

ЖК проектор

NP2000/NP1000

Руководство пользователя



- IBM является торговой маркой или зарегистрированной торговой маркой “International Business Machines Corporation”.
- Macintosh, Mac OS X и PowerBook являются торговыми марками “Apple Computer, Inc.”, зарегистрированными в США и других странах.
- Windows, Windows 98, Windows Me, Windows XP или Windows 2000 являются торговыми марками или зарегистрированными торговыми марками “Microsoft Corporation”.
- PJLink является зарегистрированной и нерешенной торговой маркой в Японии, Соединенных штатах Америки и других странах.
- Все остальные названия продукции и компаний, использованные в данном руководстве, могут являться торговыми марками или зарегистрированными торговыми марками соответствующих владельцев.

ПРИМЕЧАНИЯ

- (1) Содержание настоящего руководства не может быть перепечатано частично или полностью без разрешения.
- (2) Содержание настоящего руководства может быть изменено без предупреждения.
- (3) Настоящее руководство подготовлено с особой тщательностью; тем не менее при обнаружении каких-либо спорных моментов, ошибок или пропусках, пожалуйста, сообщите нам.
- (4) Несмотря на положения статьи (3), NEC не несет ответственности за какие-либо жалобы, потерю прибыли или иные факты, причиной которых считается использование Проектора.

Важная информация

Меры безопасности

Меры предосторожности

Внимательно прочитайте настоящее руководство перед использованием проектора NEC NP2000/NP1000 и храните руководство в легко доступном месте для обращения к руководству в дальнейшем. Серийный номер находится на правой стороне проектора. Запишите этот серийный номер сюда:

ОСТОРОЖНО



При выключении основного питания убедиться, что вилка вынута из розетки.

Сетевая розетка должна находиться как можно ближе к оборудованию, к розетке должен быть обеспечен свободный доступ.

ОСТОРОЖНО



НЕ ОТКРЫВАТЬ КОРПУС, ЧТОБЫ НЕ ПОЛУЧИТЬ УДАР ЭЛЕКТРИЧЕСКИМ ТОКОМ. ВНУТРИ КОРПУСА ИМЕЮТСЯ ЭЛЕМЕНТЫ ПОД ВЫСОКИМ НАПРЯЖЕНИЕМ.

ДЛЯ ПРОВЕДЕНИЯ ОБСЛУЖИВАНИЯ ОБРАЩАЙТЕСЬ К КВАЛИФИЦИРОВАННОМУ ОБСЛУЖИВАЮЩЕМУ ПЕРСОНАЛУ.



Данный знак предупреждает пользователя, что незаземленное напряжение в устройстве может быть достаточным для удара электрическим током. Поэтому опасно касаться любых деталей внутри устройства.



Данный знак предупреждает пользователя о наличии важной информации, касающейся эксплуатации и обслуживания данного устройства.

Внимательно прочитайте эту информацию, чтобы избежать проблем.

ВНИМАНИЕ: НЕ ДОПУСКАТЬ ПОПАДАНИЯ ДОЖДЯ ИЛИ ВЛАГИ НА ДАННОЕ УСТРОЙСТВО. ЭТО МОЖЕТ ПРИВЕСТИ К ПОЖАРУ ИЛИ УДАРУ ЭЛЕКТРИЧЕСКИМ ТОКОМ.

НЕ ИСПОЛЬЗОВАТЬ УДЛИНИТЕЛИ СО ШТЕПСЕЛЬНОЙ ВИЛКОЙ ДАННОГО УСТРОЙСТВА ИЛИ С РОЗЕТКОЙ, ЕСЛИ НЕ ВСЕ ШТЫРЬКИ МОГУТ БЫТЬ ПОЛНОСТЬЮ ВСТАВЛЕНЫ.

Уведомление соответствия DOC (только для Канады)

Данная аппаратура соответствует всем требованиям на класс В согласно Положениям Канады по помехообразующему оборудованию.

Постановление-3 по акустическим помехам. GSGV (только для Германии):

Уровень звукового давления ниже 70 дБ (А) согласно ISO 3744 или ISO 7779.



Такая этикетка находится на боковой панели пульта ДУ

Такая этикетка имеется в верхней части пульта ДУ

ОСТОРОЖНО



Использование средств управления или настроек или выполнение процедур, отличающихся от указанных в настоящем руководстве, может привести к опасному радиоактивному облучению.

ОСТОРОЖНО



Не смотреть на включенный лазерный указатель и не наводить лазерный луч на других людей. Это может привести к серьезным травмам.

ОСТОРОЖНО



Не допускать длительного проецирования статичных изображений.

Это может привести к временному удержанию таких изображений на поверхности ЖК-панели.

Если это произойдет, не останавливайте проектор. Статичный фон от предыдущих изображений исчезнет.

ВНИМАНИЮ ЖИТЕЛЕЙ ШТАТА КАЛИФОРНИЯ:

Обращение с поставляемыми проводами подвергает вас воздействию свинца, химического вещества, признанного в штате Калифорния причиной родовых патологий и иного вреда репродуктивным функциям. Мойте руки после работы со проводами.

Утилизация использованной продукции

Законодательство, действующее на территории Евросоюза, как используемое всеми государствами-членами, устанавливает требование, по которому использованная электрическая и электронная продукция, отмеченная следующим образом (слева), должна утилизироваться отдельно от обычных коммунальных отходов. К такой продукции относятся проекторы, их электрические приспособления и лампы. При утилизации такой продукции, пожалуйста, соблюдайте указания местных властей и / или получите информацию в магазине, где была приобретена продукция. После сбора использованной продукции такая продукция используется повторно и перерабатывается соответствующим образом. Такие действия помогают снизить объем отходов, а также негативное воздействие, например, ртути, содержащейся в лампах, на здоровье людей и окружающую среду.

Маркировка на электрическую или электронную продукцию наносится только в текущих государствах-членах Евросоюза.

Радиопомехи (только для США)

ВНИМАНИЕ

Федеральная комиссия связи не допускает никаких модификаций или изменений устройства, КРОМЕ определенных “NEC Solutions (Америка), Inc.” в настоящем руководстве. Невыполнение данного правительственного распоряжения может лишить пользователя права использовать данное оборудование. Данное оборудование прошло проверку и признано соответствующим по предельным значениям на цифровое устройство класса В, в соответствии с Частью 15 Правил FCC. Такие предельные значения рассчитаны на обеспечение защиты в разумных пределах от вредных помех от стационарной установки. Данное оборудование генерирует, использует и способно излучать радиочастотную энергию и, в случае несоблюдения указаний при установке и использовании, может стать причиной вредных помех радиосвязи. При этом, невозможно гарантировать, что в конкретном устройстве помехи не возникнут.

Если такое оборудование является причиной помех радио- или телеприему, что может быть определено путем выключения и включения оборудования, пользователю предлагается попытаться устранить помехи одним из следующих способов:

- Изменить ориентацию или переместить приемную антенну.
- Увеличить расстояние между оборудованием и приемником.
- Подключить оборудование к розетке в цепи, отличной от той, в которую подключен приемник.
- Получить консультацию от дилера или опытного специалиста по радио/телевизионной технике.

Только для Соединенного Королевства: Для использования данного оборудования в Соединенном Королевстве применяется шнур питания с литой штепсельной вилкой, одобренный Британским стандартом и снабженный черным предохранителем (на пять ампер). Если шнур питания не поставляется вместе с оборудованием, пожауйста, свяжитесь со поставщиком.

Важные меры предосторожности

Данные инструкции по технике безопасности гарантируют длительный срок службы проектора и предотвращения пожара или удара электрическим током. Пожалуйста, прочитайте их внимательно и обратите внимание на все предупреждения.

⚠ Установка

- Не ставить проектор:
 - на неустойчивой тележке, опоре или столе.
 - поблизости от воды, ванн или сырых помещений.
 - под воздействием прямого солнечного света, рядом с обогревателями или теплоизлучающей аппаратурой.
 - в пыльной, дымной или насыщенной паром среде.
 - на листе бумаги, ткани, ковриках или коврах.
- Если нужно установить проектор на потолке:
 - Не пытаться установить проектор самостоятельно.
 - Проектор должен устанавливаться квалифицированными специалистами с целью обеспечения надежной работы и снижения опасности травм.
 - Кроме этого, прочность потолка должна быть достаточна для удержания проектора, установка должна выполняться с соблюдением местных строительных норм.
 - За более подробной информацией обращайтесь к продавцу.

Устанавливать проектор в горизонтальном положении

Угол наклона проектора не должен превышать 10 градусов, при этом проектор не должен устанавливаться никаким иным способом, кроме как на столе или потолке, в противном случае срок службы лампы может резко снизиться.



⚠ Меры предосторожности от пожара и удара электрическим током ⚠

- Убедитесь в достаточности вентиляции и в том, что вентиляционные отверстия не заблокированы, для предотвращения повышения нагрева внутри проектора. Между стеной и проектором должно быть, по меньшей мере, 4 дюйма (10 см).
- Не старайтесь задеть выход вентиляции в левой передней части (если смотреть спереди), так как возможен нагрев во время работы проектора.
- Не допускайте попадания посторонних предметов, таких как скрепки и кусочки бумаги, в проектор.
- Не пытайтесь достать какие-либо предметы, которые могли попасть в проектор.
- Не вставляйте каких-либо металлических предметов, например, проволоку или отвертку, в проектор. При попадании какого-либо предмета в проектор, немедленно отключите его и пригласите квалифицированный обслуживающий персонал для извлечения предмета.
- Не располагайте никаких предметов на верхней части проектора.
- Не касайтесь вилки питания во время грозы. Это может привести к удару электрическим током или пожару.

Проектор рассчитан на работу при электропитании ~100-240В, 50/60 Гц. Перед включением проектора убедитесь, что питание соответствует данным требованиям.

- Не смотреть на линзы при включенном проекторе. Это может привести к серьезной травме глаз.
- Не располагайте на линии света из проектора какие-либо предметы, например, увеличительные стекла. Через линзы проецируется свет в широком спектре, поэтому любой вид аномальных объектов, имеющих возможность перенаправить свет, выходящий через линзы, может стать причиной непредсказуемых последствий, таких как пожар или травмы глаз.
- Не закрывать линзы черной крышкой объектива или аналогичным предметом при включенном проекторе. Это может привести к расплавлению крышки и возможному ожогу рук в результате теплопередачи от выходящего светового потока.
- Не ставить каких-либо объектов, легко подвергающихся нагреву, перед линзами проектора или вентиляционным выходом проектора. Это может привести к расплавлению объекта или ожогу рук в результате теплопередачи от выходящего светового потока и выхода вентиляции.
- Осторожно обращаться с шнуром питания. Поврежденный или изношенный шнур питания может стать причиной удара электрическим током или пожара.

- Не используйте других шнуров питания, кроме поставляемого в комплекте.

- Не перегибайте или не растягивайте шнур питания.

- Не ложите шнур питания под проектор или иной тяжелый предмет.

- Не закрывайте шнур питания каким-либо мягким материалом, например, ковриками.

- Не нагревайте шнур питания.

- Не прикасайтесь к штепсельной вилке мокрыми руками.

- Выключить проектор, вытащить шнур питания и привлечь квалифицированный обслуживающий персонал NEC при следующих условиях:

- При повреждении или износе шнура питания или вилки.

- При проливе жидкости внутрь проектора или при попадании проектора под дождь или в воду.

- При неправильной работе с соблюдением указаний, описанных в данном руководстве пользователя.

- При падении проектора или повреждении корпуса.

- При явных изменениях в работе проектора, показывающих необходимость в обслуживании.

- При неиспользовании проектора в течение длительного периода времени.

- Перед переноской проектора отключайте шнур питания и все остальные провода

- Перед чисткой корпуса или заменой лампы выключайте проектор и вытаскивайте шнур питания.

- При использовании кабеля локальной сети:

В целях безопасности не подключать разъем к проводам периферийного устройства, которое может находиться под чрезмерным напряжением.

ВНИМАНИЕ

- Всегда переносить проектор за ручку для переноски. Перед переноской убедитесь, что ручка заблокирована. Как заблокировать ручку, см. “Для блокировки ручки переноса” на странице 6.
- Не использовать наклонную опору в целях, отличных от первоначально назначенных. Неправильное использование, например, использование наклонной опоры для переноски или подвешивания (со стены или потолка), может привести к повреждению проектора.
- Не отправляйте проектор в мягкой таре при доставке посылкой или грузоперевозкой. Проектор внутри мягкой тары может получить повреждения.
- Выберите [High] в режиме вентилятора, если проектор будет использоваться в последующие дни. (Из меню выберите [Setup - Options] → [Fan Mode] → [High].)
- Перед использованием прямого выключения убедиться, что прошло, по крайней мере, 20 минут после включения проектора и запуском отображения изображений.
- Не вынимайте шнур питания из стенной розетки или проектора при включенном проекторе. Это может привести к повреждению разъема AC IN проектора и (или) штырьковой вилки шнура питания.
Для выключения питания переменного тока при включенном проекторе используйте панель питания, снабженную кнопкой и выключателем.
- Проектор можно отсоединить во время его охлаждения после выключения.
Не пытайтесь потрогать выход вентиляции в левой передней части (если смотреть спереди), так как выход может нагреться, во время работы проектора и сразу после выключения проектора.
- Не выключайте питание переменного тока в течение 60 секунд после включения лампы и до тех пор, пока индикатор POWER мерцает зеленым. Это может привести к преждевременной неисправности лампы.

Меры предосторожности при обращении с набором дополнительных линз

При перевозке проектора с набором дополнительных линз необходимо снять данный набор дополнительных линз до транспортировки. Линзы и механизм перемещения линз могут быть повреждены при неправильном обращении во время транспортирования.

**Меры предосторожности при использовании дистанционного управления**

- Осторожно обращаться с пультом ДУ.
- При попадании жидкости на пульт ДУ немедленно вытереть пульт насухо.
- Избегать чрезмерного нагрева и влажности.
- Не нагревать, вскрывать или не бросать элементы питания в огонь.
- При длительном неиспользовании пульта ДУ вынимайте элементы питания.
- Проверить полярность элементов питания (+/-).
- Не использовать вместе старые и новые элементы питания или разные типы элементов питания.
- Утилизировать элементы питания в соответствии с местными правилами.

Замена лампы

- При замене лампы следуйте указаниям, представленным на странице 110.
- Необходимо заменить лампу при появлении сообщения [The lamp has reached the end of its usable life. Please replace the lamp] ([Срок службы лампы истек. Пожалуйста, замените лампу.]). Если лампа продолжает использоваться после истечения срока службы лампы, колба лампы может разбиться, и куски стекла могут рассыпаться в кожух лампы. Не касайтесь таких кусков, так как куски стекла могут стать причиной травмы.

В таком случае для замены лампы обратитесь к продавцу.

Характеристика лампы

В проекторе в качестве источника света используется ртутная лампа под высоким давлением. Лампа имеет особенность, что ее яркость постепенно снижается со временем. Также частое включение и выключение лампы увеличивает вероятность снижения ее яркости.

ОСТОРОЖНО:

При снятии лампы из проектора, установленного на потолке, убедитесь, что под проектором не находятся люди. Кусочки стекла могут упасть вниз в случае, если лампа перегорела.

СОДЕРЖАНИЕ

Важная информация	i
1. Введение.....	1
❶ Комплектация.....	1
❷ Введение о проекторе.....	2
Поздравляем Вас с покупкой проектора	2
Особенности проектора.....	2
О данном руководстве пользователя	3
❸ Название деталей проектора.....	4
Вид спереди/сверху.....	4
Задняя сторона.....	4
Вид снизу	5
Переноска проектора	5
Особенности верхней части.....	7
Функции клеммной панели.....	8
❹ Название частей пульта дистанционного управления.....	9
Установка элементов питания.....	10
Диапазон работы беспроводного дистанционного управления	10
Меры предосторожности при использовании дистанционного управления	10
Использование дистанционного управления при проводном управлении.....	11
2. Установка и подключения	12
❶ Установка экрана и проектора	12
Выбор положения.....	12
❷ Подключения.....	13
Подключение к ПК или компьютеру Macintosh.....	13
Просмотр цифрового сигнала DVI.....	14
Подключение выхода SCART (RGB).....	15
Подключение внешнего монитора	16
Подключение DVD плеера к составному выходу	17
Подключение видеомagneтoфона или проигрывателя лазерных дисков.....	18
Подключение к сети.....	19
Вставка и удаление PC карты	21
Тип PC карты	22
Подключение поставляемого шнура питания	23
3. Проецирование изображения (Основные принципы)	24
❶ Включение проектора.....	24
Примечание по экрану запуска (экран выбора языка меню).....	25
❷ Выбор источника сигнала	26
Выбор компьютера и видеоисточника	26
❸ Регулировка размера и положения изображения	27
Регулировка положения проецируемого изображения.....	28
Регулировка фокуса (фокусирующее кольцо).....	29
Точная регулировка размера изображения (ручка увеличения/уменьшения).....	29
Регулировка опоры наклона.....	30
❹ Коррекция трапецеидального искажения	31
❺ Автоматическая оптимизация изображения RGB	33
Регулировка изображения при помощи автоматической настройки.....	33

⑥ Увеличение/уменьшение громкости	33
⑦ Использование лазерного указателя	34
Регулировка переключателя функций	34
⑧ Выключение проектора	35
⑨ После подготовки к использованию	35
4. Удобные возможности	36
① Выключение изображения и звука	36
② Остановка картинки	36
③ Увеличение и перемещение изображения	36
④ Изменение режима лампы	36
⑤ Получение встроенной помощи	37
⑥ Использование USB мыши	38
⑦ Использование дополнительного приемника удаленной мыши	39
⑧ Коррекция горизонтального и вертикального трапециевидального искажения (углового искажения)	41
⑨ Создание рисунков от руки на проецируемом изображении (ChalkBoard)	44
⑩ Предотвращение неразрешенного использования проектора	45
⑪ Использование браузера HTTP	50
⑫ Использование проектора для работы с подключенным к сети компьютером (Desktop Control Utility 1.0)	53
5. Использование программы просмотра	58
① Список основных возможностей функции Viewer	58
② Сохранение данных на PC карту или USB запоминающее устройство	59
Использование Ulead Photo Explorer 8.0	59
Использование Windows Explorer (Проводника) для сохранения файлов	59
③ Использование функции просмотра с проектора (воспроизведение)	60
Проецирование слайдов (Программа просмотра)	60
Работа с меню Viewer	60
Элементы окна Viewer	61
Настройка параметра для Viewer	62
Выход из программы просмотра	63
Просмотр цифровых изображений	63
④ Изменение фонового логотипа	64
6. Использование экранного меню	65
① Использование меню	65
② Структура дерева меню	66
③ Элементы меню	68
④ Описание и функции меню [Source] ([Источник])	69
Computer 1 и 2	69
Computer 3 (RGB Digital)	69
Component	69
Video	69
S-Video	69
Viewer	69
LAN	69
[Entry list]	70

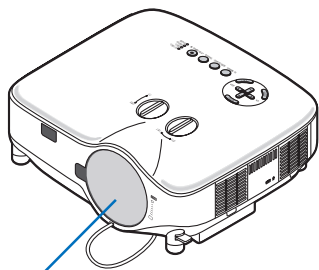
5	Описание и функции меню [Настройка]	72
	[Image]	72
	[Image Options]	75
	[Video]	78
	[Sound]	79
6	Описание и функции меню [Setup]	80
	[Basic]	80
	[Menu]	82
	[Security]	82
	[Installation]	87
	[Options]	97
	[Tools]	99
7	Описание и функции меню [Information]	103
	[Usage Time]	103
	[Source Page1]	104
	[Source Page2]	104
	[LAN Built-in]	105
	[LAN PC Card]	105
	[LAN Wireless]	106
	[Version]	106
8	Описание и функции меню [Reset]	107
	Возвращение к заводским настройкам по умолчанию	107
7.	Обслуживание	108
1	Очистка или замена фильтра	108
2	Чистка корпуса и линз	109
3	Замена лампы	110
8.	Использование дополнительных линз	113
1	Таблица расстояний перемещения и размеров экрана для дополнительных линз ..	113
2	Настраиваемый диапазон перемещения линз	114
3	Замена набора дополнительных линз	115
9.	Приложение	117
1	Возможные проблемы и их устранение	117
2	Технические характеристики	120
3	Размеры корпуса	122
4	Размер экрана и проекционное расстояние	123
5	Конфигурация разъемов входного разъема D-Sub COMPUTER 1	125
6	Перечень совместимости входного сигнала	126
7	Коды управления ПК и подключение кабелей	127
8	Использование программной клавиатуры	128
9	Лист проверок по поиску и устранению неисправностей	129
10	Руководство по TravelCare	131

1. Введение

1 Комплектация

Убедитесь в наличии всего перечисленного в списке комплекта поставки. При отсутствии каких-либо частей свяжитесь с продавцом.

Пожалуйста, сохраняйте упаковку и упаковочные материалы на случай возможной транспортировки проектора в дальнейшем.

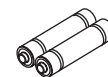


Крышка объектива
(24FT9741)

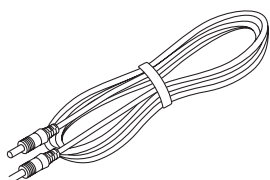
Проектор



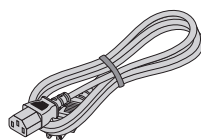
Пульт
дистанционного
управления
(7N900692)



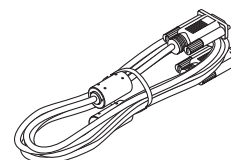
Элементы
питания
(AA x 2)



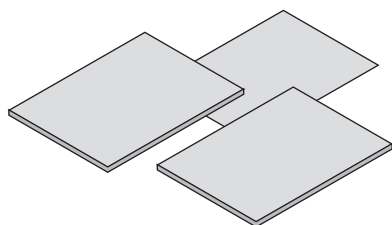
Дистанционный шнур
(7N520019)



Шнур питания
(7N080204) US
(7N080008) EU



Сигнальный кабель VGA
(7N520054)



Диск CD
Руководство пользователя и ПО поддержки №3

- Важная информация
- Руководство по быстрой настройке
- Руководство по прокладке проводных и беспроводных сетей

- Защитная наклейка
- Блокировка ПС карты
(24F42201)
- Винт предупреждения кражи линз x 1 (24V00841)



Только для Северной Америки
Регистрационная карточка
Ограниченная гарантия

Только для Европы
Гарантийный сертификат

2 Введение о проекторе

В данном разделе представлен проектор NP2000/NP1000, описаны основные ключевые особенности и управление.

Поздравляем Вас с покупкой проектора

Проектор NP2000/NP1000 - это современный XGA проектор, обеспечивающий увеличенное изображение. При помощи проектора NP2000/NP1000 можно проецировать изображения размером до 500" (по диагонали). Получите удовольствие от четкого и контрастного отображения большого экрана с вашего персонального компьютера, рабочей станции или компьютера Macintosh, DVD-плеера, видеомagneфона, спутниковой тарелки, источника телевидения с высоким разрешением, и изображений PC карты вашей цифровой камеры, компактной flash-памяти или USB накопителя. Проектор NP2000/NP1000 располагает улучшенными параметрами безопасности для предупреждения кражи проектора, обеспечивает полное управление проектором через порт управления ПК (9-штырьковый D-Sub) и поддержку локальной сети. За счет гибкости в приеме и выводе сигнала, длительного срока службы лампы и полнофункционального дистанционного управления проектор NP2000/NP1000 позволит Вам долгие годы наслаждаться просмотром при помощи компактного и простого в настройке и использовании проектора.

Особенности проектора:

- **ЖК проектор с высоким разрешением и яркостью**

Изображение высокого разрешения - совместимость до UXGA, оптимальное разрешение - XGA.

- **Обширный набор дополнительных линз**

Один набор стандартных линз и пять типов дополнительных линз

- **Механизм смещения линз обеспечивает гибкость установки**

Ручное смещение линз, регулируемое вращением циферблатов на верхней части проектора

- **Прямое выключение питания и автозапуск**

Проектор имеет функцию, называемую "прямое выключение питания". Данная функция позволяет выключить проектор (даже во время проецирования изображения) при помощи педанти питания, снабженной кнопкой и выключателем.

ПРИМЕЧАНИЕ: Перед использованием прямого выключения убедиться, что прошло, по крайней мере, 20 минут после включения проектора и запуском отображения изображений.

Также сразу после выключения проектора можно отключить шнур питания.

Автозапуск устраняет необходимость всегда использовать кнопку POWER (ON/STANDBY) на пульте дистанционного управления или корпусе проектора.

- **Встроенный разъем RJ-45 для обеспечения возможности работы в проводной сети и возможность работы в беспроводной сети**

Возможно в любом месте комнаты при использовании проектора с поддержкой беспроводной локальной сети и пяти программных продуктов, имеющихся на поставляемом диске "ПО поддержки №3", подключение к ПК через физический сигнальный кабель не требуется.

* Требуется дополнительно приобретаемая плата NEC для беспроводной сети (NWL-100* см. страницу 89).

- **Широкий выбор портов входного сигнала и полный набор интерфейсов управления системой**

Данный проектор поддерживает различные входные сигналы, включая BNC, DVI-D, аналоговый RGB, составной, S-video, и комбинированный.

- **Поправка на цвет стены**

Встроенные настройки поправки на цвет стены для адаптивного исправления цвета при проецировании на экран (или стену) небелого цвета.

- **Шесть заданных режимов картинки для регулируемых пользователем настроек картинки и цвета**

Каждый заданный режим картинки может быть настроен и сохранен в соответствии с вашими предпочтениями.

- **Предотвращение неразрешенного использования проектора**

Улучшенные интеллектуальные настройки безопасности - защита паролем, блокировка панели управления на корпусе, блокировка меню и ключ защиты PC карты - для предотвращения неразрешенного доступа, регулировок и попыток кражи.

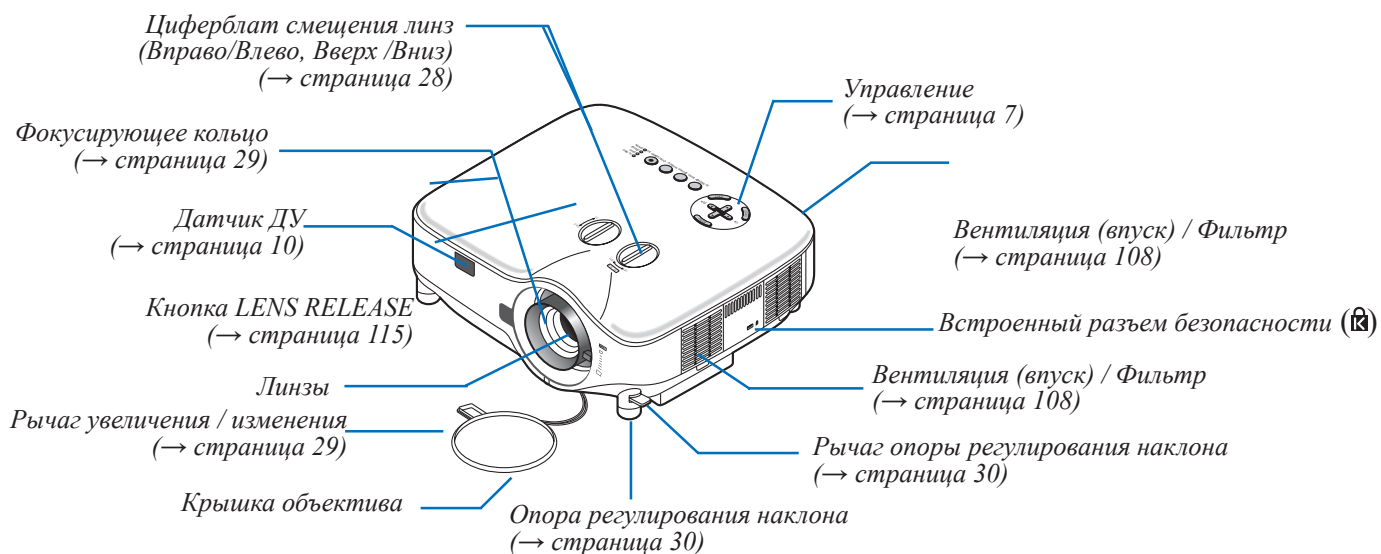
- Разрешенное для свободной загрузки ПО “Software Geometric Correction Tool 3.0”.
Исправляет геометрию изображения, проецируемого на цилиндрический, сферический или угловой экран через последовательное соединение.
Дополнительную информацию можно получить, посетив:
США : <http://www.necvisualsystems.com>
Европа : <http://www.neceurope.com/>
Все страны: <http://www.nec-pj.com/>

О данном руководстве пользователя

Наиболее быстрым способом начать является не спешить и сделать все правильно с первого раза. Потратьте несколько минут на то, чтобы прочитать данное руководство. Это поможет сберечь время в дальнейшем. В начале каждого раздела приведен обзор. Если раздел вам не нужен, то можете его пропустить.

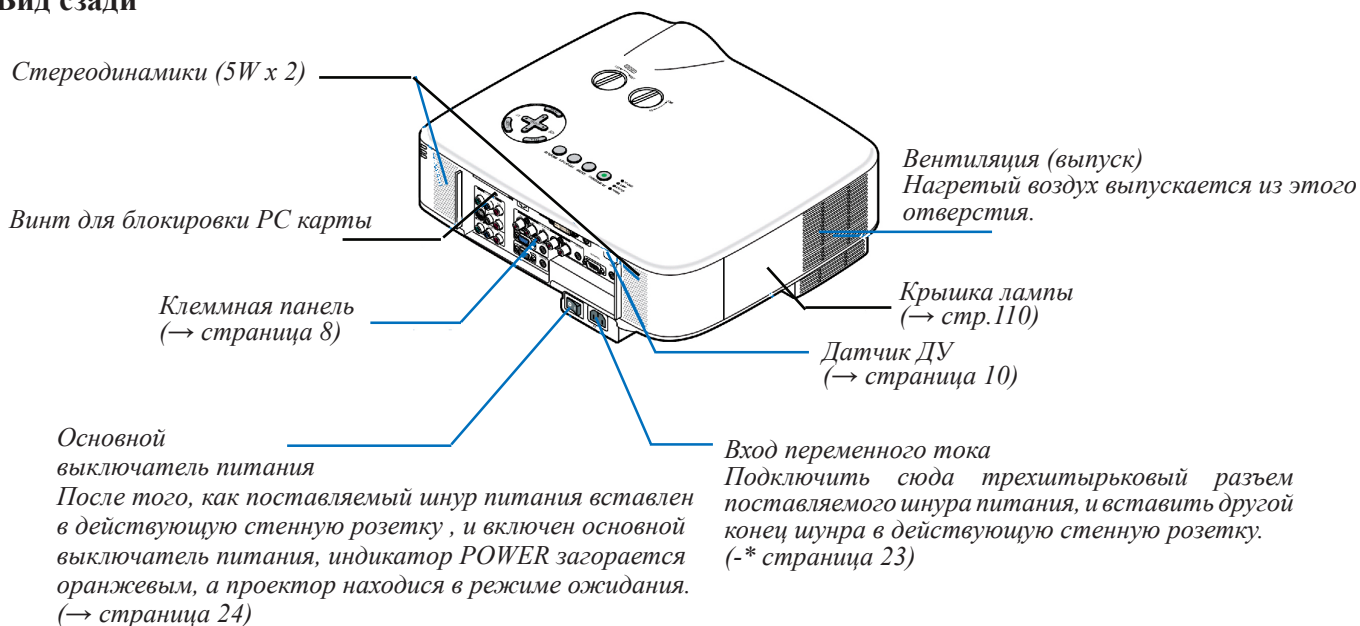
3 Название деталей проектора

Вид спереди/сверху

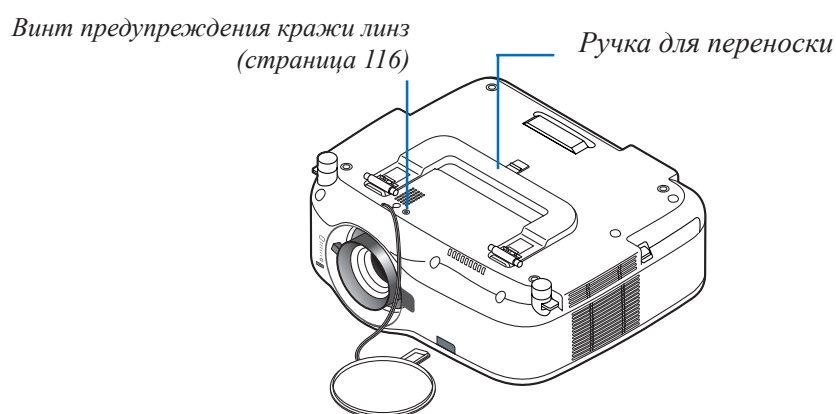


* Данный разъем безопасности поддерживает систему безопасности MicroSaver®. MicroSaver® - зарегистрированная торговая марка Kensington Microware Inc. Логотип является торговой маркой и принадлежит Kensington Microware Inc.

Вид сзади



Вид снизу

**Переноска проектора**

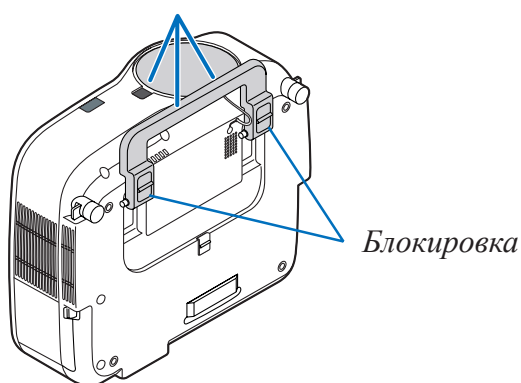
Всегда переносить проектор за ручку.

Перед переноской проектора убедиться, что шнур питания и все прочие провода, подключаемые к источникам видеосигнала, отсоединены.

При переноске проектора, или в случае неиспользования проектора, закрыть линзы крышкой объектива.

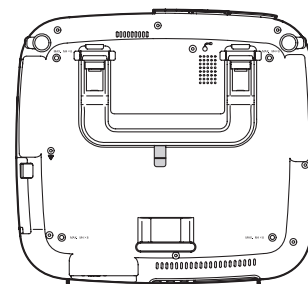
ПРИМЕЧАНИЕ: При установке проектора на торцовую часть удерживайте корпус проектора, а не ручку проектора.

Удерживание ручки может привести к ее повреждению.

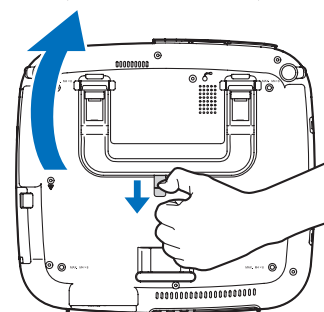


Для блокировки ручки переноса

1. Осторожно установить проектор на торцовую часть.

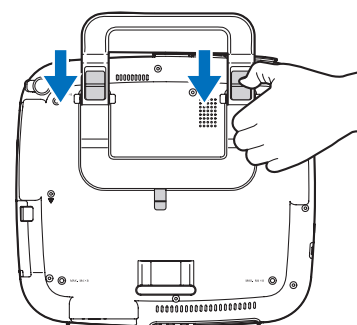


2. Потянуть вверх ручку для переноски при нажатом вниз зажиме.

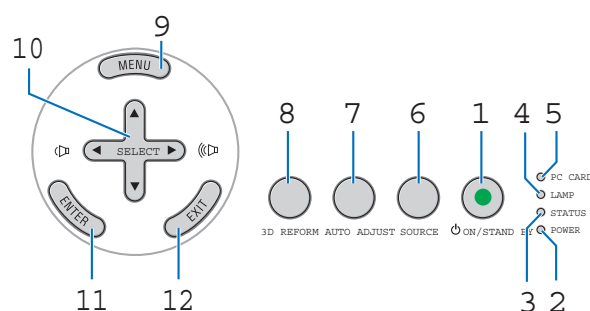


3. Нажать вниз левую и правую защелки для фиксации ручки для переноски на месте.

- Для возврата ручки в прежнее положение, нажмите левую и правую защелкуи вниз и потяните ручку для переноски вниз.



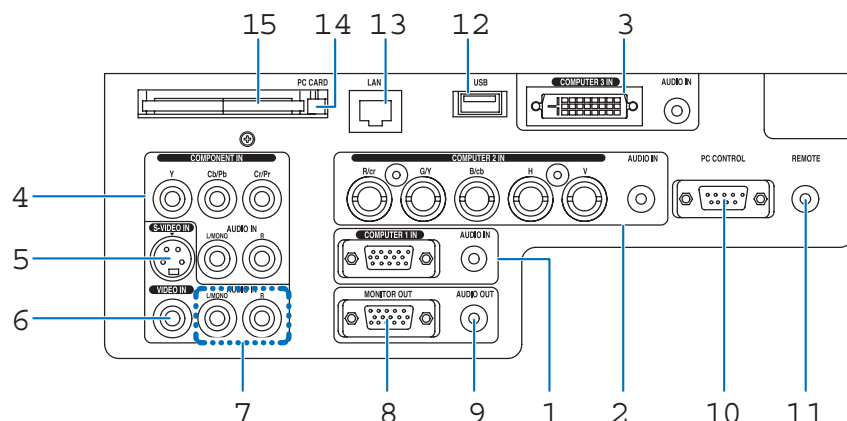
Особенности верхней части

**1. Кнопка POWER (ON / STAND BY) (→ страница 24, 35)**

ПРИМЕЧАНИЕ: Для включения проектора нажмите и удерживайте эту кнопку в течение минимум двух секунд. Для выключения проектора нажмите эту кнопку два раза.

7. Кнопка AUTO ADJUST (→ страница 33)**8. Кнопка 3D REFORM (→ страница 31, 41)****9. Кнопка MENU****2. Индикатор POWER (⏻) (→ страница 24, 35, 117)****10. Кнопка SELECT ▲▼◀▶ / Volume****3. Индикатор STATUS (→ страница 117)****11. Кнопка ENTER****4. Индикатор LAMP (→ страница 110, 117)****12. Кнопка EXIT****5. Индикатор доступа PC CARD (→ страница 21, 22)****6. Кнопка SOURCE**

Функции клеммной панели



Действительный вид клеммной панели может незначительно отличаться от показанного на рисунке, но это не влияет на работу проектора.

1. Разъем COMPUTER 1 IN/Component (15-штырьковый Mini D-Sub)
(→ страница 13,15)
AUDIO IN (Сtereo миниджек)
(→ страница 13,14,16)

2. Разъемы COMPUTER 2 IN/Component (R/cr, G/V, B/cb, H,V) (BNC x 5)(→страница 13)
AUDIO IN (Stereo Mini Jack) (→страница 13)

3. Разъем COMPUTER 3 IN (24-штырьковый DVI-D) (HDCP-совмест.)(→страница 14)
AUDIO IN (Stereo Mini Jack) (→страница 14)

4. Разъемы COMPONENT IN (Y, Cb/Pb, Cr/Pr) (RCA) (→страница 17)
AUDIO L/MONO, R (RCA) (→страница 17)

5. Разъем S-VIDEO IN (4-штыр. Mini DIN)
(→страница 18)

6. Разъем VIDEO IN (RCA) (→страница 18)

7. VIDEO/S-VIDEO AUDIO L/MONO, R (RCA)
(→страница 18)

8. Разъем MONITOR OUT (15-штырьковый Mini D-Sub Pin) (→страница 16)

9. AUDIO OUT (Stereo Mini Jack) (→страница 16)

10. Порт PC CONTROL (9-штырьковый D-Sub)
(→страница 127,128)

Используйте данный порт для подключения ПК или системы управления для управления проектором через последовательный кабель. Это позволяет управлять проектором при помощи последовательного протокола связи. Для данного порта требуется имеющийся в продаже кабель RS232C. Также можно управлять проектором при помощи программы “PC Control Utility 3.0”, имеющейся на поставляемом диске “Программное обеспечение поддержки №3”. Для этого сначала необходимо установить программу “PC Control Utility 3.0” на компьютер. Для программистов, пишущих свои программы, типичные коды ПК управления приведены на странице 127.

11. Remote Jack (Stereo Mini Jack) (→страница 11)

ПРИМЕЧАНИЕ: Подключение провода дистанционного управления к миниджеку REMOTE на клеммной панели исключает возможность беспроводного управления.

12. Порт USB (тип A) (→ страница 38, 59)

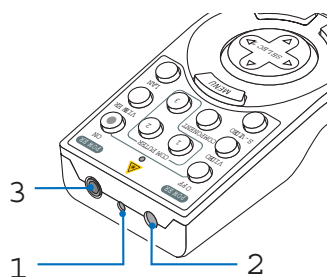
13. Порт LAN (RJ-45) (→ страница 19, 89)

14. Кнопка выброса PC CARD (→ страница 22)

15. Разъем PC CARD (→ разъем 21)

ПРИМЕЧАНИЕ: В каждый слот вставлена заглушка на время транспортировки. Перед использованием сначала выньте заглушки.

4 Название частей пульта дистанционного управления



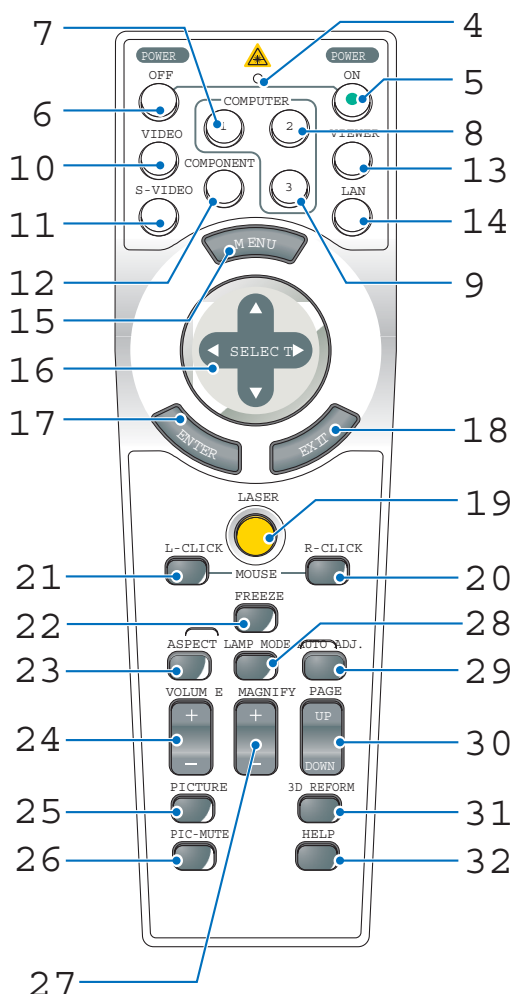
1. Лазерный указатель

⚠ ОСТОРОЖНО:

- * Не смотреть на включенный лазерный указатель.
- * Не нацеливать луч лазера на человека.

2. Инфракрасный передатчик

3. Разъем Remote jack (→ страница 11)



4. Светодиод Мерцает при нажатии любой кнопки.

5. Кнопка POWER ON (→ страница 24)

ПРИМЕЧАНИЕ: Для включения проектора нажмите и удерживайте кнопку POWER ON в течение минимум двух секунд.

6. Кнопка POWER OFF (→ страница 35)

ПРИМЕЧАНИЕ: Для выключения проектора нажмите кнопку POWER OFF дважды.

7. Кнопка COMPUTER 1 (→ страница 26)

8. Кнопка COMPUTER 2 (→ страница 26)

9. Кнопка COMPUTER 3 (→ страница 26)

10. Кнопка VIDEO (→ страница 26)

11. Кнопка S-VIDEO (→ страница 26)

12. Кнопка COMPONENT (→ страница 26)

13. Кнопка VIEWER (→ страница 26, 58)

14. Кнопка LAN (страница 26)

15. Кнопка MENU

16. Кнопка SELECT ▲▼◀▶

17. Кнопка ENTER

18. Кнопка EXIT

19. Кнопка LASER (→ страница 34)

20. Кнопка MOUSE R-CLICK (→ страница 40)

21. Кнопка MOUSE L-CLICK (→ страница 40)

22. Кнопка FREEZE (→ страница 36)

23. Кнопка ASPECT (→ страница 77)

24. Кнопка VOLUME +/- (→ страница 33)

25. Кнопка PICTURE (→ страница 72, 74)

26. Кнопка PIC-MUTE (→ страница 36)

27. Кнопки MAGNIFY +/- (→ страница 36)

28. Кнопка LAMP MODE (→ страница 36)

29. Кнопка AUTO ADJ. (→ страница 33)

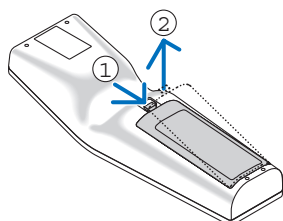
30. Кнопка PAGE UP/DOWN (→ страница 40)

31. Кнопка 3D REFORM (→ страница 31,41)

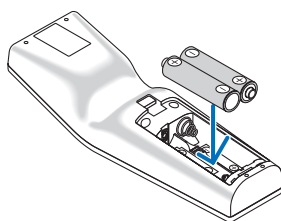
32. Кнопка HELP (→ страница 37)

Установка элементов питания

1 Нажмите защелку и снимите крышку с отсека элементов питания.

