão no sentido ascendente ou descendente. Fazer isso pode danificar o mecanismo de deslize da tampa da lente!

Características superiores



1. Botão  (**POWER**) (→ página 14, 23)
2. Indicador **POWER** (→ página 13, 14, 23, 114)
3. Indicador **STATUS** (→ página 114)
4. Indicador **LAMP** (→ página 109, 114)
5. Botão **ECO** (→ página 26)
6. Botão **SOURCE** (→ página 16)
7. Botão **AUTO ADJ.** (→ página 22)
8. Botão **MENU** (→ página 63)
9. Botões    / Volume Botões   / Trapezóide   (→ página 20, 22)
10. Botão **ENTER** (→ página 63)
11. Botão **EXIT** (→ página 63)

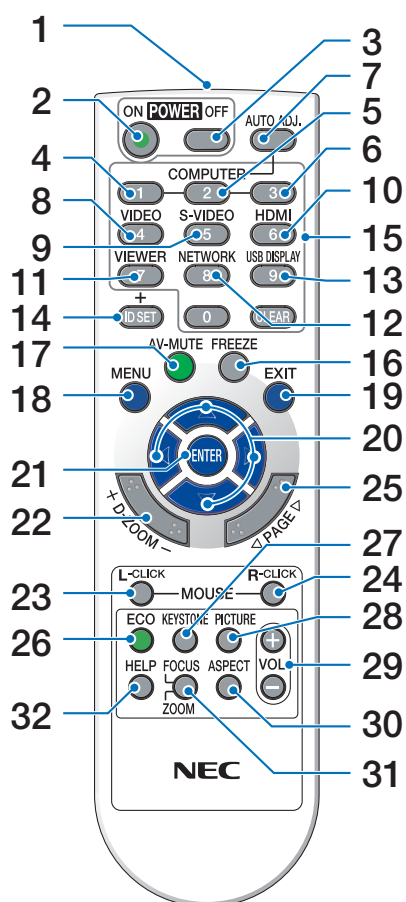
Características do Painel do Terminal



1. **Conector de entrada COMPUTER 1 IN/ Componente (Mini D-Sub 15 Pinos)** (→ página 96, 100)
2. **Mini Entrada COMPUTER 1 AUDIO IN (Estéreo Mini)** (→ página 96, 99, 100)
3. **Conector de entrada COMPUTER 2 IN/ Componente (Mini D-Sub 15 Pinos)** (→ página 96, 100)
4. **Mini Entrada COMPUTER 2 AUDIO IN (Estéreo Mini)** (→ página 96, 99, 100)
5. **Conector HDMI IN (HDMI de 19 pinos tipo A)** (→ página 96, 101)
6. **Porta USB (Tipo B)** (→ página 38, 96)
7. **Conector MONITOR OUT (COMP. 1) (Mini D-Sub 15 Pinos)** (→ página 98)
8. **Mini Entrada AUDIO OUT (Estéreo Mini)** (→ página 98)
9. **Conector S-VIDEO IN (Mini DIN 4 Pinos)** (→ página 99)
10. **Conector VIDEO IN (RCA)** (→ página 99)
11. **VIDEO/S-VIDEO AUDIO IN L/MONO, R (RCA)** (→ página 99)
12. **Porta de LAN (RJ-45)** (→ página 102)
13. **Porta USB (Tipo A)** (→ página 54)
14. **Porta PC CONTROL [PC CONTROL] (D-Sub 9 Pinos)** (→ página 122)

Use esta porta para fazer a ligação a um PC ou a um sistema de controlo. Isto permite-lhe controlar o projector usando o protocolo de comunicação em série. Se estiver a escrever o seu próprio programa, os códigos de controlo de um PC normal encontram-se na página 122.

4 Nomes das Peças do Comando à Distância



1. Transmissor por Infravermelhos
(→ página 9)

2. Botão POWER ON
(→ página 14)

3. Botão POWER OFF
(→ página 23)

4, 5, 6. Botão COMPUTER 1/2/3
(→ página 16)

7. Botão AUTO ADJ.
(→ página 22)

8. Botão VIDEO
(→ página 16)

9. Botão S-VIDEO
(→ página 16)

10. Botão HDMI (→ página 16)

11. Botão VIEWER (→ página 16, 54)

* Os botões PAGE ▽/△, ▲▼◀▶, MOUSE L-CLICK e MOUSE R-CLICK funcionam apenas quando está ligado um cabo USB com o computador.

12. Botão NETWORK (→ página 16)

13. Botão USB DISPLAY (→ página 16)

14. Botão ID SET
(→ página 80)

15. Botão teclado numérico/Botão CLEAR
(→ página 80)

16. Botão FREEZE
(→ página 25)

17. Botão AV-MUTE
(→ página 25)

18. Botão MENU
(→ página 63)

19. Botão EXIT (→ página 63)

20. Botão ▲▼◀▶ (→ página 63)

21. Botão ENTER (→ página 63)

22. Botão D-ZOOM (+)(-)
(→ página 25)

23. Botão MOUSE L-CLICK*
(→ página 37)

24. Botão MOUSE R-CLICK*
(→ página 37)

25. Botão PAGE ▽/△*
(→ página 37)

26. Botão ECO (→ página 26)

27. Botão KEYSTONE
(→ página 21)

28. Botão PICTURE
(→ página 68, 70)

29. Botão VOL. (+)(-)
(→ página 22)

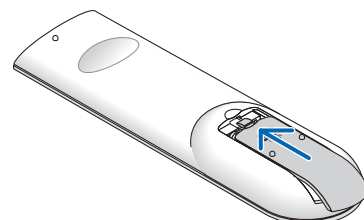
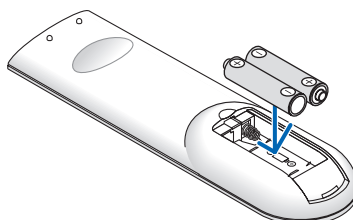
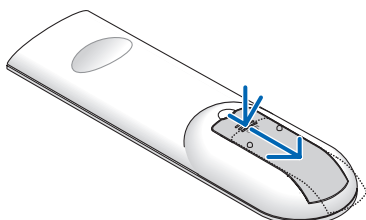
30. Botão ASPECT
(→ página 73)

31. Botão FOCUS/ZOOM
(não disponível nesta série de projectores)

32. Botão HELP
(→ página 88)

Colocação das Pilhas

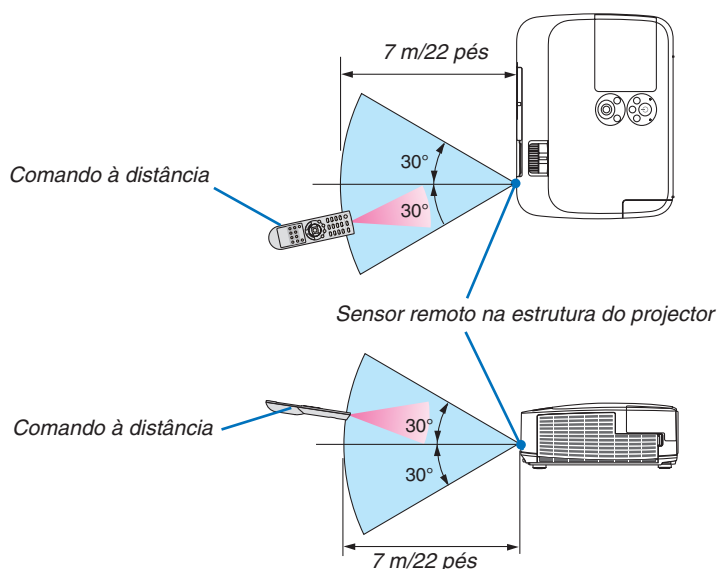
- 1** Prima firmemente e faça deslizar a tampa do compartimento das pilhas para fora.
- 2** Coloque umas pilhas novas (AAA). Certifique-se que coloca as pilhas com a polaridade correcta (+/-).
- 3** Volte a colocar a tampa traseira por cima das pilhas até que esta fique fixa no devido lugar. Não misture diferentes tipos de pilhas ou pilhas novas com pilhas usadas.



Precauções com o Comando à Distância

- Manuseie o comando à distância com cuidado.
- Se o comando à distância ficar molhado, limpe-o imediatamente.
- Evite calor e humidade excessivos.
- Não curto-circuite, aqueça ou desmantele as baterias.
- Não deite baterias para o fogo.
- Se não utilizar o comando à distância durante um longo período de tempo, retire as pilhas.
- Certifique-se que coloca a polaridade das pilhas (+/-) alinhada correctamente.
- Não misture pilhas novas com pilhas usadas, nem diferentes tipos de pilhas.
- Deite fora as pilhas gastas de acordo com as normas locais.

Raio de Utilização do Comando à Distância Sem Fios



- O sinal de infravermelhos funciona através de uma via desimpedida a uma distância de cerca de 22 pés/7 m e num ângulo de 60 graus do comando à distância à estrutura do projector.
- O projector não responderá se existirem objectos entre o comando à distância e o sensor, ou se uma luz forte incidir sobre o sensor. As pilhas fracas também impedem que o comando à distância funcione correctamente.

5 Ambiente operativo para o software incluído no CD-ROM

Nomes e funcionalidades dos programas do pacote de software

Nome do programa de software	Características
Virtual Remote Tool	Este é um programa de software usado para controlar o ligar/desligar da alimentação e a selecção da fonte do projector a partir do computador usando o cabo de computador fornecido (VGA) e outros. (→ página 31)

Nome do programa de software	Características
Image Express Utility Lite	• Este é um programa de software usado para projectar o ecrã do computador através do cabo USB ou rede com/sem fios. Não é necessário o cabo de computador (VGA). (→ página 38, página 49) • Este programa de software pode ser usado para controlar o ligar/desligar da alimentação e a selecção da fonte do projector a partir do computador.

Nome do software	Características
PC Control Utility Pro 4	Este é um programa de software usado para manipular o projector a partir do computador quando o computador e o projector estiverem ligados por LAN (com ou sem fios) ou por um cabo série. (→ página 46)

Nome do software	Características
Viewer PPT Converter 3.0	Este é um software usado para converter ficheiros criados com PowerPoint em ficheiros JPEG que podem ser apresentados com a função visualizador do projector quando estiver introduzido no projector um dispositivo de memória USB. (→ página 60)

NOTA:

- O Image Express Utility Lite não suporta o "Meeting Mode" do Image Express Utility 2.0 incluído noutros modelos.

Serviço de descarregamento

Para obter informações actualizadas sobre estes programas, visite o nosso site:

URL: <http://www.nec-display.com/dl/en/index.html>

Ambiente operativo

O seguinte corresponde ao ambiente operativo para o Image Express Utility Lite. Para o ambiente operativo do outros programas de software, consulte a função de ajuda de cada programa.

SO suportados	Windows 7 Home Basic Windows 7 Home Premium Windows 7 Professional Windows 7 Ultimate Windows 7 Enterprise Windows Vista Home Basic Windows Vista Home Premium Windows Vista Business Windows Vista Ultimate Windows Vista Enterprise Windows XP Home Edition Service Pack 3 ou posterior Windows XP Professional Service Pack 3 ou posterior • Apenas a versão de 32 bits • A função de economia energética do Windows não é suportada.
Processador	• Windows 7/Windows Vista Equivalente ou superior ao Pentium M 1,2 GHz Recomendado Dual core 1,5 GHz ou superiores • Windows XP Equivalente ou superior ao Pentium M 1,0 GHz Recomendado Dual core 1,0 GHz ou superior
Memória	• Windows 7/Windows Vista Necessário 512 MB ou mais Recomendado 1 GB ou mais • Windows XP Necessário 256 MB ou mais Recomendado 512 MB ou mais * Mais memória pode ser necessária para correr aplicações adicionais simultaneamente.
Processador gráfico	• Windows 7/Windows Vista Pontuação 3.0 ou superior para “Gráfico” do “Índice de experiência Windows” recomendado
Ambiente de rede	Rede com ou sem fios compatível com TCP/IP (* Use uma unidade LAN sem fios que cumpra o padrão Wi-Fi.)
Resolução	• Windows 7/Windows Vista Necessário SVGA (800 × 600) ou superior Recomendado XGA (1024 × 768) • Windows XP Necessário VGA (640 × 480) ou superior Recomendado XGA (1024 × 768) 1024 pontos × 768 linhas - 1280 pontos × 800 linhas recomendado (M300W/M260W)
Cores de ecrã	High Color (15 bits, 16 bits) True Color (24 bits, 32 bits) (recomendado) • 256 ou menos cores não são suportadas.

2. Projectar uma Imagem (Operação Básica)

Esta secção descreve como ligar o projector e projectar uma imagem no ecrã.

① Sequência da projecção de uma imagem

Passo 1

- *Ligar o computador / Ligar o cabo de alimentação (→ página 13)*



Passo 2

- *Ligar o projector (→ página 14)*



Passo 3

- *Seleccionar uma fonte (→ página 16)*



Passo 4

- *Ajustar o tamanho e posição da imagem (→ página 17)*
- *Corrigir a distorção trapezoidal [TRAPEZÓIDE] (→ página 20)*



Passo 5

- *Ajustar a imagem e o som*
 - *Optimizar automaticamente um sinal de computador (→ página 22)*
 - *Aumentar ou diminuir o volume (→ página 22)*



Passo 6

- *Fazer uma apresentação*



Passo 7

- *Desligar o projector (→ página 23)*



Passo 8

- *Depois de usar (→ página 24)*

2 Ligar o computador / Ligar o cabo de alimentação

1. Ligar o computador ao projector.

Esta secção apresenta uma ligação básica a um computador. Para informações sobre outras ligações, consulte “6. Instalação e Ligações” na página 96.

Ligue o cabo do computador (VGA) entre o conector **COMPUTER 1 IN** do projector e a porta do computador (mini D-sub de 15 pinos). Rode, à mão, os parafusos dos dois conectores para fixar o cabo do computador (VGA).

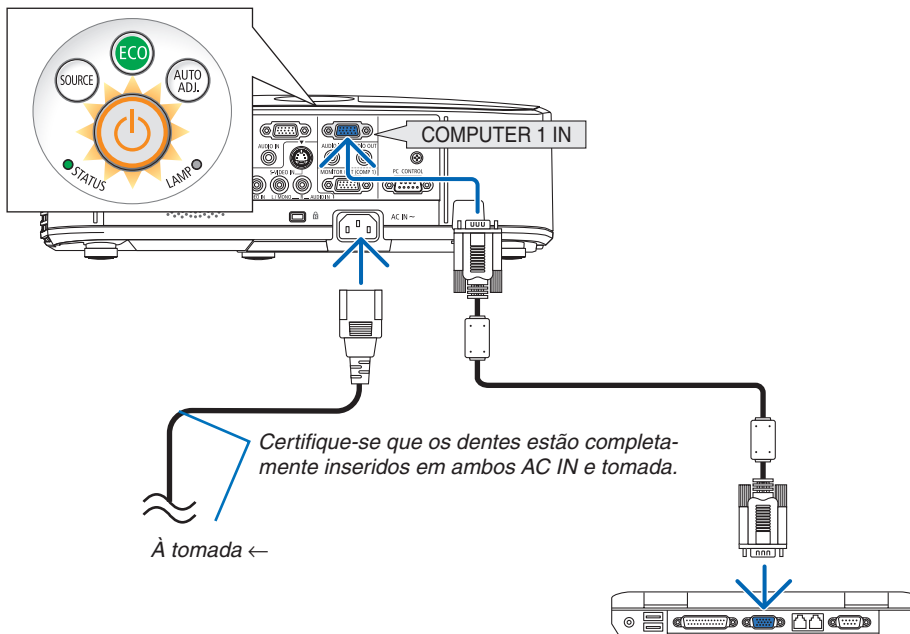
2. Ligar o cabo de alimentação fornecido ao projector.

Primeiro ligue a ficha de três pinos do cabo da alimentação a **AC IN** no projector, e depois ligue a outra ficha do cabo de alimentação à tomada de corrente.

O indicador de alimentação do projector pisca durante alguns segundos e depois acende em laranja* (modo espera).

O indicador **STATUS** (Estado) também acende em verde*.

* Isto aplica-se aos dois indicadores quando **[NORMAL]** estiver seleccionado para **[MODULO ESPERA]**. Consulte a secção **Indicador de Alimentação**. (→ página 114)

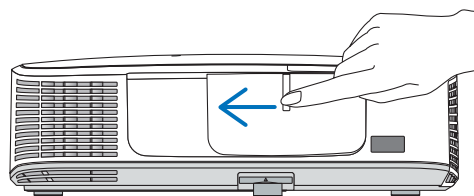


CUIDADO:

Certas partes do projector podem ficar temporariamente quentes se o projector for desligado com o botão **POWER** ou se a fonte de alimentação de CA for desligada durante o normal funcionamento do projector. Tenha cuidado ao pegar no projector.

3 Ligar o Projector

1. Deslize a tampa da lente para a esquerda para descobrir a lente.



2. Prima o botão  (POWER) (Alimentação) na estrutura do projector ou o botão POWER ON (Ligar alimentação) no comando à distância.

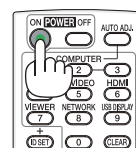
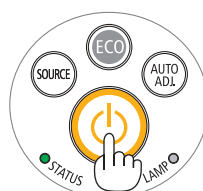
O indicador POWER acende a verde e o projector está pronto a usar.

SUGESTÃO:

- Quando for apresentada a mensagem “Projector está bloqueado! Introduza a sua palavra-passe.” tal significa que a funcionalidade [SEGURANÇA] está activada. (→ página 28)

Depois de ligar o seu projector, certifique-se que o computador ou a fonte de vídeo está ligada e que a tampa da lente está aberta.

NOTA: Quando não estiver presente nenhum sinal de entrada, o guia sem-sinal é apresentado (definição de menu de fábrica).



(→ página 114)

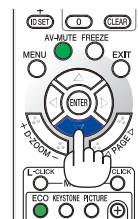
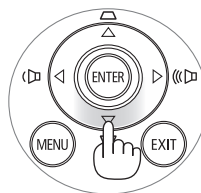
2. Projectar uma Imagem (Operação Básica)

Nota acerca do ecrã Inicial (ecrã de Escolha da Língua do Menu)

Quando ligar o projector pela primeira vez, aparece o menu Iniciar. Este menu permite-lhe seleccionar uma das 27 línguas do menu.

Para seleccionar um idioma do menu, siga estes passos:

1. Use o botão ▲, ▼, ◀ ou ▶ para seleccionar um dos 27 idiomas para o menu.

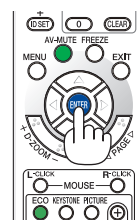
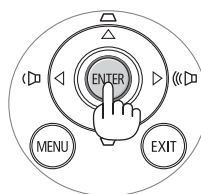


2. Prima o botão ENTER para executar a selecção.

Depois disto ter sido feito, pode continuar a operação do menu.

Se quiser, pode seleccionar mais tarde o idioma do menu.

(→ [IDIOMA] na página 65, 77)



NOTA:

- Quando desligar e ligar de novo a alimentação de corrente usando uma tomada múltipla ou um disjuntor. Aguarde pelo menos 1 segundo entre desligar a alimentação de corrente e ligar de novo. Caso não o faça poderá fazer com que não chegue corrente ao projector. (Não acenderá o LED de espera) Se tal acontecer, desligue o cabo de alimentação e torne a ligá-lo. Ligue a corrente.
- Se acontecer uma das seguintes coisas, o projector não se liga.
- Se a temperatura interna do projector for demasiado elevada, o projector detecta uma temperatura elevada anormal. Nesta condição, o projector não liga para projectar o sistema interno. Se isto acontecer, espere que os componentes internos do projector arrefeçam.
- Quando a lâmpada chegar ao fim do seu tempo de vida útil, o projector não se liga. Se isto acontecer, substitua a lâmpada.
- Se o indicador STATUS (Estado) acender em laranja com o botão de alimentação premido, tal significa que o [BLOQ. PAINEL CONTROLO] está activo. Cancele o bloqueio desligando-o. (→ página 79)
- Se a lâmpada não acender e se o indicador STATUS começar a piscar num ciclo de seis vezes, espere um minuto e volte a ligar a energia.
- Enquanto o indicador POWER (Alimentação) estiver a piscar em azul em ciclos curtos, a alimentação não pode ser desligada usando o botão de alimentação.
- Mal ligue o projector, podem ocorrer oscilações no ecrã. Isto é normal. Espere 3 a 5 minutos até que a iluminação da lâmpada esteja estabilizada.
- Quando o projector é ligado, pode levar algum tempo até que a luz da lâmpada se torne brilhante.
- Se ligar o projector imediatamente após a lâmpada ser apagada, ou quando a temperatura for muito elevada, as ventoinhas funcionam sem apresentar nenhuma imagem durante algum tempo e depois o projector apresenta a imagem.

4 Escolher uma Fonte

Escolher o computador ou a fonte de vídeo

NOTA: Ligue o computador ou o equipamento da fonte de vídeo ao projector.

Detectar automaticamente o sinal

Prima uma vez o botão SOURCE. O projector procura a fonte de entrada disponível e apresenta-a. A fonte de entrada comutará como se segue:

COMPUTADOR1 → COMPUTADOR2 → HDMI → VIDEO → S-VIDEO
→ VISUALIZADOR → APRES. USB → COMPUTADOR1 → ...

- Com o ecrã FONTE apresentado, pode pressionar o botão FONTE algumas vezes para seleccionar a fonte de entrada.

DICA: Se não existir qualquer sinal de entrada, a entrada será saltada.

Usar o Comando à Distância

Prima qualquer dos botões COMPUTER1, COMPUTER2, HDMI, VIDEO, S-VIDEO, VIEWER, NETWORK ou USB DISPLAY.

Escolher uma Fonte por Defeito

Pode escolher uma fonte por defeito como a sua fonte predefinida, de modo a que esta seja apresentada cada vez que o projector for ligado.

1. Prima o botão MENU.

O menu será apresentado.

2. Prima duas vezes o botão ► para realçar [CONFIG.] e prima o botão ▼ ou o botão ENTER para seleccionar [GERAL].

3. Prima três vezes o botão ► para seleccionar [OPÇÕES(2)].

4. Prima seis vezes o botão ▼ para seleccionar [SELECÇÃO FONTE PADRÃO] e prima o botão ENTER.

É apresentado o ecrã [SELECÇÃO FONTE PADRÃO].

(→ página 84)

5. Escolha uma fonte como a fonte por defeito e prima o botão ENTER.

6. Prima o botão EXIT algumas vezes para fechar o menu.

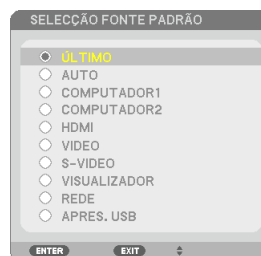
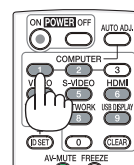
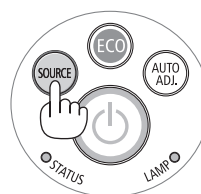
7. Reinicie o projector.

A fonte que escolheu no passo 5 será projectada.

NOTA: Mesmo quando [AUTO] estiver activado, a [REDE] não será automaticamente seleccionada. Para definir a sua rede como fonte padrão, seleccione [REDE].

SUGESTÃO:

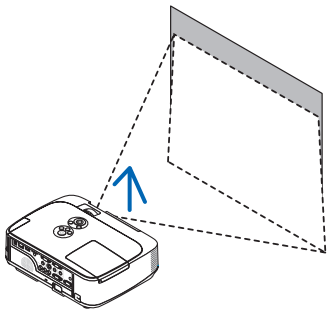
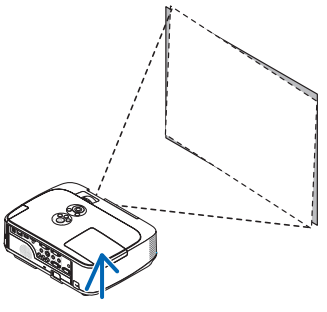
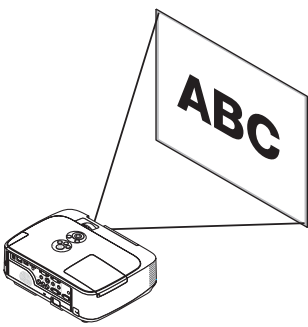
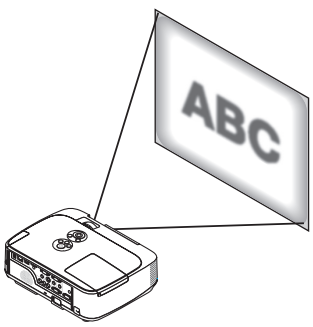
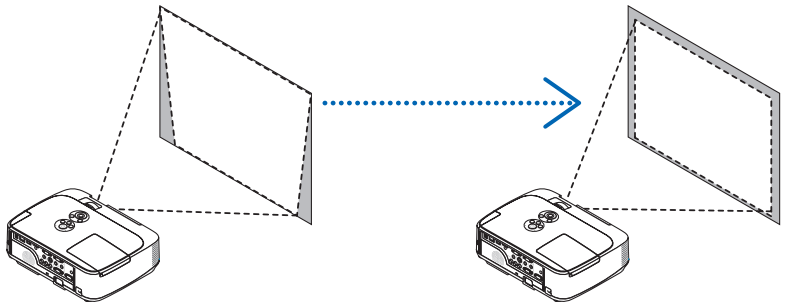
- Quando o projector está no modo de espera, a aplicação de um sinal de computador de um computador ligado à entrada COMPUTER 1 IN faz acender o projector e faz projectar simultaneamente a imagem do computador. ([LIGAÇÃO AUTOM. (COMP1)] → página 84)
- No Windows 7, uma combinação das teclas Windows e P permite definir a apresentação externa rápida e facilmente.



5 Ajustar o tamanho da imagem e a posição

Utilize o pé com inclinação ajustável, a função de zoom ou o anel de focagem para ajustar o tamanho e a posição da imagem.

Neste capítulo, omitimos desenhos e cabos para que seja mais claro.

Ajuste do ângulo de protecção (a altura de uma imagem) [Pé com inclinação] (→ página 18) 	Ajuste da inclinação esquerda e direita de uma imagem [Pé traseiro] (→ página 18) 
Ajustar com precisão o tamanho de uma imagem [Alavanca do Zoom] (→ página 19) 	Ajustar a focagem [Anel de focagem] (→ página 19) 
Ajustar a correcção do trapezóide [TRAPEZÓIDE]* (→ página 20) 	

A função correcção automática de trapezóide vem activada de fábrica.

Para executar manualmente a correcção de trapezóide, consulte “6 Corrigir manualmente a distorção do trapezóide” na página 20.

Ajuste o Pé de Inclinação

1. Levante a extremidade dianteira do projector.

CUIDADO:

Não tente tocar na saída da ventilação durante o ajuste do pé de inclinação, pois esta pode ficar quente enquanto o projector estiver ligado e depois de ter sido desligado.

2. Empurre para cima e mantenha a alavanca do pé de inclinação ajustável na parte frontal do projector para prolongar o pé de inclinação ajustável.

3. Baixe a parte dianteira do projector até à altura desejada.

4. Solte a alavanca do pé de inclinação ajustável para bloquear o pé de inclinação ajustável.

O pé com inclinação pode ser prolongado até 40 mm.

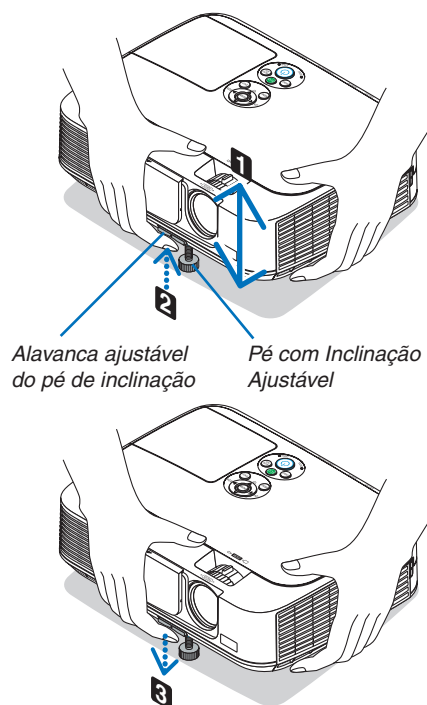
Existem cerca de 10 graus (para cima) para ajustar a parte dianteira do projector.

Rode o pé traseiro para a altura desejada, de modo a nivelar a imagem na superfície de projecção.

CUIDADO:

- Não use o pé de inclinação com outros intuitos para além dos estipulados.

A má utilização, como usar o pé de inclinação para transportar ou pendurar (na parede ou tecto) o projector pode causar danos no projector.



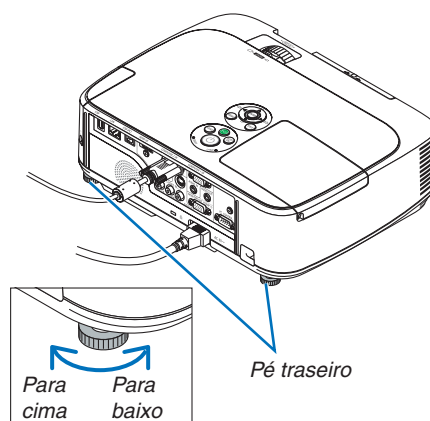
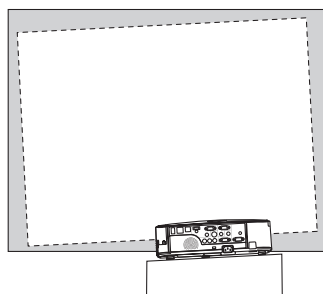
Ajuste da inclinação esquerda e direita de uma imagem [Pé traseiro]

1. Rode o pé traseiro.

O pé traseiro pode ser prolongado até 12 mm. Se rodar o pé traseiro o projector pode ser colocado na horizontal.

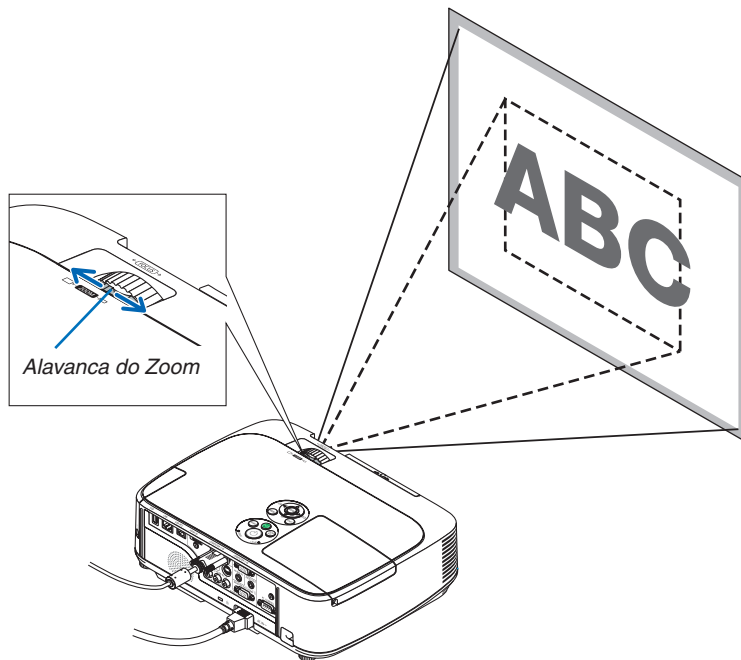
NOTA:

- Não prolongue mais o pé traseiro do que a altura limite (12 mm). Se fizer isso pode fazer com que o pé traseiro saia do projector.



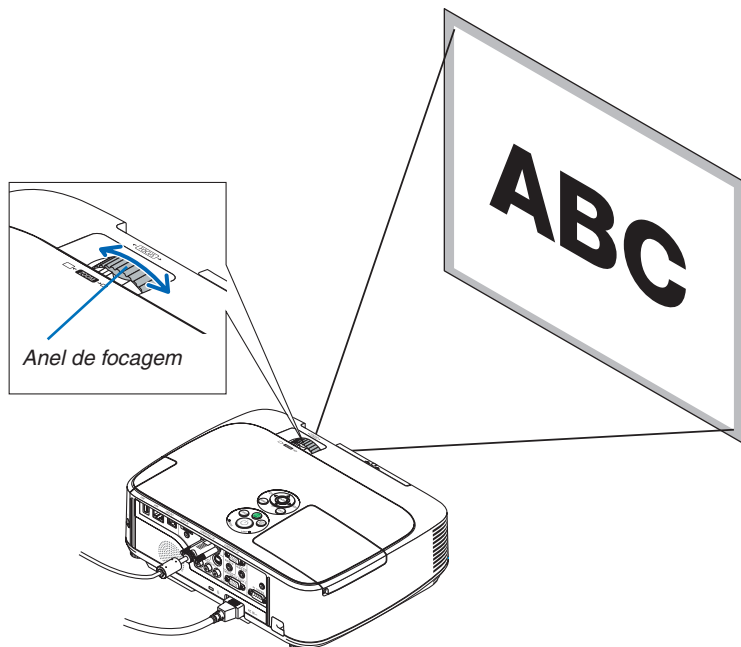
Zoom

Use a alavanca do ZOOM para ajustar o tamanho de imagem no ecrã.



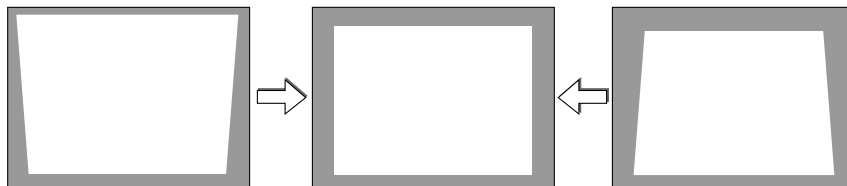
Focagem

Use o anel de focagem (FOCUS) para obter a melhor focagem.



6 Corrigir manualmente a distorção do trapezóide

Se o ecrã estiver inclinado verticalmente, a distorção trapezoidal aumenta. A função correcção automática de trapezóide vem activada de fábrica. Para corrigir manualmente a distorção de trapezóide, proceda com os passos seguintes.



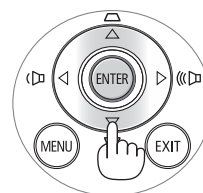
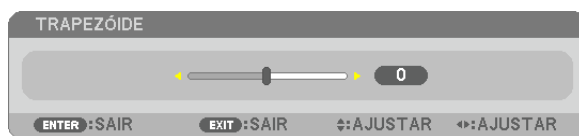
NOTA:

- A correcção do trapezóide pode dar origem a uma ligeira desfocagem da imagem, porque a correcção é feita electronicamente.
- O raio de correcção do trapezóide pode ser feito mais estreito, dependendo da escolha do sinal ou do formato.

Ajustar com os botões na estrutura

1. Prima o botão ▲ ou ▼ sem que haja menus apresentados

A barra do trapezóide será apresentada.



2. Use o botão ▲ ou ▼ para corrigir a distorção do trapezóide.

A barra do trapezóide é fechada após um período de tempo.

3. Prima o botão ENTER.

A barra do trapezóide será fechada.

NOTA:

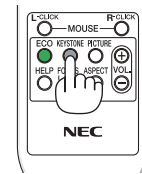
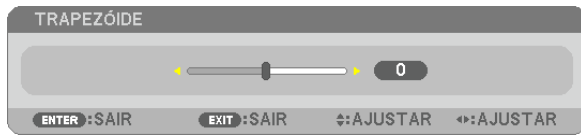
- Quando o menu é apresentado, a operação apresentada acima não se encontra disponível. Quando o menu é apresentado, prima o botão MENU para fechar o menu e começar a correcção do trapezóide. A partir do menu, escolha [CONFIG.] → [GERAL] → [TRAPEZÓIDE]. As alterações podem ser guardadas com [SALVAR TRAPEZIDE]. (→ página 75)
- O controlo trapezóide não está disponível com o botão ▲ ou ▼ quando é usado o VISUALIZADOR.

2. Projectar uma Imagem (Operação Básica)

Ajustando com o controlo remoto

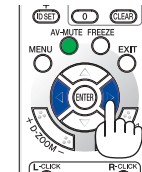
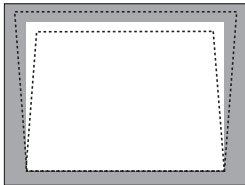
1. Prima o botão KEYSTONE.

A barra do trapezóide será exibida.



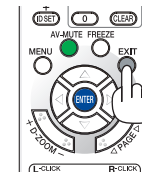
2. Use o botão ◀ ou ▶ para corrigir a distorção do trapezóide.

Ajuste para que os lados esquerdo e direito fiquem paralelos.



3. Prima o botão EXIT.

A barra Trapezóide será encerrada.



7 Optimizar o Sinal do Computador Automaticamente

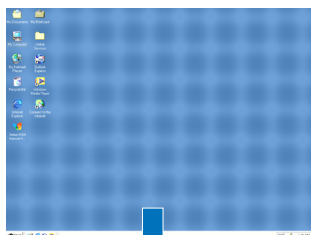
Ajustar a imagem com o ajuste automático

Optimizar uma imagem de computador automaticamente. (COMPUTADOR1/COMPUTADOR2)

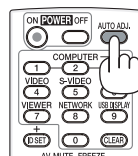
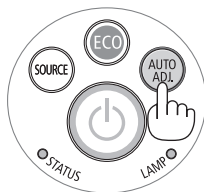
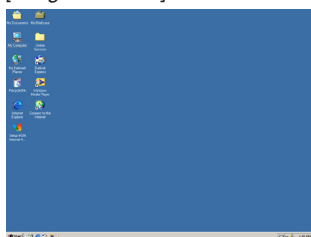
Prima o botão AUTO ADJ. para optimizar automaticamente uma imagem do computador.

Este ajuste pode ser necessário quando ligar o seu computador pela primeira vez.

[Imagem fraca]



[Imagem normal]



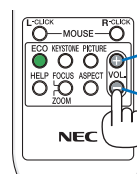
NOTA:

Alguns sinais podem levar tempo a aparecer, ou podem não ser apresentados correctamente.

- Se a operação de ajuste automático não conseguir optimizar o sinal do computador, tente ajustar a posição [HORIZONTAL], [VERTICAL], [RELÓGIO] e [FASE] manualmente. (→ página 71, 72)

8 Aumentar ou Diminuir o Volume

Pode ajustar o nível do som do altifalante.



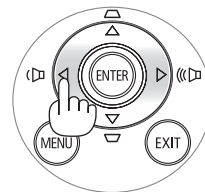
Aumentar o volume

Diminuir o volume

DICA: Quando não aparecer qualquer menu, pode utilizar os botões ◀ e ▶ na estrutura do projector como controlo do volume.

NOTA:

- O controlo de volume não está disponível com o botão ◀ ou ▶ quando uma imagem é ampliada usando o botão D-ZOOM (+) ou quando o menu é apresentado.
- O controlo de volume não está disponível com o botão ◀ ou ▶ quando é usado o VISUALIZADOR.



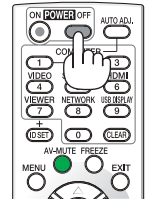
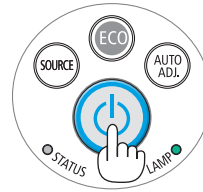
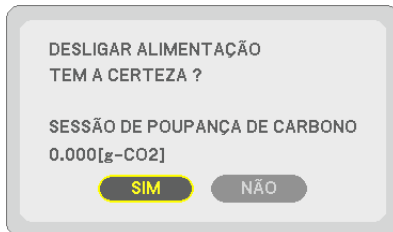
DICA: O volume de som do [BIP] não pode ser ajustado. Para desligar o som [BIP] seleccione, a partir do menu, [CONFIG.] → [OPÇÕES(1)] → [BIP] → [DESLIG.].

