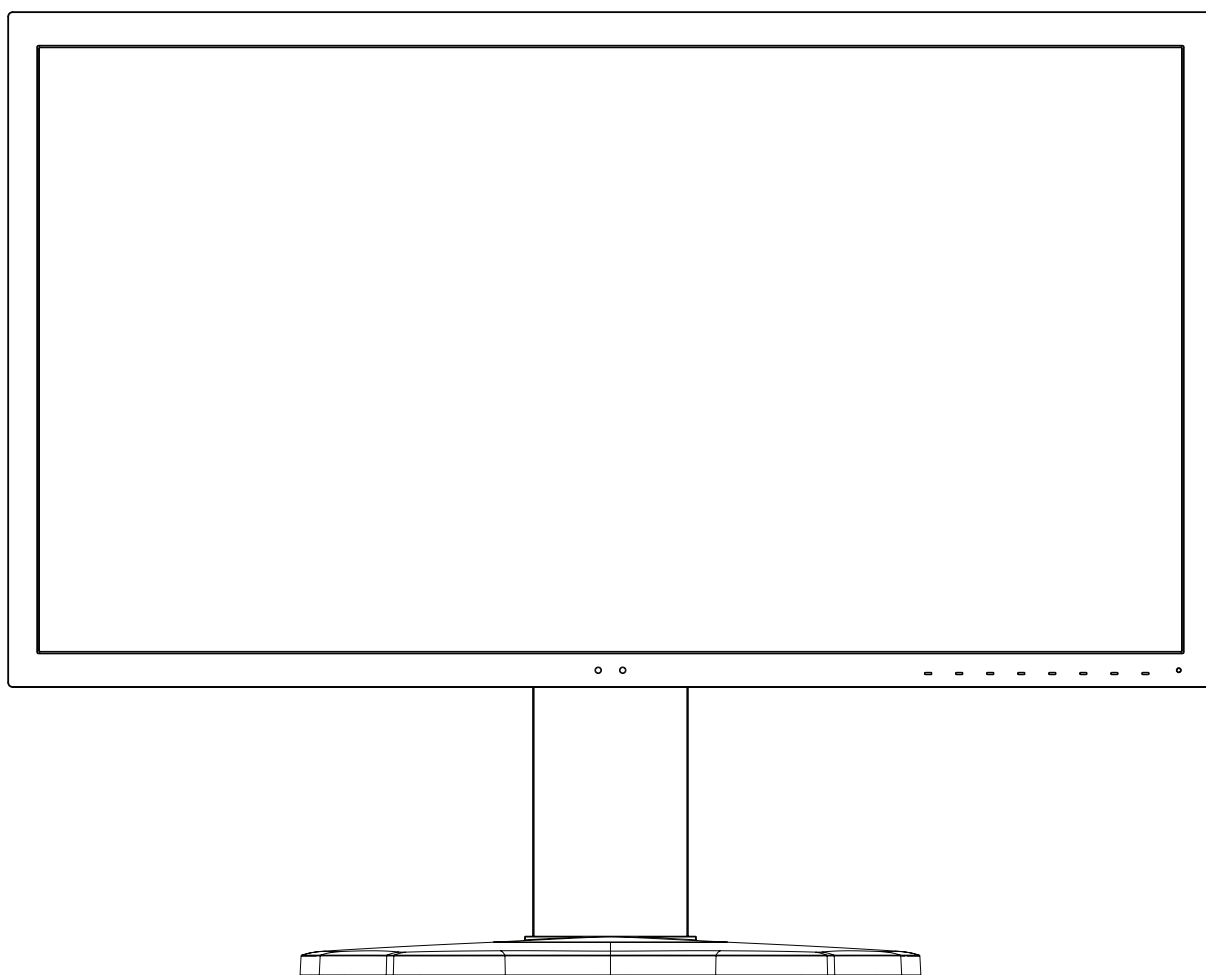




Monitor desktop

MultiSync PA311D

Manuale dell'utente



MODELLO: PA311D-BK

Il nome del modello e il numero di serie possono essere indicati sull'etichetta applicata sul retro del monitor.

Sommario

Informazioni importanti	1	Uso consigliato	4
Informazioni di registrazione.....	3		

Caratteristiche del prodotto

Capitolo 1 Installazione

Nomi e funzioni dei componenti	12	Installazione.....	16
Pannello di controllo	12	Supporto regolabile	19
Pannello del terminale	13	Installazione del braccio flessibile	19
Collegamenti.....	14	Rimozione del supporto del monitor per il montaggio	19
Collegamenti video	14	Montaggio del braccio flessibile.....	20

Capitolo 2 Operazioni di base

Uso dei Controlli OSD (On-Screen Display)	22	Schemi dell'indicatore LED della funzione di gestione di risparmio energetico.....	25
Modifica di ingresso, modalità immagine, luminosità e volume	24		

Capitolo 3 Operazioni avanzate

Modifica della modalità immagine e preimpostazione	27	Configurazione della modalità MULTI IMMAGINE.....	33
Informazioni sulle modalità immagine di SpectraView Engine	27	Controllo del monitor tramite LAN	34
Esecuzione della calibrazione autonoma	29	Importazione/esportazione e aggiornamento del firmware con il dispositivo di archiviazione USB	36
Uso delle funzioni della porta USB-C	31	Personalizzazione delle funzioni dei tasti di scelta rapida ..	37

Capitolo 4 Risoluzione dei problemi

Problemi di segnale video e immagine sullo schermo.....	39	Persistenza dell'immagine	41
Problemi hardware	40		

Capitolo 5 Specifiche

Appendice A **Risorse esterne**

Appendice B **Elenco dei comandi OSD**

IMMAGINE	45	SISTEMA.....	52
Video	48	PERSON	53
Audio	49	STRUMENTI.....	54
USB	50	INFORMAZIONI	54
MULTI IMMAGINE	51		

Appendice C **Riciclo da parte del produttore e informazioni sul risparmio energetico**

Smaltimento del prodotto NEC a fine vita.....	56	Simbolo RAEE (Direttiva europea 2012/19/UE ed eventuali rettifiche).....	56
Risparmio energetico	56		

Informazioni importanti



⚠ AVVERTENZA: Per evitare il pericolo di incendi o scosse elettriche, non esporre l'unità a pioggia o umidità.
Non collegare o scollegare questo prodotto durante un temporale.
Inoltre, non usare la spina polarizzata dell'unità con una presa del cavo di prolunga o altre prese se i poli della spina non si inseriscono completamente.
Evitare di aprire il telaio, poiché all'interno vi sono componenti sotto alta tensione. Per la manutenzione, fare riferimento a personale qualificato.

⚠ ATTENZIONE: Per ridurre il rischio di scosse elettriche, assicurarsi che il cavo di alimentazione sia scollegato dalla presa a muro.
Per togliere completamente l'alimentazione all'unità, scollegare il cavo di alimentazione dalla presa CA.
Non togliere la copertura (o il retro). All'interno non vi sono parti riparabili dall'utente.
Per la manutenzione, fare riferimento a personale qualificato.
Utilizzare il cavo di alimentazione fornito con questo schermo come indicato nella tabella del cavo di alimentazione. Se con l'apparecchiatura non è stato fornito un cavo di alimentazione, contattare NEC. In tutti gli altri casi, utilizzare il cavo di alimentazione con la spina corrispondente alla presa di alimentazione disponibile nel luogo in cui si trova il monitor. Il cavo di alimentazione compatibile corrisponde alla tensione CA della presa di alimentazione ed è stato approvato ed è risultato conforme alle norme di sicurezza nel paese di acquisto.
Questa apparecchiatura è progettata per essere utilizzata con un cavo di alimentazione collegato a terra. Se il cavo di alimentazione non è collegato a terra possono verificarsi scosse elettriche. Assicurarsi che il cavo di alimentazione sia correttamente collegato a terra.



Questo simbolo avverte l'utente che le tensioni non isolate all'interno dell'unità possono essere sufficientemente elevate da provocare una scossa elettrica. Pertanto, è pericoloso avere qualsiasi tipo di contatto con un componente interno all'unità.



Questo simbolo avverte l'utente che sono state incluse importanti informazioni relative al funzionamento e alla manutenzione dell'unità. Pertanto, esse devono essere lette attentamente al fine di evitare l'insorgere di problemi.

Tipo di spina	Nord America	Europa continentale	Regno Unito	Cinese	Giapponese
Forma spina					
Area geografica	USA/Canada	Unione Europea	Regno Unito	Cina	Giappone
Tensione	120*	230	230	220	100

* Durante l'uso del monitor MultiSync con il relativo alimentatore CA da 125-240 V, utilizzare un cavo di alimentazione con la stessa tensione di alimentazione della presa di rete CA in uso.

NOTA: Il prodotto può essere riparato solo nel paese in cui è stato acquistato.

- L'uso previsto principale di questo prodotto è come apparecchiatura tecnica informatica in un ufficio o in un ambiente domestico.
- Il prodotto è destinato al collegamento a un computer e non alla visione di trasmissioni televisive.



Informazioni di copyright

Windows è un marchio registrato di Microsoft Corporation.

NEC è un marchio registrato di NEC Corporation.

DisplayPort e il logo DisplayPort Compliance sono marchi di fabbrica di Video Electronics Standards Association negli Stati Uniti e in altri paesi.

MultiSync è un marchio o un marchio registrato di NEC Display Solutions, Ltd. in Giappone e altri paesi.

ErgoDesign è un marchio di fabbrica registrato di NEC-Display Solutions, Ltd. in Austria, Benelux, Danimarca, Francia, Germania, Italia, Norvegia, Spagna, Svezia, Regno Unito.

I termini HDMI e HDMI High-Definition Multimedia Interface, nonché il logo HDMI, sono marchi o marchi registrati di HDMI Licensing Administrator, Inc. negli Stati Uniti e in altri paesi.

Adobe e il logo Adobe sono marchi o marchi registrati di Adobe Systems Incorporated negli Stati Uniti e/o in altri paesi.

Tutti gli altri nomi di marche e prodotti sono marchi o marchi registrati dei rispettivi proprietari.

- NOTA:**
- (1) Il contenuto di questo manuale dell'utente non può essere ristampato, interamente o in parte, senza previa autorizzazione.
 - (2) I contenuti di questo manuale dell'utente sono soggetti a modifica senza preavviso.
 - (3) È stata prestata grande attenzione nella preparazione di questo manuale dell'utente; tuttavia, se si notassero punti discutibili, omissioni o errori, si prega di contattare NEC.
 - (4) L'immagine mostrata in questo manuale dell'utente è solo indicativa. In caso di un'incongruenza tra l'immagine e il prodotto effettivo, il prodotto effettivo ha la priorità.
 - (5) A prescindere dagli articoli (3) e (4), NEC non sarà responsabile di eventuali pretese legate a perdite di profitti o altre questioni derivanti dall'uso di questo dispositivo.



Informazioni di registrazione

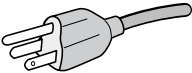
Informazioni sui cavi

ATTENZIONE: Utilizzare i cavi specifici forniti con questo prodotto per evitare interferenze con la ricezione radiotelevisiva. Per DisplayPort, HDMI, USB e USB-C, utilizzare un cavo segnale schermato. L'uso di cavi e adattatori diversi può provocare interferenze con la ricezione radiotelevisiva.

Informazioni FCC

⚠ AVVERTENZA: La Federal Communications Commission non consente di apportare alcuna modifica all'unità, **TRANNE** quelle specificate da NEC Display Solutions of America, Inc. nel presente manuale. La mancata osservanza di questo regolamento governativo potrebbe invalidare il diritto a utilizzare l'apparecchiatura.

1. Il cavo di alimentazione utilizzato deve essere stato approvato secondo gli standard di sicurezza U.S.A., deve rispettare i medesimi e deve soddisfare la seguente condizione.

Cavo di alimentazione Forma spina	Tipo non schermato, 3-conduttori  U.S.A.
--------------------------------------	---

2. Questa apparecchiatura è stata provata e trovata conforme ai limiti per un dispositivo digitale di classe B, conformemente alla parte 15 delle norme FCC. Tali limiti mirano a fornire una protezione ragionevole dalle interferenze dannose nelle installazioni residenziali. La presente apparecchiatura genera, utilizza e può irradiare energia in radiofrequenza e, se non è installata e utilizzata nel rispetto delle istruzioni, può provocare interferenze dannose alle comunicazioni radio. Tuttavia, non è possibile garantire che non si verifichino interferenze in una specifica installazione. Se l'apparecchiatura dovesse provocare interferenze nocive alla ricezione radiotelevisiva, in seguito ad accensione e spegnimento della stessa, si suggerisce all'utente di tentare di correggere l'interferenza ricorrendo a uno o più dei seguenti provvedimenti:
 - Riorientare o riposizionare l'antenna ricevente.
 - Aumentare la distanza tra l'apparecchiatura e il ricevitore.
 - Collegare l'apparecchiatura a una presa su un circuito diverso da quello a cui è collegato il ricevitore.
 - Per assistenza, rivolgersi al rivenditore o a un tecnico radio/TV esperto.

Se necessario, l'utente può contattare il rivenditore o un tecnico radio/TV esperto per ottenere altri suggerimenti. L'utente può trovare utile il seguente opuscolo, preparato dalla Federal Communications Commission: "How to Identify and Resolve Radio-TV Interference Problems" (Come identificare e risolvere i problemi di interferenza radio/TV). Tale opuscolo è disponibile presso l'U.S. Government Printing Office, Washington, D.C., 20402, Stock No. 004-000-00345-4.

DICHIARAZIONE DI CONFORMITÀ DEL FORNITORE

Il presente dispositivo è conforme alla parte 15 delle norme FCC. Il funzionamento è subordinato alle seguenti due condizioni. (1) Il dispositivo non deve provocare interferenze nocive e (2) deve accettare qualsiasi interferenza ricevuta, comprese le interferenze che possono causare anomalie di funzionamento.

Parte responsabile negli Stati Uniti: **NEC Display Solutions of America, Inc.**
Indirizzo: **3250 Lacey Rd, Ste 500**
Downers Grove, IL 60515
(630) 467-3000
Tel.:
Tipo di prodotto: Monitor
Classificazione dell'apparecchiatura: Periferica di classe B
Modello: MultiSync PA311D (PA311D-BK)



Per un elenco dei nostri monitor certificati TCO e della relativa certificazione TCO (solo in inglese), visitare il nostro sito Web al seguente indirizzo:
https://www.nec-display.com/global/about/legal_regulation/TCO_mn/index.html

Uso consigliato

Precauzioni di sicurezza e manutenzione

PER PRESTAZIONI OTTIMALI, ATTENERSI ALLE
SEGUENTI ISTRUZIONI PER L'INSTALLAZIONE E
L'UTILIZZO DEL MONITOR A COLORI LCD:

Informazioni sui simboli

Per assicurarsi che il prodotto venga utilizzato in modo sicuro e appropriato, questo manuale utilizza diversi simboli per prevenire lesioni a se stessi e agli altri nonché danni alla proprietà. I simboli e i relativi significati sono descritti di seguito. Assicurarsi di comprenderli pienamente prima di leggere il presente manuale.

 AVVERTENZA	Se non si presta attenzione a questo simbolo e si gestisce il prodotto in modo non corretto, possono verificarsi incidenti con potenziali lesioni gravi o decesso.
 ATTENZIONE	Se non si presta attenzione a questo simbolo e si gestisce il prodotto in modo non corretto, possono verificarsi lesioni personali o danni alla proprietà circostante.

Esempi di simboli

	 Indica un'avvertenza o un'attenzione. Questo simbolo indica che esiste il rischio di possibili scosse elettriche.
	 Indica un'azione vietata. Questo simbolo indica qualcosa che deve essere vietato.
	 Indica un'azione obbligatoria. Questo simbolo indica che il cavo di alimentazione deve essere scollegato dalla presa elettrica.

 AVVERTENZA	
 SCOLLEGAMENTO DEL CAVO DI ALIMENTAZIONE	Scollegare il cavo di alimentazione se il monitor non funziona correttamente. Se il monitor emette fumo o strani odori o suoni oppure se il monitor è caduto o il telaio danneggiato, togliere l'alimentazione al monitor e scollegare il cavo di alimentazione dalla presa elettrica. In caso contrario, esiste il rischio non solo di incendio o scosse elettriche, ma anche di problemi di vista. Contattare il fornitore per la riparazione. Non provare mai a riparare il monitor da soli. Potrebbe essere pericoloso.
	Per evitare danni al monitor in seguito a scosse telluriche o altri fenomeni, assicurarsi di installare il monitor in una posizione stabile e attuare le misure necessarie per impedire che cada.
	Togliere immediatamente l'alimentazione e scollegare il monitor dalla presa a muro, quindi contattare il personale di assistenza qualificato in caso si verifichino le seguenti condizioni. Se il monitor viene utilizzato in una di queste situazioni, potrebbe cadere, causare un incendio o provocare scosse elettriche. • Se il supporto del monitor è incrinato o scrostato. • Se si notano danni strutturali, quali incrinature o sfarfallii innaturali.
 	Non aprire il monitor. All'interno del monitor sono presenti aree ad alta tensione. L'apertura o la rimozione dei coperchi può esporre a scosse pericolose o ad altri rischi. Per tutti gli interventi di manutenzione, rivolgersi a personale dell'assistenza qualificato.

⚠ AVVERTENZA

	Maneggiare il cavo di alimentazione con cura. Eventuali danni del cavo possono causare incendi o scosse elettriche. - Non appoggiare oggetti pesanti sul cavo. - Non posizionare il cavo sotto il monitor. - Non coprire il cavo con un tappeto od oggetti simili. - Non graffiare o modificare il cavo. - Non piegare, torcere o tirare il cavo con eccessiva forza. - Non applicare calore sul cavo. Se il cavo è danneggiato (fili esposti, fili rotti, ecc.), chiedere al fornitore di sostituirlo.
	Non posizionare il prodotto su un carrello, un supporto o un tavolo inclinato o instabile. Il monitor potrebbe cadere danneggiandosi seriamente.
	Non utilizzare il monitor se è caduto o se il telaio è danneggiato.
 	Non inserire oggetti di alcun tipo nelle fessure del telaio, poiché possono toccare punti attraversati da tensioni pericolose, che possono rivelarsi nocive o letali, oppure possono causare scosse elettriche, incendi o anomalie dell'apparecchiatura.
	Non versare liquidi nel telaio e non utilizzare il monitor vicino all'acqua. Togliere immediatamente l'alimentazione e scollegare il monitor dalla presa a muro, quindi contattare il personale di assistenza qualificato in caso si verifichi la seguente condizione. Se il monitor viene utilizzato in una di queste situazioni, potrebbe cadere, provocare scosse elettriche o causare un incendio. Se è stato versato del liquido o sono caduti oggetti nel monitor.
	Il cavo di alimentazione utilizzato deve essere approvato e conforme alle norme di sicurezza del paese di utilizzo. Ad esempio, in Europa deve essere utilizzato il tipo H05VV-F 3G da 0,75 mm². Nel Regno Unito, con questo monitor occorre utilizzare un cavo di alimentazione omologato BS con spina stampata e fusibile nero (5 A).
	Non disassemblare il monitor. Non rimuovere o aprire il telaio del monitor. Non modificare il monitor. All'interno del monitor sono presenti aree ad alta tensione. Modificando il monitor possono essere causati incendi o scosse elettriche.
	Non giocare con la busta di plastica che copre il monitor. Non utilizzare questa busta per altri scopi. Per evitare il pericolo di soffocamento, non posizionare questa busta sulla testa, sul naso o sulla bocca. Non posizionare la busta sulla testa, sul naso o sulla bocca di un'altra persona. Tenere la busta fuori dalla portata di bambini e neonati.

⚠ ATTENZIONE

Installare il monitor in base alle seguenti informazioni. L'installazione non corretta del monitor può determinare danni al monitor, scosse elettriche o incendi.	
	Consentire una ventilazione adeguata intorno al monitor in modo da dissipare il calore.
	Non coprire le prese d'aria del monitor.
	Non montare il prodotto in qualsiasi configurazione o posizione non descritta nel presente manuale.
	Non posizionare questo monitor accanto a un termosifone, altre fonti di calore o sotto la luce diretta del sole.
	Non installare in punti in cui il monitor è esposto a vibrazioni continue.
	Non utilizzare il monitor in ambienti con temperatura elevata, umidi, polverosi oppure oleosi.
	Non utilizzare il monitor all'aperto.