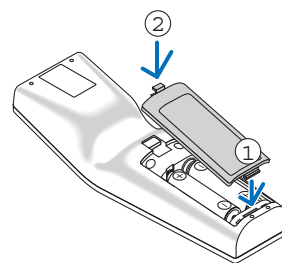


2 Установить новые элементы питания (AA). Проверить полярность элементов питания (+/-).



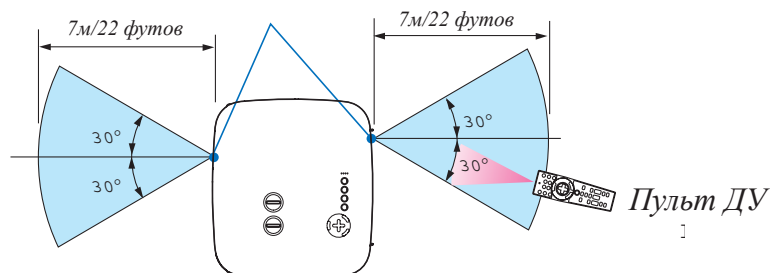
3 Надвинуть крышку обратно на элементы питания до тех пор, пока крышка не встанет на место.

ПРИМЕЧАНИЕ: Не ставить разные типы элементов питания или новые и старые элементы питания.



Диапазон работы беспроводного дистанционного управления

Датчик ДУ на корпусе проектора



ПРИМЕЧАНИЕ: Действительный диапазон работы может незначительно отличаться от показанного на рисунке.

СОВЕТ: Можно определить, какой из датчиков ДУ на корпусе проектора включен в беспроводном режиме. Возможны следующие варианты: передний, задний или оба. (→ страница 96)

- Инфракрасный сигнал работает в пределах прямой видимости на расстоянии примерно до 22 футов / 7 м и под углом 60 градусов от датчика ДУ на корпусе проектора.
- Проектор не реагирует на ИК луч, если между пультом ДУ и датчиком находятся какие-либо объекты, или при сильном освещении датчика ДУ.

Разряженные элементы питания также мешают удовлетворительной работе дистанционного управления проектора.

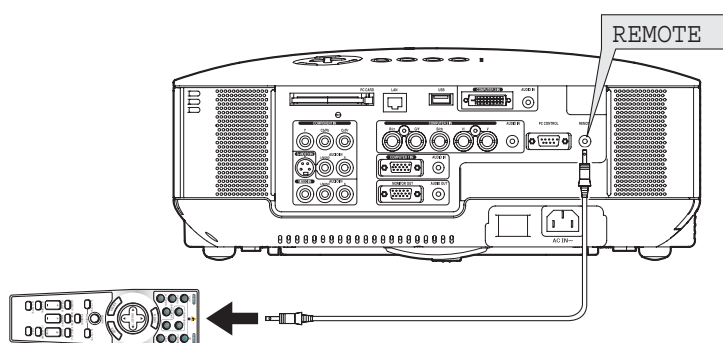
Меры предосторожности при использовании дистанционного управления

- Осторожно обращаться с пультом ДУ.
- При попадании жидкости на пульт ДУ немедленно вытереть пульт насухо.
- Избегать чрезмерного нагрева и влажности.
- Не нагревать, вскрывать или не бросать элементы питания в огонь.
- При длительном неиспользовании пульта ДУ вынимайте элементы питания.
- Проверить полярность элементов питания (+/-).
- Не использовать вместе старые и новые элементы питания или разные типы элементов питания.
- Утилизировать элементы питания в соответствии с местными правилами.

Использование дистанционного управления при проводном управлении

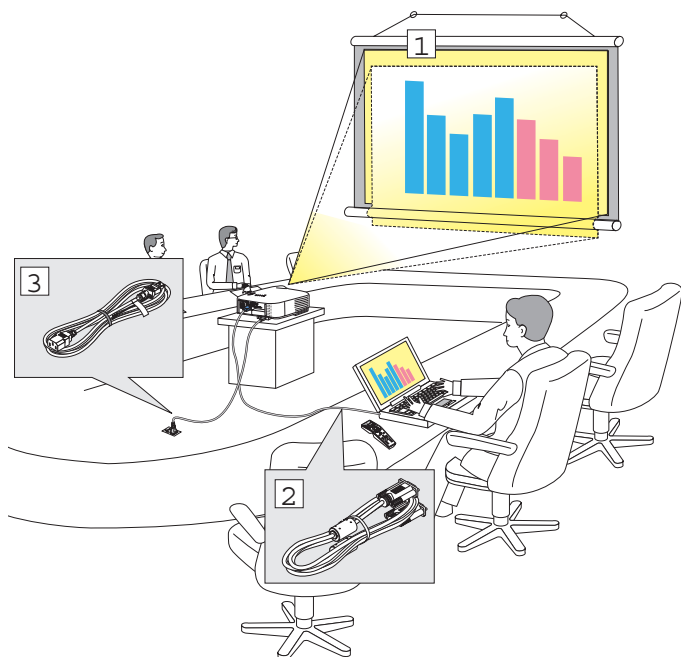
Подключите один конец поставляемого провода дистанционного управления к миниджеку REMOTE, а другой - к джеку ДУ пульта дистанционного управления.

ПРИМЕЧАНИЕ: Подключение провода дистанционного управления к миниджеку REMOTE на клеммной панели исключает возможность беспроводного управления.



2. Установка и подключения

В данном разделе описана установка проектора и подключение проектора к ПК, источникам видео- или аудиосигнала.



Установка и использование проектора не представляют никаких сложностей. Но перед тем как начать, следует сначала сделать следующее:

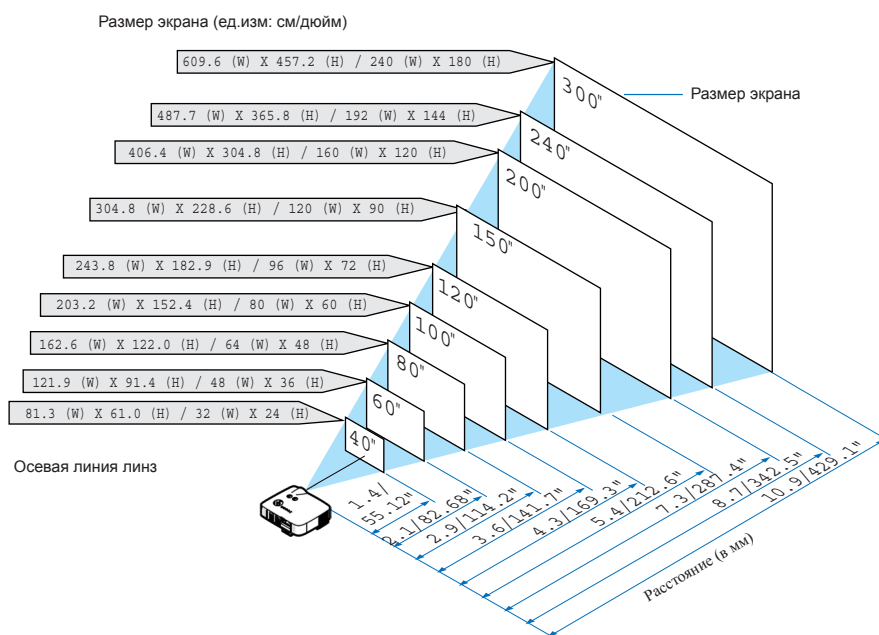
1. Установить экран и проектор.
2. Подключить компьютер или видеоборудование к проектору.
См. страницы 13 - 22.
3. Подключить поставляемый шнур питания.
См. страницу 23.

ПРИМЕЧАНИЕ: Перед переноской проектора убедиться, что шнур питания и остальные провода отсоединены. При переноске проектора, или в случае неиспользования проектора, закрыть линзы крышкой объектива.

1 Установка экрана и проектора

Чем дальше проектор стоит от экрана или стены, тем больше изображение. Минимальный размер изображения составляет примерно 30 дюймов (0,76 м) по диагонали при расстоянии от проектора до экрана или стены примерно 41 дюйм (1,0 м). Максимальный размер изображения составляет примерно 500 дюймов (12,7 м) по диагонали при расстоянии от проектора до экрана или стены примерно 718 дюйм (18,2 м). Для уточнения используйте следующий рисунок.

Выбор положения



СОВЕТ: Размер экрана есть среднее значение между телевизионным (минимальная площадь отображения) и широкоформатным (максимальный размер отображения) размерами при использовании стандартных линз. Размер изображения можно отрегулировать при помощи регулировки увеличения /уменьшения максимум на 15%. При использовании дополнительных линз см. страницу 113.

2 Подключения

Подключение к ПК или компьютеру Macintosh

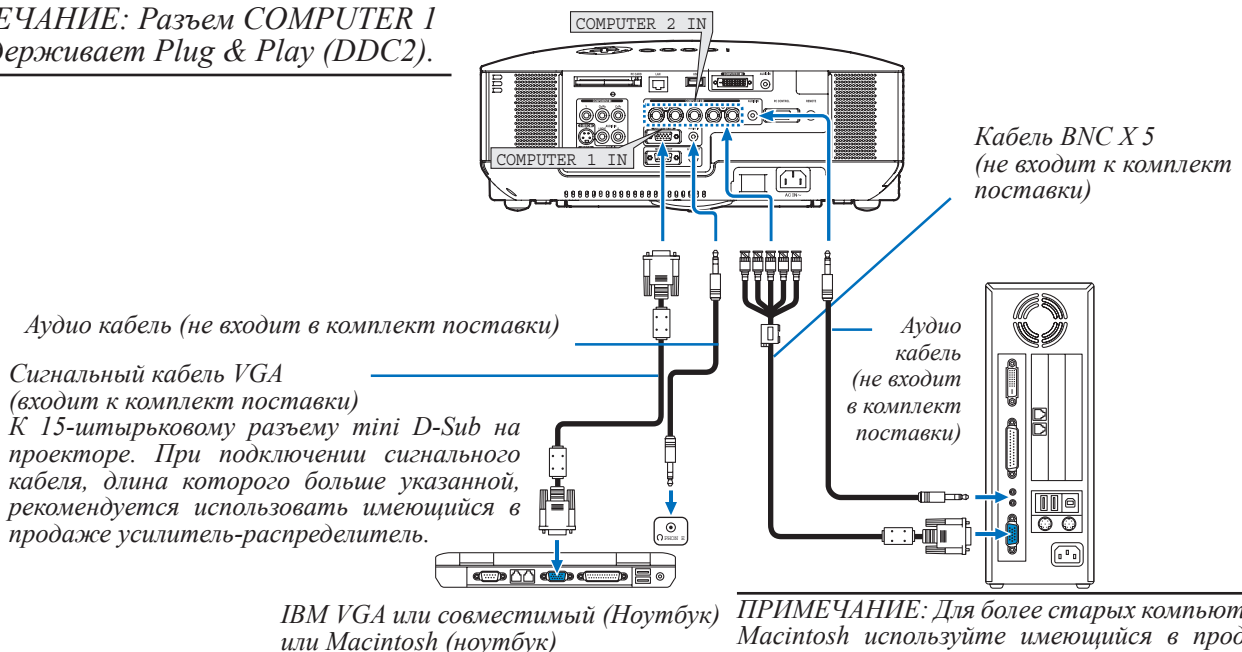
ПРИМЕЧАНИЕ: При использовании персонального ноутбука убедиться, что проектор подключается к ноутбуку, когда проектор находится в режиме ожидания, а питание ноутбука выключено. В большинстве случаев выходной сигнал от ноутбука не включается до подсоединения к проектору, питание которого уже включено.

* Если при использовании пульта дистанционного управления экран становится пустым, то это может произойти из-за экранной заставки компьютера или ПО управления питанием.

Включение внешнего дисплея компьютера

Воспроизведение изображения на экране ноутбука не обязательно означает, что сигнал выходит на проектор. При использовании ПК-совместимого ноутбука включена/выключена комбинация функциональных клавиш для внешнего дисплея. Обычно, комбинация клавиши “Fn” с одной из 12 функциональных клавиш включает или выключает внешний дисплей. Например, у ноутбуков NEC используется сочетание клавиш Fn + F3, тогда как у ноутбуков Dell используется сочетание клавиш Fn + F8 для переключения посредством выбора на внешнем дисплее.

ПРИМЕЧАНИЕ: Разъем COMPUTER 1 IN поддерживает Plug & Play (DDC2).



IBM VGA или совместимый (Ноутбук)
или Macintosh (ноутбук)

ПРИМЕЧАНИЕ: Для более старых компьютеров Macintosh используйте имеющийся в продаже штырьковый переходник (не входит в комплект поставки) для подключения к видеопорту такого компьютера Macintosh

Перед подсоединением выключить компьютер и проектор.

Уменьшить громкость на компьютере перед подключением аудиокабеля к разъему наушников на компьютере. После подсоединения компьютера к проектору, можно отрегулировать уровень громкости на компьютере и проекторе, соответствующий вашим предпочтениям.

Рекомендуется подключать аудиокабель к разъему аудиовыхода (типа “миниджек”), при наличии такового.

ПРИМЕЧАНИЕ: Проектор NP2000/NP1000 не совместим с декодированными выходными видеосигналами выключателей NEC ISS-6020 и ISS-6010.

ПРИМЕЧАНИЕ: Возможно неправильное отображение картинки при обратной перемотке видеисточника или источника S-Video через имеющийся в продаже преобразователь развертки. Это происходит потому, что проектор обрабатывает по умолчанию видеосигнал как сигнал компьютера. В таком случае, выполните следующие действия.

- При отображении изображения с нижним и верхним черными участками картинки или при неверном отображении темного изображения: Спроецировать изображение для заполнения экрана и затем нажать кнопку AUTO ADJ на пульте дистанционного управления или кнопку AUTO ADJUST на корпусе проектора.

- При появлении шумов по краям картинки:

Используйте функцию Overscan для верного отображения изображения.

Не забудьте изменить значение “Overscan” на 0% перед нажатием кнопки AUTO ADJ или AUTO ADJUST, в противном случае изображение может отображаться с обрезанными краями.

Просмотр цифрового сигнала DVI

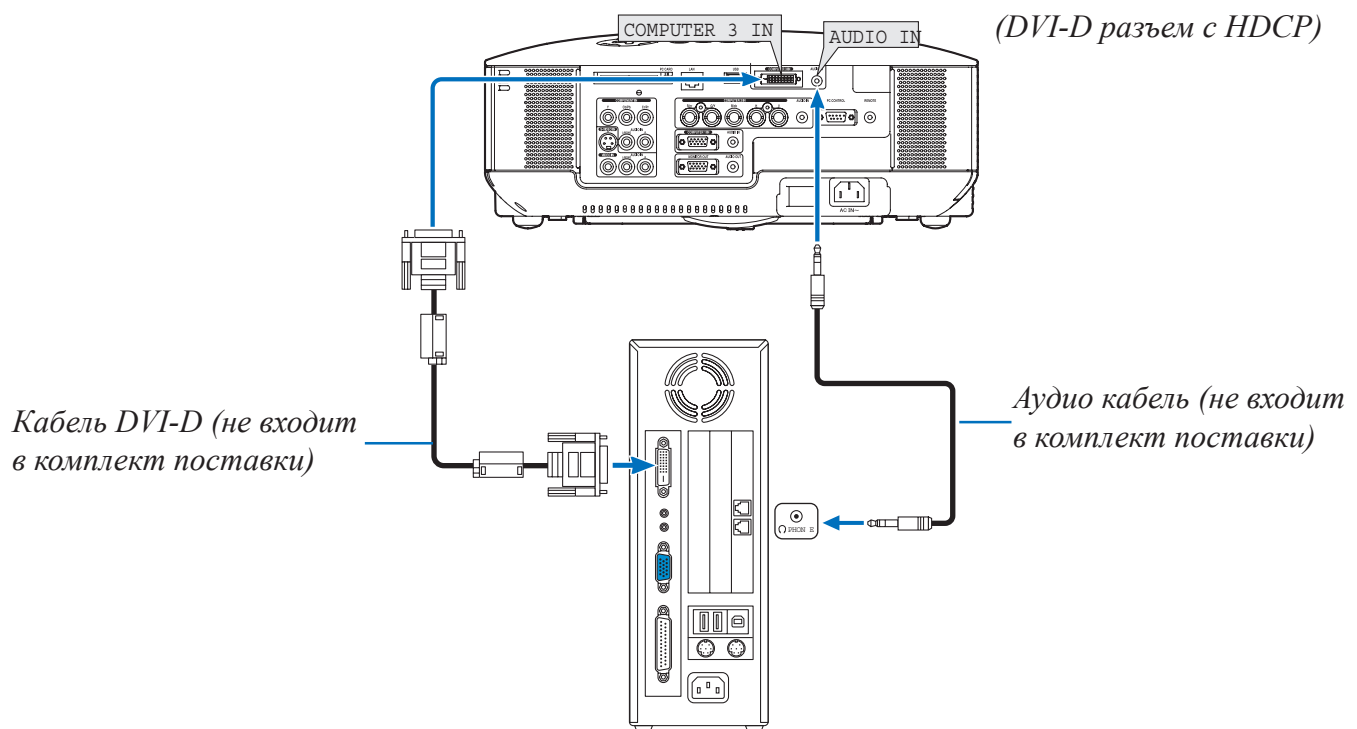
Для проецирования цифрового сигнала DVI убедитесь, что ПК и проектор соединены при помощи сигнального кабеля DVI-D (не поставляется), перед включением ПК или проектора. Сначала включите проектор и выберите DVI (DIGITAL) из меню источника перед включением ПК.

Если этого не сделать, цифровой выход графического видеоадаптера может быть не активирован, что приведет к отсутствию картинки. В таком случае, перезапустите ПК.

Не отключать сигнальный кабель DVI-D во время работы проектора. Если сигнальный кабель был отключен и затем вновь подключен, возможно неверное отображение картинки. В таком случае, перезапустите ПК.

ПРИМЕЧАНИЕ:

- Используйте кабель DVI-D, совместимый со стандартом DDWG (Digital Display Working Group) DVI (Digital Visual Interface) версии 1.0. Длина кабеля DVI-D должна быть 10 м (394").
- DVI (DIGITAL) разъем (COMPUTER 3) работает с разрешениями VGA (640x480), SVGA (800x600), 1152x864, XGA (1024x768), SXGA(1280x1024 при частоте до 60Гц) и SXGA+ (1400x1050 при частоте до 60Гц).

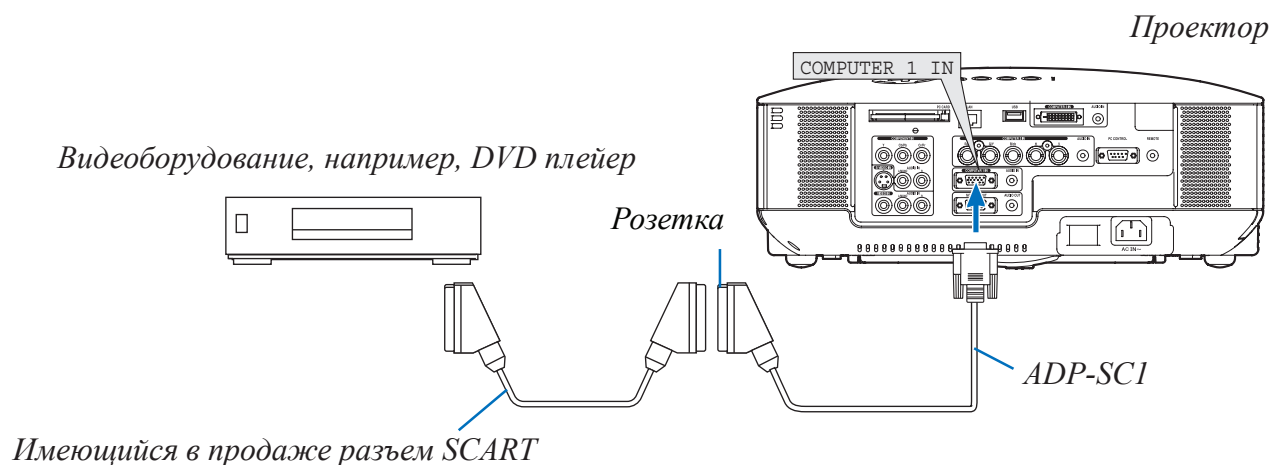


IBM VGA или совместимый, или Macintosh

Назначение технологии HDCP/HDCP

HDCP - аббревиатура широкополосной защиты цифрового содержимого. Широкополосная защита цифрового содержимого (HDCP) является системой, предотвращающей незаконное копирование видеоданных, отправленных через интерфейс Digital Visual Interface (DVI). Если не получается просмотреть материал через вход DVI, это не обязательно значит, что проектор работает неправильно. С внедрением HDCP могут возникать случаи, когда определенное содержимое защищается при помощи HDCP и может не отображаться по решению / намерению сообщества HDCP ("Digital Content Protection", LLC).

Подключение выхода SCART (RGB)



Перед подключением: Для данного подключения требуются особый SCART адаптер (ADP-SC1) и имеющийся в продаже SCART кабель.

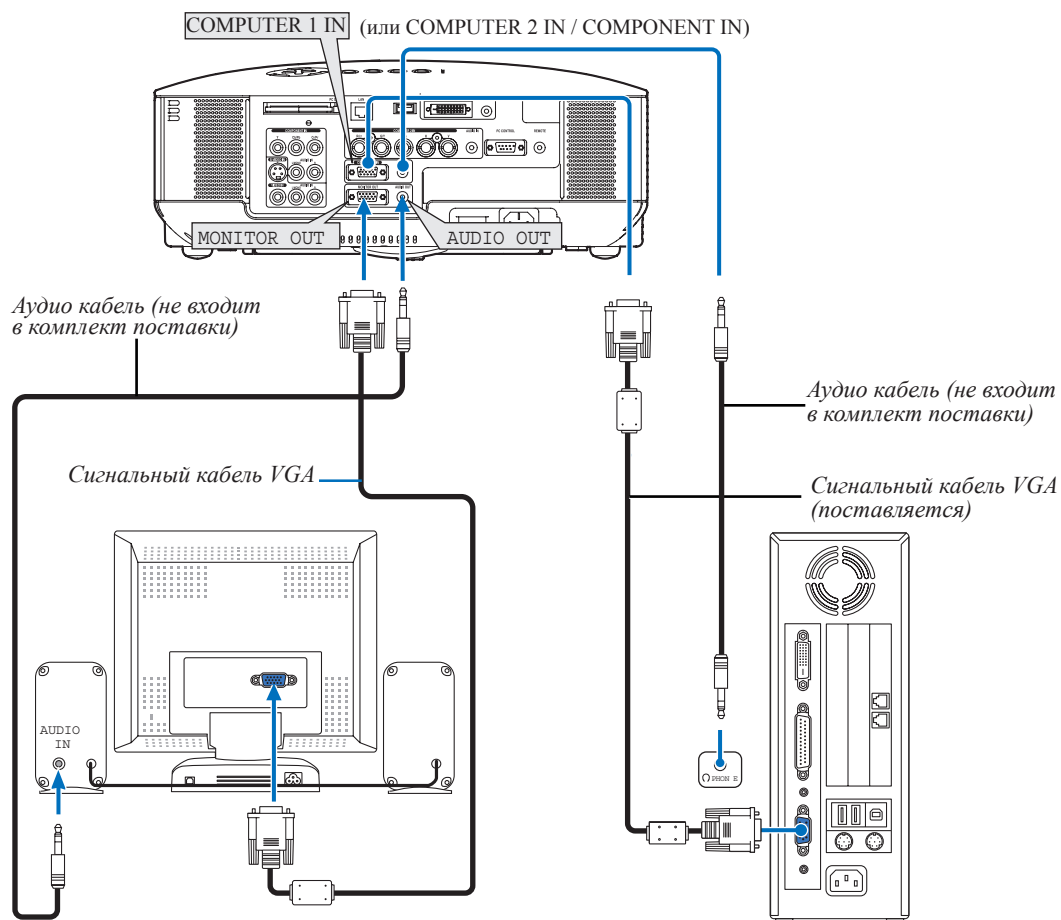
Из меню выберите [Setup] → [Options] → [Signal Select] → [Computer 1] → [Scart].

SCART - это типичный европейский аудио-видео разъем для телевизоров, видеомэгниетофонов и DVD плееров. Также может называться евроразъемом.

ПРИМЕЧАНИЕ: При данном соединении аудиосигнал не доступен.

COBET: ADP-SC1 SCART адаптер можно получить от одного из европейских дилеров NEC. Подробности можно узнать у любого европейского дилера NEC.

Подключение внешнего монитора

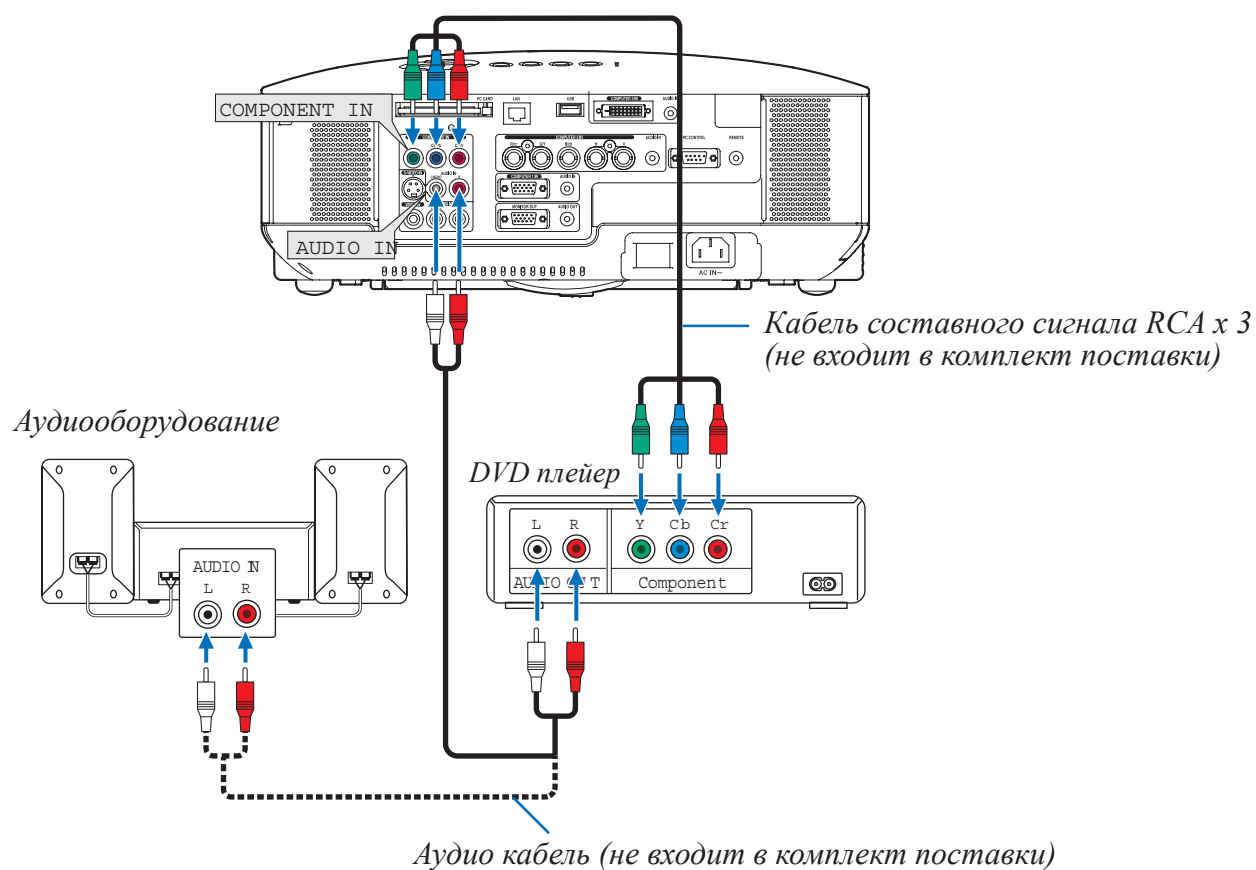


Можно подключить отдельный внешний монитор к проектору для одновременного просмотра на мониторе проецируемого аналогового (в палитре RGB) или составного изображения.

ПРИМЕЧАНИЕ:

- Соединение последовательно-приоритетной цепочкой невозможно.
- Разъем MONITOR OUT не имеет выходного видеосигнала (цифрового сигнала) от разъема COMPUTER 3 IN.
- При подключенном аудиооборудовании динамик проектора отключен.

Подключение DVD плеера к составному выходу

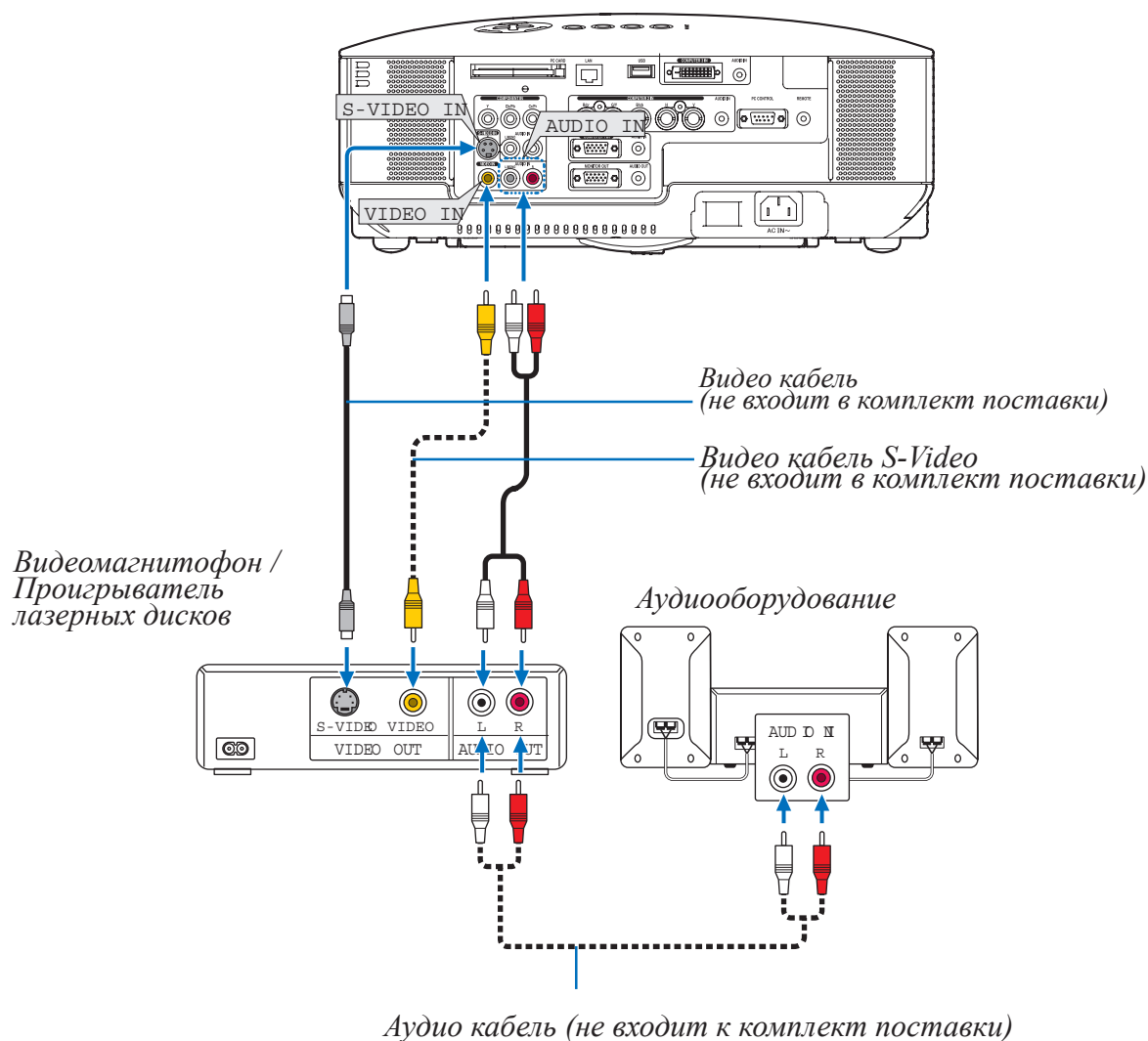


СОВЕТ: Составной сигнал отображается автоматически. В обратном случае выберите в меню [Setup] → [Options] → [Signal Select] → [Computer 1 (или 2)] → [Component].

- При подключении к COMPUTER 2 IN используйте имеющийся в продаже RCA (охватывающий)-на-BNC (охватываемый) переходника.

ПРИМЕЧАНИЕ: Требования по видеовыходу для DVD плеера см. в руководстве к DVD плееру.

Подключение видеомagniтофона или проигрывателя лазерных дисков



СОВЕТ: Можно подключить видео-кабель к разъему “Y” разъемов COMPONENT для отображения картинки с видеомagniтофона. Для этого необходимо выбрать в меню [Setup] → [Options] → [Signal Select] → [Component] → [Video].

ПРИМЕЧАНИЕ: Требования по видеовыходу для вашего оборудования см. в руководстве на видеомagniтофон или проигрыватель лазерных дисков.

ПРИМЕЧАНИЕ: Возможно неверное отображение изображения при быстрой перемотке вперед или назад на источнике видеосигнала или источнике S-Video через преобразователь разветтки.

Подключение к сети

В типовую поставку NP2000/NP1000 входит порт локальной сети (RJ-45), обеспечивающий подключение по локальной сети с использованием сетевого кабеля. Размещение дополнительно поставляемой платы локальной беспроводной сети (NWL-100*) в разъем PC карты проектора также предоставляет возможность подключения к локальной беспроводной сети. Для использования подключения к локальной сети требуется присвоить проектору IP адрес. Установки режима “LAN mode” см. стр. 89 (Выберите в меню [Setup] → [Installation] → [LAN Mode])

При наличии подключения по локальной сети доступны две функции: управление проектором и передача изображения.

Функция управления проектором

При наличии проводного или беспроводного подключения по локальной сети можно при помощи компьютера управлять (включать/выключать, выбирать входной сигнал и т.д.) и получать информацию от проектора через сеть. Имеются два следующих метода:

- * Функция сервера HTTP Server на проекторе. (→ стр.51)
- * “PC Control Utility 3.0” из поставляемого диска” Программное обеспечение поддержки №3”.

Функция передачи изображения

При наличии проводного или беспроводного подключения по локальной сети можно отправлять изображения и слайды с персонального компьютера на проектор, который может спроецировать такие изображения или слайды на экран. Имеются два следующих метода:

- * “Image Express Utility 2.0” из поставляемого диска” Программное обеспечение поддержки №3”.
- * “Ulead Photo Explorer 8.0” из поставляемого диска” Программное обеспечение поддержки №3”.

При наличии подключенной к проектору USB мыши можно также управлять экраном рабочего стола на компьютере под управлением ОС Windows, подключенного к проводной или беспроводной локальной сети.

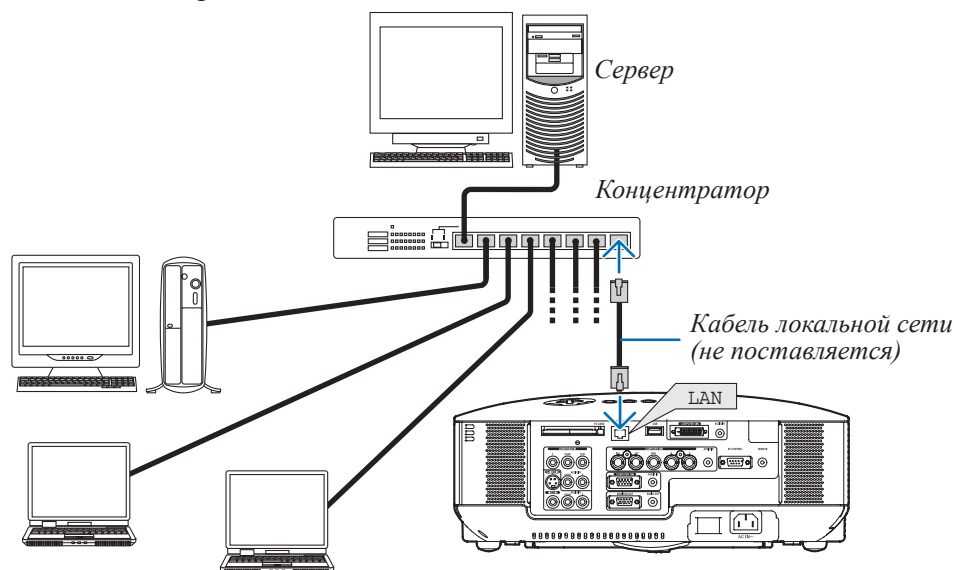
- * При помощи “Desktop Control Utility 1.0” из поставляемого диска” Программное обеспечение поддержки №3”.

ПРИМЕЧАНИЕ: Используйте плату беспроводной локальной сети, соответствующую стандарту Wi-Fi для персонального компьютера.

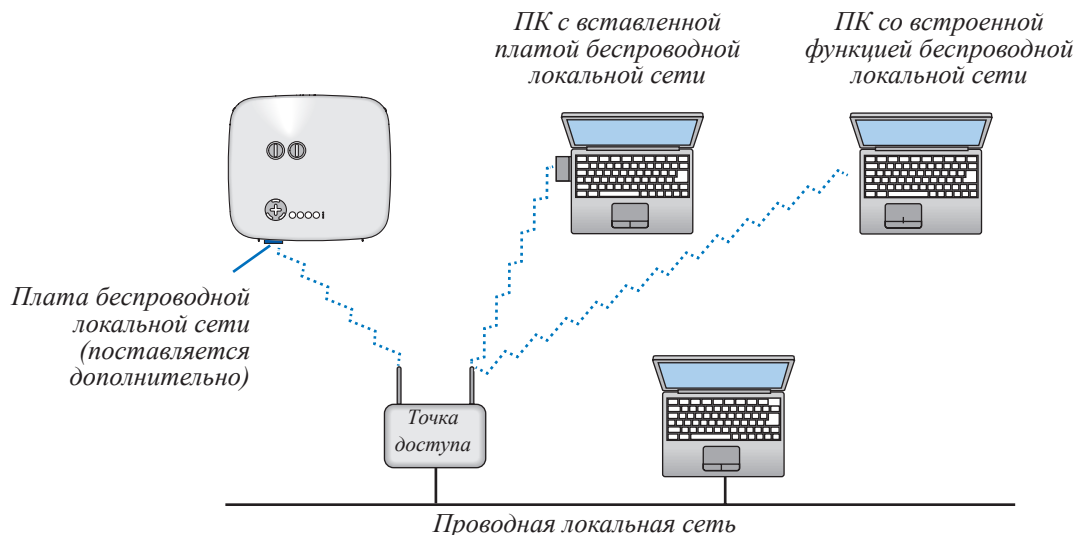
СОВЕТ: Пять программ для ОС Windows (Image Express Utility 2.0, Desktop Control Utility 1.0, Ulead Photo Explorer 8.0, Viewer PPT Converter и PC Control Utility 3.0) и программы для Macintosh (Image Express Utility 2 for Mac OS X) имеются на прилагаемом к проектору диске “Программное обеспечение поддержки №3”. Информацию по возможностям и использованию данных программ см. руководства пользователей (в формате PDF), содержащиеся на том же диске.

Пример подключения к локальной сети

(А) Пример подключения к проводной локальной сети



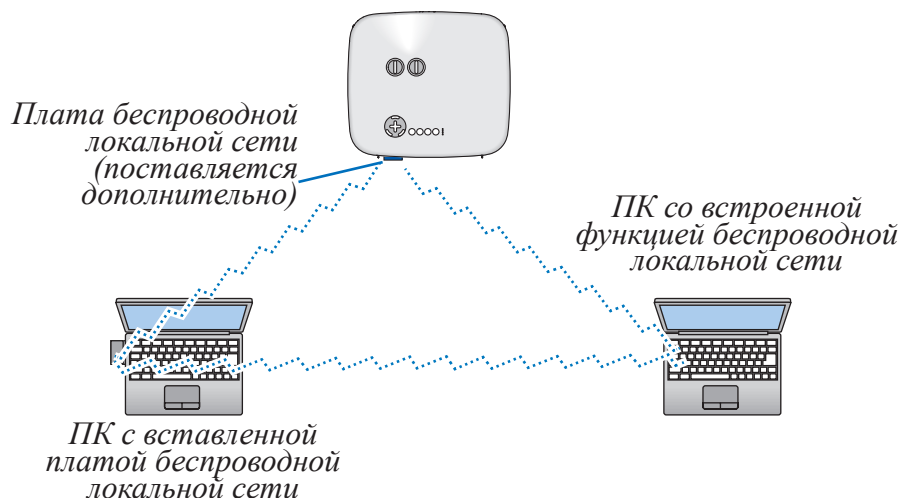
(Б) Пример подключения к беспроводной локальной сети
(NetworkType → Mode: Infrastructure)



Для подключения к проводной локальной сети через точку доступа, необходимо выбрать режим Infrastructure.

Выберите в меню [Setup] → [Installation] → [LAN Mode] → [PC Card] → [Advanced] → [Network Type] → [Mode] → [Infrastructure].

(В) Пример подключения к беспроводной сети (Network Type → Mode 802.11 Ad Hoc)



Для прямого подключения (т.е., однорангового) между персональными компьютерами и проекторами необходимо выбрать режим 802.11 Ad Hoc.

Выберите в меню [Setup] → [Installation] → [LAN Mode] → [PC Card] → [Advanced] → [Network Type] → [Mode] → [802.11 Ad Hoc].

Режим 802.11 Ad Hoc соответствует стандарту IEEE802.11.

В режиме Ad Hoc для передачи данных доступен только режим 802.11b. Скорость передачи данных в режиме Ad Hoc ограничивается 11 Мбит/сек.

Вставка и удаление PC карты

Для вставки дополнительно поставляемой плате NEC для беспроводной локальной сети или PC карты памяти (также называемой в данном руководстве PC картой), следуйте следующим пошаговым указаниям.

ОСТОРОЖНО:

- * Направление вставки PC карты

У PC карты имеется верхняя и нижняя части, поэтому карта должна быть вставлена в разъем определенным образом. Невозможно вставить карту в обратном или перевернутом положении. Попытка вставить карту в неправильном положении в разъем с усилием может привести к поломке внутреннего разъема и повреждению разъема карты. Правильное положение для вставки см. в инструкции к PC карте.

- * Сделать резервную копию данных, имеющихся на PC карте, на случай необходимости восстановления.

Для предотвращения повреждения платы для беспроводной локальной сети электростатическим разрядом оденьте антистатический браслет на запястье. При отсутствии такого браслета, снимите с себя заряд, задев какой-либо металл, например, ручку двери.

- * При вставке или удалении платы беспроводной локальной сети основное питание должно быть выключено. Невыполнение такого требования может привести к неисправности или повреждению платы беспроводной локальной сети. При неправильной работе проектора, выключите проектор, подождите 30 секунд и снова включите его.

В разъем PC CARD вставляется заглушка на время транспортировки. Перед использованием сначала выньте эту заглушку.

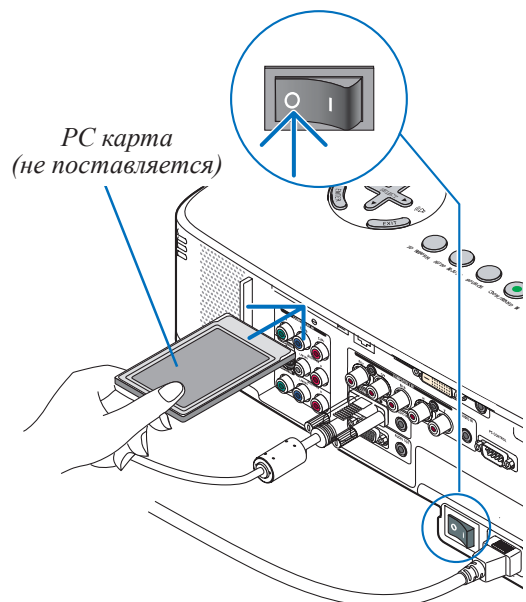
Вставка PC карты

1. *Перед тем как вставлять PC карту, убедиться, что основное питание выключено. (Данный шаг необходим только при вставке платы беспроводной локальной связи PC CARD проектора)*

2. *Удерживайте PC карту горизонтально и медленно вставляйте в разъем для PC карт, верхней частью вверх.*

Как только карта вставлена полностью, выскакивает кнопка выброса. Убедиться, что PC карта вставлена полностью.

ПРИМЕЧАНИЕ: Не пытайтесь вставить PC карту в разъем с усилием, так как можно погнуть штырьки внутри разъема.

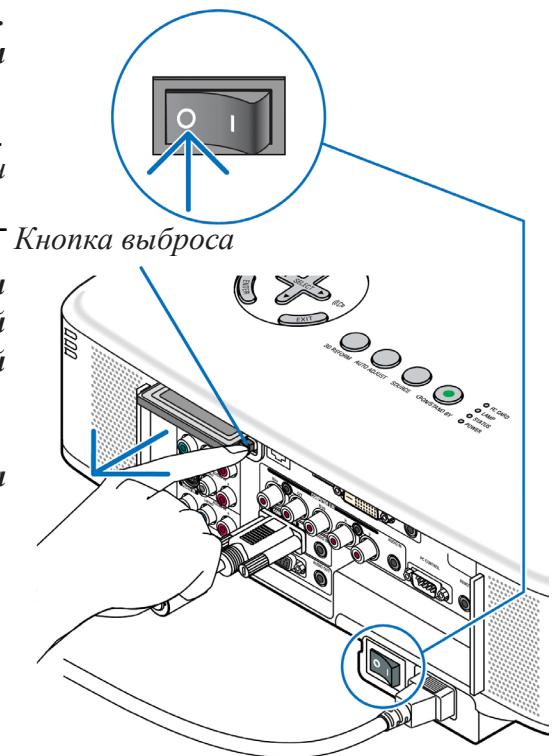


Удаление PC карты

1. Убедиться, что индикатор доступа PC CARD не горит. (Данный шаг необходим только при вставленной в разъем PC CARD проектора PC карты памяти.)