9 Desligar o Projector

Para desligar o projector:

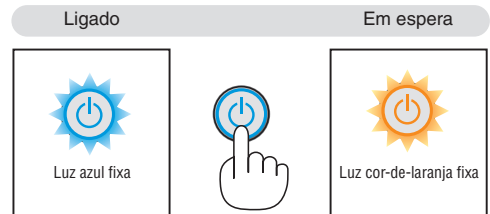
1. **Primeiro, prima o botão  (POWER) na estrutura do projector, ou o botão POWER OFF no comando à distância.**

Aparece a mensagem [DESLIGAR ALIMENTAÇÃO / TEM A CERTEZA ? / SESSÃO DE POUPANÇA DE CARBONO 0.000[g-CO2]].



2. **A seguir, prima o botão ENTER ou prima novamente o botão  (POWER) ou POWER OFF.**

A lâmpada desligar-se-á e o projector entrará em modo de espera. Quando em modo de espera, o indicador POWER acenderá para laranja e o indicador STATUS para verde quando está seleccionado [NORMAL] para [MODO ESPERA].



CUIDADO:

Certas partes do projector podem ficar temporariamente quentes se o projector for desligado com o botão POWER ou se a fonte de alimentação de CA for desligada durante o normal funcionamento do projector. Tenha cuidado ao pegar no projector.

NOTA:

- Enquanto o indicador POWER (Alimentação) estiver a piscar em azul em ciclos curtos, a alimentação não pode ser desligada.
- Não é possível desligar a alimentação durante os 60 segundos imediatamente após a ter ligado e a apresentar uma imagem.
- Não desligue o cabo de alimentação de CA do projector no espaço de 10 segundos após fazer ajustes ou alterar configurações e fechar o menu. Fazê-lo pode levar à perda de ajustes e definições.

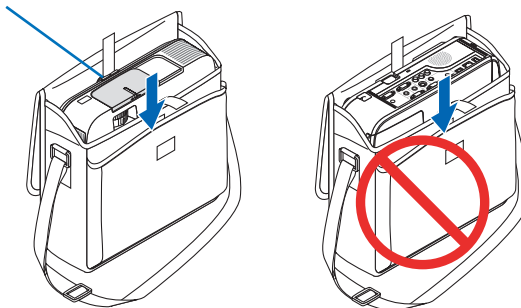
10 Após a utilização

Preparação: Certifique-se que o projector está desligado.

1. **Desligue o cabo da alimentação.**
2. **Desligue quaisquer outros cabos.**
 - Remova a memória USB se esta estiver inserida no projector.
3. **Retraia o pé de inclinação ajustável se este estiver esticado.**
4. **Deslize a tampa da lente para a direita para cobrir a lente.**
5. **Coloque o projector e os acessórios na mala suave fornecida.**

Coloque o projector na mala suave com a lente virada para cima, conforme apresentado abaixo. Isto serve para prevenir que a lente fique danificada.

Insira o projector com a lente virada para cima



NOTA: Quando colocar o projector na mala suave, retraia o pé de inclinação e o pé traseiro. Se não o fizer pode dar origem a danos no projector.



CUIDADO:

Tenha cuidado quando colocar o projector na mala suave logo após ter utilizado o projector. A estrutura do projector está quente.

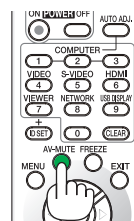
3. Características Convenientes

1 Desligar a Imagem e o Som

Prima o botão AV-MUTE para desligar a imagem e o som durante um curto período de tempo. Prima novamente para recuperar a imagem e o som.

A função do projector para economizar energia entrará em funcionamento 10 segundos depois da imagem ser desligada.

Como resultado, a potência da lâmpada irá diminuir.



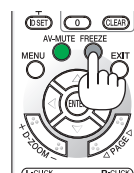
NOTA:

- Ainda que a imagem esteja desligada, o menu continua a permanecer no ecrã.
- O som da tomada AUDIO OUT (mini estéreo) pode ser desligado.
- Mesmo quando a função para economizar energia está a funcionar, a potência da lâmpada pode ser reposta para o seu nível original temporariamente.
- Para repor a imagem, mesmo que pressione o botão AV MUTE imediatamente depois de iniciar a função para economizar energia, o brilho da lâmpada pode não ser recuperado para o nível original.

2 Congelar uma imagem

Prima o botão FREEZE para congelar uma imagem. Prima novamente para continuar o movimento.

NOTA: A imagem é congelada mas o vídeo original continua a ser reproduzido.



3 Aumentar uma Imagem

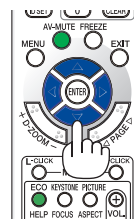
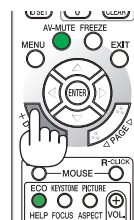
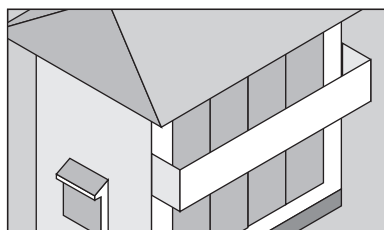
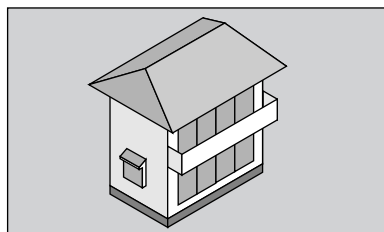
Pode aumentar a imagem até quatro vezes.

NOTA: A ampliação máxima pode ser menos do que quatro vezes, dependendo do sinal.

Para o fazer:

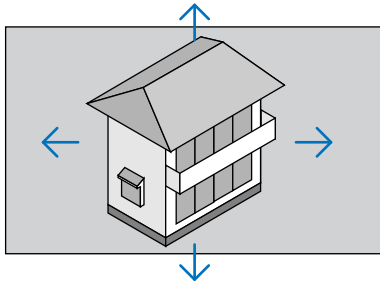
1. Prima o botão D-ZOOM (+) para ampliar a imagem.

Para mover a imagem ampliada, use o botão ▲, ▼, ◀ ou ▶.



2. Prima o botão ▲▼◀▶.

A área da imagem ampliada será deslocada

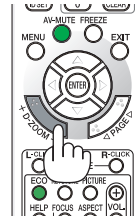


3. Prima o botão D-ZOOM (-).

De cada vez que o botão D-ZOOM (-) é premido, a imagem é reduzida.

NOTA:

- A imagem será ampliada ou reduzida no centro do ecrã.
- A apresentação do menu irá cancelar a ampliação actual.



4 Mudar Modo Eco/Verificar Efeito de Poupança Energética

Utilização do Modo Eco [MODO ECO]

O MODO ECO ([ECO1] e [ECO2]) aumenta a vida da lâmpada, diminui o consumo de energia e reduz as emissões de CO₂.

Podem ser seleccionados quatro modos de luminosidade: modos [DESLIG.], [AUTO ECO], [ECO1] e [ECO2]

[MODO ECO]		Descrição	Estado do indicador LAMP
[DESLIG.]		Esta é a configuração por defeito (100% de luminosidade).	 Desligado
[AUTO ECO]		O consumo de energia da lâmpada será alterado automaticamente entre [DESLIG.] e [ECO1] de acordo com o nível da fotografia <i>NOTA: Uma graduação brilhante pode ser menos visível, dependendo da imagem.</i>	 Luz verde fixa
[ECO1]		Baixo consumo de energia da lâmpada (aprox. 75% Brilho no M350X/M300W e aprox. 80% Brilho no M300X/M260X/M230X/M260W).	
[ECO2] (apenas no M300X e no M260X)		Consumo de energia da lâmpada inferior ao modo [ECO1] (aprox. 50% Brilho)	

Para ligar o [MODO ECO], faça o seguinte:

1. Prima o botão ECO no comando à distância para ver o ecrã [MODO ECO].

2. Prima novamente o botão ECO para seleccionar o modo que desejar.

- Cada vez que o botão ECO for premido, as escolhas serão alteradas:
DESLIG. → AUTO ECO → ECO1 (→ ECO2) → DESLIG.
- Quando o projector estiver em modo ECO, o indicador LAMP (Lâmpada) acende em verde.

SUGESTÃO:

- O símbolo da folha no fundo do menu indica a selecção presente do modo ECO.



NOTA:

- O [MODO ECO] pode ser alterado com o menu. Escolha [CONFIG.] → [GERAL] → [MODO ECO].
 - O tempo de vida que a lâmpada ainda tem e as horas que utilizou a lâmpada podem ser verificadas em [TEMPO DE USO]. Escolha [INFO.] → [TEMPO DE USO].
 - O projector permanece [ECO1]* por 90 segundos depois da lâmpada ser ligada e enquanto o indicador POWER está a piscar a verde. A condição da lâmpada não será afectada mesmo quando o [MODO ECO] for alterado.
 - Depois de um intervalo de 1 minuto desde quando o projector apresenta o guia sem-sinal, um ecrã azul, preto ou o logótipo, [MODO ECO] muda automaticamente para [ECO1]*. O projector volta para [DESLIG.] desde que seja recebido um sinal.
 - Se o projector estiver demasiado quente no modo [DESLIG.], pode haver o caso do [MODO ECO] mudar automaticamente para o modo [ECO1]*, para proteger o projector. Quando o projector estiver no modo [ECO1]*, a luminosidade da imagem diminui. Quando o projector volta à temperatura normal, o [MODO ECO] volta ao modo [DESLIG.].
- O símbolo do termómetro [] indica que o [MODO ECO] está definido automaticamente para o modo [ECO1]*, porque a temperatura interna é demasiado elevada.
- * [ECO2] apenas no M300X e no M260X.

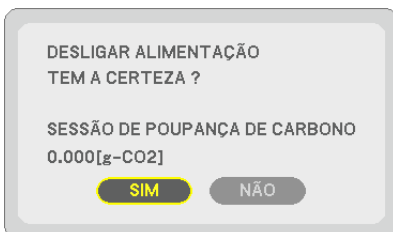
Verificação do efeito de poupança energética [MEDIDOR DE CARBONO]

Esta função apresenta o efeito de poupança energética em termos de redução de emissão de CO₂ (kg) quando o [MODO ECO] do projector estiver definido como [AUTO ECO], [ECO1] ou [ECO2]. Esta função chama-se [MEDIDOR DE CARBONO].

Há duas mensagens: [POUP. TOT. DE CARB.] e [SESSÃO DE POUPANÇA DE CARBONO]. A mensagem [POUP. TOT. DE CARB.] mostra o total de redução da emissão de CO₂ desde a expedição do produto até agora. Pode verificar a informação sobre [TEMPO DE USO] a partir de [INFO.] do menu. (→ página 88)



A mensagem [SESSÃO DE POUPANÇA DE CARBONO] mostra a redução da emissão de CO₂ entre o tempo de mudar para MODO ECO imediatamente depois de ligado e desligado. A mensagem [SESSÃO DE POUPANÇA DE CARBONO] será exibida na mensagem [DESLIGAR ALIMENTAÇÃO / TEM A CERTEZA ?] quando se desliga.



SUGESTÃO:

- A fórmula que se mostra abaixo é a utilizada para calcular a redução da emissão de CO₂.

$$\text{Redução da emissão de CO}_2 = (\text{Consumo energético em DESLIG. para MODO ECO} - \text{Consumo energético em LIGADO para MODO ECO}) \times \text{Factor de conversão de CO}_2$$

* Quando a imagem é desligada com o botão AV MUTE ou ao fechar a tampa da lente, o nível de redução das emissões de CO₂ também aumenta.

* O Cálculo para a redução da emissão de CO₂ é baseado numa publicação da OECD "Emissões de CO₂ a partir da combustão de combustíveis, Edição de 2008".
- A [POUP. TOT. DE CARB.] é calculada com base na poupança gravada em intervalos de 15 minutos.
- Esta fórmula não se aplicará ao consumo energético uma vez que este não é afectado quer o [MODO ECO] esteja ligado ou desligado.

5 Prevenir a utilização sem autorização do Projector [SEGURANÇA]

Pode ser definida uma senha para o projector usando o menu, para evitar a operação por um utilizador não autorizado. Quando for definida uma senha, ao ligar o projector é apresentado o ecrã de introdução da senha. Se a senha correcta não for introduzida, o projector não pode projectar nenhuma imagem.

- A definição de [SEGURANÇA] não pode ser cancelada utilizando [REINI.] no menu.

Para activar a função de segurança:

1. Prima o botão MENU.

O menu é apresentado.

2. Prima duas vezes o botão ► para seleccionar [CONFIG.] e prima o botão ▼ ou o botão ENTER para seleccionar [GERAL].

3. Prima o botão ► para seleccionar [INSTALAÇÃO].

4. Prima três vezes o botão ▼ para seleccionar [SEGURANÇA] e prima o botão ENTER.



É apresentado o menu DESLIG./LIGADO.

5. Prima o botão ▼ para seleccionar [LIGADO] e prima o botão ENTER.



O ecrã de [SENHA DE SEGURANÇA] é apresentado.

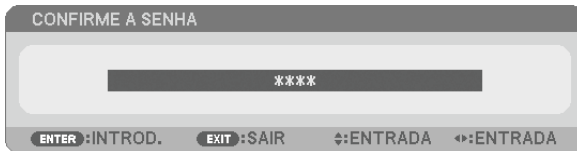
6. Introduza uma combinação dos quatro botões ▲▼◀▶ e prima o botão ENTER.

NOTA: Uma senha deve ter de 4 a 10 dígitos de comprimento.



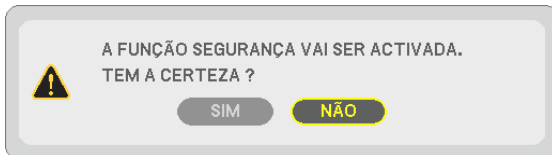
O ecrã de [CONFIRME A SENHA] é apresentado.

7. Introduza a mesma combinação dos quatro botões ▲▼◀▶ e prima o botão ENTER.



O ecrã de confirmação é apresentado.

8. Seleccione [SIM] e prima o botão ENTER.



A função de SEGURANÇA foi activada.

Para ligar o projector quando [SEGURANÇA] estiver activada:

1. Prima o botão POWER.

O projector será ligado e aparecerá uma mensagem para efeitos de bloqueio do projector.

2. Prima o botão MENU.



3. Introduza a senha correcta e prima o botão ENTER. O projector apresenta uma imagem.



NOTA: O modo de desactivação de segurança é mantido até que a alimentação de corrente seja desligada ou que seja retirada a ficha do cabo de corrente.

Para desactivar a função de SEGURANÇA:

1. Prima o botão MENU.

O menu é apresentado.

2. Seleccione [CONFIG.] → [INSTALAÇÃO] → [SEGURANÇA] e prima o botão ENTER.

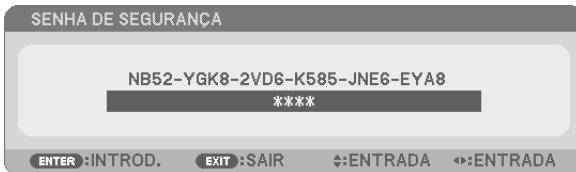


É apresentado o menu DESLIG./LIGADO.

3. Seleccione [DESLIG.] e prima o botão ENTER.



O ecrã de SENHA DE SEGURANÇA será apresentado.



4. Introduza a sua senha e prima o botão ENTER.

Quando a senha correcta é introduzida, a função de SEGURANÇA é desactivada.

NOTA: Se se esquecer da sua senha, contacte o seu revendedor. O seu revendedor fornecer-lhe-á a sua senha contra a apresentação do seu código de pedido. O seu código de pedido é apresentado no ecrã de confirmação da senha. Neste exemplo [NB52-YGK8-2VD6-K585-JNE6-EYA8] é um código de pedido.

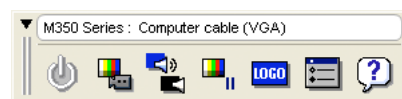
⑥ Usar o cabo do computador (VGA) para manipular o projector (Virtual Remote Tool)

Utilizando o software utilitário “Virtual Remote Tool”, incluído no CD-ROM que acompanha o projector NEC, o ecrã remoto virtual (ou barra de ferramentas) será exibido no ecrã do seu computador.

Isto auxiliará a execução de operações tais como ligar e desligar a alimentação do projector e selecção de sinal através do cabo do computador (VGA), cabo série ou ligação LAN.



Ecrã remoto virtual



Barra de ferramentas

Esta secção fornece um esboço na preparação para usar a Virtual Remote Tool.

Para informações sobre como usar a Virtual Remote Tool, consulte a Ajuda da Virtual Remote Tool. (→ página 36)

Passo 1: Instalar Virtual Remote Tool no computador. (→ página 32)

Passo 2: Ligar o projector ao computador. (→ página 34)

Passo 3: Iniciar a Virtual Remote Tool. (→ página 35)

SUGESTÃO:

- A Virtual Remote Tool pode ser usada com uma ligação LAN e em série.
- Para informação sobre como actualizar a Virtual Remote Tool, visite o nosso sitio na internet:
<http://www.nec-display.com/dl/en/index.html>

NOTA:

- Quando está seleccionado [Computador 1] a partir da selecção de fonte, o Ecrã remoto virtual ou a Barra de ferramentas serão exibidos assim como o ecrã do seu computador.
- Use o cabo de computador (VGA) fornecido para ligar directamente o conector COMPUTER 1 IN ao conector de saída do monitor do computador para usar a Virtual Remote Tool.
Usar um computador ou outros cabos além do cabo de computador (VGA) pode provocar falha na comunicação do sinal.
Conector de cabo VGA:
Pinos Nrs. 12 e 15 são necessários para DDC/CI.
- A Virtual Remote Tool pode não funcionar dependendo das especificações do seu computador e da versão dos adaptadores gráficos ou controladores (drivers).
- Para executar a Virtual Remote Tool no Windows XP Home Edition e no Windows XP Professional, é necessária a “Versão 2.0 ou superior do Microsoft .NET Framework”. A versão 2.0 ou superior do Microsoft .NET Framework está disponível no website da Microsoft. Faça o download e instale-a no seu computador.

SUGESTÃO:

- O conector COMPUTER 1 IN do projector suporta DDC/CI (Display Data Channel Command Interface). A DDC/CI é uma interface padrão para comunicação bidireccional entre display/projector e o computador.

Passo 1: Instalar Virtual Remote Tool no computador

NOTA:

- Para instalar Virtual Remote Tool, a conta de utilizador de Windows deverá ter privilégios de “Administrador” (Windows 7, Windows Vista e Windows XP),
- Saia de todos os programas em execução antes de instalar a Virtual Remote Tool. Se estiver qualquer programa em execução, a instalação poderá não ser terminada.

1 Insira o CD-ROM que acompanha o Projector NEC na sua drive de CD-ROM.

Será apresentada a janela de menu.



SUGESTÃO:

Se a janela de menu não for apresentada, tente o seguinte procedimento.

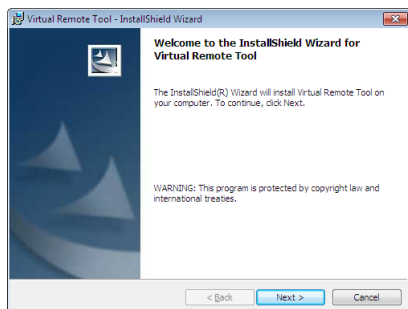
Para Windows 7

1. Clique “Iniciar” no Windows.
2. Clique “Todos os programas” → “Acessórios” → “Executar”.
3. Introduza o nome da drive do seu CD-ROM (exemplo: “Q:\”) e “LAUNCHER.EXE” em “Nome”. (exemplo: Q:\LAUNCHER.EXE)
4. Clique “OK”.

será apresentada a janela de menu.

2 Clique “Install Virtual Remote Tool” na janela do menu.

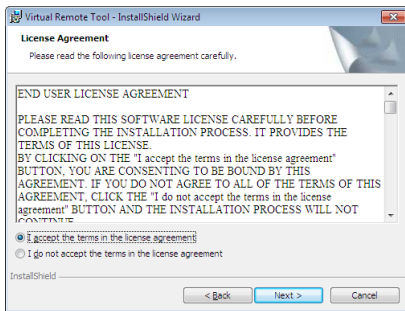
A instalação é iniciada.



Quando a instalação estiver terminada, será apresentada a janela Welcome (Bem-vindo).

3 Clique “Next”.

O ecrã “END USER LICENSE AGREEMENT” será exibido.



Leia cuidadosamente “END USER LICENSE AGREEMENT”

4 Se concordar, clique “I accept the terms in the license agreement” e depois clique em “Next”.

- Siga as instruções nas telas do instalador para concluir a instalação.
- Quando a instalação estiver terminada, voltará para a janela do menu.

SUGESTÃO:

Desinstalar Virtual Remote Tool

Preparação:

Saia da Virtual Remote Tool antes de desinstalar. Para desinstalar a Virtual Remote Tool, as contas de utilizador do Windows têm de ter privilégios de “Administrador” (Windows 7 e Windows Vista) ou privilégios de “Administrador de Computador” (Windows XP).

• Para Windows 7/Windows Vista

1 Clique em “Iniciar” e depois em “Painel de controlo”.

A janela do painel de controlo será exibida.

2 Clique em “Desinstalar um programa” em “Programas”

A janela “Programas e funcionalidades” será exibida.

3 Seleccione Virtual Remote Tool e clique.

4 Clique “Desinstalar/Alterar” ou “Desinstalar”.

• Quando a janela de “Controlo de Conta de Utilizador” for exibida, clique “Continuar”.

Siga as instruções nas diferentes telas para completar a desinstalação.

• Para Windows XP

1 Clique em “Iniciar” e depois em “Painel de controlo”.

A janela do painel de controlo será exibida.

2 Clique duas vezes em “Adicionar / Remover programas”.

A janela Adicionar/Remover programas será exibida.

3 Clique em Virtual Remote Tool a partir da lista e depois clique em “Remover”.

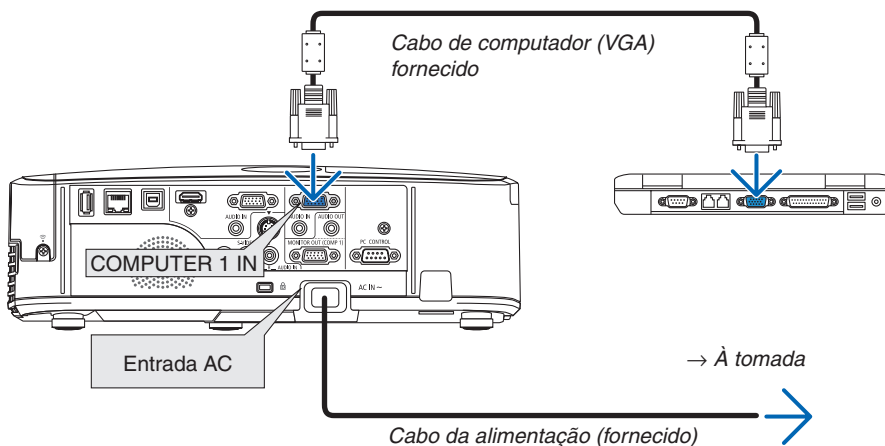
Siga as instruções nas diferentes telas para completar a desinstalação.

Passo 2: Ligar o projector ao computador.

1 Use o cabo de computador (VGA) fornecido para ligar o conector COMPUTER 1 IN do projector directamente ao conector de saída do monitor do computador.

2 Ligue o cabo de alimentação fornecido a AC IN do projector e à tomada de corrente.

O projector fica em modo de espera.



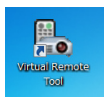
SUGESTÃO:

• Quando a Virtual Remote Tool se inicia pela primeira vez, a janela “Easy Setup” será exibida para orientar as suas ligações.

Passo 3: Iniciar Virtual Remote Tool

Comece por usar o ícone de atalho

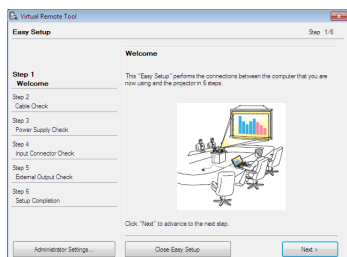
1 Clique duas vezes no ícone de atalho  no ambiente de trabalho.



Inicie a partir do menu Iniciar

- Clique [Iniciar] → [Todos os programas] ou [Programas] → [NEC Projector User Supportware] → [Virtual Remote Tool] → [Virtual Remote Tool].

Quando a Virtual Remote Tool se inicia pela primeira vez, a janela “Easy Setup” será exibida.



Siga as instruções nas telas

Quando o “Easy Setup” estiver concluído, a tela da Virtual Remote Tool será exibida.



NOTA:

- Quando estiver seleccionado, a partir do menu, [ECONOMIZAR ENERGIA] para [MODO ESPERA], o projector não pode ser ligado pelo cabo do computador (VGA) ou por uma ligação de rede (LAN com/sem fios).

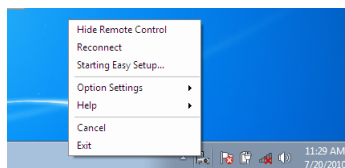
SUGESTÃO:

- A tela da Virtual Remote Tool (ou barra de ferramentas) pode ser mostrada sem a exibição da janela do “Easy Setup”. Para tal, clique para marcar “☐ Do not use Easy Setup next time” na tela do passo 6 do “Easy Setup”.

Sair da Virtual Remote Tool

- 1 **Clique no ícone**  **da Virtual Remote Tool na Barra de Tarefas.**

O menu de contexto será apresentado.



- 2 **Clique “Exit”.**

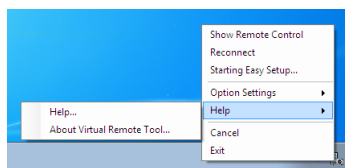
A Virtual Remote Tool será fechada.

Ver o ficheiro de ajuda da Virtual Remote Tool

- Exibir o ficheiro de ajuda usando a barra de tarefas.

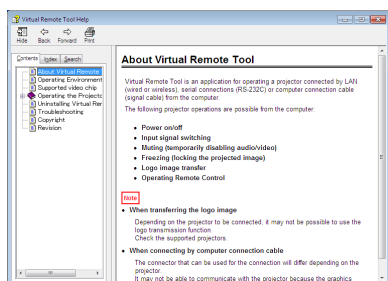
- 1 **Clique no ícone**  **da Virtual Remote Tool na barra de tarefas enquanto a Virtual Remote Tool está a ser executada.**

O menu de contexto será apresentado.



2. **Clique em “Help”.**

Será exibido o ecrã de Ajuda.



- Exibir o ficheiro de ajuda usando o menu Iniciar.

1. **Clique em “Iniciar”. “Todos os programas” ou “Programas”. “NEC Projector User Supportware”. “Virtual Remote Tool”. e depois “Virtual Remote Tool Help” nesta ordem.**

Será apresentado o ecrã de Ajuda.

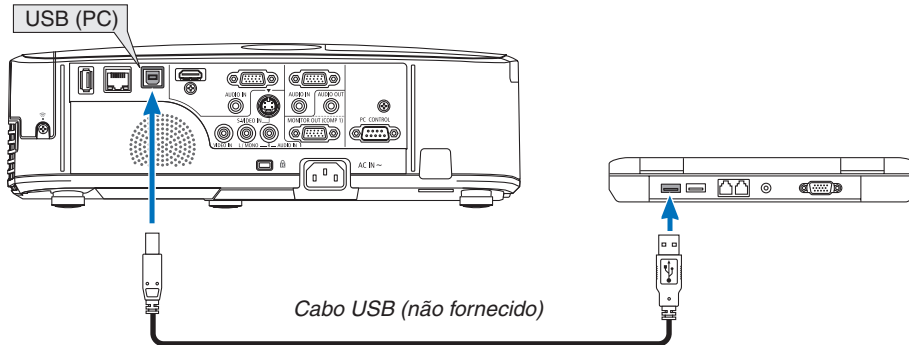
7 Realizar as funções do seu rato de computador a partir do comando à distância do projector e pelo cabo USB (Função de comando à distância do rato)

A função incorporada de comando à distância do rato permite realizar as funções do rato do computador a partir do comando à distância fornecido quando o projector está ligado a um computador através de um cabo USB disponível comercialmente (compatível com as especificações de USB 2.0).

A função de comando à distância do rato funciona para as entradas COMPUTADOR 1 OU COMPUTADOR 2 enquanto o ecrã do computador é apresentado.

A função de comando à distância do rato não funcionará enquanto congelar ou aumentar uma imagem.

- Usando o cabo USB para ligar o projector ao computador também iniciará a função Apres. USB.



NOTA:

- O cabo USB deverá suportar as especificações USB 2.0.
- A função rato pode ser usada com os seguintes sistemas operativos:
Windows 7, Windows XP ou Windows Vista
- Numa versão SP1 ou anterior do Windows XP, se o cursor do rato não se mover correctamente, faça o seguinte:
Limpe a caixa de verificação da precisão do ponteiro por debaixo da barra deslizante da velocidade do rato na caixa de diálogo das Propriedades do Rato [Separador das Opções do Ponteiro].
- Aguarde pelo menos 5 segundos após desligar o cabo USB antes de tornar a ligar o cabo e vice versa. O computador poderá não identificar o cabo USB se este for repetidamente ligado e desligado em intervalos rápidos.
- Ligue o computador e o projector com um cabo USB depois de iniciar o computador. Não o fazer poderá implicar que o computador não se inicie.

Utilizar o rato do seu computador a partir do comando à distância

Pode utilizar o rato do seu computador a partir do comando à distância.

Botão PAGE ▽/△.....Corre a área de visualização da janela, ou passa para o diapositivo anterior ou seguinte em PowerPoint no seu computador.

Botões ▲▼◀▶Movem o cursor do rato no seu computador.

Botão MOUSE L-CLICK/ENTER.....Funciona como o botão esquerdo do rato.

Botão MOUSE R-CLICKFunciona como o botão direito do rato.

NOTA:

- Quando utilizar o seu computador com o botão ▲▼◀▶ ou ▶ com o menu apresentado, tanto o menu como o ponteiro do rato serão afectados. Feche o menu e efectue a operação do rato.

DICA: Pode mudar a velocidade do ponteiro na caixa de diálogo das propriedades do rato no Windows. Para mais informações, consulte a documentação do utilizador ou a ajuda online fornecida com o seu computador.

⑧ Projectar a imagem de ecrã do computador pelo projector através do cabo USB (apresentação USB)

Utilizando um cabo USB disponível comercialmente (compatível com as especificações de USB 2.0) para ligar o computador ao projector permite-lhe enviar a imagem do ecrã do computador para o projector para apresentação. Ligar/desligar a alimentação e a selecção da fonte do projector pode ser feita a partir do computador sem ligar um cabo de computador (VGA).

NOTA:

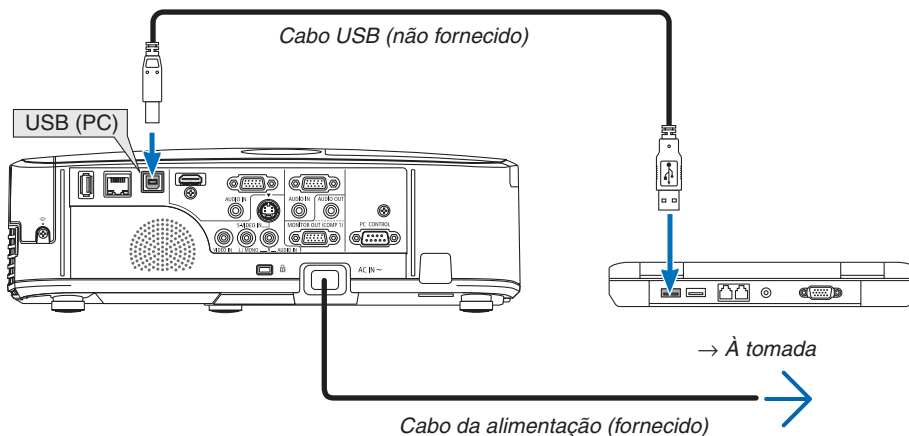
- Para tornar disponível o APRES. USB no Windows XP, a conta de utilizador do Windows deverá ter privilégios de “Administrador”.
- Apres. USB usa funções do Image Express Utility Lite contidas no CD-ROM do NEC Projector (→ página 49).
Todavia, iniciar a Apres.USB não instalará o Image Express Utility Lite no seu computador. Isto porque a Apres. USB apenas executa o programa do projector.
- A Apres. USB não funcionará em [ECONOMIZAR ENERGIA] para [MODO ESPERA]. (→ página 83)

1. Inicie o computador.

2. Ligue o cabo de alimentação do projector à tomada de corrente e ponha o projector em modo de espera.

- Abra a tampa da lente do projector.

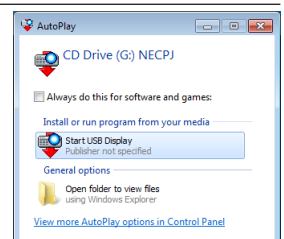
3. Use o cabo USB para ligar o computador ao projector.



A mensagem “O projector está em modo espera. Ligá-lo?” será apresentada no ecrã do computador.

- A janela de controlo do Image Express Utility Lite sera apresentada no topo do ecrã.

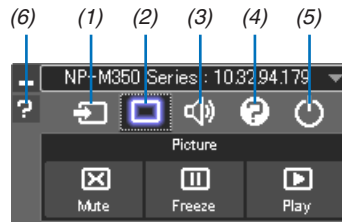
NOTA: Dependendo da configuração do computador, a janela “Reprodução automática” poderá ser apresentada quando o computador detectar a ligação com o projector. Se isto acontecer, clique na janela “Start USB Display”.



4. Clique “Sim”.

O projector é ligado e a mensagem “O projector está a preparar-se. Aguarde.” será apresentada no ecrã do computador. Esta mensagem desaparecerá em poucos segundos.

5. Manipular a janela de controlo.



- (1) (Fonte) Selecciona uma fonte de entrada do projector.
- (2) (Imagem) ... Liga ou desliga AV-MUTE (Desligar imagem), liga ou desliga FREEZE (Congelar imagem).
- (3) (Som) Liga ou desliga AV-MUTE (Desligar som), reproduz o som e aumenta e diminui o volume.
- (4) (Outros) Usa “Update” (Actualizar), “HTTP Server” (Servidor HTTP) *, “Settings” (Definições) e “Information” (Informação).
 - * HTTP Server (O Servidor http) não pode ser seleccionado quando estiver ligado um cabo USB.
- (5) (Sair) Sair de Image Express Utility Lite. Pode também desligar o projector ao mesmo tempo.
- (6) (Ajuda) Apresenta a ajuda de Image Express Utility Lite.

9 Controlar o projector usando um navegador HTTP

Visão geral

A função de Servidor HTTP garante definições e funcionamentos para:

1. Configurar redes com/sem fios (NETWORK SETTINGS)

Para usar a ligação de rede sem fios, é necessária a unidade opcional de rede sem fios USB. (→ página 103)

Para usar uma ligação LAN com/sem fios, ligue o projector ao computador com um cabo LAN disponível comercialmente. (→ página 102)

2. Configurar mail de alerta (ALERT MAIL)

Quando o projector está ligado a uma rede com/sem fios, o tempo de substituição da lâmpada ou as mensagens de erro serão enviadas por e-mail.

3. Trabalhar com o projector

É possível ligar/desligar, seleccionar a entrada, controlar o volume e ajustar a imagem.

4. Configurar PJLink PASSWORD e AMX BEACON

Este dispositivo usa “JavaScript” e “Cookies” e o navegador deve estar configurado para aceitar estas funções. O método de configuração varia de acordo com a versão do navegador. Consulte os ficheiros de ajuda e a outra informação fornecida com o software.

Estão disponíveis duas formas de acesso à função de servidor HTTP:

- **Inicie o navegador web no computador através da rede ligada ao projector e introduza o seguinte URL:**
`http://<endereço de IP do projector> /index.html`
- **Use o Image Express Utility Lite incluído no CD-ROM do projector NEC fornecido.**

SUGESTÃO: O endereço IP definido de fábrica é [DHCP ON].

NOTA:

- *Para usar o projector numa rede fale com o administrador de rede sobre as respectivas configurações.*
 - *A resposta do ecrã ou do botão pode ser retardada ou a operação pode não ser aceite, dependendo das definições da sua rede. Se tal acontecer, consulte o seu administrador de rede.*
O projector poderá não responder se os seus botões forem repetidamente premidos em intervalos curtos. Se tal acontecer, aguarde um momento e repita. Se continuar a não obter nenhuma resposta, desligue e torne a ligar o projector.
 - *Se o ecrã PROJECTOR NETWORK SETTINGS (Definições de rede do projector) não aparecer no browser da Internet, prima as teclas Ctrl+F5 para actualizar o seu browser da Internet (ou limpar a memória cache).*
-

Preparação antes de usar

Ligue o projector a um cabo LAN (comum, disponível no mercado) antes de iniciar as operações no Browser. (→ página 102)

A operação com um navegador que use um servidor proxy poderá não ser possível, dependendo do tipo de servidor proxy e do método de configuração. Apesar de o tipo de servidor proxy ser um factor, é possível que os itens que já foram definidos não sejam apresentados, dependendo da eficácia do cache, e o conteúdo definido a partir do navegador poderá não ser reflectido na operação. Recomenda-se não usar um servidor proxy a menos que tal seja inevitável.

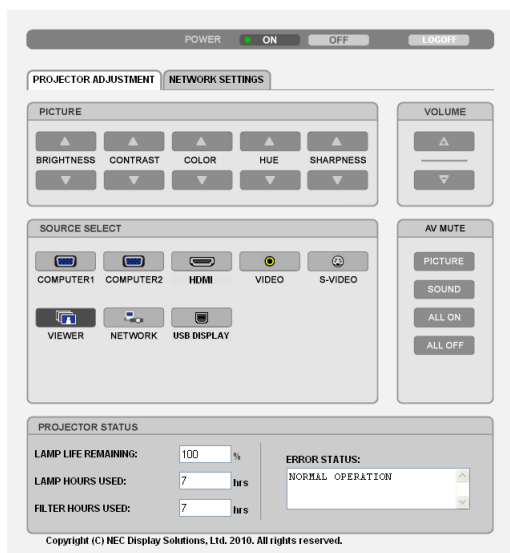
Tratamento do endereço para operação através de um navegador

Em relação ao endereço real que é introduzido para endereço ou introduzido na coluna URL quando a operação do projector é feita através de um navegador, o nome do hospedeiro pode ser usado tal como é quando o nome do hospedeiro correspondente ao endereço IP do projector tiver sido registado no servidor do nome do domínio por um administrador da rede, ou nome do hospedeiro correspondente ao endereço IP do projector tiver sido definido no ficheiro "HOSTS" do computador em uso.

Exemplo 1: Quando o nome de hospedeiro do projector tiver sido definido para "pj.nec.co.jp", é permitido o acesso às definições de rede especificando
http://pj.nec.co.jp/index.html
para o endereço ou a coluna de entrada do URL.

Exemplo 2: Quando o endereço IP do projector for "192.168.73.1", é permitido o acesso às definições de rede especificando
http://192.168.73.1/index.html
para o endereço ou a coluna de entrada do URL.

Estrutura do servidor HTTP



POWER: Este controla a alimentação do projector.

ON (LIGADO) A alimentação está ligada.

OFF (DESLIG). A alimentação está desligada.

VOLUME: Este controla o volume do projector.

▲ Aumenta o valor do ajuste de volume.

▼ Diminui o valor do ajuste de volume.

AV-MUTE: Este controla a função de silenciar do projector.

PICTURE ON (IMAGEM LIGADA) Silencia o vídeo.

PICTURE OFF (IMAGEM DESLIG.) Cancela o silenciamento do vídeo.

SOUND ON (SOM LIGADO) Silencia o áudio.

SOUND OFF (SOM DESLIG.) Cancela o silenciamento do áudio.

ALL ON (TUDO LIGADO) Silencia cada uma das funções vídeo e áudio.

ALL OFF (TUDO DESLIG.) Cancela o silenciamento de cada uma das funções vídeo e áudio.