 ATTENZIONE	
	Non salire sul monitor o sul piano su cui è installato. Non installare il monitor su un carrello se le ruote del carrello non sono state bloccate in modo appropriato. Il monitor potrebbe cadere danneggiandosi o provocando lesioni alle persone.
	Non toccare la superficie dello schermo LCD durante il trasporto, il montaggio e la configurazione. Eventuali pressioni sullo schermo LCD potrebbero causare seri danni.
 	Se il monitor o il vetro si rompe, evitare il contatto con i cristalli liquidi all'interno dello schermo. Se i cristalli liquidi vengono a contatto con occhi o bocca, risciacquare con abbondante acqua e immediatamente e contattare il medico.
  	Gestione del cavo di alimentazione - Quando si collega il cavo di alimentazione al terminale di ingresso CA del monitor, assicurarsi che sia inserito completamente e in modo saldo. Un cavo di alimentazione lento può causare incendi o scosse elettriche. - Non collegare o scollegare il cavo di alimentazione con le mani bagnate. Così facendo, possono verificarsi scosse elettriche. - Quando si collega o scollega il cavo di alimentazione, estrarre il cavo tenendolo dalla presa. Non estrarre il cavo tirandolo. Estrarre il cavo di alimentazione dalla presa a muro tirando il cavo può danneggiare il cavo stesso e determinare incendi o scosse elettriche. - Quando si pulisce il monitor, per sicurezza, scollegare prima il cavo di alimentazione dalla presa a muro. - Prima di spostare il monitor, assicurarsi che sia spento, scollegare il cavo di alimentazione dalla presa a muro e controllare che tutti i cavi che collegano il monitor ad altri dispositivi siano scollegati. - Quando non si prevede di utilizzare il monitor per un periodo di tempo prolungato, scollegare sempre il cavo di alimentazione dalla presa.
	Maneggiare con cura durante il trasporto. Per trasportare e installare il monitor in modo sicuro, utilizzare il numero di persone necessario per sollevare il monitor senza causare lesioni alle persone o danni al monitor.
	Per assicurare l'affidabilità del monitor, pulire i fori di ventilazione sul retro del telaio almeno una volta l'anno per rimuovere sporcizia e polvere.
	Spolverare regolarmente il cavo di alimentazione utilizzando un panno asciutto morbido. L'accumulo di polvere sulle prese del cavo di alimentazione e sul cavo può causare scosse elettriche e incendi.
	Maneggiare con cura durante l'installazione e la regolazione per prevenire lesioni alle persone e danni al monitor.
	Il monitor deve essere montato su un braccio flessibile o un supporto in grado di sostenere il peso del monitor per prevenire danni e lesioni alle persone che potrebbero essere causati dal rovesciamento o dalla caduta del monitor. Stringere tutte le viti quando si installa il monitor su un braccio flessibile o un supporto. Una vite lenta può causare la caduta del monitor con conseguenti danni o lesioni alle persone.
 	Pulire la superficie del pannello LCD del monitor con un panno non abrasivo che non lasci residui. Evitare di usare soluzioni detergenti. NON pulire con diluente al benzene, detergente alcalino, detergente a base alcolica, detergente per vetri, cera, detergente per smalti, sapone in polvere o insetticidi. Le gomme o le sostanze viniliche non devono rimanere a contatto con il telaio per un periodo prolungato. Questi tipi di fluidi e materiali possono provocare il deterioramento, la screpolatura o la rimozione della vernice.
	Se si utilizza un cavo LAN, non collegarlo a una periferica il cui cablaggio potrebbe avere una tensione eccessiva.
	Non collegare cuffie al monitor dopo averle indossate. In base al livello del volume, potrebbero verificarsi danni alle orecchie e perdita di udito.
	Non legare il cavo USB. Potrebbe intrappolare il calore e determinare un incendio.

Persistenza dell'immagine

La persistenza dell'immagine si verifica quando un'immagine residua o "fantasma" di un'immagine precedente rimane visibile sullo schermo. A differenza dei monitor CRT, la persistenza dell'immagine dei monitor LCD non è permanente, tuttavia bisogna evitare di visualizzare immagini fisse per lungo tempo.

Per eliminare la persistenza dell'immagine, spegnere il monitor per il tempo di visualizzazione dell'immagine precedente. Ad esempio, se un'immagine è rimasta sul monitor per un'ora, lasciando un'immagine residua, il monitor deve rimanere spento per un'ora per cancellare l'immagine.

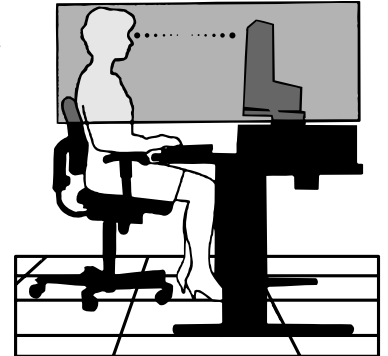
NOTA: Come per tutti i dispositivi di visualizzazione, NEC DISPLAY SOLUTIONS raccomanda di utilizzare a intervalli regolari uno screen saver quando lo schermo non è attivo o spegnere il monitor se non viene utilizzato.

Ergonomia

POSIZIONARE E REGOLARE CORRETTAMENTE IL MONITOR PER RIDURRE L'AFFATICAMENTO DI OCCHI, SPALLE E COLLO. CONTROLLARE QUANTO SEGUE QUANDO SI POSIZIONA IL MONITOR:

Per ottenere il massimo beneficio ergonomico, si raccomanda di:

- Per ottenere prestazioni ottimali del monitor, attendere 20 minuti per il riscaldamento. Evitare la riproduzione prolungata di immagini fisse sul monitor per evitare la persistenza dell'immagine (effetti post-immagine).
- Regolare l'altezza del monitor in modo che la parte alta dello schermo sia a livello degli occhi o leggermente sotto. Guardando il centro dello schermo, gli occhi devono essere rivolti leggermente verso il basso.
- Posizionare il monitor ad almeno 40 cm di distanza e a non più di 70 cm dagli occhi. La distanza ottimale è 50 cm.
- Far riposare periodicamente gli occhi per 5-10 minuti ogni ora, guardando un oggetto a una distanza di almeno 6 metri.
- Posizionare il monitor a un angolo di 90° rispetto a finestre o altre sorgenti luminose per ridurre il riflesso della luce sullo schermo. Regolare l'inclinazione del monitor in modo che le luci del soffitto non si riflettano sullo schermo.
- Se la luce riflessa rende difficoltosa la visione dello schermo, usare un filtro anti riflesso.
- Regolare i controlli di luminosità e contrasto del monitor per migliorare la leggibilità.
- Usare un supporto per documenti posto vicino allo schermo.
- Posizionare ciò che viene osservato più spesso (lo schermo o il materiale di riferimento) direttamente davanti, per girare il meno possibile la testa quando si digita.
- Sbattere spesso le palpebre. L'esercizio per gli occhi aiuta a ridurre l'affaticamento degli occhi. Contattare il proprio oculista. Sottoporsi regolarmente a esami della vista.
- Per evitare l'affaticamento degli occhi, regolare la luminosità su un'impostazione media. Posizionare un foglio di carta bianca accanto al monitor LCD per valutare la luminosità.
- Non impostare il controllo di contrasto al massimo.
- Utilizzare i controlli di dimensione e posizione preimpostati con segnali standard.
- Utilizzare i colori preimpostati.
- Utilizzare segnali non interlacciati.
- Non utilizzare il blu come colore primario su uno sfondo scuro, poiché risulta difficile distinguere le immagini, con conseguente affaticamento degli occhi dovuto a un contrasto non sufficiente.
- Adatto per finalità di intrattenimento in ambienti con luminosità controllata per evitare fastidiosi riflessi sullo schermo.



Per informazioni più dettagliate su come predisporre un ambiente di lavoro adeguato, scrivere all'associazione American National Standard for Human Factors Engineering of Computer Workstations - ANSI-HFES 100-2007 - The Human Factors Society, Inc. P.O. Box 1369, Santa Monica, California 90406.

Pulizia del pannello LCD

- Se il pannello LCD è impolverato, spolverarlo con delicatezza utilizzando un panno morbido.
- Non sfregare lo schermo LCD con un materiale duro o ruvido.
- Non esercitare pressione sulla superficie del pannello LCD.
- Non utilizzare un detergente OA, in quanto provocherebbe il deterioramento o lo scolorimento della superficie del pannello LCD.

Pulizia del telaio

- Scollegare l'alimentazione.
 - Pulire delicatamente il telaio con un panno morbido.
- Inumidire il panno con acqua e detergente neutro, strofinare il telaio e passare infine con un panno asciutto.

Caratteristiche del prodotto

- **Riproduzione dei colori precisa**

- **SpectraView Engine**

Il sofisticato motore di elaborazione del colore esclusivo di NEC integrato nel monitor. Combina luminosità interna, punto di bianco, illuminazione ambientale, monitoraggio della temperatura e del tempo, caratterizzazione e calibrazione individuali di ciascun monitor durante la produzione per fornire livelli senza precedenti di controllo del colore, uniformità, accuratezza e stabilità.

SpectraView Engine offre la massima versatilità, dalla calibrazione del colore più rapida e avanzata fino alla possibilità di emulare accuratamente spazi cromatici come Adobe®RGB e sRGB, per eseguire emulazioni dell'output stampato utilizzando profili ICC e tabelle di ricerca 3D interne.

- **Profili di modalità immagine programmabili** (vedere [pagina 27](#))

Fino a 10 profili di modalità immagine programmabili per un rapido accesso agli spazi cromatici standard del settore o alle impostazioni personalizzate dell'utente.

- **Supporto MultiProfiler**

È possibile configurare e selezionare con facilità più modalità di colore utilizzando l'applicazione MultiProfiler, scaricabile dal nostro sito Web.

- **Uniformità** (vedere [pagina 47](#))

Offre una luminosità e un colore più uniformi sullo schermo compensando le variazioni di luminosità e colore intrinseche ai pannelli LCD.

- **Tecnologia ad ampio angolo di visuale**

Pannello IPS (In-Plane Switching) di livello professionale per vedere il monitor con una variazione dei colori minima. Fornisce un angolo visivo di 178° dello schermo da qualsiasi direzione per tutti gli orientamenti. Dispersione di luce minima su tonalità scure quando si guarda lo schermo da un angolo della stanza con una scarsa illuminazione.

- **Colore a 10 bit**

Tutti gli ingressi del segnale supportano tonalità di grigio a 10 bit, oltre 1 miliardo di colori. L'elaborazione interna del monitor lo estende a più di 10 bit.

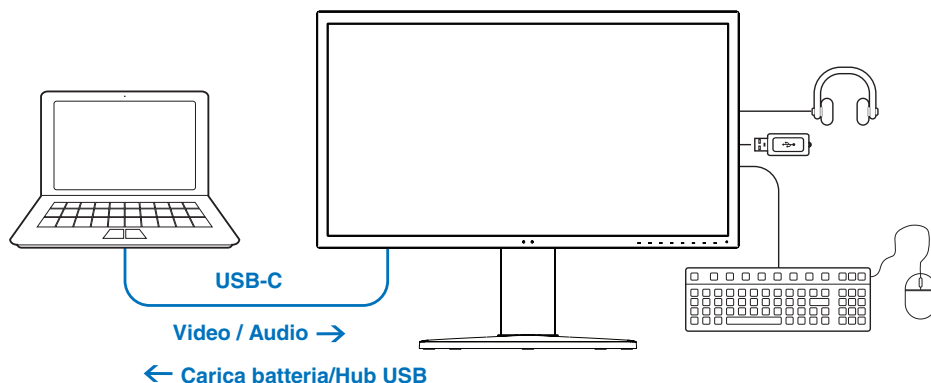
- **Calibrazione autonoma** (vedere [pagina 29](#))

Questa funzione aggiorna i dati di riferimento dell'elaboratore del colore interno del monitor con le misurazioni effettuate utilizzando il sensore di colore. Tali misurazioni diventano il riferimento per tutte le impostazioni del colore nel monitor.

- **Ingresso di più segnali**

- **Interfaccia USB Tipo-C** (vedere [pagina 31](#))

Supporta ingresso audio e video, fornisce alimentazione e funzione di hub USB con un singolo cavo.



- **Interfacce DisplayPort e HDMI** (vedere [pagina 13](#))

Progettate come soluzioni scalabili e pronte per il futuro per la connettività di monitor digitali ad alte prestazioni. Entrambe le interfacce consentono la massima risoluzione, le più alte velocità di aggiornamento e le profondità di colore più elevate.

- **PbP / PiP** (vedere [pagina 33](#))

Aumenta la produttività visualizzando contemporaneamente più sorgenti di ingresso, sia affiancandole (Picture-by-Picture) sia inserendo una piccola schermata secondaria all'interno di una grande schermata principale (Picture-in-Picture). Questa funzione può essere utilizzata anche per visualizzare una singola sorgente di ingresso con due modalità immagine diverse per confrontare diverse impostazioni affiancate.

- **Hub SuperSpeed USB (USB 3.1 Gen 1) con selezione ingresso hub USB** (vedere [pagina 50](#))

Consente di passare tra porte upstream USB (USB1/USB2/USB-C), in modo che i dispositivi collegati siano associati al computer di ingresso del segnale video corrente.

Quando si collegano computer a ciascuna delle porte upstream, questa funzione condivide dispositivi USB, ad esempio tastiere, mouse e dispositivi di archiviazione, con più computer.

L'hub USB SuperSpeed offre prestazioni 10 volte superiori rispetto alla precedente generazione di USB Hi-Speed ed è compatibile con dispositivi USB Hi-Speed (USB 2.0) precedenti.

- **Funzioni personalizzabili**

- **Impostazione tasti di scelta rapida** (vedere [pagina 53](#))

Le modalità immagine o altre funzioni possono essere assegnate ai tasti presenti sulla cornice anteriore per un accesso semplificato.

- **Indicatore LED** (vedere [pagina 53](#))

Il colore del LED sulla cornice anteriore può essere associato a diverse modalità immagine o ingressi video per un facile riferimento.

- **Funzione Area marker** (vedere [pagina 54](#))

Mostra un marker su schermo personalizzabile utilizzato per indicare diverse proporzioni e aree sicure nella produzione video.

- **Gestione del monitor**

- **Funzione LAN** (vedere [pagina 34](#))

Fornisce il controllo delle impostazioni del monitor sulla rete, tramite un'applicazione personalizzata o un browser Web su un computer o uno smartphone collegato.

- **Import/Export** (vedere [pagina 36](#))

È possibile eseguire il backup o copiare le modalità immagine e le impostazioni del monitor su un dispositivo di archiviazione USB collegato alla porta SENS/MEM.

- **Ergonomia**

- **Sensori presenza/ambiente** (vedere [pagina 12](#) e [pagina 52](#))

Rilevano automaticamente la presenza e l'ambiente di lavoro per determinare e controllare la luminosità del monitor e risparmiare energia.

- **Supporto con sistema di sblocco rapido completamente regolabile** (vedere [pagina 19](#) e [pagina 19](#))

Fornisce flessibilità e comfort per specifiche esigenze dell'utente, inclusa regolazione di altezza, rotazione e inclinazione, oltre a una leva per lo sblocco rapido che consente una veloce rimozione del supporto per un'installazione più semplice.

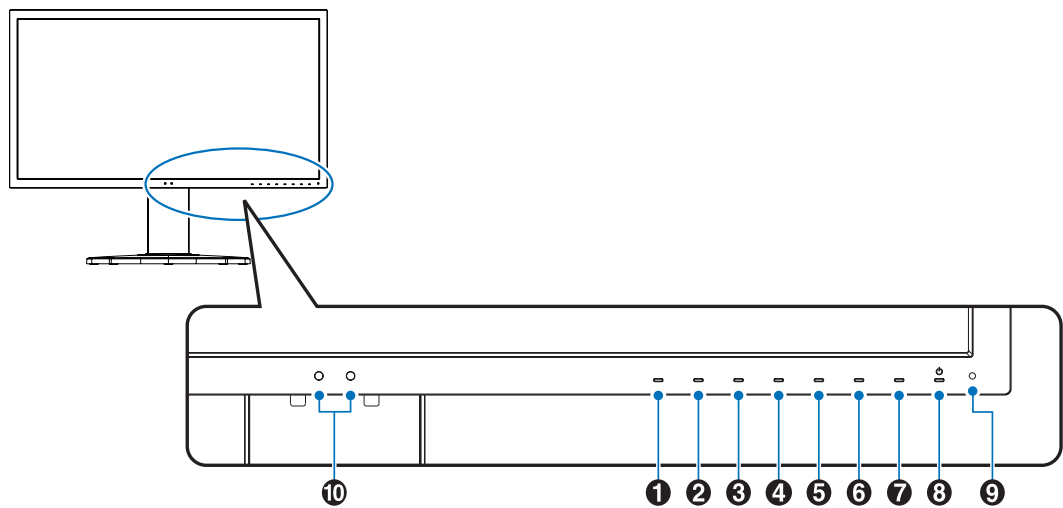
Capitolo 1 Installazione

Questo capitolo include:

- ⇒ “Nomi e funzioni dei componenti” a pagina 12
- ⇒ “Collegamenti” a pagina 14
- ⇒ “Installazione” a pagina 16
- ⇒ “Installazione del braccio flessibile” a pagina 19

Nomi e funzioni dei componenti

Pannello di controllo

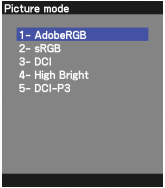


Tasto	Assegnazione predefinita	Funzione
1 Tasto1	Menu	Accede al menu OSD.
2 Tasto2*	Pic.L (Elenco modalità immagine)	Mostra il menu [MODALITÀ IMMAGINE] quando il menu di controllo OSD non è aperto ¹ .
3 Tasto3*	Lumi (LUMINOSITÀ)	Regola la luminosità quando il menu OSD non è aperto.
4 Tasto4*	VOLUME	Regola il volume quando il menu OSD non è aperto.
5 Tasto5*	Mult.P (MULTI IMMAGINE)	Imposta MULTI IMMAGINE su [On] oppure [Off].
6 Tasto6*	Input (INGRESSO)	Cambia la sorgente di ingresso per l'PAGINA ATTIVA quando il menu di controllo OSD non è aperto.
7 Tasto7*	USB (selezione upstream)	Cambia temporaneamente la porta upstream USB ² . Questa selezione verrà ripristinata quando si cambia il segnale di ingresso o si spegne il monitor.
8 Tasto8*	Power (ALIMENTAZ)	Consente di accendere e spegnere il monitor.

*: Il tasto touch sul monitor può essere personalizzato.

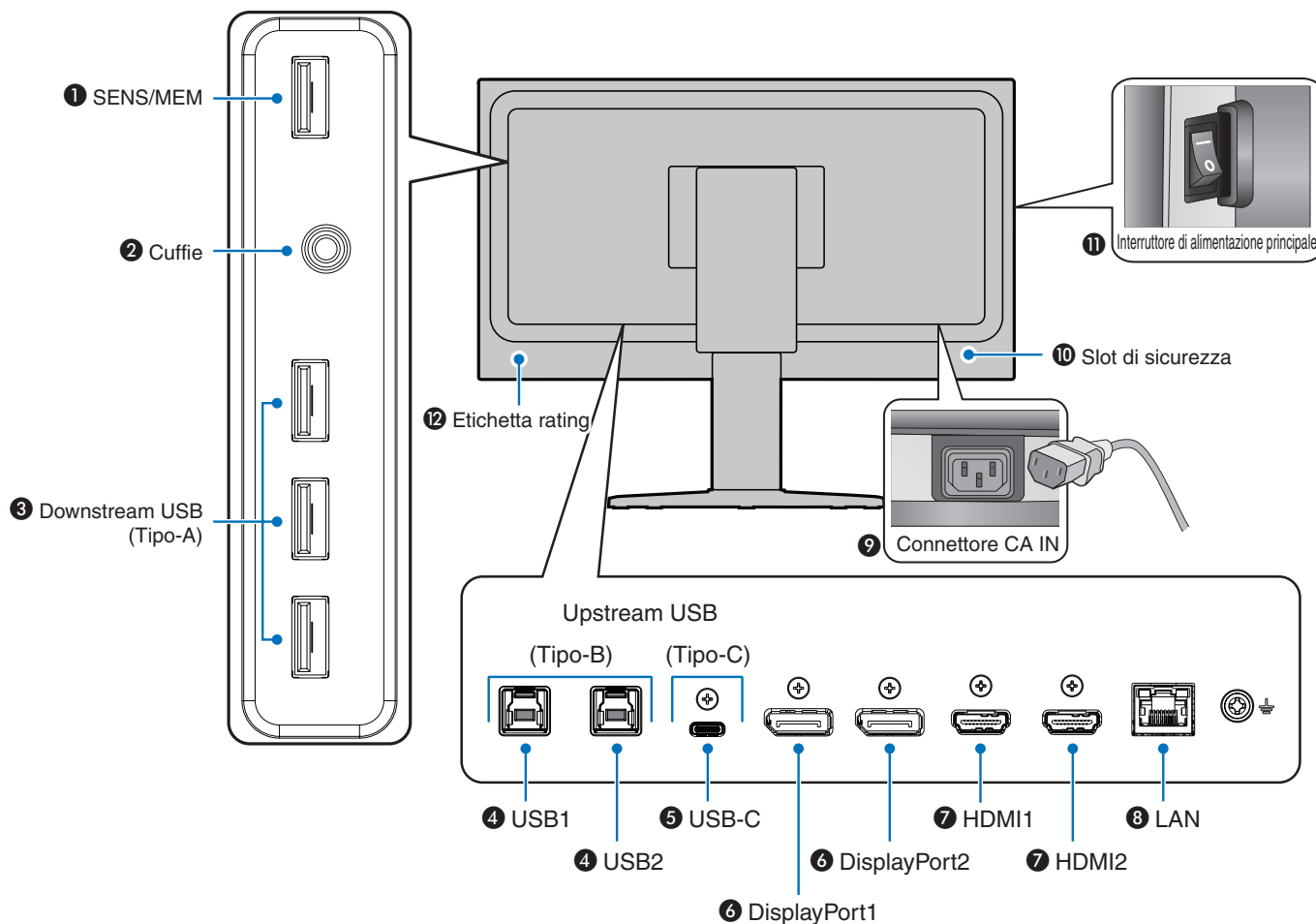
1: Menu [MODALITÀ IMMAGINE]. Toccare i tasti **Up/Down (Su/Giù)** per selezionare [MODALITÀ IMMAGINE] in [PAGINA ATTIVA].

2: Per evitare la perdita di dati, prima di cambiare le porte upstream USB, assicurarsi che nessun dispositivo di archiviazione USB sia utilizzato dal sistema operativo del computer collegato alla porta upstream USB.



Elemento	Funzione
9 LED	Indica che il monitor è acceso. Il colore del LED può essere modificato nel menu OSD. Vedere pagina 53 .
10 Sensore	Rileva l'intensità di luce nell'ambiente e la presenza di un utente, consentendo al monitor di regolare le varie impostazioni per rendere la visualizzazione più confortevole. Non coprire questo sensore.

Pannello del terminale



1 Porta SENS/MEM

Consente il collegamento a un sensore di colore USB esterno o un dispositivo di archiviazione USB.

NOTA: Questa porta non è destinata al collegamento di un hub USB.

2 Presa per cuffie

Consente il collegamento delle cuffie.

3 Porta downstream USB (Tipo-A)

Consente il collegamento a dispositivi USB.

Consente il collegamento con l'apparecchiatura esterna, ad esempio un computer conforme a USB.

4 Porta upstream USB (Tipo-B) (USB1/2)

Consente il collegamento con l'apparecchiatura esterna, ad esempio un computer.