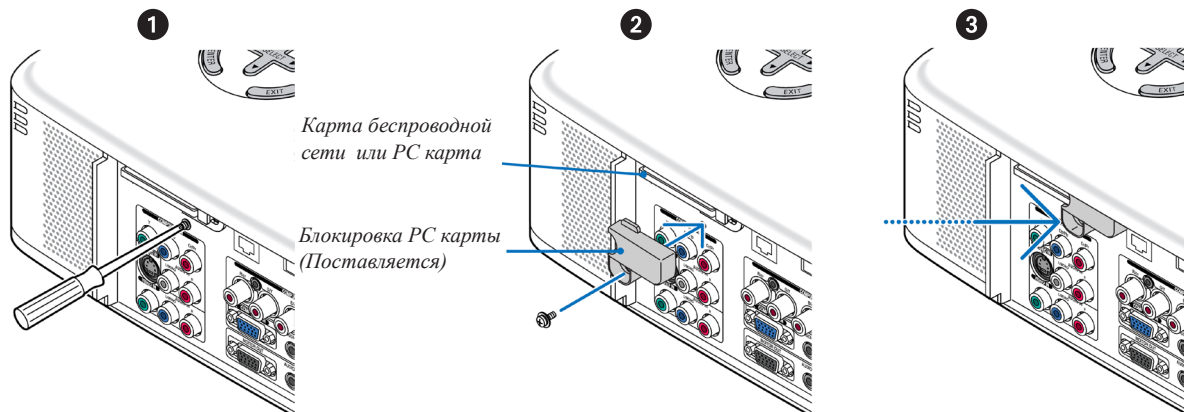
ПРИМЕЧАНИЕ: Индикатор доступа PC CARD горит при доступе к данным на карте памяти.

2. Для изъятия платы беспроводной локальной сети убедиться, что основное питание выключено. (Данный шаг необходим только для платы беспроводной локальной сети, вставленной в разъем PC CARD проектора)
3. Медленно нажмите кнопку выброса. Кнопка выброса немного выскочит.
4. Снова медленно нажмите кнопку выброса.
5. Возьмите края PC карты и вытяните ее из разъема.



Блокировка PC карты

Поставляемая блокировка PC карты предотвращает выброс PC карты или дополнительно поставляемой платы для беспроводной локальной сети во время работы. Винт для блокировки PC карты устанавливается под разъемом PC карты с задней стороны проектора. Для присоединения блокировки PC карты к проектору сначала выкрутите винт и используйте блокировку.



ПРИМЕЧАНИЕ: Отдельные PC карты не используются из-за своих размеров и формы.

Тип PC карты

В разъем PC карты можно вставить только карту PCMCIA Type II.

ПРИМЕЧАНИЕ: Проектор не поддерживает флеш-карты памяти или USB запоминающие устройства, отформатированные в файловой системе NTFS.

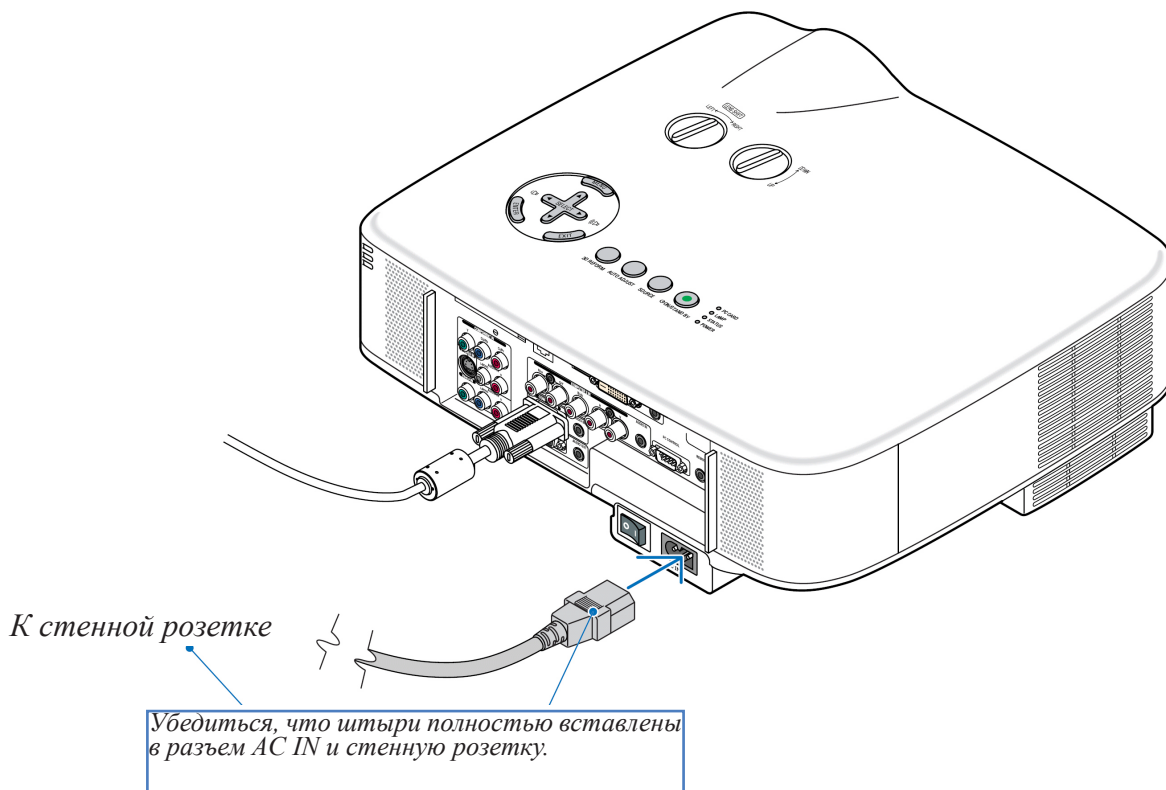
Убедитесь, что используемая флеш-карта памяти или USB запоминающее устройство имеет формат файловой системы FAT32, FAT16 или FAT.

Данные по форматированию карты памяти или USB запоминающего устройства на компьютере приведены в документации или файле помощи операционной системы Windows

Подключение поставляемого шнура питания

Подключите поставляемый шнур питания к проектору.

Сначала подключите трехштырьковый разъем поставляемого шнура питания к входу AC IN проектора, и затем другую вилку поставляемого шнура питания в стенную розетку.



О прямом включении питания

Проектор имеет функцию, называемую “прямое выключение питания”. Данная функция позволяет выключить проектор (даже во время проецирования изображения) при помощи педанти питания, снабженной кнопкой и выключателем.

ПРИМЕЧАНИЕ: Перед использованием прямого выключения убедиться, что прошло, по крайней мере, 20 минут после включения проектора и запуском отображения изображений.

⚠ ОСТОРОЖНО:

Не пытайтесь потрогать выход вентиляции в левой передней части (если смотреть спереди), так как выход может нагреться, во время работы проектора и сразу после выключения проектора.

⚠ ОСТОРОЖНО:

Не вынимайте шнур питания из стенной розетки или проектора при включенном проекторе. Это может привести к повреждению разъема AC IN проектора и (или) штырькового разъема шнура питания.

СОВЕТ: Для выключения питания переменного тока при включенном проекторе используйте панель питания, снабженную кнопкой и выключателем.

СОВЕТ: Проектор можно отсоединить во время его охлаждения после выключения.

3. Проецирование изображения (Основные принципы)

В данном разделе описано включение проектора и способ проецирования картинки на экран.

1 Включение проектора

ПРИМЕЧАНИЕ:

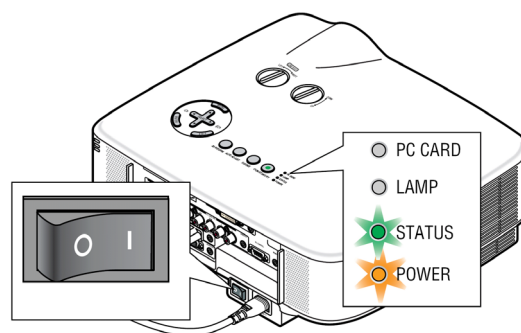
- На проекторе имеются два выключателя питания: выключатель основного питания и кнопка POWER (ON/STAND BY) (POWER ON и OFF на пульте дистанционного управления).
- При подключении или отключении шнура питания убедитесь, что выключатель основного питания находится в положении “выкл.” (O). Невыполнение данного условия может стать причиной повреждения проектора.
- Проектор имеет функцию защиты от неразрешенного использования. Для использования данной функции введите ключевое слово. (→ страница 45)

1. Снимите крышку объектива.

- Не пытайтесь снять крышку объектива, дергая за шнур. Это может привести к повреждениям.

2. Для включения основного питания на проекторе переключите выключатель основного питания в положение (I).

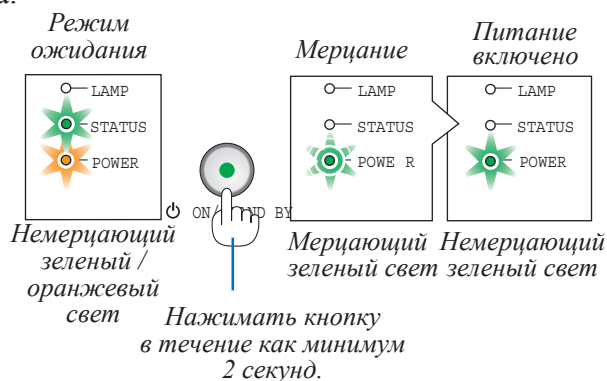
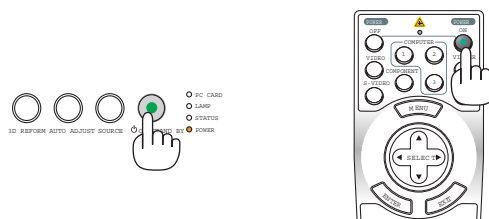
- Проектор перейдет в режим ожидания. В режиме индикатор индикатор POWER горит оранжевым, индикатор STATUS - светло-зеленым.



3. После того, как вы убедились, что проектор находится в режиме ожидания, нажмите кнопку POWER (ON/STAND BY) или POWER ON) и удерживайте в течение минимум 2 секунд, пока индикатор STATUS не погаснет, а индикатор POWER начнет мерцать.

После того, как индикатор POWER станет гореть постоянно зеленым, это значит, что проектор готов к работе.

- После включения проектора убедитесь, что компьютер или видеоисточник включен, а крышка объектива снята.



→ стр.117

ПРИМЕЧАНИЕ: При отсутствии сигнала отображается синий или черный экран или экран с логотипом.

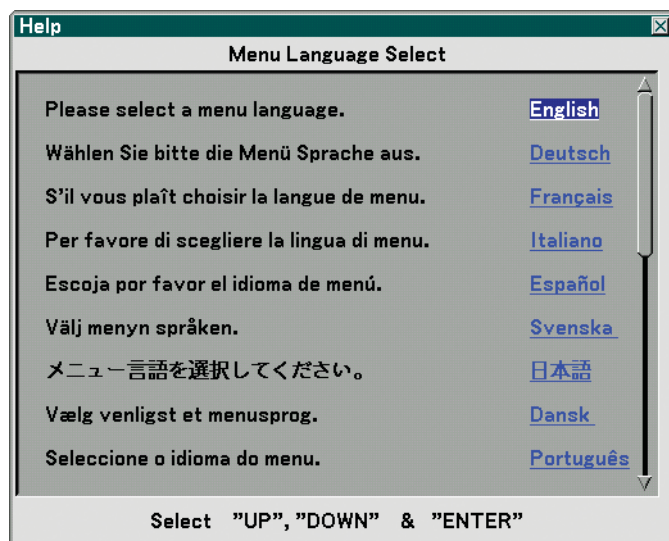
3. Проецирование изображения (Основные принципы)

Примечание по экрану запуска (экран выбора языка меню)

При первом включении проектора нужно войти в меню Startup. Данное меню дает возможность выбрать один из 21 языков меню.

Для выбора языка меню выполните следующие пошаговые операции:

1. Используйте кнопку **SELECT** ▼ для выбора одного из 21 языков для меню

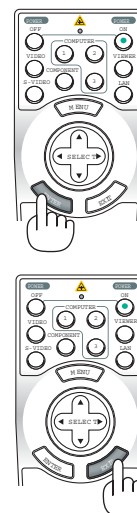
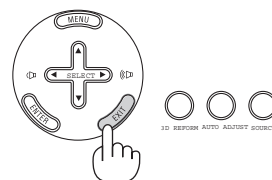
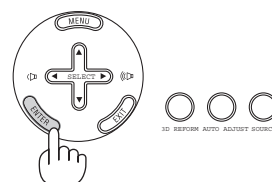
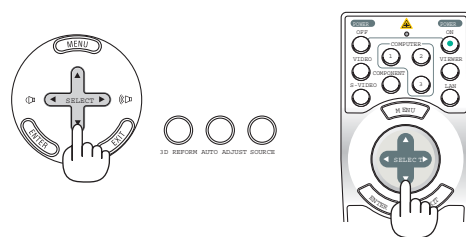


2. Нажмите кнопку **ENTER** для подтверждения выбора.

3. Для закрытия меню нажмите кнопку **EXIT**.

После выполнения этих операций можно продолжить работать с меню.

При необходимости можно выбрать язык меню позже.
(→ [Language] на стр. 81)



ПРИМЕЧАНИЕ:

- Проектор не может быть выключен в течение 60 секунд после включения лампы и до тех пор, пока индикатор **POWER** мерцает зеленым.
 - При включении проектора сразу после выключения лампы или при высокой температуре окружающего воздуха, вентиляторы охлаждения заработают на короткое время, после чего на экране появится изображение.
 - Сразу после включения проектора возможно мерцание изображения. Это нормально. Подождите 3-5 минуты для стабилизации свечения лампы.
-
- При энергосберегающем режиме работы лампы индикатор **Lamp** светится светло-зеленым.
 - Проектор не включается при одном из следующих условий.
 - Если внутренняя температура проектора слишком высокая, проектор отмечает аномально высокую температуру. В таком состоянии включение проектора не происходит для защиты внутренней системы. Если такая ситуация возникает, дайте внутренним частям проектора время охладиться.
 - Проектор не включается при истечении срока службы лампы. В таком случае необходимо заменить лампу. (→ страница 110)
 - Если лампа не горит, и если индикатор **STATUS** включается и выключается шесть раз, подождите минуту и щатем включите питание.

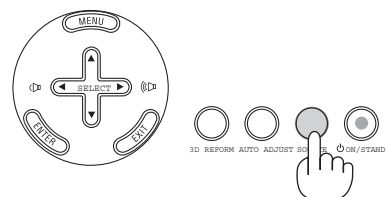
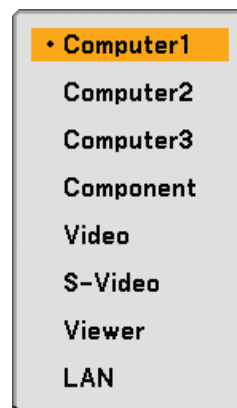
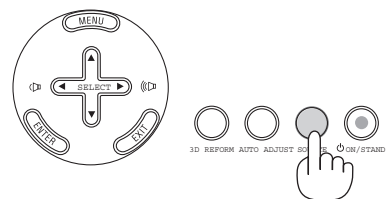
2 Выбор источника сигнала

Выбор компьютера и видеоисточника

Выбор из списка источников

Нажмите и быстро отпустите кнопку SOURCE на корпусе проектора для отображения перечня источников. При каждом нажатии кнопки SOURCE источник входного сигнала меняется следующим образом: “Computer 1/2/3”, “Component”, “Video” (видеомагнитофон или проигрыватель лазерных дисков), “S-Video”, “Viewer” (слайды на PC карте) или “LAN” (порт локальной сети [RJ-45] или карта беспроводной локальной сети).

Для отображения выбранного источника нажмите кнопку ENTER.



Автоматическое определение сигнала

Нажмите и удержите, по крайней мере, на 1 секунду кнопку SOURCE, проектор выполнит поиск следующего доступного источника сигнала. При каждом нажатии и удержании кнопки SOURCE более чем на 1 секунду источник входного сигнала меняется следующим образом:

Computer 1 → Computer 2 → Computer 3 → Component → Video → S-Video → Viewer → Computer 1 →...

При отсутствии входного сигнала поиск входного сигнала прекращается. При отображении нужного источника входного сигнала отпустите кнопку.

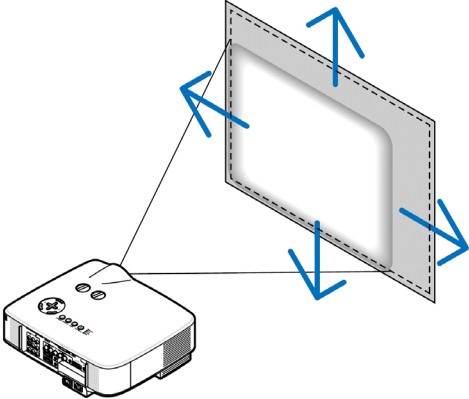
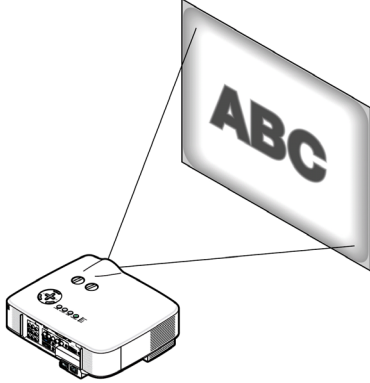
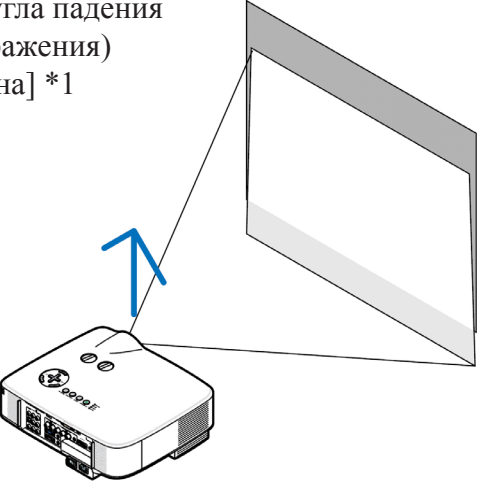
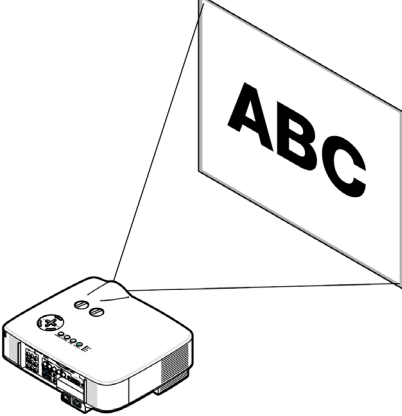
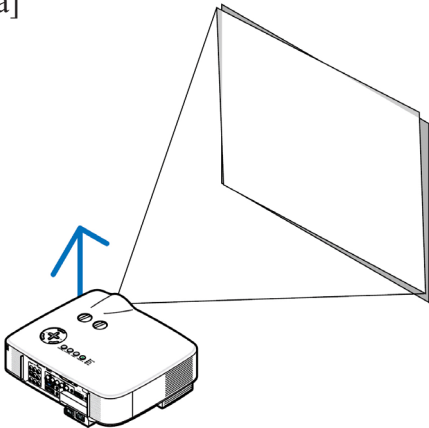
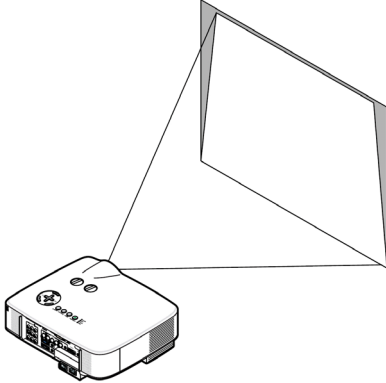
Использование пульта дистанционного управления

Нажмите любую из следующих кнопок: COMPUTER 1/2/3, COMPONENT, VIDEO, S-VIDEO, VIEWER или LAN.



3 Регулировка размера и положения изображения

Для регулировки размера и положения изображения используйте циферблаты смещения линз, ручки регулирования ножек наклона, ручку увеличения/уменьшения или фокусирующее кольцо.

Регулировка положения проецируемого изображения [смещение линз] 	Регулировка фокуса [фокусирующее кольцо] 
Регулировка угла падения (высота изображения) [Опора наклона] *1 	Точная регулировка размера изображения [Ручка увеличения/уменьшения] 
Регулировка наклона изображения вправо и влево [Опора наклона] 	Регулировка коррекции трапецидальных искажений [Трапецидальное искажение] *2 

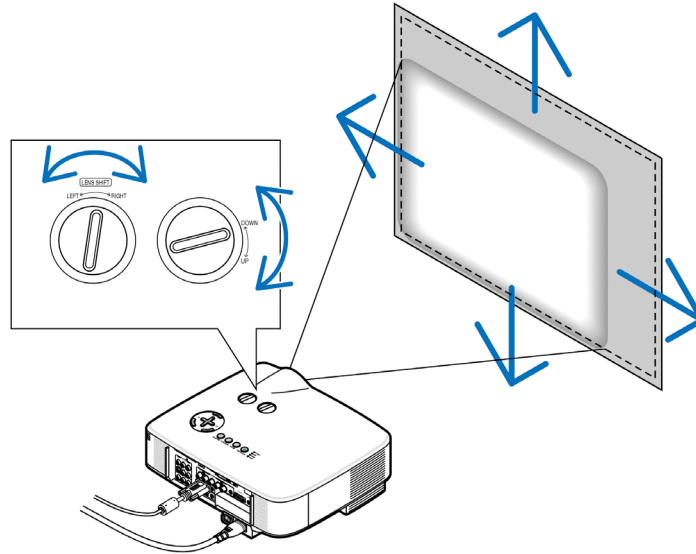
ПРИМЕЧАНИЕ 1: Отрегулируйте угол падения (высоту изображения), если изображение расположено выше регулируемого диапазона смещения линз.

ПРИМЕЧАНИЕ 2: См. трапецидальное искажение “4 Исправление трапецидального искажения” на странице 31. * На выше показанных рисунках провода не показаны для ясности.

3. Проецирование изображения (Основные принципы)

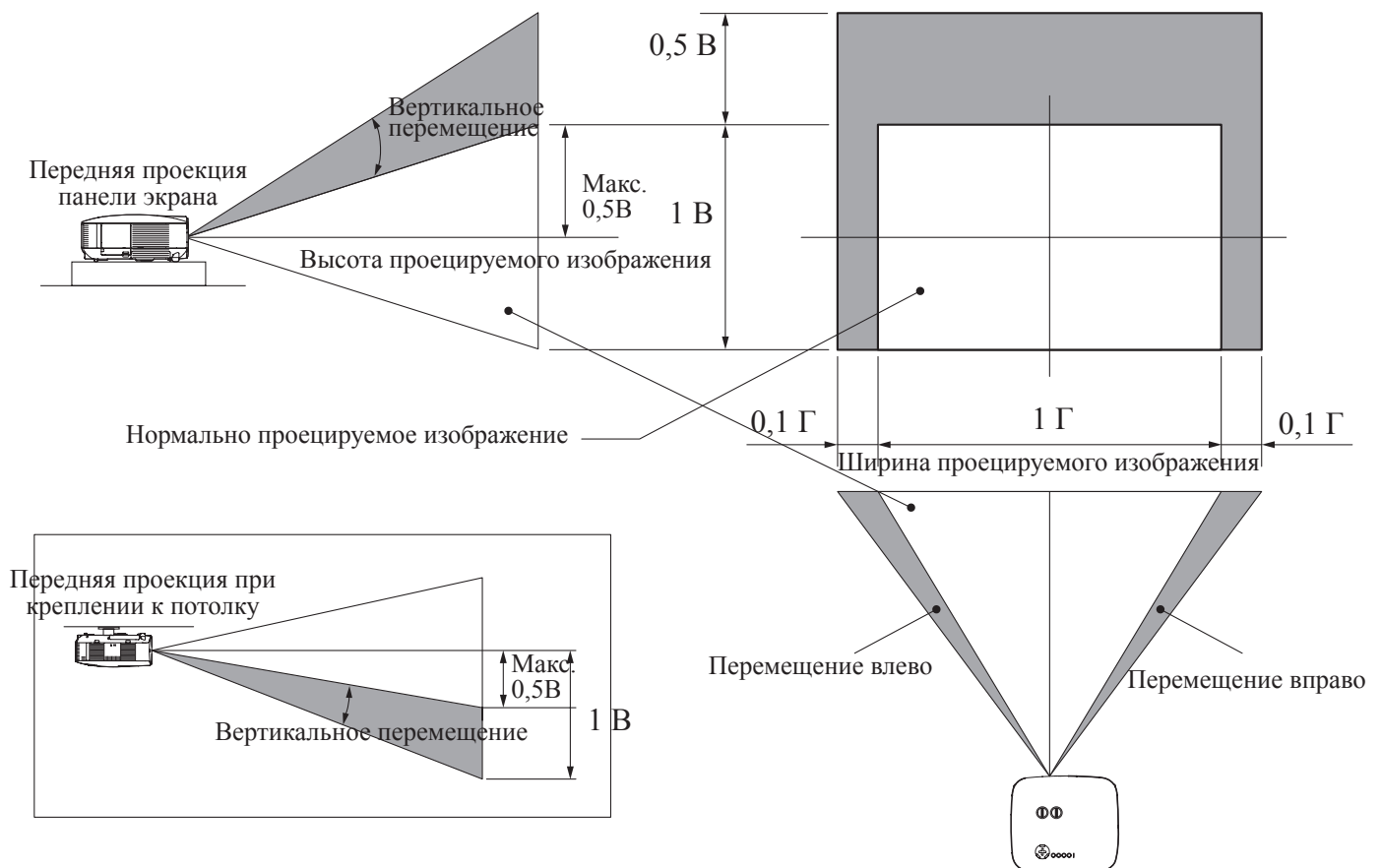
Регулировка положения проецируемого изображения

- Поверните циферблаты смещения линз.



ПРИМЕЧАНИЕ: Циферблат смещения линз LEFT-RIGHT не может быть повернут на пол оборота или более. Не поворачивать циферблат дальше, это может привести к его повреждению.

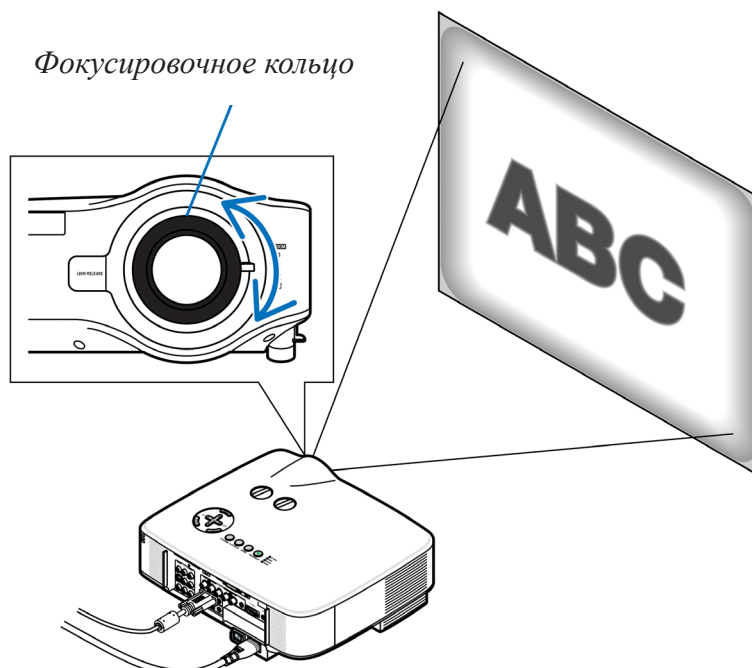
СОВЕТ: Циферблат смещения линз UP-DOWN можно повернуть на один оборот и более, но не выходя за пределы регулируемого диапазона, определенного далее.



3. Проецирование изображения (Основные принципы)

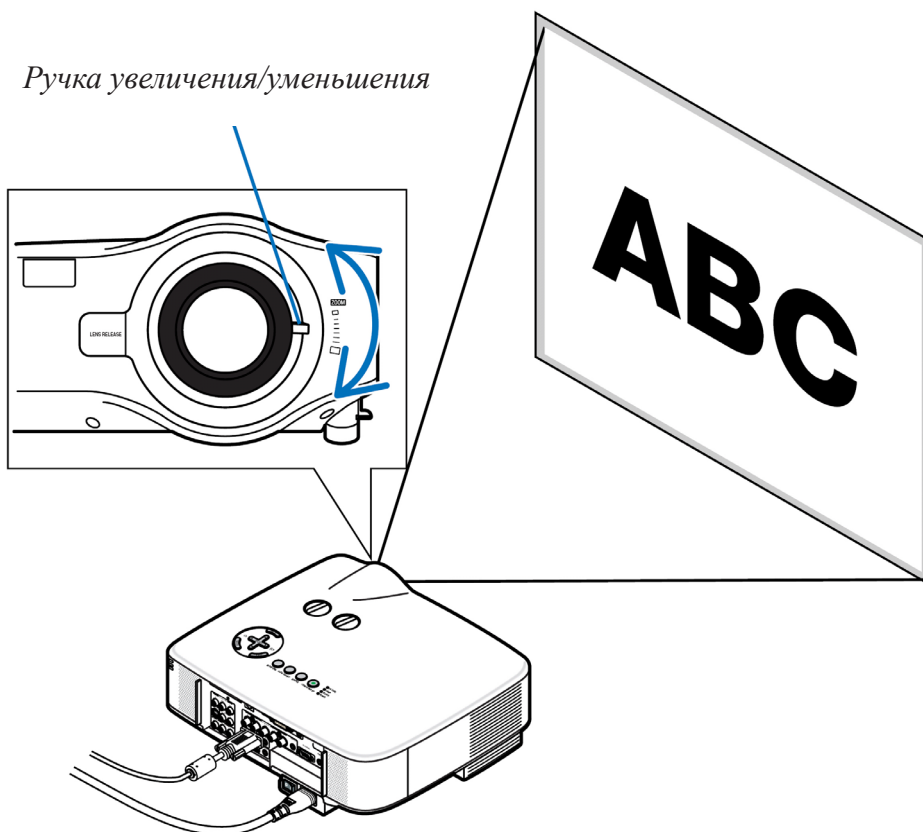
Регулировка фокуса (фокусирующее кольцо)

- *Повернуть фокусирующее кольцо для регулировки фокуса.*



Точная регулировка размера изображения (ручка увеличения/уменьшения)

- *Поверните ручку увеличения/уменьшения для настройки изображения на экране*



Регулировка опоры наклона

1. Поднимите передний край проектора.

ОСТОРОЖНО:

Не старайтесь задеть выход вентиляции во время регулировки наклона, так как выход нагревается так как выход может нагреться, во время работы проектора и во время охлаждения проектора после выключения.

2. Отожмите рычаги регулировки опор наклона с правой и левой сторон проектора для выдвижения регулируемой опоры наклона (максимальная высота).

3. Опустите переднюю часть проектора до необходимой высоты.

4. Отпустите рычаг регулировки опоры наклона для фиксации регулируемой опоры наклона.

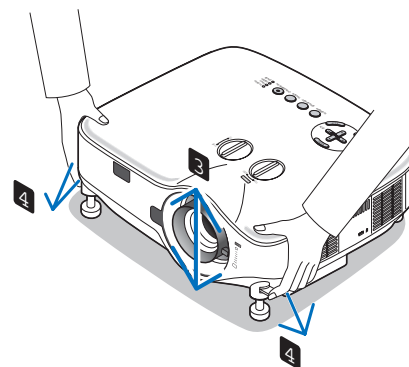
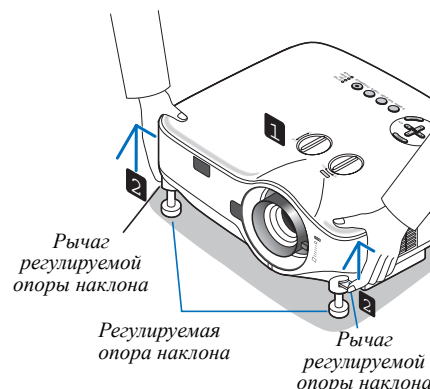
Возможна регулировка наклона передней части проектора примерно на 10 градусов (вверх).

СОВЕТ: Использование экрана [трапецеидальное искажение] см. “ Коррекция трапецеидального искажения” на странице 31.

ПРИМЕЧАНИЕ: Данные коррекции трапецеидального искажения можно сбросить, нажав и удержав кнопку 3D RE-FORM в течение минимум 2 секунд.

ОСТОРОЖНО:

Не использовать наклонную опору в целях, отличных от первоначально назначенных. Неправильное использование, например, использование наклонной опоры для переноски или подвешивания (со стены или потолка), может привести к повреждению проектора.

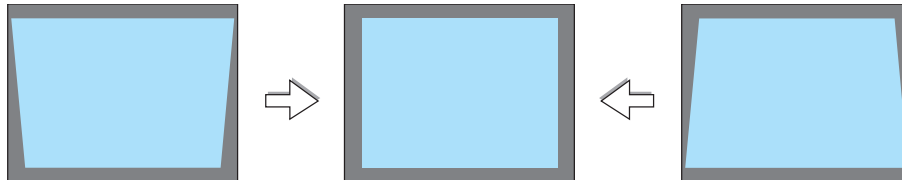


4 Коррекция трапецеидального искажения

Если проектор не точно перпендикулярен плоскости экрана, возникает трапецеидальное искажение. Для исправления такого искажения можно использовать функцию “Keystone”, цифровую технологию, позволяющую отрегулировать трапецеидальное искажение и получить четкое прямоугольное изображение. Далее приведены объяснения использования экрана [Keystone] из меню для коррекции трапецеидальных искажений.

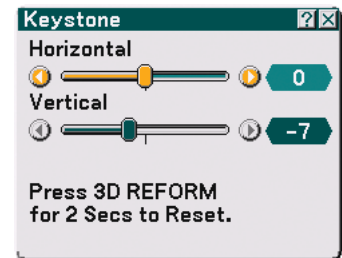
При положении проектора по диагонали к экрану,

Если проектор установлен под углом относительно экрана, настройте параметр Horizontal меню Keystone так, чтобы верхняя и нижняя стороны проецируемого изображения были параллельны.



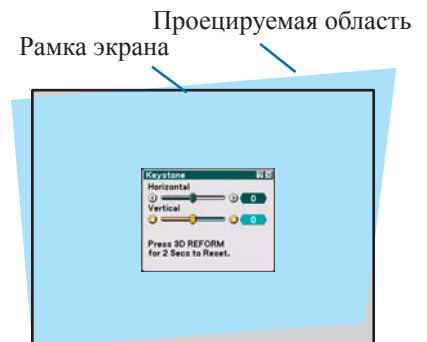
1. Нажмите кнопку 3D REFORM на пульте ДУ или на корпусе проектора.

На экране отобразится меню Keystone.



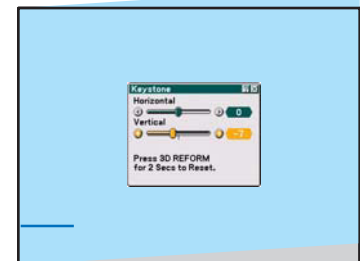
2. Нажмите кнопку SELECT ▼ для выбора [Vertical] и затем используйте SELECT ◀ или ▶ так, чтобы левая и правая стороны проецируемого изображения были параллельны.

* Настройте вертикальное трапецеидальное искажение.



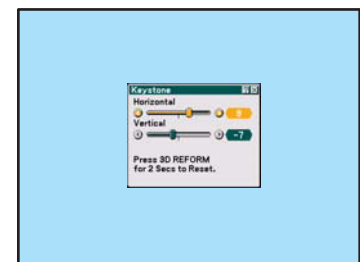
3. Выровните левую (или правую) сторону экрана с левой (или правой) стороной проецируемого изображения.

- Используйте в качестве базы более короткую сторону проецируемого изображения.
- В правильном примере в качестве базы использована левая сторона.



4. Нажмите кнопку SELECT ▲ для выбора [Horizontal] и затем используйте SELECT ◀ или ▶ так, чтобы верхняя и нижняя стороны проецируемого изображения были параллельны.

• Настройте горизонтальное трапецеидальное искажение.

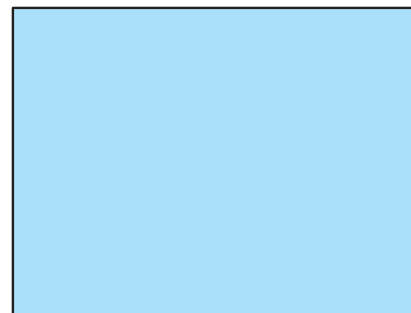


5. Повторите шаги 2 и 4 для коррекции трапециедального искажения.

6. После завершения коррекции трапециедального искажения нажмите кнопку **ENTER**.

Экран Keystone закроется.

- Для повторной коррекции трапециедального искажения нажмите кнопку **3D REFORM** для отображения экрана Keystone и повторите шаги с 1 до 6.



ПРИМЕЧАНИЕ:

- Если угол проецирования не изменился, в памяти удерживаются предыдущие значения коррекции.
- При выполнении шага 2 отрегулируйте положение изображения так, чтобы экран был меньше площади проецируемого изображения.
- Для сброса значений коррекции **3D Reform** нажмите и удержите кнопку **3D REFORM** в течение минимум 2 секунд.
- При каждом нажатии кнопки **3D REFORM** пункт меню изменяется следующим образом: *Keystone* → *Cornerstone* → *None* → *Keystone* → ...

Информацию по [угловому искажению] см. “Коррекция горизонтального и вертикального трапециедального искажения (углового искажения)” на странице 41.

- Регулировка углового искажения не доступна при настройке трапециедального искажения. Для выполнения настройки углового искажения нажмите и удержите кнопку **3D REFORM** в течение минимум 2 секунд для сброса значений коррекции трапециедального искажения. Регулировка трапециедального искажения не доступна при настройке углового искажения. Для выполнения настройки трапециедального искажения нажмите и удержите кнопку **3D REFORM** в течение минимум 2 секунд для сброса значений коррекции углового искажения.
 - Функция **3D Reform** может стать причиной незначительного смазывания изображения, так как коррекция выполняется электронными средствами.
-

5 Автоматическая оптимизация изображения RGB

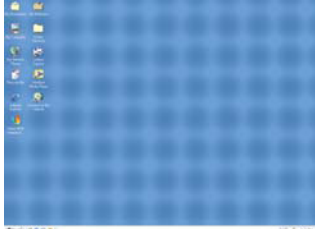
Регулировка изображения при помощи автоматической настройки

Автоматическая оптимизация изображения RGB

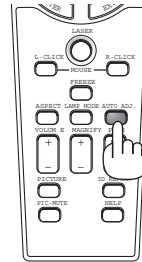
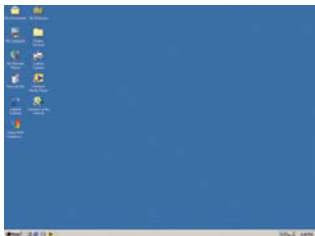
Нажмите кнопку Auto Adjust для автоматической оптимизации изображения RGB.

Данная настройка необходима при первом подключении компьютера.

[Плохая картинка]



[Хорошая картинка]



ПРИМЕЧАНИЕ:

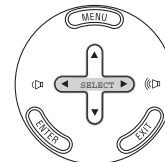
- Отображение некоторых сигналов требует времени и может быть неверным.
- Функция Auto Adjust не работает для составных и видеосигналов.
- Если автоматическая настройка не позволяет оптимизировать сигнал RGB, попробуйте настроить Такт и Фазу вручную. (- страница 75)

6 Увеличение/уменьшение громкости

Можно настроить громкость звука из динамика и джек AUDIO OUT (стерео мини) на проекторе.

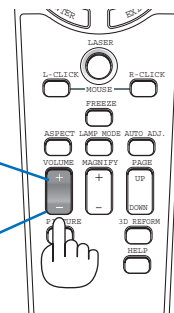
ПРИМЕЧАНИЕ:

- Не доступно управление громкостью при помощи кнопок SELECT ◀ или ▶, если изображение увеличено при помощи кнопки MAGNIFY (+) или при отображении меню.
- Заводская настройка громкости звука 20.



Увеличение громкости

Уменьшение громкости



7 Использование лазерного указателя

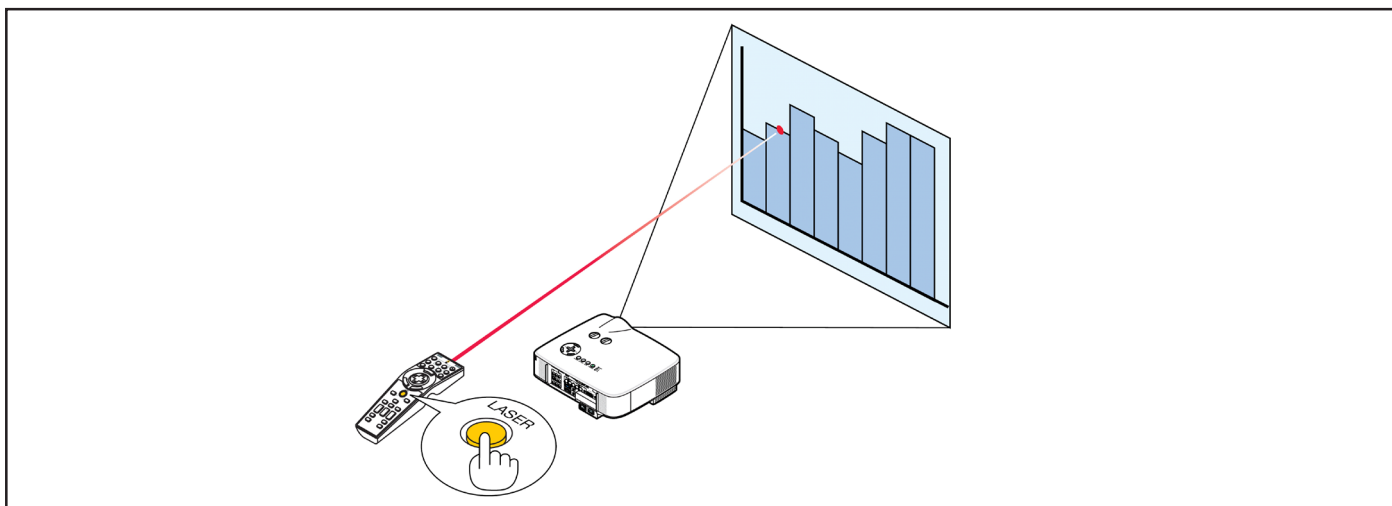
Для привлечения внимания аудитории к объектам можно использовать лазер (с красной точкой).



ОСТОРОЖНО:

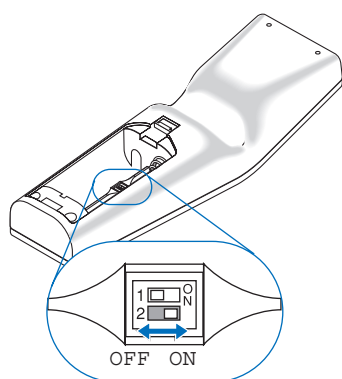
- Не смотреть на включенный лазерный указатель.
- Не нацеливать луч лазера на человека.
- Не позволять детям играть с лазерным указателем.

Нажмите и удержите кнопку LASER для включения лазерного указателя.



Регулировка переключателя функций

С нижней стороны отсека элементов питания имеются два переключателя: соответствующий селекторный переключатель проектора (1) и выключатель лазера (2). Проверьте используемый проектор, и решите, нужен ли лазер, затем установите переключатели в нужное положение при помощи наконечника тонкой шариковой ручки. В данной модели селекторный переключатель (1) не используется.



Выключатель (2)

On (Вкл).....Включен (лазер светит при нажатии кнопки LASER) [Заводская настройка по умолчанию]

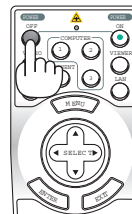
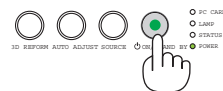
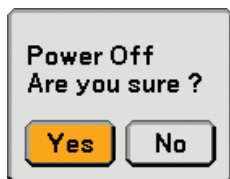
Off (Выкл).....Выключен (лазер не светит даже при нажатии кнопки LASER)

Отключайте лазер при использовании в условиях, когда проектор доступен для детей.