PICTURE: Controls the video adjustment of the projector.

BRIGHTNESS (BRILHO) ▲		Aumenta o valor de ajuste de brilho.
BRIGHTNESS (BRILHO) ▼		Diminui o valor de ajuste de brilho.
CONTRAST (CONTRASTE) ▲		Aumenta o valor de ajuste de contraste.
CONTRAST (CONTRASTE) ▼		Diminui o valor de ajuste de contraste.
COLOR (COR) ▲		Aumenta o valor de ajuste de cor.
COLOR (COR) ▼		Diminui o valor de ajuste de cor.
HUE (MATIZ) ▲		Aumenta o valor de ajuste de matiz.
HUE (MATIZ) ▼		Diminui o valor de ajuste de matiz.
SHARPNESS (NITIDEZ) ▲		Aumenta o valor de ajuste de nitidez.
SHARPNESS (NITIDEZ) ▼		Diminui o valor de ajuste de nitidez.

- As funções que podem ser controladas variam dependendo do sinal a ser introduzido no projector. (→ página 70)

SOURCE SELECT (SELECÇÃO DE FONTE): Este comuta o conector de entrada do projector.

COMPUTER (COMPUTADOR) 1		Comuta para o conector COMPUTER 1 IN.
COMPUTER (COMPUTADOR) 2		Comuta para o conector COMPUTER 2 IN.
HDMI		Comuta para o conector HDMI IN.
VIDEO		Comuta para o conector VIDEO IN.
S-VIDEO		Comuta para o conector S-VIDEO IN.
VIEWER (VISUALIZADOR)		Comuta para os dados no dispositivo de memória USB.
NETWORK (REDE)		Comuta para o sinal LAN.
USB DISPLAY		Comuta para a porta USB (PC).

PROJECTOR STATUS (ESTADO DO PROJECTOR): Este apresenta a condição do projector.

LAMP LIFE REMAINING	
(TEMPO DA LÂMPADA RESTANTE)	 Apresenta a vida restante da lâmpada em percentagem.
LAMP HOURS USED	
(HORAS DE LÂMPADA USADAS)	 Apresenta quantas horas a lâmpada foi usada.
FILTER HOURS USED	
(HORAS DO FILTRO USADAS)	 Apresenta quantas horas o filtro foi usado.
ERROR STATUS	
(ESTADO DE ERRO)	 Apresenta o estado de erros ocorridos dentro do projector.

LOG OFF: Faz o seu projector sair do sistema e voltar ao ecrã de autenticação (ecrã LOGON).

DEFINIÇÕES DE REDE

• SETTINGS

WIRED ou WIRELESS

SETTING	Configurado para rede com fios ou rede sem fios.
APPLY	Aplicar as definições à rede com fios ou à rede sem fios.
DHCP ON	Atribui automaticamente endereço IP, máscara subnet e portal ao projector a partir do servidor DHCP.
DHCP OFF	Define endereço IP, máscara subnet e portal ao projector atribuído pelo administrador de rede.
IP ADDRESS	Define o endereço IP da rede ligada ao projector.
SUBNET MASK	Define o número de máscara de subnet da rede ligada ao projector.
GATEWAY	Define o portal por omissão da rede ligada ao projector.
AUTO DNS ON	O servidor DHCP atribuirá automaticamente um endereço IP do servidor DNS ligado ao projector.
AUTO DNS OFF	Define o endereço IP do servidor DNS ligado ao projector.

Definição para WIRED LAN

ENABLE	Activa a ligação à rede com fios
DISABLE	Desactiva a ligação à rede com fios

Definição para WIRELESS LAN (equipado com a unidade de rede sem fios USB opcional)

EASY CONNECTION	Executa uma rede sem fios usando EASY CONNECTION.
CHANNEL	Seleccionar um canal. Os canais disponíveis variam dependendo do país e da região. Quando seleccionar [INFRASTRUCTURE], verifique se o projector e o ponto de acesso estão no mesmo canal; quando seleccionar [AD HOC], verifique se o projector e o computador estão no mesmo canal.
PROFILE 1/PROFILE 2	Podem ser definidas duas configurações para a ligação sem fios. Selecione PROFILE 1 ou PROFILE 2
SSID	Introduza um identificador (SSID) para a rede sem fios. A comunicação só poderá ser feita com equipamento cujo SSID corresponda ao SSID da rede sem fios.
SITE SURVEY	Apresenta uma lista de SSID disponíveis para a rede sem fios no site. Selecione um SSID a que possa aceder.

3. Características Convenientes

NETWORK TYPE	Selecione o método de comunicação quando usar a rede sem fios. INFRASTRUCTURE: Selecione esta opção quando comunicar com um ou mais equipamentos ligados à rede sem fios através de um ponto de acesso sem fios. AD HOC: Selecione esta opção quando usar a rede sem fios para comunicar directamente com um computador em modo peer-to-peer.													
SECURITY TYPE	Ligue ou desligue o modo de encriptação para segurança da transmissão. Quando ligar o modo de encriptação, defina a chave WEP ou chave encriptada. <table border="1"> <tr> <td>DISABLE</td><td colspan="2">Não activará a função de encriptação. As comunicações poderão ser monitorizadas por terceiros.</td></tr> <tr> <td>WEP 64 bit</td><td colspan="2">Usa comprimento de dados de 64 bits para segurança da transmissão.</td></tr> <tr> <td>WEP 128 bit</td><td colspan="2">Usa comprimento de dados de 128 bits para segurança da transmissão. Esta opção aumenta a privacidade e segurança quando comparada com o uso de encriptação com comprimento de dados de 64 bits.</td></tr> <tr> <td>WPA PSK-TKIP/ WPA PSK-AES/ WPA2 PSK-TKIP/ WPA2 PSK-AES</td><td colspan="2">Estas opções oferecem maior segurança que WEP.</td></tr> </table> NOTA: • As definições WEP deverão ser as mesmas que os dispositivos de comunicação tais como PC ou pontos de acesso na rede sem fios. • Quando usar WEP, a velocidade de transmissão de imagem será reduzida. • [WPA PSK-TKIP], [WPA PSK-AES], [WPA2 PSK-TKIP] e [WPA2 PSK-AES] não estão disponíveis quando for seleccionada [AD HOC] em [NETWORK TYPE].		DISABLE	Não activará a função de encriptação. As comunicações poderão ser monitorizadas por terceiros.		WEP 64 bit	Usa comprimento de dados de 64 bits para segurança da transmissão.		WEP 128 bit	Usa comprimento de dados de 128 bits para segurança da transmissão. Esta opção aumenta a privacidade e segurança quando comparada com o uso de encriptação com comprimento de dados de 64 bits.		WPA PSK-TKIP/ WPA PSK-AES/ WPA2 PSK-TKIP/ WPA2 PSK-AES	Estas opções oferecem maior segurança que WEP.	
DISABLE	Não activará a função de encriptação. As comunicações poderão ser monitorizadas por terceiros.													
WEP 64 bit	Usa comprimento de dados de 64 bits para segurança da transmissão.													
WEP 128 bit	Usa comprimento de dados de 128 bits para segurança da transmissão. Esta opção aumenta a privacidade e segurança quando comparada com o uso de encriptação com comprimento de dados de 64 bits.													
WPA PSK-TKIP/ WPA PSK-AES/ WPA2 PSK-TKIP/ WPA2 PSK-AES	Estas opções oferecem maior segurança que WEP.													
INDEX	Selecione a chave de encriptação quando seleccionar [WEP 64 bit] ou [WEP 128 bit] em [TIPO DE SEGURANÇA].													
KEY	Quando seleccionar [WEP 64 bit] ou [WEP 128 bit] em [SECURITY TYPE]: Introduza a chave WEP. <table border="1"> <tr> <td>Seleccionar</td><td>Caracteres (ASCII)</td><td>Dígitos hexadecimais (HEX)</td></tr> <tr> <td>WEP 64 bit</td><td>Até 5 caracteres</td><td>Até 10 caracteres</td></tr> <tr> <td>WEP 128 bit</td><td>Até 13 caracteres</td><td>Até 26 caracteres</td></tr> </table> Quando seleccionar [WPA PSK-TKIP], [WPA PSK-AES], [WPA2 PSK-TKIP] ou [WPA2 PSK-AES]: Introduza a chave de encriptação. A chave deverá ter um comprimento de 8 ou superior e 63 ou inferior.		Seleccionar	Caracteres (ASCII)	Dígitos hexadecimais (HEX)	WEP 64 bit	Até 5 caracteres	Até 10 caracteres	WEP 128 bit	Até 13 caracteres	Até 26 caracteres			
Seleccionar	Caracteres (ASCII)	Dígitos hexadecimais (HEX)												
WEP 64 bit	Até 5 caracteres	Até 10 caracteres												
WEP 128 bit	Até 13 caracteres	Até 26 caracteres												

• NAME

PROJECTOR NAME	Introduza um nome para o projector de modo que o computador possa identificar o projector. O nome do projector deverá ter 16 caracteres ou menos. SUGESTÃO: O nome do projector não será afectado mesmo quando fizer [RESET] a partir do menu.
HOST NAME	Introduza o nome do hospedeiro da rede ligada ao projector. O nome do hospedeiro deverá ter 15 caracteres ou menos.
DOMAIN NAME	Introduza o nome do domínio da rede ligada ao projector. O nome do domínio deverá ter 60 caracteres ou menos.

• ALERT MAIL

ALERT MAIL (apenas inglês)	Esta opção notificará o computador do tempo para substituição da lâmpada ou mensagens de erro através de email quando usar uma rede com ou sem fios. Colocando uma marca de verificação activará a função de alerta de correio. Retirando a marca de verificação desactivará a função de alerta de correio. Exemplo de mensagem a ser enviada pelo projector: The lamp and filters are at the end of its usable life. Please replace the lamp and filters. Projector Name: NEC Projector Lamp Hours Used: 100 [H]
SENDER'S ADDRESS	Introduza o endereço do remetente.
SMTP SERVER NAME	Introduza o nome do servidor SMTP a ser ligado ao projector.
RECIPIENT'S ADDRESS 1,2,3	Introduza o endereço do destinatário. Podem ser introduzidos até três endereços.
TEST MAIL	Envie um email de teste para verificar se as suas definições estão correctas. <i>NOTA:</i> • Se executar um teste, poderá não receber um email de alerta. Se tal acontecer, verifique se as definições de rede estão correctas. • Se introduzir um endereço incorrecto num teste, poderá não receber um email de alerta. Se tal acontecer, verifique se o endereço do destinatário está correcto.
SAVE	Clique neste botão para reflectir as definições acima.

• NETWORK SERVICE

PJLink PASSWORD	Defina uma palavra-passe para PJLink*. A palavra-passe deverá ter 32 caracteres ou menos. Não se esqueça da sua senha. Contudo, se se esquecer da sua senha, consulte o seu revendedor.
HTTP PASSWORD	Defina uma palavra-passe para o servidor HTTP. A palavra-passe deverá ter 10 caracteres ou menos.
AMX BEACON	Active ou desactive para detecção de AMX Device Discovery quando ligar a uma rede suportada por um sistema de controlo NetLinx da AMX. <i>SUGESTÃO:</i> Quando usar um dispositivo que suporte AMX Device Discovery, todo o sistema de controlo AMX NetLinx reconhecerá o dispositivo e descarregará o módulo Device Discovery apropriado de um servidor AMX. Colocando uma marca de verificação será activada a detecção do projector pelo AMX Device Discovery. Se apagar a marca de verificação desactivará a detecção do projector pelo AMX Device Discovery.

* O que é PJLink?

PJLink é a normalização do protocolo usado para controlar projectores de diferentes fabricantes. Este protocolo padrão foi estabelecido por Japan Business Machine and Information System Industries Association (JBMA) em 2005.

O projector suporta todos os comandos de PJLink Class 1.

A definição de PJLink não será afectada mesmo quando se fizer [REINI.] no menu.

• INFORMATION

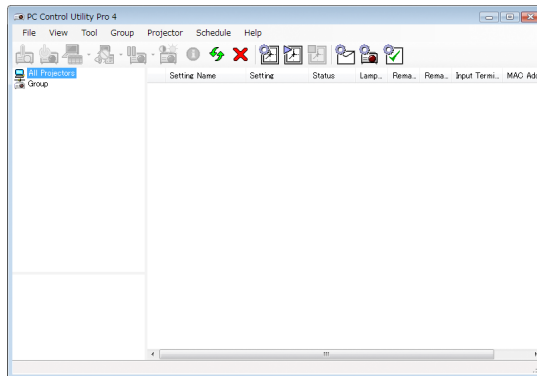
WIRED LAN	Apresenta uma lista de definições da ligação rede com fios.
WIRELESS LAN	Apresenta uma lista de definições da ligação de rede sem fios.
UPDATE	Reflete as definições quando estas são alteradas.

10 Controlar o projector através de uma LAN (PC Control Utility Pro 4)

Utilizando o utilitário “PC Control Utility Pro 4” incluído no CD-ROM do projector NEC incluído, o projector pode ser controlado a partir de um computador através de uma LAN.

Funções de controlo

Alimentação ligada/desligada, selecção de sinal, congelamento de imagem, silenciamento de imagem, silenciamento de áudio, ajuste, notificação de mensagem de erro, programação de evento.



Ecrã de PC Control Utility Pro 4

Esta secção fornece orientações para a preparação relativa à utilização do PC Control Utility Pro 4. Para informações sobre como usar o PC Control Utility Pro 4, consulte Help (Ajuda) no PC Control Utility Pro 4. (→ página 48)

Passo 1: Instale o PC Control Utility Pro 4 no computador.

Passo 2: Ligue o projector a uma LAN. (→ página 48)

Passo 3: Inicie o PC Control Utility Pro 4. (→ página 48)

- Para executar o PC Control Utility Pro 4 no Windows XP Home Edition e no Windows XP Professional, é necessária a “Versão 2.0 ou superior do Microsoft .NET Framework”. A versão 2.0 ou superior do Microsoft .NET Framework está disponível no website da Microsoft. Faça o download e instale-a no seu computador.

SUGESTÃO:

- O PC Control Utility Pro 4 pode ser usado com uma ligação em série.

Passo 1: Instale o PC Control Utility Pro 4 no computador

NOTA:

- Para instalar ou desinstalar o programa, a conta de utilizador de Windows deverá ter privilégios de administrador (Windows 7, Windows Vista e Windows XP)
- Encerre todos os programas em execução antes da instalação. Se estiver qualquer programa em execução, a instalação poderá não ser terminada.

1 Introduza, no drive de CD-ROM, o CD-ROM do projector NEC incluído.

Será apresentada a janela de menu.



SUGESTÃO:

Se a janela de menu não for apresentada, tente o seguinte procedimento.

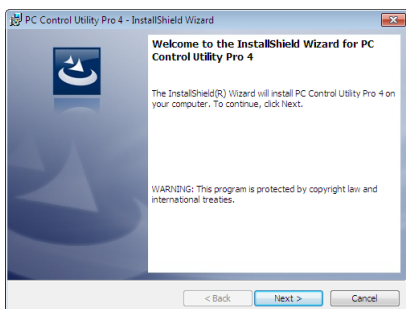
Para Windows 7:

1. Clique **“Iniciar”** no Windows.
2. Clique **“Todos os programas”** → **“Acessórios”** → **“Executar”**.
3. Introduza o nome da drive do seu CD-ROM (exemplo: **“Q:\”**) e **“LAUNCHER.EXE”** em **“Nome”**. (exemplo: **Q:\LAUNCHER.EXE**)
4. Clique **“OK”**.

Será apresentada a janela de menu.

2 Clique **“PC Control Utility Pro 4”** na janela do menu.

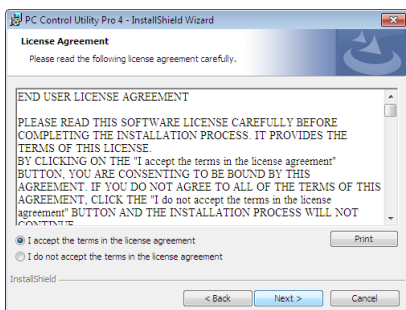
A instalação é iniciada.



Quando a instalação estiver terminada, será apresentada a janela Welcome (Bem-vindo).

3 Clique **“Next”** (Seguinte).

“Será apresentado o ecrã **“END USER LICENSE AGREEMENT”** (Acordo de licença do utilizador final).



Leia cuidadosamente o **“END USER LICENSE AGREEMENT”**.

4 Se concordar, clique **“I accept the terms in the license agreement”** (Aceito os termos do acordo de licença) e depois clique **“Next”** (Seguinte).

- Siga as instruções dos ecrãs do instalador para completar a instalação.
- Quando a instalação estiver terminada, voltará para a janela do menu.

SUGESTÃO:

- Desinstalar o PC Control Utility Pro 4

Para desinstalar o PC Control Utility Pro 4, execute os mesmos procedimentos referidos em **“Desinstalar Virtual Remote Tool”**. Leia **“Virtual Remote Tool”** como **“PC Control Utility Pro 4”** (→ página 34)

Passo 2: Ligue o projector a uma LAN.

Ligue o projector à LAN seguindo as instruções em “Ligar a uma rede com fios” (→ página 102), “Ligar a uma rede sem fios (opcional: Série NP02LM)” (→ página 103) e “9 Controlar o projector usando um navegador HTTP” (→ página 40)

Passo 3: Inicie o PC Control Utility Pro 4

Clique “Iniciar” → “Todos programas” ou “Programas” → “NEC Projector User Supportware” → “PC Control Utility Pro 4” → “PC Control Utility Pro 4”.

NOTA: Para que a função Schedule do PC Control Utility Pro 4 funcione, o seu computador deverá estar a trabalhar e não em modo espera/hibernação. Seleccione “Opções de energia” a partir do “Painel de controlo” no Windows e desactive o modo espera/hibernação.

[Exemplo] Para o Windows 7:

Seleccione “Painel de Controlo” → “Sistema e Segurança” → “Opções de energia” → “Alterar o modo de suspensão do computador” → “Colocar o computador em hibernação” → “Nunca”.

NOTA:

- Quando estiver seleccionado, a partir do menu, [ECONOMIZAR ENERGIA] para [MODO ESPERA], o projector não pode ser ligado através da ligação de rede (LAN com/sem fios).*
-

SUGESTÃO:

Visualizar a Ajuda do PC Control Utility Pro 4

- Apresentar o ficheiro Ajuda do PC Control Utility Pro 4 enquanto este é executado.**

Clique “Help (H)” → “Help (H) ...” da janela do PC Control Utility Pro 4 por esta ordem.

Será apresentado o menu pop-up.

- Apresentar o ficheiro de ajuda usando o Start Menu (Menu iniciar).**

Clique “Iniciar” → “Todos programas” ou “Programas” → “NEC Projector User Supportware” → “PC Control Utility Pro 4” → “PC Control Utility Pro 4 Help”.

Será apresentado o ecrã de ajuda.

⑪ Projectar a imagem de ecrã do seu computador a partir do projector através de uma LAN (Image Express Utility Lite)

Usando o Image Express Utility Lite incluído no CD-ROM do projector NEC é possível enviar a imagem do ecrã do computador para o projector através de um cabo USB ou de uma LAN com ou sem fios.

Esta secção apresenta uma descrição sobre como ligar o projector a uma LAN e usar o Image Express Utility Lite. Para a operação do Image Express Utility Lite, consulte a ajuda do Image Express Utility Lite.

Passo 1: Instale o Image Express Utility Lite no computador.

Passo 2: Ligue o projector a uma LAN. (→ página 50)

Passo 3: Inicie o Image Express Utility Lite. (→ página 50)

O que é possível fazer com o Image Express Utility Lite

• Apresentação por USB

- A imagem do ecrã do computador pode ser projectada através de um cabo USB, sem ligar um cabo de computador (VGA).
- Basta ligar o computador ao projector por meio de um cabo USB que tornará disponível a função Apres. USB (Plug & Play) mesmo sem instalar o Image Express Utility Lite no computador. (→ página 38)

• Transmissão de imagem

- O ecrã do seu computador pode ser enviado para o projector através de uma rede com ou sem fios sem um cabo de computador (VGA).
- Usando a função “LIGAÇÃO FÁCIL”, as complicadas definições de rede podem ser simplificadas e o computador ligará automaticamente ao projector.
- O ecrã do seu computador pode ser enviado para até quatro projectores ao mesmo tempo.

Passo 1: Instale o Image Express Utility Lite no computador.

NOTA:

- Para instalar ou desinstalar o programa, a conta de utilizador de Windows deverá ter privilégios de administrador (Windows 7, Windows Vista e Windows XP).
- Encerre todos os programas em execução antes da instalação. Se estiver qualquer programa em execução, a instalação poderá não ser terminada.
- O Image Express Utility Lite será instalado na drive de sistema do computador.
Se a mensagem “There is not enough free space on destination” (Não existe espaço livre suficiente no destino), liberte espaço suficiente (cerca de 100 MB) para instalar o programa.

1. Introduza no drive de CD-ROM o CD-ROM do projector NEC incluído.

Será apresentada a janela de menu.



SUGESTÃO:

Se a janela de menu não for apresentada, tente o seguinte procedimento.

Para Windows 7:

1. Clique “Iniciar” no Windows.

2. Clique “Todos os programas” → “Acessórios” → “Executar”.

3. Introduza o nome da drive do seu CD-ROM (exemplo: “Q:\”) e “LAUNCHER.EXE” em “Nome”. (exemplo: Q:\LAUNCHER.EXE)

4. Clique “OK”.

Será apresentada a janela de menu.

2. Clique “Image Express Utility Lite” na janela do menu.

A instalação é iniciada.

“Será apresentado o ecrã “END USER LICENSE AGREEMENT” (Acordo de licença do utilizador final).

Leia cuidadosamente o “END USER LICENSE AGREEMENT”

3. Se concordar, clique “I agree” e depois clique “Next” (Seguinte).

- Siga as instruções dos ecrãs do instalador para completar a instalação.

- Quando a instalação estiver terminada, voltará para a janela do menu.

Quando a instalação estiver terminada, será apresentada uma mensagem de conclusão.

4. Clique “OK”.

Isto completa a instalação.

SUGESTÃO:

- Desinstalar o Image Express Utility Lite.

Para desinstalar o Image Express Utility Lite, execute os mesmos procedimentos referidos em “Desinstalar Virtual Remote Tool”.

Leia “Virtual Remote Tool” como “Image Express Utility Lite” (→ página 34)

Passo 2: Ligue o projector a uma LAN.

Ligue o projector à LAN seguindo as instruções em “Ligar a uma rede com fios” (→ página 102), “Ligar a uma rede sem fios (opcional: Série NP02LM)” (→ página 103) e “9 Controlar o projector usando um navegador HTTP” (→ página 40)

Passo 3: Inicie o Image Express Utility Lite.

1. No Windows, clique em “Iniciar” → “Todos programas” → “NEC Projector User Supportware” → “Image Express Utility Lite” → “Image Express Utility Lite”.

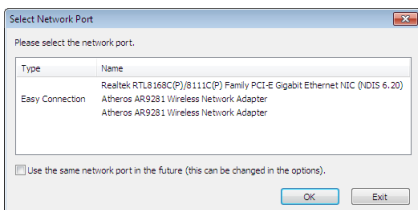
O Image Express Utility Lite será iniciado.

Será apresentada a janela de selecção para a ligação de rede.

2. Seleccione Network (Rede) e clique “OK”.

A janela de selecção para o destino apresentará uma lista de projectores que podem ser ligados.

- Quando ligar o computador directamente ao projector um a um, é recomendada a “Ligação fácil”.



- Quando são encontradas uma ou mais redes para “LIGAÇÃO FÁCIL”, a janela “Easy connection Selection Screen” (ecrã de selecção da ligação fácil) será apresentada.

- Para pesquisar por projectores ligados à rede, seleccione [INFO.] → [REDE SEM FIOS] → [SSID] a partir do menu.

3. Seleccione o projector a que se pretende ligar, e clique “Connect” (Ligar).

Será apresentada a janela de selecção do destino.

4. Coloque um visto para os projectores a ligar e depois clique em “Connect”.

- Quando são apresentados um ou mais projectores, a partir do menu no projector, seleccione [INFO.] → [REDE SEM FIOS] → [ENDEREÇO IP].

Pode manipular a janela de controlo para trabalhar com o projector, quando for estabelecida a ligação ao mesmo. (→ página 39)

NOTA:

- Quando estiver seleccionado, a partir do menu, [ECONOMIZAR ENERGIA] para [MODOS ESPERA], o projector que está desligado não será apresentado na janela de selecção de destino
-

4. Usar o visualizador

① O que você pode fazer com o Visualizador

O Visualizador tem as seguintes características.

- Quando uma memória USB disponível no mercado que armazena imagens é inserida na porta USB (Tipo A) do projector, o Visualizador permite visualizar os ficheiros de imagem na memória USB.
Mesmo que nenhum computador esteja disponível, as apresentações poderão ser conduzidas apenas com o projector.
- O formato gráfico suportado é JPEG.
- O Visualizador apresenta o ecrã de miniaturas (apenas JPEG Exif) no qual poderá saltar para qualquer imagem específica que desejar proteger.
- Existem duas formas de reprodução para a projecção de diapositivos: reprodução manual e reprodução automática. O tempo de intervalo pode ser alterado na reprodução automática.
- A ordem de apresentação das imagens pode ser definida por nome, data ou tamanho. Também podem ser seleccionadas por ordem ascendente ou descendente.
- As imagens podem ser rodadas em 90 graus durante a reprodução.

NOTA:

- A porta USB do projector não suporta hub USB.
- As seguintes operações através da utilização dos botões do projector não são possíveis quando o ecrã VISUALIZADOR, tal como o ecrã de diapositivos e o ecrã de miniaturas, é apresentado.
 - Correção do trapézio através da utilização do botão ▲/▼
 - Ajuste Automático através da utilização do botão ◀ ou do botão AUTO ADJ.
 - Controlo de volume com o botão ◀ ou ▶

Para efectuar correção Keystone ou selecção de Fonte durante a exibição do Viewer, pressione o botão MENU duas vezes para exibir o menu e executar o Viewer a partir do menu.
- Congelar a imagem através da utilização do botão FREEZE no controlo remoto não é possível quando o ecrã VIEWER, tal como o ecrã de diapositivos e o ecrã de miniaturas, estiver a ser apresentado.
- Executando [REINI.] → [TODOS OS DADOS] a partir do menu repor as definições da barra de ferramentas do visualizador nos valores de fábrica.
- Memória USB
 - Use um dispositivo de memória USB formatado para o sistema de ficheiros FAT32 ou FAT16.
O projector não suporta a memória USB com o formato NTFS.
Se o projector não reconhecer a sua memória USB, verifique se o formato é suportado.
Para formatar a sua memória USB no seu computador, consulte o documento ou o ficheiro de ajuda que vem com o seu Windows.
 - Não garantimos que a porta USB do projector suportará todas as memórias USB à venda no mercado.
- Imagens suportadas
 - Os formatos de ficheiros suportados pelo Visualizador são os seguintes.
Não garantimos que todas as imagens sejam suportadas pelo Viewer.
Outras imagens para além das mencionadas na tabela podem não ser suportadas.

Tipo de imagem	Extensão	Descrição
JPEG	JPG/JPEG	Baseline/Exif são suportados

- Apresentação de diapositivos, efeitos e efeitos de som criados com PowerPoint não podem ser reproduzidos.
- A imagem pode ser apresentada com resolução de até 10 000 × 10 000 píxeis.
- Mesmo se as imagens obedecerem às condições acima, poderá haver algumas imagens que não possam ser reproduzidas.
- Não é possível apresentar mais do que 200 ícones (número total de ícones de ficheiros de imagens e ícones de pastas) num ecrã de miniaturas.
- Um nome longo de ficheiro/pasta será limitado ao comprimento especificado. Este pode ser apresentado adicionando parênteses.
- Se uma pasta tiver demasiados ficheiros, demorará mais tempo a ser reproduzida.
- Se uma única pasta contiver ficheiros demais, alternar entre as imagens irá demorar algum tempo. Para abreviar o tempo de espera entre as imagens, reduza o número de imagens contidas numa única pasta.

SUGESTÃO: Exchangeable image file format (Exif) é um formato de imagem normalizado usado por câmaras digitais com adição de dados específicos da fotografia.

② Projectar imagens armazenadas num dispositivo de memória USB

Esta secção explica a utilização básica do Visualizador.

A explicação apresenta o procedimento operacional quando a barra de ferramentas do visualizador (→ página 58) tem as definições de fábrica.

- Iniciar o Visualizadoresta página
- Remover a memória USB do projector página 56
- Sair do Visualizador página 56

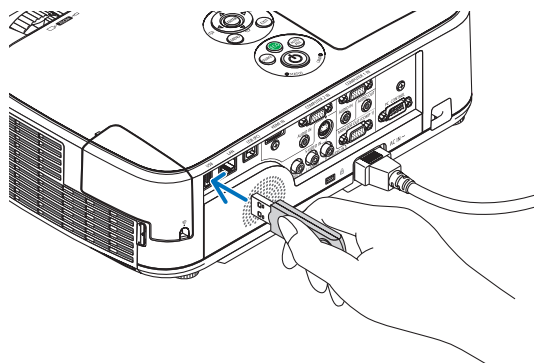
Preparação: Antes de iniciar o Visualizador, guarde as imagens na memória USB utilizando o seu computador.

Iniciar o Visualizador

1. Ligue o projector. (→ página 14)

2. Introduza a memória USB na porta USB do projector.

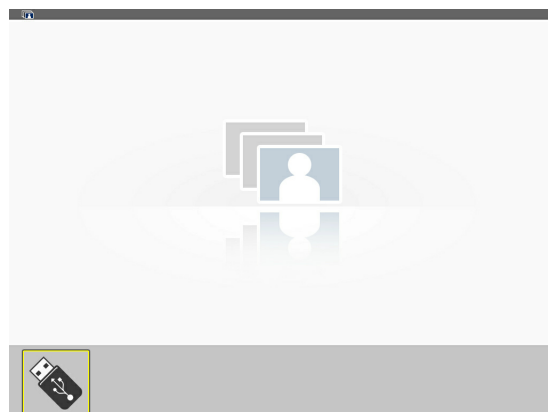
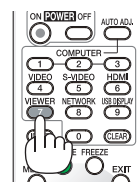
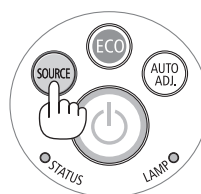
- Não remova a memória USB do projector enquanto o seu LED estiver a piscar. Se o fizer poderá corromper os dados.



3. Prima o botão SOURCE no corpo do projector.

Será apresentado o ecrã inicial do visualizador.

- Prima o botão VIEWER no comando à distância.

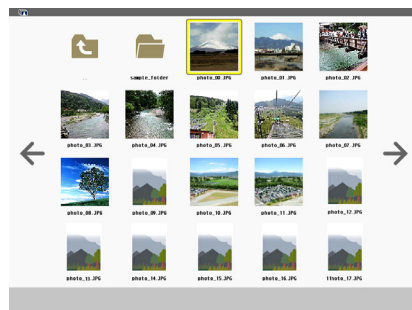
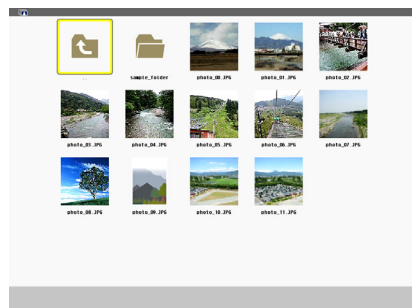


4. Prima o botão ENTER (Entrar).

Será apresentado o ecrã de miniaturas. (→ página 57)

5. Use o botão ▲▼◀ ou ▶ para seleccionar um ícone.

- O símbolo → (seta) à direita indica que existem mais páginas. Premindo o botão PAGE (página)▽ (página para baixo) apresentará a página seguinte; premindo PAGE (página)▽ apresentará a página anterior.



6. Prima o botão ENTER (Entrar).

Será apresentado o diapositivo seleccionado.

- Quando for seleccionado um ícone de pasta, serão apresentados os ícones contidos na pasta.



7. Prima o botão ▶ para seleccionar o diapositivo seguinte.

Será apresentado o diapositivo da direita.

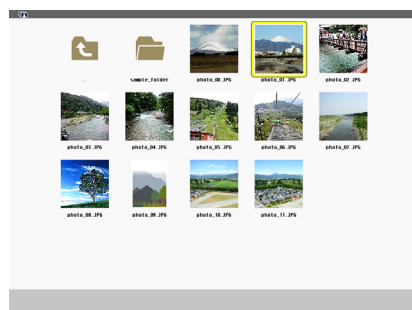
- O botão ◀ ou ▶ pode ser usado para seleccionar o diapositivo seguinte (direita) ou o anterior (esquerda) no ecrã de miniaturas.
- Premindo o botão MENU durante a apresentação do ecrã de miniaturas, do ecrã de diapositivos ou do ecrã de apresentação de diapositivos, fará aparecer a barra de ferramentas. A barra de ferramentas é usada para seleccionar ou rodar um diapositivo.(→ página 58)



8. Prima o botão EXIT (Sair) quando a barra de ferramentas não for apresentada.

Será apresentado o ecrã de miniaturas.

- Outra forma de apresentar o ecrã de miniaturas é premir o botão ENTER.
- Para fechar a barra de ferramentas, prima o botão MENU para voltar à lista FONTE, e prima novamente o botão MENU para fechar a lista FONTE.



Remover a memória USB do projector

1. Seleccione o ecrã inicial do VISUALIZADOR.

Prima o botão EXIT (Sair) sem qualquer menu apresentado.

2. Remova a memória USB do projector.

Verifique se o LED da memória USB não está a piscar antes de remover a memória USB.

NOTA: Se remover a memória USB do projector com um diapositivo projectado, o projector poderá deixar de funcionar correctamente. Se isto acontecer, desligue o projector e o cabo de alimentação da tomada. Aguarde 3 minutos, em seguida, conecte o cabo de alimentação à tomada e ligue o projector.

Sair do Visualizador

1. Prima o botão MENU com o ecrã de diapositivos ou o ecrã de miniaturas apresentado.

A barra de controlo ou o menu pop-up será apresentado.

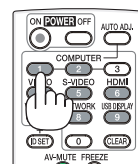
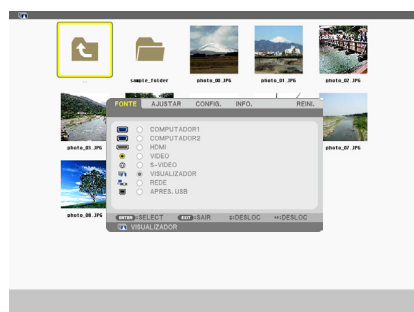
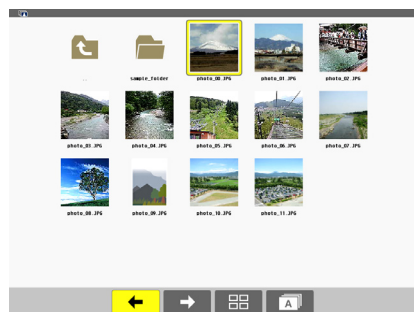
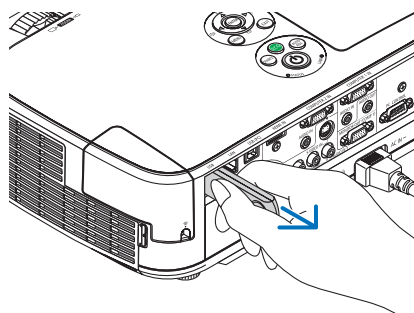
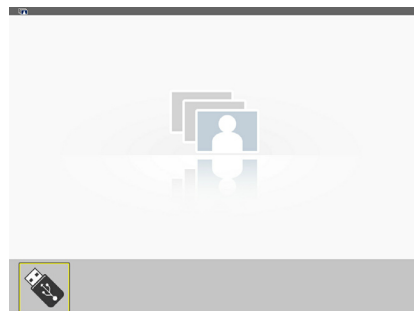
2. Prima o botão MENU novamente.

Será apresentado o menu no ecrã.

3. Seleccione uma fonte diferente de [VISUALIZADOR] e prima o botão ENTER.

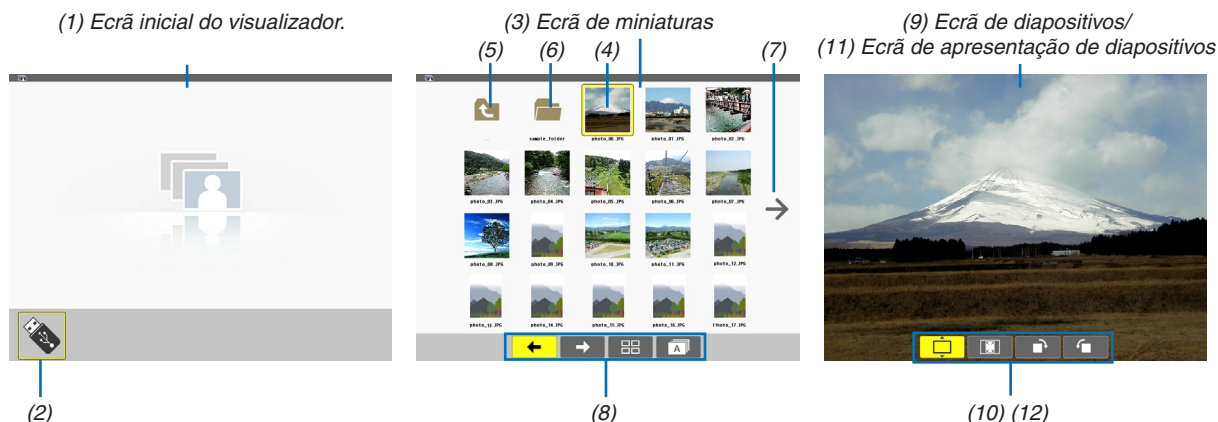
O Visualizador será encerrado.

SUGESTÃO: Para sair do Visualizador utilizando o controlo remoto, seleccione uma fonte diferente de [VISUALIZADOR].



Partes de cada ecrã

O Visualizador tem quatro ecrãs.

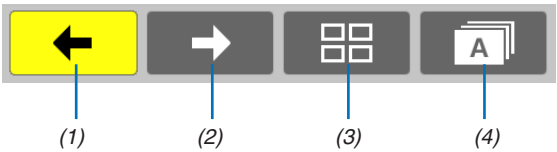


Nome	Descrição
(1) Ecrã inicial do visualizador.	Este ecrã será apresentado primeiro quando seleccionar o visualizador.
(2) Ícone USB	Este ícone indica que a memória USB está inserida no projector.
(3) Ecrã de miniaturas	Este ecrã apresentará uma lista de pastas e ficheiros de imagem guardados na memória USB. Os ficheiros JPEG Exif serão apresentados apenas em ecrã de miniaturas. O número máximo de ficheiros de imagem ou pastas em cada página é diferente dependendo do modelo. M350X, M300X, M260X, e M230X são 5 por 4 M300W e M260W são 6 por 4
(4) Cursor	O cursor é usado para seleccionar (realçar) a pasta ou ficheiro de imagem usando o botão ▲▼◀▶.
(5) Ícone para trás	Este ícone é usado para voltar para a pasta superior (mãe).
(6) Ícone pasta	Este ícone indica que a memória USB contém pastas.
(7) Ícone página para cima (página para baixo)	Este ícone indica que mais pastas ou ficheiros de imagem estão disponíveis na página seguinte (anterior). Use o botão ► para ir para a fila seguinte (anterior). A PAGE ▼ ou PAGE ▲ no controlo à distância é usado para ir directamente para a página seguinte ou anterior.
(8) Barra de ferramentas das miniaturas	Esta barra de ferramentas é usada no ecrã de miniaturas. Premindo o botão MENU faz aparecer esta barra de ferramentas. (→ página 58)
(9) Ecrã de diapositivos	Este ecrã é usado para reprodução manual. A imagem seleccionada será apresentada em ecrã completo.
(10) Barra de ferramentas de diapositivos	Esta barra de ferramentas é usada no ecrã de diapositivos. Premindo o botão MENU faz aparecer esta barra de ferramentas. (→ página 59)
(11) Ecrã de apresentação de diapositivos	Este ecrã é usado para reprodução automática. Os diapositivos são mudados automaticamente.
(12) Barra de ferramentas da apresentação de diapositivos	Esta barra de ferramentas é usada no ecrã de apresentação de diapositivos. Premindo o botão MENU faz aparecer esta barra de ferramentas. (→ página 59)

Usar a barra de ferramentas

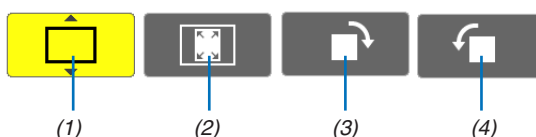
1. **Prima o botão MENU.**
Será apresentada a barra de ferramentas.
Será apresentado o ecrã FONTE como ecrã de ligação do visualizador.
2. **Use o botão ◀ ou ▶ para seleccionar um item e use o botão ▲ ou ▼ para seleccionar a sua opção disponível.**
Quando o cursor for posicionado, o item seleccionado mudará para amarelo.
O botão ▲ ou ▼ apresentará mais escolhas disponíveis.
3. **Prima o botão ENTER (Entrar).**
Será apresentado o item seleccionado.
4. **Prima duas vezes o botão MENU.**
A barra de ferramentas será encerrada e será apresentada a lista FONTE. Prima novamente o botão MENU para encerrar a lista FONTE.