NOTA: Utilizzare questa porta per controllare il monitor dall'apparecchiatura esterna collegata.

5 USB-C IN (Tipo-C) (USB-C)

Consente il collegamento con l'apparecchiatura esterna conforme USB Tipo-C, ad esempio un computer. Fare Riferimento a ["Collegamenti di ingresso video" a pagina 14](#) per ulteriori informazioni.

6 IN DisplayPort (DisplayPort1/2)

Ingresso dei segnali DisplayPort.

7 IN HDMI (HDMI1/2)

Ingresso dei segnali HDMI digitali.

8 IN Porta LAN (RJ-45) (LAN)

Connessione LAN.

9 Connettore IN CA

Consente di collegare il cavo di alimentazione in dotazione.

10 Slot di sicurezza

Slot per blocco di sicurezza e protezione antifurto compatibile con cavi/apparecchiature di sicurezza Kensington.

Per conoscere i prodotti, visitare il sito Web di Kensington.

11 Interruttore di alimentazione principale

Interruttore ON/OFF per accendere/spegnere l'unità.

— : ON ○ : OFF

12 Etichetta rating

Collegamenti

Collegamento di apparecchiature esterne

- NOTA:**
- Non collegare o scollegare i cavi durante l'accensione del monitor o di altre apparecchiature esterne, onde evitare la perdita dell'immagine del monitor.
 - Prima di effettuare i collegamenti:
 - Spegnere il dispositivo prima di collegarlo al monitor.
 - Consultare il manuale dell'utente del dispositivo per conoscere i tipi di collegamento disponibili e le istruzioni relative al dispositivo.
 - Si consiglia di spegnere l'alimentazione principale del monitor prima di collegare o scollegare un dispositivo di archiviazione USB onde evitare il danneggiamento dei dati.

Collegamenti di ingresso video

- HDMI: collegamenti per segnali audio e video digitali ad alta definizione a un computer, un lettore multimediale in streaming, un lettore Blu-ray, una console di gioco e così via.
- DisplayPort (DP): collegamento per segnali audio e video digitali ad alta definizione a un computer.
- USB-C: supporta ingresso DisplayPort di collegamento per segnale video e audio digitale ad alta definizione (Modalità DisplayPort Alt solo su USB Tipo-C) a un computer. Questo monitor non supporta altre modalità USB Tipo-C Alt, come MHL e HDMI. Questa porta non è destinata a essere utilizzata con dispositivi USB, come mouse, tastiere o supporti di archiviazione.

Collegamenti video

I tipi di collegamenti video utilizzabili per il collegamento a un computer dipendono dalla scheda video del computer.

La seguente tabella mostra la tipica temporizzazione dei segnali preimpostata in fabbrica per ciascun tipo di collegamento. Alcune schede video potrebbero non essere in grado di supportare la risoluzione richiesta per una corretta riproduzione dell'immagine con il collegamento selezionato. Il monitor mostra l'immagine corretta mediante la regolazione automatica del segnale di temporizzazione preimpostato in fabbrica.

<Principali temporizzazioni supportate>

Risoluzione		Frequenza verticale	Tipo di scansione	Note
H	V			
640	x 480	60 Hz	p	
720	x 400	70 Hz	p	
720	x 480	60 Hz	p	
720	x 480	60 Hz	i	Solo HDMI
720	x 576	50 Hz	p	
720	x 576	50 Hz	i	Solo HDMI
800	x 600	60 Hz	p	SVGA
1024	x 768	60 Hz	p	XGA
1280	x 720	24/25/30/50/60 Hz	p	720p
1280	x 1024	60/75 Hz	p	SXGA
1440	x 900	60 Hz	p	
1600	x 1200	60 Hz	p	UXGA
1920	x 1080	24/25/30/50/60 Hz	p	1080p
1920	x 1080	50/60 Hz	i	1080i, solo HDMI
3840	x 2160	60/30 Hz	p	
4096	x 2160	60 Hz	p	Consigliata

p: Progressiva.

i: Interlacciata.

NOTA: Quando la risoluzione del monitor selezionata non è una risoluzione del pannello nativa, il contenuto di testo sul monitor viene espanso in direzione orizzontale o verticale per mostrare la risoluzione non nativa a schermo intero. Questa espansione viene effettuata utilizzando tecnologie di risoluzione interpolata, che sono normali e ampiamente utilizzate in dispositivi a schermo piatto.

La risoluzione massima o consigliata può essere impostata su 3840x2160 in base alla scheda video del computer collegato.

Collegamento a un computer con HDMI

- Utilizzare un cavo Premium High Speed HDMI recante il logo di conformità HDMI. Cavi Standard / High speed HDMI non supportano la temporizzazione del segnale video consigliata (4K60 Hz).

Tipo di cavo	Temporizzazione del segnale video		
	1080i/720p	1080p/4K30 Hz	4K60 Hz (consigliata)
Standard HDMI	Sì	No	No
High Speed HDMI	Sì	Sì	No
Premium High Speed HDMI	Sì	Sì	Sì

- La comparsa del segnale dopo l'accensione del computer potrebbe richiedere alcuni istanti.
- Alcune schede video o driver potrebbero non essere in grado di visualizzare correttamente l'immagine.
- Quando si utilizza un computer con HDMI, impostare [SCANSIONE MAGGIORE] su [AUTO] oppure [Off], in quanto i driver di visualizzazione potrebbero non essere completamente compatibili e potrebbero non visualizzare correttamente l'immagine. Vedere [pagina 48](#).
- Se l'alimentazione principale del monitor viene attivata dopo aver acceso il computer collegato, talvolta le immagini non vengono visualizzate. In questo caso, spegnere e riaccendere il computer.

Collegamento di un computer con DisplayPort

- Utilizzare un cavo DisplayPort recante il logo di conformità DisplayPort.
- La comparsa del segnale dopo l'accensione del computer potrebbe richiedere alcuni istanti.
- Quando si collega un cavo DisplayPort a un componente con un adattatore di conversione del segnale, potrebbe non essere visualizzata alcuna immagine.
- Alcuni cavi DisplayPort dispongono di una funzione di blocco. Durante la rimozione di questo cavo, tenere premuto il pulsante superiore per rilasciare il fermo.
- Se l'alimentazione principale del monitor viene attivata dopo aver acceso il computer collegato, talvolta le immagini non vengono visualizzate. In questo caso, spegnere e riaccendere il computer.

Collegamento a un computer con un cavo USB Tipo-C

- Quando si utilizza la porta USB-C per video/audio, utilizzare un cavo SuperSpeed USB 10 Gbps (USB 3.1 Gen 2) recante il logo di conformità USB.
- Un cavo High speed USB (USB 2.0) o un cavo di ricarica non supporta la trasmissione video/audio.
- Quando si utilizza la porta USB-C per la trasmissione video/audio, utilizzare la porta del computer recante il logo di conformità alla Modalità DP Alt.
- Modalità HDMI Alt o MHL non supportata.
- Quando si utilizza una carica tramite batteria del computer (per alimentazione), utilizzare computer e cavo recanti il logo di conformità USB Power Delivery.
- Il monitor potrebbe impiegare alcuni secondi per riconoscere il segnale USB.
- Attendere qualche secondo affinché il monitor riconosca il segnale USB. Non scollegare o ricollegare il cavo USB durante il riconoscimento del segnale.

Tipo di cavo		Funzione disponibile				
		Carica batteria computer*1	Hub USB		Video / Audio	
			Hi-Speed USB (USB 2.0)	SuperSpeed USB (USB 3.1 Gen 1)	Risoluzione inferiore	4K60 Hz
Cavo USB Tipo-C	Hi-Speed USB (USB 2.0)	Fino a 65 W	Sì	No	No	No
	SuperSpeed USB (USB 3.1 Gen 1)	Fino a 65 W	Sì	Sì*2	Sì	No
	SuperSpeed USB 10 Gbps (USB 3.1 Gen 2)	Fino a 65 W	Sì	Sì*2	Sì	Sì
Cavo Thunderbolt 3	Passivo	Fino a 65 W	Sì	Sì*2	Sì	Sì
	Attivo	Fino a 65 W	Sì	No	No	No

*1: Carica a 65 W supportata su un cavo con assorbimento di corrente 5A. Quando si utilizza un cavo con assorbimento di corrente 3A, la carica sarà limitata a 60 W. I cavi ottici non supportano la funzione di carica batteria del computer.

*2: Impostazione predefinita: [USB2.0]. Per utilizzare [USB3.1], vedere "USB data setting (IMPOSTAZIONE DATI USB)" a [pagina 50](#).

Collegamento di dispositivi USB

- Il monitor potrebbe impiegare alcuni secondi per riconoscere l'ingresso USB. Non scollegare il cavo USB e non scollegarlo e ricollegarlo prima che il monitor riconosca l'ingresso.
- Prima di spegnere l'interruttore di alimentazione principale del monitor o di arrestare Windows®, disattivare la funzione USB e rimuovere il dispositivo USB dal monitor. I dati potrebbero essere persi o subire danni se il dispositivo USB non viene scollegato correttamente.

Installazione

Per il contenuto della confezione, fare riferimento al foglio stampato fornito all'interno.

Gli accessori inclusi dipendono dal luogo in cui il monitor è stato spedito.

Per collegare il monitor al sistema, seguire queste istruzioni:

NOTA: Assicurarsi di leggere **"Uso consigliato"** a [pagina 4](#) prima dell'installazione.

1. Spegnere il computer.
2. La regolazione in altezza è bloccata da un apposito dispositivo. Posizionare una mano sulla parte superiore del supporto per premerlo e abbassarlo al massimo. Far scorrere il dispositivo di blocco per sbloccare il supporto e sollevare lo schermo del monitor (**Figura B.1**).

Appoggiare le mani su entrambi i lati del monitor per inclinare il pannello a un'angolazione massima e alzarlo nella posizione più alta (**Figura B.2**). Far scorrere la copertura cavi verso l'alto.

NOTA: Non è possibile rimuovere la copertura cavi.

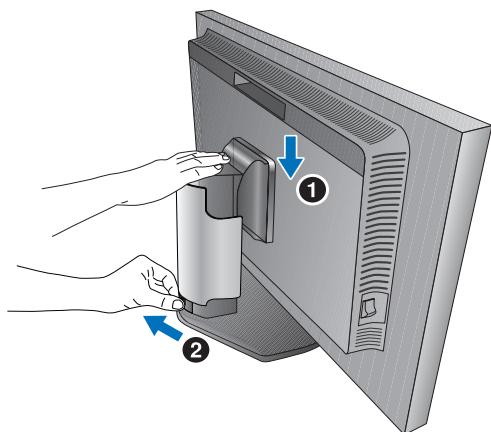


Figura B.1

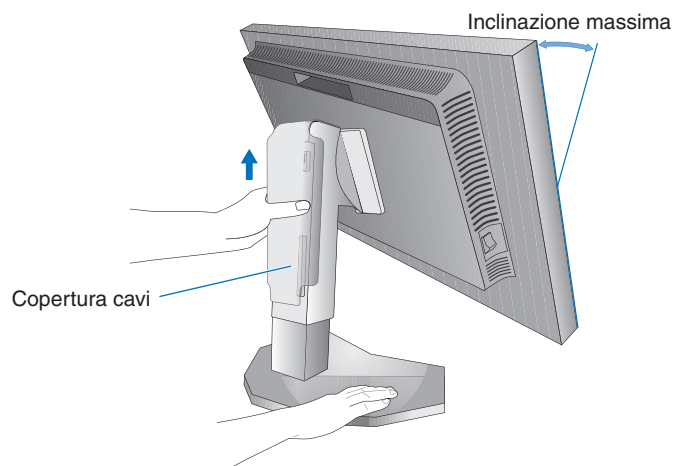
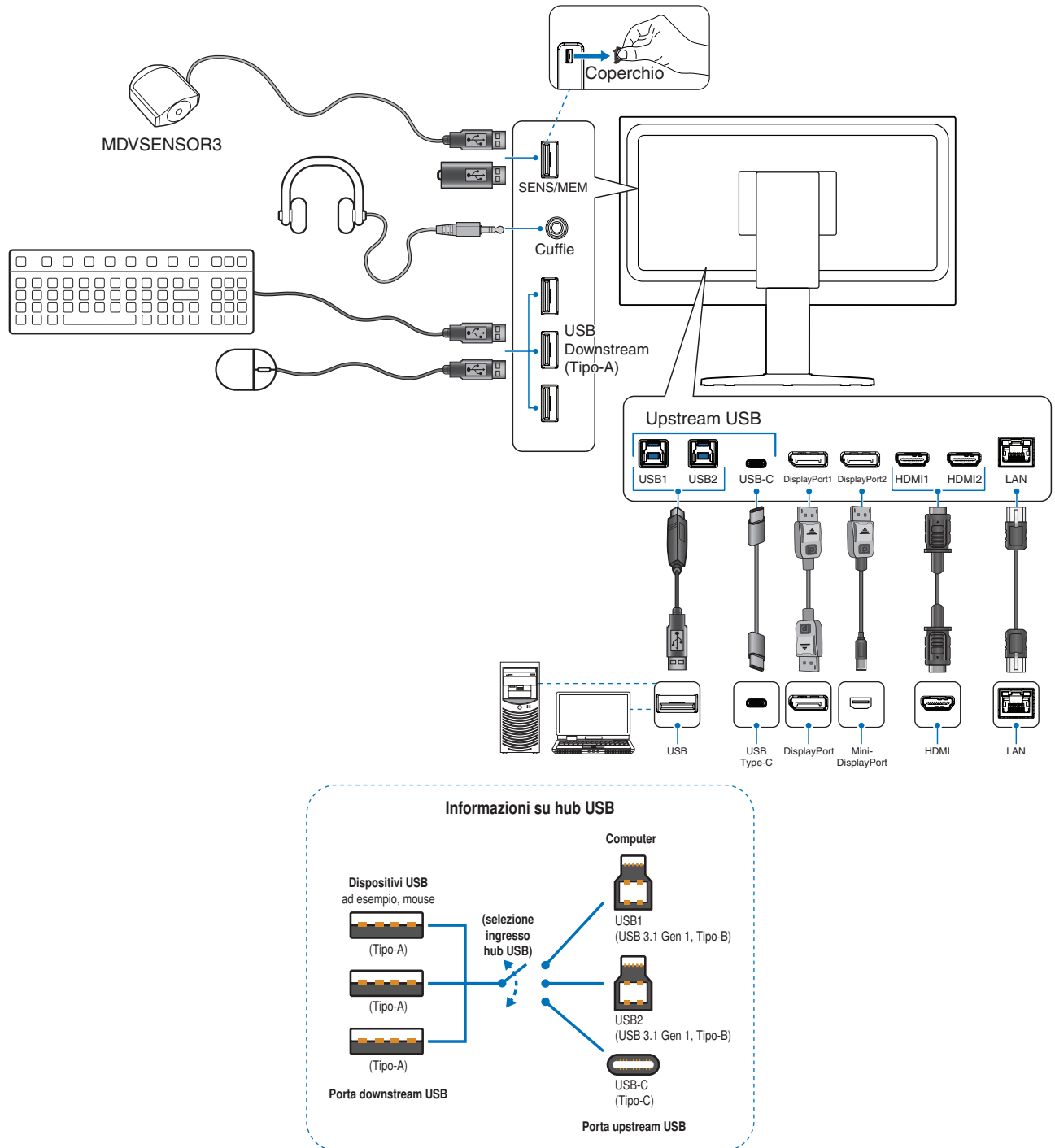


Figura B.2

3. Collegare i dispositivi al monitor.



⚠ ATTENZIONE: Utilizzare i cavi specifici forniti con questo prodotto per evitare interferenze con la ricezione radiotelevisiva.

Per DisplayPort, HDMI, USB e USB-C, utilizzare un cavo segnale schermato.

L'uso di cavi e adattatori diversi può provocare interferenze con la ricezione radiotelevisiva.

⚠ ATTENZIONE:

- Non legare il cavo USB. Potrebbe intrappolare il calore e determinare un incendio.
- Non collegare cuffie al monitor dopo averle indossate. In base al livello del volume, potrebbero verificarsi danni alle orecchie e perdita di udito.

NOTA:

- La regolazione del controllo del volume e dell'equalizzatore su altre impostazioni diverse dalla posizione centrale può aumentare la tensione di uscita di cuffie/auricolari e, quindi, il livello di pressione acustica.
- Utilizzare un cavo audio senza un resistore integrato. Se si utilizza un cavo audio con un resistore integrato, l'audio risulterà più basso.
- Collegamenti errati dei cavi possono provocare un funzionamento anormale, danneggiare la qualità del display e i componenti del modulo LCD e/o ridurre la vita del modulo stesso.

4. Per disporre i cavi in modo ordinato, utilizzare il sistema di gestione dei cavi predisposto sul supporto.

NOTA: Fissare in modo saldo e ordinato i cavi ai ganci (**Figura C.2**).

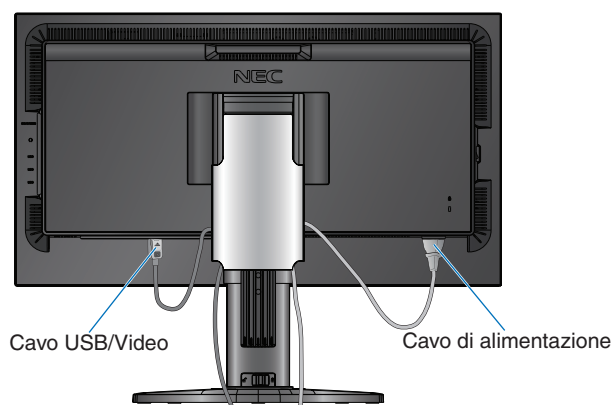


Figura C.2

5. Controllare che sia possibile alzare e abbassare lo schermo del monitor dopo aver installato i cavi e far scorrere la copertura cavi in basso.
6. Collegare il cavo di alimentazione a una presa elettrica.

NOTA:

- Fare riferimento alla sezione "Attenzione" di questo manuale per scegliere il cavo di alimentazione CA corretto (vedere [pagina 1](#)).
- Assicurarsi che l'alimentazione fornita al monitor sia sufficiente. Fare riferimento a "[Alimentazione](#)" nel "[Capitolo 5 Specifiche](#)" a [pagina 42](#).

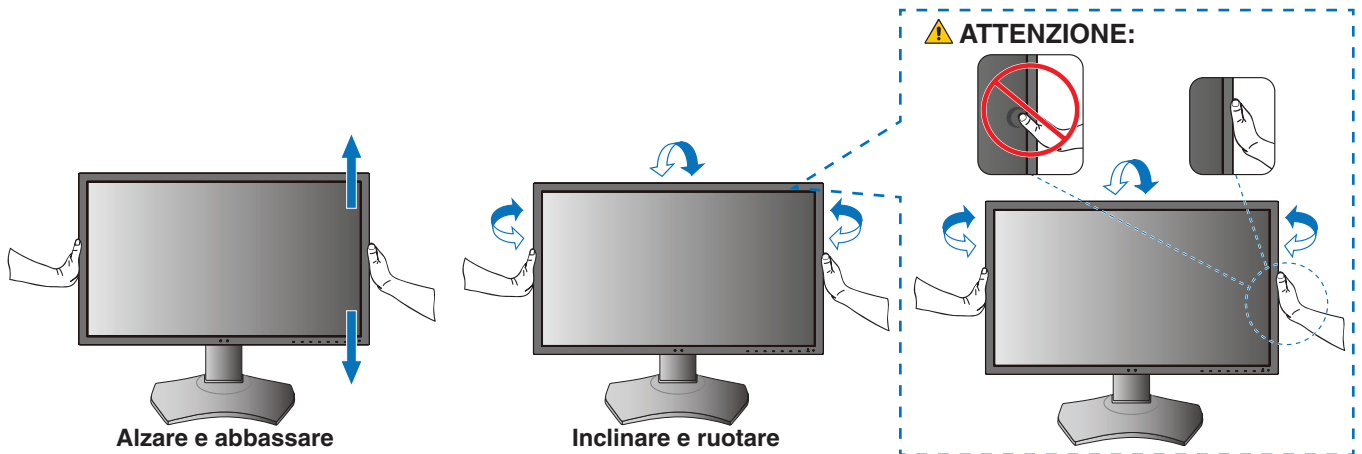
7. Accendere il monitor toccando il tasto  e, quindi, accendere il computer.

NOTA: In caso di problemi, fare riferimento alla sezione Risoluzione dei problemi del presente Manuale utente (vedere [pagina 38](#)).

Supporto regolabile

Afferrare il monitor da entrambi i lati e regolare altezza, inclinazione e rotazione come desiderato.

Per ruotare l'orientamento del menu OSD in orizzontale o verticale, fare riferimento alla sezione Controlli OSD (On Screen-Display) (vedere [pagina 52](#)).



Installazione del braccio flessibile

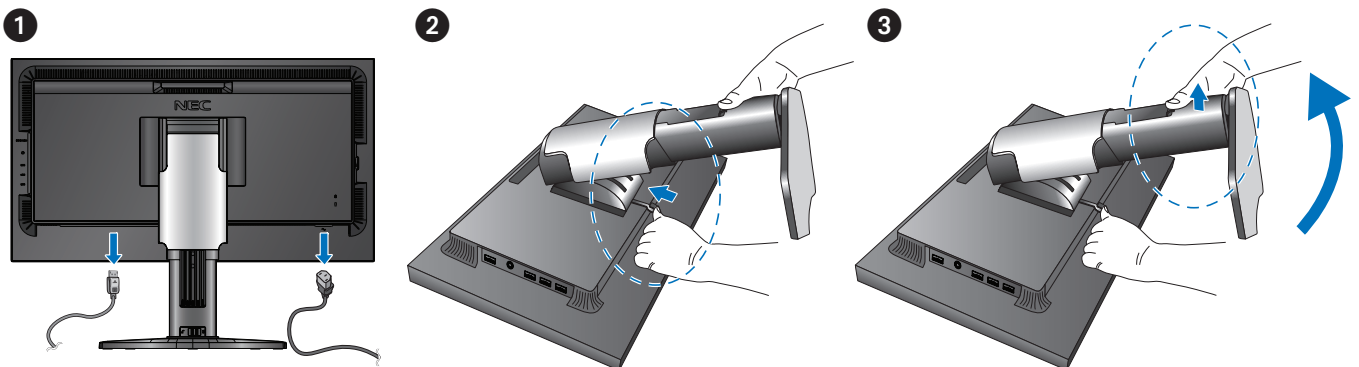
Questo monitor è progettato per essere utilizzato con un braccio flessibile. Contattare NEC per ulteriori informazioni.