8 Выключение проектора

Чтобы выключить проектор:

1. **Нажмите кнопку POWER (ON/STAND BY) на корпусе проектора или кнопку POWER OFF на пульте дистанционного управления. Появится сообщение [Выключение/Вы уверены?]**

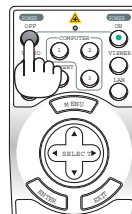


2. **Нажмите кнопку ENTER**

После выключения проектора вентиляторы охлаждения продолжают работать в течение некоторого времени (времени охлаждения).

Охлаждающие вентиляторы прекращают работу при выключении проектора и переходе в ждущий режим.

В ждущем режиме индикатор POWER горит оранжевым, индикатор STATUS - светло-зеленым.

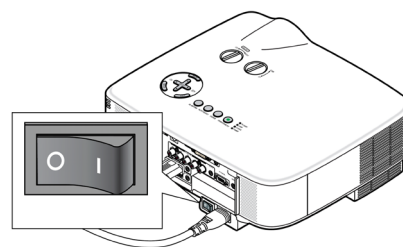


3. **После того, как убедились, что проектор находится в ждущем режиме, выключите основное питание соответствующим выключателем. Индикатор питания погаснет.**

О прямом включении питания

Проектор имеет функцию, называемую “прямое выключение питания”. Данная функция позволяет выключить проектор (даже во время проецирования изображения) при помощи панели питания, снабженной кнопкой и выключателем.

ПРИМЕЧАНИЕ: Перед использованием прямого выключения убедиться, что прошло, по крайней мере, 20 минут после включения проектора и запуском отображения изображений.



ОСТОРОЖНО

- Не вынимайте шнур питания из стенной розетки или проектора при включенном проекторе. Это может привести к повреждению разъема AC IN проектора и (или) штырькового разъема шнура питания. Для выключения питания переменного тока при включенном проекторе используйте панель питания, снабженную кнопкой и выключателем.
- Не выключайте питание переменного тока в течение 10 секунд после выполнения настройки или изменения регулировки и закрытия меню. Это может привести к потере регулировок и настроек и возврату к настройкам по умолчанию.

СОВЕТ: Проектор можно отсоединить во время его охлаждения после выключения.

9 После подготовки к использованию

Подготовка: Убедитесь, что основное питание выключено.

1. **Выньте шнур питания.**
2. **Отсоедините все остальные провода.**
3. **Задвиньте опору регулирования наклона, если опора выдвинута.**
4. **Закройте линзы крышкой объектива.**

4. Удобные возможности

1 Выключение изображения и звука

Для кратковременного выключения изображения и звука нажмите кнопку PIC-MUTE. Нажмите эту кнопку повторно для восстановления изображения и звука.

СОВЕТ: Даже если изображение выключено, меню все равно остается на экране.

2 Остановка картинки

Нажмите кнопку FREEZE для остановки картинки. Нажмите эту кнопку еще раз для продолжения просмотра.

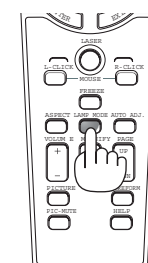
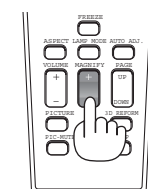
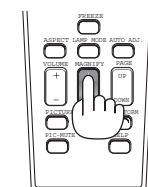
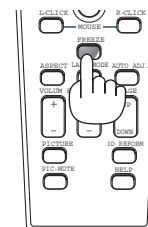
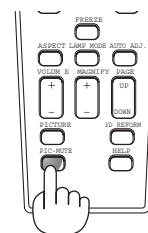
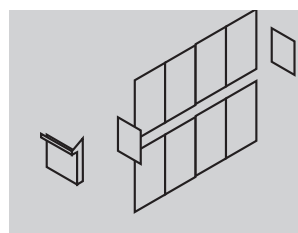
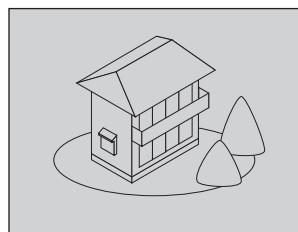
СОВЕТ: Изображение остановлено, но исходное видео все еще проигрывается.

3 Увеличение и перемещение изображения

Площадь изображения может быть увеличена до 400 процентов.

Для этого:

1. **Нажмите кнопку MAGNIFY (+).**
Каждое нажатие кнопки MAGNIFY (+) приводит к увеличению изображения.
* Изображение можно увеличить на 400%.
2. **Нажмите кнопку SELECT ▲▼◀▶.**
Площадь увеличенного изображения перемещается.
3. **Нажмите кнопку MAGNIFY (-).**
Каждое нажатие кнопки MAGNIFY (-) приводит к уменьшению изображения.



4 Изменение режима лампы

Срок службы лампы может быть продлен при режиме энергосбережения.

Для перехода на режим энергосбережения, выполните следующие действия:

1. **Нажмите кнопку LAMP MODE** для отображения экрана [Lamp Mode].
2. **Используйте кнопку SELECT ▲ или ▼ для выбора режима [Eco].**
3. **Нажмите кнопку ENTER. Или нажмите кнопку SELECT ► для выбора [OK] и нажмите кнопку ENTER.**

Для отмены выберите [Cancel] и нажмите кнопку ENTER.

Для изменения с [Eco] на [Normal], вернитесь к шагу 2 и выберите [Normal]. Повторите шаг 3.

Режим лампы:	Описание	Состояние индикатора LAMP
Нормальный режим	Установка по умолчанию (Яркость 100%).	Не светится
Режим энергосбережения	Выбирать режим для увеличения срока службы лампы (приблиз. яркость 80% (световыход) на NP2000 и приблиз. яркость 85% (световыход) на NP1000).	Немерцающий зеленый свет

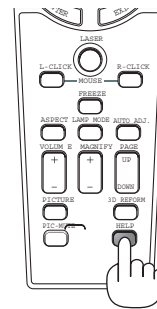


5 Получение встроенной помощи

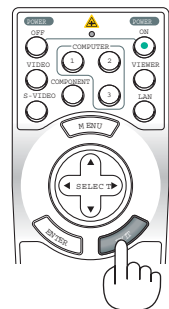
Можно получить содержание помощи на английском, немецком и японском языках.

1. Нажмите кнопку **HELP** на пульте ДУ.

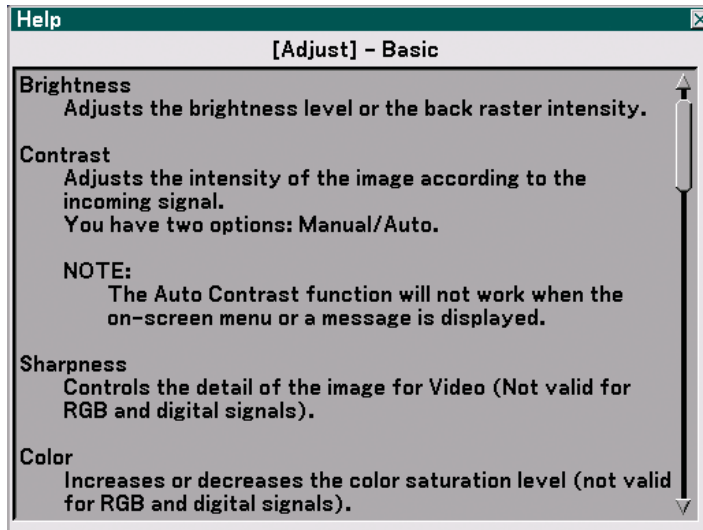
- При отсутствии отображаемого меню появится экран “Как использовать помощь”.
- При отображении меню отображается объяснение назначения выделенного пункта.



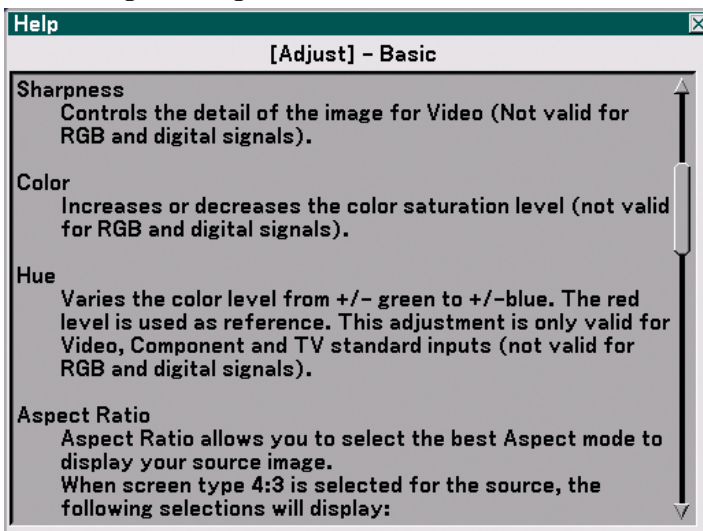
Показать помощь



Выйти из помощи



2. Используйте кнопку **SELECT** ▲ или ▼ для прокрутки области просмотра.



3. Нажмите кнопку **EXIT**.

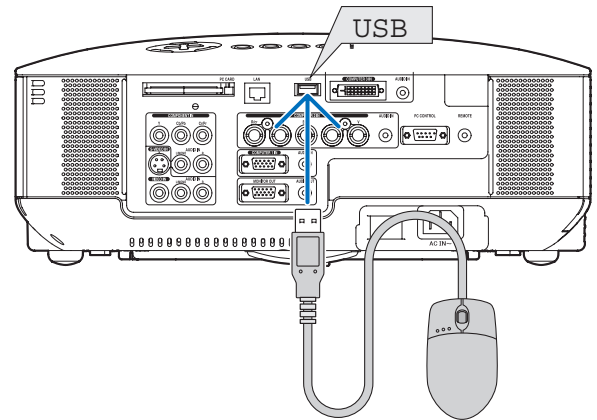
- Экран помощи закроется.

6 Использование USB мыши

Использование USB мыши обеспечивает плавную работу. Можно использовать имеющиеся в продаже USB мыши.

ПРИМЕЧАНИЕ: Существуют некоторые марки USB мышей, не поддерживаемых проектором.

ПРИМЕЧАНИЕ: Не пытайтесь вставить разъем USB мыши в порт локальной сети (LAN) проектора. Это может привести к повреждению порта локальной сети.



Работа с меню при помощи USB мыши

Указатель мыши

При подключении USB мыши к проектору на экране появляется указатель мыши. Если USB мышь не используется в течение 10 секунд, указатель мыши исчезает.

ПРИМЕЧАНИЕ: Форму указателя мыши можно изменить. Для этого выберите из меню → [Setup] → [Tools] → [Mouse] → [MousePointer].

Отображение меню

Щелчок левой кнопки мыши отображает меню.

Для закрытия меню щелкните в любой точке фона.

Отображение регулировок и настроек

Можно выбрать пункт меню и щелкнуть его левой кнопкой мыши для выполнения регулировки и настройки.

Использование средней кнопки мыши

Проектор поддерживает среднюю кнопку мыши.

При помощи средней кнопки можно выполнить следующие действия:

- Использовать полосу прокрутки в меню или помощи.
- Щелчок средней кнопкой отображает или скрывает панель инструментов ChalkBoard.

Пример:

Щелкните (или нажмите и удерживайте) левую кнопку мыши на ◀или ▶ для настройки яркости. Или щелкните и перетащите левой кнопкой мыши по полосе прокрутки горизонтально для настройки.

Для сохранения настроек, щелкните . Экран закроется.



- Щелкните  левой кнопкой мыши для отображения описания выбранного пункта меню.
- Щелкните и перетащите строку заголовка левой кнопкой мыши для перемещения диалогового окна настройки или регулировки.

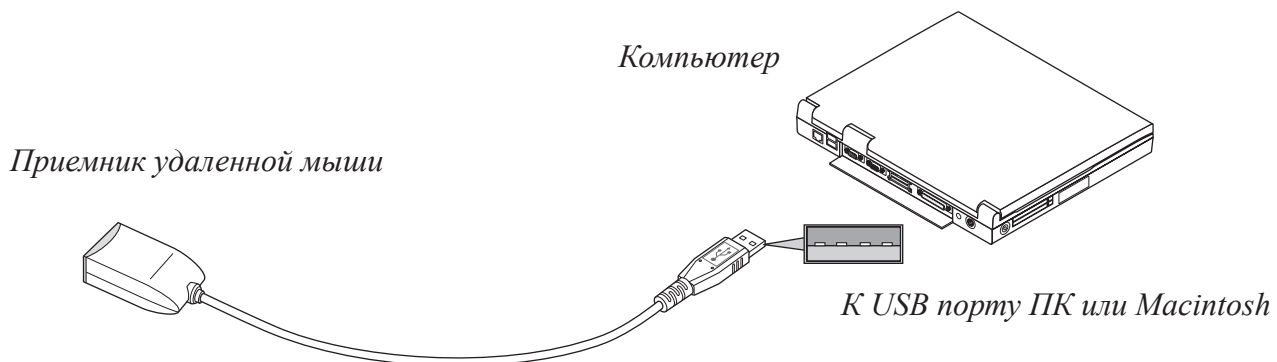
7 Использование дополнительного приемника удаленной мыши

Дополнительно поставляемый приемник удаленной мыши позволяет управлять функциями мыши компьютера при помощи дистанционного управления. Это является большим удобством для созданных на компьютере презентаций.

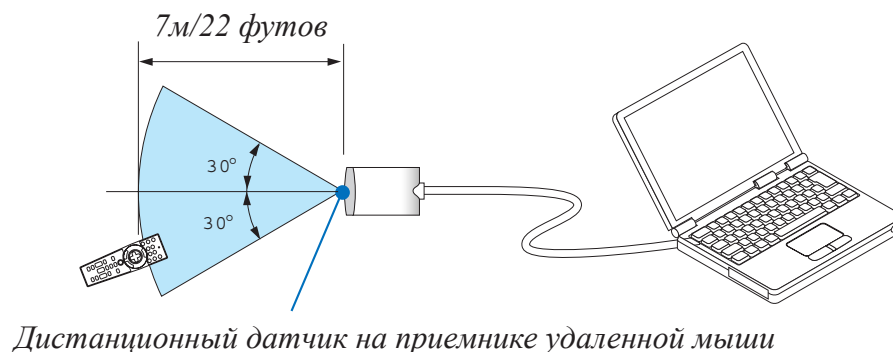
Подключение приемника удаленной мыши к компьютеру

Если нужно использовать функцию удаленной мыши, подключите приемник мыши к компьютеру. Приемник мыши может быть подключен к компьютеру через порт USB (тип A).

ПРИМЕЧАНИЕ: В зависимости от типа подключения и установленной на компьютере ОС может потребоваться перезагрузка компьютера или изменение настроек компьютера.



При работе на компьютере через приемник удаленной мыши



Подключение через USB порт

Приемник мыши может быть использован на ПК только с операционными системами Windows 98/Me/XP*, Windows 2000 или MacOS X 10.0.0 или выше.

***ПРИМЕЧАНИЕ:** В SP1 или более ранних версиях Windows XP, если указатель мыши работает неверно, выполните следующее:
Снимите флажок "Улучшить точность указателя" под ползунком скорости мыши в диалоговом окне "Свойства мыши" [вкладка "Параметры указателя"].

ПРИМЕЧАНИЕ: Подождите, по меньшей мере 5 секунд после отключения приемника мыши до повторного подключения и наоборот. Компьютер может не определить приемник мыши, если приемник часто вставлялся и извлекался через малые промежутки времени.

Управление мышью компьютера при помощи пульта ДУ

Можно управлять мышью компьютера при помощи пульта ДУ.

Кнопка PAGE UP/DOWN.....прокручивает область просмотра окна или переходит на предыдущий или следующий слайд в презентации PowerPoint на компьютере.

Кнопка SELECT ▲▼◀▶.....перемещает указатель мыши на компьютере.

Кнопка MOUSE L-CLICKработает как левая кнопка мыши.

Кнопка MOUSE R-CLICKработает как правая кнопка мыши.

ПРИМЕЧАНИЕ: При работе на компьютере использование кнопки SELECT ▲▼◀▶ из отображаемого меню оказывает воздействие на меню и на указатель мыши. Закройте меню и выполните операцию мыши .

О режиме перетаскивания:

Режим перетаскивания устанавливается нажатием кнопки MOUSE L-CLICK или R-CLICK и удержанием на 2 или 3 секунды, и после отпускания кнопки можно производить перетаскивание простым нажатием кнопки SELECT ▲▼◀▶. Для перетаскивания элемента нажмите кнопку MOUSE L-CLICK (или R-CLICK). Для отмены нажмите кнопку MOUSE L-CLICK (или R-CLICK).

СОВЕТ: Можно изменить скорость указатель в диалоговом окне “Свойства мыши” в ОС Windows. Для более подробной информации см. документацию пользователя или интерактивную помощь, поставляемую с компьютером.

8 Коррекция горизонтального и вертикального трапецеидального искажения (углового искажения)

Используйте функцию 3D Reform для коррекции (трапецеидального) искажения, делая верхнюю или нижнюю и левую или правую сторону экрана длинее или короче так, чтобы изображение имело прямоугольную форму.

Угловое искажение

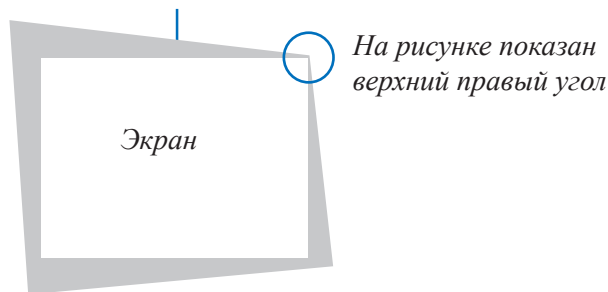
1. Нажмите и удержите кнопку 3D REFORM в течение минимум 2 секунд для сброса текущих настроек.

Текущие настройки для [трапецеидального искажения] или [углового искажения] сброшены.

2. Спроецируйте изображение так, чтобы экран был меньше области раstra.

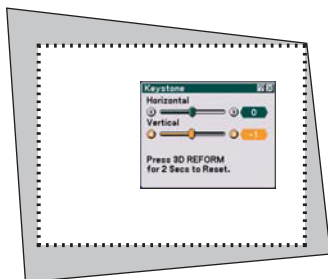
3. Возьмите любой из углов и совместите угол изображения и угол экрана

Проецируемое изображение



4. Нажмите дважды кнопку 3D REFORM.

Отобразится экран настройки углового смещения.



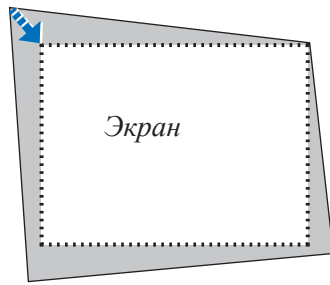
СОВЕТ: При регулировке [трапецеидального искажения], [углового искажение] не доступно. В таком случае нажмите и удержите кнопку 3D REFORM в течение минимум 2 секунд для сброса настроек [трапецеидального искажения].

На рисунке показана выбранная верхняя левая иконка (↖).

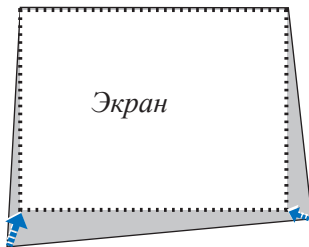
5. Используйте кнопку SELECT ▲▼◀▶ для выбора одной иконки (▲), указывающей в направлении, в котором необходимо переместить проецируемое изображение.

6. Нажмите кнопку ENTER.

7. Используйте кнопку **SELECT** ▲▼◀▶ для перемещения проецируемого изображения, как показано на примере.



8. Нажмите кнопку **ENTER**.

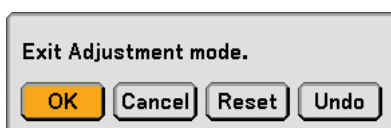


9. Используйте кнопку **SELECT** ▲▼◀▶ для выборки другой иконки, указывающей в нужном направлении.

На экране настройки углового искажения выберите [Exit] или нажмите кнопку EXIT на пульте дистанционного управления.



Отобразится экран подтверждения.



10. Нажмите кнопку **SELECT** ◀ или ▶ для выбора [OK] и нажмите кнопку **ENTER**.

На этом коррекция углового искажения завершена.

Выбор [Отмена] возвращает к экрану настройки без сохранения изменений (Шаг 3).

Выбор [Сброс] возвращает настройки к заводским по умолчанию.

Выбор [Возврат] приводит к выходу без сохранения изменений.

ПРИМЕЧАНИЕ: Для сброса значений коррекции 3D Reform нажмите и удержите кнопку 3D REFORM в течение минимум 2 секунд.

ПРИМЕЧАНИЕ: Во время настройки 3D Reform, [Aspect Ratio] и [Screen] могут быть не доступны. В таком случае, во первых, нужно сбросить данные 3D Reform и затем повторить настройку каждого параметра. Во вторых, повторить настройку 3D Reform. Изменение настройки [Aspect Ratio] и/или [Screen] может ограничить диапазон регулировки [3D Reform].

Диапазоны регулировки 3D Reform:

	Горизонтальный	Вертикальный
Угловое искажение	Макс. примерно $\pm 35^\circ$	Макс. примерно $\pm 40^\circ$
Трапецеидальное искажение	Макс. примерно $\pm 27^\circ$	

* При следующих условиях достигается максимальный угол:

- Использование стандартного набора линз
- Линзы смещены на осевую линию
- Если использовано смещение линз, но изображение пока проецируется не в центре экрана, диапазон регулировки увеличивается или уменьшается.
- Изображение проецируется в широком виде (ручка увеличения/уменьшения)
- Разрешение - XGA.
- Разрешение, более высокое чем XGA, сужает диапазон регулировки.
- Пункты меню устанавливаются следующим образом:
Aspect Ratio.....4:3
Screen Type.....4:3
- Горизонтальный и вертикальный диапазон настраиваются отдельно.
- Объединение обоих настроек ограничивает диапазон регулировки.

ПРИМЕЧАНИЕ:

- Если экран углового смещения не доступен (выделен серым цветом), нажмите и удержите кнопку 3D REFORM в течение минимум 2 секунд для сброса текущих данных коррекции. Функция углового смещения станет доступной.
 - Включение проектора приводит к сбросу предыдущих значений коррекции и повторной коррекции искажения, если угол проецирования не изменился с последнего использования.
Если угол проецирования не изменился, в памяти удерживаются предыдущие значения коррекции.
-

ПРИМЕЧАНИЕ: Использование коррекции 3D Reform может стать причиной незначительного смазывания изображения, так как коррекция выполняется электронными средствами.

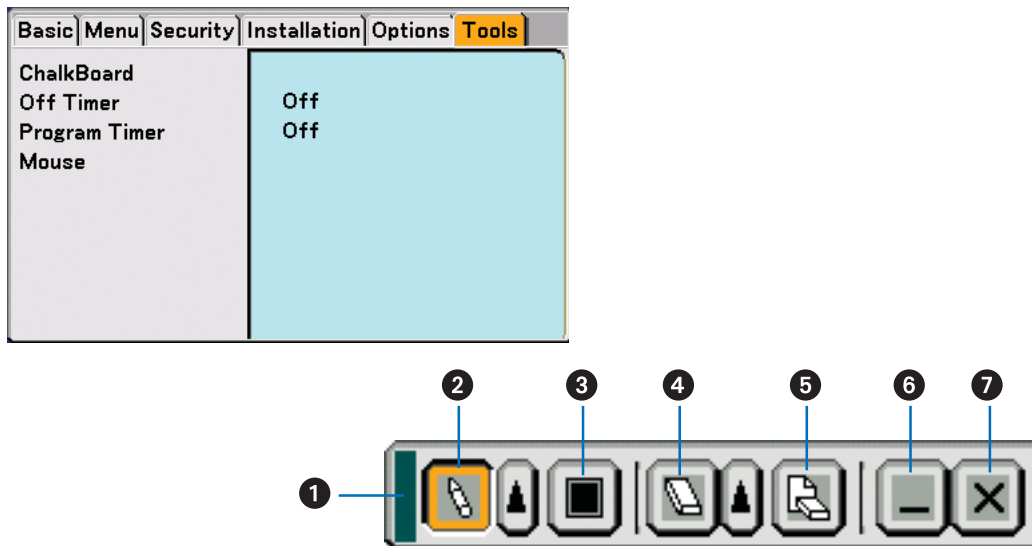
9 Создание рисунков от руки на проецируемом изображении (ChalkBoard)

Функция ChalkBoard позволяет писать и рисовать сообщения на проецируемом изображении.

ПРИМЕЧАНИЕ: Выбор другого источника сигнала выключает функцию ChalkBoard.

ПРИМЕЧАНИЕ: Функция ChalkBoard доступна только при использовании USB мыши.

Для отображения панели инструментов ChalkBoard щелкните средней кнопкой мыши или выберите [ChalkBoard] из меню. На панели инструментов имеются следующие иконки



- ❶ Drag (Перетаскивание)..... Перемещение панели инструментов перетаскиванием мышью.
- ❷ Pen (Ручка)..... Щелкните левой кнопкой  и перетащите мышью для рисования линий от руки. Щелкните левой или правой кнопкой мыши на иконке ручки для открытия палитры ручек, содержащей четыре различные толщины линий, из которых можно выбрать нужную левым щелчком мыши.
- ❸ Color (Цвет)..... Выбирается цвет линии. Щелкните левой кнопкой для отображения палитры цветов, из которой можно выбрать нужный цвет левым щелчком мыши.
- ❹ Eraser (Ластик)..... Щелкните левой кнопкой  и перетащите мышью для стирания части рисунка. Щелкните левой или правой кнопкой мыши для открытия палитры ластика, содержащей четыре различные толщины ластика, из которых можно выбрать нужную левым щелчком мыши.
- ❺ Clear (Очистить)..... Щелкните левой кнопкой мыши для очистки всего рисунка с экрана ChalkBoard.
- ❻ Hide (Скрыть)..... Скрывает панель инструментов по левому щелчку мышью. Щелкните правой кнопкой мыши в любом месте экрана для повторного отображения панели инструментов ChalkBoard.
- ❼ Exit (Выход)..... Весь рисунок удаляется, и происходит выход из ChalkBoard.

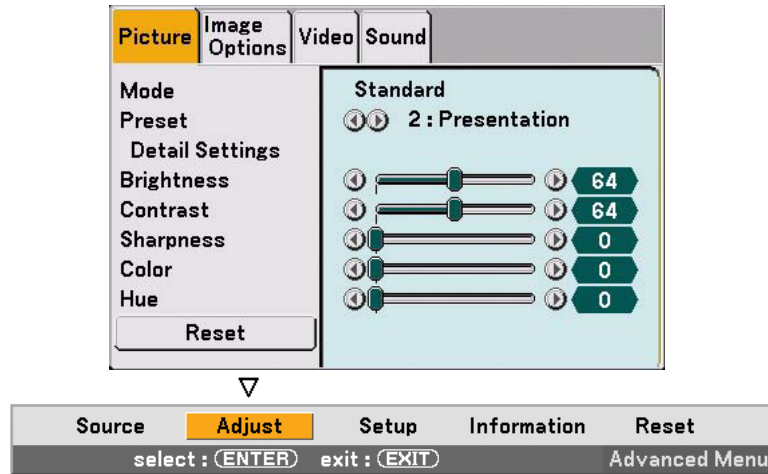
10 Предотвращение неразрешенного использования проектора

Назначение пароля предотвращает неразрешенное использование проектора.

Первое задание пароля

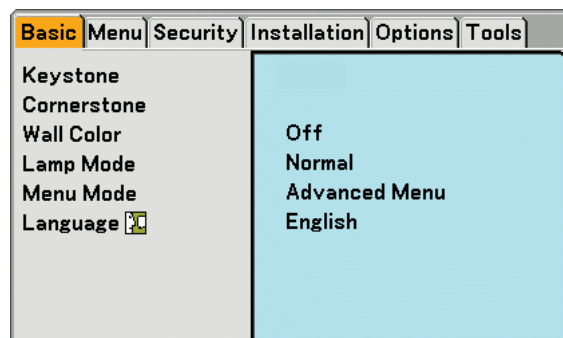
1. Нажмите кнопку *MENU*.

Отобразится меню.

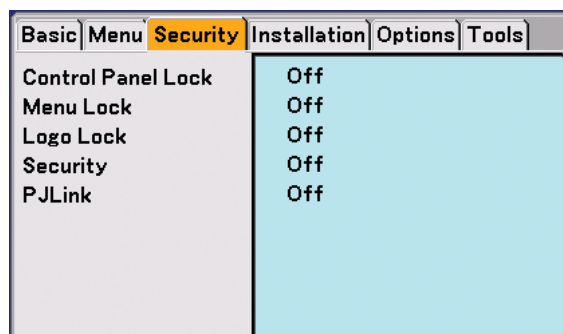


2. Нажмите кнопку *SELECT* ► для выделения подменю [*Setup*] и нажмите кнопку *ENTER*.

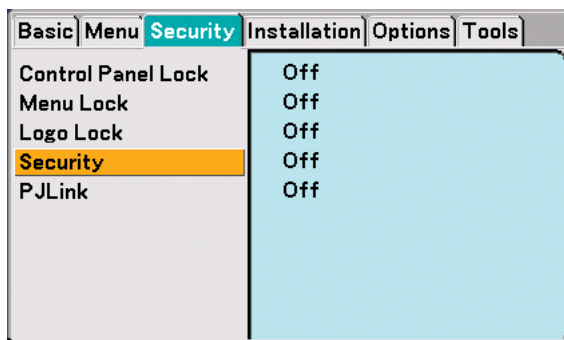
Выделится вкладка [Basic].



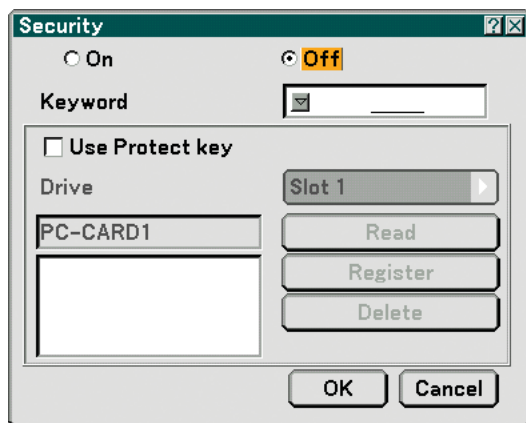
3. Нажмите кнопку *SELECT* ► дважды для вкладки [*Security*] страницы.



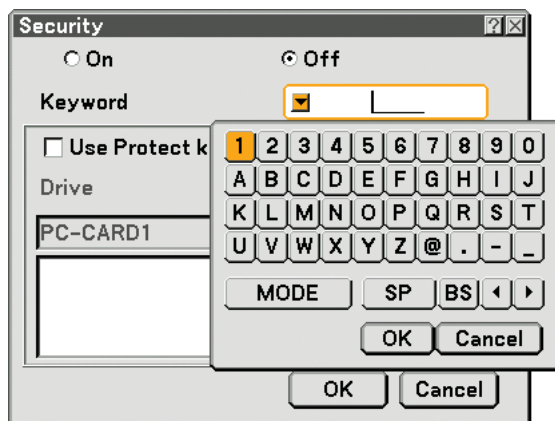
4. Нажмите кнопку **SELECT** ▼ четыре раза для выделения [Security].



5. Нажмите кнопку **ENTER** для отображения экрана Security.



6. Нажмите кнопку **SELECT** ▼ один раз для выделения поля ввода Keyword и нажмите кнопку **ENTER**. Программная клавиатура будет отображаться.



7. Введите пароль, содержащий буквы и цифры, при помощи программной клавиатуры. Например, для ввода “1234” следовать шагам с 7-1 по 7-4 далее.

ПРИМЕЧАНИЕ:

- Запишите пароль.
- В пароле не используйте пробелы.

7-1. Выделите цифру “1” и нажмите кнопку ENTER. В поле ввода Keyword отобразится звездочка “*”.

7-2. Нажмите кнопку SELECT ► еще раз для выделения “2” и нажмите кнопку ENTER.

В поле ввода Keyword отобразятся две звездочки “**”.

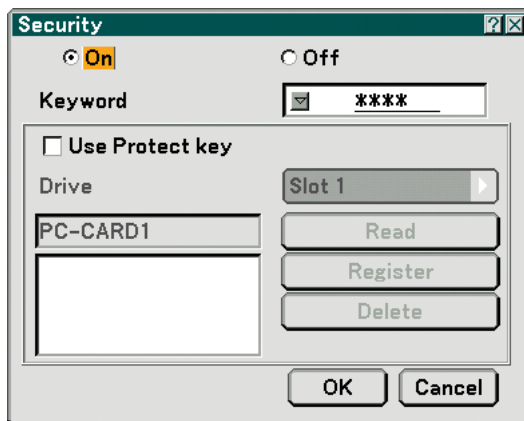
7-3. Для “3” и “4” повторите шаг 7-2.

В поле ввода Keyword отобразится звездочка “* * * *”.

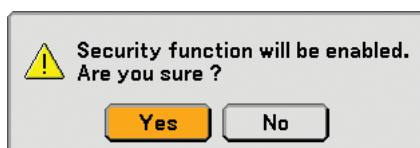
7-4. Нажмите кнопку SELECT ▼ для выделения [OK] и нажмите кнопку ENTER.

Программная клавиатура закроется.

8. Нажмите кнопку SELECT ▲ один раз для выделения [Off] и нажмите кнопку SELECT ◀ для выделения [On].



9. Нажмите кнопку SELECT ▼ для выделения [OK] и нажмите кнопку ENTER. Появится экран подтверждения.



10. Нажмите кнопку SELECT ◀ или ► для выбора [Yes] и нажмите кнопку ENTER.

Функция безопасности включена.

ПРИМЕЧАНИЕ: PC карту можно использовать в качестве защитного ключа. Можно пропустить ввод пароля, вставив зарегистрированную PC карту при включении проектора. (→ страница 84)

Проверка включения защиты

Выключите и снова включите проектор для проверки включения функции защиты.

1. Нажмите кнопку **POWER (ON/STANDBY)**.

Появится сообщение [Выключение/Вы уверены?]

Нажмите кнопку **ENTER**, кнопку **POWER (ON/STANDBY)** или снова кнопку **POWER OFF**.

Лампа выключается, и индикатор **POWER** мерцает оранжевым. Пожалуйста, подождите, пока индикатор **POWER** не перестанет мерцать и не станет гореть постоянно.

2. Пока индикатор **POWER** горит постоянно оранжевым, нажать выключатель основного питания в положение выкл. (O).

Проектор выключится.

3. Нажмите выключатель основного питания в положение вкл. (I).

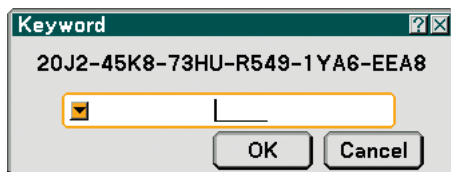
Индикатор **POWER** начнет светиться оранжевым. Проектор находится в режиме ожидания.

4. Нажмите и удержите кнопку **POWER (ON/STANDBY)** в течение минимум двух секунд.

Проектор включится. Появится сообщение в нижней части экрана [Projector is locked! Enter your keyword.] [Проектор заблокирован! Введите пароль.]

5. Нажмите кнопку **MENU**.

Появится экран ввода Keyword



6. Нажмите кнопку **ENTER**.

Программная клавиатура будет отображаться.

7. Используйте процедуры, описанные в шагах с 1 до 7 раздела “Первое задание пароля” для ввода “1234”.

При каждом вводе одной цифры появляется “*” (звездочка). Пароль отображается в виде звездочек, так что действительный пароль не виден.

8. После ввода пароля выделите [OK] и нажмите кнопку **ENTER**.

Программная клавиатура закроется. Проектор готов к работе.

Отключение защиты

1. Нажмите кнопку MENU.

Отобразится меню.

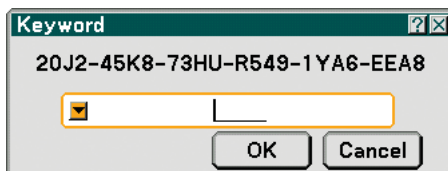
ПРИМЕЧАНИЕ: Сразу после включения проектора и появления сообщения “Projector is locked! Enter your keyword.” в нижней части экрана, нажмите кнопку MENU для отображения поля ввода Keyword. В это время нажатие кнопки MENU приведет к отображению меню.

2. Нажимайте кнопку SELECT ► для выделения [Setup] и нажмите кнопку ENTER.

Выделится вкладка [Basic].

3. Нажмите кнопку SELECT ► дважды для вкладки [Security] страницы.**4. Нажмите кнопку SELECT ▼ четыре раза для выделения [Security] и нажмите кнопку ENTER.**

Появится экран ввода Keyword

**5. Нажмите кнопку ENTER.**

Программная клавиатура будет отображаться.

6. Используйте процедуры, описанные в шагах с 1 до 7 раздела “Первое задание пароля” для ввода “1234”.

При каждом вводе одной цифры появляется “*” (звездочка). Пароль отображается в виде звездочек, так что действительный пароль не виден.

7. После ввода пароля выделите [OK] и нажмите кнопку ENTER.

Программная клавиатура закроется. Появится экран Security.

8. Выделите [On] и нажмите кнопку SELECT ► для выделения [Off].**9. Нажмите кнопку SELECT ▼ для выделения [OK] и нажмите кнопку ENTER.**

Функция безопасности выключена.

ПРИМЕЧАНИЕ: Не забывайте ваш пароль. Тем не менее, если вы его забыли, NEC или продавец должны предоставить вам код разблокировки после подтверждения права собственности на проектор.

11 Использование браузера HTTP

Обзор

Использование функций сервера HTTP позволяет управлять проектором через веб-браузер без установки специального программного обеспечения. Пожалуйста, убедитесь в использовании веб-браузера “Microsoft Internet Explorer 4.x” или более старшей версии. Данное устройство использует “JavaScript” и “Cookies”, и браузер должен быть настроен для выполнения таких функций. Способ настройки браузера отличается в зависимости от версии браузера. Пожалуйста, обратитесь к файлам помощи и иной информации, имеющейся в программном обеспечении.

Доступ к функциям сервера HTTP можно получить, указав

[http:// <IP адрес проектора> /index.html](http://<IP адрес проектора>/index.html)

в колонке для ввода URL.

ПРИМЕЧАНИЕ:

• Отображение или отклик на нажатие кнопки может быть замедленным, или работа может быть не принята, в зависимости от настройки сети. В таком случае свяжитесь с администратором сети. Проектор может не реагировать на нажатия кнопок, если кнопки нажимаются через короткие промежутки времени. В таком случае следует подождать и повторить нажатие. При отсутствии отклика выключите и затем снова включите проектор.

• Не используйте функции сервера HTTP и “PC Control Utility 3.0”, имеющийся на поставляемом CD диске. Одновременное использование обеих возможностей может привести к разрыву соединения или медленному отклику.

Подготовка перед использованием

Установите подключения к локальной сети, установите проектор и убедитесь, что все выполнено, до работы с браузером. (→[LAN Mode] на странице 89)

Использование браузера, работающего через прокси сервер, не всегда возможно в зависимости от типа прокси сервера и способа настройки. Несмотря на то, что тип прокси сервера является важным моментом, возможно, чтобы действительно установленные пункты не отображаются в зависимости от эффективности кэша, и содержимое, установленное от браузера, может быть не отражено при работе. Рекомендуется не использовать прокси сервер, кроме неизбежных случаев.

Обращение с адресом для работы через браузер

В качестве действительного адреса, вводимого в качестве адреса или вводимого в колонку URL при работе проектора через браузер, можно использовать название хоста, так как название хоста, соответствующее IP адресу проектора, зарегистрировано на сервере доменных имен сетевым администратором, или название хоста, соответствующее IP адресу проектора, определено в файле “HOSTS” на используемом компьютере.

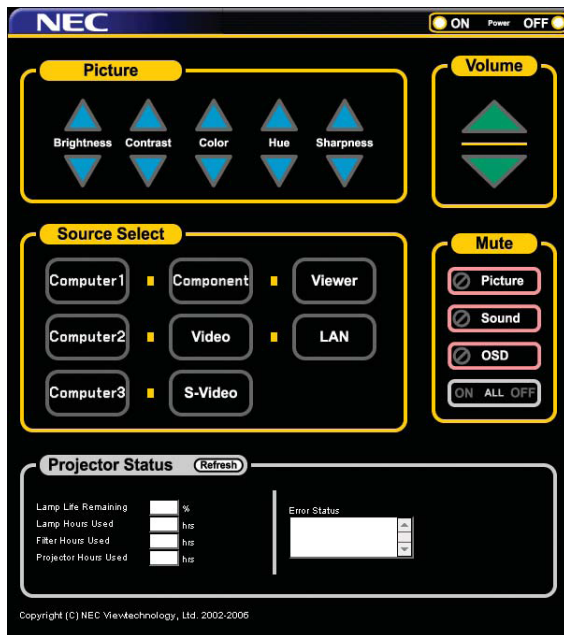
Пример 1: Название хоста проектора, определенное как “pj.nec.co.jp”,
<http://pj.nec.co.jp/index.html>

указано в качестве адреса или в колонке для ввода URL.

Пример 2: IP адрес проектора “192.168.73.1”, доступ к серверу HTTP можно получить, указав
<http://192.168.73.1/index.html>

в качестве адреса или в колонке для ввода URL.

Структура сервера HTTP



Power (Питание): Управление питанием проектора.

On (Вкл.).....Питание включено.

Off (Выкл.).....Питание выключено.

Volume (Громкость): Управление громкостью проектора.

▲..... Увеличение значения настройки громкости.

▼..... Уменьшение значения настройки громкости.

Mute (Отключение звука): Управление функцией отключения звука проектора.

Picture On (Картинка вкл.).....Отключение изображения.

Picture Off (Картинка выкл.)...Включение изображения.

Sound On (Звук вкл.).....Отключение звука.

Sound Off (Звук выкл.).....Включение звука.

OSD On (OSD вкл.).....Отключение отображения функций.

OSD Off (OSD выкл.).....Включение отображения функций.

All On (Все вкл.).....Отключение изображения, звука и отображения функций.

All Off (Все выкл.).....Включение изображения, звука и отображения функций.

Picture (Картинка): Управление видеонастройкой проектора.

Brightness ▲ (Яркость).....Увеличение значения настройки яркости.

Brightness ▼ (Яркость).....Уменьшение значения настройки яркости.

Contrast ▲ (Контрастность)....Увеличение значения настройки контрастности.

Contrast ▼ (Контрастность)....Уменьшение значения настройки контрастности.

Color ▲ (Цвет).....Увеличение значения настройки цвета.

Color ▼ (Цвет).....Уменьшение значения настройки цвета.

Hue ▲ (Оттенок).....Увеличение значения настройки оттенка.

Hue ▼ (Оттенок).....Уменьшение значения настройки оттенка.

Sharpness ▲ (Резкость).....Увеличение значения настройки резкости.

Sharpness ▼ (Резкость)..... Уменьшение значения настройки резкости.

- Функции, которыми можно управлять, отличаются в зависимости от сигнала на входе проектора.

(→ стр. 74)

Выбор источника: Переключаются входные разъемы проектора.

Computer1.....Переключение на разъем COMPUTER 1 IN.

Computer2.....Переключение на разъем COMPUTER 2 IN.

Computer3.....Переключение на разъем COMPUTER 3 IN.

Component.....Переключение на разъемы COMPONENT IN.

Video.....Переключение на разъем VIDEO IN.

S-Video.....Переключение на разъем S-VIDEO IN.

Viewer.....Переключение на данные на PC карте или USB запоминающем устройстве.

LAN.....Переключение на сигнал локальной сети.

Projector Status: Отображение состояния проектора.

Refresh.....Обновление изображения при следующих условиях.

Lamp Life Remaining....Отображение оставшегося срока службы лампы в процентах.

Lamp Hours Used.....Отображение времени использования лампы, в часах.

Filter Hours Used.....Отображение времени использования фильтра, в часах.

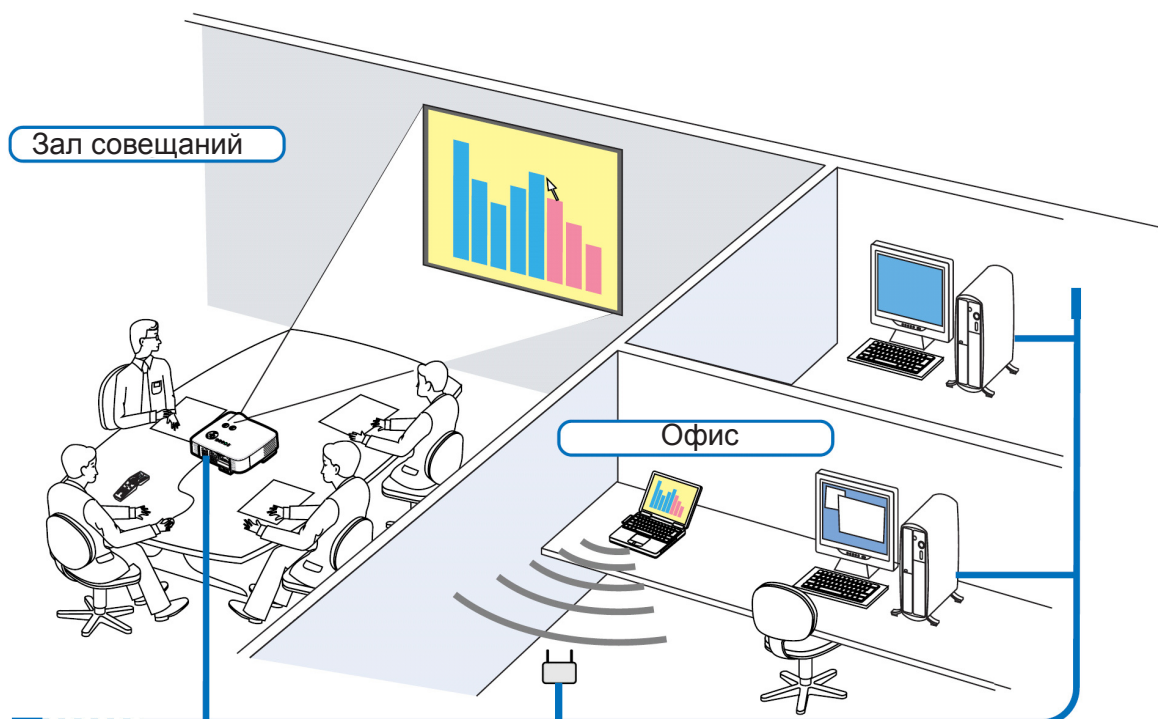
Projector Hours Used.....Отображение времени использования проектора, в часах.