Barra de ferramentas das miniaturas



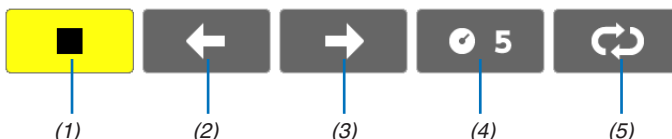
Menu		Opções	Descrição
(1) Para trás		—	Recua para a imagem anterior. Quando o cursor chega ao canto superior esquerdo do ecrã, voltará para a página anterior.
(2) Para a frente		—	Avança para a imagem seguinte. Quando o cursor chega ao canto inferior direito do ecrã, irá para a página seguinte.
(3) Ecrã			Fecha o menu e volta ao ecrã de miniaturas.
			Fecha o menu e inicia a apresentação de diapositivos a partir do item realçado.
			Fecha o menu e apresenta o ecrã de diapositivos.
(4) Ordem			Apresenta os ícones alfabeticamente por nome (números antes do alfabeto)
			Apresenta os ícones por ordem decrescente de tamanho de ficheiro.
			Apresenta os ícones por ordem de data de criação

Barra de ferramentas de diapositivos



Menu	Opções	Descrição
(1) Ecrã		Fecha o menu e muda para o ecrã de diapositivos.
		Fecha o menu e apresenta o ecrã de miniaturas.
		Fecha o menu e inicia a apresentação de diapositivos a partir do item realçado.
(2) Apresentação de imagem		Fecha o menu e apresenta a imagem no seu tamanho real.
		Fecha o menu e apresenta a imagem na resolução máxima do projec- tor.
(3) Rotação no sentido horário		Fecha o menu e roda a imagem 90° no sentido horário
(4) Rotação no sentido anti-horário		Fecha o menu e roda a imagem 90° no sentido anti-horário

Barra de ferramentas da apresentação de diapositivos



Menu	Opções	Descrição
(1) Parar		Fecha o menu e muda para o ecrã de diapositivos.
(2) Para trás		Recua para a imagem anterior.
(3) Para a frente		Avança para a imagem seguinte.
(4) Intervalo		Especifica o intervalo de tempo quando a reproduzir diapositivos.
(5) Repetir		Repete a reprodução das imagens na pasta.
		Volta ao ecrã de miniaturas.

SUGESTÃO:

- Um ícone de imagem ao centro do ecrã indica que o ficheiro não pode ser apresentado no ecrã de diapositivos ou no ecrã de miniaturas.
- A configuração de deslizar da barra de ferramentas será cancelada se a pasta for movida de um local para outro.

③ Converter ficheiros PowerPoint em diapositivos (Viewer PPT Converter 3.0)

É possível converter ficheiros PowerPoint em ficheiros JPEG usando o Viewer PPT Converter 3.0 incluído no CD-ROM do projector NEC fornecido. Os ficheiros JPEG convertidos podem ser guardados em uma memória USB. Quando a memória USB estiver introduzida no projector, estes ficheiros JPEG podem ser apresentados com a função visualizador do projector sem ligar um computador.

NOTA:

Usando o PPT Converter 3.0, o ficheiro PowerPoint é convertido num ficheiro índice (índice) (com extensão “.idx”) Quando a conversão estiver concluída, será criado um ficheiro índice (com extensão “.idx”). Ao mesmo tempo será criado uma pasta com o mesmo nome em que os ficheiros JPEG serão guardados. O visualizador do projector não suporta ficheiros índice (com extensão .idx).

Instale o Viewer PPT Converter 3.0 no computador.

NOTA:

- Para instalar ou desinstalar o programa, a conta de utilizador de Windows deverá ter privilégios de administrador (Windows 7, Windows Vista e Windows XP).
 - Encerre todos os programas em execução antes da instalação. Se estiver qualquer programa em execução, a instalação poderá não ser terminada.
-

1. Introduza no drive de CD-ROM o CD-ROM do projector NEC incluído.

Será apresentada a janela de menu.



SUGESTÃO:

Se a janela de menu não for apresentada, tente o seguinte procedimento.

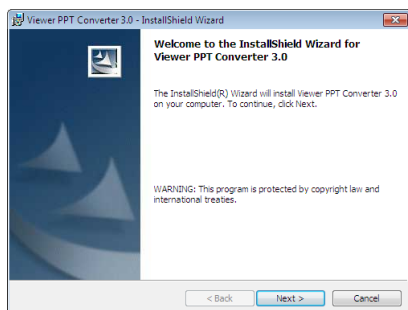
Para Windows 7:

1. Clique “Iniciar” no Windows.
2. Clique “Todos os programas” → “Acessórios” → “Executar”.
3. Introduza o nome da drive do seu CD-ROM (exemplo: “Q:\”) e “LAUNCHER.EXE” em “Nome”. (exemplo: Q:\LAUNCHER.EXE)
4. Clique “OK”.

Será apresentada a janela de menu.

2. Clique “Install Viewer PPT Converter 3.0” na janela do menu.

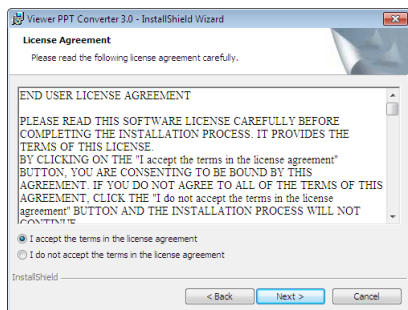
A instalação é iniciada.



Quando a instalação estiver terminada, será apresentada a janela Welcome (Bem-vindo).

3 Clique “Next” (Seguinte).

“Será apresentado o ecrã “END USER LICENSE AGREEMENT” (Acordo de licença do utilizador final).



Leia cuidadosamente o “END USER LICENSE AGREEMENT”

4. Se concordar, clique “I accept the terms in the license agreement” (Aceito os termos do acordo de licença) e depois clique “Next” (Seguinte).

- Siga as instruções dos ecrãs do instalador para completar a instalação.
- Quando a instalação estiver terminada, voltará para a janela do menu.

NOTA:

Quando o Viewer PPT Converter 3.0 tiver sido instalado, execute uma vez o Viewer PPT Converter 3.0 com os privilégios usados durante a instalação. Depois saia do Viewer PPT Converter 3.0 sem fazer mais nada.

• Iniciar

Clique [Iniciar] no Windows → [Todos programas] → [NEC Projector User Supportware] → [Viewer PPT Converter 3.0] → [Viewer PPT Converter 3.0], por esta ordem.

NOTA:

Quando instalar o Viewer PPT Converter 3.0 em um computador que tenha o PowerPoint instalado, o Viewer PPT Converter 3.0 é registado automaticamente como um suplemento do Power-Point.

É necessário cancelar o suplemento Viewer PPT Converter 3.0 antes de desinstalar o Viewer PPT Converter 3.0.

Consulte a Ajuda do Viewer PPT Converter 3.0 para cancelar o suplemento.

SUGESTÃO:

• Desinstalar o Viewer PPT Converter 3.0

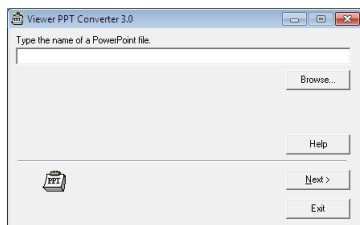
Para desinstalar o Viewer PPT Converter 3.0, execute os mesmos procedimentos referidos em “Desinstalar Virtual Remote Tool”.

Leia “Virtual Remote Tool” como “Viewer PPT Converter 3.0” (→ page 34)

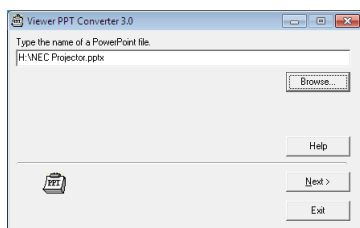
Converter ficheiros PowerPoint e guardá-los numa memória USB

1. Introduza a memória USB na porta USB do computador.
2. Clique “Iniciar” no Windows → “Todos programas” → “NEC Projector User Supportware” → “Viewer PPT Converter 3.0” → “Viewer PPT Converter 3.0”.

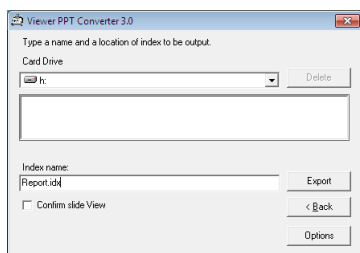
O Viewer PPT Converter 3.0 é iniciado.



3. Clique “Brows...” (Procurar)E seleccione um ficheiro PowerPoint que deseje converter, e então clique “Open” (Abrir).



4. Clique “Next” (Seguinte).
5. Seleccione o drive de memória USB para “Card drive” e introduza o “Index name” (nome do índice).
O nome do índice deverá ter oito caracteres alfanuméricos ou menos. Não podem ser usados caracteres de 2 bytes e ficheiros com nome de ficheiro longo.



6. Clique “Export” (exportar).
Será apresentada uma mensagem de confirmação.
7. Clique “OK”.
Será iniciada a exportação do ficheiro
8. Clique “OK”.
9. Clique “Exit” (Sair).
O Viewer PPT Converter 3.0 é terminado.
10. Remova a memória USB do computador.

NOTA:

- Antes de remover a memória USB da porta USB do computador, clique no ícone “É seguro remover o hardware” na barra de tarefas.

5. Utilizar o Menu no Ecrã

1 Usar os menus

NOTA: O menu no ecrã pode não ser apresentado correctamente enquanto estiver a ser projectada uma imagem de vídeo.

1. Prima o botão MENU no controlo remoto ou no corpo do projector para apresentar o menu.



NOTA: Os comandos tais como ENTER, EXIT, ▲▼, ◀▶ no fundo indicam botões disponíveis para operação.

2. Prima os botões ◀▶ no controlo remoto ou no corpo do projector para apresentar o submenu.

3. Prima o botão ENTER no controlo remoto ou no corpo do projector para realçar o item do topo ou o primeiro separador.

4. Use os botões ▲▼ do controlo remoto ou do corpo do projector para seleccionar o item que quer ajustar ou definir.

Pode usar os botões ◀▶ do controlo remoto ou do corpo do projector para seleccionar o separador que quiser.

5. Prima o botão ENTER no controlo remoto ou no corpo do projector para apresentar o submenu.

6. Ajuste o nível ou ligue ou desligue o item seleccionado usando os botões ▲▼◀▶ no controlo remoto ou no corpo do projector.

As alterações são guardadas até serem novamente ajustadas.

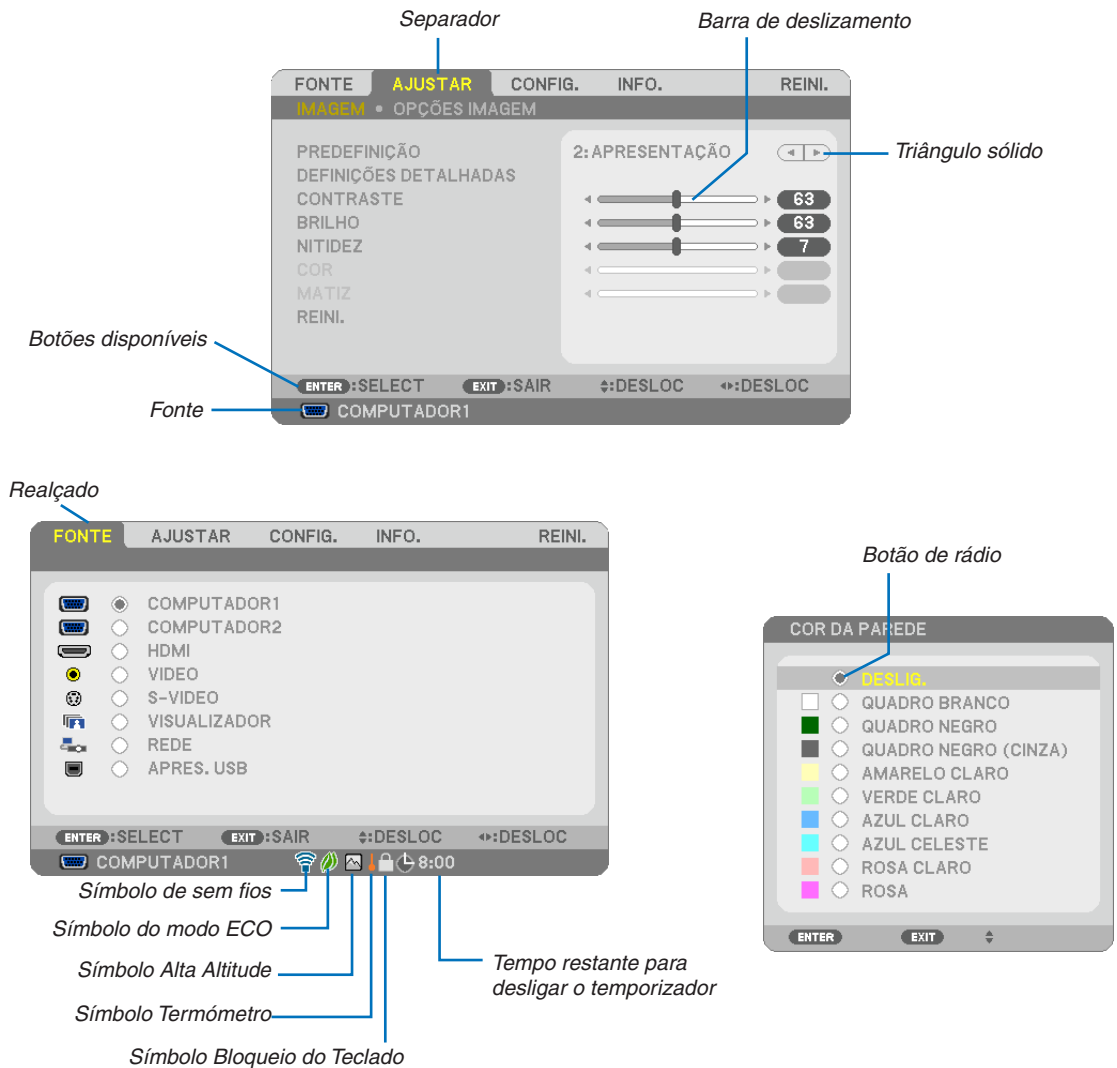
7. Repita os passos 2 -6 para ajustar um item adicional, ou prima o botão EXIT do controlo remoto ou do corpo do projector para abandonar a apresentação do menu.

NOTA: Quando é apresentado um menu ou mensagem, podem ser perdidas várias linhas de informação, dependendo do sinal e das definições.

8. Prima o botão MENU para fechar o menu.

Para voltar ao menu anterior prima o botão EXIT.

2 Elementos de menu



As janelas de menu ou as caixas de diálogo têm tipicamente os seguintes elementos:

- Realçado.....Indica o menu ou item seleccionado.
- Triângulo sólido.....Indica que outras escolhas são disponíveis. Um triângulo realçado indica que o item está activo.
- Separador.....Indica um grupo de funções numa caixa de diálogo. Seleccionar qualquer separador traz a sua página para a frente.
- Botão de rádio.....Use este botão redondo para seleccionar uma opção numa caixa de diálogo.
- Fonte.....Indica a fonte seleccionada no momento.
- Tempo restante para desligar o temporizador
.....Indica o tempo restante da contagem decrescente quando é definido [TEMPORIZ. P/DESLIGAR].
- Barra de deslizamento.....Indica definições ou a direcção do ajuste.
- Símbolo do modo ECO.....Indica que o MODO ECO está configurado.
- Símbolo Bloqueio do Teclado.....Indica que [BLOQ. PAINEL CONTROLO] está activado.
- Símbolo Termómetro.....Indica que o [MODO ECO] foi definido forçosamente para [LIGADO] porque a temperatura interna está muito elevada.
- Símbolo Alta Altitude.....Indica que o [MODO VENTILADOR] está definido para o modo [ALTA ALTITUDE].
- Símbolo de sem fios.....Indica que a ligação rede sem fios está activada.

3 Lista de itens do menu

Alguns itens do menu não estão disponíveis dependendo da fonte de entrada.

Item de menu		Padrão	Opções
FONTE	COMPUTADOR1	*	
	COMPUTADOR2	*	
	HDMI	*	
	VIDEO	*	
	S-VIDEO	*	
	VISUALIZADOR	*	
	REDE	*	
	APRES. USB	*	
AJUSTAR	IMAGEM	PREDEFINIÇÃO	1-7
		GERAL	
		REFERÊNCIA	* ALTO BRILHO, APRESENTAÇÃO, VIDEO, CINEMA, GRÁFICO, sRGB, DICOM SIM.
		CORRECÇÃO GAMMA* ¹	DINÂMICA, NATURAL, DETALHE PRETO
		TAMANHO DE ECRÃ* ²	GRANDE, MÉDIO, PEQUENO
		TEMPERATURA DE COR	5000, 6500, 7800, 8500, 9300, 10500
		CONTRASTE DINÂMICO* ²	DESLIG., LIGADO
		MODO DE IMAGEM	PARADA, EM MOVIMENTO
		BALANÇO DE BRANCO	
		CONTRASTE R	0
		CONTRASTE G	0
		CONTRASTE B	0
		BRILHO R	0
		BRILHO G	0
		BRILHO B	0
		CONTRASTE	
		BRILHO	
		NITIDEZ	
		COR	
		MATIZ	
		REINI.	
	OPÇÕES IMAGEM	RELÓGIO	*
		FASE	*
		HORIZONTAL	*
		VERTICAL	*
		SOBRE DIGITALIZAÇÃO	* 0[%], 5[%], 10[%]
		RELAÇÃO DE APRESENTAÇÃO	M350X/M300X/M260X/M230X: AUTO, 4:3, 16:9, 15:9, 16:10, ZOOM PANORÂMICO, NATIVO
			M300W/M260W: AUTO, 4:3, 16:9, 15:9, 16:10, LETTERBOX, NATIVO
		POSIÇÃO	0 (Não disponível no M300W/M260W)
CONFIG.	GERAL	AUTO TRAPEZÓIDE	LIGADO
		TRAPEZÓIDE	0
		SALVAR TRAPEZIDE	DESLIG.
			DESLIG., LIGADO
		COR DA PAREDE	DESLIG.
			DESLIG., QUADRO BRANCO, QUADRO NEGRO, QUADRO NEGRO (CINZA), AMARELO CLARO, VERDE CLARO, AZUL CLARO, AZUL CELESTE, ROSA CLARO, ROSA
		MODO ECO	AUTO ECO
			DESLIG., AUTO ECO, ECO1, ECO2* ³
		LEGENDA FECHADA	DESLIG.
			DESLIG., LEGENDA1, LEGENDA2, LEGENDA3, LEGENDA4, TEXTO1, TEXTO2, TEXTO3, TEXTO4
		TEMPORIZ. P/DESLIGAR	DESLIG.
			DESLIG., 0:30, 1:00, 2:00, 4:00, 8:00, 12:00, 16:00
	MENU	IDIOMA	ENGLISH, DEUTSCH, FRANÇAIS, ITALIANO, ESPAÑOL, SVENSKA, 日本語
			DANSK, PORTUGUÊS, ČEŠTINA, MAGYAR, POLSKI, NEDERLANDS, SUOMI
			NORSK, TÜRKÇE, РУССКИЙ, عربي, Ελληνικά, 中文, 한국어
			ROMÂNĂ, HRVATSKA, БЪЛГАРСКИ, INDONESIA, हिन्दी, ไทย
			SELECÇÃO DE COR
			COR
	MENU	ECRÃ FONTE	LIGADO
		APRESENTAÇÃO DE ID	LIGADO
		MENSAGEM ECO	DESLIG.
			DESLIG., LIGADO
		TEMPO DE APRESENTAÇÃO	AUTO 45 SEG
			MANUAL, AUTO 5 SEG, AUTO 15 SEG, AUTO 45 SEG
		FUNDO	AZUL
			PRETO, LOGO
		MENSAGEM DE FILTRO	DESLIG.
			DESLIG. 100[H], 500[H], 1000[H], 2000[H]

* O asterisco (*) indica que as definições padrão variam dependendo do sinal.

*¹ O item de [CORRECÇÃO GAMMA] está disponível quando outro item que não [DICOM SIM.] está seleccionado para [REFERÊNCIA].

*² O item [TAMANHO DE ECRÃ] está disponível quando [DICOM SIM.] está seleccionado para [REFERÊNCIA].

*³ [ECO2] está disponível apenas no M300X e no M260X.

5. Utilizar o Menu no Ecrã

CONFIG.	INSTALAÇÃO	ORIENTAÇÃO		FRENTE DE SECRETÁRIA	FRENTE DE SECRETÁRIA, TRÁS DE TECTO, TRÁS DE SECRETÁRIA, FRENTE DE TECTO
		BLOQ. PAINEL CONTROLO		DESLIG.	DESLIG., LIGADO
		SEGURANÇA		DESLIG.	DESLIG., LIGADO
		VELOC. DE COMUNICAÇÃO		38400bps	4800bps, 9600bps, 19200bps, 38400bps
		ID DE CONTROLO	NÚMERO DE ID DE CONTROLO	1	1- 254
		ID DE CONTROLO	ID DE CONTROLO	DESLIG.	DESLIG., LIGADO
	OPÇÕES(1)	PADRÃO DE TESTE			
		AUTO AJUSTE		NORMAL	DESLIG., NORMAL, FINO
		MODO VENTILADOR		AUTO	AUTO, ALTO, ALTA ALTITUDE
		SELECÇÃO DE SINAL	COMPUTADOR1	RGB/COMPONENTE	RGB/COMPONENTE, RGB, COMPONENTE
			COMPUTADOR2	RGB/COMPONENTE	RGB/COMPONENTE, RGB, COMPONENTE
			VIDEO	AUTO	AUTO, NTSC3.58, NTSC4.43, PAL, PAL-M, PAL-N, PAL60, SECAM
			S-VIDEO	AUTO	AUTO, NTSC3.58, NTSC4.43, PAL, PAL-M, PAL-N, PAL60, SECAM
		MODO WXGA		M350X/M300X/ M260X/M230X: DESLIG. M300W/M260W: LIGADO	DESLIG., LIGADO
		DESINTERLAÇAR		LIGADO	DESLIG., LIGADO
		DEFINIÇÕES HDMI	NÍVEL VÍDEO	AUTO	AUTO, NORMAL, MELHORADO
			SELECÇÃO ÁUDIO	HDMI	HDMI, COMPUTADOR2
		BIP		LIGADO	DESLIG., LIGADO
	OPÇÕES(2)	MODO ESPERA		NORMAL	NORMAL, ECONOMIZAR ENERGIA
		LIGAÇÃO AUTOM.(AC)		DESLIG.	DESLIG., LIGADO
		LIGAÇÃO AUTOM.(COMP1)		DESLIG.	DESLIG., LIGADO
		DESLIGAÇÃO AUTOMÁTICA		DESLIG.	DESLIG. 0:05, 0:10, 0:20, 0:30
		SELECÇÃO FONTE PADRÃO		ÚLTIMO	ÚLTIMO, AUTO, COMPUTADOR1, COMPUTADOR2, HDMI, VIDEO, S-VIDEO, VISUALIZADOR, REDE, APRES. USB
INFO.	REDE COM FIOS	REDE COM FIOS		ACTIVAR	DESACTIVAR, ACTIVAR
		DEFINIÇÕES		DHCP: LIGADO DNS AUTO: LIGADO	DHCP, ENDEREÇO IP, MÁSCARA SUBNET, PORTAL, DNS AUTO, DNS
		LIGAR NOVAMENTE			
	REDE SEM FIOS	PERFIL		LIGAÇÃO FÁCIL	DESACTIVAR, LIGAÇÃO FÁCIL, PERFIL 1, PERFIL 2
		LIGAR NOVAMENTE			
	TEMPO DE USO	TEMPO DA LÂMPA. REST.			
		HORAS DE LÂMPADA USADAS			
		HORAS DO FILTRO USADAS			
		POUP. TOT. DE CARB.			
		NOME DA FONTE			
		ÍNDICE DE FONTE			
		FREQUÊNCIA HORIZONTAL			
		FREQUÊNCIA VERTICAL			
		TIPO DE SINAL			
		TIPO DE VÍDEO			
	FONTE	TIPO DE SINC			
		POLARIDADE DE SINC			
		TIPO DE DIGITALIZAÇÃO			
		ENDEREÇO IP			
		MÁSCARA SUBNET			
		PORTAL			
		ENDEREÇO MAC			
		ENDEREÇO IP			
		MÁSCARA SUBNET			
		PORTAL			
	REDE SEM FIOS	ENDEREÇO MAC			
		SSID			
		TIPO DE REDE			
		WEP/WPA			
		CANAL			
		NÍVEL DE SINAL			
		FIRMWARE			
	VERSION	DATA			
		NOME DO PROJECTOR			
		MODEL NO.			
		SERIAL NUMBER			
		LAN UNIT TYPE			
REINI.	OUTROS	CONTROL ID (quando [ID DE CONTROLO] for definido)			
		SINAL CORRENTE			
		TODOS OS DADOS			
		APAGAR HORAS DA LÂMPADA			
		APAGAR HORAS DO FILTRO			

* O asterisco (*) indica que as definições padrão variam dependendo do sinal.

4 Descrições e funções do menu [FONTE]



COMPUTADOR 1 e 2

Seleccionar o computador ligado ao sinal do conector de entrada COMPUTADOR 1 ou COMPUTADOR 2.

NOTA: Quando o sinal de entrada do componente for ligado ao conector COMPUTER 1 IN ou COMPUTER 2 IN, seleccione [COMPUTADOR 1] ou [COMPUTADOR 2], respectivamente.

HDMI

Selecciona o equipamento compatível HDMI ligado ao seu conector HDMI IN.

VIDEO

Selecciona o que está conectado à sua entrada VIDEO - videogravador, leitor DVD ou câmara de documentos.

S-VIDEO

Selecciona o que está conectado à sua entrada S-VIDEO - videogravador ou leitor DVD.

NOTA: Um fotograma poderá congelar por um curto período de tempo quando um vídeo é reproduzido em avanço rápido ou recuo rápido com uma fonte Video ou S-Video.

VISUALIZADOR

Esta funcionalidade permite-lhe fazer apresentações usando uma memória USB que contenha diapositivos. (→ página 52 “4. Usar o visualizador”)

REDE

Selecciona um sinal da porta LAN (RJ-45) ou da unidade sem fios USB instalada (opcional).

APRES. USB

Selecciona o computador ligado à porta USB(PC) (tipo B) usando um cabo USB disponível comercialmente. (→ página 38)

5 Descrições e funções do menu [AJUSTAR] [IMAGEM]



[PREDEFINIÇÃO]

Esta função permite seleccionar as definições optimizadas para sua imagem projectada.

Pode ajustar a tonalidade neutra para o amarelo, ciano ou magenta.

Existem sete predefinições optimizadas de fábrica para os diferentes tipos de imagem. Você também pode usar [DEFINIÇÕES DETALHADAS] para preparar as definições ajustáveis pelo utilizador para personalizar cada gamma ou cor.

As definições podem ser guardadas de [PREDEFINIÇÃO 1] a [PREDEFINIÇÃO 7].

ALTO BRILHO Recomendado para o uso numa sala muito iluminada.

APRESENTAÇÃO Recomendada para uma apresentação usando um ficheiro PowerPoint.

VIDEO Recomendado para a visualização típica de um programa de televisão.

CINEMA Recomendado para filmes.

GRÁFICO Recomendado para gráficos.

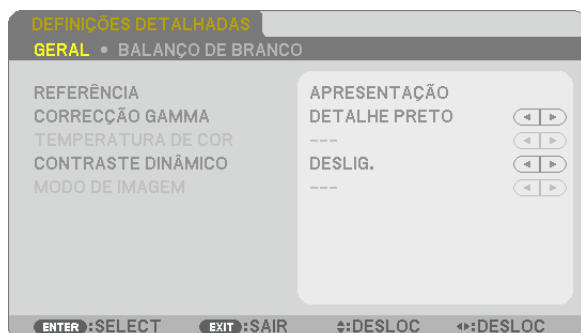
sRGB Valores de cor padrão.

DICOM SIM. Recomendado para formato simulação DICOM.

NOTA:

- A opção [DICOM SIM.] é apenas para treino/referência e não deve ser utilizada para realizar diagnósticos reais.
- DICOM representa Digital Imaging and Communications in Medicine (Imagiologia digital e comunicações em medicina). É uma norma desenvolvida pelo American College of Radiology (ACR) e o National Electrical Manufacturers Association (NEMA). A norma especifica como podem ser movidos os dados de imagens digitais de um sistema para outro.

[DEFINIÇÕES DETALHADAS]



[GERAL]**Guardar as definições personalizadas [REFERÊNCIA]**

Esta função permite guardar as definições personalizadas de [PREDEFINIÇÃO 1] a [PREDEFINIÇÃO 7]. Em primeiro lugar, seleccione um modo de predefinição de base em [REFERÊNCIA], depois defina [CORRECÇÃO GAMMA] e [TEMPERATURA DE COR].

ALTO BRILHO Recomendada para uso numa sala muito iluminada.

APRESENTAÇÃO Recomendada para uma apresentação usando um ficheiro PowerPoint.

VIDEO Recomendado para visualização típica de um programa de televisão.

CINEMA Recomendado para filmes.

GRÁFICO..... Recomendado para gráficos.

sRGB Valores de cor padrão.

DICOM SIM. Recomendado para formato simulação DICOM.

Seleção do modo de correcção gamma [CORRECÇÃO GAMMA]

Cada modo é recomendado para:

DINÂMICA Cria uma imagem de alto contraste.

NATURAL..... Reprodução natural da imagem.

DETALHE PRETO ... Enfatiza os detalhes nas áreas escuras da imagem.

NOTA: Esta função não está disponível quando [DICOM SIM.] estiver seleccionado para [DEFINIÇÕES DETALHADAS].

Seleccionar o tamanho do ecrã para DICOM SIM. [TAMANHO DE ECRÃ]

Esta função realizará a correcção de gama apropriada para o tamanho de ecrã.

GRANDE Para ecrãs de 150"

MÉDIO Para ecrãs de 100"

PEQUENO Para ecrãs de 50"

NOTA: Esta função está disponível apenas quando [DICOM SIM.] estiver seleccionado para [DEFINIÇÕES DETALHADAS].

Ajuste da temperatura de cor [TEMPERATURA DE COR]

Esta opção permite-lhe seleccionar a temperatura de cor de sua preferência.

NOTA: Quando estiver seleccionado [APRESENTAÇÃO] ou [ALTO BRILHO] em [REFERÊNCIA], esta função não está disponível.

Ajustar o Brilho e o Contraste [CONTRASTE DINÂMICO]

Esta função permite-lhe ajustar opticamente a relação de contraste usando a íris embutida.

Para aumentar a relação de contraste, seleccione [LIGADO].

Seleccionar Modo de Imagem Parada ou Modo Em Movimento [MODO DE IMAGEM]

Esta função permite-lhe seleccionar o modo de imagem parada ou o modo em movimento.

PARADA..... Este modo é para uma imagem parada.

EM MOVIMENTO ... Este modo é para uma imagem em movimento.

NOTA: Esta função está apenas disponível quando [ALTO BRILHO] é seleccionado para [REFERÊNCIA].

Ajustar o Balanço de Branco [BALANÇO DE BRANCO]

Esta opção permite ajustar o balanço de branco. O contraste de cada cor (RGB) para ajustar o nível de branco no ecrã; A brilho para cada cor (RGB) é utilizada para ajustar o nível de preto no ecrã.

[CONTRASTE]

Ajusta a intensidade da imagem de acordo com o sinal de entrada.

[BRILHO]

Ajusta o nível do brilho ou a intensidade de rastreio do preto.

[NITIDEZ]

Controla o pormenor da imagem.

[COR]

Aumenta ou diminui o nível de saturação de cor.

[MATIZ]

Faz variar o nível de cor de +/- verde a +/- azul. O nível de vermelho é usado como referência.

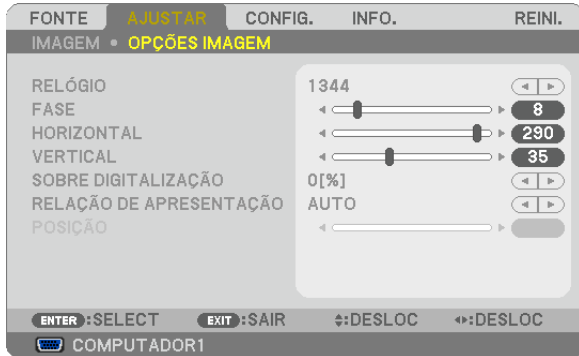
Sinal de entrada	CONTRASTE	BRILHO	NITIDEZ	COR	MATIZ
COMPUTADOR/HDMI (RGB)	Sim	Sim	Sim	Não	Não
COMPUTADOR/HDMI (COMPONENTE)	Sim	Sim	Sim	Sim	Sim
VIDEO/S-VIDEO/COMPONENTE	Sim	Sim	Sim	Sim	Sim
VISUALIZADOR/REDE/APRES. USB	Sim	Sim	Sim	Não	Não

Sim = Ajustável, Não = Não ajustável

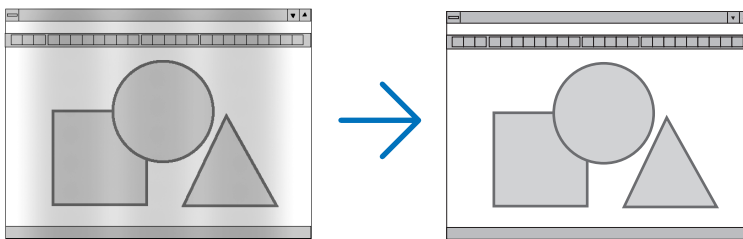
[REINI.]

As definições e ajustes de [IMAGEM] serão repostas nas definições de fábrica com a excepção do seguinte; Números predefinidos e [REFERÊNCIA] dentro do ecrã [PREDEFINIÇÃO].

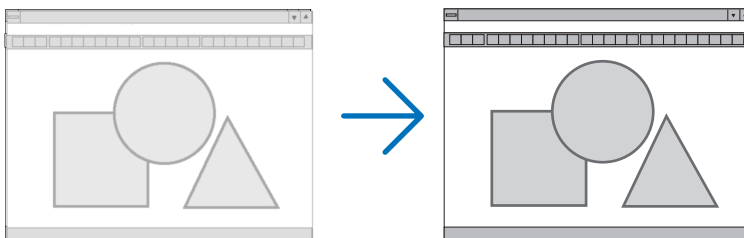
As definições e ajustes em [DEFINIÇÕES DETALHADAS] dentro do ecrã [PREDEFINIÇÃO] que não estiverem seleccionadas no momento não serão repostas.

[OPÇÕES IMAGEM]**Ajuste de relógio e de fase [RELÓGIO/FASE]**

Isto permite-lhe ajustar manualmente o RELÓGIO e a FASE.



RELÓGIO Use este item para afinar a imagem do computador ou para remover quaisquer bandas verticais que possam aparecer. Esta função ajusta as frequências do relógio que eliminam as bandas horizontais da imagem. Este ajuste pode ser necessário quando ligar o seu computador pela primeira vez.

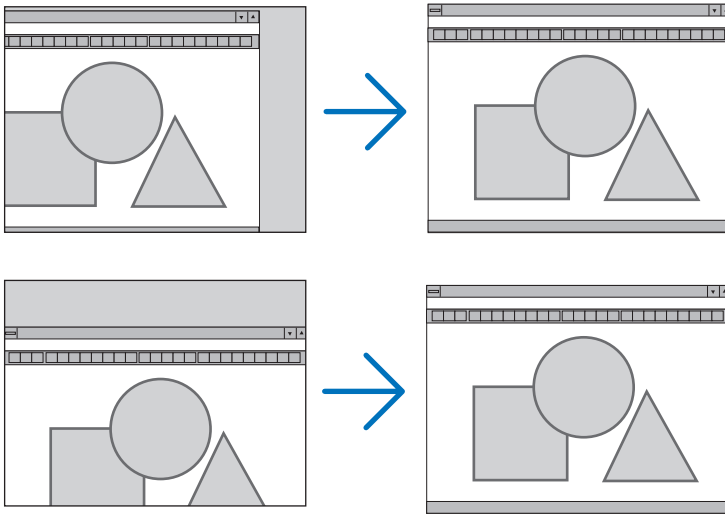


FASE Use este item para ajustar a fase do relógio ou para reduzir o ruído de vídeo, interferência de pontos ou diafonia. (Isto é evidente quando parte da imagem parece tremer.) Use [FASE] apenas após o [RELÓGIO] estar completo.

NOTA: Os itens [RELÓGIO] e [FASE] estão disponíveis apenas para sinais RGB.

Ajustar a posição horizontal/vertical [HORIZONTAL/VERTICAL]

Ajusta a localização da imagem horizontalmente e verticalmente.



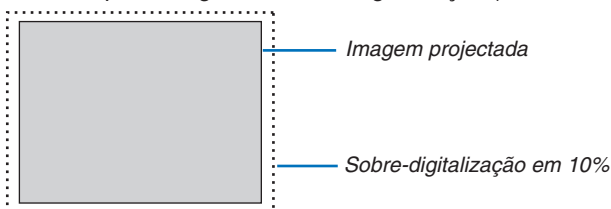
NOTA: Os itens [HORIZONTAL] e [VERTICAL] não estão disponíveis para VIDEO, S-VIDEO, HDMI, VISUALIZADOR, REDE e APRES. USB.

- Uma imagem pode ser distorcida durante o ajuste de [RELÓGIO] e [FASE]. Isto não é um mau funcionamento.
- Os ajustes para [RELÓGIO], [FASE], [HORIZONTAL] e [VERTICAL] serão guardados na memória para o sinal actual. A próxima vez em que você projectar o sinal com a mesma resolução, frequência horizontal e vertical, os seus ajustes serão invocados e aplicados.

Para apagar os ajustes guardados na memória, no menu, seleccione [REINI.] → [SINAL CORRENTE] ou [TODOS OS DADOS] e reinicie os ajustes.

Seleccionar percentagem de sobre-digitalização [SOBRE DIGITALIZAÇÃO]

Selecione a percentagem de sobre-digitalização (0%, 5% e 10%) para o sinal.