Seguire le istruzioni fornite dal produttore del supporto del display. Rimuovere il supporto del monitor prima del montaggio.

⚠ ATTENZIONE: Secondo le norme di sicurezza, il monitor deve essere montato su un braccio in grado di sostenere il peso del monitor. Vedere [pagina 42](#) per maggiori dettagli.

Rimozione del supporto del monitor per il montaggio

NOTA: Maneggiare con cura il dispositivo quando si rimuove il supporto del monitor.



Montaggio del braccio flessibile

Utilizzare le 4 viti fornite con il monitor o il tipo di vite specificato di seguito.

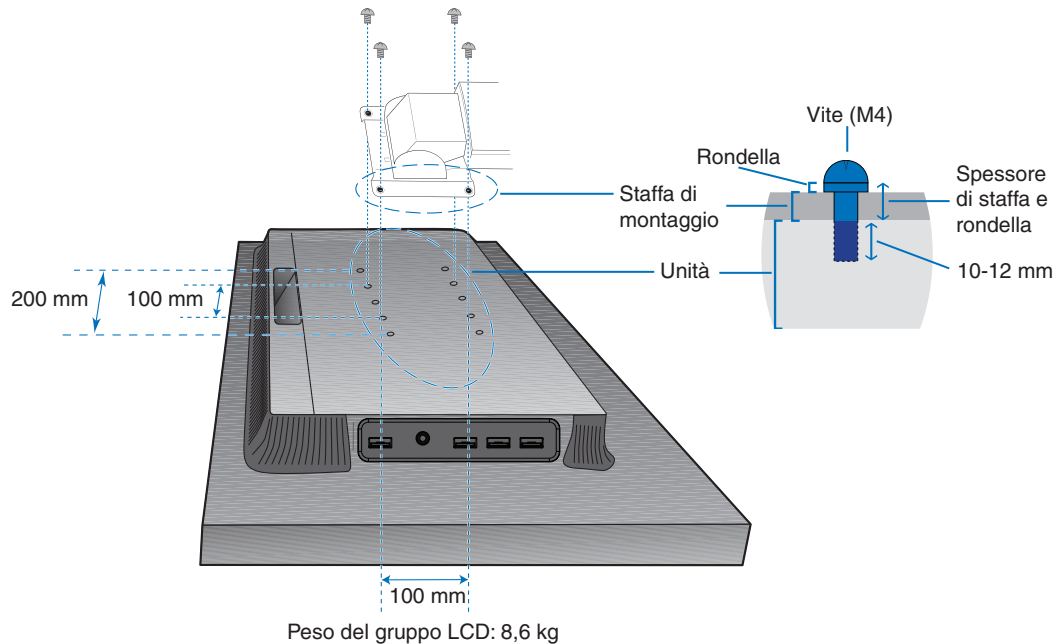


Figura F.1

- ⚠ ATTENZIONE:**
- Il monitor deve essere utilizzato esclusivamente con un braccio approvato (ad esempio, marchio TUEV GS).
 - Serrare tutte le viti (coppia di serraggio consigliata: 98 - 137 N•cm).
 - Il collegamento del braccio flessibile deve essere effettuato da due o più persone se il monitor non può essere posizionato capovolto su una superficie piana per l'installazione.
 - Quando si utilizza in posizione verticale, il monitor deve essere ruotato in senso orario, in modo che il lato sinistro si sposti verso l'alto e il lato destro verso il basso.
- Questa posizione consente una corretta ventilazione e prolunga la durata del monitor. Una ventilazione non corretta può ridurre la durata del monitor (**Figura F.2**).

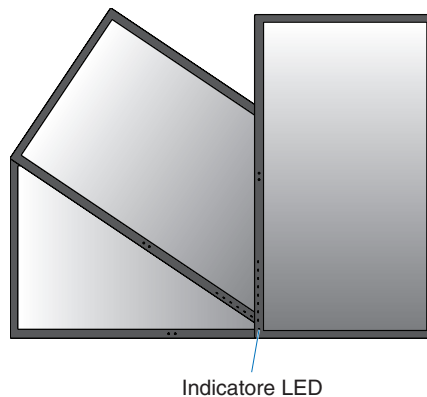


Figura F.2

Capitolo 2 Operazioni di base

Questo capitolo include:

- ⇒ “Uso dei Controlli OSD (On-Screen Display)” a pagina 22
- ⇒ “Modifica di ingresso, modalità immagine, luminosità e volume” a pagina 24
- ⇒ “Schemi dell’indicatore LED della funzione di gestione di risparmio energetico” a pagina 25

Uso dei Controlli OSD (On-Screen Display)

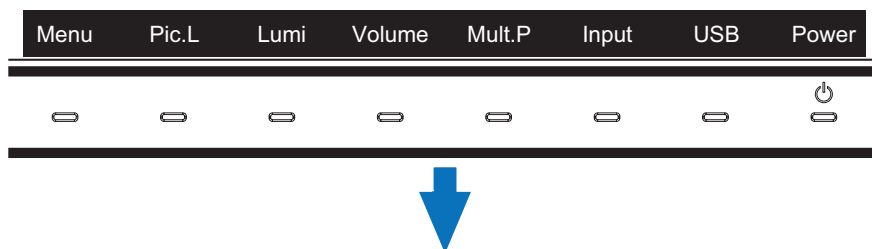
Molti dei controlli OSD sono disponibili anche nel software MultiProfiler incluso, sviluppato da NEC Display Solutions. L'ultimo software MultiProfiler è disponibile sul sito Web di NEC Display Solutions.

Funzionamento del tasto di controllo OSD (On-Screen Display) sulla parte anteriore del monitor:

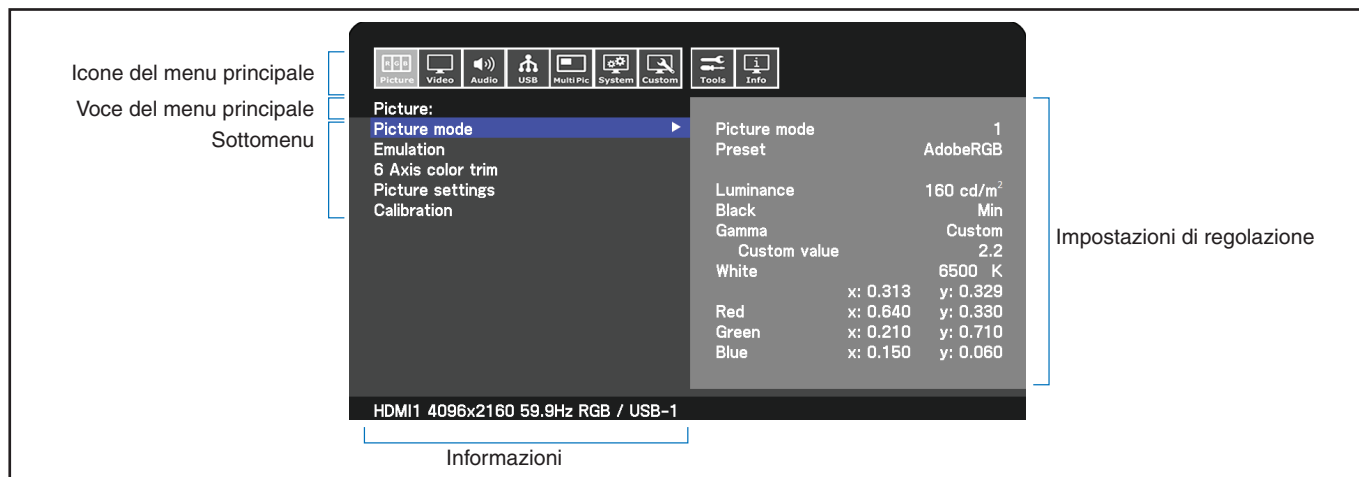
Toccare i tasti del monitor per visualizzare la guida dei tasti.

NOTA: Toccando un tasto immediatamente si apre il menu per la funzione di tale tasto. Le funzioni dei tasti e le etichette cambiano in base al menu aperto.

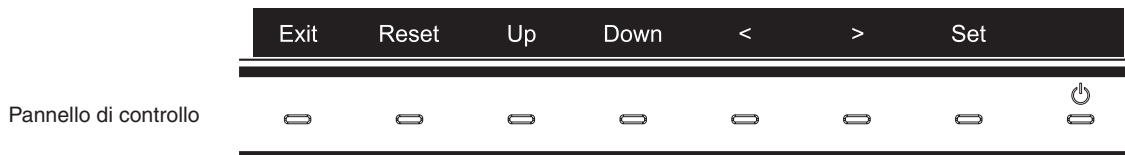
Alcune funzioni potrebbero non essere disponibili a seconda del modello o delle apparecchiature opzionali.



- Per accedere al menu OSD, toccare il tasto **Menu**.



La guida dei tasti e le relative funzioni cambiano quando il menu OSD è aperto.



Toccare il tasto **Down** (Giù) o **Up** (Su) per selezionare un menu secondario.

Toccare il tasto **Set** (Imposta) per accedere al menu secondario.

Toccare i tasti **Down** (Giù), **Up** (Su), **<** o **>** per selezionare la funzione o impostazione da regolare.

Toccare il tasto **Exit** (Esci) per uscire da un menu.

NOTA: Toccare il tasto **Reset** per tornare alle impostazioni selezionate in fabbrica.

Di seguito è riportato un breve riepilogo della posizione dei controlli all'interno di ciascuna voce del menu. Le tabelle che elencano tutte le opzioni disponibili nel menu OSD sono disponibili nell'"[Appendice B Elenco dei comandi OSD](#)" a pagina 44.



IMMAGINE: Consente di selezionare una delle modalità immagine predefinite, regolare manualmente le impostazioni del colore, attivare la luminosità automatica e l'uniformità, visualizzare l'emulazione della visione a colori ed eseguire la calibrazione.



VIDEO: Consente di selezionare la sorgente del segnale, configurare il rilevamento dell'ingresso automaticamente e impostare formato, aspetto, scansione maggiore, nitidezza dell'immagine e formato del segnale.



AUDIO: Consente di selezionare la sorgente, regolare il volume e attivare il ritardo audio.



USB: Consente di configurare l'hub USB e le impostazioni USB-C.



MULTI IMMAGINE: Consente di attivare e configurare la visualizzazione multi immagine.



SISTEMA: Consente di impostare lingua OSD, ora, posizione, trasparenza, rotazione e configurare la gestione del risparmio energetico, il rilevamento della presenza umana, le impostazioni di rete ed eseguire un ripristino di fabbrica.



PERSON: Consente di configurare le funzioni dei tasti di scelta rapida e il colore dell'indicatore LED, scegliere il numero di modalità immagine disponibili, bloccare l'accesso all'OSD e rinominare l'ingresso corrente.



STRUMENTI: Consente di visualizzare l'area marker su schermo e importare/esportare le impostazioni del monitor.

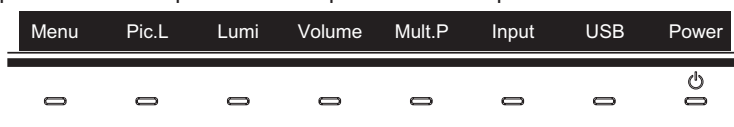


INFO: Mostra le informazioni relative al monitor, lo stato di SpectraView Engine, le informazioni USB e le informazioni di sistema.

Modifica di ingresso, modalità immagine, luminosità e volume

Toccare i tasti del monitor per visualizzare la guida dei tasti.

- NOTA:**
- Toccando un tasto immediatamente si apre il menu per la funzione di tale tasto. Le funzioni dei tasti e le etichette cambiano in base al menu aperto.
 - Le funzioni descritte in questa sezione sono il comportamento predefinito per i tasti di scelta rapida. Alcuni dei tasti di scelta rapida possono essere personalizzati per accedere rapidamente a funzioni diverse. Vedere [pagina 53](#).



Modifica dell'ingresso

Per cambiare l'ingresso del segnale, toccare il tasto **Input**.

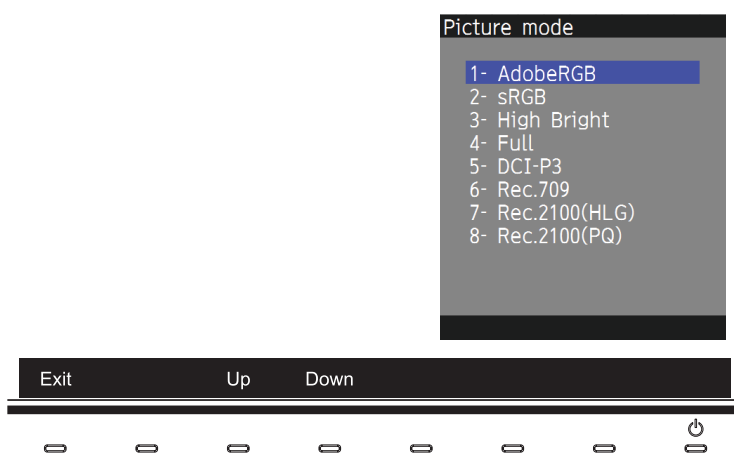
NOTA: Se non esiste un segnale video attivo su un altro ingresso, il monitor torna all'ingresso corrente.

Per contenuto HDCP

HDCP è un sistema per impedire la copia illegale di dati video inviati tramite un segnale digitale. Se non è possibile visualizzare il materiale tramite gli ingressi digitali, non significa necessariamente che il monitor non funzioni correttamente. Con l'implementazione di HDCP, potrebbero esserci casi in cui determinati contenuti risultano protetti da HDCP e quindi non visualizzabili in seguito alla decisione/intenzione della comunità HDCP (Digital Content Protection, LLC). Il contenuto video HDCP è in genere prodotto commercialmente su dischi Blu-ray e DVD o inviato mediante trasmissioni televisive e servizi di streaming.

Modifica della modalità immagine

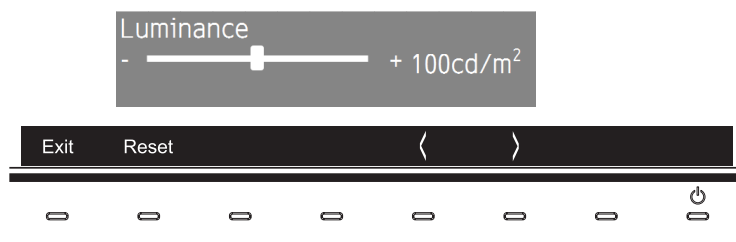
1. Toccare il tasto **Pic. L** per aprire il menu di selezione [MODALITÀ IMMAGINE] (Vedere [pagina 45](#)). Notare che la modalità immagine corrente è evidenziata.
2. Toccare il tasto **Up** (Su) o **Down** (Giù) per selezionare una modalità immagine diversa.



3. Toccare il tasto **Exit** (Esci) per salvare la modifica e chiudere il menu di selezione [MODALITÀ IMMAGINE].

Regolazione della luminosità

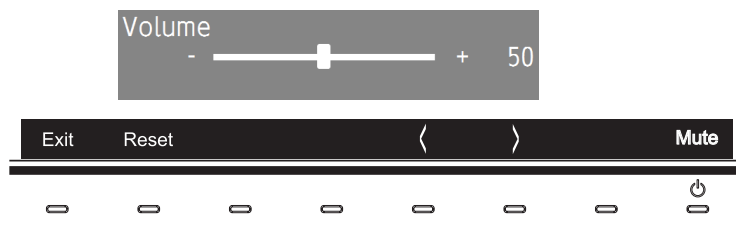
1. Toccare il tasto **Lumi** per aprire l'indicatore di regolazione della luminosità.
2. Toccare il tasto < o > per aumentare o ridurre il livello di luminosità.



3. Toccare il tasto **Exit** (Esci) per salvare le modifiche e chiudere l'indicatore [LUMINOSITÁ].
Toccare il tasto **Reset** per eliminare la modifica.

Regolazione del volume e disattivazione dell'audio

1. Toccare il tasto **Volume** per aprire l'indicatore di regolazione del volume.
2. Toccare il tasto < o > per aumentare o ridurre il livello del volume.
Toccare il tasto **Mute** (Muto) per disattivare e riattivare l'audio.



3. Toccare il tasto **Exit** (Esci) per salvare la modifica e chiudere l'indicatore [VOLUME].
Toccare il tasto **Reset** per eliminare la modifica.

Schemi dell'indicatore LED della funzione di gestione di risparmio energetico

La funzione di Gestione di risparmio energetico riduce automaticamente il consumo di energia del monitor quando la tastiera o il mouse non vengono utilizzati per un determinato periodo.

Modalità	Indicatore LED	Consumo energetico	Condizione
Funzionamento normale (luminosità massima)	Blu	Circa 84 W	Funzionamento normale (controluce attivata)
Modalità di risparmio energetico	Ambra	Circa 10 W	Quando viene soddisfatta una delle condizioni seguenti, il monitor ha trascorso una determinata quantità di tempo senza alcun segnale video in ingresso. • Un computer è collegato alla porta upstream USB. • [Quick recovery] (RECUPERO RAPIDO) è impostato su [On].
	Ambra scuro	2 W	Il monitor ha trascorso una determinata quantità di tempo senza alcun segnale video in ingresso ed esiste un ingresso di segnale di rete attivo.
	Impulsi lenti	0,5 W	Il monitor ha trascorso una determinata quantità di tempo senza alcun segnale video in ingresso e non esiste un ingresso di segnale di rete.
Modalità Off	Off	0,5 - circa 10 W	Spegnere il monitor con il tasto ϕ . Il consumo energetico dipende dallo stato della modalità di risparmio energetico.
		0,3 W	Spegnere il monitor con l'interruttore di alimentazione principale.

- NOTA:**
- Il consumo energetico dipende dall'impostazione OSD o dai dispositivi collegati al monitor.
 - Questa funzione è disponibile con computer che supportano DPM (Display Power Management) approvato da VESA.
 - Il colore dell'indicatore LED per il funzionamento normale può essere personalizzato (vedere [pagina 53](#)).

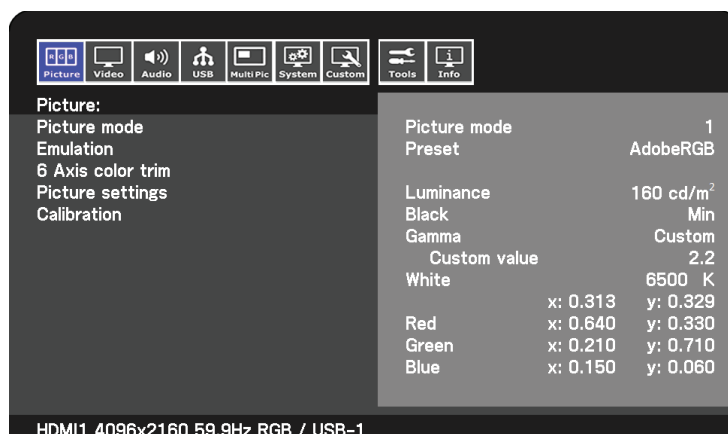
Capitolo 3 Operazioni avanzate

Questo capitolo include:

- ⇒ “Modifica della modalità immagine e preimpostazione” a pagina 27
- ⇒ “Esecuzione della calibrazione autonoma” a pagina 29
- ⇒ “Uso delle funzioni della porta USB-C” a pagina 31
- ⇒ “Configurazione della modalità MULTI IMMAGINE” a pagina 33
- ⇒ “Controllo del monitor tramite LAN” a pagina 34
- ⇒ “Importazione/esportazione e aggiornamento del firmware con il dispositivo di archiviazione USB” a pagina 36

Modifica della modalità immagine e preimpostazione

Sono disponibili diverse modalità immagine, in modo che sia possibile scegliere quella più adatta al proprio tipo di contenuto. Ogni modalità immagine include le impostazioni [LUMINOSITÀ], [NERO], [Gamma], [BIANCO], [ROSSO], [VERDE] e [BLU]. È possibile modificare queste impostazioni nel menu [MODALITÀ IMMAGINE].



Per modificare la modalità immagine:

1. Toccare il tasto **Menu**.
2. Passare al menu [IMMAGINE] ed evidenziare la funzione [MODALITÀ IMMAGINE].
3. Toccare il tasto > per scorrere le diverse modalità immagine disponibili.
4. Arrestarsi quando si vedono i colori preimpostati o dello schermo desiderati.

NOTA:

- Fare una pausa tra un tocco e l'altro del tasto per consentire l'aggiornamento delle impostazioni delle modalità immagine sullo schermo del monitor.
- Per impostazione predefinita sono disponibili cinque modalità immagine. Possono essere disponibili fino a 10 modalità immagine modificando l'impostazione [Number of Picture modes] (NUMERO DI MODALITÀ IMMAGINE) nel menu [PERSON]. (Vedere [pagina 53](#)).
- È possibile impostare la modalità immagine separatamente per ogni finestra quando è selezionata la funzione [MULTI IMMAGINE].
- Esistono diversi tipi di spazio colore configurati come preimpostati in ogni modalità immagine. È possibile modificare le impostazioni dettagliate di queste preimpostazioni.

Informazioni sulle modalità immagine di SpectraView Engine

SpectraView Engine (SVE) è un motore di elaborazione del colore personalizzato integrato nel monitor. Combina il monitoraggio della temperatura e del tempo con la caratterizzazione e la calibrazione individuali del monitor durante la produzione per fornire livelli senza precedenti di controllo del colore, accuratezza e stabilità.

SVE offre la massima versatilità, dalla calibrazione del colore più rapida e avanzata fino alla possibilità di emulare accuratamente spazi cromatici come Adobe®RGB e sRGB, per eseguire emulazioni dell'output stampato utilizzando profili ICC e tabelle di ricerca 3D interne.