Error Status.....Отображение состояния сбоев, возникающих в проекторе

12 Использование проектора для работы с подключенным к сети компьютером (Desktop Control Utility 1.0)

Установка программы “Desktop Control Utility 1.0” с прилагаемого CD диска “Программное обеспечение поддержки №3” позволяет управлять компьютером при помощи проектора посредством локальной сети.

Например, на компьютере в офисе имеется файл в формате PowerPoint, который нужно использовать для презентации на встрече. Если компьютер в офисе подключен через локальную сеть к проектору в зале совещаний, проектор можно использовать для проецирования изображения с рабочего стола компьютера (Windows 2000/Windows XP) в офисе и отображения файла в формате PowerPoint во время совещания. Это устраняет необходимость в перемещении компьютера из офиса в зал совещаний.



Отказ от обязательств

Программу “Desktop Control Utility 1.0” можно использовать для управления компьютером, расположенным в другом помещении, от проектора через локальную сеть. Это означает, что существует возможная опасность какого-либо воздействия, которое может стать причиной неразрешенного доступа или незаконного использования. Рекомендуется принимать меры для предотвращения неразрешенного доступа третьей стороны к данным или информации.

Мы снимаем с себя какую-либо ответственность или обязательства за любые потери или ущерб в результате утечки информации или отключения питания без предупреждения.

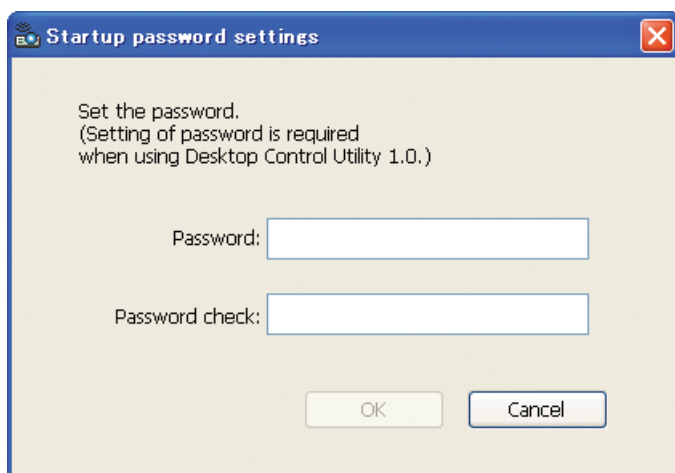
ПРИМЕЧАНИЕ: В операционной системе Windows щелкните [Control Panel] → [Power Options] → [System Standby] → [Never]. Таким образом, подключение к локальной сети разрывается при переходе компьютера в режим ожидания.

ПРИМЕЧАНИЕ: Для использования “Desktop Control Utility 1.0” необходима USB мышь, вставленная в USB порт проектора.

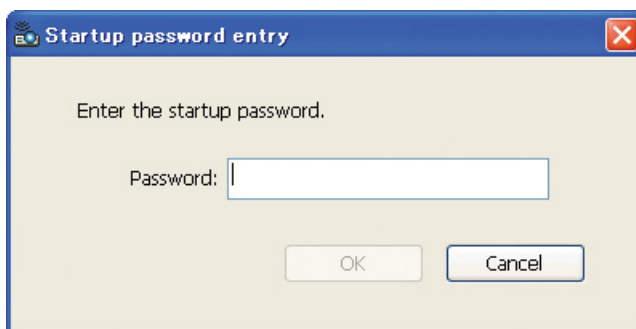
Операции на компьютере

1. Подключите компьютер к локальной сети и выполните необходимые настройки.
2. Установите *“Desktop Control Utility 1.0”* на компьютер.
 - * Указания по установке и использованию программного обеспечения см. *“Руководство пользователя программного обеспечения поддержки №3”* (в формате PDF), содержащееся на CD диске *“Программное обеспечение поддержки №3”*.
3. Подготовьте документы, которые необходимо представить на совещании, и сохраните их на компьютере.
4. Запустите *“Desktop Control Utility 1.0”*. Появится окно пароля запуска.

Окно при первом запуске

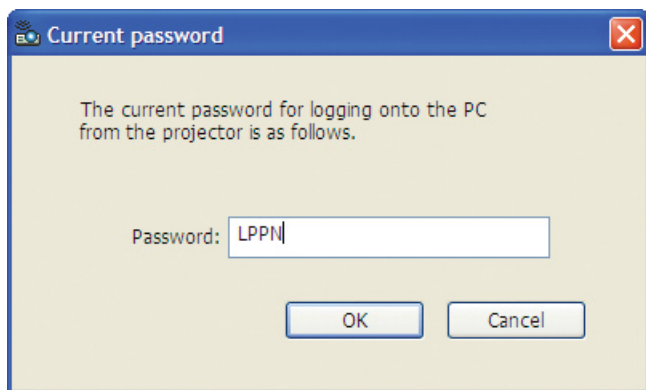


Окно после ввода пароля запуска

**Важно:**

- Пароль запуска требуется при каждом запуске *“Desktop Control Utility 1.0”*.
- Если вы забыли или потеряли пароль запуска, переустановите программу.

5. Введите пароль запуска и щелкните [OK]. Появится окно ввода [Current password].



ПРИМЕЧАНИЕ: [Current password] (текущий пароль) изменяется при каждом запуске *“Desktop Control Utility 1.0”*.

6. Запишите пароль.
7. Щелкните [OK].
“Desktop Control Utility 1.0” запустится.

Перейдите в помещение, где установлен проектор, введите пароль, записанный во время предыдущего шага [6].

Операции с проектором - Подключение к компьютеру

1. Выполните настройку локальной сети на проекторе.

Выполните настройку локальной сети на [Setup]→ [Installation] → [LAN Mode] в меню.

(→ страница 89)

2. Подключите имеющуюся в продаже USB мышь к проектору. (→ страница 38)

3. Щелкните USB мышью в любом месте экрана.

Появится меню.

4. Щелкните [Source], и затем [LAN].

Появится сообщение-подсказка.

Сообщение появляется только, если не установлен пароль для “Desktop Control Utility 1.0”.



5. Следуйте указаниям сообщения, нажав кнопку MENU на корпусе проектора или пульте дистанционного управления. В нижней левой части экрана появится панель соединений.

6. Щелкните иконку ввода пароля .

7. Щелкните [Entry].



Появится окно ввода пароля.

8. Щелкните .

Появится окно ввода символа. (→ страница 128)

Следующие операции доступны только при помощи кнопок на корпусе проектора или на пульте дистанционного управления.

- ①  Иконка Disconnect..Используется для разрыва соединения с компьютером.
- ②  Иконка Shift..... Выберите данную иконку и нажмите кнопку ENTER для установки режима блокировки смещения. Выберите иконку и повторно нажмите кнопку ENTER для отмены режима блокировки смещения.
- ③  Иконка Ctrl..... Выберите данную иконку и нажмите кнопку ENTER для установки режима блокировки управления. Выберите иконку и повторно нажмите кнопку ENTER для отмены режима блокировки управления.
- ④  Иконка Esc..... Действие аналогично нажатию клавиши “Esc” на компьютере. Используйте данную функцию, например, для остановки показа слайдов PowerPoint.

Операции с проектором - Разрыв соединения

1. Нажмите кнопку MENU во время отображения рабочего стола.

В нижней левой части экрана появляется дополнительная панель операций.



2. Выберите иконку отключения  и нажмите кнопку ENTER.

В нижней левой части экрана появится панель соединений.

Для восстановления соединения щелкните иконку поиска ПК  и повторите шаги 12 и 13, описанные на предыдущей странице.

ПРИМЕЧАНИЕ: Можно выполнить отключение, щелкнув иконку проектора и затем “Disconnect” на панели инструментов.

Операции с проектором - Выход из режима работы с рабочим столом

Выход из режима работы с рабочим столом при помощи панели инструментов Windows.

1. Щелкните иконку проектора  на панели инструмента во время отображения рабочего стола.

Появляется всплывающее меню.



2. Щелкните [Exit].

“Desktop Control Utility 1.0” закрывается.

3. Щелкните в любой точке экрана.

В нижней левой части экрана появится панель соединений.

4. Щелкните снова в любой точке экрана.

Появится меню.

5. Щелкните [Source] и затем щелкните по другому источнику, отличному от [LAN].

Меню скрывается.

5. Использование программы просмотра

❶ Список основных возможностей функции Viewer

Особенности монитора

Функция Viewer позволяет просматривать слайды, хранящиеся на PC карте памяти (в данном руководстве - PC карте) или USB памяти, через проектор. Даже при отсутствии компьютера презентацию можно провести только при помощи проектора. Данная возможность удобна для показа презентаций на встречах и в офисах, а также для воспроизведения изображений с цифровой камеры.

Простота использования

- Презентацию можно начать сразу, просто вставив PC карту или USB памяти (не входит в комплект поставки)
- Простое переключение слайдов
- Использование дистанционного управления
- Переход к списку слайдов или к любому определенному слайду

Простые вспомогательные программы (для компьютера)

- Ulead Photo Explorer 8.0SE Basic, работающий под Windows XP/Windows 2000.
- Слайды можно создавать при помощи захвата текущего отображаемого изображения.
- Экран управления для отображения списков слайдов и редактирования.
- Microsoft, Windows и PowerPoint - зарегистрированные торговые марки корпорации Microsoft Corporation.

СОВЕТ:

- Для использования программы просмотра сначала нужно создать презентационные материалы на ПК (файлы форматов JPEG, BMP, GIF*1, PNG *1, Index*2).
Создание презентационных материалов при помощи "Ulead Photo Explorer 8.0" см. прилагающееся "Руководство пользователя программного обеспечения поддержки №3" или экранную справку "Ulead Photo Explorer 8.0".

*1 Форматы PNG и GIF поддерживают только изображения без чередования строк.

*2 Файл "Index" является файлом, создаваемым при помощи Ulead Photo Explorer 8.0, имеющейся на прилагаемом CD диске "Программное обеспечение поддержки NEC №3". Данные по установке Ulead Photo Explorer 8.0 на компьютер см. в прилагающемся "Руководстве пользователя программного обеспечения поддержки №3".

ПРИМЕЧАНИЕ:

- Используйте имеющиеся в продажу USB запоминающие устройства.
- В разъем PC карты можно вставить только карту PCMCIA Type II.
- Отдельные USB запоминающие устройства (марки) могут не работать. Посетите наш веб-сайт, чтобы узнать о имеющихся USB запоминающих устройствах, по адресу: <http://www.nec-pj.com>
- Проектор не поддерживает флеш-карты памяти или USB запоминающие устройства, отформатированные в файловой системе NTFS.

Убедитесь, что используемая флеш-карта памяти или USB запоминающее устройство имеет формат файловой системы FAT32, FAT16 или FAT.

Данные по форматированию карты памяти или USB запоминающего устройства на компьютере приведены в документации или файле помощи операционной системы Windows.

● Сохранение данных на PC карту или USB запоминающее устройство

Существует два способа для сохранения данных на PC карту или USB запоминающее устройство.

Использование Ulead Photo Explorer 8.0

Установите Ulead Photo Explorer 8.0 с прилагаемого CD диска “Программное обеспечение поддержки №3” на компьютер. Используйте Ulead Photo Explorer 8.0 для создания файлов PowerPoint или графических изображений на компьютере и сохранения файлов на PC карту или USB запоминающее устройство.

Файлы, созданные в Ulead Photo Explorer 8.0, имеют формат Index.

Более подробную информацию по Ulead Photo Explorer 8.0 см. в прилагаемых “Руководство по настройке проводных и беспроводных локальных сетей”, “Основное руководство по эксплуатации (PDF)” на диске “Программное обеспечение поддержки №3” и в файле помощи Ulead Photo Explorer 8.0.

Использование Windows Explorer (Проводника) для сохранения файлов

Поддерживаются форматы файлов для программы просмотра - JPEG, BMP, PNG, GIF и Index.

● Использование функции просмотра с проектора (воспроизведение)

В данном разделе описаны действия по показу созданных слайдов при помощи функции просмотра проектора. Также существует возможность создавать слайды напрямую из изображений, проецируемых проектором.

Проецирование слайдов (Программа просмотра)

Подготовка: Сохраните файлы в формате JPEG или BMP (JPEG, BMP, нечересстрочный GIF или нечересстрочный PNG) на PC карту или USB запоминающее устройство, вставленное в ПК.

Для запуска Viewer нажмите кнопку SOURCE на корпусе для выбора [Viewer]. (→ стр. 26)

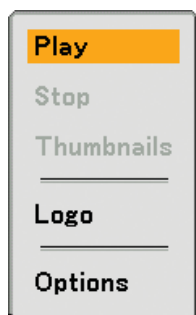
Появится экран Viewer. (Слайд отобразится с заводскими настройкам по умолчанию.)

- Можно использовать кнопку VIEWER на пульте ДУ для выбора [Viewer].

Работа с меню Viewer

1. *Вставьте PC карту в разъем или USB запоминающее устройство в USB порт проектора.*
2. *Нажмите кнопку VIEWER на пульте ДУ или выберите [Viewer] из списка источников.
Отобразится изображение, хранящееся на PC карте или USB устройстве.*
3. *Нажмите кнопку MENU для отображения меню Viewer.*

При нажатии кнопки MENU на пульте ДУ или на корпусе проектора появляется меню Viewer.

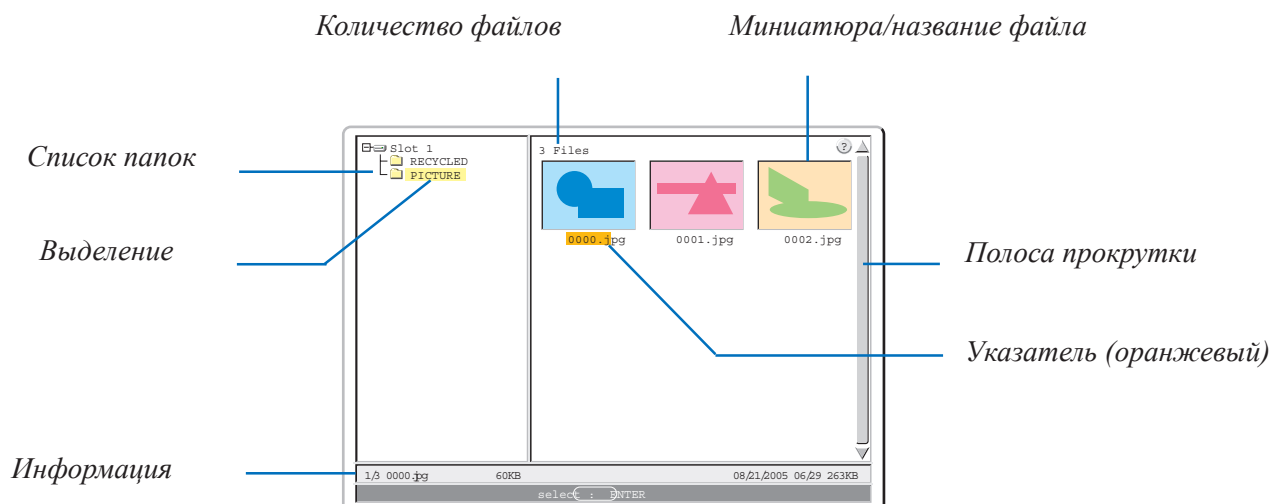


В меню Viewer входят следующие команды:

- Play (Воспроизведение).....Автоматическое или ручное воспроизведение в зависимости от настройки в параметрах. Это позволяет перейти к следующему слайду, когда [Manual] выбран в [Play Mode].
- Stop (Остановка).....Позволяет установить автоматическое произведение во время воспроизведения и для возобновления с выбранного слайда или папки, когда [Auto] выбран в [Play Mode].
- Thumbnails (Миниатюра).....Отображение списка миниатюр графических файлов, сохраненных на PC карте или USB запоминающего устройства, вставленного в проеткор.
- Logo (Логотип).....Замена фонового логотипа по умолчанию на другой логотип в формате JPEG, BMP, нечересстрочном GIF или нечересстрочном PNG.
- Options (Параметры).....Отображение параметров настроек Viewer.

4. *Выберите [Play] и затем нажмите кнопку ENTER для отображения первого слайда или для автоматического начала воспроизведения слайдов.*

Элементы окна Viewer



Выделение.....Указывает выбранную папку или диск.

Список папокУказывает папки, имеющиеся на PC карте или USB запоминающим устройством.

Информация..... Указывает информацию о выбранном файле или папке.

Папка: название папки, дата создания (месяц/день/год), время создания (час/минута).

Файл: номер слайда/количество готовых к отображению слайдов в папке, название файла, дата создания (месяц/день/год), время создания (час/минута), размер файла.

Количество

файлов.....Указывает количество готовых к отображению слайдов в выбранной папке.

Максимальное количество изображений, распознанных как слайды, в одной папке составляет примерно 250.

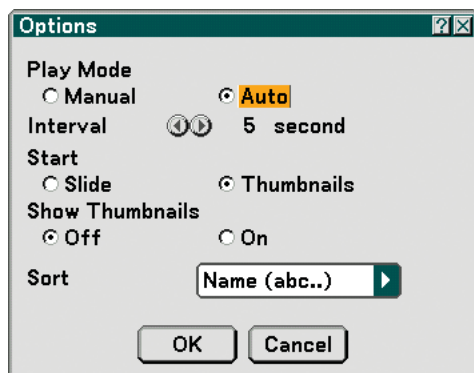
Миниатюра/

название файла.....Указывает миниатюры и названия, содержащиеся в папке.

Указатель.....Указывает выбранный слайд.

Полоса прокрутки.....Используется для просмотра папок или файлов, не видимых в окне

Настройка параметра для Viewer



Play mode (Режим воспроизведения):

Manual (Ручной).....Ручной просмотр слайда, если Viewer выбран в качестве источника.

Auto (Автомат.).....Автоматическое воспроизведение, если Viewer выбран в качестве источника.

Interval (Интервал):

Указывает интервал между 5 и 300 секундами.

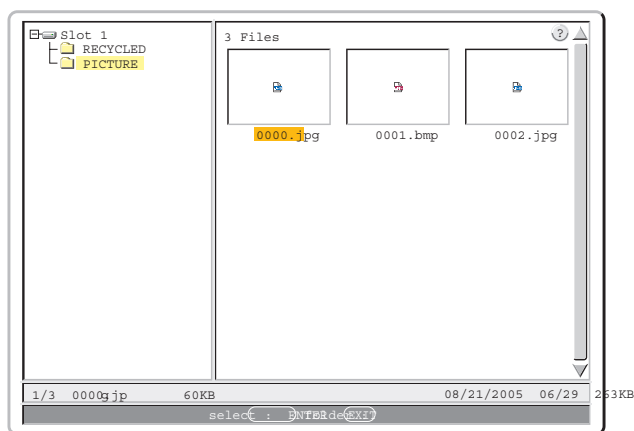
Start (Начало):

Указывает начальный экран, если Viewer выбран в качестве источника.

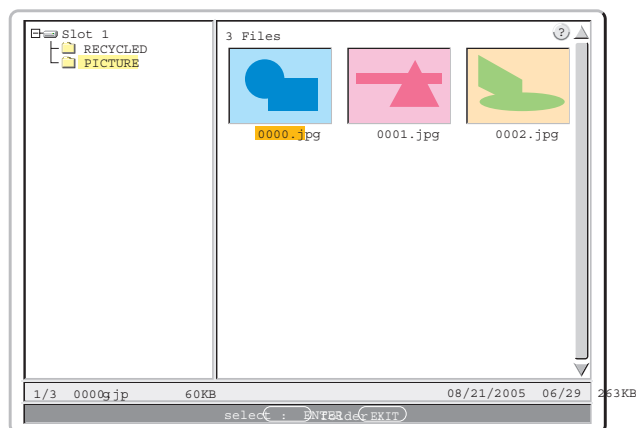
Show Thumbnails (Показать миниатюры):

Выбор источника Viewer приводит к появлению списка миниатюр графических файлов, хранящихся на PC карте или USB запоминающем устройстве, если выбран параметр [On].

[Выкл]



[Вкл]



Сортировка:

Сортировка слайдов или миниатюр по названию, расширению, дате или размеру.

ПРИМЕЧАНИЕ: Данная настройка не доступна для следующих папок:

* Папки, созданные при помощи функции "Output Viewer" Ulead Photo Explorer 8.0 или при помощи Viewer PPT Converter 3.0

OK/Cancel (Отмена):

Для закрытия меню параметров с сохранением изменений, выберите [OK] и нажмите кнопку ENTER.

Для закрытия меню параметров без сохранения изменений, выберите [Cancel] и нажмите кнопку ENTER.

Выход из программы просмотра

Для входа из Viewer переключитесь на другой входной сигнал, например, Computer 1, Computer 2, Computer 3, Component, Video, S-Video или LAN.

* Для переключения на другой входной сигнал есть две возможности:

* Нажмите кнопку COMPUTER 1, COMPUTER 2, COMPUTER 3, COMPONENT, VIDEO, S-VIDEO или LAN на пульте дистанционного управления.

* Нажмите кнопку MENU на пульте ДУ для отображения меню Viewer. Нажмите кнопку MENU повторно для отображения основного меню и выберите входной сигнал из подменю [Source].

Данная функция позволяет переключиться на слайд прямо во время проецирования картинки с видеомagneтoфона или компьютера. Пример: При проведении презентаций с использованием набора слайдов и фильмов с видеомagneтoфона и т.д. возможно переключиться с слайда Viewer на видеоизображение, а затем обратно на слайд Viewer, просто нажав кнопку Viewer.

ПРИМЕЧАНИЕ: Даже при переходе с текущего источника Viewer на другой источник удерживается текущей слайд. При возврате к Viewer отобразится удержанный слайд.

Просмотр цифровых изображений

При помощи программы просмотра Viewer можно воспроизвести цифровые изображения при соблюдении следующих условий:

- Если изображение можно сохранить на PC карте формата MS-DOS.
- Если изображение можно сохранить в формате, поддерживаемом программой просмотра Viewer. При помощи Viewer можно выполнить поиск изображений на карте в папках и среди изображений в форматах JPEG, BMP, нечересстрочный GIF или нечересстрочный PNG, распознанных в качестве слайдов.

ПРИМЕЧАНИЕ: Максимальное количество изображений в одной папке, считающихся слайдами, составляет примерно 250.

4 Изменение фонового логотипа

Можно изменить фоновый логотип с помощью параметра “Viewer”.

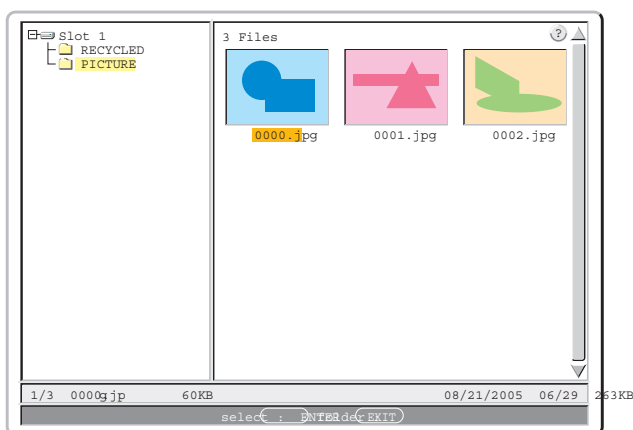
ПРИМЕЧАНИЕ: Размер файла должен быть 256К кБ или менее. Не подходят форматы, кроме JPEG, BMP, нечересстрочного GIF или нечересстрочного PNG.

Подготовка: Сохранить файлы в формате JPEG или BMP (JPEG, BMP, нечересстрочный GIF ил нечересстрочный PNG) на PC карте или USB запоминающем устройстве, вставленном в ПК, и вставить PC карту в разъем проектора или USB память в USB порт проектора.

1. Нажмите кнопку **VIEWER** на пульте ДУ для отображения изображения.
2. Нажмите кнопку **MENU** для отображения меню *Viewer*.



3. Используйте кнопку **▼** для выбора [Thumbnails] и затем нажмите кнопку **ENTER**.
Появится экран миниатюр.



ПРИМЕЧАНИЕ: Для изменения выделения с экрана миниатюр (правое окно) а дереве каталогов (левое окно) нажмите кнопку **EXIT**. Для обратного выделения экрана миниатюр нажмите кнопку **ENTER**.

4. Используйте кнопку **▲▼◀▶** для выбора файла (слайда) в качестве фонового логотипа.
5. Нажмите кнопку **MENU** для отображения меню *Viewer*.
6. Используйте кнопку **▼** для выбора [Logo] и затем нажмите кнопку **ENTER**.
Появится диалоговое окно подтверждения.



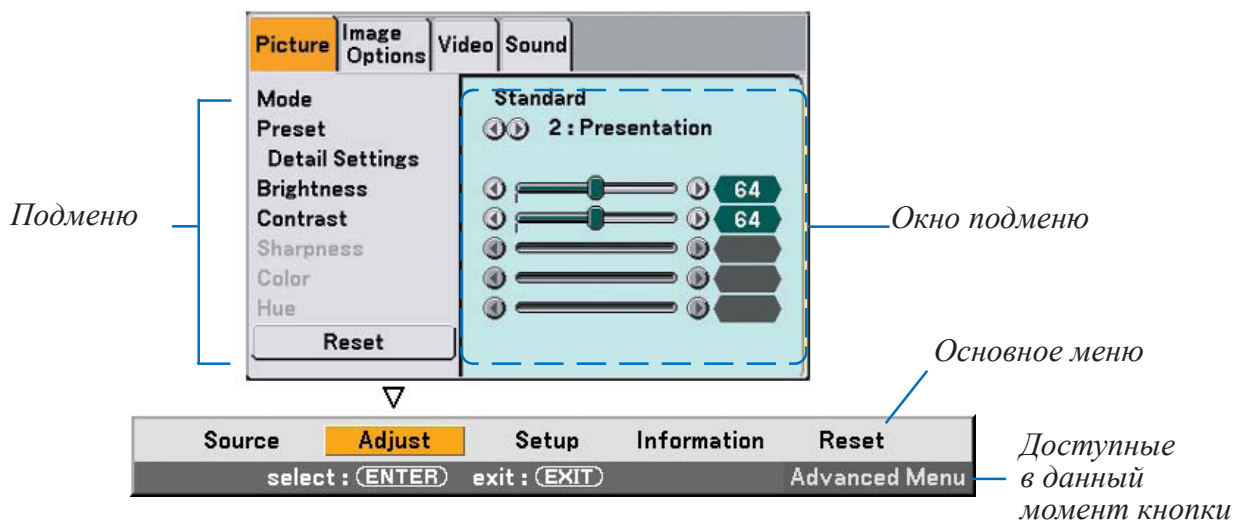
7. Используйте кнопку **◀** для выбора [Yes] и затем нажмите кнопку **ENTER**. Данное действие завершает изменения фонового логотипа.

* Как только фон изменен с логотипа NEC на другой, невозможно вернуть фоновый логотип даже при помощи [Reset]. Для возврата логотипа NEC в качестве фонового, повторите вышеописанные пошаговые действия. Файл логотипа NEC имеется на прилагаемом CD диске “Программное обеспечение поддержки №3”(/Logo/NEC_BB_X.JPG).

6. Использование экранного меню

1 Использование меню

1. Нажать кнопку **MENU** на пульте дистанционного управления или на корпусе проектора для отображения меню.



ПРИМЕЧАНИЕ: Команды, как ◀▶, ENTER, EXIT, в серой строке указывают необходимые для работы кнопки.

2. Нажать кнопки **SELECT** ◀▶ на пульте дистанционного управления или на корпусе проектора для отображения подменю.
3. Нажать кнопку **ENTER** на пульте дистанционного управления или на корпусе проектора для выделения верхнего пункта или первой вкладки.
4. Используйте кнопки **SELECT** ▲▼ на пульте дистанционного управления или корпусе проектора для выбора пункта, который необходимо настроить или установить.
Можно использовать кнопки **SELECT** ◀▶ на пульте дистанционного управления или корпусе проектора для выбора вкладки, которую необходимо настроить или установить.

ПРИМЕЧАНИЕ: Можно выбрать вкладку только оранжевого цвета.

5. Нажать кнопку **ENTER** на пульте дистанционного управления или на корпусе проектора для отображения окна подменю.
6. Настроить уровень или включить либо выключить выбранный пункт с помощью кнопок **SELECT** ▲▼◀▶ на пульте дистанционного управления или на корпусе проектора.
Изменения сохраняются до следующей настройки.
7. Повторить шаги 2 - 6 для настройки дополнительных пунктов, или нажатием кнопки **EXIT** на пульте дистанционного управления или корпусе проектора для выхода из изображения меню.

ПРИМЕЧАНИЕ: Когда меню или сообщение отображается, несколько информационных линий могут быть потеряны, в зависимости от сигнала или установок.

2 Структура дерева меню



Таким фоном обозначены основные пункты меню.

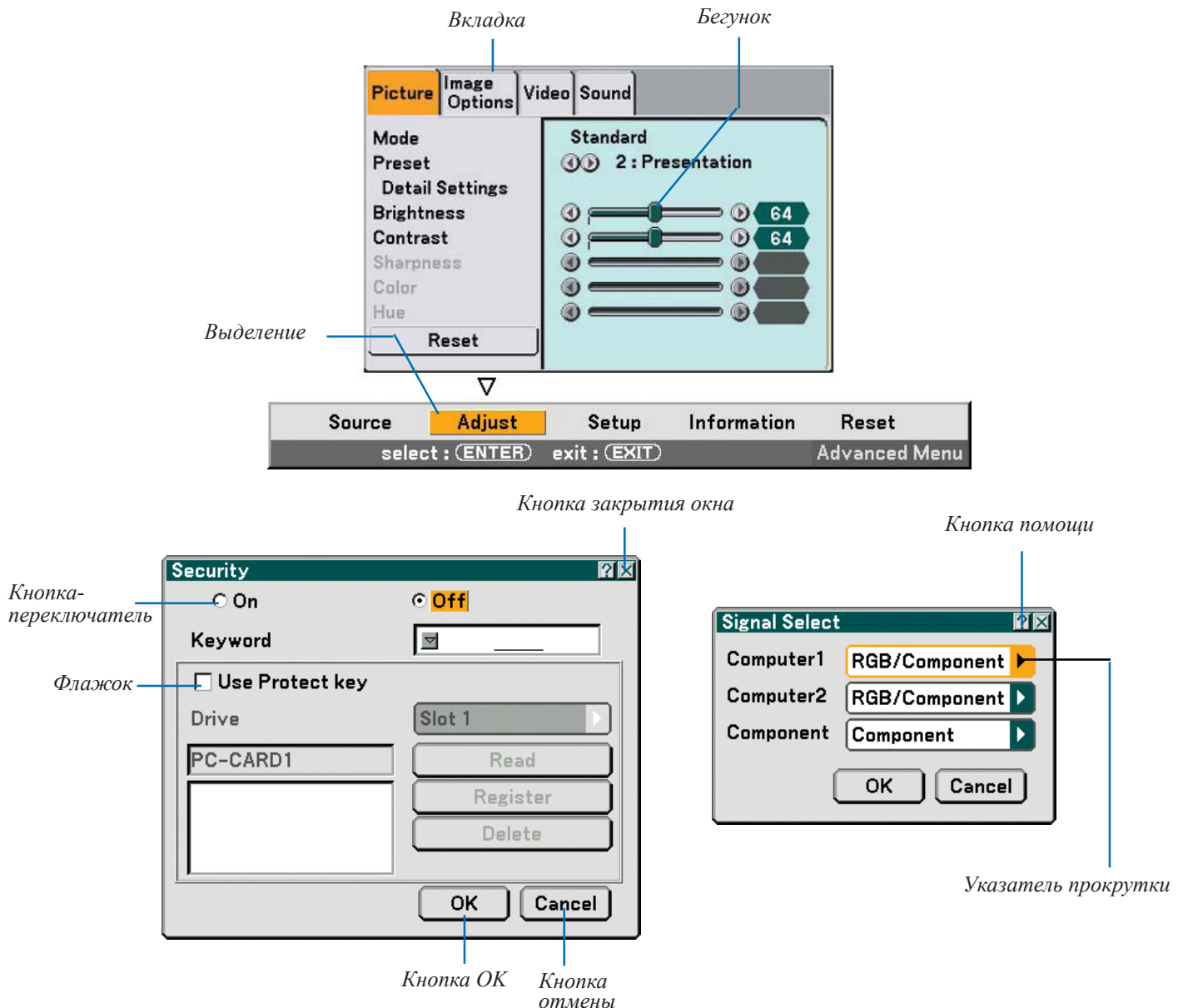


Серым цветом обозначены заводские настройки по умолчанию.

Меню	Пункт	
Source	Computer 1, Computer 2, Computer 3, Component, Video, S-Video, Viewer, LAN, Entry List	
Adjust	Picture	Mode Standard, Professional
		Preset 1 to 6
		Detail Settings General Reference High-Bright, Presentation, Video, Movie, Graphic, sRGB
		Gamma Correction Dynamic, Natural, Black Detail
		Color Temperature 5000, 6500, 7800, 8500, 9300, 10500
		White Balance Brightness RGB, Contrast RGB
		Color Correction Red, Green, Blue, Yellow, Magenta, Cyan
		Brightness
		Contrast Manual, Auto
		Sharpness
		Color
		Hue
		Reset
	Image Options	Clock
		Phase
		Horizontal Position
		Vertical Position
		Blanking Top, Bottom, Left, Right
		Overscan 0%, 5%, 10%
		Aspect Ratio 4:3 4:3, Letterbox, Wide Screen, Crop 16:9 4:3 Window, Letterbox, Wide Screen, 4:3 Fill
	Video	3D Y/C Separation Off, On: Still, Normal, Movie
		Vertical Enhancer Off, 1, 2, 3
		Deinterlace Off, On: Still, Normal, Movie
		Telecline Off, On: 2-2/2-3 Auto, 2-2 On, 2-3 On
		Contrast Enhancement Off, On, Split, Adjust
	Sound	Volume, Bass, Treble, Balance, 3D Surround (Off, On)
Setup	Basic	Keystone Horizontal, Vertical
		Cornerstone
		Wall Color Off, Blackboard, Blackboard (Gray), Light yellow, Light green, Light blue, Sky blue, Light rose, Pink
		Lamp mode Normal, Eco
		Menu Mode Basic Menu, Advanced Menu
		Language English, Deutsch, Français, Italiano, Español, Svenska, Suomi, Norsk, Nederlands, Türkçe, Polski, Русский, Ελληνικά, Magyar, Português, Čeština, عربي, Dansk, 日本語, 한국어, 中文
	Menu	Color Select Color1 to 5, Monochrome
		Display Select Source: On, Off / Message: On, Off / Time: On, Off
		Display Time Manual, Auto 5 sec, Auto 15 sec, Auto 45 sec
		Background Blue, Black, Logo
	Security	Control Panel Lock Off, On
		Menu Lock Off, On
		Logo Lock Off, On
		Security Off, On, Keyword, Use Protect Key, Drive, Read, Register, Delete
		PJLink Off, On Password

Меню	Пункт				
Setup	Installation	Orientation	Desktop Front, Ceiling Rear, Desktop Rear, Ceiling Front		
		Screen	Screen Type: 4:3, 16:9 / Position		
		LAN Mode	Built-in	Profiles:	Profile 1, Profile 2
				DHCP:	On, Off
				IP Address	
				Subnet Mask	
				Gateway	
				DNS Configuration	
				Reconnect	
				PC Card	Profiles:
			DHCP:		On, Off
			IP Address		
			Subnet Mask		
			Gateway		
			DNS Configuration		
			Advanced:		Network Type: Site Survey, SSID, Mode, Channel WEP: WEP, Key Select, Key 1-4
			Reconnect		
			Domain	Host Name	
				Domain Name	
			Mail	Alert Mail:	On, Off
				Sender's Address	
				SMTP Server Name	
				Recipient's Address 1-3	
				Test Mail	
			Projector Name		
			Communication Speed	4800bps, 9600bps, 19200bps, 38400bps	
			Date, Time Preset	Date: Month / Day / Year, Time: (H / M)	
			Remote Sensor	Front / Back, Front, Back	
	Options	Auto Adjust	Off, Normal, Fine		
		Auto Start	Off, On		
		Power Management	Off, 0:05, 0:10, 0:20, 0:30		
		Fan Mode	Auto, High		
		Default Source Select	Last, Auto, Select (Computer1, Computer2, Computer3, Component, Video, S-Video, Viewer, LAN)		
		Signal Select	Computer1	RGB/Component, RGB, Componet, Scart	
			Computer2	RGB/Component, RGB, Componet	
			Component	Component, Video	
		Color System	Component (Video), Video, S-Video		
		S-Video Mode Select	Off, S2		
		OUT Terminal	Last, Computer1, Computer2, Component		
	Tools	ChalkBoard			
		Off Timer	Off, 0:30, 1:00, 2:00, 4:00, 8:00, 12:00, 16:00		
		Program Timer			
		Mouse	Mouse Pointer: Pointer 1 to Pointer 9 / Button: Right Hand, Left Hand Sensitivity: Fast, Medium, Slow		
Information	Usage Time	Lamp Life Remaining, Lamp Hours Used, Filter Hours Used, Projector Hours Used			
	Source Page1	Input Terminal, Signal Type, Video Type, Source Name, Entry No.			
	Source Page2	Horizontal Frequency, Vertical Frequency, Sync Type, Sync Polarity, Scan Type			
	LAN Built-in	IP Address, Subnet Mask, Gateway, MAC Address			
	LAN PC Card	IP Address, Subnet Mask, Gateway, MAC Address			
	LAN Wireless	SSID, Mode, WEP, Channel, Signal Level			
	Version	Model, Serial Number, Firmware, Data			
Reset	Current Signal, All Data, All Data (Including Entry List), Clear Lamp Hours, Clear Filter Hours				

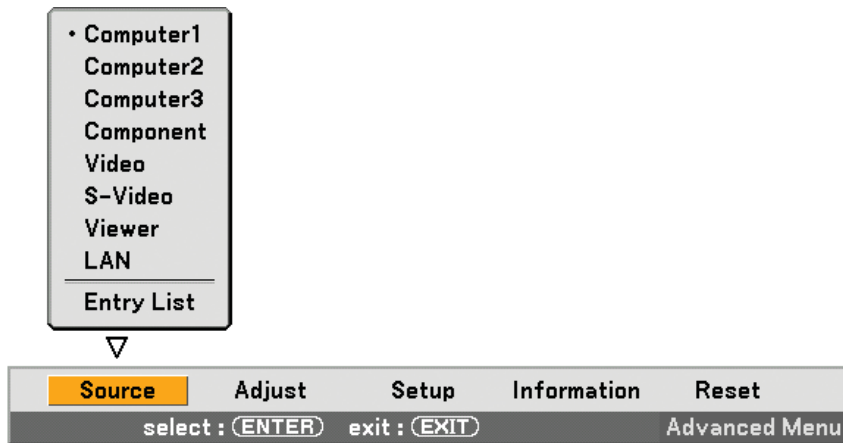
3 Элементы меню



Окна меню или диалоговые окна обычно состоят из следующих элементов:

- Выделение.....Указывает выбранное меню или пункт.
- Указатель прокрутки.....Указывает дальнейшие возможные варианты. Выделенный указатель показывает активный пункт меню.
- Вкладка.....Указывает группу параметров в диалоговом окне. При выборе любой вкладки она отображается поверх всех.
- Кнопка-переключатель.....Используйте круглую кнопку для выбора параметра в диалоговом окне.
- ФлажокРазместите флажок в квадратном окне для включения параметра.
- Бегунок.....Показывает настройки или направление регулировки.
- Кнопка ОК.....Используйте для подтверждения установок. Затем будет возвращено предыдущее меню.
- Кнопка отмены.....Нажмите для отмены установок. Затем будет возвращено предыдущее меню.
- Кнопка закрытия окна.....Кликнуть для закрытия окна и сохранения изменений. (только для USB мыши)
- Кнопка помощи.....Указывает, что помощь по данному параметру доступна (только для USB мыши). Нажмите кнопку HELP на пульте ДУ для отображения помощи.

4 Описание и функции меню [Источник]



Computer 1 и 2

Выберите компьютер, подключенный к разъему входного сигнала COMPUTER 1 или COMPUTER 2.

ПРИМЕЧАНИЕ: Дополнительный составной кабель (Составной кабель VorADP-CVI), который необходим для составного сигнала.

Computer 3 (RGB Digital)

Выберите компьютер, подключенный к разъему COMPUTER 3 (DVI-D).

Component

Выберите те компоненты, которые подключены к COMPONENT IN (Y, Cb/Pb, Cr/Pr).

Video

Выберите те компоненты, которые подключены к входу VIDEO видеомagniтофона, проигрывателю лазерных дисков, DVD-плееру или к видеокамере.

S-Video

Выберите те компоненты, которые подключены к входу S-VIDEO видеомagniтофона, DVD-плееру или проигрывателю лазерных дисков.

ПРИМЕЧАНИЕ: Рамка может замереть на короткий период времени, когда видеоизображение проигрывается в режиме быстрой перемотки вперед или назад с источником Video или S-Video.

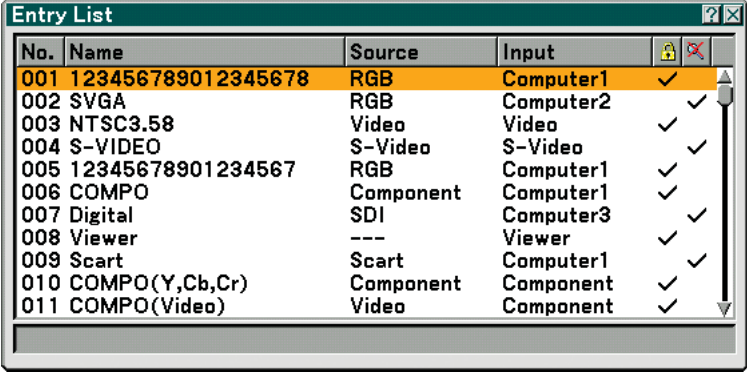
Viewer

Данный параметр позволяет выполнять презентации с использованием PC карты, которая содержит собранные изображения и слайды, созданные эксклюзивной программой Ulead Photo Explorer 8.0 для NEC, прилагаемой на CD-ROM. Смотрите прилагаемое руководство по установке проводных и беспроводных сетей NEC для установки Ulead Photo Explorer 8.0 для NEC. См. стр. 60 для просмотра слайдов.

LAN

Выберите сигнал от порта LAN (RJ-45) или дополнительной платы беспроводной локальной сети фирмы NEC, вставленной в разъем карты.

[Entry list]



No.	Name	Source	Input	
001	123456789012345678	RGB	Computer1	✓
002	SVGA	RGB	Computer2	✓
003	NTSC3.58	Video	Video	✓
004	S-VIDEO	S-Video	S-Video	✓
005	12345678901234567	RGB	Computer1	✓
006	COMPO	Component	Computer1	✓
007	Digital	SDI	Computer3	✓
008	Viewer	---	Viewer	✓
009	Scart	Scart	Computer1	✓
010	COMPO(Y,Cb,Cr)	Component	Component	✓
011	COMPO(Video)	Video	Component	✓

Используйте кнопки SELECT ▲▼ на пульте дистанционного управления или на корпусе проектора для выбора сигнала и нажмите кнопку ENTER пульта дистанционного управления или на корпусе проектора для отображения экрана [Edit entry command].

Ввод текущего проецируемого сигнала в “Список записей”

1. Отображение списка записей.
2. Используйте кнопку SELECT ▲ или ▼ на пульте дистанционного управления или на корпусе проектора для выбора любого числа и нажмите кнопку ENTER пульта дистанционного управления или на корпусе проектора для отображения экрана [Edit entry command].
3. Используйте кнопку SELECT ◀ или ▶ для выбора [Store] и нажмите кнопку ENTER.

Использование [Entry list] (перечня записей)

Задание любых настроек к текущему изображению автоматически изменяет настройки в [Entry list].
Записанный сигнал может быть загружен в любое время из [Entry list].

ПРИМЕЧАНИЕ: Могут быть записаны до 100 настроек, за исключением установок изображения.