NOTA:

- Não é possível seleccionar [0[%]] nas entradas VIDEO e S-VIDEO.
- O item [SOBRE DIGITALIZAÇÃO] não está disponível:
 - quando [NATIVO] está seleccionado para [RELAÇÃO DE APRESENTAÇÃO].
 - quando [VISUALIZADOR], [REDE] ou [APRES. USB] está seleccionado para [FONTE]

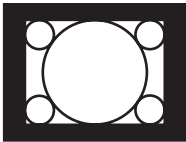
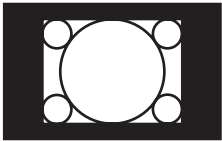
Seleccionar a Relação de Apresentação [RELAÇÃO DE APRESENTAÇÃO]

O termo “relação de apresentação” refere-se à relação entre largura e altura de uma imagem projectada.

O projector determina automaticamente o sinal de entrada e apresenta-o na relação de apresentação apropriada.

- Esta tabela apresenta resoluções típicas e relações de apresentação suportadas pela maior parte dos computadores.

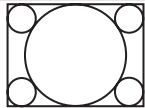
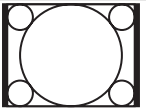
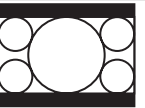
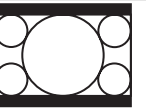
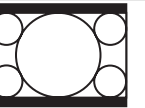
Resolução	Relação de Apresentação
VGA 640 × 480	4:3
SVGA 800 × 600	4:3
XGA 1024 × 768	4:3
WXGA 1280 × 768	15:9
WXGA 1280 × 800	16:10
WXGA+ 1440 × 900	16:10
SXGA 1280 × 1024	5:4
SXGA+ 1400 × 1050	4:3
UXGA 1600 × 1200	4:3

Opções	Função
AUTO	O projector determinará automaticamente o sinal de entrada e apresenta-o na respectiva relação de apresentação. (→ página seguinte) O projector pode determinar erradamente a relação de apresentação dependendo do sinal. Se isto ocorrer, seleccione a relação de apresentação apropriada das que se seguem.
4:3	A imagem é apresentada numa relação de apresentação de 4:3.
16:9	A imagem é apresentada numa relação de apresentação de 16:9.
15:9	A imagem é apresentada numa relação de apresentação de 15:9.
16:10	A imagem é apresentada numa relação de apresentação de 16:10.
ZOOM PANORÁMICO (M350X/M300X/M260X/M230X)	A imagem é alargada para a esquerda ou para a direita. As partes da imagem apresentada são cortadas nas extremidades esquerda e direita e não são, por isso, visíveis.
LETTERBOX (M300W/M260W)	A imagem de um sinal letterbox é igualmente alargada na horizontal e na vertical para se ajustar ao ecrã. As partes da imagem apresentada são cortadas nas extremidades de cima e de baixo e não são, por isso, visíveis.
NATIVO	O projector apresenta a imagem actual na sua verdadeira resolução quando o sinal de entrada do computador tiver uma resolução inferior à resolução nativa do projector. [Exemplo 1] Quando for apresentado o sinal de entrada com a resolução 800 × 600 nos M350X/M300X/M260X/M230X:  [Exemplo 2] Quando for apresentado o sinal de entrada com a resolução 800 × 600 no M300W/M260W:  NOTA: - Quando for apresentado um sinal que não seja do computador, a função [NATIVO] não está disponível. - Quando for apresentado um sinal com uma maior resolução do que a resolução nativa do projector, a função [NATIVO] não está disponível.

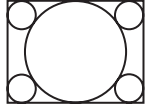
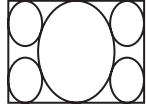
Exemplo de imagem quando a relação de apresentação apropriada for automaticamente determinada

M350X/M300X/M260X/M230X

[Sinal de computador]

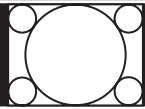
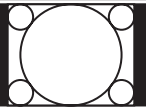
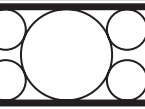
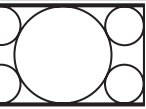
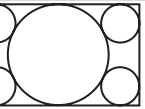
Relação de apresentação do sinal de entrada	4:3	5:4	16:9	15:9	16:10
Exemplo de imagem quando a relação de apresentação apropriada for automaticamente determinada					

[Sinal de vídeo]

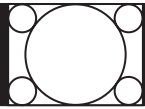
Relação de apresentação do sinal de entrada	4:3	Letterbox	Comprimir
Exemplo de imagem quando a relação de apresentação for automaticamente determinada			 <i>NOTA: Para apresentar um sinal comprimido, seleccione [16:9] ou [ZOOM PANORÂMICO].</i>

M300W/M260W

[Sinal de computador]

Relação de apresentação do sinal de entrada	4:3	5:4	16:9	15:9	16:10
Exemplo de imagem quando a relação de apresentação apropriada for automaticamente determinada					

[Sinal de vídeo]

Relação de apresentação do sinal de entrada	4:3	Letterbox	Comprimir
Exemplo de imagem quando a relação de apresentação for automaticamente determinada		 <i>NOTA: Para apresentar um sinal letterbox correctamente, seleccione [LETTERBOX].</i>	 <i>NOTA: Para apresentar um sinal comprimido correctamente, seleccione [16:9].</i>

SUGESTÃO:

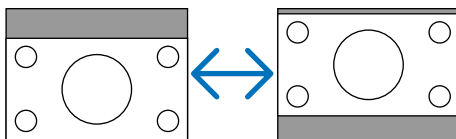
- A posição da imagem pode ser ajustada verticalmente utilizando [POSIÇÃO] quando as relações de apresentação [16:9], [15:9], ou [16:10] forem seleccionadas.
- O termo "letterbox" refere-se a uma imagem mais orientada para a paisagem em comparação com uma imagem 4:3, que é a relação de apresentação standard para uma fonte de vídeo.
O sinal letterbox tem relações de apresentação com o tamanho vista "1.85:1" ou tamanho de cinema "2.35:1" para filmes.
- O termo "comprimir" refere-se à imagem comprimida cuja relação de apresentação é convertida de 16:9 para 4:3.

Ajuste da posição vertical da imagem [POSIÇÃO] (não disponível no M300W/M260W)

(apenas quando estiver seleccionado [16:9], [15:9], ou [16:10] para [RELAÇÃO DE APRESENTAÇÃO])

Quando estiver seleccionado [16:9], [15:9], ou [16:10] em [RELAÇÃO DE APRESENTAÇÃO], a imagem é apresentada com bordos pretos na parte superior e inferior.

Pode ajustar a posição vertical desde o topo até ao fundo da área em preto.



6 Descrições e funções do menu [CONFIG.]

[GERAL]



Activar auto trapezóide [AUTO TRAPEZÓIDE]

Esta função permite ao projector detectar a sua inclinação e corrigir automaticamente a distorção vertical. Para activar a função AUTO TRAPEZÓIDE, seleccione [LIGADO]. Para ajustar manualmente a função TRAPEZÓIDE, seleccione [DESLIG.].

NOTA: A função [AUTO TRAPEZÓIDE] não está disponível quando um tipo de orientação tal como [TRÁS DE TECTO], [TRÁS DE SECRETÁRIA], [FRENTE DE TECTO] excepto [FRENTE DE SECRETÁRIA] for seleccionado para [ORIENTAÇÃO].

Correcção manual da distorção de trapezóide vertical [TRAPEZÓIDE]

Pode corrigir manualmente a distorção vertical. (→ página 20)

SUGESTÃO: Quando esta opção for realçada, premindo o botão ENTER é exibida a barra de cursor para ajuste.

Salvar a correcção do trapezóide vertical [SALVAR TRAPEZIDE]

Esta operação permite salvar as definições actuais do trapezóide.

- DESLIG. Não salva definições actuais de correcção do trapezóide. Voltará as definições de correcção do trapezóide para "zero".
- LIGADO..... Salva definições actuais de correcção do trapezóide.

Salvar a alteração afecta todas as fontes. As alterações são guardadas quando o projector é desligado.

NOTA: Quando [AUTO TRAPEZÓIDE] está definido em [LIGADO], [SALVAR TRAPEZIDE] não está disponível. Da próxima vez que ligar a alimentação, a função AUTO TRAPEZÓIDE funcionará e os dados armazenados com [SALVAR TRAPEZIDE] não serão válidas.

Usando a correcção de cor de parede [COR DA PAREDE]



Esta função permite uma rápida correcção de adaptação de cor em aplicações em que o material do ecrã não é branco.

NOTA: Seleccionar [QUADRO BRANCO] reduz a luminosidade da lâmpada.

Definir Modo Eco [MODO ECO]

O MODO ECO aumenta a vida da lâmpada, diminui o consumo de energia e reduz as emissões de CO₂. Podem ser seleccionados quatro modos de luminosidade: modos [DESLIG.], [AUTO ECO], [ECO1] e [ECO2] (→ página 26)

Definição de Legenda fechada [LEGENDA FECHADA]

Esta opção define vários modos de legenda fechada que permitem que seja sobreposto texto à imagem projectada de vídeo ou S-Video.

DESLIG. Fecha o modo de legenda fechada.

LEGENDA1-4 O texto é sobreposto.

TEXT01-4 O texto é apresentado.

NOTA:

- A legenda fechada não fica disponível nas seguintes condições:
 - quando se apresenta as mensagens ou menus.
 - quando uma imagem é ampliada, parada ou silenciada.
- Partes de texto ou legendas sobrepostos poderão ficar truncados. Se tal acontecer, tente colocar o texto ou legenda sobrepostos dentro do ecrã.

Usar o temporizador para desligar [TEMPORIZ. P/DESLIGAR]

1. **Selecione o tempo desejado entre 30 minutos e 16 horas:** DESLIG., 0:30, 1:00, 2:00, 4:00, 8:00, 12:00, 16:00.
2. **Prima o botão ENTER no controlo remoto.**
3. **Começa a contagem decrescente do tempo restante.**
4. **O projector desliga depois da contagem decrescente terminar.**

NOTA:

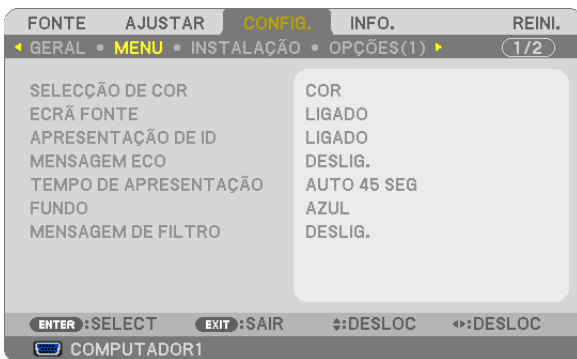
- Para cancelar o tempo predefinido, defina [DESLIG.] para o tempo predefinido ou desligue a alimentação.
- Quando o tempo restante chegar a 3 minutos antes do projector ser desligado, a mensagem [O PROJECTOR DESLIGARÁ DENTRO DE 3 MINUTOS.] é apresentada no fundo do ecrã.

Seleção do menu idioma [IDIOMA]

Pode escolher um dos 27 idiomas do menu no ecrã.

NOTA: A sua definição não será afectada, mesmo quando se fizer [REINI.] no menu.

[MENU]



Seleção da cor do menu [SELECÇÃO DE COR]

Pode escolher entre duas opções para a cor do menu: COR e MONOCROMÁTICO.

Ligar / Desligar Ecrã Fonte [ECRÃ FONTE]

Esta opção activa e desactiva a apresentação do nome da entrada tal como COMPUTADOR1, COMPUTADOR2, HDMI, VIDEO, S-VIDEO, VISUALIZADOR, REDE, APRES. USB, a apresentar no canto superior direito do ecrã.

Quando não estiver presente nenhum sinal de entrada, será apresentado o guia sem-sinal, ao centro do ecrã, que lhe irá pedir para procurar por uma entrada disponível. O guia sem-sinal não será apresentado quando o item [VISUALIZADOR] ou [REDE] for seleccionado para [FONTE].

Ligar/Desligar (ON/OFF) ID de Controlo [APRESENTAÇÃO DE ID]

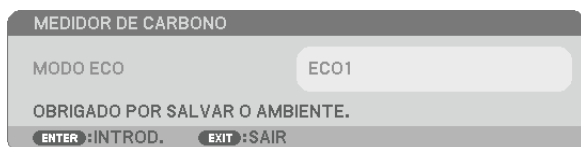
APRESENTAÇÃO DE ID.... Esta opção liga e desliga o número ID que é apresentado quando o botão ID SET no controlo remoto é premido.

Ligar / Desligar Mensagem Eco [MENSAGEM ECO]

Esta opção liga ou desliga as seguintes mensagens quando o projector é ligado.

A mensagem Eco pergunta se o utilizador pretende economizar energia. Quando [DESLIG.] estiver seleccionado para [MODO ECO] uma mensagem será apresentada a perguntar se pretende seleccionar [AUTO ECO], [ECO1] OU [ECO2]* para [MODO ECO].

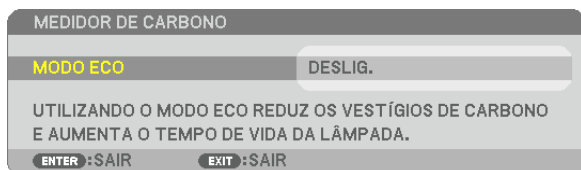
Quando [AUTO ECO], [ECO1] ou [ECO2]* for seleccionado para [MODO ECO]



*NOTA: * [ECO2] está disponível apenas no M300X e no M260X.*

Para fechar a mensagem, prima qualquer um dos botões. A mensagem desaparecerá se não utilizar nenhum botão por cerca de 30 segundos.

Quando [DESLIG.] está seleccionado para [MODO ECO]



Premir o botão ENTER exibirá o ecrã de [MODO ECO]. (→ página 26)

Para fechar a mensagem, prima o botão EXIT.

Seleção do tempo de apresentação do menu [TEMPO DE APRESENTAÇÃO]

Esta opção permite-lhe seleccionar quanto tempo o projector aguarda após o último toque de um botão para desligar o menu. As escolhas predefinidas são [MANUAL], [AUTO 5 SEG], [AUTO 15 SEG] e [AUTO 45 SEG]. A escolha [AUTO 45 SEG] é predefinida de origem.

Seleção de uma cor ou logótipo para fundo [FUNDO]

Use esta função para apresentar um ecrã azul/preto ou logótipo quando não houver nenhum sinal disponível. O fundo por defeito é [AZUL].

NOTA:

- Se o item [LOGO] for seleccionado para [FUNDO] sendo [REDE] ou [APRES. USB] selecção para fonte, o item [AZUL] será seleccionado independentemente da sua selecção.
- Quando estiver ligado [ECRÃ FONTE], será apresentado o guia sem-sinal, ao centro do ecrã, que lhe irá pedir para procurar por uma entrada disponível independentemente da sua selecção.
- A sua definição não será afectada, mesmo quando se fizer [REINI.] no menu.

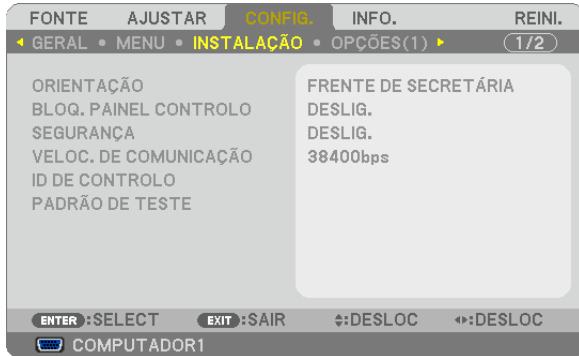
Seleção do Tempo de Intervalo para a Mensagem de Filtro [MENSAGEM DE FILTRO]

Esta opção permite-lhe seleccionar o intervalo de tempo para a apresentação da mensagem de filtro. Limpe o filtro quando aparecer a mensagem "POR FAVOR LIMPE O FILTRO." (→ página 106)

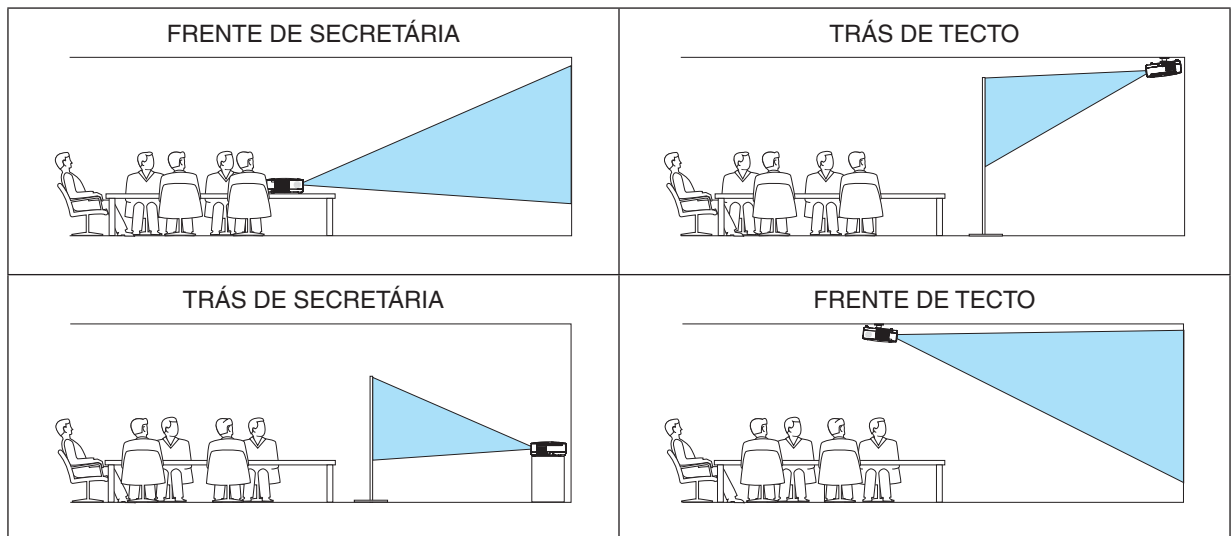
Há cinco opções disponíveis: DESLIG., 100[H], 500[H], 1000[H], 2000[H]

A definição padrão é [DESLIG.].

NOTA: A sua definição não será afectada mesmo quando for executado [REINI.] a partir do menu.

[INSTALAÇÃO]**Seleção da orientação do projector [ORIENTAÇÃO]**

Isto reorienta a imagem para o tipo de projecção. As opções são: Frente de secretária, Trás de tecto, Trás de secretária e Frente de tecto.

**Desactivar os botões do corpo do projector [BLOQ. PAINEL CONTROLO]**

Esta opção liga e desliga a função [BLOQ. PAINEL CONTROLO].

NOTA:

- Este [BLOQ. PAINEL CONTROLO] não afecta as funções de controlo remoto.
- Quando o painel de controlo estiver bloqueado, premindo e mantendo premido o botão EXIT no corpo do projector durante cerca de 10 segundos altera a definição para [DESLIG.].

SUGESTÃO: Quando o [BLOQ. PAINEL CONTROLO] estiver ligado, será apresentado um ícone de bloqueio de teclas [🔒] no canto inferior esquerdo do menu.

Activar a segurança [SEGURANÇA]

Esta função liga e desliga a função SEGURANÇA.

Se a senha correcta não for introduzida, o projector não pode projectar nenhuma imagem. (→ página 28)

NOTA: A sua definição não será afectada, mesmo quando se fizer [REINI.] no menu.

Seleção da velocidade de comunicação [VELOC. DE COMUNICAÇÃO]

Esta função define a taxa baud da porta de controlo do PC (D-Sub 9P). Suporta taxas de dados de 4800 a 38400 bps. A taxa padrão é 38400 bps. Seleccione a taxa baud apropriada para o equipamento ligado (dependendo do equipamento, uma taxa baud mais baixa poderá ser recomendada para uso com cabos longos).

NOTA: A velocidade de comunicação seleccionada não será afectada mesmo quando for usado [REINI.] no menu.

Definir ID em [ID DE CONTROLO] do projector

Você pode operar múltiplos projectores separada e independentemente com um controlo remoto único que tenha a função ID DE CONTROLO. Se você atribuir o mesmo ID a todos os projectores, poderá operar convenientemente todos os projectores em conjunto usando um único controlo remoto. Para o fazer, deve atribuir um número ID a cada projector

NÚMERO DE ID DE CONTROLOSelecione um número de 1 a 254 que deseje atribuir ao projector.

ID DE CONTROLO.....Selecione [DESLIG.] para desligar o ID DE CONTROLO e seleccionar [LIGADO] para ligar a definição de ID DE CONTROLO.

NOTA:

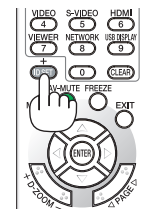
- Quando [LIGADO] está seleccionado para [ID DE CONTROLO], o projector não pode ser operado usando o controlo remoto que não suporta a função ID DE CONTROLO. (Neste caso, podem usar-se os botões no corpo do projector.)
- A sua definição não será afectada, mesmo quando se fizer [REINI.] no menu.
- Premir e manter premido o botão ENTER da estrutura do projector durante 10 segundos apresentará o menu de cancelamento do ID de Controlo.

Atribuir ou alterar o ID de controlo

1. Ligue o projector.

2. Prima o botão ID SET no controlo remoto.

Será apresentado o ecrã ID DE CONTROLO.



Se o projector puder ser operado com o ID de controlo remoto actual, será apresentado [ACTIVO]. Se o projector não puder ser operado com o ID de controlo remoto actual, será apresentado [INACTIVO]. Para operar o projector inactivo, atribua o ID de controlo usado para o projector utilizando o seguinte procedimento (Passo 3).

3. Prima um dos botões do teclado numérico enquanto prime e mantém premido o botão ID SET do controlo remoto.

Exemplo:

Para definir "3", prima o botão "3" no controlo remoto.

Nenhum ID significa que todos os projectores podem ser operados com um único controlo remoto. Para definir "Nenhum ID", introduza "000" ou prima o botão CLEAR.

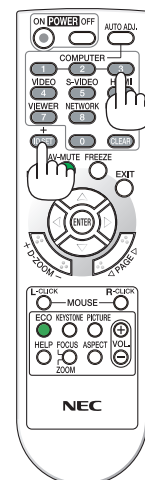
SUGESTÃO: A gama de IDs é de 1 a 254.

4. Liberte o botão ID SET.

Será apresentado o ecrã ID DE CONTROLO actualizado.

NOTA:

- Os IDs podem ser apagados alguns dias depois de as baterias se esgotarem ou serem removidas.
- Premir acidentalmente qualquer um dos botões do controlo remoto, com as baterias removidas, irá limpar o ID especificado.



Usar o padrão de teste [PADRÃO DE TESTE]

Apresenta o padrão de teste para verificar a distorção de imagem aquando da configuração do projector. Para apresentar o padrão de teste pressione o botão ENTER; para fechar o padrão de teste e regressar ao menu, prima o botão EXIT (sair). Quando o padrão de teste é apresentado não é possível trabalhar com o menu nem efectuar a correcção do trapezóide.

[OPÇÕES(1)]



Configurar o Ajuste Automático [AUTO AJUSTE]

Esta característica define o modo de Ajuste Automático de modo a que o sinal do computador possa ser ajustado automática ou manualmente quanto a distorções e estabilidade. Pode fazer os ajustes automaticamente de duas formas: [NORMAL] e [FINO].

- DESLIG..... O sinal do computador não será ajustado automaticamente. Pode otimizar automaticamente o sinal do computador.
- NORMAL..... Configuração predefinida. O sinal do computador será ajustado automaticamente. Seleccione geralmente esta opção.
- FINO Seleccione esta opção se for necessário um ajuste fino. Pode levar mais tempo a passar para a fonte do que quando selecciona a opção [NORMAL].

Seleccionar o modo ventilador [MODO VENTILADOR]

Esta opção permite seleccionar três modos para a velocidade do ventilador: Modo automático, modo alta velocidade e modo de alta altitude.

- AUTO Os ventiladores incorporados funcionam a uma velocidade variável de acordo com a temperatura interna.
- ALTO Os ventiladores incorporados funcionam a alta velocidade.
- ALTA ALTITUDE Os ventiladores incorporados funcionam a alta velocidade. Seleccione esta opção quando usar o projector em altitudes de cerca de 5500 pés/1600 metros ou superior.

Quando desejar arrefecer rapidamente a temperatura interior do projector, seleccione [ALTO].

NOTA:

- Recomenda-se que seleccione o modo de velocidade alta se usar o projector sem paragens por dias consecutivos.
- Defina [MODO VENTILADOR] para [ALTA ALTITUDE] quando usar o projector em altitudes de aproximadamente 5500 pés/1600 metros ou superiores.
- Usando o projector em altitudes de aproximadamente 5500 pés/1600 metros ou superiores sem definir em [ALTA ALTITUDE] pode provocar o sobreaquecimento do projector e este pode desligar-se. Se tal acontecer, aguarde um par de minutos e ligue o projector.
- Usar o projector em altitudes inferiores a aproximadamente 5500 pés/1600 metros e definindo em [ALTA ALTITUDE] pode causar que a lâmpada arrefeça demais, provocando tremulação da imagem. Mude o [MODO VENTILADOR] para [AUTO].
- Usando o projector em altitudes de aproximadamente 5500 pés/1600 metros ou superiores pode encurtar a vida de componentes ópticos tais como a lâmpada.
- A sua definição não será afectada, mesmo quando se fizer [REINI.] no menu.

Seleccionar o Formato do Sinal [SELECÇÃO DE SINAL]

[COMPUTADOR1], [COMPUTADOR2]

Permite-lhe escolher [COMPUTADOR1] ou [COMPUTADOR2] para uma fonte RGB como o computador, ou [COMPONENTE] para uma fonte de vídeo componente, como o leitor de DVD. No geral, escolha a opção [RGB/COMPONENTE] e o projector detecta automaticamente um sinal componente. No entanto, pode haver alguns sinais componentes que o projector não consegue detectar. Se for este o caso, seleccione a opção [COMPONENTE].

[Seleção do Sistema VIDEO e S-VIDEO]

Esta característica permite-lhe seleccionar automática ou manualmente padrões de vídeo composto.

No geral, escolha a opção [AUTO] e o projector detecta automaticamente o padrão de vídeo.

Se o projector tiver dificuldades em detectar o padrão de vídeo, escolha o padrão de vídeo adequado a partir do menu.

Isto tem de ser feito para VIDEO e S-VIDEO respectivamente.

Activar ou Desactivar Modo WXGA [MODO WXGA]

Ao seleccionar [LIGADO] dará prioridade a um sinal WXGA (1280 × 768) no reconhecimento de um sinal de entrada.

Quando o [MODO WXGA] está definido para [LIGADO], um sinal XGA (1024 × 768) pode não ser reconhecido nos modelos M350X/M300X/M260X/M230X. Neste caso, seleccione [DESLIG.].

NOTA:

- É seleccionado [DESLIG.] de fábrica para M350X/M300X/M260X/M230X.
 - É seleccionado [LIG.] de fábrica para M300W/M260W.
-

Ligar a opção de desinterlaçar [DESINTERLAÇAR]

Liga e desliga a função de desinterlaçar para um sinal telecinema.

DESLIG. Seleccione esta opção se existirem instabilidades ou artefactos no vídeo.

LIGADO..... Configuração padrão por defeito.

NOTA: Esta função não está disponível para sinais de HDTV (progressivo) e de computador.

Definir HDMI [DEFINIÇÕES HDMI]

Faça as definições para o nível de vídeo e nível de áudio quando ligar equipamento HDMI tal como um leitor DVD.

NÍVEL VÍDEO Seleccione [AUTO] para detectar automaticamente o nível de vídeo. Se a detecção automática não funcionar bem, seleccione [NORMAL] para desactivar a função [MELHORADO] do seu equipamento HDMI ou seleccione [MELHORADO] para melhorar o contraste da imagem e aumentar o detalhe em áreas escuras.

SELECÇÃO ÁUDIO . Seleccione [HDMI] para comutar o sinal áudio digital HDMI IN e seleccione [COMPUTADOR 2] para comutar o sinal áudio de entrada COMPUTER 2.

Activar o som das teclas e o som de erro [BIP]

Esta função liga ou desliga o som do botão ou alarme quando ocorre um erro ou são executadas as seguintes operações.

- Apresentação do menu principal
- Comutar fontes
- Reiniciar dados usando [REINI.]
- Premir o botão POWER ON ou POWER OFF

[OPÇÕES(2)]**Seleccionar economizar energia em [MODO ESPERA]**

O projector tem dois modos de espera: [NORMAL] e [ECONOMIZAR ENERGIA].

O modo ECONOMIZAR ENERGIA é o modo que permite colocar o projector na condição de poupança de energia que consome menos energia do que o modo NORMAL. O projector é predefinido em modo NORMAL de origem.

NORMAL.....Indicador de alimentação: Luz laranja/Indicador STATUS: Luz verde

ECONOMIZAR ENERGIAIndicador de alimentação: Luz vermelha/Indicador STATUS: Deslig.

Os seguintes conectores, botões ou funções não funcionarão durante este modo.

- Conector MONITOR OUT (COMP. 1) e conector AUDIO OUT
- Funções Rede e Alerta de Correio
- Botões além do botão POWER na estrutura
- Botões além do botão POWER ON no comando à distância
- Virtual Remote Tool, função Apres. USB

NOTA:

- Quando [BLOQ. PAINEL CONTROLO], [ID DE CONTROLO] ou [LIGAÇÃO AUTOM.(COMP1)] estão ligados o [MODO ESPERA] não está disponível.
- Mesmo quando [ECONOMIZAR ENERGIA] está seleccionado para [MODO ESPERA], ligar ou desligar o projector ainda é possível através da porta PC CONTROL.
- O consumo energético em modo espera não será incluído no cálculo da redução na emissão de CO₂.
- A sua definição não será afectada mesmo quando for executado [REINI.] a partir do menu.

Activar Auto ligação [LIGAÇÃO AUTOM.(AC)]

Liga automaticamente o projector quando o cabo de alimentação é introduzido numa tomada de corrente activa. Isto elimina a necessidade de usar sempre o botão POWER do controlo remoto ou do corpo do projector.

Ligar o Projector Aplicando Sinal de Computador [LIGAÇÃO AUTOM.(COMP1)]

Quando o projector está no modo de espera, a aplicação de um sinal de computador de um computador ligado à entrada COMPUTER1 IN faz acender o projector e faz projectar simultaneamente a imagem do computador. Esta funcionalidade elimina a necessidade de usar sempre o botão POWER do controlo remoto ou do corpo do projector para ligar o projector.

Para usar essa função, primeiro ligue um computador ao projector e o projector a uma entrada CA sob tensão.

NOTA:

- Desligar um sinal de computador do computador não desliga o projector. Recomenda-se usar esta função em combinação com a função DESLIGAÇÃO AUTOMÁTICA.
- Essa função não estará disponível nas seguintes condições:
 - quando for aplicado um sinal componente ao conector COMPUTER1 IN
 - quando for aplicado um sinal RGB Verde ou um sinal componente sinc
- Para activar LIGAÇÃO AUTOM. (COMP1) depois de desligar o projector, aguarde 3 segundos e insira um sinal de computador. Se um sinal de computador ainda estiver presente quando o projector estiver desligado, a LIGAÇÃO AUTOM. (COMP1) não funcionará e o projector fica em modo de espera.

Activar a gestão da corrente [DESLIGAÇÃO AUTOMÁTICA]

Quando seleccionar esta opção, pode fazer com que o projector se desligue automaticamente (a uma altura escolhida: 5 min., 10 min., 20 min., 30 min.) se não houver qualquer sinal recebido por uma entrada.

Seleccção da fonte padrão [SELECÇÃO FONTE PADRÃO]

Pode definir o projector como por defeito para qualquer das suas entradas de cada vez que o projector for ligado.

- ÚLTIMO Regula como padrão a última entrada activa de cada vez que o projector é iniciado.
- AUTO Procura uma fonte activa na seguinte ordem COMPUTADOR1 → COMPUTADOR2 → HDMI → VIDEO → S-VIDEO → VISUALIZADOR → APRES. USB → COMPUTADOR1 e apresenta a primeira fonte encontrada.
- COMPUTADOR1 Apresenta o sinal do conector COMPUTER 1 IN cada vez que o projector for ligado.
- COMPUTADOR2 Apresenta o sinal do conector COMPUTER 2 IN cada vez que o projector for ligado.
- HDMI Apresenta a fonte digital do conector HDMI IN de cada vez que o projector é ligado.
- VIDEO Apresenta a fonte vídeo do conector VIDEO IN de cada vez que o projector é ligado.
- S-VIDEO Apresenta a fonte vídeo do conector S-VIDEO IN de cada vez que o projector é ligado.
- VISUALIZADOR Apresenta diapositivos ou reproduz ficheiros de filmes do dispositivo de memória USB cada vez que o projector é ligado.
- REDE Apresenta um sinal da porta LAN (RJ-45) ou a unidade de rede sem fios USB.
- APRES. USB Apresenta o sinal do computador a partir da porta USB (PC) de cada vez que o projector é ligado.

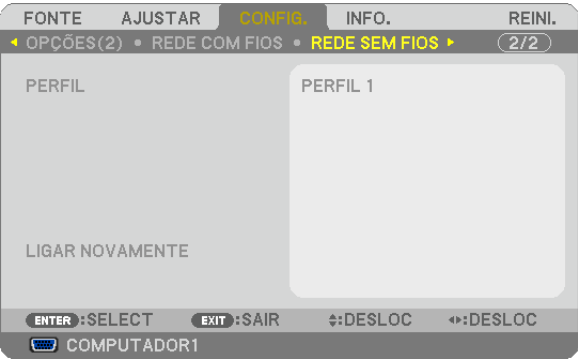
Configurar o projector para uma ligação rede com fios [REDE COM FIOS]**Importante**

- Consulte o seu administrador de rede sobre estas definições.
- Quando usar uma ligação de rede com fios, ligue um cabo LAN (cabo Ethernet) à porta LAN (RJ-45) do projector.
(→ página 102)

SUGESTÃO: As definições da rede que fizer não serão afectadas mesmo quando fizer [REINI.] a partir do menu.

[LAN COM FIOS]	[DESACTIVAR]	A ligação de rede com fios vai ser desactivada.
	[ACTIVAR]	A ligação à rede com fios vai ser activada.
[DEFINIÇÕES]	[DHCP]	ACTIVADO Serão atribuídos automaticamente endereço IP, máscara subnet e portal ao projector a partir do servidor DHCP. DESACTIVADO Defina endereço IP, máscara subnet e portal atribuído pelo administrador de rede.
	[ENDEREÇO IP]	Define o endereço IP da rede ligada ao projector.
	[MÁSCARA SUBNET]	Define o número de máscara de subnet da rede ligada ao projector.
	[PORTAL]	Define o portal por omissão da rede ligada ao projector.
	[AUTO DNS]	ACTIVADO O servidor DHCP atribuirá automaticamente um endereço IP do servidor DNS ligado ao projector. DESACTIVADO Define o endereço IP do servidor DNS ligado ao projector.

Configurar o projector para uma ligação de rede sem fios (equipado com a unidade de rede sem fios USB opcional) [REDE SEM FIOS]



Importante

- Consulte o seu administrador de rede sobre estas definições.
- Quando usar uma ligação de rede sem fios, instale no projector a rede sem fios USB opcional. (→ página 103)

[PERFIL]	[DESACTIVAR]	A ligação de rede sem fios vai ser desactivada.
	[LIGAÇÃO FÁCIL]	Selecione [LIGAÇÃO FÁCIL] para executar facilmente uma rede LAN sem fios usando o Image Express Utility Lite fornecido no CD-ROM do NEC Projector.
	[PERFIL1]	Podem ser guardadas na memória do projecto até duas definições para a unidade de rede sem fios USB. (→ página 43) Para invocar as definições da memória, selecione [PERFIL1] ou [PERFIL2] de [PERFIL].
	[PERFIL2]	
[LIGAR NOVAMENTE]	Tentar de novo ligar o projecto a uma rede. Tente isto se tiver alterado o [PERFIL].	

NOTA: Após seleccionar [LIGAÇÃO FÁCIL] do [PERFIL], não pode fazer definições do [DHCP], [ENDEREÇO IP], [MÁSCARA SUBNET], [PORTAL] e [DNS AUTO] excepto [CANAL].

Sugestões sobre como definir uma ligação LAN

Para configurar o projector para uma ligação LAN:

Aceda à função do servidor HTTP para apresentar o navegador web (→ página 40) e seleccione [NETWORK SETTINGS] → [SETTINGS] → [WIRELESS LAN] → [PROFILE 1] ou [PROFILE 2].

Podem ser definidas duas configurações para a unidade de rede sem fios USB.

Em seguida seleccione [SETTINGS] para o perfil seleccionado, e defina [ENABLE] ou [DISABLE] para [DHCP], [IP ADDRESS], [SUBNET MASK] e [GATEWAY]. Por fim clique em [SAVE]. Para reflectir a alterações, clique no separador [SETTING] e depois clique em [APPLY]. (→ página 43)

Para invocar as definições LAN guardadas no número de perfil:

Use [PERFIL 1] ou [PERFIL 2] definido no servidor HTTP, a partir do menu do projector, seleccione [CONFIG.] → [REDE SEM FIOS] → [PERFIL] → [PERFIL 1] ou [PERFIL 2]. Por fim seleccione [OK] e prima o botão ENTER. (→ página 86)

Para ligar a um servidor DHCP:

A partir do menu projector, seleccione [CONFIG.] → [REDE COM FIOS] → [CONFIG.] → [DHCP] → [LIGADO] e prima o botão ENTER. Para especificar um endereço IP sem usar o servidor DHCP, use a função servidor HTTP. (→ página 40)

Para definir apenas para rede sem fios (TIPO REDE e WEP/WPA):

Aceda à função do servidor HTTP para apresentar o navegador web (→ página 40) e seleccione [NETWORK SETTINGS] → [SETTINGS] → [WIRELESS LAN] → [PROFILE 1] ou [PROFILE 2].

Faça as definições necessárias para [SETTINGS] e clique [SAVE].

A partir do menu do projector, seleccione [CONFIG.] → [REDE SEM FIOS] → [PERFIL] → [PERFIL 1] ou [PERFIL 2].

Para seleccionar um SSID:

Aceda à função do servidor HTTP para apresentar o navegador web (→ página 40) e seleccione [NETWORK SETTINGS] → [SETTINGS] → [WIRELESS LAN] → [CONNECTION] → [SITE SURVEY] e seleccione o ID.

Se não usar [SITE SURVEY], introduza o SSID em [CONNECTION] e seleccione [INFRASTRUCTURE] ou [AD HOC]. (→ página 43)

Para receber o tempo de substituição da lâmpada ou mensagens de erro por email:

Aceda à função do servidor HTTP para apresentar o navegador web (→ página 40) e seleccione [NETWORK SETTINGS] → [ALERT MAIL], e defina [SENDER'S ADDRESS], [SMTP SERVER NAME], e [RECIPIENT'S ADDRESS].

Por fim clique em [SAVE]. (→ página 45)

Para executar a [LIGAÇÃO FÁCIL] usando Image Express Utility Lite:

A [LIGAÇÃO FÁCIL] é um modo que pode abreviar as complicadas definições de LAN quando usar Image Express Utility Lite e ligar o PC e o projector através de uma rede sem fios.

O Image Express Utility Lite está incluído no CD-ROM do projector NEC fornecido.

Para usar a [LIGAÇÃO FÁCIL] Aceda à função do servidor HTTP para apresentar o navegador web (→ página 40) e seleccione [NETWORK SETTINGS] → [SETTINGS] → [WIRELESS LAN] → [EASY CONNECTION]. A seguir seleccione [SETTINGS] → [CHANNEL]. Por fim clique em [SAVE].

A partir do menu do projector, seleccione [CONFIG.] → [REDE SEM FIOS] → [PERFIL] → [LIGAÇÃO FÁCIL].