Ogni singola [MODALITÀ IMMAGINE] può memorizzare impostazioni del colore completamente personalizzate. È quindi possibile passare rapidamente tra le diverse impostazioni semplicemente cambiando la modalità immagine.

L'uso di SVE consente inoltre di accedere ad altre funzionalità avanzate, come la possibilità di emulare diverse modalità di deficit umano della visione del colore nonché la possibilità di selezionare la gamma di colori in uscita del monitor.

Per modificare la preimpostazione della modalità immagine:

Ogni [MODALITÀ IMMAGINE] utilizza una preimpostazione SVE. Le preimpostazioni sono state configurate con impostazioni per uso generale come descritto nella tabella "Tipi di preimpostazione". Quando si sceglie una preimpostazione per la modalità immagine, tutte le impostazioni vengono immediatamente regolate in modo da corrispondere alla preimpostazione. Ogni impostazione può essere regolata singolarmente e personalizzata secondo necessità.

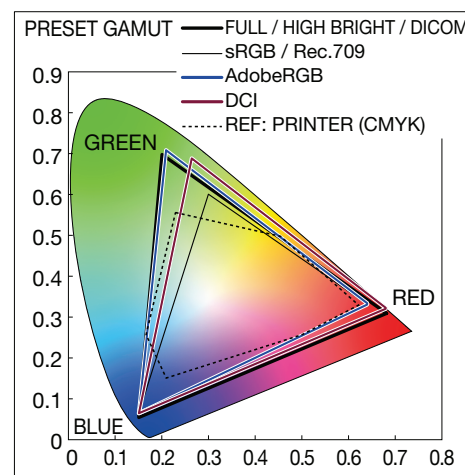
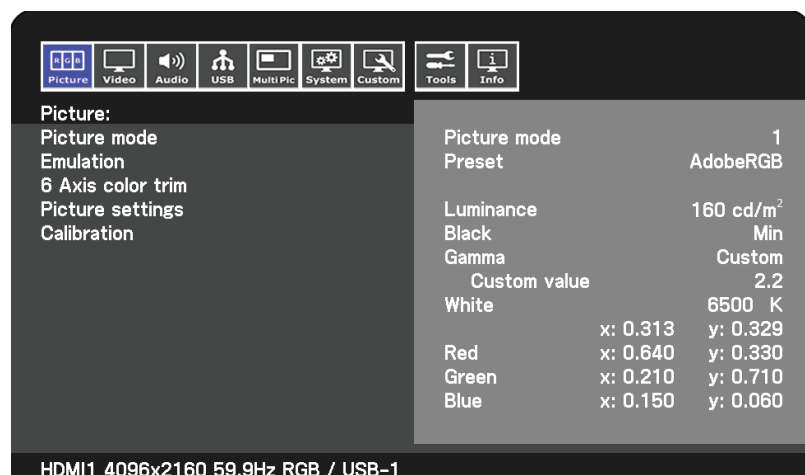
1. Toccare il tasto **Menu**.
2. Passare al menu [IMMAGINE] ed evidenziare la funzione [PRESET] (PREIMPOSTAZIONE) in [MODALITÀ IMMAGINE].

3. Toccare il tasto > per scorrere le preimpostazioni.

Scegliere la [PRESET] (PREIMPOSTAZIONE) più adatta al tipo di contenuto visualizzato o all'utilizzo previsto.

Ogni [MODALITÀ IMMAGINE] comprende le impostazioni [LUMINOSITÀ], [NERO] (livello di nero), [Gamma], [BIANCO (K)] (temperatura del colore), [BIANCO (x, y)] (punto di bianco CIE x, y), [ROSSO] (colore primario rosso CIE x, y), [VERDE] (colore primario verde CIE x, y) e [BLU] (colore primario blu CIE x, y). È possibile modificare queste impostazioni nel menu [MODALITÀ IMMAGINE].

4. Toccare il tasto **Exit** (Esci) per tornare al menu principale [IMMAGINE].



NOTA: La modifica delle impostazioni nel menu [MODALITÀ IMMAGINE] non modifica le impostazioni predefinite di [PRESET] (PREIMPOSTAZIONE).

- Il segno “*” appare se le impostazioni della modalità immagine sono state modificate rispetto alle impostazioni di preimpostazione predefinite.

Tipi di preimpostazione

Preimpostazione	Scopo
sRGB	L'impostazione di colore standard di Internet, sistemi operativi Windows® e molti altri smartphone e fotocamere digitali. Impostazione consigliata per la gestione generale dei colori.
AdobeRGB	Impostazione con gamma di colori più ampia utilizzata nelle applicazioni grafiche di fascia alta quali fotocamere digitali professionali e stampa.
eciRGB_v2	Impostazione del colore consigliata dal gruppo di stampa europeo ECI (European Color Initiative).
DCI-P3	Impostazione colore per cinema digitale.
Rec.709	Impostazione colore per televisione ad alta definizione.
Rec.2100 (HLG)	Impostazione del colore per le trasmissioni HDR (High Dynamic Range).
Rec.2100 (PQ)	Impostazione del colore per il cinema digitale HDR (High Dynamic Range) su disco e in streaming da Internet.
High Bright	Impostazione a luminosità massima.
Low Blue	Consente di ridurre la luce blu emessa dal monitor. Impostazione colore simile alla carta. La funzione Low Blue riduce sostanzialmente la luce blu e aiuta ad alleviare l'affaticamento oculare.
INTERO	Gamma di colori nativa del pannello LCD. Idoneo all'uso con applicazioni di gestione del colore.
DICOM	Impostazione del colore per l'imaging medico conforme a DICOM GSDF (Grayscale Standard Display Function). NOTA: Non usare per scopi diagnostici.
Programmable (PROGRAMMABILE)	Preimpostazione programmabile per MultiProfiler e altro software supportato. Il nome della preimpostazione può essere modificato dal software.

- NOTA:**
- Le impostazioni per [Emulation] (EMULAZIONE) e [6 Axis color trim] (RIFINITURA COLORE 6 ASSI) sono memorizzate anche in ciascuna [MODALITÀ IMMAGINE]. Fare riferimento alla tabella dei controlli OSD nell'Appendice B per un elenco completo delle funzioni del menu Immagine. Vedere [pagina 45](#).
 - Quando la [MODALITÀ IMMAGINE] selezionata non corrisponde all'impostazione del colore del computer (profilo ICC), la riproduzione del colore dell'immagine visualizzata non è precisa.
 - Per le impostazioni del colore dettagliate e per impostare automaticamente il profilo ICC sul computer, si consiglia di utilizzare il software MultiProfiler. L'ultima versione del software MultiProfiler è disponibile sul sito Web di NEC Display Solutions.

Esecuzione della calibrazione autonoma

Questa funzione esegue la calibrazione del colore del monitor senza utilizzare un software o un computer esterno. È utile per ottenere rapidamente la corrispondenza del colore su un ridotto numero di monitor. Aggiorna anche i dati di misurazione del colore di fabbrica utilizzati dall'elaboratore del colore SpectraView Engine (SVE) interno al monitor.

L'aggiornamento dei dati sul colore di fabbrica con le misurazioni effettuate da un sensore del colore produce impostazioni relative al colore, mostrate nel menu OSD, strettamente corrispondenti alle misurazioni del sensore del colore. In effetti, le misurazioni del sensore del colore diventano il nuovo riferimento per tutti i calcoli del colore interni di SVE. Tutte le preimpostazioni del colore nel monitor vengono aggiornate automaticamente per utilizzare il nuovo riferimento.

Requisiti per la calibrazione autonoma:

- Sensore del colore NEC MDSVSENSOR3. Questo sensore si collega direttamente alla porta SENS/MEM del monitor. Il monitor acquisisce in modo automatico le misurazioni dello schermo direttamente dal sensore del colore. Vedere l'[Appendice A](#) per informazioni sull'acquisto e sulla disponibilità.

oppure

- Un colorimetro a portata minima con display di lettura della misura in formato CIE Y/x/y con Y espresso in cd/m². Le misurazioni vengono eseguite manualmente e ogni lettura deve essere inserita nel monitor tramite il menu OSD. [Validation] (CONVALIDA) e [White copy] (COPIA BIANCA) non sono disponibili.

NOTA: Altri modelli e tipi di sensori del colore non sono supportati.

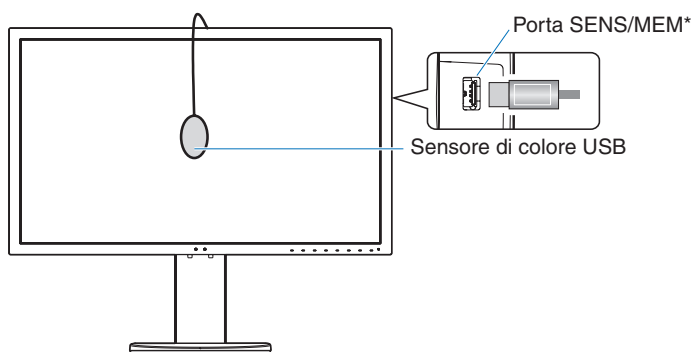
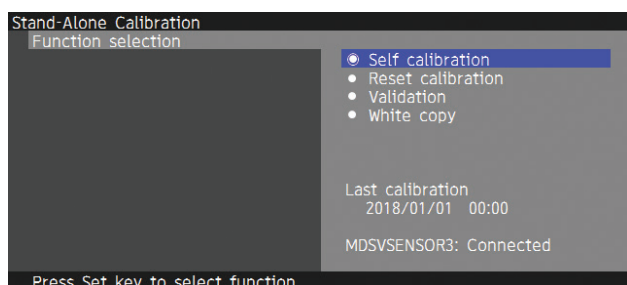
- NOTA:**
- Per ottenere i migliori risultati di calibrazione, si consiglia di lasciar riscaldare il monitor per almeno 30 minuti prima di iniziare il processo di calibrazione o misurazione.
 - Non è necessario ricalibrare le altre modalità immagine nel monitor dopo aver eseguito la calibrazione automatica. L'aggiornamento del riferimento interno del monitor aggiorna automaticamente tutte le impostazioni del colore.
 - Le misurazioni originali di fabbrica possono essere ripristinate in qualsiasi momento.
 - Occorre aspettarsi differenze tra le misurazioni del colore di fabbrica e quelle effettuate con un sensore del colore. Le differenze possono essere dovute a molti fattori, ad esempio le variazioni tra le tecnologie di misurazione del sensore del colore e la calibrazione/deriva del dispositivo, la posizione di misurazione sullo schermo e le differenze nel segnale video.

Per aprire il menu OSD di calibrazione autonoma:

Il menu di calibrazione autonoma si apre automaticamente quando si collega un sensore di colore USB supportato alla porta SENS/MEM. Può essere aperto dal menu IMMAGINE OSD nel seguente modo:

1. Toccare il tasto **Menu**.
2. Passare al menu [IMMAGINE] ed evidenziare la funzione [Calibration] (CALIBRAZIONE).
3. Toccare il tasto > per evidenziare [Calibration] (CALIBRAZIONE).
4. Toccare il tasto **Set** per aprire il menu [Stand-Alone Calibration] (CALIBRAZIONE AUTONOMA).

Selezionare una funzione sul menu e seguire le istruzioni del messaggio OSD.



* Rimuovere il coperchio prima di inserire il cavo nella porta SENS/MEM.

Self calibration (AUTOCALIBRAZIONE)

Questa funzione aggiorna l'elaboratore del colore SpectraView Engine interno al monitor per utilizzare le misurazioni effettuate utilizzando un sensore del colore supportato. Queste misurazioni diventano il riferimento per tutte le impostazioni del colore nel monitor.

Quando un sensore del colore NEC MDSVSENSOR3 è collegato alla porta SENS/MEM del monitor, il monitor esegue le misurazioni e viene calibrato automaticamente. Posizionare il sensore del colore al centro dello schermo e seguire i messaggi visualizzati.

Diversamente, se si utilizza un dispositivo colorimetrico a portata minima, le misurazioni devono essere effettuate manualmente con il dispositivo e i valori CIE Y/x/y devono essere inseriti singolarmente tramite il menu OSD. Y deve essere espresso in cd/m².

A seconda dell'uso del monitor e di altri fattori, si consiglia di eseguire un'operazione di [Self calibration] (AUTOCALIBRAZIONE) almeno una volta l'anno.

Reset calibration (RIPRISTINA CALIBRAZIONE)

Elimina i dati di misurazione del colore creati dalla funzione di [Self calibration] (AUTOCALIBRAZIONE) e ripristina i dati di misurazione del colore originali di fabbrica per il riferimento interno. Tutte le modalità immagine saranno aggiornate automaticamente.

Validation* (CONFERMA)

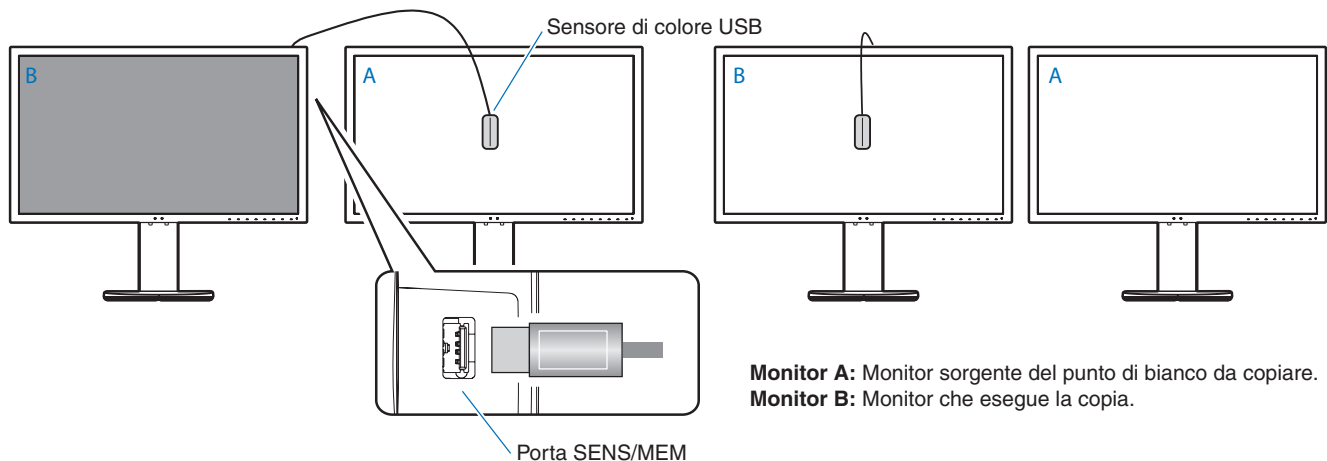
Consente di stabilire se occorre eseguire l'operazione di autocalibrazione.

Confronta le misurazioni effettuate dal sensore di colore su vari campioni di colore sullo schermo con i valori previsti e calcolati da SVE, che utilizza i dati correnti di misurazione del colore per il riferimento interno. Il risultato di questo confronto è indicato come un valore medio di differenza cromatica (dE). Valori più elevati indicano una maggiore differenza tra le misurazioni e il riferimento interno. Se il valore dE è superiore a 3,0, si consiglia di eseguire l'autocalibrazione per aggiornare i dati del colore di riferimento interno.

*: la funzione di autocalibrazione deve essere stata eseguita in precedenza perché questa funzione sia disponibile nel menu OSD.

White copy (COPIA BIANCA)

Questa funzione misura la luminosità e il punto di bianco del monitor target (A) e imposta i valori sulla modalità immagine corrente di questo monitor (B). Grazie a questa funzione, la variazione tra i diversi monitor viene ridotta in modo da assicurare una corrispondenza più precisa.

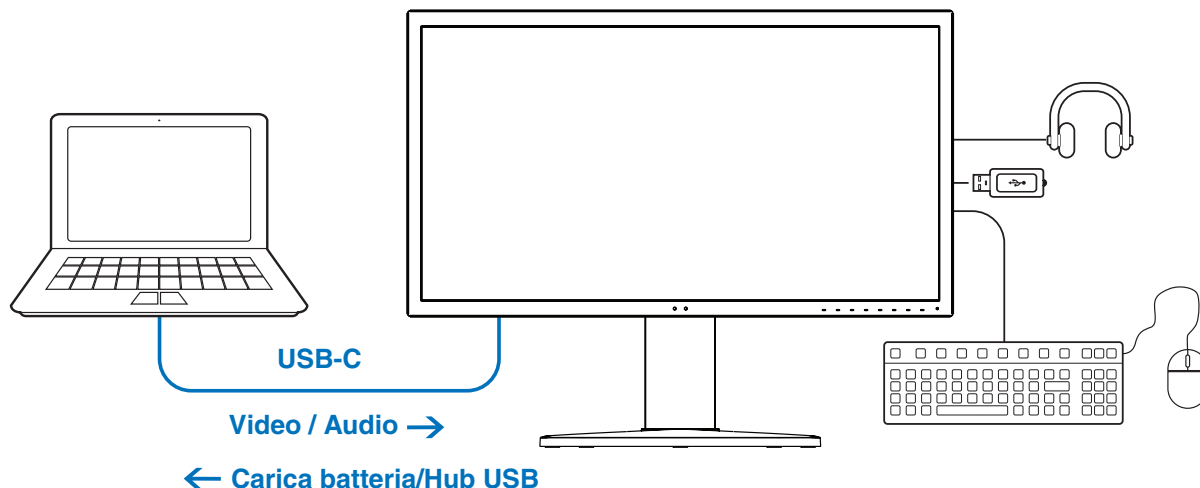


- NOTA:**
- Il sensore di colore USB supportato per la porta SENS/MEM è MDSVSENSOR3.
 - Una volta acceso il monitor, la funzione di stabilizzatore del colore è occupata internamente e deve essere riscaldata. La calibrazione durante questo periodo ha impatto sulla qualità della calibrazione.
 - I risultati delle funzioni [Self calibration] (AUTOCALIBRAZIONE) e [Validation] (CONFERMA) sono memorizzati nel monitor e possono essere letti dal software sul computer. Per questa funzione, è necessario impostare l'orologio del monitor. Seguire le istruzioni sul menu OSD e impostare l'ora. Una volta impostata l'ora, il monitor conta automaticamente se è attiva l'alimentazione CA.
 - La funzione [White copy] (COPIA BIANCA) regola solo luminosità e punto di bianco. Per una corrispondenza di colori più precisa, utilizzare il software MultiProfiler. Vedere l'[Appendice A](#) per informazioni sull'acquisto e sulla disponibilità.

Uso delle funzioni della porta USB-C

Le seguenti funzioni sono disponibili contemporaneamente tramite un singolo collegamento USB-C a un computer equipaggiato in modo idoneo:

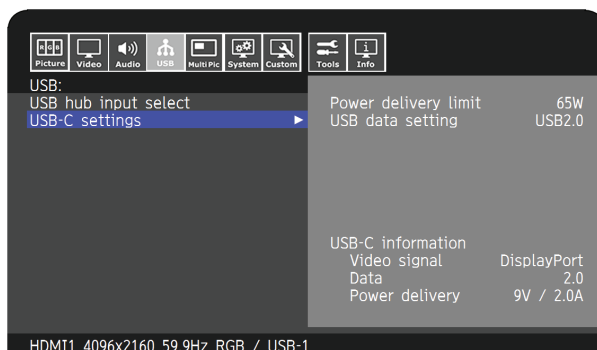
- Video e audio trasmessi da Modalità DisplayPort Alt a una risoluzione fino a 4K60 Hz RGB a 10 bit.
- Collegamento di dispositivi USB come tastiere, mouse e unità USB a velocità fino a 5.0 Gbps.
- Alimentazione USB per ricaricare batteria del computer collegato con/fino a 65 W.



- NOTA:**
- Queste funzioni possono essere utilizzate contemporaneamente; tuttavia, il comportamento effettivo dipende dalla porta del computer collegato o dal cavo.
 - È possibile controllare lo stato effettivo in [USB data setting] (IMPOSTAZIONE DATI USB).

Per aprire il menu delle impostazioni USB-C:

1. Toccare il tasto **Menu**.
2. Passare al menu USB ed evidenziare la funzione [USB-C settings] (IMPOSTAZIONI USB-C).
3. Toccare il tasto > per evidenziare limite [Power Delivery] (ALIMENTAZIONE).
4. Toccare il tasto < o > per aumentare o ridurre il limite di alimentazione.
5. Toccare il tasto **Exit** (Esci) per salvare le modifiche e uscire dall'impostazione.



Funzione audio e video

- Utilizzare una porta del computer con il logo di conformità alla Modalità DP Alt.
Modalità HDMI Alt o MHL non supportata.
- Utilizzare un cavo SuperSpeed USB 10 Gbps (USB 3.1 Gen 2) con il logo di conformità USB.
Un cavo High-Speed USB (USB2.0) o un cavo di ricarica non supportano trasmissione video.

Funzione di alimentazione USB

- Utilizzare un computer e un cavo con il logo di conformità USB Power Delivery.
- Se il dispositivo collegato non è riconosciuto, appare [---]. L'alimentazione potrebbe essere fornita.

Funzione hub USB

- L'impostazione predefinita è [USB2.0]. Per utilizzare [USB3.1], vedere [USB data setting] (IMPOSTAZIONE DATI USB) a [pagina 50](#).

Compatibilità

- Vedere la tabella di confronto dei tipi di cavi a [pagina 15](#).
- Informazioni su dispositivi USB Tipo-C e cavi collaudati sono disponibili sul sito Web di NEC Display Solutions.

Ai fini della sicurezza e dell'affidabilità, è altamente consigliato l'uso di cavi collaudati.

Configurazione della modalità MULTI IMMAGINE

La modalità MULTI IMMAGINE consente di vedere l'ingresso video di più sorgenti diverse contemporaneamente. Un ingresso secondario può essere visualizzato in una finestra inserita all'interno del video principale (Picture-in-Picture), oppure gli ingressi possono essere visualizzati l'uno accanto all'altro (Picture-by-Picture).