[Команда создания записи]



Можно создать сигналы в [Entry list].

Load (Загрузка).....Позволяет выбрать сигнал из списка.

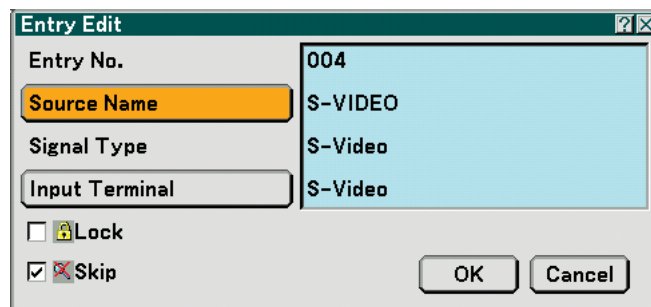
Store (Хранение).....Позволяет сохранять текущий проецируемый сигнал.

Cut (Вырезать).....Позволяет удалить выбранный сигнал из списка и поместить его в “буфер” проектора.

Copy (Копировать).....Позволяет копировать выбранный сигнал из списка и поместить его в “буфер” проектора.

Paste (Вставить).....Позволяет вставить сигнал, размещенный в “буфере” в любую строку списка.

Edit (Редактировать).....Позволяет изменить имена источников.



Source name (Имя источника):

Введите имя сигнала. Можно использовать до 18 букв и цифр.

Input terminal (Клемма входного сигнала):

Изменить клемму входного сигнала.

Lock (Блокировка):

Установить, чтобы выбранный сигнал не мог быть удален при выполнении команды “Удалить все”. После выполнения [Lock] изменения не могут быть сохранены.

Skip (Пропустить):

Установить так, чтобы выбранный сигнал пропусклся во время автопоиска.

После завершения, выберите OK и нажмите ENTER. Для выхода без сохранения установок, выберите Cancel. Выберите [Source name] и нажмите ENTER для отображения окна создания имени источника. Можно также изменить имя источника в данном окне. Нажмите ▼ для отображения программной клавиатуры, с помощью которой можно вводить буквы и цифры символы. См. стр. 128 с описанием функций клавиш программной клавиатуры.

All delete (Удалить все).....Данный параметр позволяет удалить все зарегистрированные сигналы в списке записей.

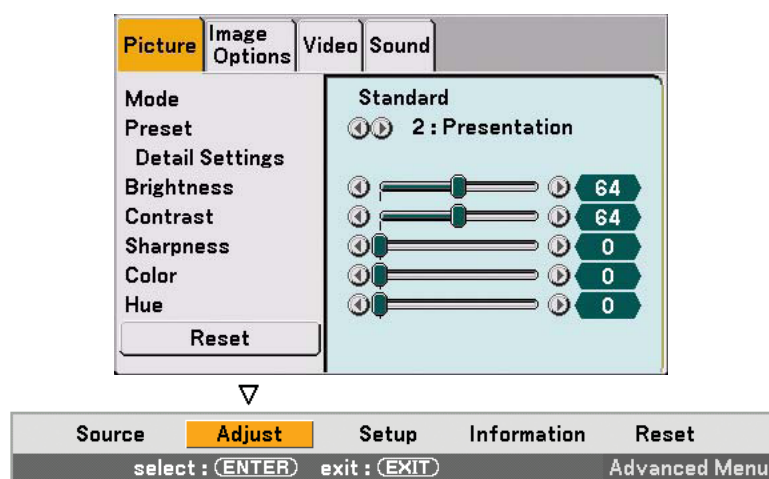
Следующие кнопки не доступны для текущих проецируемых сигналов:

1) Кнопки “Cut” (“Вырезать”) и “Paste” (“Вставить”) на экране [Edit entry command]

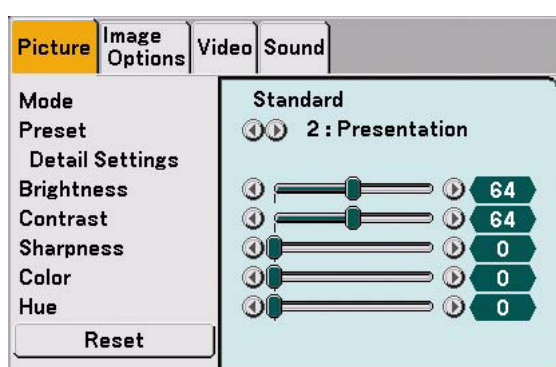
2) Кнопка “Input terminal” (“Клемма входного сигнала”) на экране [Entry edit]

ПРИМЕЧАНИЕ: Когда из [Entry list] удалены все сигналы, то текущий проецируемый сигнал также удалится за исключением заблокированных сигналов.

5 Описание и функции меню [Adjust (Настройка)]



[Picture (Изображение)]



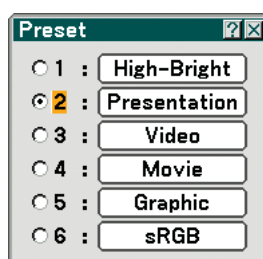
[Mode (Режим)]

Данная функция позволяет определить каким образом можно сохранить установки для [Detail Settings] пункта меню [Preset] для каждого ввода.

Стандартный: Сохраняет установки для каждого пункта меню [Preset] (Регулировка 1 до 6)

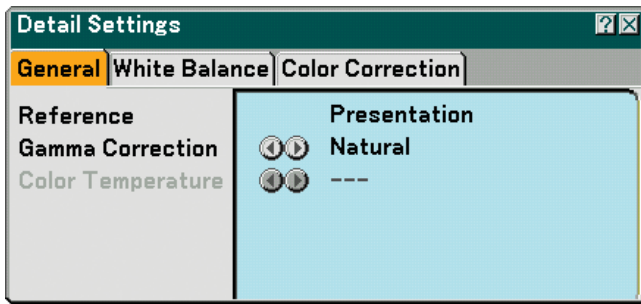
Профессиональный: Сохраняет все установки [Picture] для каждого пункта.

[Preset (Регулировка)]



Данный параметр позволяет настраивать нейтральный оттенок желтого, голубого или малинового цвета. Существует шесть заданных регулировок, оптимизированных для различных типов изображений, можно установить настраиваемые пользовательские настройки

[Detail Settings (Подробные настройки)]



Расположены на трех страницах в меню, обеспечивая выполнение более подробных настроек.

[General]

Выбор ссылочных установок [Reference]

Данный параметр позволяет использовать коррекцию цвета или значения гаммы как ссылочные данные для оптимизации различных типов изображений.

Можно выбрать одну из следующих установок.

- High-Bright.....Рекомендуется для использования в ярко освещенной комнате.
- Presentation.....Рекомендуется для выполнения презентаций файла PowerPoint.
- Video.....Рекомендуется для постоянного воспроизведения изображения, например TV программ.
- Movie.....Рекомендуется для просмотра фильмов.
- Graphic.....Рекомендуется для выполнения графики.
- sRGB.....Значения стандартных цветов.

Выбирайте режим коррекции градаций яркости [Коррекция градаций яркости] Каждый режим рекомендован для:

- DynamicСоздает высоко-контрастное изображение.
- NaturalЕстественное воспроизведение изображения.
- Black DetailВыделяет детали в темных областях изображения.

Настройка цветовой температуры [Цветовая температура]

Данный параметр настраивает цветовую температуру с помощью бегунка.

Увеличить температуру до более голубовато-белого цвета; Уменьшить до красновато-белого цвета.

ПРИМЕЧАНИЕ:

- При выборе [Presentation] или [High-Bright] в пункте [Reference], данная функция не доступна.
- Если установки [White Balance] были изменены, то цветовая температура на экране не отображает действительную цветовую температуру.

[White Balance]

Настройка баланса белого [White Balance]

Данная настройка позволяет настроить баланс белого. Яркость для каждого цвета (RGB) используется для настройки уровня черного цвета на экране; контрастность для каждого цвета (RGB) используется для настройки уровня белого цвета на экране;

[Color Correction]

Выбор коррекции цвета [Color Correction]

Настраивает красный, зеленый, синий, желтый, малиновый и голубой по отдельности для коррекции оттенка на всем экране.

[Brightness (Яркость)]

Настройка уровня яркости или интенсивность растрового фона.

[Contrast (Контрастность)]

Настройка интенсивности изображения в зависимости от входного сигнала. Существует два параметра: ручной и автоматический.

ПРИМЕЧАНИЕ: Функция автоконтрастности не работает при отображении меню или сообщения

[Sharpness]

Регулирует четкость деталей изображения в режиме Video (не действителен для RGB и цифровых сигналов).

[Color]

Увеличивает или уменьшает уровень насыщенности цвета (не действителен для RGB и цифровых сигналов).

[Hue]

Изменяет уровень цвета от +/- зеленого до +/- синего. Уровень красного используется как эталон. Данная настройка не действительна только для режимов Video, Component и TV стандартных входов (не действителен для RGB и цифровых сигналов).

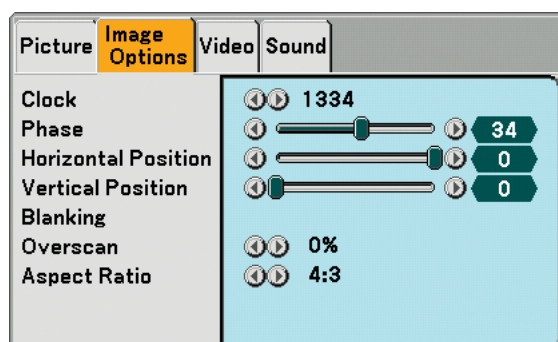
Сигнал на входе	Brightness (Яркость)	Contrast (Контрастность)	Sharpness (Резкость)	Color (Цвет)	Hue (Оттенок)
Computer RGB analog)	Да	Да	Нет	Нет	Нет
Computer (RGB digital)	Да	Да	Нет	Нет	Нет
Component	Да	Да	Да	Да	Да
Video, S-Video	Да	Да	Да	Да	Да
Viewer, LAN	Нет	Нет	Нет	Нет	Нет

Да = Настраивается, Нет = Не настраивается

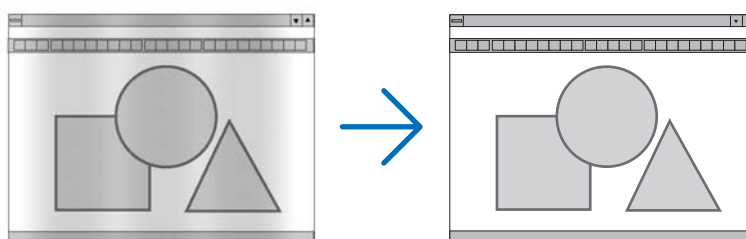
[Reset]

Установки и настройки для [Picture] возвращает к заводским настройкам с за исключением следующего; Установленное число и [Reference] на экране [Detail Settings] при выборе [Standard] в [Mode]. Не выбранные в текущий момент установки и настройки под [Detail Settings] на экране [Preset] не могут быть сброшены

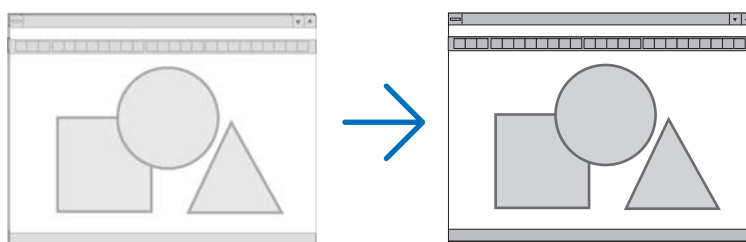
[Image Options (Параметры изображения)]

**Настройка такта и фазы [Clock/Phase]**

Позволяет вручную настроить такт и фазу.



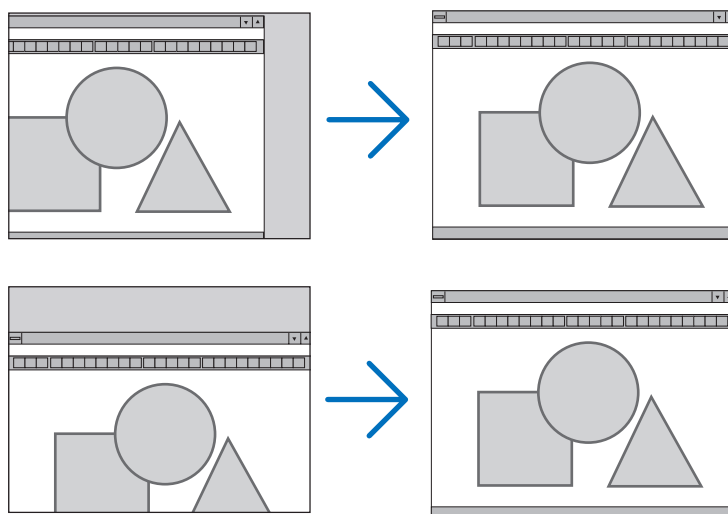
Clock..... Используйте данный пункт для точной регулировки компьютерного изображения или для удаления любых вертикальных полос, которые могут появиться. Данная функция настраивает тактовые частоты, которые устраняют горизонтальные полосы на изображении. Данная настройка необходима при первом подключении компьютера.



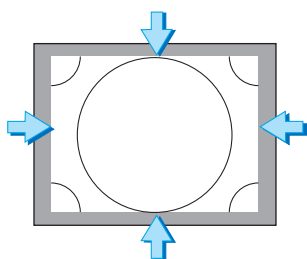
Phase..... Используйте данный пункт для настройки фазы синхронизации или уменьшения шума видеочастоты, точечной интерференции или переходной помехи. (Это происходит, если часть изображения мерцает.)
Используйте [Phase] только после завершения настройки [Clock].

Настройка горизонтального/вертикального положения [Horizontal/Vertical Position]

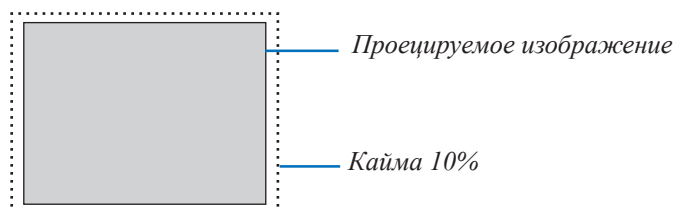
Настраивает положение изображения в горизонтальном и вертикальном направлениях

**Скрытие нежелаемых областей [Blanking]**

Данный параметр позволяет скрывать любую нежелаемую область изображения экрана

**Выбор процента каймы экрана [Overscan]**

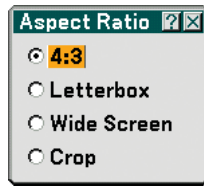
Выбрать процент каймы (0%, 5% и 10%) для сигнала.



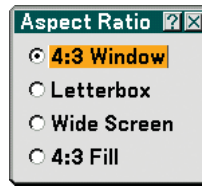
ПРИМЕЧАНИЕ: Для некоторых входных сигналов нельзя выбрать [0%].

Выбор характеристического отношения [Aspect Ratio]

Тип экрана 4:3



Тип экрана 16:9



Характеристическое отношение позволяет выбирать наилучший режим отношения для воспроизведения изображения источника. При выборе типа экрана 4:3 для источника, отображаются следующие выделенные пункты:

4:3.....Стандартное отношение 4:3

Letter Box.....Уменьшено для отображения правильного отношения с черными границами сверху и внизу

Wide Screen.....Растянут вправо и влево с черными границами сверху и внизу

Crop.....Растянут вправо и влево. Левая и правая стороны обрезаны. Доступно только для 4:3.

При выборе типа экрана 16:9 для источника, отображаются следующие выделенные пункты:

4:3 Window.....Уменьшено для отображения правильного отношения с черными границами справа и слева

Letter Box.....Стандартное отношение 16:9

Wide Screen.....Растянута вправо и влево для отображения правильного отношения

4:3 Fill.....Растянута для отображения характеристического отношения 16:9

ПРИМЕЧАНИЕ: Можно настроить вертикальное положение изображения для источника с черными границами сверху и снизу. (→ страница 88)

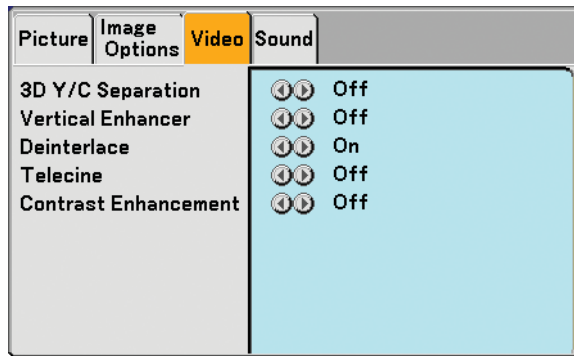
ПРИМЕЧАНИЕ: Необходимо принять к сведению, что использование проектора с целью получения коммерческой прибыли или с целью привлечения общественного внимания к местам, таким как кофейня или отель, и при использовании сжатия или расширения экранного изображения с установками [Aspect Ratio] или [Screen], то это может вызвать вопрос о нарушении авторских прав, защищаемых законом об авторском праве.

ПРИМЕЧАНИЕ: Во время настройки 3D Reform, [Aspect Ratio] не доступен.

В таком случае, первое - необходимо сбросить данные 3D Reform и затем повторить настройку снова. Второе - повторить настройку 3D Reform.

Изменение характеристического отношения может ограничить настройку диапазона 3D Reform.

Входной сигнал Тип экрана	4:3	Letter Box	Squeeze
4:3 Screen	4:3	Letter Box	Wide Screen Crop
16:9 Screen	4:3 Window 4:3 Fill	Letter Box	Wide Screen

[Video (Видео)]**Включение/выключение 3-хмерного разделения [3D Y/C Separation]**

Данная функция включает и выключает параметр 3-хмерного разделения.

Off (Выкл).....Выключить функцию.

On (Вкл)...Неподвижное.....Рекомендуется для неподвижных изображений.

Нормальное.....Проектор проецирует и корректирует изображение автоматически.

Движущееся.....Рекомендуется для движущегося изображения.

COBET: Если изображение низкого качества, включить [3D Y/C Separation]. Если же низкое качество сохраняется, попытаться выключить [Deinterlace] или [3D Y/C Separation], и затем выбрать [Normal] в [Deinterlace].

ПРИМЕЧАНИЕ: Данный параметр доступен только для видео сигнала NTSC3.58.

Выбор вертикальных кромок [Vertical Enhancer]

Данная функция увеличивает вертикальные кромки вокруг объекта на изображении.

ПРИМЕЧАНИЕ: Данная функция не доступна для RGB, HDTV и составного сигнала.

Выбор чересстрочной или построчной развертки [Deinterlace]

Данная функция позволяет выбирать между функциями “Чересстрочная развертка” и “Построчная развертка”.

Off (Выкл).....Проецируется сигнал с чересстрочной разверткой.

On (Вкл).Неподвижное..Выбирать при отображении неподвижного изображения. При выборе данного параметра для подвижного изображения, то могут возникнуть вибрация и искажение.

Нормальное..... Проектор автоматически определяет неподвижное или подвижное изображение для воспроизведения четкой картинки. Если выбор [Normal] приводит к чрезмерной вибрации и искажению, выбрать [Movie].

Подвижное..... Выбирать при воспроизведении подвижного изображения. Это может устранить вибрацию и искажение подвижного изображения. Данный параметр доступен только для SDTV.

Выбор режима телефильма [Telecine]

Используйте понижающую коррекцию 3:2 для уменьшения вибрации и искажения видео.

ПРИМЕЧАНИЕ: Данный параметр доступен только когда включен режим [Deinterlace] и выбран сигнал SDTV.

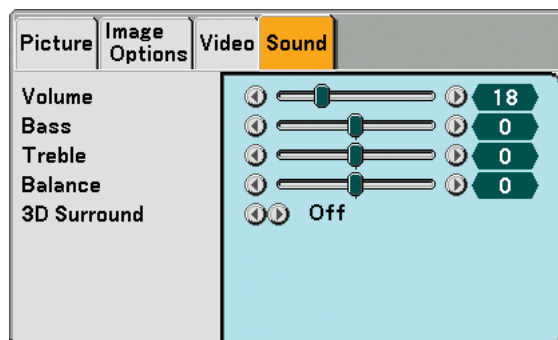
- Off..... Выключает режим телефильма.
 On 2-2/2-3 Auto..... Определяет способ понижающей коррекции.
 2-2 On..... Использует способ понижающей коррекции 2-2
 2-3 On..... Использует способ понижающей коррекции 2-3

Установка улучшения контрастности [Contrast Enhancement]

Данная функция обеспечивает улучшение контрастности с использованием запатентованной технологии подчеркивания деталей.

ПРИМЕЧАНИЕ: Данная функция недоступна для Viewer или LAN.

- Off..... Выключает режим улучшения контрастности.
 On..... Включает режим улучшения контрастности.
 Split..... Включается или выключается для показа результата режима улучшения контрастности.
 Adjust..... При включенном режиме улучшения контрастности или при выборе [Split] можно настроить уровень улучшения контрастности.

[Sound (Звук)]**Управление звуком [Volume/Bass/Treble/Balance]**

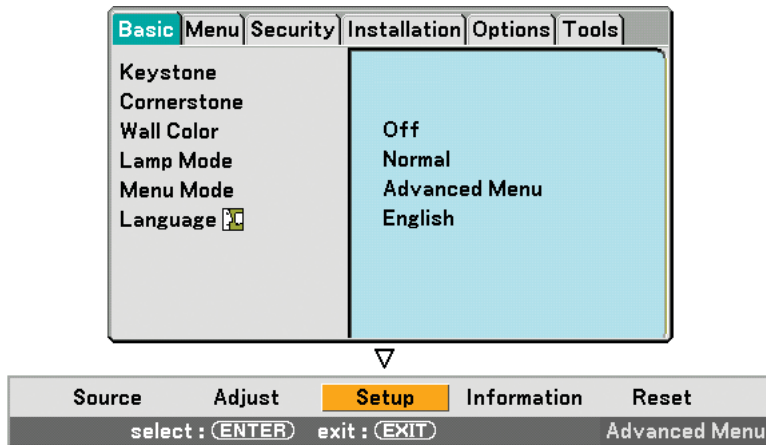
Настраивает звук, басы и уровень верхних частот, левый и правый баланс колонок проектора и AUDIO OUT (Сtereo мини-джек).

Включение “3D Surround” [3D Surround]

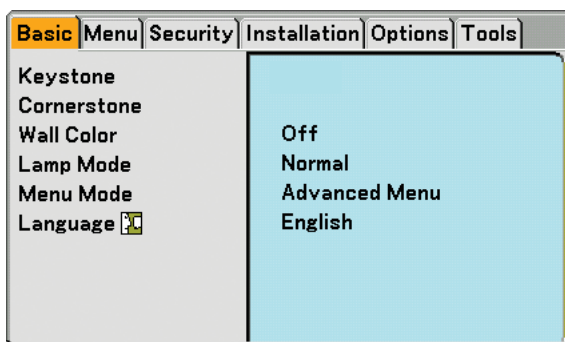
Включает или выключает звуковой эффект “3D surround”.

Если стерео мини-джек AUDIO OUT проектора подключен к внешнему оборудованию, настройка звука на внешнем оборудовании может вызвать искажение или треск звука, в зависимости от настройки басов, верхних частот или “3D Surround”. В таком случае, вернуть настройки проектора к заводским по умолчанию (Bass:0, Treble: 0, 3D Surround: Выкл).

6 Описание и функции меню [Setup]



[Basic]

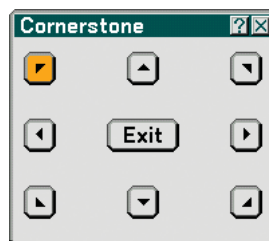


Выбор режима трапецидального режима [Keystone]

Данный параметр позволяет корректировать трапецидальное искажение. При выборе данного пункта отображается меню установки режима “Keystone”. Можно корректировать вертикальное искажение вручную из меню. (→ стр. 31) Изменения сохранятся даже после выключения проектора.

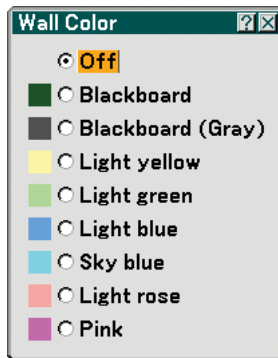
ПРИМЕЧАНИЕ: Если выбран [Cornerstone], то [Keystone] не доступен.

Выбор режима углового режима [Cornerstone]



Данный параметр позволяет корректировать трапецидальное искажение. При выборе данного пункта отображается экран настройки “Cornerstone”. (→ стр. 41)

ПРИМЕЧАНИЕ: Если выбран [Cornerstone], то [Keystone] не доступен.

Использование поправки на цвет стены [Wall Color]

Данная функция применима для быстрой настройки коррекции цветов аппаратуры, где материал экрана не белый. Доступными являются следующие девять параметров.

Установка режима лампы на “Нормальный” или “Энергосбережение” [Lamp Mode]

Данный параметр позволяет выбирать два режима яркости лампы: Нормальный и режим энергосбережения. Срок службы лампы может быть продлен при режиме энергосбережения. Выбор этого режима по сравнению с режимом “Normal” уменьшит шум вентилятора.

Режим лампы:	Описание	Состояние индикатора LAMP
Нормальный режим	Установка по умолчанию (Яркость 100%).	Не светится
Режим энергосбережения	Выбирать режим для увеличения срока службы лампы (приблиз. яркость 80% (световыход) на NP2000 и приблиз. яркость 85% (световыход) на NP1000).	Немерцающий зеленый свет

ПРИМЕЧАНИЕ: Если при выбранном режиме “Normal” проектор перегрелся, то можно перевести лампу в режим “Eco” для предохранения проектора. Такой режим называется “принудительный режим энергосбережения”.

Когда проектор находится в данном режиме, яркость изображения уменьшается. Постоянное свечение зеленым светом индикатора LAMP показывает, что лампа находится в режиме энергосбережения. Когда проектор остывает до нормальной температуры, режим лампы возвращается в нормальный режим.

В принудительном режиме “Eco”, изменение настройки [Lamp mode] в меню не подействует на действительный режим лампы.

Выбор режима меню [Menu Mode]

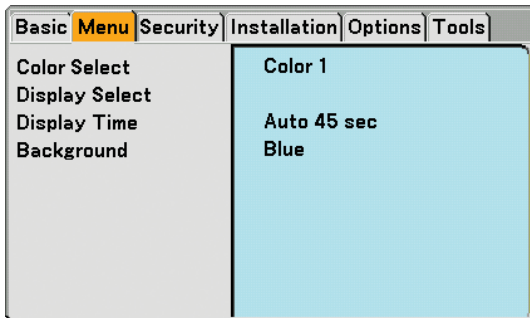
Данный параметр позволяет выбирать два режима меню: основное меню и расширенное меню.

Основное меню.....Данное меню содержит минимум основных меню и команд.

Расширенное меню.....Данное меню содержит все доступные меню и команды.

Выбор языка меню [Language]

Можно выбрать один из 21 языков экранной инструкции.

[Menu]**Выбор меню цвета [Color Select]**

Можно выбрать цвет меню.

Включение / выключение источника отображения, сообщений и времени [Display Select]

Source (Источник)..... Данный параметр включает или выключает вводное имя дисплея, например Computer 1, Computer 2, Computer 3, Component, Video и No Input, отображаемых в правом верхнем углу экрана.

Message (Сообщение)... Данный параметр включает или выключает сообщения. Даже при выборе [Off] следующее сообщение • “Проектор заблокирован” После разблокировки защиты проектора сообщение исчезнет.

Time (Время)..... Данный параметр включает или выключает текущее время, отображаемое в левом верхнем углу экрана.

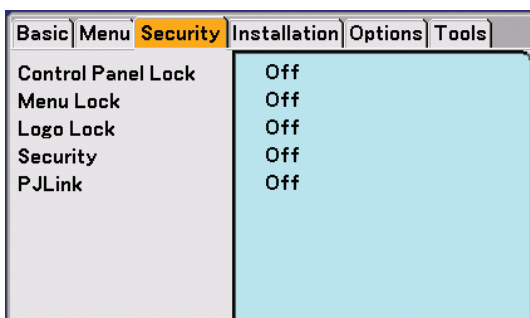
ПРИМЕЧАНИЕ: Источник и текущее время отображаются в течение времени, заданном в [Display Time]. При выборе [Manual] в [Display Time] источник и текущее время всегда будут отображаться.

Выбор меню отображения времени [Display Time]

Данный параметр позволяет выбрать время ожидания проектора после последнего нажатия кнопки выключения меню. Заданными являются настройки [Manual], [Auto 5 sec], [Auto 15 sec] и [Auto 45 sec]. Настройка [Auto 45 sec] является заводской.

Выбор цвета или логотипа фона [Background]

Используйте данный параметр для воспроизведения синего/черного экрана или логотипа, когда отсутствует сигнал. Цвет фона по умолчанию синий. Можно изменить экранный логотип с помощью параметра “Viewer”. (→ стр. 64)

[Security]**Отключение кнопок корпуса [Control Panel Lock]**

Данная функция включает и выключает функцию блокировки панели управления.

ПРИМЕЧАНИЕ:

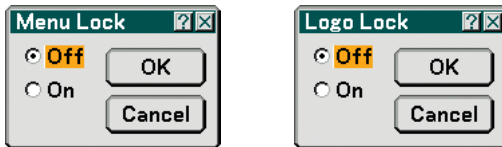
- Данная функция блокировки панели управления не действует на функции пульта дистанционного управления.
- При блокировке панели управления нажать и удерживать кнопку “EXIT” на корпусе проектора в течение 10 секунд для изменения установки в положение [Off].

Установка пароля [Menu Lock] / [Logo Lock]

Пароль может быть установлен на проектор для избежания использования им посторонним лицом. При выборе [Menu Lock] изменение режима меню из основного в улучшенный выводит на входной экран пароль.

При выборе [Logo Lock] выполнение любой из следующих двух операций выводит на входной экран пароль.

- Изменение фона без или с [Logo]
- Изменение данных логотипа на PC карте или USB памяти.

[Entry]

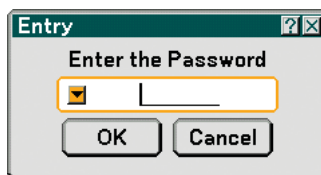
Назначение пароля:

ПРИМЕЧАНИЕ: Можно использовать до 15 букв и цифр.

1. Наберите пароль.

Выберите [On] и нажмите кнопку ENTER.

Отображается экран [Enter the Password] (Введите пароль).



Убедиться, что выделен  и затем нажать кнопку ENTER.

Появится программная клавиатура. Используйте программную клавиатуру для введения пароля и затем выделите [OK] на экране [Enter the Password] (Введите пароль) и нажмите кнопку ENTER. Отображается экран [Confirm Password] (Подтвердите пароль).

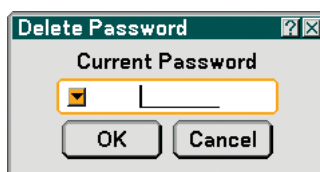
2. Введите снова этот же пароль. Выделите [OK] на экране [Enter the Password] (Введите пароль) и нажмите кнопку ENTER.

Ваш пароль будет установлен.

[Delete]

Удаление пароля:

1. Выберите [Off] и нажмите кнопку ENTER. Отображается экран [Current Password].

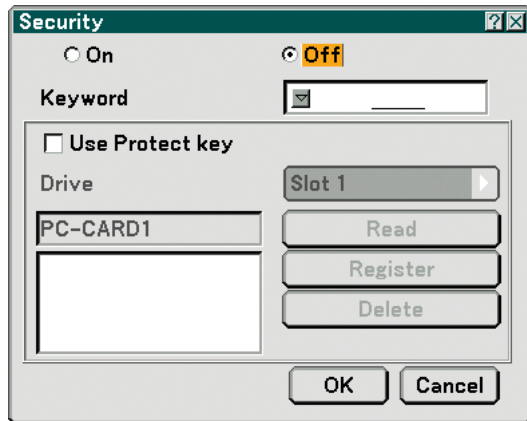


2. Используйте программную клавиатуру для ввода пароля. Выделите [OK] на экране [Current Password] (Текущий пароль) и затем нажмите кнопку ENTER.

Ваш пароль будет удален.

[Security]

Функция безопасности позволяет защитить проектор так, чтобы проектор не смог проецировать сигнал без ввода пароля. Также существует возможность блокировки проектора с помощью зарегистрированной PC карты* или USB памяти* в качестве защитного ключа. Как только PC карта зарегистрирована как защитный ключ, то при каждом включении проектора необходимо вставлять такую зарегистрированную PC карту в разъем PC карты проектора. Функцию безопасности можно включить только при помощи пароля.



* Проектор не поддерживает флеш-карты памяти или USB запоминающие устройства, отформатированные в файловой системе NTFS.

Убедитесь, что используемая флеш-карта памяти или USB запоминающее устройство имеет формат файловой системы FAT32, FAT16 или FAT.

Данные по форматированию карты памяти или USB запоминающего устройства на компьютере приведены в документации или файле помощи операционной системы Windows.

On/Off.....Включается и выключается функция безопасности

Keyword.....Ввод соответствующего пароля во время использования функции безопасности. (Можно использовать до 10 символов). Функция безопасности доступна только после введения пароля.

Use Protect key....Выбрать данный пункт для блокировки проектора при использовании PC карты. Для использования пароля без PC карты не следует выбирать данное окно.

Drive.....Переключает между разъемом PC карты и USB портом (тип A).

Read.....Считывает данные с PC карты.

Register.....Регистрирует данные с PC карты. Функция безопасности не доступна регистрации хотя бы одной PC карты, (если выбрано окно [Use Protect key]). Может быть зарегистрировано до 5 PC карт.

Delete.....Удаляет данные зарегистрированной PC карты.

Установка пароля для включения функции безопасности с использованием зарегистрированной PC карты.

1. Используйте кнопку *SELECT* ▲ или ▼ для выбора [Keyword] и используйте программную клавиатуру для ввода пароля.

ПРИМЕЧАНИЕ: Запишите пароль.

2. Используйте кнопку *SELECT* ▲ или ▼ для выбора [Off] и затем используйте *SELECT* ◀ или ▶ для выбора [On].

3. Используйте кнопку *SELECT* ▲ или ▼ для выбора [OK] и затем нажмите кнопку *ENTER*. Появится сообщение [Are you sure?] (Вы уверены?)

4. Используйте кнопку *SELECT* ▲ или ▼ для выбора [Yes] и нажмите кнопку *ENTER*.

Функция безопасности выполняется.

Регистрация PC карты или USB запоминающего устройства в качестве защитного ключа.

Подготовка: Вставьте PC карту в разъем PC карт проектора или вставьте USB запоминающее устройство в USB порт (тип A) данного проектора.

1. Используйте кнопку **SELECT ▲** или **▼** для выбора **[Use Protect Key]** и нажмите кнопку **ENTER**.
2. Используйте кнопку **SELECT ▲** или **▼** для выбора **[Read]** и нажмите кнопку **ENTER**.
Данные PC карты начнут считываться проектором.
3. Используйте кнопку **SELECT ▲** или **▼** для выбора **[Register]** и нажмите кнопку **ENTER**.
Загруженные данные регистрируются и отображаются в окне списка.
4. Используйте кнопку **SELECT ▲** или **▼** для выбора **[Keyword]** и используйте программную клавиатуру для ввода пароля.

ПРИМЕЧАНИЕ: Запишите пароль.

5. Используйте кнопку **SELECT ▲** или **▼** для выбора **[Off]** и затем используйте **SELECT ◀** или **▶** для выбора **[On]**.
6. Используйте кнопку **SELECT ▲** или **▼** для выбора **[OK]** и затем нажмите кнопку **ENTER**.
Появится сообщение **[Are you sure?]**
7. Используйте кнопку **SELECT ◀** или **▶** для выбора **[Yes]** и нажмите кнопку **ENTER**. Функция безопасности выполняется.

Включение проектора при включенной функции безопасности (только при использовании пароля).

1. Нажмите и удерживайте кнопку **POWER** в течение как минимум двух секунд.
После включения проектора будет отображаться сообщение о защите проектора.
2. Нажмите кнопку **MENU**.
Отображается вводный экран кода разблокировки.
3. Введите пароль в вводный экран кода разблокировки. Можно просмотреть проецируемое изображение.

ПРИМЕЧАНИЕ: Не забывайте ваш пароль. Тем не менее, если вы его забыли, NEC или продавец должны предоставить вам код разблокировки. Для более подробной информации см. конец раздела.

Включение проектора при включенной безопасности (при использовании PC карты или USB запоминающего устройства в качестве защитного ключа).

Подготовка: Вставьте зарегистрированную PC карту в разъем PC карт проектора или вставьте зарегистрированное USB запоминающее устройство в USB порт (тип A) данного проектора. Нажмите и удерживайте кнопку **POWER** в течение как минимум двух секунд. Происходит включение проектора и распознавание PC карты или USB запоминающего устройства. Как только изображение спроецировано, оно остается включенным без PC карты или USB запоминающего устройства.

•Проектор не поддерживает PC карты или USB запоминающие устройства, отформатированные в файловой системе NTFS.

Убедитесь, что используемая PC карта памяти или USB запоминающее устройство имеет формат файловой системы FAT32, FAT16 или FAT.

Данные по форматированию PC карты или USB запоминающего устройства на компьютере приведены в документации или файле помощи операционной системы Windows.

•При включении проектора и в случае, если зарегистрированная PC карта или USB запоминающее устройство не вставлено в проектор, то сигнал с сообщением о защите проектора не будет отображен. Для выключения защиты необходимо вставить зарегистрированную PC карту или USB запоминающее устройство в проектор.

- Режим отключения безопасности поддерживается до момента выключения главного источника питания (установка главного переключателя питания в положение “О” или отключение шнура питания). В следующих случаях появится запрос о проверке защитного ключа или ввода пароля:
 - (1) При выборе [OK] на изображении, которое необходимо защитить и при выключении обратно
 - (2) При выключении главного питания при обратном переключении во время активированной функции безопасности
 - (3) При попытке воспроизведения изображения, которое необходимо защитить при активированной функции безопасности
- Пробелы в окне пароля должны отсутствовать.

Удаление данных зарегистрированной PC карты.

1. Используйте кнопку **SELECT ▲** или **▼** для выбора [Delete] и затем используйте кнопку **SELECT ◀** для выбора окна списка.
2. Используйте кнопку **SELECT ▲** или **▼** для выбора информации на PC карте или USB запоминающем устройстве, которое необходимо удалить.
3. Нажимайте кнопку **SELECT ►** для выбора [Delete] и нажимайте кнопку **ENTER**.

Информация на PC карте или USB запоминающем устройстве будет удалена.

В случае потери зарегистрированной PC карты, выполнить следующее:

1. **Нажмите и удерживайте кнопку POWER в течение как минимум двух секунд.**
После включения проектора будет отображаться сообщение о защите проектора.
2. **Нажмите кнопку MENU.**
Экран ввода кода разблокировки будет отображаться также как и код запроса (24 буквы или цифры).

ПРИМЕЧАНИЕ: NEC или продавец должны предоставить вам код разблокировки взамен вашего зарегистрированного пароля и кода запроса. Для более подробной информации см. конец раздела.

3. **Введите код разблокировки в вводный экран кода разблокировки. После этого защита будет отключена.**

ПРИМЕЧАНИЕ:

- Некоторые PC карты или USB запоминающие устройства не могут быть использованы как защитный ключ.
- Вы должны зарегистрировать одну или больше PC карт или USB запоминающих устройств в случае, если ваша зарегистрированная PC карта или USB запоминающее устройство повреждено или потеряно. Можно зарегистрировать до 5 устройств.
- Как только зарегистрированная PC карта или USB запоминающее устройство отформатировано, PC карта или USB запоминающее устройство не может быть распознано как ваш зарегистрированный защитный ключ.

Защиту нельзя отключить с использованием [Reset].

ПРИМЕЧАНИЕ:

Дополнительную информацию можно получить, посетив:

США : <http://www.necvisualsystems.com>

Европа : <http://www.nec-europe.com/>

Все страны: <http://www.nec-pj.com/>

Использование PJLink

Данный параметр позволяет устанавливать пароль при использовании параметра PJLink.

On/Off (Вкл/Выкл): Включение или отключение пароля.

Password (Пароль): Введите пароль (до 32 символов)

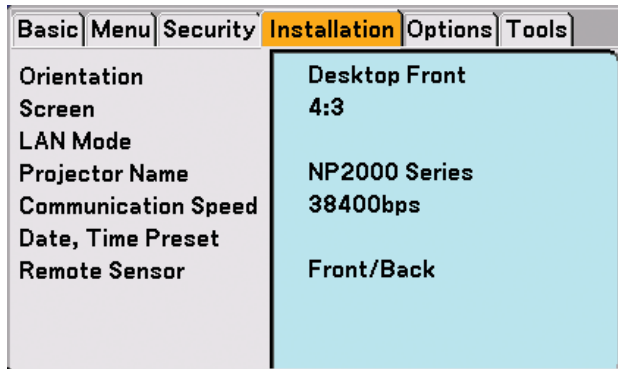
ПРИМЕЧАНИЕ: Что такое PJLink?

PJLink представляет собой стандартизацию протокола, используемую для управления проекторами от различных производителей. Данный стандартный протокол основан Japan Business Machine и Information System Industries Association (JBMA) в 2005.

Проектор поддерживает все команды Класса 1 по PJLink.

Установки PJLink не действуют даже при выполнении команды [Reset] из меню.

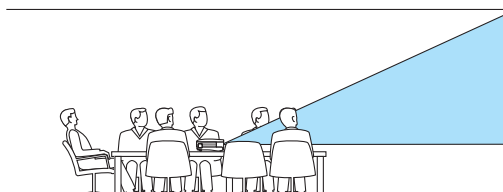
[Installation]



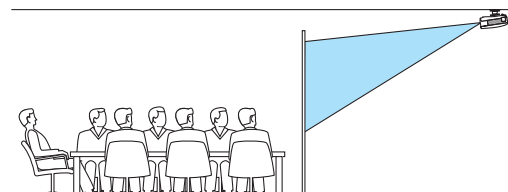
Выбор положения проектора [Orientation]

Данная команда ориентирует изображение для определенного типа проектора. Возможны следующие варианты: прямое проецирование со стола, обратное проецирование с потолка, обратное проецирование со стола и прямое проецирование с потолка.

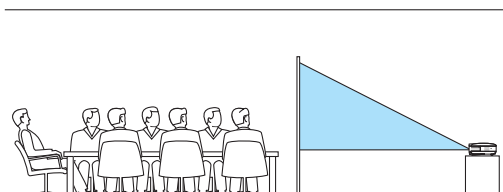
Прямое со стола



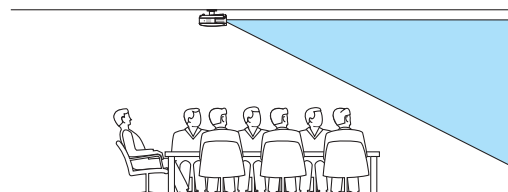
Обратное с потолка



Обратное со стола



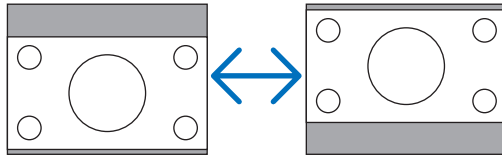
Прямое с потолка



Выбор характеристического отношения и положения на экране [Screen]

Тип экрана.....Выберите один из двух параметров: Экран 4:3 или 16:9 на используемом экране.
См. также [Aspect Ratio]. (→ страница 77)

Положение.....Данный параметр позволяет настроить вертикальное положение изображения при выборе типа экрана 16:9.
Если выбран тип 16:9, то появляется темная область сверху и снизу изображения.



ПРИМЕЧАНИЕ: Данный параметр доступен только при выборе [16:9] в меню [Screen Type].

ПРИМЕЧАНИЕ:

- После изменения типа экрана, проверьте установки [Aspect Ratio] в меню (- стр. 77)
 - [Position] не доступно при выборе типа [4:3] в меню [Screen Type] или при выборе [Letter Box] для [Aspect Ratio].
 - Во время настройки [Keystone] или [Cornerstone], [Screen Type] или [Position] так же не доступны. Чтобы включить данные параметры, сначала необходимо сбросить настройки для [Keystone] или [Cornerstone], и затем выполнить установки для [Screen Type] или [Position]. И только затем повторно настроить [Keystone] или [Cornerstone]. Изменение [Screen Type] или [Position] может ограничить настраиваемый диапазон [Keystone] или [Cornerstone].
-

[LAN Mode]

Установка режима LAN

Данный параметр позволяет настроить различные пункты меню при использовании проектора в локальной сети.