NOTA: A função [LIGAÇÃO FÁCIL] está disponível em Windows 7, Windows Vista ou Windows XP SP3.

7 Descrições de menu e funções [INFO.]

Apresenta o estado do sinal corrente e da utilização da lâmpada. Este item tem seis páginas. A informação incluída é a seguinte:

SUGESTÃO: Premir o botão HELP do controlo remoto apresentará os itens do menu [INFO.].

[TEMPO DE USO]



[TEMPO DA LÂMPA. REST.] (%)^{*}
 [HORAS DE LÂMPADA USADAS] (H)
 [HORAS DO FILTRO USADAS] (H)
 [POUP. TOT. DE CARB.] (kg-CO₂)

- * O indicador de progresso mostra a percentagem da vida da lâmpada restante.
 O valor informa a quantidade de uso da lâmpada. Quando o tempo restante de lâmpada chegar a 0, a barra indicadora TEMPO DA LÂMPADA REST. mudará de 0% para 100 horas e iniciará a contagem decrescente.
 Se o tempo restante da lâmpada chegar a 0 horas, o projector não ligará.
- Será apresentada a mensagem de que a lâmpada ou os filtros devem ser substituídos durante um minuto quando o projector for ligado e quando for premido o botão POWER do projector ou do comando à distância.
 Para cancelar a mensagem, prima qualquer botão do corpo do projector ou do controlo remoto.

Vida da lâmpada (H)		Substituição da lâmpada	Modelo
MODO ECO			
NORMAL (DESLIG. ou AUTO ECO)	ECO (ECO1 ou ECO2)		
4000	5000	NP16LP	M350X, M300W
5000	6000	NP15LP	M300X, M260X, M230X, M260W

* [ECO2] está disponível apenas no M300X e no M260X.

- [POUP. TOT. DE CARB]
 Isto exibe uma estimativa sobre a informação relativa à poupança de carbono em kg. O factor da pegada de carbono no cálculo da poupança de carbono é baseado na OECD (Edição de 2008). (→ página 27)

[FONTE]

FONTE	AJUSTAR	CONFIG.	INFO.	REINI.
◀ TEMPO DE USO • FONTE • REDE COM FIOS ▶				(1/2)
NOME DA FONTE	1024x768			
ÍNDICE DE FONTE	108			
FREQUÊNCIA HORIZONTAL	48[kHz]			
FREQUÊNCIA VERTICAL	60[Hz]			
TIPO DE SINAL	RGB			
TIPO DE VÍDEO	---			
TIPO DE SINC	SINC SEPARADA			
POLARIDADE DE SINC	H:(-) V:(-)			
TIPO DE DIGITALIZAÇÃO	NÃO INTERLAÇADO			
EXIT:SAIR ↕:DESLOC ⇐:DESLOC				
COMPUTADOR1				

[NOME DA FONTE]

[FREQUÊNCIA HORIZONTAL]

[TIPO DE SINAL]

[TIPO DE SINC]

[TIPO DE DIGITALIZAÇÃO]

[ÍNDICE DE FONTE]

[FREQUÊNCIA VERTICAL]

[TIPO DE VÍDEO]

[POLARIDADE DE SINC]

[REDE COM FIOS]

FONTE	AJUSTAR	CONFIG.	INFO.	REINI.
◀ TEMPO DE USO • FONTE • REDE COM FIOS ▶				(1/2)
ENDEREÇO IP	. . .			
MÁSCARA SUBNET	. . .			
PORTAL	. . .			
ENDEREÇO MAC	65:1F:40:00:44:6A			
EXIT:SAIR ↕:DESLOC ⇐:DESLOC				
COMPUTADOR1				

[ENDEREÇO IP]

[PORTAL]

[MÁSCARA SUBNET]

[ENDEREÇO MAC]

[REDE SEM FIOS]

FONTE	AJUSTAR	CONFIG.	INFO.	REINI.
◀ REDE SEM FIOS • VERSION • OUTROS ▶				(2/2)
ENDEREÇO IP	. . .			
MÁSCARA SUBNET	. . .			
PORTAL	. . .			
ENDEREÇO MAC	65:1F:40:00:44:6A			
SSID	---			
TIPO DE REDE	---			
WEP/WPA	DESLIG.			
CANAL	---			
NÍVEL DE SINAL	---			
EXIT:SAIR ↕:DESLOC ⇐:DESLOC				
COMPUTADOR1				

[ENDEREÇO IP]

[PORTAL]

[SSID]

[WEP/WPA]

[NÍVEL DE SINAL]

[MÁSCARA SUBNET]

[ENDEREÇO MAC]

[TIPO DE REDE]

[CANAL]

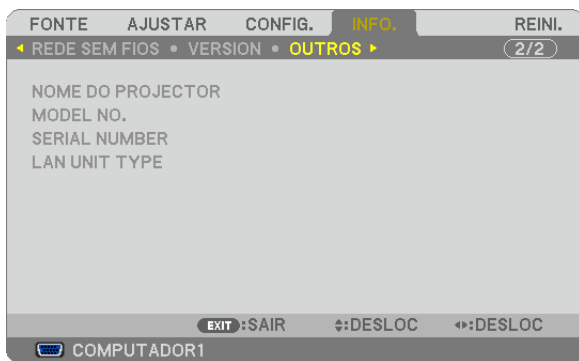
[VERSION]



[FIRMWARE] Version

[DATA] Version

[OUTROS]



[NOME DO PROJECTOR]

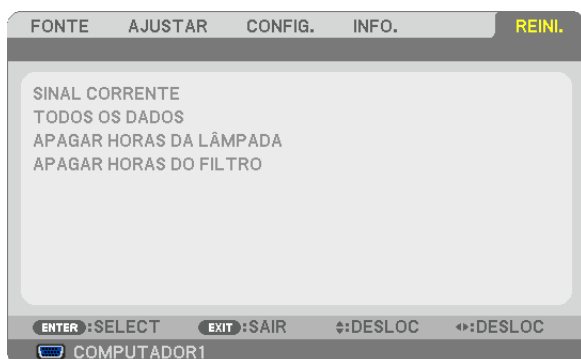
[MODEL NO.]

[SERIAL NUMBER]

[LAN UNIT TYPE]

[CONTROL ID] (quando [ID DE CONTROLO] for definido)

8 Descrições e funções do menu [REINI.]



Voltar aos valores de fábrica [REINI.]

A função REINI. permite alterar os ajustes e as definições para as predefinições de fábrica de uma (todas) fonte(s), excepto o seguinte:

[SINAL CORRENTE]

Reinicia os ajustes para o sinal corrente para os níveis predefinidos de fábrica.

Os itens que podem ser reiniciados são: [PREDEFINIÇÃO], [CONTRASTE], [BRILHO], [COR], [MATIZ], [NITIDEZ], [RELAÇÃO DE APRESENTAÇÃO], [HORIZONTAL], [VERTICAL], [RELÓGIO], [FASE] E [SOBRE DIGITALIZAÇÃO].

[TODOS OS DADOS]

Reinicia todos os ajustes e definições para todos os sinais para as predefinições de fábrica.

Todos os itens podem ser reiniciados **EXCEPTO** [IDIOMA], [FUNDO], [MENSAGEM DE FILTRO], [SEGURANÇA], [VELOC. DE COMUNICAÇÃO], [ID DE CONTROLO], [MODO ESPERA], [MODO VENTILADOR], [TEMPO DA LÂMPA. REST.], [HORAS DE LÂMPADA USADAS], [HORAS DO FILTRO USADAS], [POUP. TOT. DE CARB.], [REDE COM FIOS] e [REDE SEM FIOS].

Para reiniciar o tempo de uso da lâmpada, veja "Apagar o contador de horas da lâmpada [APAGAR HORAS DA LÂMPADA]" abaixo.

Apagar o contador de horas da lâmpada [APAGAR HORAS DA LÂMPADA]

Reinicia o relógio da lâmpada a zero. Seleccionando esta opção apresenta o submenu para confirmação. Seccione a opção [SIM] e prima o botão ENTER.

NOTA: O tempo decorrido de uso da lâmpada não será afectado mesmo quando for feito [REINI.] a partir do menu.

NOTA: O projector desligará e entrará no modo de espera quando você continuar a usar o projector por mais 100 horas após a lâmpada ter alcançado o fim da sua vida. Nesta condição, não será possível apagar o medidor de horas da lâmpada no menu. Se tal acontecer, prima o botão HELP do controlo remoto durante 10 segundos para repor o relógio da lâmpada novamente em zero. Faça isto apenas após substituir a lâmpada.

Apagar as Horas do Filtro [APAGAR HORAS DO FILTRO]

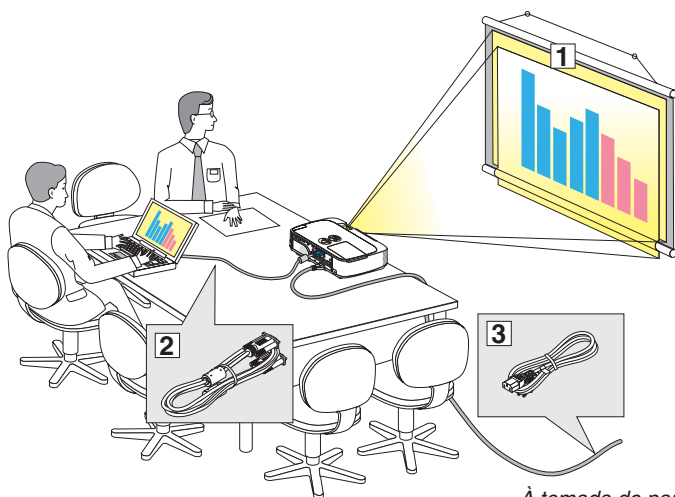
Reinicia o tempo de utilização do filtro novamente em zero. Seleccionar esta opção apresenta o submenu de confirmação. Seccione a opção [SIM] e prima o botão ENTER.

É seleccionado [DESLIG.] para [MENSAGEM DE FILTRO]. Quando está seleccionado [DESLIG.], não é necessário apagar as horas de uso do filtro.

NOTA: O tempo decorrido de utilização do filtro não será afectado, mesmo quando escolher a opção [REINI.] no menu.

6. Instalação e Ligações

Esta secção descreve como configurar o seu projector e como ligar as fontes de vídeo e de áudio. O seu projector é simples de configurar e de utilizar. Mas antes de iniciar, primeiro tem de:



À tomada de parede.

- 1 Configurar um ecrã e o projector.
- 2 Ligar o seu computador ou equipamento de vídeo ao projector.
(→ página 96, 98, 99, 100, 101, 102, 103)
- 3 Ligue o cabo da alimentação fornecido.
(→ página 13)

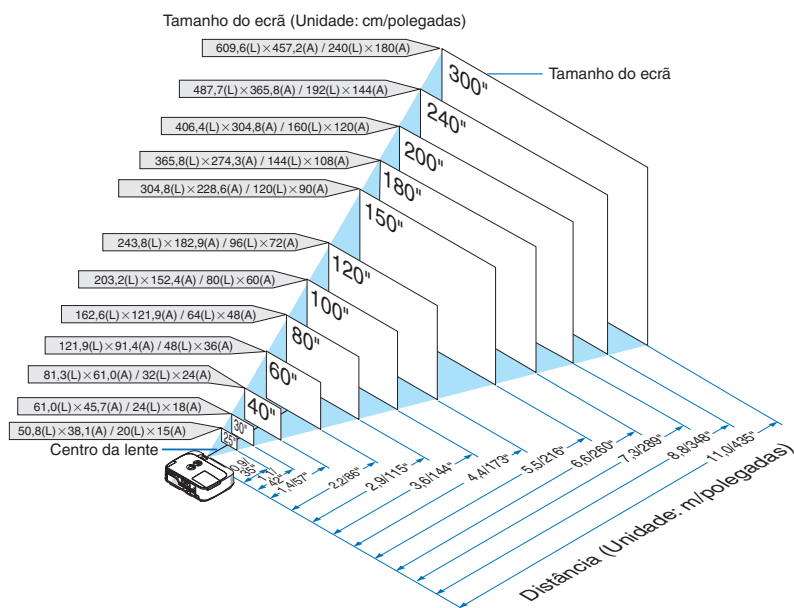
NOTA: Certifique-se que o cabo da alimentação e quaisquer outros cabos estão desligados antes de mover o projector. Ao mover o projector ou quando não estiver a utilizá-lo, tape a lente com a tampa deslizante da lente.

1 Configurar o Ecrã e o Projector

Escolher um Local

[M350X/M300X/M260X/M230X]

Quanto mais afastado o projector estiver do ecrã ou parede, maior é a imagem. O tamanho mínimo da imagem pode ser de cerca de 0,64 metros medida diagonalmente quando o projector estiver a cerca de 0,9 metro da parede ou ecrã. O tamanho máximo da imagem pode ser de cerca de 7,6 metros quando o projector estiver a cerca de 11,0 metros da parede ou ecrã.

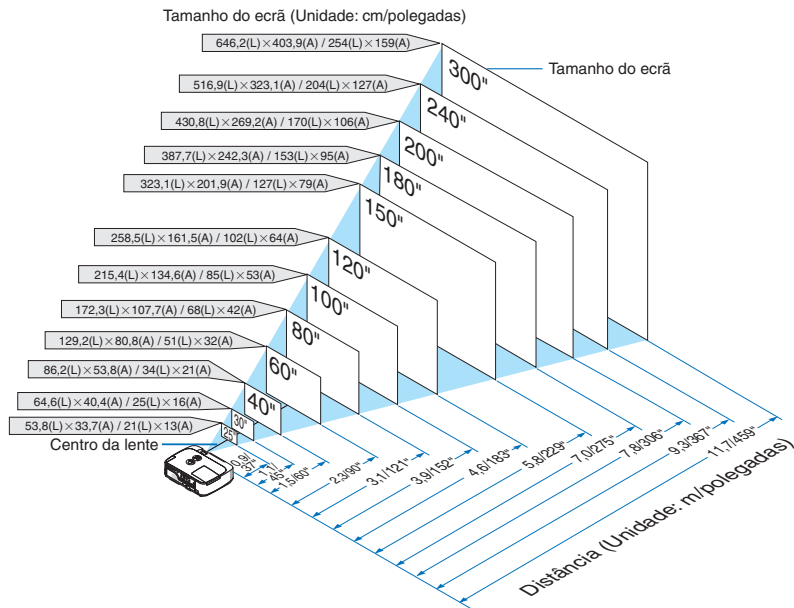


SUGESTÃO:

- As distâncias são indicadas através de valores intermédios entre a tele e a grande angular. Utilize como regra prática.
- Para mais informações sobre a projecção à distância, consulte a página 94.

[M300W/M260W]

Quanto mais afastado o projector estiver do ecrã ou parede, maior é a imagem. O tamanho mínimo da imagem pode ser de cerca de 0,64 metros medida diagonalmente quando o projector estiver a cerca de 0,9 metro da parede ou ecrã. O tamanho máximo da imagem pode ser de cerca de 7,6 metros quando o projector estiver a cerca de 11,7 metros da parede ou ecrã.



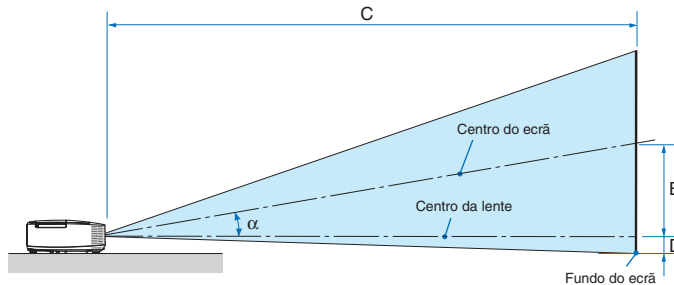
DICA:

- As distâncias são indicadas por valores intermédios entre tele e grande angular. Utilize-as como referência.
- Para mais detalhes acerca da distância de projecção, consulte a página 94.

Distância de Projecção e Tamanho do Ecrã

Mostramos a seguir as posições relativas adequadas do projector e do ecrã. Consulte a tabela para determinar a posição de instalação.

Tabela da Distância



B = Distância vertical entre o centro da lente e o centro do ecrã

C = Distância de projecção

D = Distância vertical entre o centro da lente e o fundo do ecrã (topo do ecrã em aplicações no tecto)

α = Ângulo de projecção

NOTA: Os valores das tabelas são valores ideais e podem variar.

[M350X/M300X/M260X/M230X]

Tamanho do Ecrã						B		C				D		α			
Diagonal		Largura		Altura				grande angular			tele			grande angular		tele	
polega- das	mm	polega- das	mm	polega- das	mm	polega- das	mm	polega- das	mm	-	polega- das	mm	polega- das	mm	graus	-	graus
25	635	20	508	15	381	5	131	26	649	-	44	1107	-2	-60	11,4	-	6,7
30	762	24	610	18	457	6	157	31	788	-	53	1337	-3	-71	11,3	-	6,7
40	1016	32	813	24	610	8	210	42	1066	-	71	1798	-4	-95	11,1	-	6,6
60	1524	48	1219	36	914	12	314	64	1622	-	107	2720	-6	-143	11,0	-	6,6
72	1829	58	1463	43	1097	15	377	77	1956	-	129	3273	-7	-171	10,9	-	6,6
80	2032	64	1626	48	1219	17	419	86	2178	-	143	3642	-8	-191	10,9	-	6,6
84	2134	67	1707	50	1280	17	440	90	2289	-	151	3827	-8	-200	10,9	-	6,6
90	2286	72	1829	54	1372	19	471	97	2456	-	162	4103	-8	-214	10,9	-	6,6
100	2540	80	2032	60	1524	21	524	108	2734	-	180	4564	-9	-238	10,8	-	6,5
120	3048	96	2438	72	1829	25	629	130	3290	-	216	5486	-11	-286	10,8	-	6,5
150	3810	120	3048	90	2286	31	786	162	4124	-	270	6869	-14	-357	10,8	-	6,5
180	4572	144	3658	108	2743	37	943	195	4958	-	325	8252	-17	-429	10,8	-	6,5
200	5080	160	4064	120	3048	41	1048	217	5514	-	361	9174	-19	-476	10,8	-	6,5
210	5334	168	4267	126	3200	43	1100	228	5792	-	379	9635	-20	-500	10,8	-	6,5
240	6096	192	4877	144	3658	50	1257	261	6626	-	434	11018	-23	-572	10,7	-	6,5
270	6858	216	5486	162	4115	56	1414	294	7460	-	488	12401	-25	-643	10,7	-	6,5
300	7620	240	6096	180	4572	62	1572	327	8294	-	543	13784	-28	-714	10,7	-	6,5

[M300W/M260W]

Tamanho do Ecrã						B		C				D		α			
Diagonal		Largura		Altura				grande angular			tele			grande angular		tele	
polega- das	mm	polega- das	mm	polega- das	mm	polega- das	mm	polega- das	mm	-	polega- das	mm	polega- das	mm	graus	-	graus
25	635	21	538	13	337	5	139	27	687	-	46	1172	-1	-29	11,4	-	6,8
30	762	25	646	16	404	7	167	33	833	-	56	1415	-1	-35	11,3	-	6,7
40	1016	34	862	21	538	9	222	44	1126	-	75	1902	-2	-47	11,2	-	6,7
60	1524	51	1292	32	808	13	333	67	1712	-	113	2876	-3	-71	11,0	-	6,6
72	1829	61	1551	38	969	16	400	81	2064	-	136	3461	-3	-85	11,0	-	6,6
80	2032	68	1723	42	1077	17	444	90	2298	-	152	3850	-4	-94	10,9	-	6,6
84	2134	71	1809	45	1131	18	466	95	2415	-	159	4045	-4	-99	10,9	-	6,6
90	2286	76	1939	48	1212	20	500	102	2591	-	171	4337	-4	-106	10,9	-	6,6
100	2540	85	2154	53	1346	22	555	114	2884	-	190	4824	-5	-118	10,9	-	6,6
120	3048	102	2585	64	1615	26	666	137	3470	-	228	5798	-6	-141	10,9	-	6,6
150	3810	127	3231	79	2019	33	833	171	4349	-	286	7259	-7	-177	10,8	-	6,5
180	4572	153	3877	95	2423	39	1000	206	5228	-	343	8720	-8	-212	10,8	-	6,5
200	5080	170	4308	106	2692	44	1111	229	5814	-	382	9694	-9	-236	10,8	-	6,5
210	5334	178	4523	111	2827	46	1166	240	6107	-	401	10181	-10	-247	10,8	-	6,5
240	6096	204	5169	127	3231	52	1333	275	6986	-	458	11642	-11	-283	10,8	-	6,5
270	6858	229	5816	143	3635	59	1499	310	7865	-	516	13103	-13	-318	10,8	-	6,5
300	7620	254	6462	159	4039	66	1666	344	8744	-	573	14564	-14	-353	10,8	-	6,5

AVISO

- * A instalação do seu projector no tecto tem de ser feita por um técnico qualificado. Contacte o seu revendedor NEC para mais informações.
- * Não tente instalar o projector sozinho.
- Use apenas o seu projector numa superfície sólida e nivelada. Se o projector cair ao chão, pode lesionar-se, ou o projector pode ficar severamente danificado.
- Não utilize o projector em locais onde a temperatura varie muito. O projector tem de ser usado com temperaturas entre os 5°C e os 40°C (Modo Eco seleccionado automaticamente entre os 35°C aos 40°C).
- Não exponha o projector à humidade, pó ou fumo. Isso danifica a imagem do ecrã.
- Certifique-se que tem a ventilação adequada em redor do seu projector, de modo a que o calor se possa dissipar. Não cubra as saídas da ventilação na parte lateral ou dianteira do projector.

Reflectir a Imagem

Usar um espelho para reflectir a imagem do seu projector permite-lhe desfrutar de uma imagem muito maior quando tiver um espaço mais pequeno. Contacte o seu revendedor NEC caso precise de um sistema de espelho. Se estiver a usar um sistema de espelho e a sua imagem estiver invertida, utilize os botões MENU e ▲▼◀▶ na estrutura do seu projector ou no seu comando à distância para corrigir a orientação. (→ página 79)

2 Fazer as Ligações

NOTA: Quando usar um portátil, certifique-se que liga o projector e o computador portátil enquanto o projector estiver em modo de espera e antes de ligar a alimentação do portátil.

Em grande parte dos casos, o sinal de saída do portátil não é ligado, excepto se estiver ligado ao projector antes de ser ligado.

* Se o ecrã ficar branco enquanto estiver a usar o seu comando à distância, pode ser o resultado da protecção de ecrã do seu computador ou do software de gestão da corrente.

Permitir a apresentação externa do computador

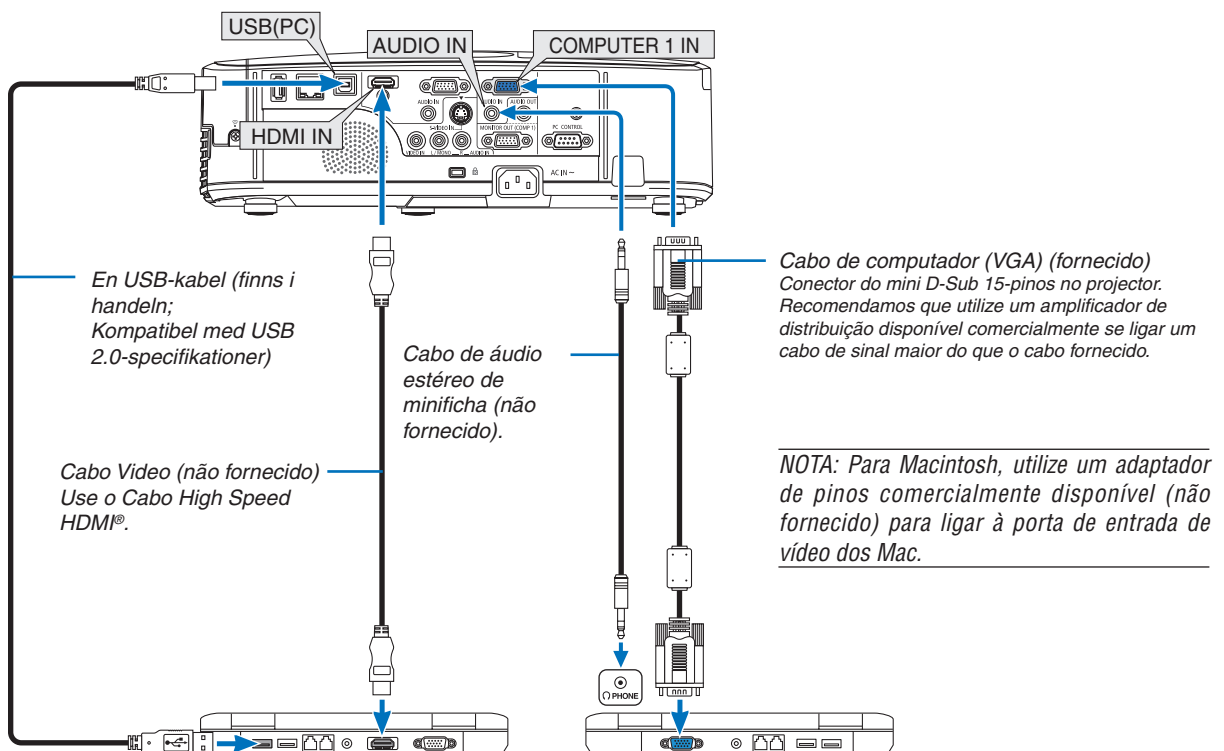
Ver uma imagem no ecrã do portátil não significa forçosamente que envie um sinal para o projector.

Quando usar um portátil compatível, uma combinação de teclas de funções permite/impede a apresentação externa. Habitualmente, a combinação da tecla "Fn" com uma das 12 teclas de funções liga ou desliga a apresentação externa. Por exemplo, os portáteis da NEC usam as teclas Fn + F3, enquanto os portáteis da Dell usam a combinação de teclas Fn + F8 para alternar entre as escolhas da apresentação externa.

Ligar o computador

NOTA: Sinais suportados por Plug & Play (DDC2)

ENTRADA		
COMPUTER 1 IN	COMPUTER 2 IN	HDMI
analógico	analógico	digital
Sim	Sim	Sim



6. Instalação e Ligações

- Selecione o nome da fonte para o conector de entrada apropriado depois de ligar o projector.

Conector de entrada	Botão FONTE na estrutura do projector	Botão no comando à distância
COMPUTER 1 IN	 COMPUTADOR1	(COMPUTER 1)
COMPUTER 2 IN	 COMPUTADOR2	(COMPUTER 2)
HDMI IN	 HDMI	HDMI
USB (PC)	 USB-SKÄRM	(USB DISPLAY)

NOTA: O projector não é compatível com saídas decodificadas vídeo do comutador NEC ISS-6020.

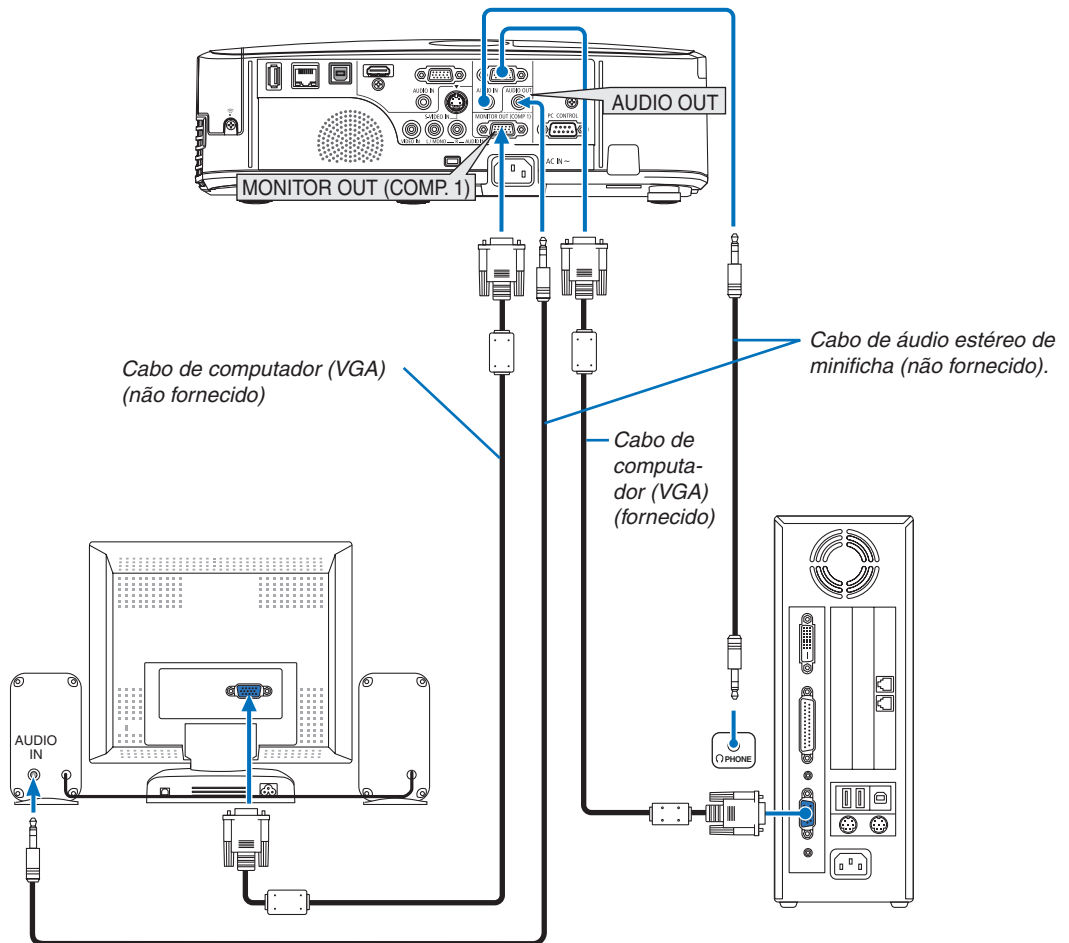
NOTA: Uma imagem pode não ser apresentada correctamente quando uma fonte de Vídeo ou S-Video for reproduzida através de um conversor de digitalizações disponível comercialmente.

Isto deve-se ao facto do projector processar por defeito um sinal de vídeo como sinal de computador. Nesse caso, proceda do seguinte modo.

** Quando uma imagem é apresentada na porção preta superior e inferior do ecrã, ou uma imagem preta não é apresentada correctamente:*

Projecte uma imagem para preencher o ecrã e depois prima o botão AUTO ADJ. no comando à distância ou na estrutura do projector.

Ligar um Monitor Externo



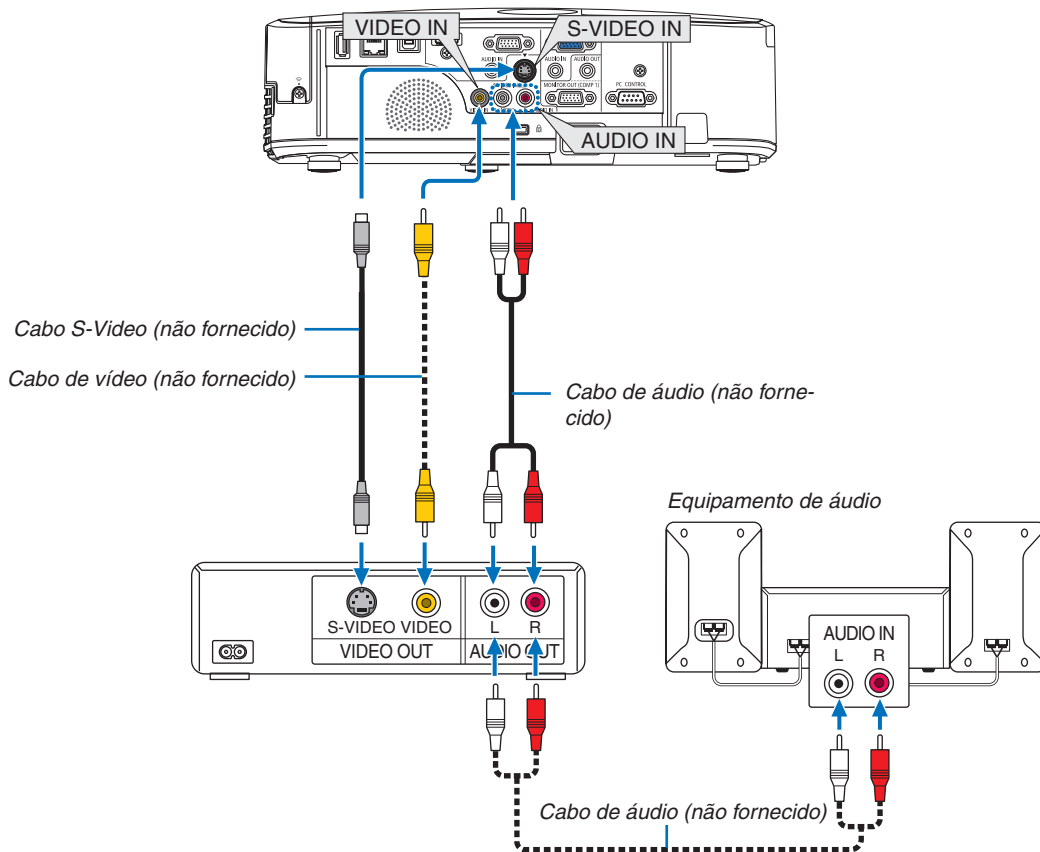
Pode ligar um monitor externo em separado ao seu projector, para ver simultaneamente num monitor a imagem analógica de computador que está a projectar.

NOTA:

- Não é possível uma ligação em cadeia.
- Quando o equipamento áudio estiver conectado, o altifalante do projector é desactivado.

Ligar o leitor de DVD ou outro equipamento AV

Ligar a entrada Video/S-Video



- Seleccione o nome da fonte para o conector de entrada apropriado depois de ligar o projetor.

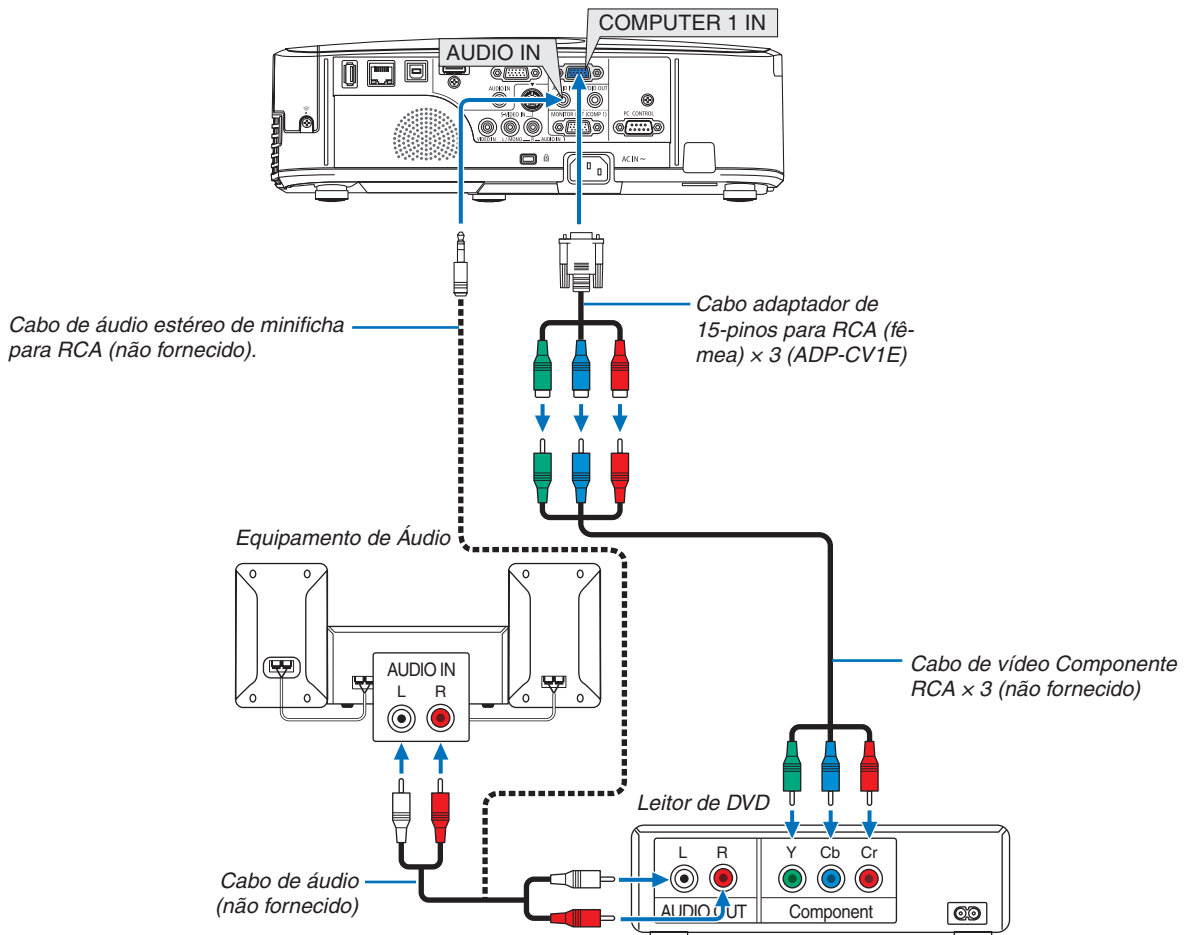
Conector de entrada	Botão FONTE na estrutura do projetor	Botão no comando à distância
VIDEO IN	VIDEO	(VIDEO)
S-VIDEO IN	S-VIDEO	(S-VIDEO)

NOTA: As fichas AUDIO IN L e R (RCA) são partilhadas entre as entradas de Vídeo e S-Vídeo.

NOTA: Consulte o manual de utilização do seu videogravador para mais informações acerca dos requisitos de saída de vídeo do seu equipamento.

NOTA: Uma imagem pode não ser apresentada correctamente quando uma fonte de Vídeo ou S-Vídeo for reproduzida em avanço ou retrocesso rápido com um conversor de digitalizações.

Ligar a entrada de componente



É apresentado automaticamente um sinal componente. Se não, escolha, a partir do menu, [CONFIG.] → [OPÇÕES(1)] → [SELECÇÃO DE SINAL] → [COMPUTADOR1] ou [COMPUTADOR2] e coloque um sinal de verificado no botão de rádio Componente.

- Selecciona o nome da fonte para o conector de entrada apropriado depois de ligar o projetor.