Per attivare la modalità MULTI IMMAGINE:

1. Toccare il tasto **Menu**.
2. Selezionare il menu [MULTI IMMAGINE] e toccare il tasto **Down** (Giù) per evidenziare la funzione [Multi picture settings] (IMPOSTAZIONI MULTI IMMAGINE).
3. Toccare il tasto > per evidenziare [MULTI IMMAGINE].
4. Toccare il tasto < o > per cambiare la funzione multi immagine in [On].
5. Toccare il tasto **Down** (Giù) per evidenziare [Multi picture mode] (MODALITÀ MULTI IMMAGINE) e toccare il tasto < o > per selezionare [PiP] o [PbP].
 - PiP (Picture-in-Picture): selezionare questa opzione per visualizzare un secondo ingresso in una finestra inserita.
 - PbP (Picture-by-Picture): selezionare questa opzione per visualizzare gli ingressi uno accanto all'altro.
6. Toccare il tasto **Exit** (Esci) per salvare le modifiche e uscire dall'impostazione.

Impostazioni PiP (Picture-in-Picture):

1. Accedere a [PAGINA ATTIVA] nel menu OSD.
 - Impostare [PAGINA ATTIVA] su [Picture2] (IMMAGINE2).
Le funzioni [POSIZIONE] e [DIMENS.] consentono di configurare le impostazioni della finestra dell'immagine secondaria [Picture2] (IMMAGINE2). Rimarranno disattivate finché [Picture1] (IMMAGINE1) è l'immagine attiva.
2. Ora è possibile regolare le impostazioni per la finestra secondaria.
 - Posizione immagine: toccare il tasto **Up** (Su), **Down** (Giù), < o > per spostare la finestra dell'immagine secondaria.
 - Dimensione immagine: toccare il tasto < o > per aumentare o ridurre la dimensione dell'immagine secondaria.

Impostazioni PbP (Picture-by-Picture):

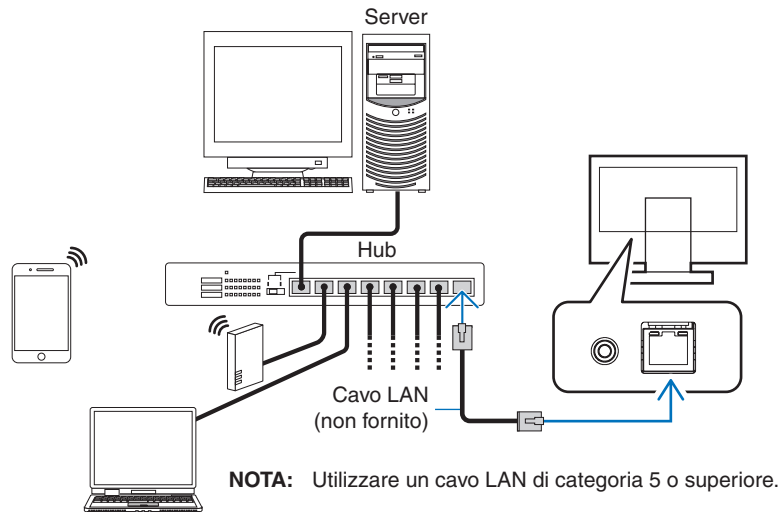
1. Accedere a [PAGINA ATTIVA] nel menu OSD.
 - Selezionare [Picture1] (IMMAGINE1) o [Picture2] (IMMAGINE2).
Le funzioni [POSIZIONE] e [DIMENS.] sono configurate separatamente per ciascun ingresso.
2. Ora è possibile regolare le impostazioni per ogni finestra.
 - Posizione immagine: toccare il tasto **Up** (Su) o **Down** (Giù) per spostare la finestra dell'immagine attiva.
 - Dimensione immagine: toccare il tasto < o > per aumentare o ridurre la dimensione dell'immagine attiva.

Controllo del monitor tramite LAN

Funzione di controllo LAN

Fornisce il controllo delle impostazioni del monitor sulla rete, tramite un'applicazione personalizzata o un browser Web su un computer o uno smartphone collegato.

Esempio di un collegamento LAN:



Preparazione prima dell'uso

Collegare il monitor alla rete utilizzando un cavo LAN disponibile in commercio. Impostare l'indirizzo IP (vedere [pagina 53](#)).

Uso del software di controllo

Il software di controllo consente di controllare le impostazioni del monitor e di ottenere lo stato del monitor, comprese le informazioni sulla calibrazione.

Scaricare il software dalla nostra pagina Web e installarlo sul computer.

Controllo OSD tramite browser Web (funzione server HTTP)

È possibile cambiare le modalità immagine e gli ingressi video tramite un browser Web.

Per accedere a questa funzione, inserire l'URL del monitor nel browser Web su uno smartphone o un computer collegato.

`http://<indirizzo IP monitor>/index.html`

È possibile controllare il menu OSD utilizzando il browser Web anziché i tasti touch sul monitor. Utilizzando l'impostazione [Hot key] (TASTO DI SCELTA RAPIDA) nel menu OSD, è possibile personalizzare le funzioni.

Per sicurezza, è possibile impostare una password per accedere alla funzione del server HTTP. Selezionare [ATTIVA] per la funzione della password del server HTTP. È possibile utilizzare per la password caratteri A-Z, 0-9 e alcuni simboli. L'impostazione predefinita è [0000]. Il nome del monitor viene visualizzato come nome utente.

NOTA: • L'impostazione predefinita per l'indirizzo IP è [AUTO]. Quando è collegato un cavo LAN, o dopo aver premuto il tasto [RESET] sul monitor, l'indirizzo IP verrà assegnato automaticamente.

- A seconda delle impostazioni o del traffico di rete, è possibile che il tempo di risposta del monitor ai comandi o ai clic sui pulsanti nel browser risulti rallentato, o che la velocità delle operazioni non sia accettabile. In questo caso, rivolgersi all'amministratore di rete.
- Il monitor potrebbe non rispondere se i pulsanti visualizzati nel browser vengono premuti ripetutamente a intervalli rapidi. In questo caso, attendere un istante e ripetere l'operazione. Se il monitor continua a non rispondere, spegnerlo e riaccenderlo.
- La funzione server Http è confermata su alcuni browser Web più comuni; tuttavia, non è garantita con tutti i browser Web.
- Se la schermata del server HTTP non viene visualizzata nel browser Web, aggiornare il browser (o svuotare la cache).
- L'uso con un browser che impiega un server proxy potrebbe non essere possibile a seconda del tipo di server proxy e del metodo di impostazione. Sebbene il tipo di server proxy possa incidere sul funzionamento, è possibile che le opzioni impostate non siano visualizzate, a seconda dell'efficienza della cache, e che il funzionamento del monitor non rispecchi i contenuti impostati dal browser. Si consiglia di non utilizzare un server proxy, a meno che l'ambiente di rete non lo richieda.

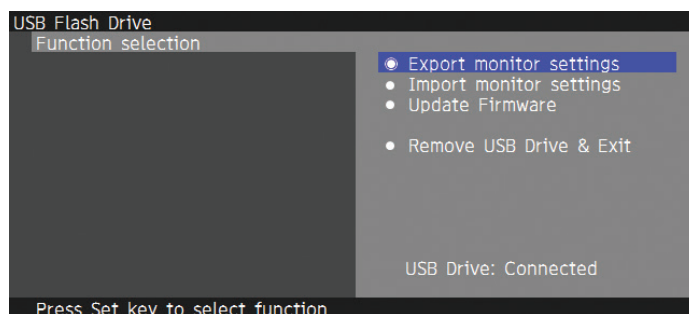
Importazione/esportazione e aggiornamento del firmware con il dispositivo di archiviazione USB

È possibile eseguire il backup o copiare le modalità immagine e le impostazioni del monitor su un dispositivo di archiviazione USB collegato alla porta SENS/MEM.

È possibile anche aggiornare il firmware del monitor.

Il menu OSD [USB Flash Drive] (UNITÀ FLASH USB) verrà visualizzato quando si seleziona [Import / Export] (vedere [pagina 54](#)) sul menu OSD o si collega un dispositivo di archiviazione USB alla porta SENS/MEM.

NOTA: Questa funzione non è disponibile quando si utilizzano le porte USB dall'hub USB. Questa funzione è disponibile solo con la porta SENS/MEM.



Selezionare una funzione sul menu e seguire le istruzioni del messaggio OSD.

Export monitor settings (ESPORTA IMPOSTAZIONI MONITOR)

Esporta le impostazioni del monitor sul dispositivo di archiviazione USB per operazioni di backup e copia. Selezionare il tipo di elementi da esportare.

- Current Picture mode (MODALITÀ IMMAGINE CORRENTE): Esporta le impostazioni della modalità dell'immagine della finestra attualmente attiva.
- All Picture modes (TUTTE LE MODALITÀ IMMAGINE): Esporta le impostazioni di tutte le modalità immagine.
- All monitor settings (TUTTE LE IMPOSTAZIONI DEL MONITOR): Esporta tutte le impostazioni OSD.

Il nome del file di esportazione è impostato automaticamente per evitare duplicazioni.

Import monitor settings (IMPORTA IMPOSTAZIONI MONITOR)

Importa il file delle impostazioni esportate e sovrascrive le impostazioni OSD.

Solo le impostazioni OSD, che sono contenute nel file esportato vengono sovrascritte.

Posizionare i file esportati nella cartella radice del dispositivo di archiviazione USB.

Se si imposta l'indirizzo IP del monitor manualmente, assicurarsi di non duplicare l'indirizzo IP.

NOTA: Il monitor rileva fino a 15 file, quindi non posizionare più di 15 file sull'unità.

Update Firmware (AGGIORNA FIRMWARE)

Aggiorna il firmware del monitor. Posizionare il file di aggiornamento del firmware nella cartella radice del dispositivo di archiviazione USB.

Il LED lampeggia in verde durante l'aggiornamento del firmware. Al termine dell'aggiornamento, il monitor viene riavviato automaticamente. Dopo il riavvio, spegnere e accendere tramite l'interruttore di alimentazione principale.

Remove USB Drive & Exit (RIMUOVI UNITÀ USB ED ESCI)

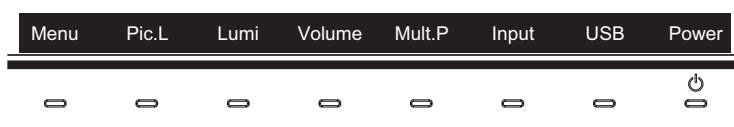
Prepara il dispositivo di archiviazione USB per la disconnessione e chiude il menu OSD.

Utilizzare questa funzione prima di rimuovere il dispositivo di archiviazione USB dal monitor.

- NOTA:**
- Il formato di file system supportato del dispositivo di archiviazione USB è FAT32.
 - Il funzionamento del monitor con tutti i dispositivi di archiviazione USB disponibili in commercio non è garantito.
 - La funzione [Import / Export] non esporta impostazioni dipendenti di ciascun monitor, ad esempio stato di calibrazione. Il file esportato può essere importato all'interno di monitor PA271Q o monitor PA311D. Gli ultimi modelli compatibili per le funzioni [Import / Export] saranno riportati sul sito Web di NEC Display Solutions.
 - È necessario impostare l'orologio per creare un file di esportazione. Seguire le istruzioni sul menu OSD e impostare l'ora. Una volta impostata l'ora, il monitor conta automaticamente se è attiva l'alimentazione CA.
 - Visitare il sito Web di NEC Display Solutions per informazioni sulle versioni di firmware.

Personalizzazione delle funzioni dei tasti di scelta rapida

È possibile configurare i tasti sulla cornice anteriore per accedere rapidamente alle impostazioni OSD più utilizzate. Ad esempio, è possibile configurare un tasto per impostare una modalità immagine specifica, un ingresso video specifico oppure aprire un menu specifico.



1. Toccare i tasti del monitor per visualizzare la guida dei tasti.
2. Toccare il tasto **Menu** per aprire il menu OSD.
3. Accedere al menu [PERSON].
4. Toccare il tasto **Down** (Giù) per evidenziare [Hot key] (TASTO DI SCELTA RAPIDA).
5. Toccare il tasto > per accedere all'elenco dei tasti di scelta rapida.
6. Toccare il tasto **Up** (Su) o **Down** (Giù) per evidenziare il tasto di scelta rapida che si desidera configurare.
7. Toccare il tasto **Set** per accedere al menu di configurazione [Hot key settings: Key#] (IMPOSTAZIONI TASTI DI SCELTA RAPIDA: N.TASTO).
8. Utilizzare i tasti **Exit** (Esci), **Up** (Su), **Down** (Giù) e > per accedere al menu delle impostazioni dei tasti di scelta rapida e selezionare l'opzione che si desidera assegnare al tasto di scelta rapida selezionato.

Le funzioni che è possibile assegnare ai tasti di scelta rapida sono le seguenti:

- **MODALITÀ IMMAGINE:** Questo menu consente di assegnare una specifica modalità immagine al tasto di scelta rapida, ad esempio [sRGB] o [Low Blue]. Tenere presente che il numero di modalità immagine tra cui è possibile scegliere dipende da quante modalità sono state impostate in [Number of Picture modes] (NUMERO DI MODALITÀ IMMAGINE) nel menu OSD [PERSON]. (Vedere [pagina 53](#))
 - **Video input (INGRESSO VIDEO):** Questo menu consente di assegnare un ingresso specifico al tasto di scelta rapida, ad esempio [DP1] o [HDMI1].
 - **OSD menu shortcut (COLLEGAMENTO MENU OSD):** Questo menu consente di assegnare un collegamento di menu OSD al tasto di scelta rapida. Ad esempio, per impostazione predefinita, il menu [MODALITÀ IMMAGINE] è assegnato al Key2 (Tasto2).
 - **Function 1 (FUNZIONE 1):** Questo menu consente di assegnare funzioni di regolazione specifiche al tasto di scelta rapida. Ad esempio, per impostazione predefinita, il controllo di regolazione [LUMINOSITÀ] è assegnato al Key3 (Tasto3) e il controllo di regolazione [VOLUME] è assegnato al Key4 (Tasto4).
 - **Function 2 (FUNZIONE 2):** Questo menu consente di assegnare funzioni specifiche al tasto di scelta rapida e toccando il tasto di scelta rapida si scorrono le diverse opzioni della funzione. Ad esempio, per impostazione predefinita, [MULTI IMMAGINE] è assegnato al Key5 (Tasto5) e, quando il menu OSD è chiuso, toccando il Key5 (Tasto5) una volta si attiva [MULTI IMMAGINE] e vengono mostrati gli ingressi come PiP e toccando di nuovo il Key5 (Tasto5) si disattiva [MULTI IMMAGINE].
9. Dopo aver evidenziato la funzione che si desidera assegnare al tasto di scelta rapida, toccare il tasto **Set** per salvare le modifiche e tornare al menu OSD principale.

Ora, quando si tocca la cornice anteriore, l'etichetta della funzione selezionata apparirà sopra il tasto di scelta rapida.

- NOTA:**
- Sulla cornice anteriore sono presenti otto tasti di scelta rapida. I tasti da 2 a 8 sono configurabili per l'accesso facilitato alle funzioni del menu OSD. Il Key1 (Tasto1) **Menu** non può essere modificato perché la relativa funzione è aprire il menu OSD.
 - Quando il menu OSD è aperto, i tasti di scelta rapida funzionano come tasti di navigazione nel menu.

Capitolo 4 Risoluzione dei problemi

Questo capitolo include:

- ⇒ “Problemi di segnale video e immagine sullo schermo” a pagina 39
- ⇒ “Problemi hardware” a pagina 40
- ⇒ “Persistenza dell'immagine” a pagina 41

Problemi di segnale video e immagine sullo schermo

Immagine assente

- Il cavo dei segnali deve essere ben collegato alla scheda video o al computer.
- La scheda video deve essere completamente inserita nel suo slot.
- Controllare che l'interruttore di alimentazione principale sia in posizione ON.
- Assicurarsi che il computer e il monitor siano entrambi accesi.
- Assicurarsi che sulla scheda video o sul sistema in uso sia selezionata una risoluzione supportata. In caso di dubbi, fare riferimento al manuale dell'utente della scheda video o del sistema per modificare la risoluzione.
- Controllare se il monitor e la scheda video sono compatibili e rispettano le impostazioni di temporizzazioni dei segnali consigliate.
- Controllare che il connettore del cavo dei segnali non abbia contatti piegati o rientrati.
- In caso di perdita del segnale video, il monitor passa automaticamente alla modalità di standby dopo il tempo preimpostato. Toccare il tasto  sul monitor.
- Quando si utilizza un cavo USB Tipo-C per collegare un computer al monitor, controllare che la porta del computer collegato sia conforme alla Modalità DisplayPort Alt.
- Quando si utilizza un cavo USB Tipo-C per il collegamento di un computer al monitor, controllare che il cavo USB Tipo-C sia conforme a SuperSpeed USB 10 Gbps (USB 3.1 Gen 2).
- Fare riferimento al sito Web di NEC Display Solutions per informazioni su computer e cavi USB Tipo-C collaudati per il collegamento alla porta USB-C sul monitor.

L'immagine non è stabile, è sfocata o sembra ondeggiare

- Il cavo dei segnali deve essere ben fissato al computer.
- Controllare se il monitor e la scheda video sono compatibili e rispettano le impostazioni di temporizzazioni dei segnali consigliate.
- Se il testo viene visualizzato in modo confuso, cambiare la modalità video scegliendone una non interlacciata e utilizzare una frequenza di aggiornamento di 60 Hz.

L'immagine non viene riprodotta correttamente

- Utilizzare il menu OSD per accedere al menu [INFORMAZIONI MONITOR] e confermare che sia stata selezionata la risoluzione appropriata.

Immagine scolorita

- Assicurarsi che [3D LUT Emulation] (EMULAZIONE DELLE TABELLE DI RICERCA 3D) ed [Color vision emulation] (EMULAZIONE DELLA VISIONE A COLORI) siano impostate su [Off].
- Assicurarsi che l'impostazione [MODALITÀ IMMAGINE] sia uguale a quella del profilo ICC sul PC.

Colori irregolari sullo schermo

- Ridurre la [LUMINOSITÀ].
- Impostare [UNIFORMITÀ] su [5].

L'immagine non è luminosa

- Assicurarsi che [ECO mode] (MODALITÀ ECONOMICA) sia impostata su [Off].
- La luminosità LCD peggiora in seguito a un utilizzo prolungato e con temperature estremamente basse.
- Quando il monitor non riesce a ottenere la luminosità desiderata, il valore numerico della luminosità sull'OSD sarà giallo.
- Quando si utilizza un ingresso HDMI, modificare [Video range] (INTERVALLO VIDEO).

La risoluzione selezionata non viene visualizzata in modo corretto

- Controllare INFORMAZIONI OSD per verificare che sia stata selezionata la risoluzione appropriata.
- Se la risoluzione impostata è superiore o inferiore all'intervallo, viene visualizzata la finestra "FUORI TOLLERANZA". Impostare una risoluzione supportata sul computer collegato.

Variazioni di luminosità nel tempo

- Impostare [LUMINOSITÀ AUTOM.] su [Off].

NOTA: Quando [LUMINOSITÀ AUTOM.] è impostata su [On], il monitor regola automaticamente la luminosità in base all'ambiente. La luminosità del monitor cambia in base alle variazioni di luminosità ambientale.

Nessun video

- Se sullo schermo non appare alcun video, accendere e spegnere il tasto .
- Assicurarsi che il computer non si trovi in modalità di risparmio energetico toccando la tastiera o il mouse collegato.
- Alcune schede video non emettono UN segnale video quando il monitor viene spento/accesso o scollegato/collegato al cavo di alimentazione CA in bassa risoluzione con DisplayPort.

Problemi hardware

Il tasto non risponde

- Scollegare il cavo di alimentazione del monitor dalla presa CA per spegnere il monitor ed effettuare la reimpostazione.
- Verificare l'interruttore di alimentazione principale del monitor.

Viene visualizzato un messaggio "FUORI TOLLERANZA" (lo schermo appare bianco o visualizza solo immagini non nitide)

- L'immagine viene visualizzata sfocata (mancano dei pixel) e viene visualizzato un messaggio OSD "FUORI TOLLERANZA": La risoluzione o il clock di segnale sono troppo alti. Selezionare una delle modalità supportate.
- Viene visualizzato un messaggio OSD "FUORI TOLLERANZA" su una schermata vuota: La frequenza del segnale è fuori tolleranza. Selezionare una delle modalità supportate.

Il LED del monitor non è acceso

- Assicurarsi che il cavo di alimentazione sia collegato correttamente al monitor e alla parete e verificare che l'interruttore di alimentazione principale del monitor sia acceso.
- Aumentare il valore di [LUMINOSITÀ LED].

Il LED, fatta eccezione per il colore blu, è acceso o illuminato

- Potrebbe essersi verificato un errore; contattare il fornitore.
- Se il monitor si spegne perché la temperatura interna è superiore alla normale temperatura di funzionamento, il LED lampeggia per cinque o sei volte in rosso. Riaccendere il monitor dopo avere verificato che la temperatura interna sia ritornata su valori normali.
- Il monitor potrebbe essere in standby. Toccare il tasto  sul monitor.
- Se il LED lampeggia in rosso durante l'aggiornamento del firmware, spegnere e accendere l'interruttore di alimentazione principale e aggiornare di nuovo.

Audio assente

- Controllare se è attivato [Mute] (MUTO).
- Controllare se [VOLUME] è impostato sul valore minimo.
- Controllare se il computer supporta un segnale audio tramite DisplayPort o HDMI.

L'hub USB non funziona

- Assicurarsi che il cavo USB sia collegato correttamente. Consultare il manuale dell'utente del dispositivo USB.
- Controllare l'impostazione [USB hub input select] (SELEZIONE INGRESSO HUB USB). Se l'impostazione è stata modificata, spegnere e accendere l'interruttore di alimentazione principale.
- Impostare [Quick recovery] (RECUPERO RAPIDO) su [On].
- Controllare se la porta upstream USB del monitor è collegata alla porta downstream USB del computer. Verificare che il computer sia acceso.
- Scollegare un cavo USB upstream se si utilizzano 2 collegamenti upstream.
- Spegnere e accendere di nuovo l'interruttore di alimentazione principale.