ОСТОРОЖНО

- Проконсультируйтесь с администратором сети по вопросам данных установок.
- Подключите кабель локальной сети (кабель Ethernet) к порту LAN (RJ-45). (- стр. 19)
- Для беспроводного подключения LAN используйте дополнительно приобретаемую плату NEC для беспроводной сети (NWL-100*).
- * Последняя цифра кода модели изменяется в зависимости от страны проживания.
Для получения более подробной информации посетите наш веб-сайт.
- Для использования локальной беспроводной сети, вставьте дополнительно поставляемую плату локальной беспроводной сети (NWL-100*) в разъем PC карты.
(→ “Вставка и извлечение PC карты” на стр. 21)

Рекомендации по подключению к локальной сети

Для настройки проектора к подключению к сети используйте порт LAN (RJ-45) или дополнительно поставляемую плату беспроводной локальной сети:

1. Выберите вкладку **[Built-in]** для порта локальной сети (RJ-45) или вкладку **[PC Card]** для дополнительно поставляемой платы беспроводной локальной сети.
2. На вкладке **[Built-in]** или вкладке **[PC Card]** выберите число из списка **[Profiles]** для настройки локальной сети. Две настройки могут храниться в памяти для каждого порта локальной сети и платы беспроводной локальной сети соответственно.
3. На вкладке **[Built-in]** или **[PC Card]**, включить или выключить **[DHCP]**, указать IP-адрес, **Subnet Mask**, **Gateway** и конфигурацию **DNS**. Выберите **[OK]** и нажмите кнопку **ENTER**.
(→ стр. 90, 91)

Для восстановления установок из памяти:

После выбора на вкладке **[Built-in]** или вкладке **[PC Card]** выберите число из списка **[Profiles]**. Выберите **[OK]** и нажмите кнопку **ENTER**. (→ стр. 90, 91)

Для подключения сервера DHCP:

На вкладке **[Built-in]** или вкладке **[PC Card]** выберите **[DHCP]** и нажмите кнопку **ENTER**. Отметить флажком.

Выбрать и нажать еще раз кнопку **ENTER**. Убрать флажок.

Во время выполнения установки IP-адреса без использования сервера DHCP, убрать флажок для **[DHCP]**. (→ стр. 90, 91)

Для установки только беспроводной локальной сети (тип сети и WEP):

1. На вкладке **[PC Card]** выбрать **[Profiles]**, и затем выбрать **[Profile 1]** или **[Profile 2]**.
2. На вкладке **[PC Card]** выбрать **[Advanced]** и нажать кнопку **ENTER**. Меню **[Advanced]** воспроизводится.
(→ стр. 92, 93)

Для выбора точки доступа в беспроводную локальную сеть:

1. На вкладке **[PC Card]** выбрать **[Profiles]**, и затем выбрать **[Profile 1]** или **[Profile 2]**.
2. На вкладке **[PC Card]** выбрать **[Advanced]** и нажать кнопку **ENTER**.
3. В меню “Advanced” выбрать **[Network Type]** → **[Site Survey]** и нажать кнопку **ENTER**.
4. Выбрать **[Mode]** и затем выбрать **[Infrastructure]**.
(→ страница 92)

Для получения сообщения об ошибке или информации об оставшемся сроке службы лампы посредством электронной почты:

1. На вкладке [Mail] выбрать [Alert Mail] и нажать кнопку ENTER. Отметить флажком.
2. Установить [Sender's Address], [SMTP Server Name] и [Recipient's Address]. Выбрать [OK] и нажать кнопку ENTER.
(→ стр. 95)

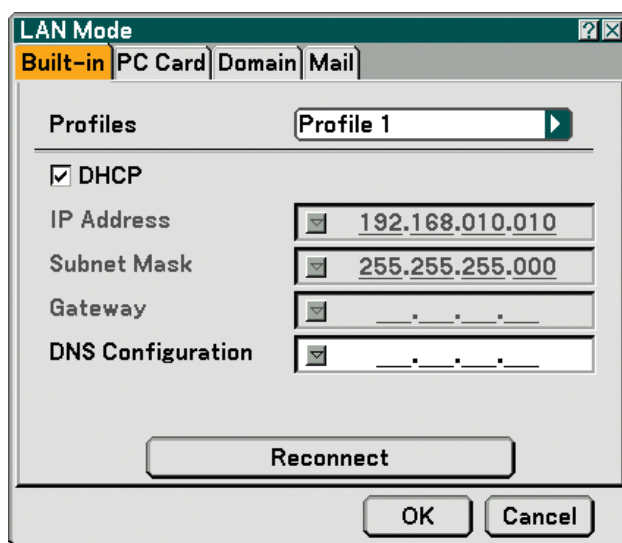
Для выполнения [Easy Connection] используйте Image Express Utility 2.0:

Режим [Easy Connection] может сократить ненадежные установки локальной сети, используя Express Utility 2.0 и подключая ПК и проектор через беспроводную локальную сеть.

“Image Express Utility 2.0” содержится на поставляемом диске “Программное обеспечение поддержки №3”. Для использования [Easy Connection], выберите [PC Card] → [Profiles] → [Easy Connection].

(→ стр. 91)

[Built-in]



Профили (для порта локальной сети [RJ-45]):

В памяти проектора могут храниться до двух установок для порта локальной сети (RJ-45).

Выберите [Profile 1] или [Profile 2], затем выполните установки для [DHCP] и других параметров.

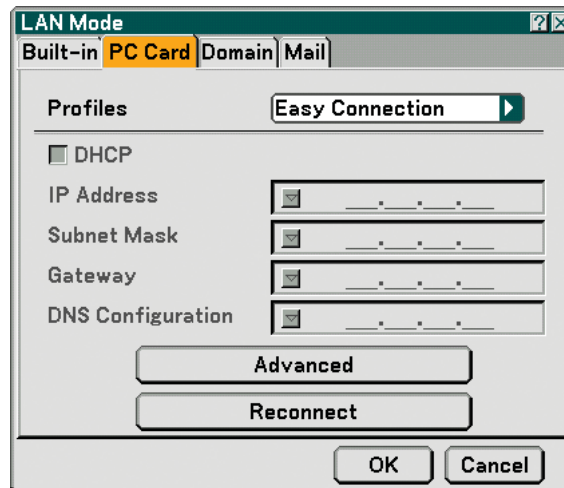
После этого выберите [OK] и нажмите кнопку ENTER. Это действие сохранит установки в памяти.

DHCP:

Включение данного параметра автоматически присваивает IP-адрес для проектора от сервера DHCP. Отключение данного параметра позволяет регистрировать IP-адрес или маску подсети, полученные от администратора сети.

- IP Address.....Устанавливает IP-адрес. Нажмите ☒ для отображения программной клавиатуры и введите 12 цифр.
- Subnet Mask.....Устанавливает маску подсети. Нажмите ☒ для отображения программной клавиатуры и введите 12 цифр.
- Gateway.....Устанавливает шлюз по умолчанию подключаемой к проектору сети. Нажмите ☒ для отображения программной клавиатуры и введите 12 цифр.
- DNS Configuration.....Введите IP-адрес сервера DNS в сети, подключаемой к проектору. Используйте двенадцать цифр.
- Reconnect.....Используйте данную кнопку для подключения проектора от сети.

[PC Card]



Профили (для PC карты):

Для простого выполнения подключения беспроводной локальной сети используйте Image Express Utility 2.0, выберите [Easy Connection].

В памяти проектора может храниться до двух установок дополнительно поставляемой платы беспроводной локальной сети.

Выберите [Profile 1] или [Profile 2], затем выполните установки для [DHCP] и других параметров. После этого выберите [OK] и нажмите кнопку ENTER. Это действие сохранит установки в памяти.

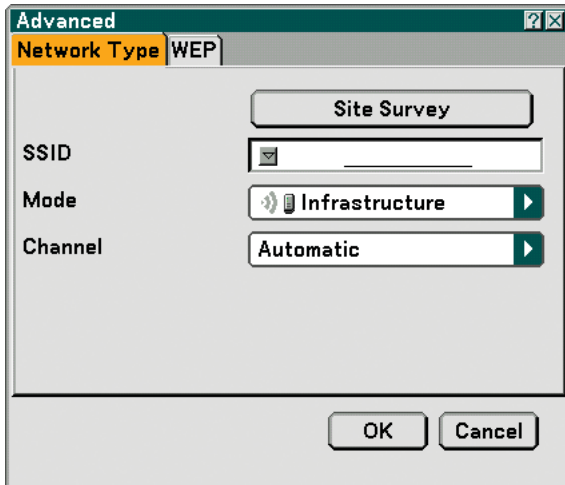
DHCP:

Поставьте флажок для автоматического присваивания IP-адреса для проектора от сервера DHCP.

Отключите флажок для регистрации IP-адреса или маски подсети, полученных от администратора сети.

- IP Address.....Устанавливает IP-адрес. Нажмите  для отображения программной клавиатуры и введите 12 цифр.
- Subnet Mask.....Устанавливает маску подсети. Нажмите  для отображения программной клавиатуры и введите 12 цифр.
- Gateway.....Устанавливает шлюз по умолчанию подключаемой к проектору сети. Нажмите  для отображения программной клавиатуры и введите 12 цифр.
- DNS Configuration.....Введите IP-адрес сервера DNS в сети, подключаемой к проектору. Используйте двенадцать цифр.
- Advanced.....Отображает меню “Advanced”, которое содержит различные установки для подключения беспроводной локальной сети (тип сети и WEP).
См. меню “Advanced” ниже.
- Reconnect.....Используйте данную кнопку для подключения проектора от сети.

Расширенное меню [Advanced] [Network Type] (только для беспроводных сетей)



Site Survey:

Отображает список доступных SSID для беспроводной локальной сети на месте. Выберите SSID, к которому возможен доступ.

Для выбора SSID, выделите [SSID] и, используя SELECT ►, выберите [OK] и нажмите кнопку ENTER.

📶: точка доступа

📶: Ad Hoc PC

🔑: вкл. WEP

ПРИМЕЧАНИЕ: Нельзя подключиться к устройству с SSID для канала 14, потому что он не отображается в списке.

SSID (сетевое имя):

Введите устройство идентификации (SSID) для беспроводной локальной сети, выбирая [Infrastructure] или [802.11 Ad Hoc] в пункте [Mode]. Связь может быть установлена только с помощью оборудования, у которого устройства SSID подходят к устройствам SSID вашей беспроводной локальной сети. Можно использовать до 32 букв и цифр (с учетом регистра).

Режим:

Выберите способ связи, при использовании беспроводной локальной сети.

Инфраструктура... Выбирайте данный параметр при связи с одним или более единицами оборудования, подключенного к беспроводной или проводной локальной сети через точку доступа.

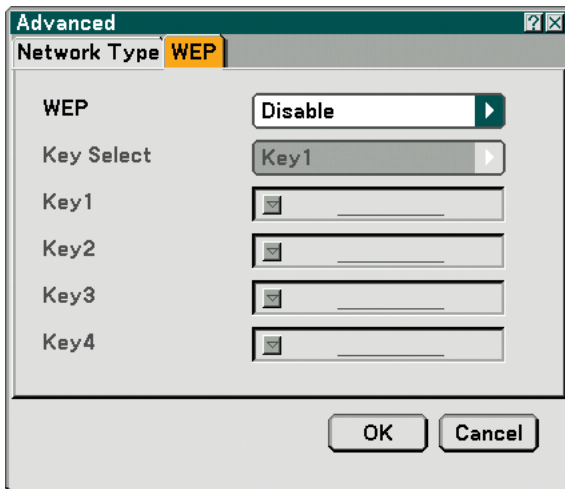
802.11 Ad Hoc..... Выбирайте данный параметр при использовании беспроводной локальной сети для прямого подключения к компьютеру в режиме равноправной связи. Данный метод отвечает требованиям стандарта по беспроводному соединению IEEE802.11.

ПРИМЕЧАНИЕ:

В режиме Ad Hoc для передачи данных доступен только режим 802.11b. Скорость передачи данных в режиме Ad Hoc ограничивается 11 Мбит/сек.

Канал:

Выберите канал. Доступны 14 параметров.

[WEP] (только для беспроводных сетей)

Выберите данный параметр с использованием ключа WEP (Wired Equivalent Privacy) для кодирования или без такого ключа. Используйте кодировку для определения ключа WEP.

Disable (Откл)... Не отключает параметр кодировки. Ваше соединение доступно для других.

64bit..... Использует 64-битную длину данных для безопасной передачи.

128bit..... Использует 128-битную длину данных для безопасной передачи. Данный параметр увеличит конфиденциальность и защиту, по сравнению с использованием 64-битной длины данных кодировки.

152bit..... Использует 152-битную длину данных для безопасной передачи. Данный параметр увеличит конфиденциальность и защиту, по сравнению с использованием 128-битной длины данных кодировки.

ПРИМЕЧАНИЕ:

- Установки для WEP должны быть такими же как и для устройств связи, например ПК или точки доступа беспроводной сети.
- При использовании WEP, скорость передачи изображения медленно уменьшается.

Выбор ключа:

Выбирает один ключ из четырех ниже приведенных, выбирая [64bit], [128bit] или [152bit] в [WEP].

Ключ 1-4:

Введите ключ кодировки, выбирая [64bit], [128bit] или [152bit] в [WEP].

При длине 64 бита можно выбрать до 5 символов, при длине 128 бит - до 13 символов и при длине 152 бита - до 16 символов.

Нажмите кнопку [HEX] для изменения [ASCII] для установки цифрового ключа ASCII. Можно переходить этой кнопкой от [ASCII] к [HEX].

Ключ также может быть установлен как шестнадцатиричная цифра.

* Введите 0x(цифровой и буквенный соответственно) перед ключевым кодом.

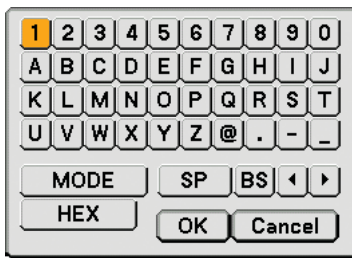
* Шестнадцатиричный код состоит из цифр от 0 до 9 и букв от A до F.

* При выборе шестнадцатиричной цифры, используя длину 64 бита можно выбрать до 10 символов, при длине 128 бит - до 26 символов и при длине 152 бита - до 32 символов.

Использование программной клавиатуры для ввода ключа кодировки

1. Выбрать один из ключей [Key 1], [Key 2], [Key 3] и [Key 4] и нажать кнопку ENTER.

Отображается программная клавиатура.

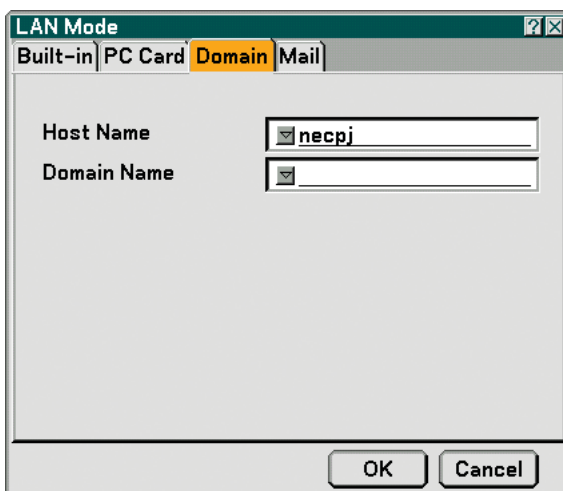


2. Используйте кнопку SELECT ▲▼◀▶ для выбора одного ключа и нажмите кнопку ENTER.

3. После окончания ввода ключа WEP, используйте кнопку SELECT ▲▼◀▶ для выбора [OK] и нажмите кнопку ENTER.

Программная клавиатура закрывается.

[Domain]



Host name (Имя хоста).....Введите имя хоста. Можно использовать до 60 букв и цифр.

Domain name (Имя домена).....Введите имя домена сети, подключаемой к проектору. Можно использовать до 60 букв и цифр.

[Mail]

LAN Mode

Built-in | PC Card | Domain | **Mail**

☐ Alert Mail

Sender's Address

SMTP Server Name

Recipient's Address 1

Recipient's Address 2

Recipient's Address 3

Test Mail

OK Cancel

Alert Mail (Предупреждающее сообщение):

Установка флажок включает параметр “Alert Mail”.

Данный параметр уведомляет компьютер об сообщении об ошибке через электронную почту, используя беспроводную или проводную сеть. Сообщение об ошибке появится, когда лампа проектора достигнет окончания срока службы или возникнет сбой проектора.

Пример сообщения, посылаемого от проектора:

Заканчивается срок использования лампы. Пожалуйста, замените лампу.

Название проектора: XXXX

Использованные часы лампы: xxxx [H]

Использованные часы проектора: xxxxxx [H]

Sender's Address (Адрес отправителя):

Уточнить адрес отправителя. Используйте программную клавиатуру. Можно использовать до 60 букв, цифр и условных знаков. См. для более подробной информации раздел “Использование прораммной клавиатуры” в Приложении.

SMTP Server's Name (Имя сервера SMTP):

Введите имя сервера SMTP, подключаемого к проектору. Можно использовать до 60 букв и цифр.

Recipient's Address 1-3 (Адрес получателя от 1 до 3):

Введите адрес получателя. Можно использовать до 60 букв, цифр и условных знаков.

Test Mail (Тестовое письмо):

Послать тестовое письмо для проверки правильности настроек.

ПРИМЕЧАНИЕ:

- В случае ввода неправильного адреса в тестовом письме, вы не сможете получить предупреждающее сообщение. В таком случае необходимо проверить, правильно ли введен адрес получателя.
 - Пока не выбран одно из [Sender's Address], [SMTP Server's Name] или [Recipient's Address 1-3], [Test Mail] не доступно.
 - Убедиться, что [OK] выделен, и затем нажать кнопку ENTER до выполнения [Test Mail].
-

ПРИМЕЧАНИЕ: Для использования функции Mail Alert при подключении беспроводной локальной сети, выберите [Infrastructure] для [Mode] в [Network Type].

[Projector Name] (Имя проектора)

Укажите уникальное имя проектора. Нажмите  для отображения программной клавиатуры и введите имя. Можно использовать до 16 букв и цифр. После ввода имени выберите [OK] и нажмите кнопку ENTER.

Использование программной клавиатуры

1 до 0 и

Символы.....Используются для введения пароля или ключевого слова.

MODE.....Выбрать один один или три режима алфавитными и специальными символами.

SP.....Вставить пробел

BS.....Удалить один последний символ

◀.....Возратиться к предыдущему

▶.....Перейти к следующему

OK.....Выполнить выбранное действие

Cancel.....Отменить выбранное действие

Выбор скорости соединения [Communication Speed]

Данный параметр устанавливает скорость передачи в бодах для порта управления ПК (D-Sub 9 Pin). Поддерживается скорость передачи данных от 4800 до 38400 бит/сек. Установка по умолчанию 38400 бит/сек. Выберите подходящую скорость передачи в бодах для подключаемого оборудования (в зависимости от оборудования, низкая скорость передачи в бодах рекомендуется для длинных кабелей). Выбранная скорость соединения не меняется даже при выполнении команды [Reset] из меню.

Установки текущей даты и времени [Date, Time Preset]

Можно установить текущее время, месяц, дату и год.

ПРИМЕЧАНИЕ: Проектор имеет встроенные часы. Часы могут работать в течение 2-х недель после выключения главного питания. Если главное питание выключено в течение 2-х недель или больше, то встроенные часы остановятся. В таком случае остановки снова установите дату и время. Встроенные часы не останавливаются в режиме ожидания проектора.

Включение или выключение датчика ДУ [Remote Sensor]

Данный параметр определяет, какой из датчиков ДУ на корпусе проектора включен в беспроводном режиме. Возможны следующие варианты: передний, задний или оба.

[Options] (Параметры)

Basic	Menu	Security	Installation	Options	Tools
Auto Adjust				Normal	
Auto Start				Off	
Power Management				Off	
Fan Mode				Auto	
Default Source Select				Last	
Signal Select					
Color System					
S-Video Mode Select				Off	
OUT Terminal				Last	

Установка автонастройки [Auto Adjust]

Данная функция устанавливает режим автонастройки таким образом, чтобы изображение RGB настраивалось автоматически или в ручную на шум и устойчивость. Можно выполнить автоматическую настройку двумя способами: [Normal] (Нормальная) и [Fine] (Точная).

Off (Выкл).....Изображение RGB не может быть автоматически настроено.

Можно вручную оптимизировать RGB изображение.

Normal (Нормальная)....Установка по умолчанию. Изображение RGB настраивается автоматически. Обычно устанавливаемый параметр.

Fine (Точная).....Выберите этот параметр в случае, если необходима точная настройка. Для такого переключения необходимо больше времени, чем при выбранной функции [Normal].

Включение автозапуска [Auto Start]

Проектор включается автоматически, когда шнур питания вставлен в рабочую розетку и главный переключатель питания уже включен. Автозапуск устраняет необходимость всегда использовать кнопку POWER (ON/STANDBY) на пульте дистанционного управления или корпусе проектора. Для использования функции автозапуска, сначала необходимо установить главный переключатель питания в положение “Вкл” до включения шнура питания.

Включение функции “Управление питанием” [Power Management]

При выборе данной функции можно настроить проектор на автоматическое отключение (через выбранное время: 5мин., 10мин., 20мин., 30мин.), если не поступает сигнала от какого-либо входа.

Включение режима вентилятора “Высокоскоростной” [Fan Mode]

Данный параметр позволяет выбирать два режима скорости вентилятора: Авторежим (Auto) и высокоскоростной режим (High).

Auto.....Автоматически включается вентилятор на различной скорости в соответствии с внутренней температурой.

High.....Вентилятор работает на высокой скорости.

Если необходимо быстро охладить температуру внутри проектора, выбрать [High].

ПРИМЕЧАНИЕ: Выберите режим High, если проектор будет использоваться в следующие дни.

Выбор источника по умолчанию [Default Source Select]

Можно настроить проектор по умолчанию на любой из входов при каждом включении проектора.

Last (Последний).... Установка проектора по умолчанию на предыдущий или последующий вход каждый раз при включении проектора.

Auto (Авто)..... Поиск активного источника в порядке Computer1 → Computer2 → Computer3 → Component → Video → S-Video → Viewer → Computer2 и воспроизводит первый найденный источник.

Select (Выбор)..... Отображение выбранного входа источника каждый раз при запуске проектора. Выбор входа из выпадающего меню.

Выбор формата сигнала [Signal Select]**Computer 1/2**

Позволяет установить [Computer 1] и [Computer 2] на автоматическое удаление входящего RGB или составного источника, таких как компьютер или DVD плеер. Тем не менее может быть несколько RGB и составных сигналов недоступных для поиска. В таком случае, выберите [RGB] или [Component]. Выберите [Scart] в COMPUTER 1 для сигнала European Scart.

Component

Выберите тип сигнала от коннекторов COMPONENT (Y, Cb/Pb, Cr/Pr).

Component.....Выбирает составной сигнал.

Video.....Выбирает составной сигнал, такой как Y/Cb/Cr или Y/Pb/Pr.

ПРИМЕЧАНИЕ: При использовании разъема "Y" разъемов COMPONENT для отображения Video сигнала, выберите "Video".

Выбор [Color System]

Данная функция позволяет выбирать видео стандарты вручную.

Стандартно выбираемый [Auto]. Выбрать видео стандарт из выпадающего меню. Необходимо настроить для Component (Video), отдельно для Video и S-Video разъема.

Выбор режима S-Video [S-Video Mode Select]

Данный параметр может быть использован для выбора режима определения сигнала S-Video.

Это позволяет определить сигналы S-Video с различным характеристическим отношением (16:9 и 4:3).

Off.....Не определять любой сигнал S-Video.

S2.....Определять сигнал 16:9 или 4:3.

ПРИМЕЧАНИЕ: Характеристическое отношение не доступно когда определен сигнал S2.

Установка разъема MONITOR OUT [OUT Terminal]

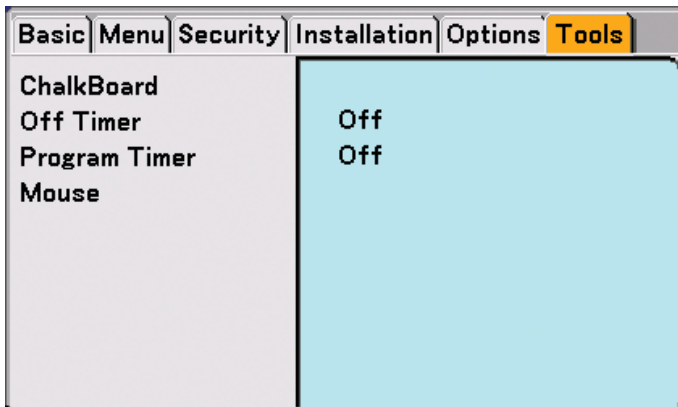
Данный параметр позволяет определить какой из источников - RGB или составной источник - является выходным из разъема MONITOR OUT в режиме ожидания.

Last.....Сигнал от последнего входа COMPUTER 1, COMPUTER 2 или COMPONENT являются выходящими для разъема MONITOR OUT.

Computer 1, 2.....Сигнал от входа COMPUTER 1 или COMPUTER 2 являются выходящими для разъема MONITOR OUT.

Component.....Сигнал от входа COMPONENT являются выходящими для разъема MONITOR OUT.

[Tools]

**Выбор функции Chalk Board [ChalkBoard]**

Данный параметр отображает ChalkBoard панель инструментов.

Функция ChalkBoard позволяет писать и рисовать сообщения на проецируемом изображении. (→ стр. 44)

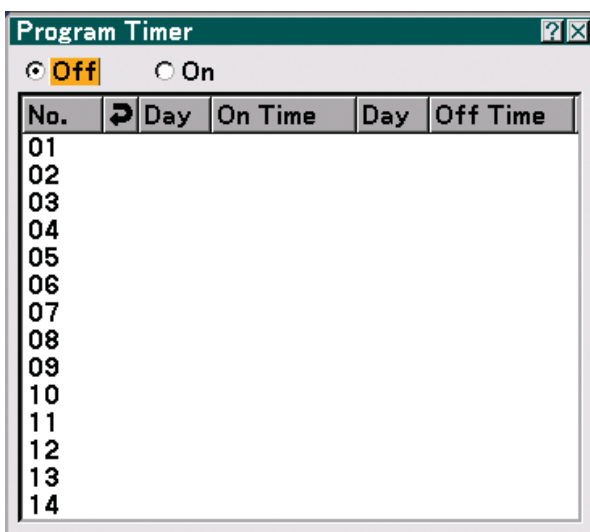
ПРИМЕЧАНИЕ: Функция ChalkBoard доступна только при использовании USB мыши.

Использование таймера выключения [Off Timer]

1. Выбрать желаемое время от 30 минут до 16 часов: Выкл., 0:30, 1:00, 2:00, 4:00, 8:00, 12:00, 16:00.
2. Выберите [OK] и нажмите кнопку ENTER на пульте дистанционного управления.
3. Оставшееся время отсчитывается в обратном направлении.
4. Проектор выключится после завершения обратного отсчета.

ПРИМЕЧАНИЕ:

- Для отмены заданного времени, установить [Off] для заданного времени или выключить питание.
 - Когда остается 3 минуты до выключения, [проектор выключиться через 3 минуты] внизу экрана отображается сообщение.
-

Использование программного таймера [Program Timer]

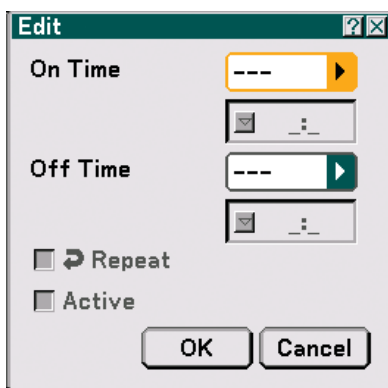
Данный параметр автоматически включает или выключает проектор в заданное время. Можно запрограммировать до 14 различных установок таймера.

ПРИМЕЧАНИЕ:

- До выполнения настроек программного таймера убедитесь, что параметр [Date, Time Preset] установлен. (→ страница 96)
- Убедитесь, что проектор находится в режиме ожидания при включенном главном переключателе питания.
- Проектор имеет встроенные часы. Часы могут работать в течение двух недель после выключения главного питания. Если проектор остается в выключенном состоянии в течение двух недель или дольше, то встроенные часы останавливаются.

Установка программного таймера

1. На экране программного таймера используйте кнопку **SELECT ▲** или **▼** для выбора номера программы (No. 1 до 14) и нажмите кнопку **ENTER**.
Отображается экран [Edit].



2. Установить время включения.

- 2-1. Используйте кнопку **SELECT ▲** или **▼** кнопку для выбора (день недели) для [On Time] и нажать кнопку **SELECT ►** или кнопку **OK**.
Отображается выкидной список дня недели.
- 2-2. Выбрать день недели и нажать кнопку **ENTER**.
- 2-3. Используйте кнопку **SELECT ▲** или **▼** кнопку для выбора (время) для [On Time] и введите время.
 - Введите время в 24-часовом формате
Пример: Введите “06” для установки 6:00 до полудня и “18” для установки 6:00 после полудня

3. Установить время выключения.

- 3-1. Используйте кнопку **SELECT ▲** или **▼** кнопку для выбора (день недели) для [Off Time] и нажать кнопку **SELECT ►** или кнопку **OK**.
Отображается выкидной список дня недели.
- 3-2. Выбрать день недели и нажать кнопку **ENTER**.
- 3-3. Используйте кнопку **SELECT ▲** или **▼** кнопку для выбора (время) для [Off Time] и введите время.
 - Введите время в 24-часовом формате
Пример: Введите “06” для установки 6:00 до полудня и “18” для установки 6:00 после полудня

4. Установка параметра повтора.

- Для повтора еженедельных настроек, используйте кнопку **SELECT ▲** или **▼** для выбора окна флажка [Repeat] и нажмите кнопку **ENTER**.
Поставьте флажок в окне [Repeat].

ПРИМЕЧАНИЕ: Для использования настроек в только в течение недели, не ставьте флажок в окне [Repeat].

5. Установка параметра активации.

- Используйте кнопку *SELECT* ▲ или ▼ для выбора [Active] и нажмите кнопку *ENTER*.
Поставьте флажок в окне [Active].

6. Завершить настройки.

- Используйте кнопку *SELECT* ▲ или ▼ для выбора кнопки [OK] и нажмите кнопку *ENTER*.
Установится режим рабочего или нерабочего времени.
Возврат к экрану программного таймера.

Активация программного таймера

На экране Program Timer выберите [On].

Установки времени будут активированы.

При выборе [Off] функция Program Timer будет отключена даже, если установлен флажок в окне [Active] экрана Edit.

ПРИМЕЧАНИЕ:

- Функция Program Timer выполняется за счет установки времени, а не программы.
При установке одного или более времени включения и выключения, преимущество имеет более ранняя установка времени.
- Программы таймера выключения, не отмеченные флажком [Repeat], отключаются, и снимается флажок [Active].
Программы таймера включения, не отмеченные флажком [Repeat], отключаются, и снимается флажок [Active].
- При установке одинакового времени включения и выключения, преимущество имеет время выключения.
- Установка времени включения не исполняется при работе вентиляторов охлаждения или при появлении ошибки.
- Если установка времени выключения истекает в условиях, при которых выключение невозможно, установка времени выключения выполняется в условиях, при которых выключение возможно.
- Программы, для которых выбран [On] на экране [Edit], не выполняются даже при включенном программном таймере.

Изменение программных установок**1. На экране программного таймера используйте кнопку *SELECT* ▲ или ▼ для выбора программы, которую необходимо создать, и нажмите кнопку *ENTER*.**

- Отображается экран [Command].

2. Выберите кнопку [Edit] и нажмите кнопку *ENTER*.

Отображается экран [Edit].

3. Изменить настройки.**4. Используйте кнопку *SELECT* ▲ или ▼ для выбора кнопки [OK] и нажмите кнопку *ENTER*.**

Запрограммированные установки изменятся.

Возврат к экрану программного таймера.

Удалить программные установки

1. На экране программного таймера используйте кнопку **SELECT ▲** или **▼** для выбора программы, которую необходимо создать, и нажмите кнопку **ENTER**.

- Отображается экран [Command].

2. Используйте кнопку **SELECT ▲** или **▼** для выбора кнопки [Delete] и нажмите кнопку **ENTER**.

- Запрограммированные установки изменятся.

Возврат к экрану программного таймера.

Установка курсора мыши, кнопки и чувствительности [Mouse]

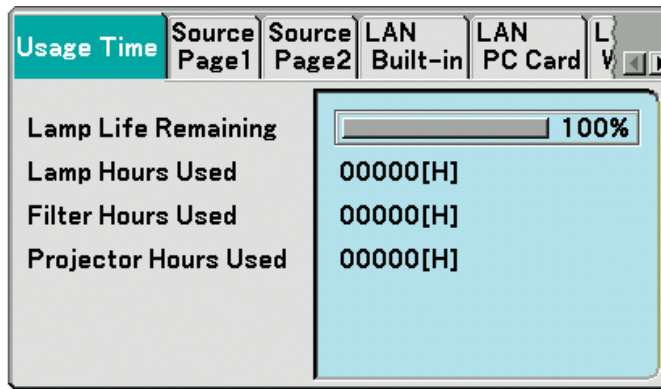
Данный параметр позволяет изменить установки USB мыши. Установки параметра доступны только для USB мыши. Выберите желаемые установки:

Курсор мыши.....Курсор 1 - 9

Кнопка мыши.....Для правой руки [Right Hand] или для левой руки [Left Hand]

Чувствительность мыши....[Fast (Быстро)], [Medium (Средне)] или [Slow (Медленно)]

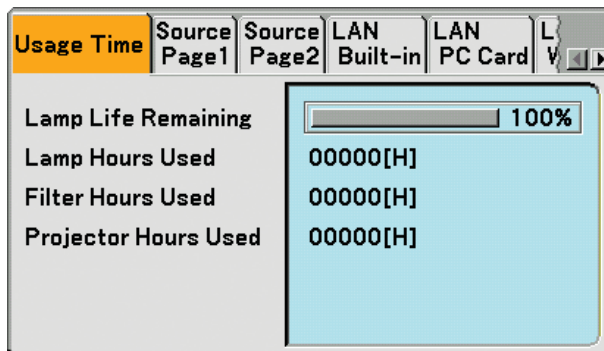
7 Описание и функции меню [Information]



Отображает отработанные часы лампы и проектора, состояние текущего сигнала и установки локальной сети. Диалоговое окно состоит из семи страниц.

Содержание страниц:

[Usage Time] (Время использования)



Lamp life Remaining (Оставшееся время использования лампы) (%)

Lamp hours used (Отработанное время лампы) (H)

Filter hours used (Отработанное время фильтра) (H)

Projector hours used (Отработанное время проектора) (H)

ПРИМЕЧАНИЕ: Индикатор состояния показывает оставшееся время работы лампы в процентах. Значение указывает время использования лампы, фильтра и проектора соответственно.

• При достижении значения оставшегося времени до 0, индикатор панели *Lamp Life Remaining* изменяется с 0% на 100 Hours (Часов) и отсчитывает запуск в обратном порядке.

Если оставшееся время срока службы лампы достигает 0 часов, проектор не должен быть включен независимо от того, находится ли лампа в режиме "Normal" или "Eco".

• Сообщение о замене лампы будет отображаться в течение одной минуты при включении или выключении проектора. Для удаления данного сообщения нажмите любую кнопку на проекторе или пульте дистанционного управления.

[Source Page1] (Источник - страница 1)

Usage Time	Source Page1	Source Page2	LAN Built-in	LAN PC Card	L V
Input Terminal	Video				
Signal Type	Video				
Video Type	NTSC3.58				
Source Name	NTSC3.58				
Entry No.	3				

Input Terminal (Входная клемма)

Signal Type (Тип сигнала)

Video Type (Тип видео)

Source Name (Имя источника)

Entry No (Номер ввода).

[Source Page2] (Источник - страница 2)

Usage Time	Source Page1	Source Page2	LAN Built-in	LAN PC Card	L V
Horizontal Frequency	15.73[kHz]				
Vertical Frequency	59.93[Hz]				
Sync Type	---				
Sync Polarity	---				
Scan Type	Non-Interlace				

Horizontal Frequency (Горизонтальная частота)

Vertical Frequency (Вертикальная частота)

Sync Type (Тип синхронизации)

Sync Polarity (Полярность синхронизации)

Scan Type (Тип сканирования)

[LAN Built-in] (Встроенное сетевое локальное устройство)

Usage Time	Source Page1	Source Page2	LAN Built-in	LAN PC Card	L V
IP Address			192.168. 10. 10		
Subnet Mask			255.255.255. 0		
Gateway			. . .		
MAC Address			00-02-78-E0-8C-B4		

На данной странице показана информация по установкам порта локальной сети (RJ-45)

IP Address (IP адрес).....Указывает IP-адрес проектора при использовании порта локальной сети (RJ-45).
 Subnet Mask (Маска подсети)....Указывает маску подсети проектора при использовании порта локальной сети (RJ-45).
 Gateway (Шлюз).....Указывает MAC-адрес порта локальной сети (RJ-45).
 MAC Address (MAC адрес).....Указывает шлюз подключаемой к проектору сети при использовании порта локальной сети (RJ-45).

[LAN PC Card] (PC карта локальной сети)

Usage Time	Source Page1	Source Page2	LAN Built-in	LAN PC Card	L V
IP Address			192.168. 10. 11		
Subnet Mask			255.255.255. 0		
Gateway			. . .		
MAC Address			00-02-78-E0-8C-B4		

На данной странице показана информация по установкам дополнительно поставляемой платы беспроводной локальной сети.

IP Address (IP адрес).....Указывает IP-адрес проектора при использовании дополнительно поставляемой платы беспроводной локальной сети.
 Subnet Mask (Маска подсети)....Указывает маску подсети проектора при использовании дополнительно поставляемой платы беспроводной локальной сети.
 Gateway (Шлюз).....Указывает шлюз подключаемой к проектору сети при использовании дополнительно поставляемой платы беспроводной локальной сети.
 MAC Address (MAC адрес).....Указывает MAC-адрес дополнительно поставляемой платы беспроводной локальной сети.

[LAN Wireless] (Беспроводная локальная сеть)

Source Page1	Source Page2	LAN Built-in	LAN PC Card	LAN Wireless	Ve
SSID		NECPJ1			
Mode		Infrastructure			
WEP		On			
Channel		2			
Signal Level		30 %			

На данной странице показана информация по установкам ключа WEP для кодирования.

- SSID.....Указывает устройство идентификации (SSID) для беспроводной локальной сети.
- Mode.....Указывает выбранный способ соединения из [Easy Connection], [Infrastructure] или [802.11 Ad Hoc].
- WEP.....Указывает длину кодированных данных: Вкл или Выкл
- Channel (Канал).....Указывает канал, выбранный в [Site Survey]. Канал должен совпадать со всеми беспроводными устройствами связи беспроводной локальной сети.
- Signal Level
(Уровень сигнала)...Указывает состояние уровня получаемого радиосигнала при использовании соединения посредством беспроводной локальной сети (Только при использовании PC карты)

[Version]

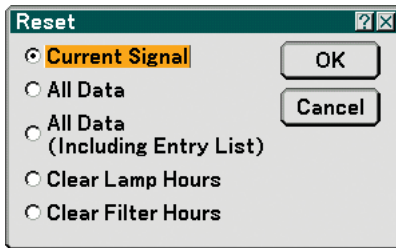
Source Page2	LAN Built-in	LAN PC Card	LAN Wireless	Version
Model				
Serial Number				
Firmware		1.00		
Data		1.00		

- Model (Модель)
- Serial Number (Серийный номер)
- Firmware (Встроенное ПО)
- Data (Данные)

Описание и функции меню [Reset]



Возвращение к заводским настройкам по умолчанию



Функция сброса позволяет изменять настройки и установки до заводских для источников следующими способами:

[Current Signal] (Текущий сигнал)

Возврат настроек текущего сигнала к заводским настройкам. Все пункты меню в [Adjust] могут быть сброшены.

[All Data] (Все данные)

Сбросить все настройки и установки для всех сигналов до заводских настроек за исключением [Entry List (Список записей)], [Language (Язык)], [Background (Фон)], [Control Panel Lock (Блокировка панели управления)], [Menu Lock (Блокировка меню)], [Logo Lock (Блокировка логотипа)], [Security (Безопасность)], [PJLink], [LAN Mode (Режим локальной сети)], [Projector Name (Имя проектора)], [Communication Speed (Скорость соединения)], [Date, Time Preset (Дата, Установленное время)], [Lamp Life Remaining (Оставшийся срок службы лампы)], [Lamp Hours Used (Отработанное время лампы)], [Filter Hours Used (Отработанное время фильтра)] и [Projector Hours Used (Отработанное время проектора)].

[All Data (Including Entry list)] (Все данные (Включая список записей))

Сбросить все настройки и установки для всех сигналов до заводских настроек за исключением Entry List (Список записей), [Language (Язык)], [Background (Фон)], [Control Panel Lock (Блокировка панели управления)], [Menu Lock (Блокировка меню)], [Logo Lock (Блокировка логотипа)], [Security (Безопасность)], [PJLink], [LAN Mode (Режим локальной сети)], [Projector Name (Имя проектора)], [Communication Speed (Скорость соединения)], [Date, Time Preset (Дата, Установленное время)], [Lamp Life Remaining (Оставшийся срок службы лампы)], [Lamp Hours Used (Отработанное время лампы)], [Filter Hours Used (Отработанное время фильтра)] и [Projector Hours Used (Отработанное время проектора)]. Также удаления всех сигналов из [Entry List] и возвращение к заводским настройкам.

ПРИМЕЧАНИЕ: Заблокированные сигналы из списка записей не могут быть сброшены.

Обнуление счетчика времени работы лампы [Clear Lamp Hours]

Сброс времени лампы до нуля.

ПРИМЕЧАНИЕ: Продолжительность использования лампы не действует даже при выполнении функции [Reset] из меню.

ПРИМЕЧАНИЕ: Выключить проектор и перевести его в режим ожидания после истечения 2100 (до 3100 часов в режиме энергосбережения) часов работы. При таком условии нельзя сбросить счетчика времени работы лампы из меню. Если данное произошло, нажать кнопку HELP на пульте дистанционного управления и удерживать в течение 10 секунд для сброса счетчика времени лампы до нуля. Выполнять данное действие только после замены лампы.

Сброс счетчика времени работы фильтра [Clear Filter Hours]

Сброс времени использования фильтра до нуля.

ПРИМЕЧАНИЕ: Продолжительность использования фильтра не действует даже при выполнении функции [Reset] из меню.

7. Обслуживание

В данном разделе описаны процедуры, которые необходимо выполнять в случае фильтров и замены лампы.

❶ Очистка или замена фильтра

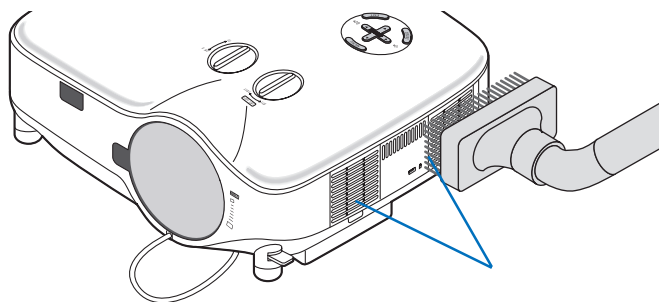
Губка фильтра предотвращает попадание пыли и грязи внутрь проектора и должна очищаться каждые 100 часов работы (или чаще в условиях повышенного загрязнения). При загрязненном или забитом фильтре возможен перегрев проектора.

ВНИМАНИЕ

- До замены фильтра необходимо выключить проектор, главный выключатель питания и выключить проектор из розетки.
- Прочистить только наружную поверхность крышки фильтра пылесосом.
- Не пытаться включить проектор без крышки фильтра.

Для очистки фильтра:

Прочистить фильтр пылесосом через крышку фильтра.



Сбросить время использования фильтра, выбрав в меню [Сброс] → [Сбросить время фильтра].
(→ стр. 107 для сброса времени использования фильтра)

Для замены фильтра (губки):

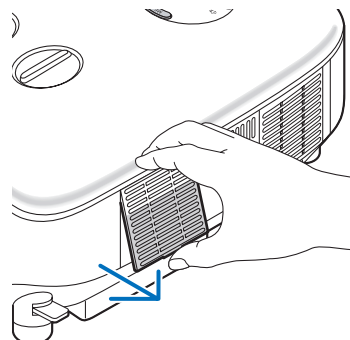
ВНИМАНИЕ

- Одновременно заменить оба фильтра.
- До замены фильтров, удалить пыль и грязь с корпуса проектора.
- Проектор содержит высокоточные детали. Предохранять от попадания пыли и грязи во время замены фильтра.
- Не мыть фильтр водой. Вода может повредить мембрану фильтра.
- Снова закрепить крышку фильтра надлежащим образом. Неверное закрепление может привести к неисправности фильтра.

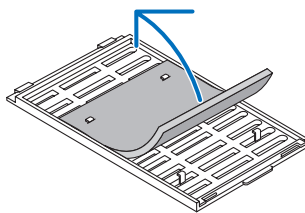
Подготовка: Заменить лампу до замены фильтров.

ПРИМЕЧАНИЕ: При замене лампы также необходимо заменить фильтр. Фильтр поставляется в одном комплекте с заменяемой лампой.

1. Потянуть на себя, чтобы снять крышку фильтра.



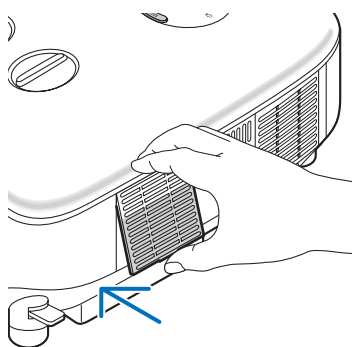
2. Аккуратно снять фильтр (зубку) и заменить на новый.



Фильтр закреплен при помощи самоклеящейся ленты. Снять предохраняющую бумагу перед использованием.