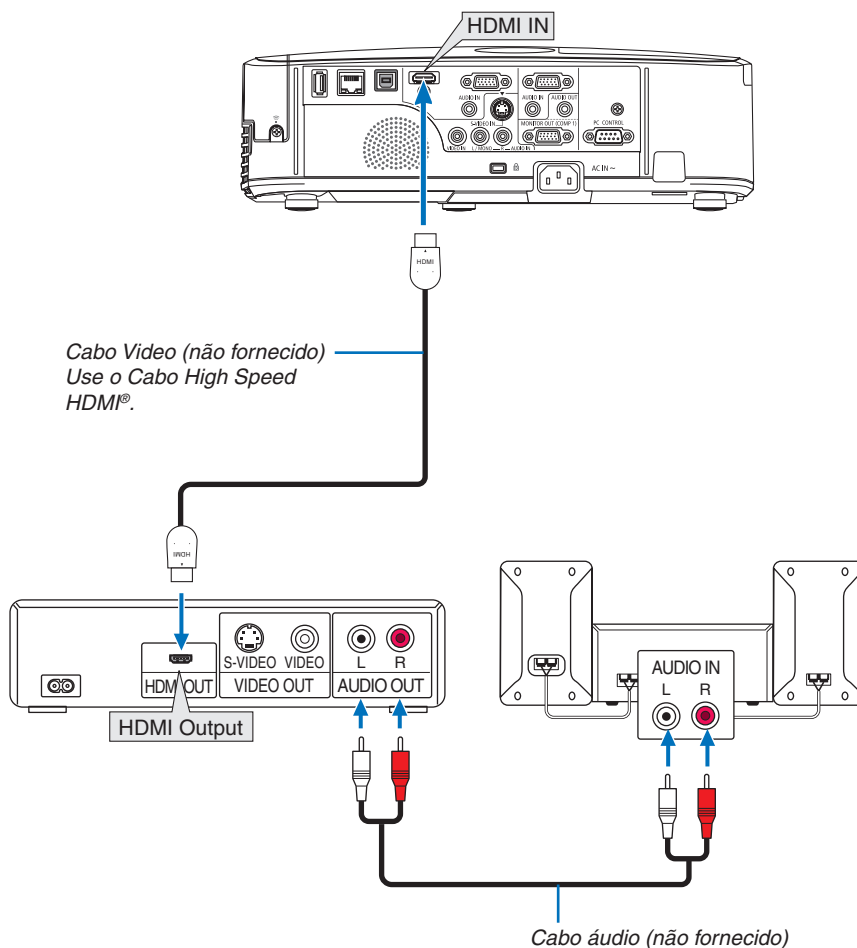
Conector de entrada	Botão FONTE na estrutura do projetor	Botão no comando à distância
COMPUTER 1 IN	COMPUTADOR1	(COMPUTER 1)
COMPUTER 2 IN	COMPUTADOR2	(COMPUTER 2)

NOTA: Consulte o manual de utilizador do seu leitor de DVD para mais informações acerca dos requerimentos de saída de vídeo do leitor de DVD.

Ligar a entrada HDMI

Pode ligar a saída HDMI do seu reprodutor de DVD, reprodutor de discos rígidos, reprodutor de Blu-ray ou PC portátil ao conector HDMI IN do projector.

NOTA: O conector HDMI IN suporta Plug & Play (DCC2B).



Conector de entrada	Botão SOURCE no corpo do projector	Botão no comando à distância
HDMI IN	 HDMI	HDMI

SUGESTÃO: Para utilizadores de equipamento vídeo com conector HDMI:

Selecione “MELHORADO” em vez de “NORMAL” se a saída HDMI for comutável entre “MELHORADO” e “NORMAL”.

Isto originará um melhor contraste de imagem e áreas escuras mais detalhadas.

Para mais informações sobre as definições, consulte o manual de instruções do equipamento áudio vídeo a ser ligado.

- Quando ligar o conector HDMI IN do projector ao leitor de DVD, o nível de vídeo do projector poderá ser configurado de acordo com o nível de vídeo do leitor de DVD. No menu, selecione [DEFINIÇÕES HDMI] → [NÍVEL VÍDEO] e faça as definições necessárias.
- Se o som de entrada HDMI não puder ser escutado, selecione no menu [DEFINIÇÕES HDMI] → [SELECÇÃO ÁUDIO] → [HDMI].

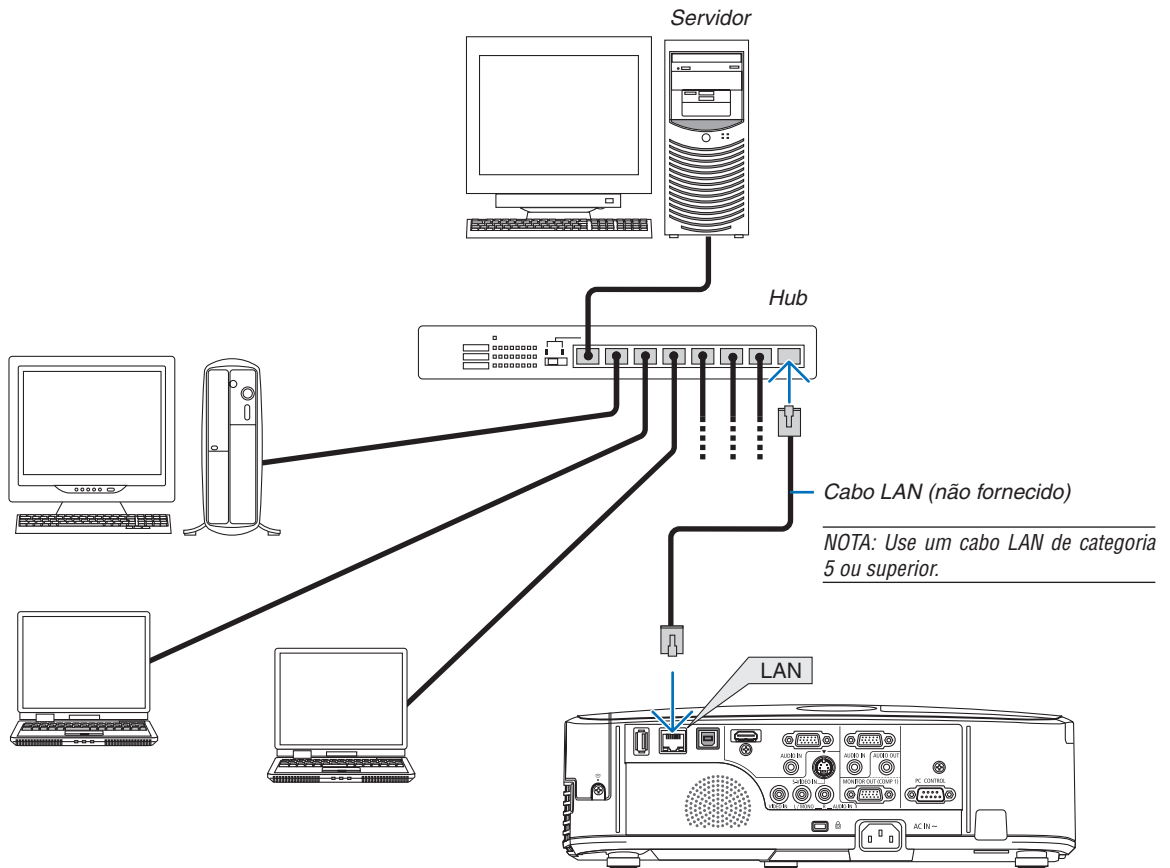
Ligar a uma rede com fios

O projector vem com uma porta de rede sem fios (RJ-45) que fornece uma ligação sem fios através de cabo de rede.

Para usar uma ligação LAN será necessário definir a LAN no menu do projector. Selecciona [CONFIG.] → [REDE COM FIOS]. (→ página 85).

Exemplo de ligação de rede

Exemplo de ligação de rede com fios



Ligar a uma rede sem fios (opcional: Série NP02LM)

A unidade de rede sem fios USB também disponibiliza uma ligação de rede sem fios. Para usar uma ligação de rede sem fios será necessário atribuir um endereço IP ao projector.

Importante:

- Se usar o projector com a unidade de rede sem fios USB numa área onde seja proibido o uso de equipamento de rede sem fios, remova a unidade de rede sem fios USB do projector.
- Adquira a unidade de rede sem fios USB apropriada para o seu país ou área.

NOTA:

- O LED verde da unidade de rede sem fios USB pisca para indicar que a unidade de rede sem fios USB está a funcionar.
 - O adaptador da rede sem fios do seu computador (ou unidade) deverá cumprir com a norma Wi-Fi (IEEE802.11b/g/n).
-

Sequência da configuração da rede sem fios

Passo 1: Instale a unidade de rede sem fios USB no projector.

Passo 2: Ligue o computador ao projector através da rede com fios. (→ página 102)

Use o navegador do computador para apresentar o servidor HTTP do projector. (→ página 40)

Passo 3: Use um servidor HTTP para configurar a rede sem fios. (→ página 43)

Aceda à função do servidor HTTP para definir as [DEFINIÇÕES DE REDE] → [DEFINIÇÕES] → [SEM FIOS] → [LIGAÇÃO FÁCIL], [PERFIL 1] ou [PERFIL 2].

NOTA:

- Para usar a função servidor HTTP, o projector deverá estar ligado a uma rede.
Primeiro use a rede com fios para ligar o projector a uma rede e depois use o servidor HTTP para definir a rede sem fios.
 - Após configurar a rede sem fios usando o servidor HTTP, defina [DEFINIÇÕES DE REDE] → [DEFINIÇÕES] → [COM FIOS] → [DESACTIVAR]
-

Quando comutar para configurar no projector após ligar à rede sem fios:

Use o menu para definir a ligação rede sem fios ao projector.

(→ página 86)

Selecione [DESACTIVAR], [LIGAÇÃO FÁCIL], [PERFIL 1] ou [PERFIL 2] que definiu a partir do servidor HTTP.

Instalar a unidade de rede sem fios USB

NOTA:

- A unidade de rede sem fios USB deverá ser introduzida na porta da unidade de rede sem fios USB na posição correcta. Não pode ser introduzida na direcção invertida. Se a unidade de rede sem fios USB for introduzida na direcção invertida sendo aplicada força excessiva, a porta USB poderá partir.
 - Antes de tocar na unidade de rede sem fios USB, toque num objecto metálico (como a maçaneta de uma porta ou o caixilho de alumínio de uma janela) para descarregar a electricidade estática do seu corpo.
 - Introduza ou remova sempre a unidade de rede sem fios USB quando a alimentação de corrente estiver desligada. Se não o fizer poderá provocar mau funcionamento do projector ou danos na unidade de rede sem fios USB. Se o projector não funcionar correctamente, desligue o projector, desligue o cabo de alimentação, e depois torne a ligar.
 - Não introduza outros dispositivos USB na porta da unidade de rede sem fios USB. Não introduza a unidade de rede sem fios USB na porta USB (PC) (tipo B).
-

Prepare previamente uma chave de parafusos Phillips.

1. Prima o botão POWER para desligar o projector e colocá-lo em modo espera, e desligue o cabo de alimentação.

2. Remova a tampa da porta USB (LAN).

Desaperte o parafuso que segura a tampa da porta.

- O parafuso não é amovível.

3. Introduza lentamente a unidade de rede sem fios USB na porta USB (LAN).

Remova a tampa da unidade da rede sem fios USB e então introduza-a com a superfície (lado do indicador) virada para fora. Conserve a tampa para uso posterior.

NOTA: Não force a introdução da unidade de rede sem fios USB.

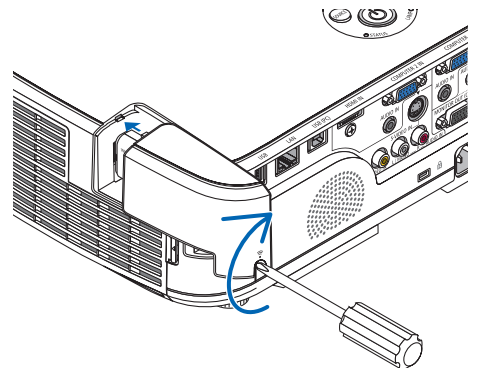
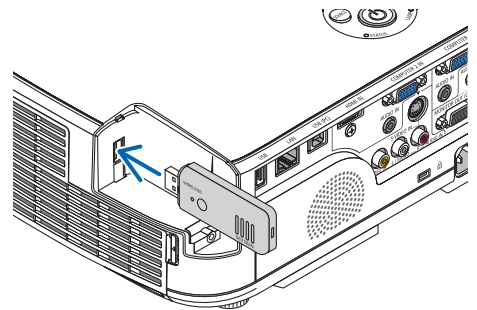
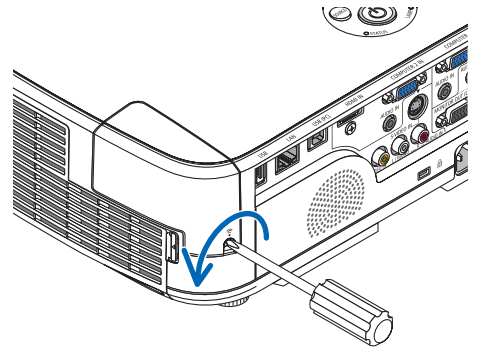
4. Recoloque a tampa da porta USB (LAN) no seu lugar.

Introduza a lingueta da tampa da porta USB (LAN) na ranhura da estrutura do projector, e então aperte o parafuso para fixar a tampa da porta.

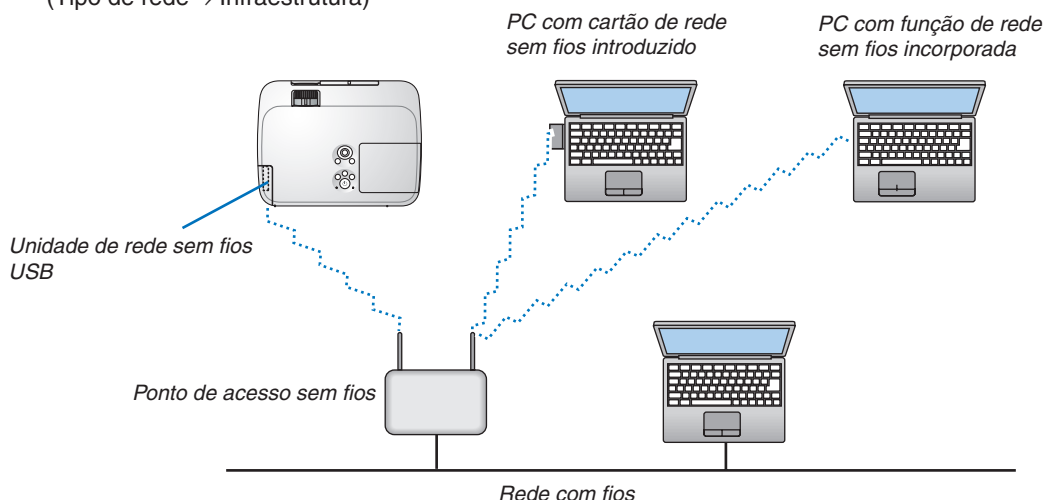
Para remover a unidade de rede sem fios USB, desligue o cabo de alimentação e use o procedimento acima.

NOTA:

- O LED verde da unidade da rede sem fios USB pisca para indicar que a unidade de rede sem fios está a funcionar. Se a unidade de rede sem fios USB estiver incorrectamente instalada, o LED azul não piscará.
- Não pressione o botão na unidade de rede sem fios USB. O botão não irá funcionar com este modelo.

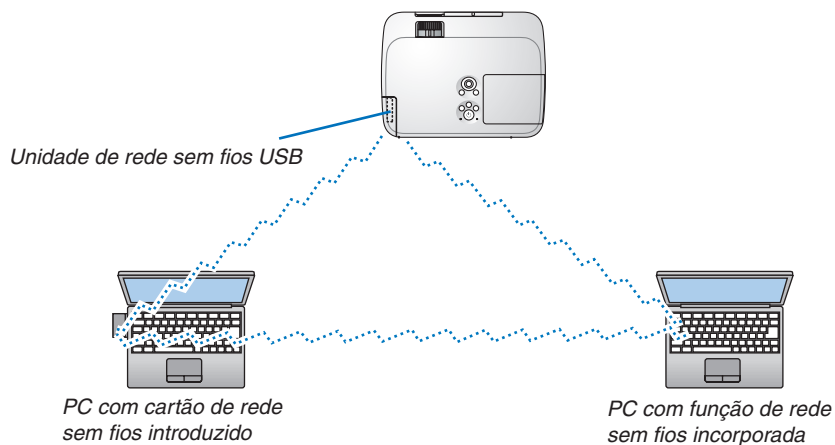


Exemplo de ligação de rede sem fios
(Tipo de rede→ Infraestrutura)



Use a função do servidor HTTP para fazer as definições. (→ página 40)

Exemplo de ligação de rede sem fios (Tipo de rede → Ad Hoc)



Para permitir comunicação directa (por ex., partilha de ficheiros) entre computadores pessoais e projectores, é necessário seleccionar o modo Ad Hoc.

Use a função do servidor HTTP para fazer as definições. (→ página 40)

7. Manutenção

Esta secção descreve os procedimentos simples de manutenção que deverá seguir para limpar os filtros, a lente, a estrutura, e para substituir a lâmpada e os filtros.

1 Limpeza dos filtros

A esponja de filtro de ar impede a entrada de poeira e sujidade no projector e deverá ser frequentemente limpa. Se o filtro estiver sujo ou entupido, o projector poderá aquecer.

NOTA: A mensagem para a limpeza do filtro será apresentada durante um minuto depois de o projector ser ligado ou desligado. Quando a mensagem for apresentada, limpe os filtros. O tempo para a limpeza dos filtros está definido em [DESLIG.] à saída de fábrica.

Para cancelar a mensagem, prima qualquer botão na estrutura do projector ou no comando à distância.

O filtro de dupla camada do projector melhora o arrefecimento e a resistência à deposição de pó, comparativamente com os modelos convencionais.

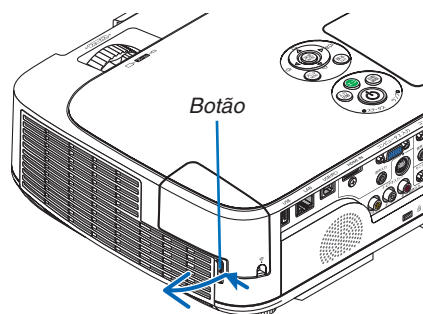
As faces exteriores (do lado de entrada) dos filtros da primeira e da segunda camada removem o pó.

Para limpar o filtro, retire a unidade do filtro e a respectiva tampa.

⚠ CUIDADO

- Antes de limpar os filtros, desligue o projector, o cabo de alimentação e depois deixe que a estrutura arrefeça. Se não o fizer poderá sofrer queimaduras ou choques eléctricos.

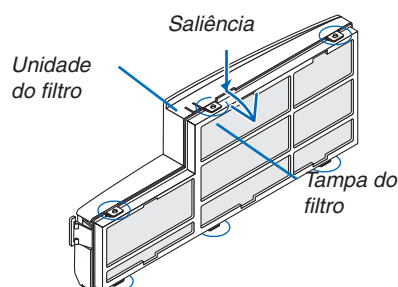
1. Empurre a botão para libertar a unidade do filtro e puxe-a para fora.



2. Retire a tampa do filtro.

A tampa do filtro está fixada em seis pontos de montagem distintos.

Arqueie a tampa do filtro, empurrando ligeiramente a saliência, até que a tampa se solte.

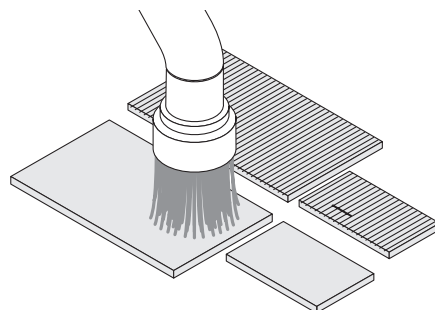


3. Remova os quatro filtros e use um aspirador a vácuo para eliminar todo o pó.

Aspire o pó no filtro de acordeão.

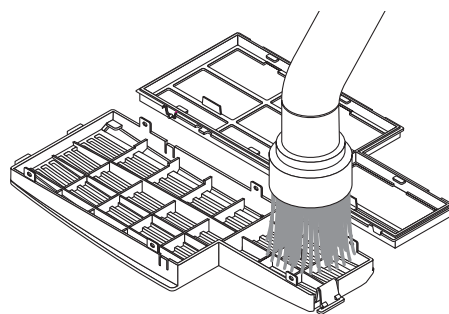
NOTA:

- Sempre que aspirar o filtro, utilize a peça de escova suave. Isto é para evitar danos ao filtro.
- Não lave os filtros com água. Fazê-lo pode levar ao entupimento do filtro.



4. Retire o pó da unidade do filtro e da respectiva tampa.

Limpe tanto o exterior como o interior.

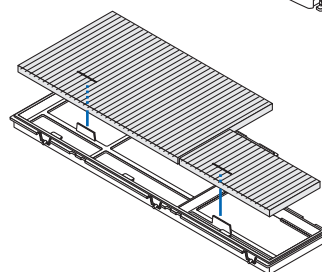
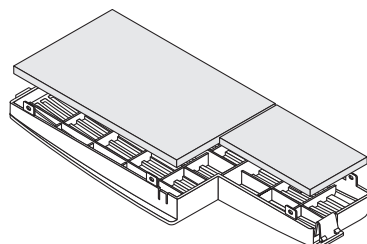


5. Monte os quatro filtros na unidade e monte também a tampa do filtro.

Unidade de filtro: Instale dois filtros rígidos de favo (grande e pequena) na unidade de filtro.

Tampa do filtro: Instale dois filtros maleáveis de acordeão (grande e pequena) na tampa do filtro.

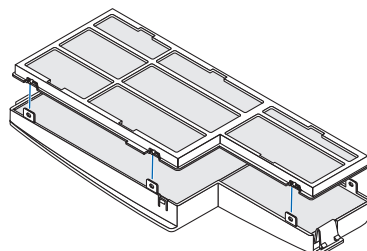
O filtro de acordeão tem fendas. Alinhe estas fendas com as protuberâncias da tampa do filtro.



6. Instale a tampa do filtro de novo na unidade do filtro

Alinhe a unidade de filtro com a tampa do filtro e empurre as seis protuberâncias para o seu lugar.

- Assegure-se de que todos os seis pontos de montagem ficam correctamente alinhados.



7. Coloque novamente a unidade de filtro na estrutura do projector.

Introduza duas linguetas da ponta da unidade do filtro na ranhura da estrutura e empurre o botão para fechar a unidade do filtro.

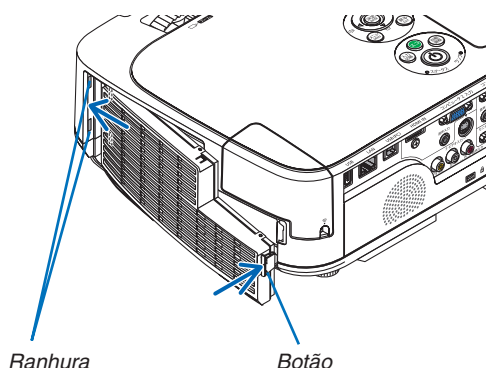
- Empurre a unidade do filtro até fazer um clique no seu lugar.

8. Apague as horas de uso do filtro.

Ligue o cabo da alimentação à tomada, e depois ligue o projector.

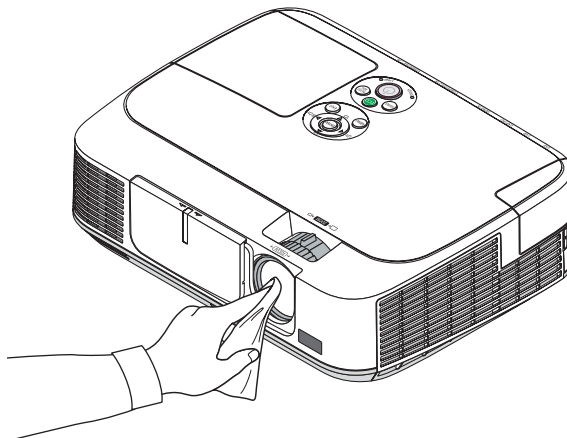
A partir do menu, seleccione [REINI.] → [APAGAR HORAS DO FILTRO]. (→ página 91)

O tempo de intervalo para limpar os filtros está definido para [DESLIG.] à saída da fábrica. Quando utilizar o projector tal como está, não é necessário apagar as horas de uso do filtro.



② Limpeza da lente

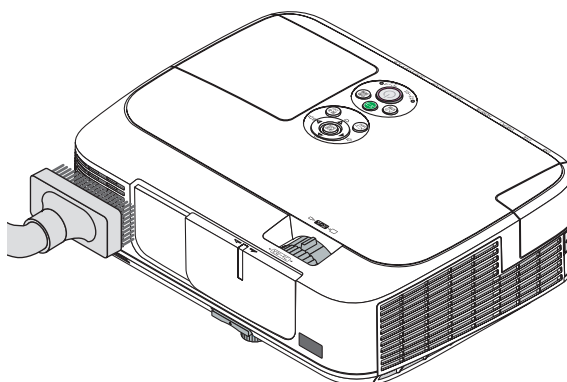
- Desligue o projector antes de proceder à limpeza.
- O projector tem uma lente de plástico. Utilize um detergente de lentes de plástico disponível comercialmente.
- Não risque ou estrague a superfície da lente de plástico uma vez que estas são danificadas com facilidade.
- Nunca use álcool ou líquido de limpeza de lentes de vidro pois isso danificaria a superfície de plástico da lente.



③ Limpeza da estrutura

Desligue o projector e retire a ficha da tomada antes de limpar.

- Utilize um pano seco e macio para limpar o pó da estrutura.
Se este estiver muito sujo, use um detergente suave.
- Nunca use detergentes nem solventes fortes tais como álcool ou diluente.
- Ao limpar, com um aspirador, as fendas de ventilação ou o altifalante, não force o pincel da peça do aspirador nas fendas da estrutura.



Aspire o pó das fendas de ventilação.

- Fendas de ventilação que estejam entupidas podem provocar um aumento na temperatura interna do projector, resultando em mau funcionamento.
- Não risque ou bata na estrutura com os dedos ou um qualquer objecto duro.
- Contacte o revendedor para limpar o interior do projector.

NOTA: Não aplique agentes voláteis, como insecticidas, na estrutura, na lente ou no ecrã. Não deixe que um produto de borracha ou vinil fique em contacto prolongado com o mesmo. Doutra forma a superfície acabará por ficar deteriorada ou o revestimento começará a sair.

4 Substituição da lâmpada e dos filtros

Quando a lâmpada atingir o fim da sua vida, o indicador LAMP (Lâmpada) na estrutura pisca em vermelho e aparece a mensagem “A LÂMPADA CHEGOU AO FIM DO SEU TEMPO DE VIDA ÚTIL. POR FAVOR SUBSTITUA A LÂMPADA E O FILTRO.” (A lâmpada atingiu o fim da sua vida útil. Substitua a lâmpada) (*). Ainda que a lâmpada ainda funcione, substitua-a para manter um óptimo comportamento do projector. Após substituir a lâmpada, assegure-se de que apaga o contador de horas da lâmpada. (→ página 91)

CUIDADO

- NÃO TOQUE NA LÂMPADA imediatamente após esta ter sido usada. Esta estará extremamente quente. Desligue o projector e desligue o cabo de alimentação da tomada. Aguarde pelo menos uma hora que a lâmpada arrefeça antes de a manusear.
- Utilize a lâmpada especificada para segurança e desempenho.
- NÃO REMOVA NENHUNS PARAFUSOS excepto o parafuso da tampa da lâmpada e dois parafusos do compartimento da lâmpada. Pode sofrer um choque eléctrico.
- Não parta o vidro de revestimento da lâmpada.
Mantenha os dedos afastados da superfície de vidro de revestimento da lâmpada. Deixar dedadas na superfície do vidro pode fazer com que apareçam sombras indesejadas e uma pobre qualidade de imagem.
- O projector desliga e passa a modo espera quando continuar a usar o projector por mais 100 horas após a lâmpada ter alcançado o fim da sua vida. Se tal acontecer, assegure-se de que substitui a lâmpada. Se continuar a usar a lâmpada depois desta atingir o fim do seu tempo de utilização, a lâmpada poderá quebrar-se, e poderão espalhar-se pedaços de vidro na caixa da lâmpada. Não lhes toque, dado que os pedaços de vidro podem provocar ferimentos. Se tal acontecer, solicite ao representante NEC que efectue a substituição da lâmpada.

* NOTA: Esta mensagem é apresentada nas seguintes condições:

- durante um minuto após o projector ter sido ligado
- quando o botão  (POWER) na estrutura do projector, ou o botão POWER OFF no comando à distância for premido

Para desligar a mensagem, prima qualquer botão na estrutura do projector ou no comando à distância.

Lâmpada opcional e ferramentas necessárias para a substituição:

- Chave de parafusos Phillips (ponta +)
- Lâmpada de substituição:
NP15LP (M300X, M260X, M230X, M260W)
NP16LP (M350X, M300W)

Sequência da substituição da lâmpada e filtros

Passo 1. Substitua a lâmpada.

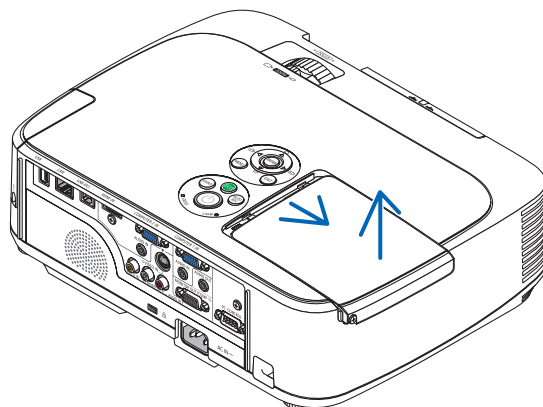
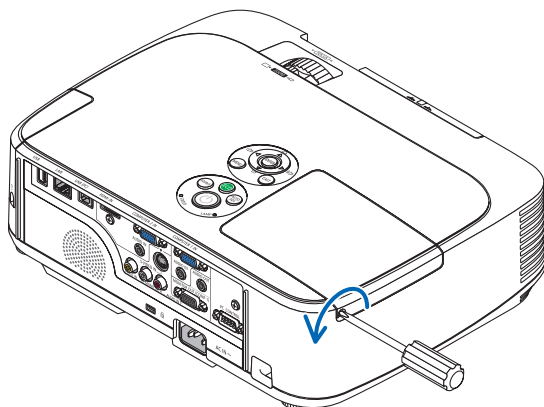
Passo 2. Substitua os filtros (→ página 112)

Passo 3. Apague as horas de uso da lâmpada e as horas de uso do filtro (→ página 91)

Para substituir a lâmpada:

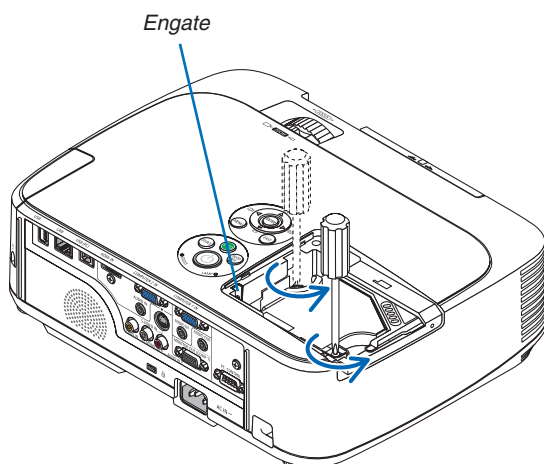
1. Retire a tampa da lâmpada.

- (1) Desaperte o parafuso da tampa da lâmpada.
 - O parafuso da tampa da lâmpada não é amovível.
- (2) Empurre e faça deslizar a tampa da lâmpada para fora.



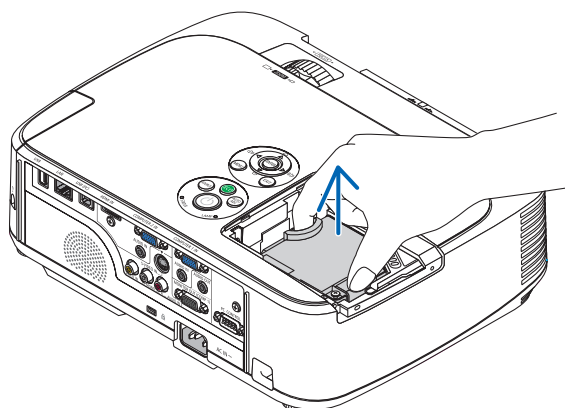
2. Retirar o compartimento da lâmpada.

- (1) Desaperte os dois parafusos que seguram o compartimento da lâmpada até que a chave de estrelas comece a rodar no vazio.
 - Os dois parafusos não são amovíveis.
 - Existe um engate no compartimento para prevenir o risco de choques eléctricos. Não tente alterar o sistema do engate.
- (2) Retire o compartimento da lâmpada segurando-o.



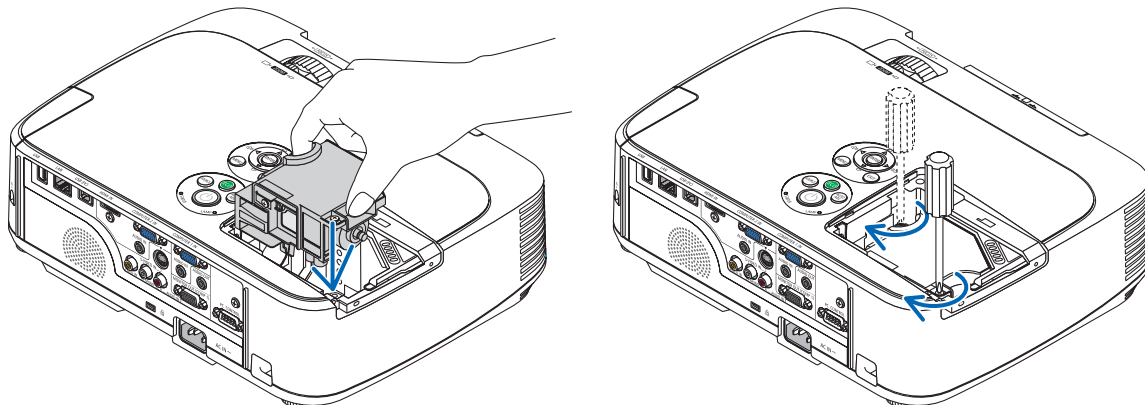
CUIDADO:

Certifique-se de que o revestimento da lâmpada está suficientemente frio antes de o retirar.

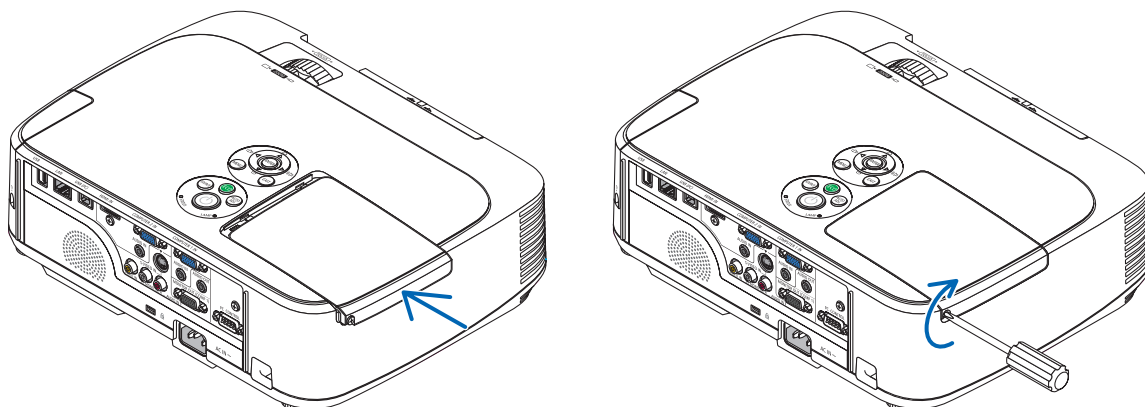


3. Instale um novo compartimento da lâmpada.

- (1) Insira um novo compartimento da lâmpada até que este fique ligado na ficha.
- (2) Empurre a parte central do topo do revestimento da lâmpada para a segurar.
- (3) Fixe o compartimento no devido lugar com os dois parafusos.
 - Certifique-se que aperta os parafusos.

**4. Voltar a colocar a tampa da lâmpada.**

- (1) Faça deslizar a tampa da lâmpada de volta para o lugar, até que ouça um clique de fixação.
- (2) Aperte o parafuso para segurar a tampa da lâmpada.
 - Certifique-se de que aperta o parafuso.



**Isto completa a substituição da lâmpada.
Continue para a substituição do filtro.**

NOTA: Quando continuar a usar o projector por mais 100 horas após a lâmpada ter alcançado o fim da sua vida, não será possível ligar o projector e o menu não é apresentado.

Se tal acontecer, prima o botão HELP do controlo remoto durante 10 segundos para repor o relógio da lâmpada novamente em zero.

Quando o relógio do tempo da lâmpada for reposto a zero, o indicador LAMP apaga.

Para substituir os filtros:

Quatro filtros são incluídos na embalagem da lâmpada de substituição.

Filtro de favo (malha grossa): Tamanhos grande e pequeno (junto à unidade de filtro)

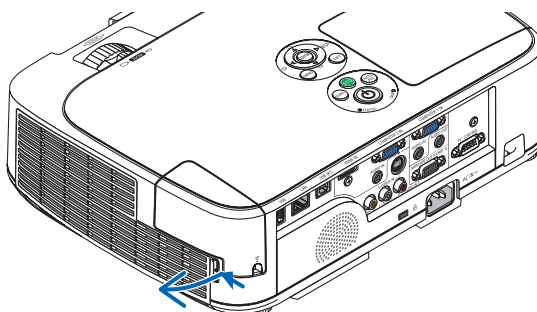
Filtro de acordeão (malha fina): Tamanhos grande e pequeno (preso a tampa do filtro)

NOTA:

- *Substitua todos os quatro filtros ao mesmo tempo.*
- *Antes de substituir os filtros, limpe o pó e a sujidade da estrutura do projector.*
- *O projector é um equipamento de precisão. Evite a entrada de pó e sujidade durante a substituição do filtro.*
- *Não lave os filtros com sabão e água. Sabão e água danificarão a membrana do filtro.*
- *Ponha os filtros na sua posição. A instalação incorrecta de um filtro poderá originar a entrada de pó ou sujidade para o interior do projector.*

Antes de substituir os filtros, substitua a lâmpada. (→ página 109)

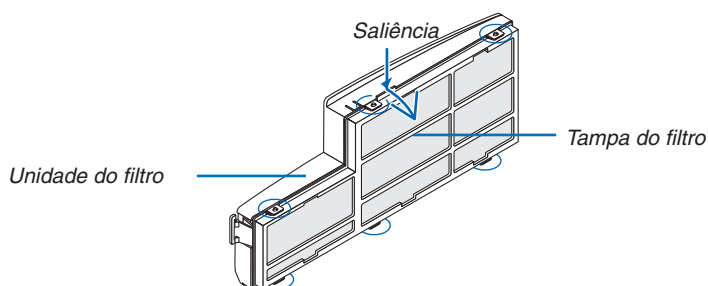
1. Empurre a lingueta para libertar a unidade do filtro e puxe-o para fora.



2. Separe a tampa do filtro da unidade do filtro.

A tampa do filtro está fixada em seis pontos de montagem distintos.

Arqueeie a tampa do filtro empurrando-a ligeiramente até que ela se solte.



3. Substitua os quatro (4) filtros

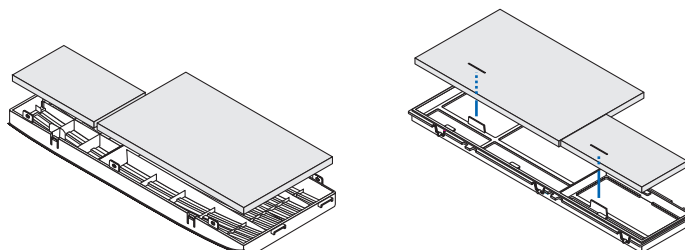
1. Remova o filtro, e depois limpe a unidade do filtro e a tampa do filtro.

2. Instale novos filtros.

Unidade de filtro: Instale dois filtros de favo (malha grossa) na unidade de filtro.

Tampa do filtro: Instale dois filtros de acordeão (malha fina) na tampa do filtro.

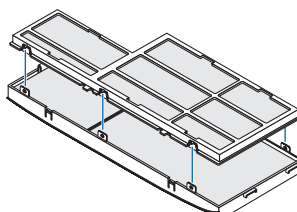
O filtro de acordeão tem fendas. Alinhe estas fendas com as protuberâncias da tampa do filtro.



4. Instale a tampa do filtro de novo na unidade de filtro

Alinhe a unidade de filtro com a tampa do filtro e empurre as protuberâncias para o seu lugar.