Controllo USB o LAN non disponibile

- Controllare il cavo LAN. Utilizzare un cavo LAN di categoria 5 o superiore per il collegamento.
- Controllare se la porta upstream USB del monitor è collegata alla porta downstream USB del computer.

La funzione USB Tipo-C non funziona

Viene visualizzato il messaggio OSD "Warning: Remove USB-C cable" (AVVERTENZA: RIMUOVERE IL CAVO USB-C).

- Il monitor ha rilevato tensione o corrente anomala sulla porta USB-C. Scollegare il cavo USB Tipo-C dal monitor immediatamente o spegnere e accendere di nuovo l'interruttore di alimentazione principale.
- Fare riferimento al sito Web di NEC Display Solutions per informazioni su computer e cavi USB Tipo-C collaudati.

La ricarica non è stata avviata o è instabile.

- Controllare se la porta del computer collegato è conforme a USB Power Delivery.
- Controllare se il cavo USB Tipo-C è conforme a USB Power Delivery.
- Provare a sostituire il cavo USB Tipo-C.
- Fare riferimento al sito Web di NEC Display Solutions per informazioni su computer e cavi USB Tipo-C collaudati.
- Impostare [Power delivery limit] (LIMITE ALIMENTAZIONE) su [15W].

Persistenza dell'immagine

Occorre tenere presente che la tecnologia LCD può provocare un fenomeno noto come persistenza dell'immagine.

La persistenza dell'immagine si verifica quando un'immagine residua o "fantasma" di un'immagine precedente rimane visibile sullo schermo. A differenza dei monitor CRT, la persistenza dell'immagine sui monitor LCD non è permanente, ma è opportuno evitare di lasciare visualizzato un singolo fermo immagine per lungo tempo.

Per eliminare la persistenza dell'immagine, spegnere il monitor per il tempo di visualizzazione dell'immagine precedente.

Ad esempio, se un'immagine è rimasta sul monitor per un'ora, lasciando un'immagine residua, il monitor deve rimanere spento per un'ora per cancellare l'immagine.

NOTA: Come per tutti i dispositivi di visualizzazione, NEC DISPLAY SOLUTIONS raccomanda di utilizzare a intervalli regolari uno screen saver quando lo schermo non è attivo o spegnere il monitor se non viene utilizzato.

Specifiche del monitor		MultiSync PA311D	Note
Diagonale	del modulo LCD:	78,91 cm/31,1 pollici	Matrice attiva: display a cristalli liquidi (LCD) con transistor film sottile (TFT); 0,1704 mm dot pitch; luminosità bianca 350 cd/m ² ; rapporto di contrasto tipico 1400:1 (tipico)
Dimensione dell'immagine visibile:		78,91 cm/31,1 pollici	
Risoluzione nativa:		4096 x 2160 48-50, 60 Hz	
Segnale di ingresso			
DisplayPort:	Connettore DisplayPort:	RGB digitale	Fino a 4096 x 2160 60 Hz, 8/10 bit, HDR, HDCP 1.3/2.2
	Porta USB-C:	RGB digitale	Fino a 4096 x 2160 60 Hz, 8/10 bit, HDR, HDCP 1.3/2.2
HDMI:	Connettore HDMI:	RGB digitale, YCbCr	Fino a 4096 x 2160 60 Hz, 8/10 bit, HDR, HDCP 1.4/2.2
Colori monitor		1.073.741.824	A seconda della scheda video usata.
Campo di sincronizzazione	Orizzontale:	Da 15 kHz a 135 kHz	Automatica
	Verticale:	Da 24 Hz a 75 Hz	Automatica
Angolo visivo	Sinistra/Destra:	±89° (CR > 10)	
	Alto/Basso:	±89° (CR > 10)	
Tempo di risposta		8 ms (da grigio a grigio tip.)	
Area di visualizzazione attiva	Orizzontale: Orizz.:	698,0 mm/27,5 pollici	
	Vert.:	368,1 mm/14,5 pollici	
	Verticale: Orizz.:	368,1 mm/14,5 pollici	
	Vert.:	698,0 mm/27,5 pollici	
Hub USB	I/F:	SuperSpeed USB (USB 3.1 Gen 1)	
	Porta:	Upstream 3 (incl. 1 x Porta USB-C)	
		Downstream 3	
	Corrente di carico:	Porta downstream: 5V/0,9A (Max.)	
		Porta USB-C: 65 W (Max.)	
AUDIO			
Ingresso AUDIO:	Connettore DisplayPort:	Audio digitale	PCM 2ch 32, 44,1, 48 kHz (16/20/24bit)
	Connettore HDMI:	Audio digitale	PCM 2ch 32, 44,1, 48 kHz (16/20/24bit)
Uscita cuffie:	STEREO Mini Jack:		Impedenza delle cuffie 32 Ohm
Uscita altoparlanti		Altoparlante interno 1W + 1W (Stereo)	
Controllo	LAN:	RJ-45 10 BASE-T/100 BASE-TX	
	Porta SENS/MEM:	MDSVSENSOR3, Dispositivo di archiviazione USB (FAT32)	
Alimentazione		CA 100-240 V, 50/60 Hz	
Assorbimento di corrente		2.40 - 1.00 A	
Dimensioni	Orizzontale:	737,9 mm (L) x 433,2 - 583,2 (A) x 301,6 mm (P)	
		29,1 pollici (L) x 17,1 - 23,0 pollici (A) x 11,9 pollici (P)	
Intervallo supporto regolabile	Regolazione in altezza:	150 mm/5,9 pollici (orizzontale)	
	Inclinazione/Rotazione:	UP 30° Giù 5° / 90°	
Peso		14,9 kg (32,8 libbre)	
Condizioni ambientali			
	Temperatura operativa:	da 5°C a 35°C	
	Umidità:	da 20% a 80%	
	Altitudine:	Da 0 a 16.404 piedi / da 0 a 5.000 m	
	Temperatura di immagazzinamento:	Da -20°C a 60°C/Da -4°F a 140°F	
	Umidità:	da 10% a 85%	
	Altitudine:	Da 0 a 40.000 piedi / da 0 a 12.192 m	

NOTA: Le specifiche tecniche sono soggette a modifica senza preavviso.

Appendice A Risorse esterne

Gli accessori e le applicazioni software opzionali a cui si fa riferimento in questo manuale del prodotto sono elencati di seguito.

Siti Web regionali di NEC Display Solutions

Globale: <https://www.nec-display.com/global/>

Asia-Pacifico: <https://www.nec-display.com/ap/contact/>

Nord America: <https://www.necdisplay.com>

Europa, Russia, Medio Oriente e Africa: <https://www.nec-display-solutions.com>

Software

Il software è disponibile per il download sul sito Web globale di NEC Display Solutions.

https://www.nec-display.com/dl/en/dp_soft/lineup.html

Software NEC MultiProfiler



Questo software gratuito fornisce il controllo completo delle impostazioni del colore di SpectraView Engine in un'applicazione facile da utilizzare, disponibile per Microsoft Windows e Mac OS. Il software può essere utilizzato per emulare diversi spazi cromatici, eseguire emulazioni dell'output della stampante utilizzando i profili ICC e creare tabelle di ricerca 3D all'interno del monitor. Richiede un collegamento USB al monitor.

L'ultima versione del software MultiProfiler è disponibile sul sito Web di NEC Display Solutions.

Software NaViSet Administrator



Questo software gratuito è un sistema di controllo, monitoraggio e gestione delle risorse avanzato, potente e basato sulla rete destinato a monitor e proiettori NEC. Il software è disponibile per Microsoft Windows e Mac OS.

L'ultima versione del software NaViSet Administrator è disponibile sul sito Web di NEC Display Solutions.

Software SpectraView II

Progettato per professionisti che utilizzano applicazioni basate sui colori, SpectraView II combina la tecnologia dei monitor NEC pluripremiata con un sensore di misurazione del colore e un software di calibrazione sofisticato. Il risultato è una soluzione ricca di funzioni, estremamente precisa, affidabile e ripetibile per la calibrazione del monitor e la profilazione.

Hardware / Sensore di colore

Sensore di colore USB MDSVSENSOR3

Questo sensore di colore X-Rite personalizzato è richiesto quando si utilizzano le funzioni di calibrazione del colore autonoma di questo monitor.

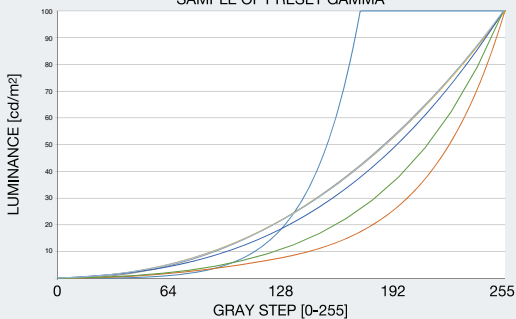
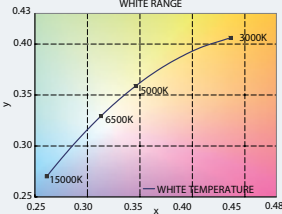
Contattare un rivenditore NEC autorizzato o visitare il sito Web di NEC Display Solutions nella propria area geografica per informazioni sull'acquisto e sulla disponibilità.

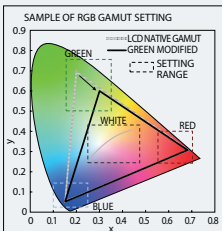
Appendice B Elenco dei comandi OSD

Questo capitolo include:

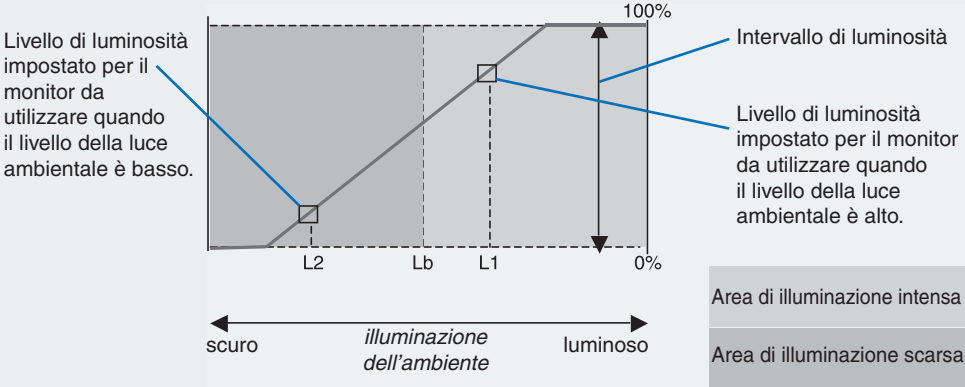
- ⇒ “IMMAGINE” a pagina 45
- ⇒ “Video” a pagina 48
- ⇒ “Audio” a pagina 49
- ⇒ “USB” a pagina 50
- ⇒ “MULTI IMMAGINE” a pagina 51
- ⇒ “SISTEMA” a pagina 52
- ⇒ “PERSON” a pagina 53
- ⇒ “STRUMENTI” a pagina 54
- ⇒ “INFORMAZIONI” a pagina 54

I valori predefiniti sono forniti su richiesta.

Menu IMMAGINE	
MODALITÀ IMMAGINE	
MODALITÀ IMMAGINE	Selezionare un valore per [MODALITÀ IMMAGINE] da 1 a 10.
PRESET	Consente di impostare le impostazioni predefinite da utilizzare per la [MODALITÀ IMMAGINE] corrente (vedere pagina 27).
3D LUT Emu. (EMULAZIONE DELLE TABELLE DI RICERCA 3D)	Mostra il nome impostato nel software supportato quando [3D LUT Emulation] (EMULAZIONE DELLE TABELLE DI RICERCA 3D) è disponibile.
LUMINOSITÀ	Consente di regolare la luminosità complessiva dell'immagine e dello sfondo dello schermo. Se l'impostazione è troppo alta, i caratteri del menu OSD diventano gialli.
NERO	Consente di regolare la luminosità del nero. Se l'impostazione è troppo bassa, i caratteri del menu OSD diventano gialli.
Gamma	Consente di selezionare manualmente il livello di luminosità della scala di grigi.
	sRGB: Impostazione della gamma per sRGB.
	L Star: Impostazione della gamma per lo spazio cromatico Lab di CIELAB.
	Rec.1886: Impostazione della gamma per le trasmissioni HDTV.
	HDR-HYBRID LOG: Impostazione della gamma per HDR, in genere per le trasmissioni UHD. La gamma del sistema può essere regolata. GAMMA SISTEMA: la gamma di sistema è regolabile su un valore compreso tra 0,5 e 2,0. Se si seleziona [AUTO], la gamma del sistema viene selezionata automaticamente in base all'impostazione [LUMINOSITÀ].
	HDR-ST2084(PQ): Impostazione della gamma per HDR, in genere per i dischi UHD e i video in streaming. Il valore di picco della luminosità è regolabile. LUMI. PICCO: consente di impostare il valore di picco della luminosità per visualizzare l'intervallo di luminosità di HDR-ST2084(PQ). Un valore più alto migliora la saturazione del bianco, ma rende più scura l'immagine. Se si seleziona [AUTO], il valore di [LUMINOSITÀ] viene utilizzato come valore di picco della luminosità.
	DICOM: DICOM GSDF (Grayscale Standard Display Function) è solitamente utilizzato per l'imaging medico.
	Programmable (PROGRAMMABILE): È possibile caricare una curva di gamma programmabile utilizzando il software NEC opzionale.
	PERSON: PERSON: il valore della gamma viene selezionato in un intervallo compreso tra 0,5 e 4,0 pollici con incrementi di 0,1. Per immagini generali viene utilizzato 2,2. Aumentando il valore, il colore intermedio diventa più scuro, mentre riducendo il valore, il colore intermedio diventa più chiaro.
	SAMPLE OF PRESET GAMMA 
BIANCO (K)	Consente di regolare il bianco in base alla temperatura o all'impostazione x, y.
BIANCO (x, y)	Una temperatura del colore più bassa rende lo schermo rossastro, una temperatura del colore più alta rende lo schermo blastro. Un valore x più elevato produce uno schermo rossastro, un valore y più elevato produce uno schermo verdastro, mentre valori x, y più bassi producono uno schermo bianco blastro. 

Menu IMMAGINE		
ROSSO (x, y)	Consente di regolare la gamma di colori. Quando l'impostazione è al di fuori della gamma di colori del pannello LCD, i caratteri OSD diventano gialli.	
VERDE (x, y)		
BLU (x, y)		
Emulation (EMULAZIONE)* ¹		
3D LUT Emulation (EMULAZIONE DELLE TABELLE DI RICERCA 3D)	La tabella di ricerca (LUT, Look Up Table) 3D è una tabella tridimensionale che associa i colori a spazi cromatici diversi. Questa funzione può applicare i dati della propria tabella di ricerca 3D personalizzata al segnale video. Ad esempio, è possibile eseguire sul monitor stesso anteprime di stampa oppure effetti cinematografici o di gradazione del colore. Questa funzione è utilizzata con un software di supporto, che carica anche le tabelle di ricerca 3D sul monitor. On:	

Menu IMMAGINE

Picture settings (IMPOSTAZIONI IMMAGINE)	
LUMINOSITÀ AUTOM.	Regola la luminosità automaticamente rilevando il livello di luminosità dell'ambiente. NOTA: Non coprire il sensore di luce ambientale. [Off] è l'impostazione consigliata per una migliore riproduzione dei colori. Quando è attivata la funzione [LUMINOSITÀ AUTOM.], il livello di luminosità dello schermo varia automaticamente in funzione delle condizioni di illuminazione dell'ambiente.  Area di illuminazione intensa Area di illuminazione scarsa Valore di luminosità dello schermo con la funzione di luminosità automatica Lb: Limite tra condizione di illuminazione intensa e scarsa; impostazione predefinita di fabbrica L1: Livello di luminosità impostato per il monitor da utilizzare quando il livello della luce ambientale è alto ($L1 > Lb$) L2: Livello di luminosità impostato per il monitor da utilizzare quando il livello della luce ambientale è basso ($L1 < Lb$) L1 e L2 sono i livelli di luminosità impostati dall'utente per compensare le variazioni nel livello di luminosità dell'ambiente.
UNIFORMITÀ	Questa funzione migliora la riproduzione del colore e uniforma le differenze di luminosità e colore del monitor. Selezionare un valore di uniformità compreso tra 1 e 5. NOTA: Un numero più alto produce un effetto migliore, ma ha anche impatto sul consumo di energia e sulla durata del monitor.
ECO mode (MODALITÀ ECONOMICA)	Diminuisce il consumo elettrico riducendo il grado di luminosità. Off: La funzione ECO mode (MODALITÀ ECONOMICA) è disabilitata e il livello di luminosità massimo non viene ridotto. On: Riduce il livello di luminosità massimo possibile di circa 100 cd/m².
UHD upscaling	Consente di stabilire la modalità di ridimensionamento di un segnale non UHD per ottenere un effetto ad alta definizione.
Calibration (CALIBRAZIONE)	
Calibration (CALIBRAZIONE)	Apri il menu OSD [Stand-Alone Calibration] (CALIBRAZIONE AUTONOMA) (vedere pagina 29).
Color Stabilizer (STABILIZZATORE COLORE)	Consente di utilizzare il sensore di colore interno per compensare la naturale variazione dei colori che si verifica con l'età.
Metamerism (METAMERISMO)	Migliora la corrispondenza del colore del punto di bianco quando si utilizzano più monitor con SpectraView Engine. Questa funzione compensa il fatto che l'occhio umano percepisce i colori in modo leggermente diverso rispetto allo strumento scientifico utilizzato per regolare il monitor durante la calibrazione. Quando si utilizza questa funzione, tutti i monitor devono essere impostati sullo stesso valore. Questa funzione deve essere disattivata in applicazioni in cui il colore ha un'importanza critica.

Menu VIDEO	
INPUT (INGRESSO)	
INPUT (INGRESSO)	Consente di selezionare l'ingresso video.
Video settings (Impostazioni video)	
ESPANSIONE	Consente di selezionare come adattare il segnale video allo schermo. PROP.: Adatta il segnale video allo schermo mantenendone le proporzioni. INTERO: Occupa l'intero schermo indipendentemente dalle proporzioni del segnale video. 1:1: Visualizza la dimensione originale del segnale video senza zoom. Zoom: Espande/riduce l'immagine manualmente. NOTA: Le aree dell'immagine espansa che risultano al di fuori dell'area dello schermo attiva non vengono visualizzate. Un'immagine ridotta potrebbe presentare un certo degrado. [Zoom] non è disponibile se la sorgente di ingresso è DisplayPort 3840 x 2160 60Hz 10-bit o 4096 x 2160 60Hz 10-bit.
Zoom	Consente di impostare il livello di zoom.
SCANSIONE MAGGIORE	Alcuni formati video possono richiedere modalità di scansione diverse per visualizzare l'immagine in modo ottimale. On: L'area di visualizzazione di questa impostazione viene adattata per visualizzare il contenuto della trasmissione. In alcune immagini i bordi risulteranno tagliati. Sullo schermo viene mostrato circa il 95% dell'immagine. Off: All'interno dell'area dello schermo viene visualizzata l'intera immagine. I bordi dell'immagine possono apparire distorti con questa impostazione. Quando si utilizza un computer con uscita HDMI, impostare l'opzione [SCANSIONE MAGGIORE] su [Off]. AUTO: Questa opzione tenta di rilevare l'impostazione di scansione maggiore della sorgente e imposta automaticamente il valore su On/Off.
NITIDEZZA	Consente di regolare la nitidezza dell'immagine.
Video range (INTERVALLO VIDEO)	Regola l'intervallo di gradazioni da visualizzare in base al segnale video per migliorare lo sbiancamento o l'annerimento dell'immagine.
BIANCO	AUTO: Questa opzione tenta di rilevare l'intervallo del segnale video della sorgente e imposta automaticamente il valore su [INTERO] o [Limited] (LIMITATO).
NERO	INTERO: Questa opzione mostra i livelli di grigio del segnale di ingresso a 0-255; si tratta dell'impostazione tipica da utilizzare con la maggior parte dei computer. Alcune apparecchiature AV possono anche visualizzare meglio il contenuto con questa impostazione. Limited (LIMITATO): Questa opzione espande un intervallo del segnale di ingresso da 16-235 livelli di grigio per utilizzare l'intera gamma 0-255 del monitor; si tratta dell'impostazione tipica da utilizzare con la maggior parte delle apparecchiature AV, come lettori Blu-ray, console di gioco, videocamere, lettori multimediali in streaming e alcuni computer. PERSON: Questa opzione consente di impostare manualmente i singoli livelli per nero e bianco.
Signal format (FORMATO SEGNALE)	Seleziona il formato di colore del video di ingresso. AUTO: Questa funzione tenta di rilevare il formato di colore della sorgente e imposta automaticamente il formato da utilizzare dalle seguenti opzioni. RGB: Formato di colore consigliato e comune per i computer. YCbCr(Bt.601): Formato di colore SDTV(480i) principalmente per apparecchiature AV. YCbCr(Bt.709): Formato di colore HDTV(720p o superiore) principalmente per apparecchiature AV. YCbCr(Bt.2020): Formato di colore HDR principalmente per apparecchiature AV.