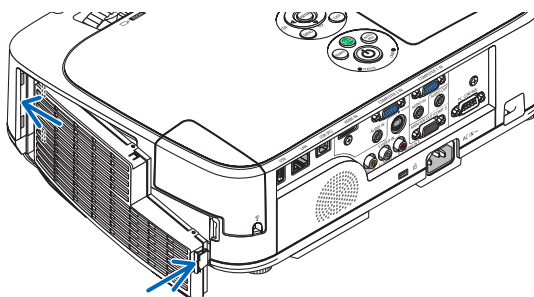
- Assegure-se de que todos os seis pontos de montagem ficam correctamente alinhados.



5. Coloque novamente a unidade de filtro na estrutura do projector.

Introduza duas linguetas da ponta da unidade do filtro na ranhura da estrutura.

Empurre a unidade do filtro até fazer um clique no seu lugar.



Isto completa a substituição do filtro.

Continue para limpar as contagens de horas da lâmpada e do filtro.

Para apagar as horas de uso da lâmpada e as horas de uso do filtro:

1. Coloque o projector onde o pretende usar.

2. Ligue o cabo de alimentação à tomada, e depois ligue o projector.

3. Apague as horas de uso da lâmpada e as horas de uso do filtro.

1. A partir do menu, seleccione [REINI.] → [APAGAR HORAS DA LÂMPADA] e reinicie as horas de uso da lâmpada.

2. Seleccione [APAGAR HORAS DO FILTRO] e reinicie as horas de uso do filtro. (→ página 91)

8. Anexo

1 Resolução de Problemas

Esta secção ajuda-o a resolver problemas que pode encontrar enquanto estiver a configurar ou a utilizar o projector.

Mensagens do Indicador

Indicador da Alimentação

Condição do Indicador			Condição do Projector	Nota
Desligado			A alimentação está desligada	—
Luz a piscar	Azul	0,5 seg Ligado, 0,5 seg Deslig.	O projector está a preparar-se para ser ligado.	Espere um momento.
		2,5 seg Ligado, 0,5 seg Deslig.	O temporizador para desligar está ligado.	—
Luz fixa	Azul		O projector está ligado.	—
	Cor-de-Laranja		[NORMAL] é seleccionado para [MODOS ESPERA]	—
	Vermelha		[ECONOMIZAR ENERGIA] é seleccionado para [MODOS ESPERA]	—

Indicador do Estado

Condição do Indicador			Condição do Projector	Nota
Desligado			Normal ou Espera ([ECONOMIZAR ENERGIA] para [MODOS ESPERA])	—
Luz a piscar	Vermelha	1 ciclo (0,5 seg ligado, 2,5 seg desligado)	Erro da tampa da lâmpada ou erro do compartimento da lâmpada	Substitua a tampa da lâmpada ou o compartimento da lâmpada correctamente.
		2 ciclos (0,5 seg ligado, 0,5 seg desligado)	Erro de temperatura	O projector está sobreaquecido. Mova o projector para um local mais fresco.
		3 ciclo (0,5 seg ligada, 0,5 seg desligada)	Erro de alimentação	Unidade de alimentação não funciona correctamente. Contacte o revendedor.
		4 ciclos (0,5 seg ligado, 0,5 seg desligado)	Erro da ventoinha	As ventoinhas não funcionam correctamente.
		6 ciclos (0,5 seg ligado, 0,5 seg desligado)	Erro da lâmpada	A lâmpada não acende. Espere um minuto e volte a ligá-la.
		9 ciclos (0,5 seg ligado, 0,5 seg desligado)	Erro de [CONTRASTE DINÂMICO]	A função Contraste dinâmico não está a funcionar correctamente. Contacte o seu fornecedor.
	Laranja	1 ciclo (0,5 seg ligada, 2,5 seg desligada)	Conflito de rede	A rede com fios incorporada e a rede sem fios não podem ser ligadas ao mesmo tempo à mesma rede. Para usar a rede com fios incorporada e a rede sem fios ao mesmo tempo, ligue-as a redes diferentes.
	Verde		A lâmpada está a acender novamente (O projector está a arrefecer.)	O projector está a acender novamente. Espere um momento.
	Verde		Espera ([NORMAL] para [MODOS ESPERA])	—
	Cor-de-Laranja		BLOQ. PAINEL CONTROLO está ligado.	Premiu um botão do corpo do projector quando o BLOQ. PAINEL CONTROLO está ligado.
Luz fixa			Erro de ID DE CONTROLO	O ID de controlo remoto e ID do projector não correspondem.

Indicador da lâmpada

Condição do Indicador			Condição do Projector	Nota
Desligado			Normal	—
Luz a piscar	Vermelha		A lâmpada atingiu o teu tempo de vida útil. Aparece a mensagem de substituição da lâmpada.	Substitua a lâmpada.
Luz fixa	Vermelha		A lâmpada foi usada para além do seu limite. O projector não liga até que a lâmpada seja substituída.	Substitua a lâmpada.
	Verde		O [MODOS ECO] está definido para o [AUTO ECO], [ECO1], [ECO2]	—

Protecção contra o Sobreaquecimento

Se a temperatura dentro do projector aumentar demasiado, o protector contra o sobreaquecimento desliga automaticamente a lâmpada com o indicador STATUS a piscar (2 ciclos ligado e desligado.)

Caso isto aconteça, faça o seguinte:

- Desligue o cabo da alimentação quando as ventoinhas de arrefecimento pararem.
- Mova o projector para um local mais fresco, caso a sala onde se encontre esteja demasiado quente.
- Limpe os orifícios de ventilação se estes estiverem bloqueados com pó.
- Espere cerca de 60 minutos até que o interior do projector fique suficientemente frio.

Problemas Comuns e Soluções

(→ “Indicador da Alimentação/Estado/Lâmpada” na página 114.)

Problema	Verifique estes itens
Não liga ou desliga	- Verifique se o cabo da alimentação está colocado e se o botão na estrutura do projector ou no comando à distância está ligado. (→ páginas 13, 14) - Certifique-se que a tampa da lente está bem colocada. (→ página 111) - Verifique se o projector sobreaqueceu. Se não houver ventilação insuficiente em redor do projector, ou se a sala onde se encontra estiver particularmente quente, mova o projector para um local mais fresco. - Verifique se continua a usar o projector por mais 100 horas após a lâmpada ter alcançado o fim da sua vida. Se tal for o caso, substitua a lâmpada. Após substituir a lâmpada, reinicie as horas de lâmpada usadas. (→ página 109) - A lâmpada pode não acender. Espere um minuto e volte a ligar a alimentação. - Defina o [MODOS VENTILADOR] em [ALTA ALTITUDE] quando usar o projector em altitudes de aproximadamente 5500 pés/1600 metros ou superiores. Usar o projector em altitudes de aproximadamente 5500 pés/1600 metros sem definir [ALTA ALTITUDE] pode provocar sobreaquecimento do projector e o protector pode desligar-se. Se tal acontecer, aguarde alguns minutos e ligue novamente o projector. (→ página 81) - Se ligar o projector logo depois da lâmpada ser desligada, os ventiladores funcionam sem se exibir uma imagem durante algum tempo e só depois o projector exibirá a imagem. Espere um momento.
Desliga-se	Certifique-se de que [TEMPORIZ. P/DESLIGAR] ou [DESLIGAÇÃO AUTOMÁTICA] estão desligados. (→ página 77, 84)
Sem imagem	- Use o botão COMPUTER1, COMPUTER2, VIDEO ou S-VIDEO no comando à distância para escolher a sua fonte (Computador, Vídeo ou S-Video). (→ página 16) Se ainda não aparecer qualquer imagem, prima novamente o botão. - Certifique-se que os cabos estão bem ligados. - Use os menus para ajustar a luminosidade e o contraste. (→ página 70) - Certifique-se de que a tampa da lente está aberta. (→ página 5) - Reinicie as configurações ou ajustes para os níveis predefinidos de fábrica com a opção [REINI.] no Menu. (→ página 91) - Insira a sua senha registada, caso tenha activado a função de segurança. (→ página 28) - Certifique-se que liga o projector e o computador portátil enquanto o projector está no modo de espera e antes de ligar a alimentação do seu computador portátil. Em grande parte dos casos, o sinal de saída do computador portátil não é ligado, excepto se estiver ligado ao projector antes de ser ligado. * Se o ecrã ficar branco enquanto utilizar o comando à distância, pode ser devido ao protector de ecrã do seu computador ou ao software de gestão de corrente. - Consulte também a página seguinte.
A imagem fica de repente escura	Verifique se o projector está no modo Forced ECO (Economia forçada) devido a uma temperatura ambiente demasiado alta. Se for o caso, baixe a temperatura interna do projector seleccionando [ALTO] em [MODOS VENTILADOR]. (→ página 81)
O tom da cor ou a matiz é estranha	- Verifique se escolheu a cor adequada em [COR DA PAREDE]. Se tal for o caso, escolha uma opção adequada. (→ página 76) - Ajuste [MATIZ] em [IMAGEM]. (→ página 70)
A imagem não está alinhada com o ecrã	- Mude a posição do projector para melhorar o ângulo em relação ao ecrã. (→ página 17) - Use a função de correcção do trapezóide para corrigir a distorção do trapezóide. (→ página 20)
A imagem está desfocada	- Ajuste a focagem. (→ página 19) - Mude a posição do projector para melhorar o ângulo em relação ao ecrã. (→ página 17) - Certifique-se que a distância entre o projector e o ecrã se encontra dentro do raio de ajuste da lente. (→ página 94) - Pode formar-se condensação na lente, se o projector estiver frio e for levado para um local quente e for ligado. Caso isto aconteça, deixe o projector ligado sem ser utilizado até que a condensação desapareça da lente.
Aparece tremulação no ecrã	Defina o [MODOS VENTILADOR] noutro modo excepto [ALTA ALTITUDE] quando usar o projector em altitudes inferiores a aproximadamente 5500 pés/1600 metros. Usar o projector em altitudes inferiores a aproximadamente 5500 pés/1600 metros e definir [ALTA ALTITUDE] pode provocar que a lâmpada arrefeça demasiado, provocando tremulação da imagem. Comute o [MODOS VENTILADOR] em [AUTO]. (→ página 81)
A imagem está a correr verticalmente, horizontalmente ou ambas	- Verifique a resolução e frequência do computador. Certifique-se que a resolução que tenta exibir é suportada pelo projector. (→ página 121) - Ajuste a imagem do computador manualmente com Horizontal/Vertical em [OPÇÕES IMAGEM]. (→ página 72)
O comando à distância não funciona	- Coloque pilhas novas. (→ página 9) - Certifique-se que não existem obstáculos entre si e o projector. - Esteja a menos de 7 m do projector. (→ página 9)
O indicador está aceso ou a piscar	Verifique o indicador POWER/STATUS/LAMP. (→ página 114)
O cruzamento da cor está no modo RGB	- Prima o botão AUTO ADJ. na estrutura do projector ou no comando à distância. (→ página 22) - Regule a imagem do computador manualmente com [RELÓGIO]/[FASE], em [OPÇÕES IMAGEM], no menu. (→ página 71)

Para mais informações, contacte o seu revendedor.

Se não existir qualquer imagem, ou se a imagem não for apresentada correctamente.

- Ligue o projector e o PC.

Certifique-se que liga o projector e o computador portátil enquanto o projector está no modo de espera e antes de ligar a alimentação do seu computador portátil.

Em grande parte dos casos, o sinal de saída do computador portátil não é ligado, excepto se estiver ligado ao projector antes de ser ligado.

NOTA: Pode verificar a frequência horizontal do sinal corrente no menu do projector em Informação. Se aparecer "0kHz", significa que não existe sinal de saída do computador. (→ página 89 ou passe para o passo seguinte)

- Permitir a apresentação externa do computador.

Ver uma imagem no ecrã do portátil não significa forçosamente que envie um sinal para o projector. Quando usar um portátil compatível, uma combinação de teclas de funções permite/impede a apresentação externa. Habitualmente, a combinação da tecla "Fn" com uma das 12 teclas de funções liga ou desliga a apresentação externa. Por exemplo, os portáteis da NEC usam as teclas Fn + F3, enquanto os portáteis da Dell usam a combinação de teclas Fn + F8 para alternar entre as escolhas da apresentação externa.

- Sinais de saída fora do padrão do computador

Se o sinal de saída de um computador portátil não for do padrão da indústria, a imagem projectada pode não ser apresentada correctamente. Caso isto aconteça, desactive o ecrã LCD do computador quando estiver a utilizar o projector. Cada computador portátil tem um modo diferente de activar/desactivar o ecrã LCD, conforme descrito no passo anterior. Consulte as instruções de funcionamento do seu computador para obter mais informações.

- A imagem é apresentada incorrectamente quando utilizo um Macintosh

Quando utilizar um Macintosh com o projector, defina o interruptor DIP do adaptador Mac (não fornecido com o projector), de acordo com a sua resolução. Após proceder à configuração, reinicie o seu Macintosh para que as alterações tenham efeito.

Para configurar os modos de apresentação para além daqueles suportados pelo seu Macintosh e pelo projector, alterar o interruptor DIP num adaptador Mac pode alterar ligeiramente a imagem, ou pode não apresentar nada. Caso isto aconteça, configure o interruptor DIP para o modo fixo de 13" e, de seguida, reinicie o seu Macintosh. Após ter feito este procedimento, volte a colocar os interruptores DIP num modo que dê para apresentar e reinicie novamente o seu Macintosh.

NOTA: Necessita de um cabo adaptador de vídeo fabricado pela Apple Computer para um PowerBook que não tenha um conector mini D-Sub 15 pinos.

- Opção de espelho num PowerBook

- * Quando utilizar o projector com um Macintosh PowerBook, a saída pode não estar definida para 1024 × 768, excepto se a opção de "espelho" estiver desligada no seu PowerBook. Consulte o manual de utilização do seu Macintosh quanto à opção de "espelho".

- As pastas ou ícones estão escondidos no ecrã Macintosh

As pastas ou ícones podem não ser vistos no ecrã. Caso isto aconteça, seleccione a opção [View] → [Arrange] do menu Apple e configure os ícones.

2 Especificações

Esta secção fornece informações técnicas sobre o desempenho do projector.

Número do Modelo M350X/M300X/M260X/M230X/M300W/M260W

Óptica

	M350X	M300X	M260X	M230X	M300W	M260W
Painel LCD	LCD de 0,63 polegadas com Micro Lente (Relação de Apresentação 4:3)		LCD de 0,63 polegadas (Relação de apresentação 4:3)		LCD de 0,59 polegadas com Micro Lente (Relação de Apresentação 16:10)	
Resolução	1024 × 768 pixéis (XGA)				1280 × 800 pixéis (WXGA)	
Lente	Zoom e focagem manual					
	Indicador de zoom = 1,7 F1,7–2,1 f = 17,5–29,0 mm					
Lâmpada	230 W CA (170 W em ECO1)	180 W CA (145 W em ECO1) (90 W em ECO2)		180 W CA (145 W em ECO1)	230 W CA (170 W em ECO1)	180 W CA (175 W em ECO1)
Saída de iluminação*2*3	3500 lúmenes	3000 lúmenes	2600 lúmenes	2300 lúmenes	3000 lúmenes	2600 lúmenes
	ECO1: 75%	ECO1: 80%		ECO1: 80%	ECO1: 75%	ECO1: 80%
		ECO2: 50%				
Taxa de contraste*3 (completamente branco: completamente preto)	2000:1					
Tamanho de Imagem (Diagonal)	25–300 polegadas / 0,64–7,6 m					
Distância de Projecção (Min.–Máx.)	26–543 polegadas / 0,65–13,8 m				27–573 polegadas / 0,69–14,6 m	
Ângulo de Projecção	10,7°–11,4° (Grande angular)/ 6,5°–6,8° (Tele)				10,8°–11,4° (Grande angular)/ 6,5°–6,8° (Tele)	

*1 Os pixéis efectivos são superiores a 99,99%.

*2 Este é o valor de saída da iluminação (lúmenws) quando o modo [PREDEFINIÇÃO] está definido para [ALTO BRILHO]. Se qualquer outro modo for seleccionado como modo [PREDEFINIÇÃO], o valor de saída da iluminação pode descer ligeiramente.

*3 Conformidade com a ISO21118-2005

Parte Eléctrica

	M350X	M300X	M260X	M230X	M300W	M260W
Entradas	2 x RGB/Componente (D-Sub 15 Pinos), 1 x HDMI Tipo A (Conector HDMI®) suporte HDCP*4, 1 x S-Video (DIN 4 Pinos), 1 x Video (RCA), 1 x (L/R) RCA Áudio, 2 x Mini Áudio Estéreo					
Saídas	1 x RGB (D-Sub 15 Pinos), 1 x Mini Áudio Estéreo					
Controlo PC	1 x Porta de Controlo de PC (D-Sub 9 Pinos)					
Porta de rede sem fios	RJ-45 (10BASE-T/100BASE-TX)					
Porta de rede sem fios (Opcional)	IEEE 802.11 b/g/n (necessária unidade de rede sem fios USB opcional)					
Porta USB	1 x Tipo A, 1 x Tipo B					
Reprodução de Cor	Processamento de sinal de 10 bits (1,07 mil milhões) (HDMI, VISUALIZADOR, REDE: Cores, 16,7 milhões de cores)					
Sinais compatíveis*5	Analógico: VGA/SVGA/XGA/XGA+/WXGA/WXGA+/SXGA/SXGA+/UXGA 480i/480p/576i/576p/720p/1080i/1080p HDMI: VGA/SVGA/XGA/WXGA/SXGA/480p/576p/720p/1080i/1080p					
Largura de Banda de Vídeo	RGB: 80 MHz (Máx.)					
Resolução Horizontal	540 linhas TV: NTSC/NTSC4.43/PAL/PAL-M/PAL-N/PAL60 300 linhas TV: SECAM					
Taxa de Digitalização	Horizontal: 15 kHz a 100 kHz (RGB: 24 kHz ou superior) Vertical: 50 Hz a 120 Hz (HDMI: 50 Hz a 85 Hz)					
Compatibilidade Sinc	Sinc Separada					
Altifalante incorporado	10 W (monaural)					
Requisitos de alimentação	100–240V CA, 50/60 Hz					

Corrente de Entrada		3,4 A/1,5 A	2,8 A/1,2 A	3,4 A/1,5 A	2,8 A/1,2 A
Consumo de energia	MODO ECO DESLIG. (NORMAL)	311 W (100-130 V)/ 302 W (200-240 V)	248 W (100-130 V) 239 W (200-240 V)	311 W (100-130 V)/ 302 W (200-240 V)	248 W (100-130 V)/ 239 W (200-240 V)
	MODO ECO1	239 W (100-130 V)/ 236 W (200-240 V)	198 W (100-130 V) 193 W (200-240 V)	239 W (100-130 V)/ 236 W (200-240 V)	198 W (100-130 V)/ 193 W (200-240 V)
	MODO ECO2	—	138 W (100-130 V) 136 W (200-240 V)	—	—
	ESPERA (NORMAL)	8 W (100-130 V/200-240 V)			
	ESPERA (ECONOMIZAR ENERGIA)	0,2 W (100-130 V)/0,4 W (200-240 V)			

*4 HDMI® (Deep Color, Lip Sync) com HDCP

O que é a tecnologia HDCP/HDCP?

HDCP é um acrónimo para High-bandwidth Digital Content Protection (Protecção de Conteúdos Digitais de Banda Larga Elevada). A protecção de conteúdos digitais de banda larga elevada (HDCP) é um sistema que impede a cópia ilegal de dados de vídeo enviados através de um Interface Visual Digital (DVI).

Se não for capaz de ver o material através da entrada HDMI, não quer dizer necessariamente que o projector não está a funcionar correctamente. Com a implementação do HDCP, pode haver casos em que alguns conteúdos são protegidos pelo HDCP e podem não ser apresentados devido à decisão/intervenção da comunidade HDCP (Protecção de Conteúdos Digitais, LLC).

*5 Uma imagem com uma maior ou menor resolução do que a resolução nativa do projector (M350X/M300X/M260X/M230X: 1024 × 768 / M300W/M260W: 1280 × 800) serão apresentadas com o Advanced AccuBlend.

Parte Mecânica

	M350X	M300X	M260X	M230X	M300W	M260W
Instalação	Secretária/Frente, Secretária/Trás, Tecto/Frente, Tecto/Trás					
Orientação						
Dimensões	13,4" (L) × 3,9" (A) × 10,1" (P) / 339 mm (L) × 99 mm (A) × 257 mm (P) (não incluindo saliências)					
Peso	6,59 lbs/2,99 kg	6,39 lbs/2,9 kg			6,59 lbs/2,99 kg	6,39 lbs/2,9 kg
Considerações Ambientais	Temperaturas de funcionamento: 5° a 40°C, (modo ECO seleccionado automaticamente aos 35° a 40°C) 20% a 80% de humidade (não condensada) Temperaturas de armazenamento: -10° a 50°C, 20% a 80% de humidade (não condensada)					
Normas	UL/C-UL Aprovado (UL 60950-1, CSA 60950-1) Em conformidade com os requisitos da Classe B das normas DOC do Canadá Em conformidade com os requisitos da Classe B das normas FCC Em conformidade com as normas AS/NZS CISPR.22 Classe B Em conformidade com a Directiva EMC (EN55022, EN55024, EN61000-3-2, EN61000-3-3) Em conformidade com a directiva de baixa voltagem (EN60950-1, TÜV GS Aprovado) 					

Para mais informações, queira visitar:

EUA: <http://www.necdisplay.com/>

Europa: <http://www.nec-display-solutions.com/>

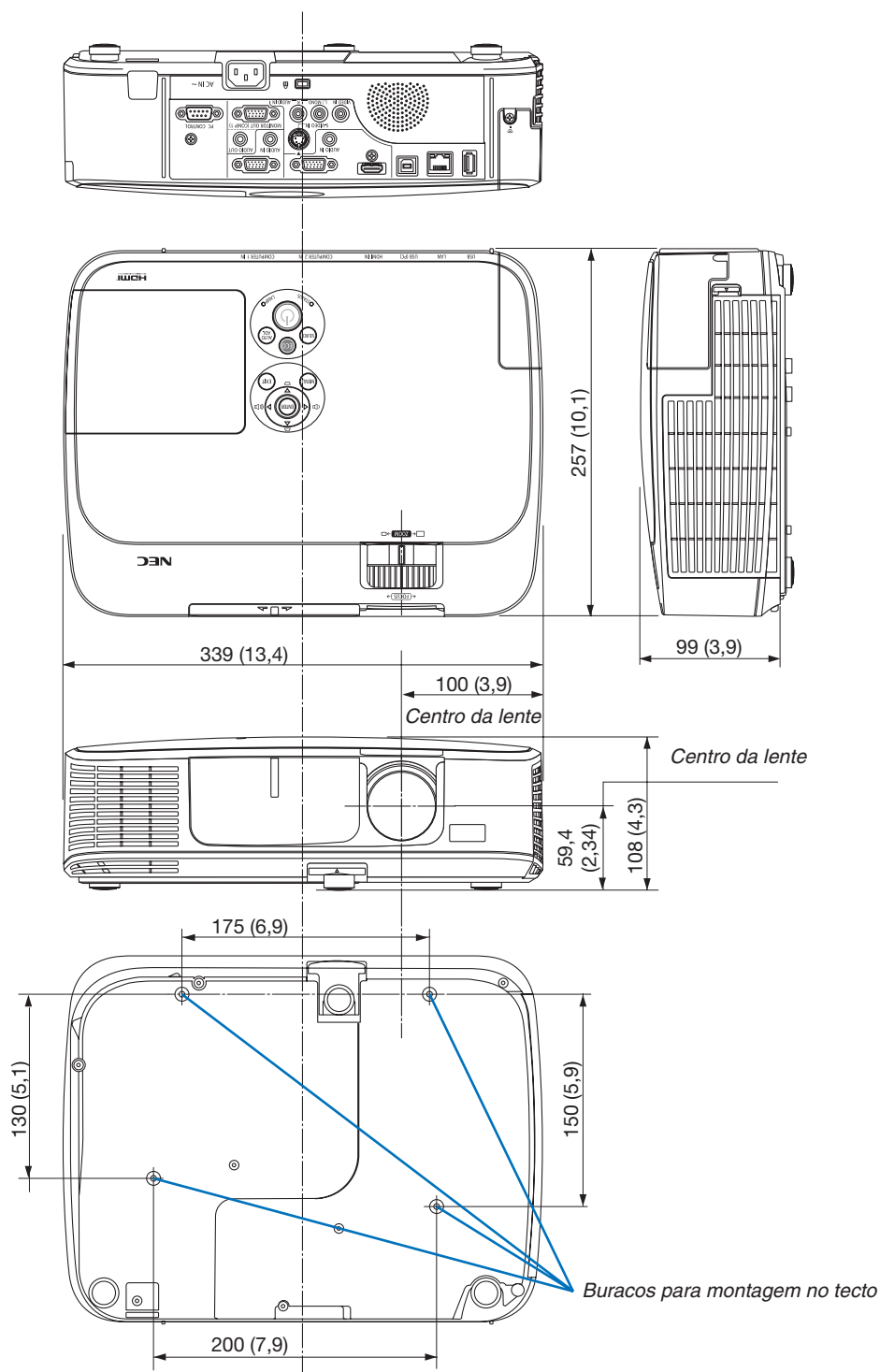
Global: <http://www.nec-display.com/global/index.html>

Para mais informações acerca dos nossos acessórios opcionais, queira visitar o nosso website, ou consulte a nossa brochura.

As especificações estão sujeitas a alterações sem aviso prévio.

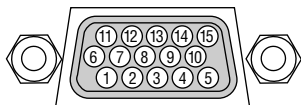
3 Dimensões da Estrutura

Unidade: mm (polegadas)



4 Tarefa de cada Pino do Conector de Entrada D-Sub do COMPUTER

Conector Mini D-Sub 15 Pinos



Nível do Sinal

Sinal de Vídeo: 0,7Vp-p (Analógico)

Sinal Sinc: Nível TTL

Pino Nº.	Sinal RGB (Analógico)	Sinal YCbCr
1	Vermelha	Cr
2	Verde ou Sinc em Verde	Y
3	Azul	Cb
4	Terra	
5	Terra	
6	Vermelha Terra	Cr Terra
7	Verde Terra	Y Terra
8	Azul Terra	Cb Terra
9	Sem ligação	
10	Sinal Sinc Terra	
11	Sem ligação	
12	DADOS Bi-directionais (SDA)	
13	Sinc Horizontal ou Sinc Composta	
14	Sinc Vertical	
15	Relógio da Data	

COMPUTER 1 IN

NOTA: Pinos Nrs. 12 e 15 são necessários para DDC/CI.

5 Lista de Sinais de Entrada Compatíveis

RGB analógico

Sinal	Resolução (Pontos)	Relação de Apresentação	Taxa de Refrescamento (Hz)
VGA	640 × 480	4:3	60/72/75/85/iMac
SVGA	800 × 600	4:3	56/60/72/75/85/iMac
XGA	1024 × 768 *1	4:3	60/70/75/85/iMac
XGA+	1152 × 864	4:3	60/70/75/85
WXGA	1280 × 768 *2	15:9	60
	1280 × 800 *2	16:10	60
	1360 × 768 *3	16:9	60
	1366 × 768 *3	16:9	60
Quad-VGA	1280 × 960	4:3	60/75
SXGA	1280 × 1024	5:4	60/75
SXGA+	1400 × 1050	4:3	60
WXGA+	1440 × 900	16:10	60
WXGA++	1600 × 900 *3	16:9	60
UXGA	1600 × 1200	4:3	60
WSXGA+	1680 × 1050	16:10	60
HD	1280 × 720	16:9	60
Full HD	1920 × 1080	16:9	60
MAC 13"	640 × 480	4:3	67
MAC 16"	832 × 624	4:3	75
MAC 19"	1024 × 768	4:3	75
MAC 21"	1152 × 870	4:3	75
MAC 23"	1280 × 1024	5:4	65

Componente

Sinal	Formato	Relação de Apresentação	Taxa de Refrescamento (Hz)
HDTV (1080p)	1920 × 1080	16:9	60
HDTV (1080i)	1920 × 1080	16:9	50/60
HDTV (720p)	1280 × 720	16:9	50/60
SDTV (480p)	720 × 480	4:3/16:9	60
SDTV (576p)	720 × 576	4:3/16:9	50
SDTV (480i)	720 × 480	4:3/16:9	60
SDTV (576i)	720 × 576	4:3/16:9	50

Video/S-Video componente

Sinal	Relação de Apresentação	Taxa de Refrescamento (Hz)
NTSC	4:3	60
PAL	4:3	50
PAL60	4:3	60
SECAM	4:3	50

HDMI

Sinal	Resolução (Pontos)	Aspect Ratio	Refresh Rate (Hz)
VGA	640 × 480	4:3	60
SVGA	800 × 600	4:3	60
XGA	1024 × 768 *1	4:3	60
WXGA	1280 × 768 *2	15:9	60
	1280 × 800 *2	16:10	60
	1366 × 768	16:9	60
Quad-VGA	1280 × 960	4:3	60
SXGA	1280 × 1024	5:4	60
SXGA+	1400 × 1050	4:3	60
WXGA+	1440 × 900	16:10	60
WXGA++	1600 × 900	16:9	60
WSXGA+	1680 × 1050	16:10	60
HDTV (1080p)	1920 × 1080	16:9	50/60
HDTV (1080i)	1920 × 1080	16:9	50/60
HDTV (720p)	1280 × 720	16:9	50/60
SDTV (480p)	720 × 480	4:3/16:9	60
SDTV (576p)	720 × 576	4:3/16:9	50

*1 Resolução nativa no modelo XGA (M350X/M300X/M260X/M230X)

*2 Resolução nativa no modelo WXGA (M300W/M260W)

*3 O projector pode não conseguir apresentar estes sinais correctamente quando [AUTO] está seleccionado para [RELAÇÃO DE APRESENTAÇÃO] no menu do ecrã.
O padrão de fábrica é [AUTO] para [RELAÇÃO DE APRESENTAÇÃO]. Para apresentar estes sinais, seleccione [16:9] para [RELAÇÃO DE APRESENTAÇÃO].

NOTA:

- Uma imagem com uma maior ou menor resolução do que a resolução nativa do projector (M350X/M300X/M260X/M230X: 1024 × 768 / M300W/M260W: 1280 × 800) será apresentada com o Advanced AccuBlend.
- Sinais Sync on Green e Composite não são suportados.
- Outros sinais para além dos especificados na tabela acima podem não ser apresentados correctamente. Se isto acontecer, altere a taxa de refrescamento ou a resolução no seu PC. Consulte a secção de ajuda das Propriedades do Ecrã do seu PC quanto ao modo de proceder.

6 Códigos de Controlo do PC e Ligação do Cabo

Códigos de Controlo do PC

Função	Dado do Código							
LIGAR	02H	00H	00H	00H	00H	02H		
DESLIGAR	02H	01H	00H	00H	00H	03H		
SELECIONAR ENTRADA COMPUTER 1	02H	03H	00H	00H	02H	01H	01H	09H
SELECIONAR ENTRADA COMPUTER 2	02H	03H	00H	00H	02H	01H	02H	0AH
SELECIONAR ENTRADA HDMI	02H	03H	00H	00H	02H	01H	1AH	22H
SELECIONAR ENTRADA DE VÍDEO	02H	03H	00H	00H	02H	01H	06H	0EH
SELECIONAR ENTRADA S-VIDEO	02H	03H	00H	00H	02H	01H	0BH	13H
SELECIONAR ENTRADA VISUALIZADOR	02H	03H	00H	00H	02H	01H	1FH	27H
SELECIONAR ENTRADA REDE	02H	03H	00H	00H	02H	01H	20H	28H
SELECIONAR ENTRADA APRES. USB	02H	03H	00H	00H	02H	01H	22H	2AH
SOM DA IMAGEM DESLIGADO	02H	10H	00H	00H	00H	12H		
SOM DA IMAGEM LIGADO	02H	11H	00H	00H	00H	13H		
SOM DESLIGADO	02H	12H	00H	00H	00H	14H		
SOM LIGADO	02H	13H	00H	00H	00H	15H		

NOTA: Contacte o seu revendedor para obter uma lista completa dos Códigos de Controlo do PC, se necessário.

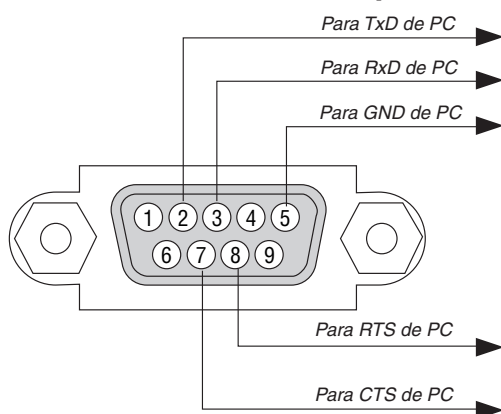
Ligação do Cabo

Protocolo de Comunicação

Taxa do sinal.....38400 bps
 Tamanho dos dados.....8 bits
 ParidadeSem paridade
 Bit de ParagemUm bit
 X ligado/desligadoNenhum
 Procedimento de ComunicaçõesLinha “Full-duplex”

NOTA: Dependendo do equipamento, uma taxa de sinal fraca pode ser recomendada para cabos compridos.

Conector de Controlo do PC (D-SUB 9P)



NOTA 1: Os pinos 1, 4, 6 e 9 não são usados.

NOTA 2: Conector “Pedido para enviar” e “Autorizado a enviar” juntos em ambas as extremidades do cabo para simplificar a ligação do cabo.

NOTA 3: Para instalações de cabo longas recomenda-se definir a velocidade de comunicação nos menus do projector em 9600 bps.

7 Lista de Verificação da Resolução de Problemas

Antes de contactar o seu revendedor ou pessoal de reparação, verifique a seguinte lista, para se certificar de que necessita realmente de reparações e consultando também a secção “Resolução de Problemas” no seu manual do utilizador. Esta lista de verificação apresentada abaixo irá ajudar-nos a resolver o seu problema de um modo mais eficiente.

* Imprima esta página e a página seguinte para proceder à verificação.

Frequência da ocorrência ☐ sempre ☐ por vezes (Quantas vezes? _____) ☐ outro (_____)

Alimentação

- ☐ Sem energia (indicador POWER não acende a azul) Consulte também o “Indicador do Estado (STATUS)”.
 - ☐ A ficha do cabo da alimentação está completamente inserida na tomada.
 - ☐ O interruptor da alimentação está premido para a posição “ON”.
 - ☐ A tampa da lâmpada está bem instalada.
 - ☐ As horas de lâmpada usadas (horas de utilização da lâmpada) foram apagadas após a substituição da lâmpada.
 - ☐ Não há energia, mesmo quando primo e mantenho premido o botão POWER durante 1 segundo.
- ☐ Desliga-se durante o funcionamento.
 - ☐ A ficha do cabo da alimentação está completamente inserida na tomada.
 - ☐ A tampa da lâmpada está bem instalada.
 - ☐ A função [DESLIGAÇÃO AUTOMÁTICA] está desligada (só nos modelos com a função [DESLIGAÇÃO AUTOMÁTICA]).
 - ☐ O [TEMPORIZ. P/DESLIGAR] está desligado (só nos modelos com a função [TEMPORIZ. P/DESLIGAR]).

Vídeo e Áudio

- ☐ Não é apresentada qualquer imagem do seu PC ou equipamento de vídeo no projector.
 - ☐ Continua a não haver imagem, mesmo quando ligo o projector primeiro ao PC e depois ligo o PC.
 - ☐ Ligar o sinal de saída do seu computador portátil ao projector.
 - *Uma combinação de teclas de funções liga/desliga a apresentação externa. Habitualmente, a combinação da tecla “Fn” com uma das 12 teclas de funções liga ou desliga a apresentação externa.*
 - ☐ Sem imagem (fundo azul ou preto, sem apresentação).
 - ☐ Continua sem haver imagem, mesmo após premir o botão AUTO ADJUST.
 - ☐ Continua sem haver imagem, mesmo após proceder à opção de [REINI.] no menu do projector.
 - ☐ A ficha do cabo do sinal está completamente inserida no conector de entrada
 - ☐ Aparece uma mensagem no ecrã.
(_____)
 - ☐ A fonte ligada ao projector está activa e disponível.
 - ☐ Continua sem haver imagem, mesmo após ajustar a luminosidade e/ou o contraste.
 - ☐ A resolução da fonte de entrada e a frequência são suportadas pelo projector.
- ☐ A imagem está muito escura.
 - ☐ Continua sem alterações, mesmo após ajustar a luminosidade e/ou o contraste.
- ☐ A imagem está distorcida.
 - ☐ A imagem aparece de uma forma trapezoidal (sem alterações, mesmo após ter efectuado o ajuste [TRAPEZÓIDE]).
- ☐ Partes da imagem desaparecem.
 - ☐ Não há alterações, mesmo após premir o botão AUTO ADJUST.
 - ☐ Não há alterações, mesmo após proceder à opção de [REINI.] no menu do projector.
- ☐ A imagem é transferida na direcção vertical ou horizontal.
 - ☐ As posições horizontal e vertical estão ajustadas correctamente num sinal do computador.
 - ☐ A resolução da fonte de entrada e a frequência são suportadas pelo projector.
 - ☐ Alguns pixels desaparecem.
- ☐ A imagem tremeluz.
 - ☐ Não há alterações, mesmo após premir o botão AUTO ADJUST.
 - ☐ Não há alterações, mesmo após proceder à opção de [REINI.] no menu do projector.
 - ☐ A imagem apresenta vibrações ou alterações da cor num sinal do computador.
 - ☐ Ainda inalterado mesmo que altere [MODOS VENTILADOR] de [ALTA ALTITUDE] para [AUTO].
- ☐ A imagem aparece enevoada ou desfocada.
 - ☐ Não há alterações, mesmo após ter verificado a resolução do sinal no PC e alterado a resolução nativa para o projector.
 - ☐ Não há alterações, mesmo após ter ajustado a focagem.
- ☐ Não há som.
 - ☐ O cabo do áudio está correctamente ligado à entrada de áudio do projector.
 - ☐ Não há alterações, mesmo após ter ajustado o nível do volume.
 - ☐ AUDIO OUT está ligado ao seu equipamento de áudio (apenas modelos com o conector AUDIO OUT).

Outros

- ☐ O comando à distância não funciona.
 - ☐ Não existem obstáculos entre o sensor do projector e o comando à distância.
 - ☐ O projector está colocado perto de uma luz fluorescente que pode interferir com os telecomandos com infravermelhos.
 - ☐ As pilhas são novas e estão bem colocadas.
- ☐ Os botões na estrutura do projector funcionam (só modelos com a função [BLOQ. PAINEL CONTROLO]).
 - ☐ [BLOQ. PAINEL CONTROLO] está ligado ou desactivado no menu.
 - ☐ Não há alterações, mesmo após ter premido e mantido premido o botão EXIT durante um mínimo de 10 segundos.

8 Guia TravelCare

TravelCare - um serviço para viajantes internacionais

Este produto é elegível para o "TravelCare", o serviço internacional único de garantia e reparação da NEC. Para mais informações sobre o serviço TravelCare, visite o nosso site (apenas em inglês).

http://www.nec-display.com/dl/en/pj_support/travel_care.html

9 Certificação TCO

Alguns modelos nesta série de produtos têm certificação TCO. Todos os modelos com certificação TCO têm a marca TCO na placa característica (na parte de baixo do produto). Para ver uma lista dos nossos projectores e da sua certificação TCO (apenas em Inglês), visite o nosso website em http://www.nec-display.com/ap/en_projector/tco/index.html

A certificação TCO, projectada pela TCO Development, corresponde a um padrão internacional ambiental e de ergonomia para equipamentos de TI.

Em alguns casos, podemos publicar uma lista de modelos com certificação TCO no nosso website antes da marca TCO ser colocada no produto. Esta diferença de tempo está relacionada com a data em que a certificação é recebida comparativamente com a data de fabrico dos projectores.

NEC