Menu VIDEO

Input settings (Impostazioni ingresso)	
RILEVAZIONE INPUT	Consente di selezionare il metodo di rilevamento dell'ingresso utilizzato dal monitor quando sono collegate più sorgenti di segnali. NES: Il monitor non ricerca il segnale video su altri collegamenti in ingresso. Se il segnale video viene perso sull'ingresso corrente o se il monitor viene manualmente spostato su un ingresso che non dispone di segnale video, lo schermo diventa nero e il LED lampeggia. PRIMO: Il monitor non ricerca un segnale video sugli altri collegamenti di ingresso se l'ingresso corrente dispone di un segnale video. Se il collegamento dell'ingresso corrente non dispone di un segnale video, il monitor ricerca un segnale video sugli altri collegamenti di ingresso video. Se trova un segnale video, il monitor passa dall'ingresso corrente all'ingresso con la sorgente video attiva automaticamente. Last (Ultimo): Il monitor ricerca attivamente un segnale video sugli altri collegamenti di ingresso, anche se il segnale video corrente è presente. Quando una nuova sorgente di segnale video viene applicata a un altro collegamento di ingresso, il monitor automaticamente passa alla nuova sorgente video trovata. Se il segnale video viene perso sul collegamento di ingresso corrente, il monitor ricerca un segnale video sugli altri collegamenti di ingresso video. Se trova un segnale video, il monitor passa dall'ingresso corrente all'ingresso con la sorgente video attiva automaticamente.
Blank signal skip (IGNORA SEGNALE VUOTO)	Consente di ignorare segnali vuoti quando si cambia il segnale di ingresso utilizzando il tasto Input (INGRESSO).
DDC/CI	Attiva o disattiva la comunicazione bidirezionale e il controllo del monitor tramite il cavo video.
Advanced signal settings (IMPOSTAZIONI SEGNALE AVANZATE)	
DisplayPort version (VERSIONE DISPLAYPORT) (DP1/DP2/USB-C)	Consente di selezionare la versione DisplayPort [1.1a] o [1.2]. [1.2] è l'impostazione consigliata. Se si verificano problemi di compatibilità, provare a usare [1.1a].
HDMI mode (MODALITÀ HDMI) (HDMI1/HDMI2)	Consente di selezionare la modalità HDMI tra [Mode1] (MODALITÀ1) e [Mode2] (MODALITÀ2). [Mode2] (MODALITÀ2) è l'impostazione consigliata. Se si verificano problemi di compatibilità, provare a usare [Mode1] (MODALITÀ1).
HDCP version (VERSIONE HDCP)	Consente di selezionare la versione di protezione della copia digitale tra [HDCP2.2] e [HDCP1.4]/[HDCP1.3]. NOTA: [HDCP2.2] è l'impostazione consigliata. Se si verificano problemi di compatibilità, provare a usare [HDCP1.4]/[HDCP1.3]. Se è selezionato [1.1a] in [DisplayPort version] (Versione DisplayPort), viene impostato automaticamente [HDCP1.3].
HDR	Consente di selezionare il supporto del segnale HDR. [ATTIVA] è l'impostazione consigliata. Se si verificano problemi di compatibilità, provare a usare [Disable] (DISABILITA). NOTA: Se è selezionato [1.1a] per la versione DisplayPort o [Mode1] (MODALITÀ1) per la modalità HDMI, [HDR] è disabilitato automaticamente.
BIT RATE (VELOCITÀ IN BIT) (DP1/DP2/USB-C)	Consente di selezionare la velocità in bit del segnale video, [HBR] o [HBR2]. [HBR2] è l'impostazione consigliata. Se si verificano problemi di compatibilità, provare a usare [HBR]. Se è selezionato [1.1a] in [DisplayPort version] (Versione DisplayPort), viene impostato automaticamente [HBR].
EQUALIZZATORE	Compensa il segnale video per una migliore stabilità dell'immagine. Se l'immagine lampeggia o si presentano disturbi dell'immagine, modificare le impostazioni.

Audio

Menu AUDIO

Audio settings (Impostazioni audio)	
Source (SORGENTE)	Consente di selezionare la sorgente di ingresso audio: [PAGINA ATTIVA], [Picture1] (IMMAGINE1), [Picture2] (IMMAGINE2), [Picture3] (IMMAGINE3), [Picture4] (IMMAGINE4).
VOLUME	Consente di aumentare o diminuire il livello del volume in uscita.
Mute on (MUTO ON)	Consente di attivare/disattivare l'audio.
Audio delay (RITARDO AUDIO)	Sincronizza suono e immagini ritardando il segnale audio per evitare errori di sincronizzazione.

Menu USB	
USB hub input select (SELEZIONE INGRESSO HUB USB)	Cambia la porta upstream USB con la selezione dell'ingresso video. Questa funzione condivide dispositivi USB, come tastiera, mouse e dispositivo di archiviazione, con più computer.
DP1	Imposta la porta upstream USB (USB1/USB2/USB-C) associata a ciascun ingresso del monitor. Quando si collegano computer a ciascuna porta upstream e poi si cambia l'ingresso video, le porte downstream USB verranno collegate alla porta upstream selezionata automaticamente. Quando si collega una sola porta upstream, la porta upstream collegata viene selezionata automaticamente. Informazioni su hub USB
DP2	
USB-C	
HDMI1	
HDMI2	
USB-C settings (IMPOSTAZIONI USB-C)	
Power delivery limit (LIMITE ALIMENTAZIONE)	Consente di selezionare l'alimentazione massima fornita a un computer collegato. Solitamente, utilizzare l'impostazione [65W], ma se la ricarica elettrica non si avvia o è instabile, provare le impostazioni [15W]. La selezione di [15W] o [65W] imposta la potenza di alimentazione massima che può essere fornita a un computer collegato. In base al tipo di dispositivo USB-C collegato, la potenza effettiva è inferiore all'opzione selezionata. Quando è selezionato [15W], la tensione di uscita è fissa su 5 V.
USB data setting (IMPOSTAZIONE DATI USB)	Consente di selezionare la velocità hub USB su ingresso USB-C. USB2.0: Imposta l'hub USB su Hi-Speed USB (USB 2.0). USB3.1: Imposta l'hub USB su SuperSpeed USB (USB 3.1 Gen 1). La risoluzione video supportata è fino a 4096 x 2160 (30 Hz) quando si utilizza video USB Tipo-C. NOTA: L'hub USB viene temporaneamente disconnesso quando si modifica l'impostazione. Per evitare la perdita di dati, assicurarsi che il sistema operativo non stia utilizzando alcun dispositivo di archiviazione USB.

MULTI IMMAGINE

Menu MULTI IMMAGINE	
Multi picture settings (IMPOSTAZIONI MULTI IMMAGINE)	Visualizza il contenuto di più ingressi.
MULTI IMMAGINE	Quando questa opzione è disattivata, viene visualizzato un singolo ingresso. Quando questa opzione è attivata, vengono visualizzati più ingressi.
NUM. IMMAGINE	Consente di selezionare il numero di immagini da visualizzare (2 o 4). NOTA: Se si imposta [2] o [4] quando si utilizza un ingresso di segnale DisplayPort a 10 bit, il segnale a 10 bit verrà abbassato a 8 bit e verrà visualizzato in multi immagine. Se [MULTI IMMAGINE] è impostata su [Off], viene visualizzata una singola immagine a 10 bit.
Multi picture mode (MODALITÀ MULTI IMMAGINE)	Selezionare PiP (Picture-in-Picture) o PbP (Picture-by-Picture). PiP: Un secondo ingresso viene visualizzato in un'immagine inserita sullo schermo. La dimensione e la posizione dell'immagine inserita possono essere regolate. NOTA: PiP è disponibile solo quando [NUM. IMMAGINE] è impostato su [2]. PbP: I diversi ingressi vengono visualizzati uno accanto all'altro. NOTA: L'ingresso DisplayPort prevede una limitazione quando il numero di immagini è impostato su [4]. Nella selezione di [DP1], [DP2], [USB-C], è possibile impostare solo due ingressi. Ad esempio, è possibile impostare [DP2], [USB-C], [HDMI1], [HDMI2]. Non è possibile impostare [DP1], [DP2], [USB-C], [HDMI].
PAGINA ATTIVA	Consente di selezionare un'immagine target per operazioni OSD. NOTA: La cornice attiva è la cornice bianca mostrata intorno all'area dell'immagine attiva attualmente selezionata quando è aperto il menu OSD. Tutte le impostazioni OSD definite sono applicate all'immagine attiva in PiP o PbP.
COLORE BORDO	Regola il colore delle barre nere laterali.
POSIZIONE / DIMENS.	
POSIZIONE	Imposta la posizione dell'immagine attiva sullo schermo. In modalità PiP, la finestra dell'immagine inserita può essere spostata in tutte le direzioni. In modalità PbP, l'immagine attiva si sposterà solo verso l'alto o il basso. NOTA: Questa funzione è disponibile solo se [NUM. IMMAGINE] è impostato su [2].
DIMENS.	Imposta la dimensione dell'immagine attiva. In modalità PiP, solo l'immagine inserita [Picture2] (IMMAGINE 2) può essere regolata. In modalità PbP, poiché la dimensione dell'immagine attiva è aumentata, l'altra immagine verrà ridotta automaticamente e viceversa quando la dimensione dell'immagine attiva viene diminuita. NOTA: Questa funzione è disponibile solo se [NUM. IMMAGINE] è impostato su [2].

Menu SISTEMA	
LINGUA	
[Languages] (LINGUE)	Consente di selezionare la lingua utilizzata dall'OSD.
OSD	
ORARIO OSD	Consente di disattivare il menu OSD dopo un periodo di inattività.
POSIZIONE OSD	Consente di stabilire la posizione di visualizzazione del menu OSD sullo schermo.
TRASPARENZA OSD	Rende l'OSD parzialmente trasparente.
ROTAZIONE OSD	Consente di stabilire l'orientamento del menu OSD (orizzontale o verticale). ORIZZONT.: Mostra il menu OSD con orientamento orizzontale. VERTICALE: Mostra il menu OSD con orientamento verticale.
OSD last memory (ULTIMA MEMORIA OSD)	Apre il menu OSD sull'ultima voce modificata prima di chiuderlo.
INFORMAZIONI OSD	Consente di scegliere se visualizzare o meno il menu OSD delle informazioni sul segnale. Il menu OSD delle informazioni del segnale viene visualizzato quando cambia il segnale o la sorgente di ingresso.
Boot logo (LOGO DI AVVIO)	Il logo di NEC viene visualizzato per alcuni secondi dopo l'accensione del monitor.
Power management (GESTIONE ALIMENTAZIONE)	
Quick recovery (RECUPERO RAPIDO)	Consente di selezionare il comportamento in modalità di risparmio energetico. Off: Attiva la modalità di risparmio energetico più efficiente. On: Il monitor torna in modalità On più velocemente dalla modalità di risparmio energetico. NOTA: Il consumo di energia è maggiore rispetto all'impostazione [Off] (vedere pagina 25).
RILEV UMANA	
RILEV UMANA	Il sensore rileva il movimento di una persona utilizzando la funzione [RILEV UMANA]. La funzione [RILEV UMANA] prevede tre impostazioni: Off: Nessun rilevamento della presenza. On: Se non viene rilevata la presenza di una persona per un periodo di tempo, il monitor passa in modalità di risparmio energetico automaticamente per ridurre il consumo di energia. Quando una persona si avvicina di nuovo al monitor, si torna automaticamente alla modalità normale. PERSON: Consente di scegliere le condizioni [CONTROLUCE] e [VOLUME] dopo che non è stata rilevata la presenza di una persona per un periodo di tempo.
IMPOST. SENSORE	Regola il livello di soglia del sensore presenza. La soglia attuale viene mostrata a destra dell'indicatore di regolazione. Per regolare la soglia di distanza del sensore, utilizzare il tasto [←/→] per spostare l'indicatore a sinistra o destra. Rileva una persona entro circa 1,5 m dal monitor.
Start time (ORA AVVIO)	Consente di regolare il tempo di attesa prima dell'attivazione della modalità di luminosità ridotta o la modalità di risparmio energetico quando il sensore non rileva la presenza di una persona.
CONTROLUCE	Consente di selezionare l'impostazione controluce quando è attivata l'impostazione [RILEV UMANA]. Questa opzione è disponibile quando RILEV UMANA è impostato su [PERSON].
VOLUME	Consente di selezionare l'impostazione del volume quando è attivata l'opzione [RILEV UMANA]. Questa opzione è disponibile quando RILEV UMANA è impostato su [PERSON].

Menu SISTEMA	
Network settings (IMPOSTAZIONI DI RETE)	Configura le impostazioni di rete automaticamente o manualmente (vedere pagina 34).
IMPOST IP	AUTO: L'indirizzo IP viene ottenuto automaticamente dal server DHCP. MANUAL (MANUALE): Le impostazioni di rete devono essere inserite manualmente. Contattare l'amministratore di rete per queste informazioni. NOTA: richiedere l'indirizzo IP all'amministratore di rete quando è selezionato [AUTO] per [IMPOST IP].
INDIRIZZO IP	Impostare l'indirizzo IP del monitor connesso alla rete quando per [IMPOST IP] è selezionata l'opzione [MANUAL] (MANUALE).
SUBNET MASK	Impostare i dati della subnet mask per il monitor collegato alla rete quando per [IMPOST IP] è selezionata l'opzione [MANUAL] (MANUALE).
GATEWAY PREDEFINITO	Impostare il gateway predefinito per il monitor connesso alla rete quando per [IMPOST IP] è selezionata l'opzione [MANUAL] (MANUALE). NOTA: inserire [0.0.0.0] per eliminare l'impostazione.
IMPOSTAZIONI FABBRICA	
IMPOSTAZIONI FABBRICA	Tutte le impostazioni vengono riportate allo stato di consegna dalla fabbrica.

PERSON

Menu PERSON	
Hot key (TASTO DI SCELTA RAPIDA)	
Key 1-8 (TASTO 1-8)	Consente di personalizzare sette tasti sulla cornice anteriore assegnando le modalità immagine o altre funzioni ai tasti per l'accesso semplificato. È possibile assegnare le seguenti funzioni: • MODALITÀ IMMAGINE. • Ingresso video. • Collegamento menu OSD. • Funzione 1: impostazione OSD upstream hub USB, Luminosità, Volume. • Funzione 2: attiva/disattiva funzioni come l'emulazione o la disattivazione/attivazione audio. Nota: [Multi picture - Swap] (MULTI IMMAGINE - SWAP) è disponibile quando [NUM. IMMAGINE] è impostato su [2]. NOTA: [Key 1] (Tasto 1) è il tasto Menu e non può essere modificato.
NOME INPUT	
NOME INPUT	È possibile creare un nome per l'ingresso attualmente in uso. Massimo: 14 caratteri, inclusi spazio, A-Z, 0-9 e alcuni simboli.
Number of Picture modes (NUMERO MODALITÀ IMMAGINE)	Per una modifica più veloce, questa funzione può limitare il numero di modalità immagine selezionabili.
Number of Picture modes (NUMERO MODALITÀ IMMAGINE)	Consente di limitare il numero di modalità immagine selezionabili. Selezionare [1] se si desidera impedire la modifica della modalità immagine.
LED indicator (INDICATORE LED)	
LUMINOSITÀ LED	Controlla la luminosità del LED sulla cornice anteriore del monitor.
LED color (COLORE LED)	Consente di selezionare il colore del LED sulla cornice anteriore, ossia Blu, Verde o PERSON. PERSON1: Consente di modificare il colore del LED insieme alla [MODALITÀ IMMAGINE] selezionata. PERSON2: Consente di modificare il colore del LED insieme allo stato della [MODALITÀ IMMAGINE]. Default (PREDEFINITA) oppure Emulation on (EMULAZIONE ON) o Edited (MODIFICATA). PERSON3: Consente di modificare il colore del LED dall'ingresso video selezionato.
OSD BLOCCATO	
OSD BLOCCATO	Impedisce il controllo del monitor dal menu OSD o dal tasto di scelta rapida. Toccare [Key1] (Tasto1) e [Key3] (Tasto3) contemporaneamente per qualche secondo per sbloccare il monitor. Disable (DISABILITA): Tutte le azioni del menu OSD e dei tasti di scelta rapida sono disponibili per il funzionamento normale. ATTIVA: Blocca tutte le azioni del menu OSD e dei tasti di scelta rapida. PERSON: Blocca tutte le azioni del menu OSD. Le azioni dei tasti di scelta rapida sono disponibili per il funzionamento normale.

STRUMENTI

Menu STRUMENTI		
Area marker		
Area marker	Area marker	Mostra un marker di cornice o linea. NOTA: Quando è visualizzato un marker di linea per un periodo prolungato, sul pannello LCD possono verificarsi casi di fissaggio dell'immagine. Per evitare questo problema, è consigliabile utilizzare un marker di cornice.
	DIMENS.	Regola la dimensione del marker.
	PROP.	Regola le proporzioni del marker.
	COLORE	Consente di selezionare il colore di un marker di linea o la luminosità di un marker di cornice.
Import / Export		
Import / Export	Import / Export	Importa o esporta le impostazioni del monitor su un dispositivo di archiviazione USB (vedere pagina 36). NOTA: - La funzione di importazione sovrascriverà le impostazioni del monitor correnti. Se necessario, eseguire il backup delle impostazioni correnti utilizzando la funzione di esportazione prima di importare le nuove impostazioni. - Alcune impostazioni specifiche del monitor, come i record di calibrazione, non vengono esportate. - Se l'indirizzo IP è impostato manualmente, assicurarsi che sia un indirizzo univoco e non esistano duplicati sulla rete.

INFORMAZIONI

Menu INFO	
INFORMAZIONI MONITOR	Mostra il nome del modello, il numero di serie, il segnale di ingresso e le informazioni audio del monitor.
SpectraView engine status (STATO SPECTRAVIEW ENGINE)	Mostra lo stato dei sensori interni e le informazioni sulla calibrazione del monitor.
USB information (INFORMAZIONI USB)	Mostra l'impostazione dell'hub USB e dei dati USB.
System information (INFORMAZIONI DI SISTEMA)	Mostra la versione del firmware, lo stato di SpectraView Engine, le ore di funzionamento, il risparmio di CO₂, l'uso di CO₂ e l'indirizzo MAC del monitor. Hours running (ORE DI FUNZIONAMENTO): Mostra il tempo di funzionamento totale. RISPARMIO DI CO₂: Mostra le informazioni sul risparmio di CO₂ stimato in kg-CO₂. Il fattore di impatto della CO₂ nel calcolo del risparmio si basa sul rapporto dell'OCSE (edizione 2008). USO DI CO₂: Mostra le informazioni sull'utilizzo stimato di CO₂ in kg-CO₂. È una stima aritmetica, non un valore effettivamente misurato. Questa stima si basa solo sulle impostazioni del monitor e non tiene conto di eventuali dispositivi collegati.

Appendice C Riciclo da parte del produttore e informazioni sul risparmio energetico

Questo capitolo include:

- ⇒ “Smaltimento del prodotto NEC a fine vita” a pagina 56
- ⇒ “Risparmio energetico” a pagina 56
- ⇒ “Simbolo RAEE (Direttiva europea 2012/19/UE ed eventuali rettifiche)” a pagina 56

NEC DISPLAY SOLUTIONS è particolarmente sensibile alla protezione dell'ambiente e considera il riciclo una delle priorità assolute dell'azienda nel tentativo di ridurre al minimo il suo impatto sull'ambiente. L'impegno a sviluppare i prodotti nel pieno rispetto dell'ambiente si unisce allo sforzo costante di favorire la definizione e la conformità agli standard indipendenti più recenti messi a punto da enti come ISO (International Organisation for Standardization) e TCO (Swedish Trades Union).

Smaltimento del prodotto NEC a fine vita

Lo scopo del riciclo è ottenere un vantaggio ambientale mediante il riutilizzo, l'aggiornamento, il ripristino o il recupero dei materiali. I centri di riciclo garantiscono che i componenti dannosi per l'ambiente vengano manipolati e smaltiti in modo sicuro. Per assicurare il riciclo ottimale dei suoi prodotti, NEC DISPLAY SOLUTIONS offre una varietà di procedure di riciclo e fornisce suggerimenti su come trattare in modo attento alle esigenze dell'ambiente un prodotto che ha raggiunto la fine della sua vita utile.

Tutte le informazioni necessarie relative allo smaltimento del prodotto e le informazioni specifiche di ogni paese sui centri di riciclo sono reperibili sui seguenti siti Web:

<https://www.nec-display-solutions.com/greencompany/> (in Europa),

<https://www.nec-display.com> (in Giappone) o

<https://www.necdisplay.com> (in USA).

Risparmio energetico

Questo monitor dispone di una funzionalità avanzata per il risparmio energetico. Quando al monitor viene inviato un segnale DPMS (Display Power Management Signalling), viene attivata la modalità di risparmio energetico. Il monitor può accedere a una sola modalità di risparmio energetico.

Per ulteriori informazioni visitare:

<https://www.necdisplay.com/> (in USA)

<https://www.nec-display-solutions.com/> (in Europa)

<https://www.nec-display.com/global/index.html> (internazionale)

Per informazioni di risparmio energetico: [Impostazione predefinita: Quick recovery (RECUPERO RAPIDO) → Off]

Per i requisiti ErP/ErP (standby di rete):

Impostazione: Quick recovery (RECUPERO RAPIDO) → Off

Consumo energetico: 2 W o inferiore (Ambra scuro).

Tempo di attesa per la funzione di risparmio energetico: Circa 1 min.

(Fatto salvo il caso in cui il monitor riceva più segnali di ingresso.)

Consumo energetico: 0,5 W o inferiore (impulsi lenti).

Tempo di attesa per la funzione di risparmio energetico: Circa 5 min.

(Fatto salvo il caso in cui il monitor riceva più segnali di ingresso.)

Simbolo RAEE (Direttiva europea 2012/19/UE ed eventuali rettifiche)



Smaltimento del prodotto usato: Nell'Unione Europea

La legislazione in vigore nell'UE e applicata dal singolo Stato membro prevede che i prodotti elettrici ed elettronici dismessi che recano il simbolo illustrato a sinistra debbano essere smaltiti separatamente rispetto agli altri rifiuti domestici. Sono compresi i monitor e gli accessori elettrici, come i cavi dei segnali o i cavi di alimentazione. Per lo smaltimento di tali prodotti, informarsi presso gli enti locali oppure nel punto vendita dove è stato acquistato il prodotto; in alternativa, attenersi alla legge vigente o a eventuali accordi stipulati. Il simbolo sui prodotti elettrici ed elettronici può essere valido solo per gli attuali Stati membri dell'Unione Europea.

Al di fuori dell'Unione Europea

Se si desidera smaltire prodotti elettrici ed elettronici al di fuori dell'Unione Europea, informarsi presso gli enti locali in merito al corretto metodo di smaltimento.