3. Снова установить крышку с новым фильтром.

- Завести крышку корпуса до щелчка.

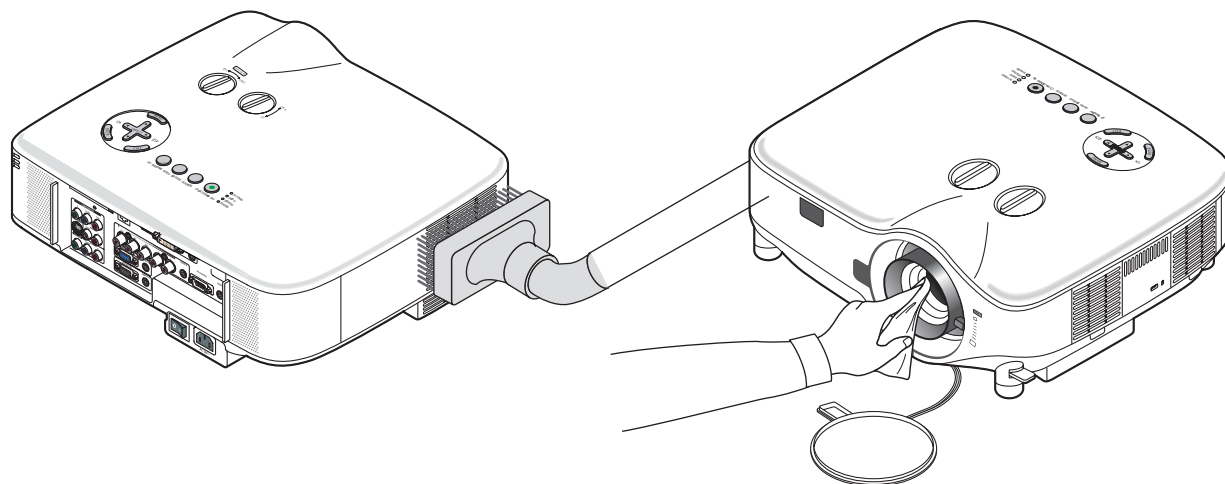


4. Подключить кабель питания, включить главный выключатель питания и затем включить проектор.

5. В завершение, сбросить время использования фильтра, для чего выбрать в меню [Сброс] → [Сбросить время фильтра]. (→ стр. 107 для сброса времени использования фильтра)

② Чистка корпуса и линз

1. Выключить проектор перед очисткой.
2. Чистить корпус периодически влажной тканью. При сильном загрязнении использовать слабый раствор чистящего средства. Никогда не использовать сильные чистящие средства или растворы, такие как спирт или растворитель.
3. Для очистки линз использовать обдув или бумагу для протирки оптических стекол, и стараться не поцарапать или не повредить линзы.



3 Замена лампы

Если лампа находится в эксплуатации 2000 часов (до 3000 часов в режиме энергосбережения) или дольше, то индикатор ЛАМПЫ на корпусе мерцает красным. Даже если лампа продолжает работать, ее следует заменить через 2000 (или через до 3000 часов в режиме энергосбережения) часов для поддержания оптимальной работы проектора. После замены лампы, убедиться в обнулении счетчика времени работы лампы. (→ стр. 107)

ОСТОРОЖНО

- НЕ КАСАТЬСЯ ЛАМПЫ непосредственно после использования. Так как лампа очень горячая. Выключить проектор, подождать 30 секунд, выключить главный выключатель питания и затем отключить кабель питания. Оставить лампу остывать по крайней мере на один час перед переносом.

- НЕ ОТВИНЧИВАТЬ ВИНТЫ за исключением двух винтов на корпусе лампы. Иначе возможно получить травму от электрического тока.

- Не разбивать стекло корпуса лампы.

Не оставлять отпечатков пальцев на поверхности стекла корпуса лампы. Оставленные отпечатки пальцев на поверхности стекла могут стать причиной появления нежелательной тени и низкого качества изображения.

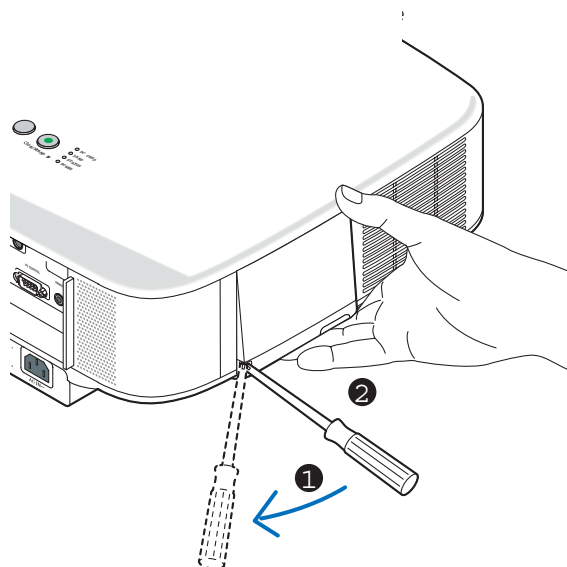
- Выключить проектор и перевести его в режим ожидания после истечения 2100 (до 3100 часов в режиме энергосбережения) часов работы. В данном случае убедиться, что лампа заменена. Если продолжать использовать лампу после истечения 2000 часов (до 3000 часов в режиме энергосбережения) использования, колба лампы может разбиться, и кусочки стекла могут рассыпаться в кожух лампы. Не касайтесь таких кусков, так как куски стекла могут стать причиной травмы. Если же это произошло, обратиться к продавцу NEC для замены лампы.

Для замены лампы:

Дополнительная лампа и инструменты для замены:

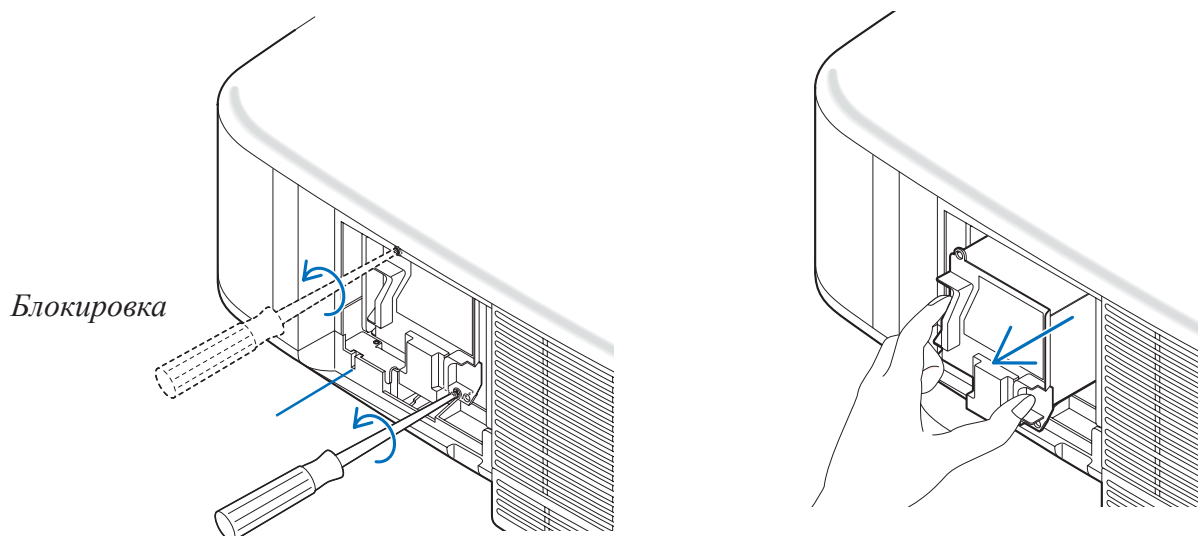
- Заменяемая лампа NP01LP
- Крестообразная отвертка или аналогичная

1. С помощью крестообразной отвертки открыть пластину. Нажать и потянуть на себя, чтобы снять крышку лампы.



2. Ослабить два винта, с помощью которых закреплен корпус лампы до состояния, когда крестообразная отвертка начнет свободно вращаться. Два винта не снимать.

Снять корпус лампы, придерживая его.



ПРИМЕЧАНИЕ: На кожухе имеется блокировка предотвращения опасности удара электрическим током. Не пытаться сорвать данную блокировку.

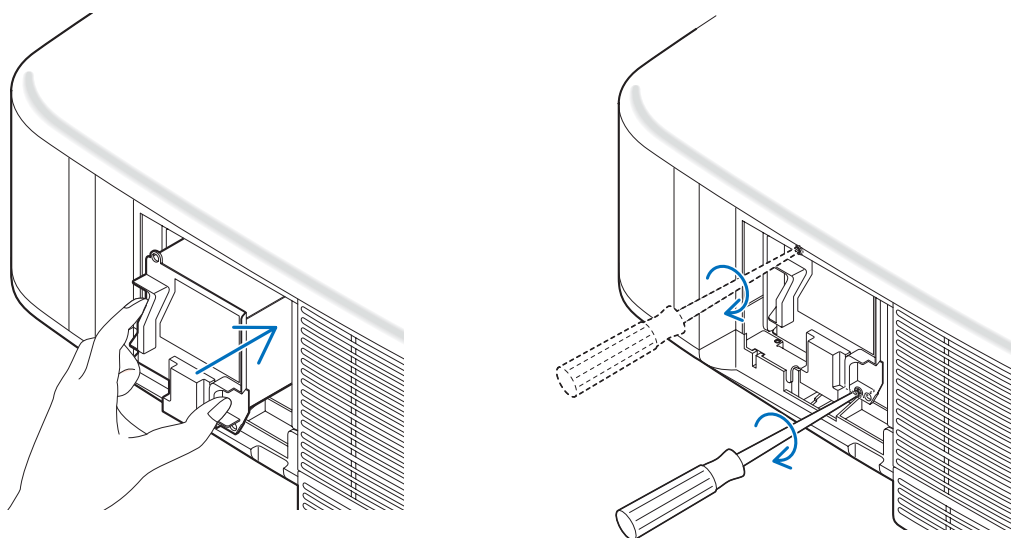
3. Вставляйте корпус новой лампы, пока корпус лампы не войдет в гнездо.

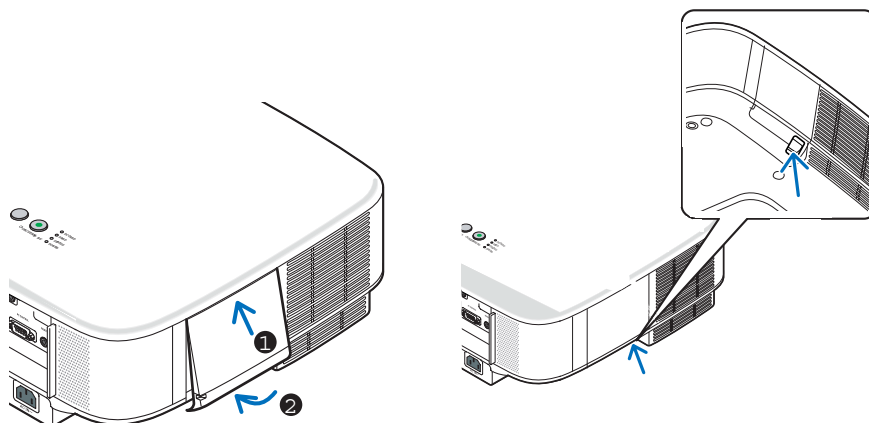
ОСТОРОЖНО

Не использовать лампу, отличную от заменяемой лампы NP01LP фирмы NEC.
Необходимо сделать заказ через продавца NEC.

Закрепить по месту двумя винтами.

Убедиться, что винты прочно затянуты.



4. Повторно прикрепить крышку лампы.*Завести крышку корпуса до щелчка.***5. Подключить кабель питания, включить главный выключатель питания и затем включить проектор.****6. Наконец, выбрать в меню → [Сброс] → [Обнулить время лампы] для сброса оставшегося времени и времени использования лампы.**

ПРИМЕЧАНИЕ: При достижении срока использования лампы 2100 часов (или до 3100 часов в режиме энергосбережения), проектор не включается, меню не отображается.

Если данное произошло, нажать кнопку **HELP** на пульте дистанционного управления и удерживать в течение 10 секунд для сброса счетчика времени лампы до нуля.

Когда счетчик времени лампы сброшен до нуля индикатор **LAMP** гаснет.

8. Использование дополнительных линз

Для NP2000/NP1000 применяются пять дополнительных линз. См. информацию, описанную на данной странице, для покупки соответствующих линз для размера вашего экрана и расстояние перемещения. См. стр. 115 по установке линз.

1 Таблица расстояний перемещения и размеров экрана для дополнительных линз

Размер экрана	СТАНДАРТ		NP01FL		NP02ZL		NP03ZL		NP04ZL		NP05ZL	
	1.5 – 2.0		0.8		1.2 – 1.5		1.9 – 3.1		3.0 – 4.8		4.6 – 7.0	
	(м)	(дюйм)	(м)	(дюйм)	(м)	(дюйм)	(м)	(дюйм)	(м)	(дюйм)	(м)	(дюйм)
30"	0.89 – 1.20	35.1 – 47.3			0.70 – 0.92	27.5 – 36.4						
40"	1.20 – 1.62	47.4 – 63.8	0.64	25.3	0.95 – 1.25	37.3 – 49.1	1.56 – 2.51	61.4 – 98.6				
60"	1.83 – 2.45	72.2 – 96.6	0.98	38.6	1.44 – 1.89	56.9 – 74.5	2.37 – 3.79	93.5 – 149.4	3.60 – 5.83	141.7 – 229.7		
67"	2.05 – 2.75	80.8 – 108.2	1.10	43.3	1.62 – 2.12	63.7 – 83.4	2.66 – 4.25	104.7 – 167.1	4.03 – 6.53	158.8 – 257.0		
72"	2.21 – 2.96	87.0 – 116.4	1.18	46.6	1.74 – 2.28	68.6 – 89.8	2.86 – 4.57	112.8 – 179.8	4.34 – 7.03	171.1 – 276.6		
80"	2.46 – 3.29	96.9 – 129.5	1.32	51.9	1.94 – 2.54	76.4 – 99.9	3.19 – 5.08	125.6 – 200.1	4.84 – 7.82	190.6 – 307.9	7.65 – 11.73	301.3 – 462.0
84"	2.59 – 3.46	101.8 – 136.1	1.39	54.6	2.04 – 2.67	80.3 – 105.0	3.35 – 5.34	132.0 – 210.3	5.09 – 8.22	200.4 – 323.5	8.05 – 12.33	316.8 – 485.5
90"	2.78 – 3.71	109.3 – 146.0	1.49	58.6	2.19 – 2.86	86.2 – 112.6	3.60 – 5.73	141.7 – 225.5	5.46 – 8.81	215.0 – 346.9	8.63 – 13.23	340.0 – 520.7
100"	3.09 – 4.13	121.6 – 162.4	1.66	65.3	2.44 – 3.18	96.0 – 125.4	4.01 – 6.37	157.7 – 250.8	6.08 – 9.81	239.5 – 386.0	9.62 – 14.72	378.6 – 579.4
120"	3.72 – 4.96	146.3 – 195.3	2.00	78.6	2.93 – 3.83	115.5 – 150.8	4.82 – 7.66	189.8 – 301.6	7.32 – 11.79	288.3 – 464.2	11.58 – 17.70	455.8 – 696.8
150"	4.66 – 6.21	183.4 – 244.6	2.50	98.6	3.68 – 4.80	144.9 – 188.9	6.05 – 9.59	238.0 – 377.7	9.18 – 14.77	361.6 – 581.5	14.52 – 22.17	571.7 – 872.9
180"	5.60 – 7.47	220.5 – 294.0			4.42 – 5.77	174.2 – 227.1	7.27 – 11.53	286.2 – 453.8	11.05 – 17.75	434.9 – 698.7	17.46 – 26.65	687.5 – 1049.0
200"	6.23 – 8.30	245.3 – 326.9			4.92 – 6.41	193.8 – 252.5	8.08 – 12.81	318.3 – 504.5	12.29 – 19.73	483.8 – 776.9	19.43 – 29.63	764.8 – 1166.4
210"	6.54 – 8.72	257.6 – 343.3			5.17 – 6.74	203.5 – 265.2	8.49 – 13.46	334.3 – 529.9	12.91 – 20.73	508.2 – 816.0	20.41 – 31.12	803.4 – 1225.1
240"	7.49 – 9.97	294.7 – 392.6			5.91 – 7.71	232.9 – 303.4	9.72 – 15.39	382.5 – 606.0	14.77 – 23.70	581.5 – 933.3	23.35 – 35.59	919.3 – 1401.2
250"	7.80 – 10.39	307.1 – 409.1			6.16 – 8.03	242.7 – 316.1	10.12 – 16.04	398.6 – 631.4	15.39 – 24.70	605.9 – 972.4	24.33 – 37.08	957.9 – 1459.9
270"	8.43 – 11.23	331.8 – 442.0			6.66 – 8.67	262.2 – 341.5	10.94 – 17.33	430.7 – 682.1	16.63 – 26.68	654.8 – 1050.5	26.29 – 40.06	1035.1 – 1577.3
300"	9.37 – 12.48	368.9 – 491.3			7.41 – 9.64	291.5 – 379.7	12.16 – 19.26	478.8 – 758.2	18.49 – 29.66	728.1 – 1167.8	29.23 – 44.54	1151.0 – 1753.5
400"	12.51 – 16.66	492.5 – 655.8			9.89 – 12.87	389.3 – 506.8	16.24 – 25.70	639.4 – 1011.9	24.70 – 39.59	972.4 – 1558.7	39.04 – 59.45	1537.2 – 2340.5
500"	15.65 – 20.83	616.2 – 820.2			12.37 – 16.10	487.1 – 634.0	20.32 – 32.15	799.9 – 1265.6	30.90 – 49.52	1216.7 – 1949.5	48.85 – 74.36	1923.4 – 2927.5

Для экранов с размерами от 30" до 500", не указанными в таблице, использовать формулы, приведенные ниже.

Расстояние перемещения для стандартного набора линз (м/дюйм)=В x 1,5 по В x 2,0

Расстояние от 0,89м до 20,83м/35,1" до 820,2"

Расстояние перемещения для NP01 FL(м/дюйм)=В x 0,8

Расстояние от 0,64м до 2,5м/25,3" до 98,6"

Расстояние перемещения для NP02ZL(м/дюйм)=В x 1,2 по В x 1,5

Расстояние от 0,7м to 16,1м/27,5" до 634"

Расстояние перемещения для NP03ZL(м/дюйм)=В x 1,9 по В x 3,1

Расстояние от 1,56м до 32,15м/61,4" до 1265,6"

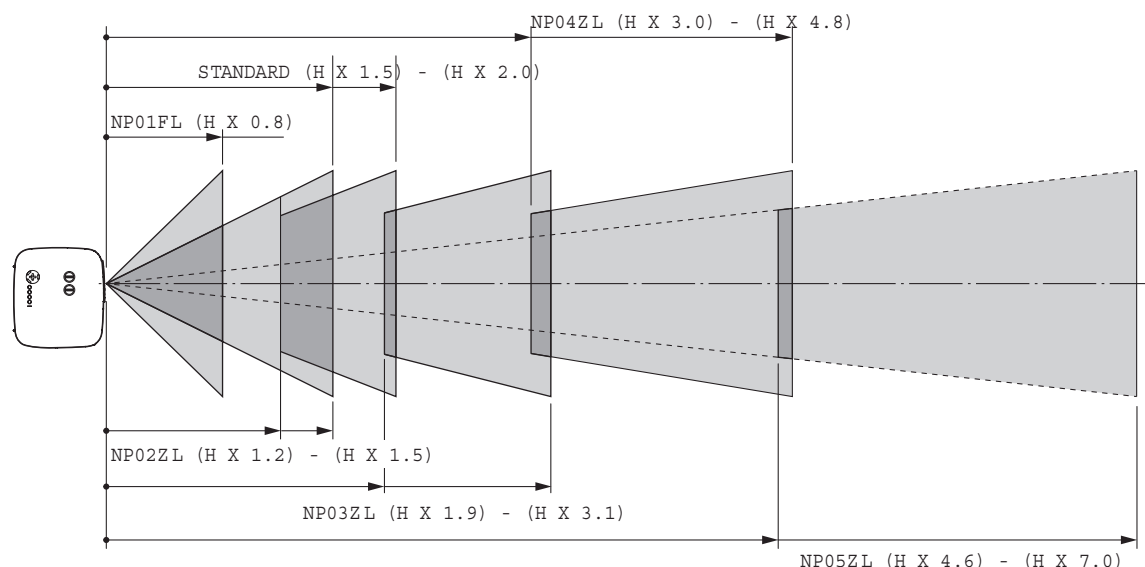
Расстояние перемещения для NP04ZL(м/дюйм)=В x 3,0 по В x 4,8

Расстояние от 3,6м до 49,52м/141,7" до 1949,5"

Расстояние перемещения для NP05ZL(м/дюйм)=В x 4,6 по В x 7,0

Расстояние от 7,65м до 74,36м/301,3" до 2927,5"

"В"= Ширина экрана



Пример: Расстояние от экрана 100" с линзами NP03ZL

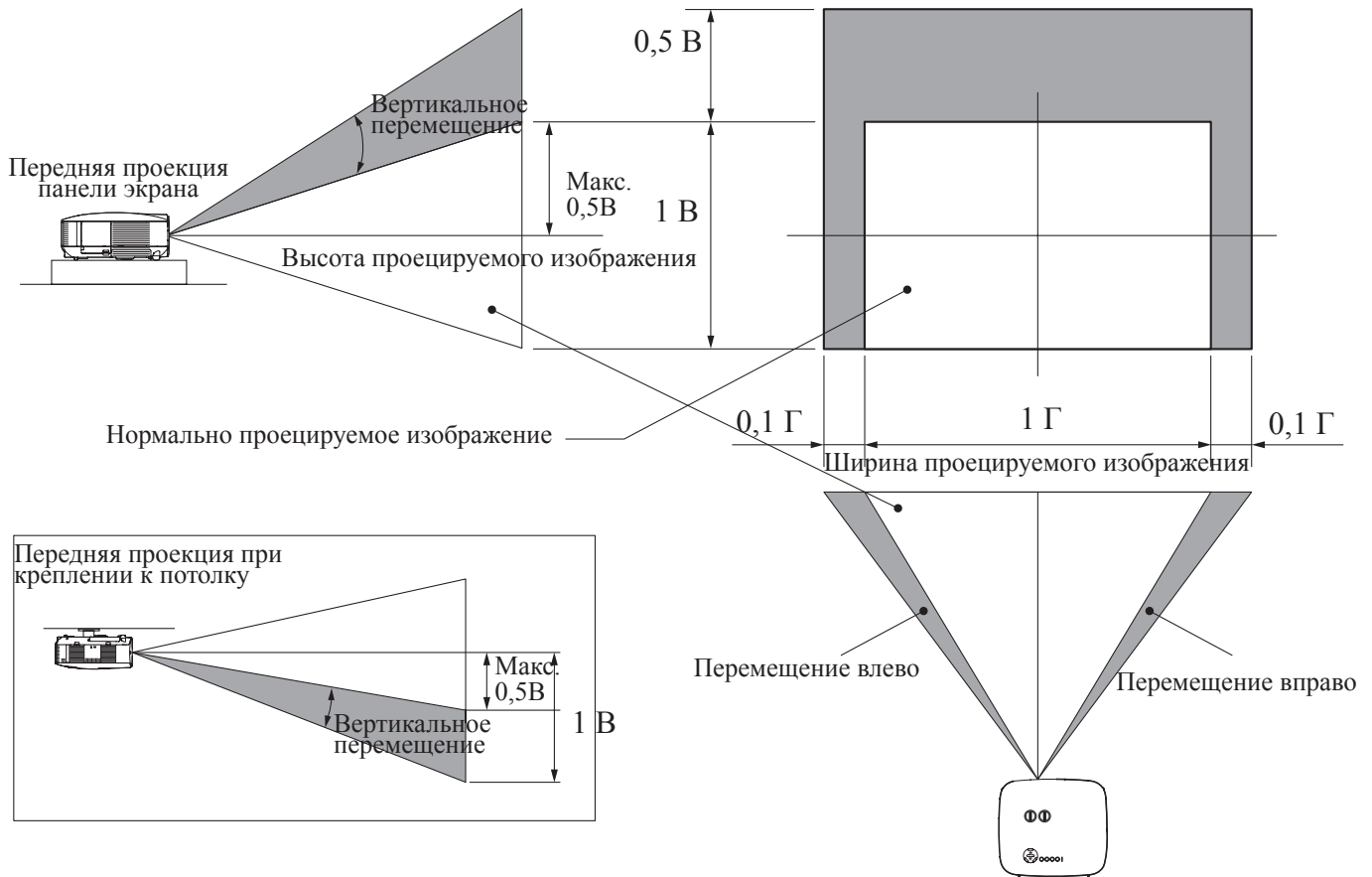
Обращаться к диаграмме на странице 124, "В" равно 2,0 м/78,7". Следовательно, проекционные расстояния 100 дюйм равны от 2,0 м/78,7" x 1,9 до 2,0 м/78,7" x 3,1 = от 3,8 м/150" до 6,2 м/244".

ПРИМЕЧАНИЕ: Расстояние может изменяться +/-5%.

2 Настраиваемый диапазон перемещения линз

Верхняя правая диаграмма показывает расположение изображения в линзе. Линза может быть перемещена в затемненной области как показано, используя нормальное положение проецирования как исходную точку.

Проектор имеет параметр перемещения линз, которые позволяет переместить изображение вертикально или горизонтально.



3 Замена набора дополнительных линз

ОСТОРОЖНО

- Предотвращать удары или избыточные нагрузки проектора или компонентов линз, так как в них имеются детали с высокой точностью.
- При перевозке проектора с набором дополнительных линз необходимо снять данный набор дополнительных линз до транспортировки. Линзы и механизм перемещения линз могут быть повреждены при неправильном обращении во время транспортирования.
- Перед снятием или установкой линз убедиться, что проектор выключен, дождаться остановки вентилятора охлаждения и выключить главный переключатель питания.
- Не касаться поверхностей линз при их снятии или установке.
- Не оставлять на поверхности линз отпечатки пальцев, пыль или масло. Будьте осторожны, чтобы не поцарапать поверхности линз.
- Для предотвращения появления царапин подложить под плоские поверхности мягкую ткань.
- При снятии и хранении линз крепить крышку объектива на проектор для предотвращения попадания пыли и грязи.

Снять установленные линзы с проектора.

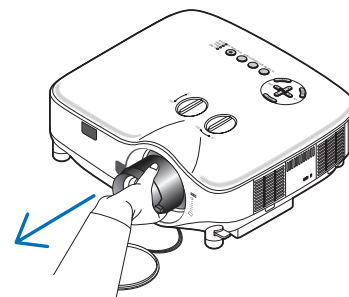
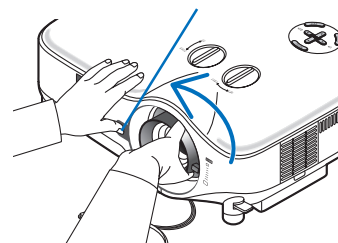
1. **Повернуть линзы против часовой стрелки при одновременном сильном нажатии на кнопку *LENS RELEASE*.**

Установленные линзы сняты.

*ПРИМЕЧАНИЕ: Если линзы нельзя снять даже при нажатии кнопки *LENS RELEASE*, то необходимо использовать противосъемный винт для закрепления линз. При данных обстоятельствах сначала необходимо снять противосъемный винт. (→ страница 116)*

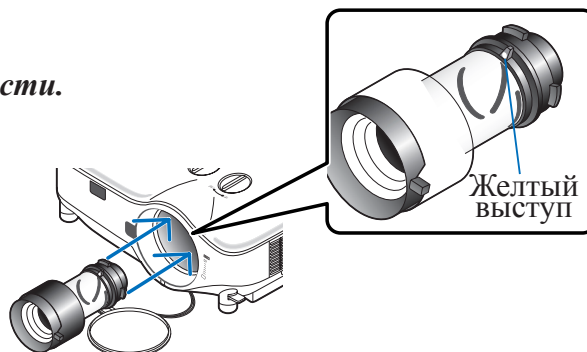
2. **Медленно выдвинуть линзы.**

Кнопка *LENS RELEASE*



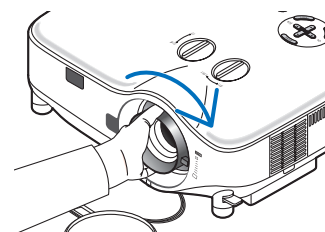
Установить новые линзы

1. **Вставить линзы с желтым выступом на верхней части.**



2. **Повернуть линзы по часовой стрелке.**

Повернуть линзы до щелчка.

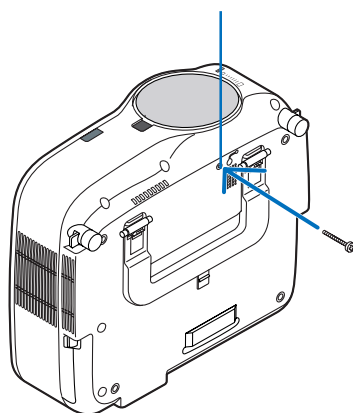


8. Использование набора дополнительных линз

Чтобы предотвратить снятие линз, необходимо использовать противосъемный винт.

Затянуть поставляемый противосъемный винт на корпусе снизу.

Отверстие под противосъемный винт для линз на корпусе установки



9. Приложение

❶ Поиск и устранение неисправностей

Данный раздел поможет решить проблемы, с которыми можно столкнуться при установке или использовании проектора.

Сообщения индикатора

Индикатор питания

Состояние индикатора			Состояние проектора	Примечание
Не светится			Питание отключено	-
Мерцающий свет	Зеленый	Вкл. 0,5 сек., Выкл. 0,5 сек	Проектор подготавливается к включению.	Проектор находится в режиме ожидания.
		Вкл. 2,5 сек, Выкл. 0,5 сек	Запущен таймер выключения или программный таймер (время простоя).	-
	Оранжевый	Вкл. 0,5 сек, Выкл. 0,5 сек	Проектор охлаждается.	Подождать.
		Вкл. 2,5 сек, Выкл. 0,5 сек	Запущен программный таймер (рабочее время).	-
Немерцающий свет	Зеленый		Проектор включен.	-
	Оранжевый		Проектор находится в режиме ожидания.	-

Индикатор состояния

Состояние индикатора			Состояние проектора	Примечание
Не светится			Нормальное	-
Мерцающий свет	Красный	1 цикл (0,5 сек Вкл., 2,5 сек Выкл.)	Неисправность крышки лампы	Повторно прикрепить крышку лампы надлежащим образом (- стр. 112)
		2 цикл (0,5 сек Вкл., 0,5 сек Выкл.)	Отклонение температуры	Проектор перегрелся. Перенести проектор охлажденное место.
		3 цикл (0,5 сек Вкл., 0,5 сек Выкл.)	Сбой питания	Блок питания работает не верно.
		4 цикл (0,5 сек Вкл., 0,5 сек Выкл.)	Сбой работы вентилятора	Вентиляторы работают не верно.
		6 цикл (0,5 сек Вкл., 0,5 сек Выкл.)	Неисправность лампы	Лампа не горит. Подождать минуту и затем включить снова.
	Зеленый		Повторное зажигание лампы	Проектор запускается повторно.
	Оранжевый	1 цикл (0,5 сек Вкл., 2,5 сек Выкл.)	Конфликт в сети	Ни встроенная локальная сеть, ни беспроводная не могут быть подключены к одной сети в одно и то же время. Для использования встроенной и беспроводной локальными сетями необходимо подключить их к различным сетям. (→ стр. 90, 91)
Немерцающий свет	Оранжевый		Включена блокировка панели управления	Нажать кнопку на корпусе при включенной блокировке панели управления. (→ стр. 82)
	Зеленый		Проектор находится в режиме ожидания.	-

Индикатор лампы

Состояние лампы		Состояние проектора	Примечание
Не светится		Нормальное	-
Мерцающий свет	Красный	У лампы закончился срок эксплуатации. Должно отобразиться сообщение о замене лампы.	Заменить лампу. (→ стр. 110)
Немерцающий свет	Красный	Лампа была использована за пределами ограничений. Проектор не должен быть включен до тех пор, пока не будет заменена лампа.	Заменить лампу, (→ стр. 110)
	Зеленый	Лампа находится в режиме энергосбережения	-

Общие проблемы и их решения (- “Питание/Состояние/Индикатор лампы” на стр. 117)

Проблема	Проверить следующие пункты
Не включается	- Проверить, подключен ли шнур питания и включена ли кнопка питания на корпусе или пульт дистанционного управления. (→ стр. 23, 24) - Убедиться, что крышка лампы правильно установлена. (→ стр. 112) - Проверить визуально перегрелся ли проектор. Если вокруг проектора недостаточно вентиляции или он работает в очень теплом помещении, то необходимо перенести проектор в охлаждаемое помещение. - Проверить визуально превышает ли время использования лампы 2100 часов (до 3100 часов : Режим энергосбережения). Если да, то следует заменить лампу. После замены лампы, сбросить отработанные часы. (→ стр. 107) - Лампа не горит. Подождать минуту и затем включить питание снова.
Выключается	- Убедиться, что функции “Управление питанием”, “Таймер выключения” или “Программный таймер” выключены. (→ стр 97, 99) - Проверить визуально превышает ли время использования лампы 2100 часов (до 3100 часов : Режим энергосбережения). Если да, то следует заменить лампу. После замены лампы, сбросить отработанные часы. (→ стр. 107)
Нет изображения	- Использовать кнопку SOURCE на корпусе проектора или VIDEO, S-VIDEO, COMPUTER 1, COMPUTER 2, COMPUTER 3, COMPONENT, VIEWER или кнопку LAN на пульте для выбора источника. (→ стр. 26) - Убедиться, что кабели подключены надлежащим образом. - Использовать меню для настройки яркости и контрастности. (→ стр. 74) - Проверить визуально, глущится ли картинка (→ стр 36) - Снять крышку объектива. - Сбросить установки или настройки на заданные заводские, используя “Сброс” в “Меню”. (→ стр. 107) - Введите зарегистрированное ключевое слово, если включена функция безопасности. (→ стр. 45) - Убедиться, что при подключении ноутбука к проектору проектор находится в режиме ожидания и к ноутбуку не подключено питание. В большинстве случаев выходной сигнал от ноутбука не включается до подсоединения к проектору, питание которого уже включено. * Если при использовании пульта дистанционного управления экран становится пустым, то это может произойти из-за экранной заставки компьютера или ПО управления питанием. - Смотри также следующую страницу
Необычный цветовой тон или оттенок	- Проверить, выбран ли соответствующий цвет параметром [Цвет стены]. Если нет, выберите соответствующий параметр. (→ стр. 81) - Настроить [Оттенок] в пункте [Настройка]. (→ стр. 74)
Изображение не имеет квадратной формы на экране	- Установить проектор заново под более удобным углом к экрану. (→ стр. 27) - Использовать функцию “3D Изменение” для исправления трапецеидального искажения. (→ стр. 31)
Картина размыта	- Настроить фокус. (→ стр. 29) - Установить проектор заново под более удобным углом к экрану. (→ стр. 27) - Убедиться, что расстояние между проектором и экраном находится в пределах диапазона регулирования линз. (→ стр. 123, 124) - Может появиться конденсация на линзах, если холодный проектор был принесен в теплое место и затем включен. Если это произойдет, то необходимо дать проектору постоять до тех пор, пока не исчезнет конденсация на линзах.
Изображение прокручивается вертикально, горизонтально или в оба направления	- Использовать кнопку SOURCE на корпусе проектора или VIDEO, S-VIDEO, COMPUTER 1, COMPUTER 2, COMPUTER 3, COMPONENT, VIEWER или кнопку LAN на пульте для выбора источника (Video, S-Video, Computer, Component, Viewer или LAN). (→ стр. 26) - Настроить компьютерное изображение в ручную с помощью [Такт]/[Фаза] в пункте [Настройка] → [Параметры изображения]. (→ стр. 75)
Не работает пульт дистанционного управления	- Установить новые батареи. (→ стр. 10) - Убедиться, что между вами и проектором нет препятствий. - Находиться от проектора на расстоянии 22 фута (7 м). (→ стр. 10) - Проверить, работают ли один или несколько дистанционных датчиков. Выбрать пункт [Настройка] → [Установка] → [Дистанционных датчик] из меню. Смотри стр. 96. - Если кабельная вилка пульта дистанционного управления вставлена в ДИСТАНЦИОННЫЙ соединитель типа “мини-джек”, то пульт дистанционного управления не будет работать в беспроводном режиме. Смотри стр. 11.
Индикатор горит или мерцает	Смотри ПИТАНИЕ/СОСТОЯНИЕ/ЛАМПОЧКА индикатора. (→ стр. 117)
Вертикальные полосы в режиме RGB	- Нажмите кнопку АВТОНАСТРОЙКА на корпусе проектора или кнопку АВТОНАСТРОЙКА на пульте дистанционного управления. (→ стр. 33) - Настроить компьютерное изображение в ручную с помощью [Такт]/[Фаза] в пункте [Настройка] - [Параметры изображения]. (→ стр. 75)
Не работает USB мышь	- Нажмите кнопку АВТОНАСТРОЙКА на корпусе проектора или кнопку АВТОНАСТРОЙКА на пульте дистанционного управления. (→ стр. 33) - Настроить компьютерное изображение в ручную с помощью [Такт]/[Фаза] в пункте [Настройка] → [Параметры изображения]. (→ стр. 75)

Для более подробной информации обращайтесь к продавцу.

Если нет изображения или изображение не воспроизводится неверно.

- Подключить питание к проектору и ПК.

Убедиться, что при подключении ноутбука к проектору проектор находится в режиме ожидания и к ноутбуку не подключено питание.

В большинстве случаев выходной сигнал от ноутбука не включается до подсоединения к проектору, питание которого уже включено.

ПРИМЕЧАНИЕ: Можно проверить горизонтальную частоту текущего сигнала в меню проектора под пунктом “Информация”. Если значение “0кГц”, то это означает, что нет выходного сигнала из компьютера. См. стр. 104 или переходить к следующему шагу.

- Включить внешний дисплей компьютера.

Воспроизведение изображения на экране ноутбука не обязательно означает, что сигнал идет к проектору. При использовании совместимого ноутбука, комбинация функциональных клавиш будет включена/выключена для внешнего дисплея. Обычно, комбинация клавиши “Fn” с одной из 12 функциональных клавиш включает или выключает внешний дисплей. Например, у ноутбуков NEC используется сочетание клавиш Fn + F3, тогда как у ноутбуков Dell используется сочетание клавиш Fn + F8 для переключения посредством выбора на внешнем дисплее.

- Нестандартный сигнальный выход от компьютера

Если сигнальный выход от ноутбука не относится промышленному стандарту, то проецируемое изображение не может воспроизводиться надлежащим образом. Если появилась такая неисправность, необходимо выключить ЖК экран ноутбука при работающем дисплее проектора. Каждый ноутбук имеет различные способы отключения/повторного подключения отдельных ЖК экранов как описано в предыдущем шаге. Обращайтесь к документации по компьютеру за более подробной информацией.

- Воспроизводимое отображение не верно при использовании Macintosh

При использовании Macintosh с проектором, настройте DIP-переключатель адаптера Mac (не поставляется вместе с проектором) в соответствии с разрешением. После настройки, перезагрузите Macintosh для сохранения изменений.

При настройке режимов воспроизведения отличных от режимов, поддерживаемых Macintosh и проектором, изменение DIP- переключателя на адаптере Mac может немного сорвать изображение или вообще не воспроизводить его. Если данное произошло, настроить DIP-переключатель в фиксированный режим 13” и затем перезагрузить Macintosh. После этого, установить DIP-переключатели на воспроизводимый режим и затем перезагрузить Macintosh снова.

ПРИМЕЧАНИЕ: Кабель видеоадаптера, изготовленный Apple Computer, требуется для PowerBook, не имеющего 15-штырьковый разъем mini D-Sub.

- Зеркальность на PowerBook

* При использовании проектора вместе с компьютером PowerBook от Macintosh, выходной параметр не может быть установлен как 1024 x 768 до выключения “зеркальности” на Power Book. Более подробная информация по зеркальности содержится в руководстве, поставляемом с компьютерами Macintosh.

- Папки и иконки скрыты на экране Macintosh

Папки и иконки не видно на экране. Если существует такая неисправность, выберите [Просмотр] → [Расположить] из меню Apple и расположить иконки

2 Технические характеристики

Данный раздел содержит технические данные о проекторе.

Номер модели	NP2000/NP1000
Оптические	
Разрешение ЖК-панели	0,8" p-Si TFT active-matrix with Micro Lens Array (Форматное соотношение 4:3) 1024 x 768 пикселей* до UXGA с Advanced Ac-cuBlend (до 1400 x 1050@60 Гц на DVI-D)
Набор стандартных линз	Ручное увеличение/уменьшение и фокус: F1,7-2,2 f=24,4 - 32,6 мм
Лампа	NP2000 : ~300 Вт (252 Вт в режиме энергосбережения) NP1000 : ~280 Вт (252 Вт в режиме энергосбережения)
Световой выход	NP2000 : 4000 люмен (приблиз. 80% в режиме энергосбережения) NP1000 : 3500 люмен (приблиз. 85% в режиме энергосбережения)
Степень контрастности (полностью белый : полностью черный)	800:1
Размер изображения (Стандартные линзы)	диагональ 30" - 500" (0,76 м -12,7 м)
Параметры линз	Зафиксированные линзы: NP01FL (перемещение хода 0,8:1) Увеличительные линзы: NP02ZL (перемещение хода 1,2-1,5:1) NP03ZL (перемещение хода 1,9-3,1:1) NP04ZL (перемещение хода 3,0-4,8:1) NP05ZL (перемещение хода 4,6-7,0:1) Перемещение линз: Вертикальное +/- 0,5В, Горизонтальное +/- 0,1 Г
Электрические	
Вход	1 аналоговый RGB (Mini D-Sub 15 P), 1 аналоговый RGB R/cr, G/Y, B/cb, Г, В (BNC x 5), 1 цифровой RGB (24-штырьковый DVI-D), 1 Component Y, Cb/Pb, Cr/Pr (RCA x 3), 1 Component (15 штырьковый Mini D-Sub) соед.с COMPUTER 1 IN, 1 S-Video (Mini DIN 4P), 1 Video, 1 PC Card, 3 Stereo Mini Audio, 2 (L/R) RCA Audio, 1 Remote Control (Stereo Mini)
Выход	1 RGB (15-штырьковый Mini D-Sub), 1 Stereo Mini Audio
Разъем	1 разъем PC Card (PCMCIA Type II)
Управление ПК	1 порт PC Control (9-штырьковый D-Sub)
Порт USB	1 A Type
Порт LAN	RJ-45
Совместимость с видео	NTSC, NTSC4.43, PAL, PAL-60, PAL-N, PAL-M, SECAM, HDTV: 1080i, 1080i/50Гц, 720p, 576p, 576i, 480p, 480i/60Гц
Частота сканирования	По горизонтали: 15 кГц до 108 кГц (RGB: 24 кГц или выше) По вертикали: 48 Гц до 120 Гц
Ширина полосы частот видеосигнала	RGB: 100 МГц (-3дБ)
Цветовоспроизведение	16,7 миллионов цветов одновременно, насыщенный цвет
Разрешение по горизонтали	NTSC / NTSC4.43 / PAL / PAL-M / PAL-N / PAL60: 540 TV линий SE-CAM: 300 TV линий RGB: 1024 точек (Г) x 768 точек (В)
Внешнее управление	RS232, IR, LAN, USB
Совместимость синхронизации	Separate Sync / Composite Sync / Sync on G
Встроенные колонки	5W x 2
Требуемое напряжение	100-240V AC, 50/60Гц
Ток на входе	4,6А
Потребляемая мощность	435 Вт в нормальном режиме лампы 365 Вт в режиме энергосбережения лампы 16 Вт в режиме ожидания

* Действующих пикселей более 99.99%.

Механические

Установка:	Положение: Панель экрана/Спереди, Панель экрана/Сзади, Верхняя панель/Спереди, Верхняя панель/Сзади
Размеры:	15,7" (Ш) X 5,9" (В) X 14,1" (Р) 399 мм (Ш) x 150,5 мм (В) x 358 мм (Г) (не включая выступ)
Вес:	16,1 фунтов/7,3 кг
Рабочие температуры в зависимости от факторов окружающей среды:	41° до 104°F / 5° до 40°C, (Режим энергосбережения выбирается автоматически при 95° до 104°F / 35° до 40°C), влажность 20% до 80% (без конденсации)
Температуры хранения:	14° до 122°F (-10° до 50°C), влажность 20% до 80% (без конденсации)
Нормативные документы	Одобрение UL/C-UL (UL 60950-1, CSA 60950-1) Соответствует требованиям DOC Canada Класс В Соответствует требованиям FCC Класс В Соответствует требованиям AS/NZS CISPR.22 Класс В Соответствует требованиям директивы EMC (EN55022, EN55024, EN61000-3-2, EN61000-3-3) Соответствует требованиям директивы по низковольтному напряжению (EN60950-1, одобрение TUV GS) CE

Дополнительную информацию можно получить, посетив:

США : <http://www.necvisualsystems.com>

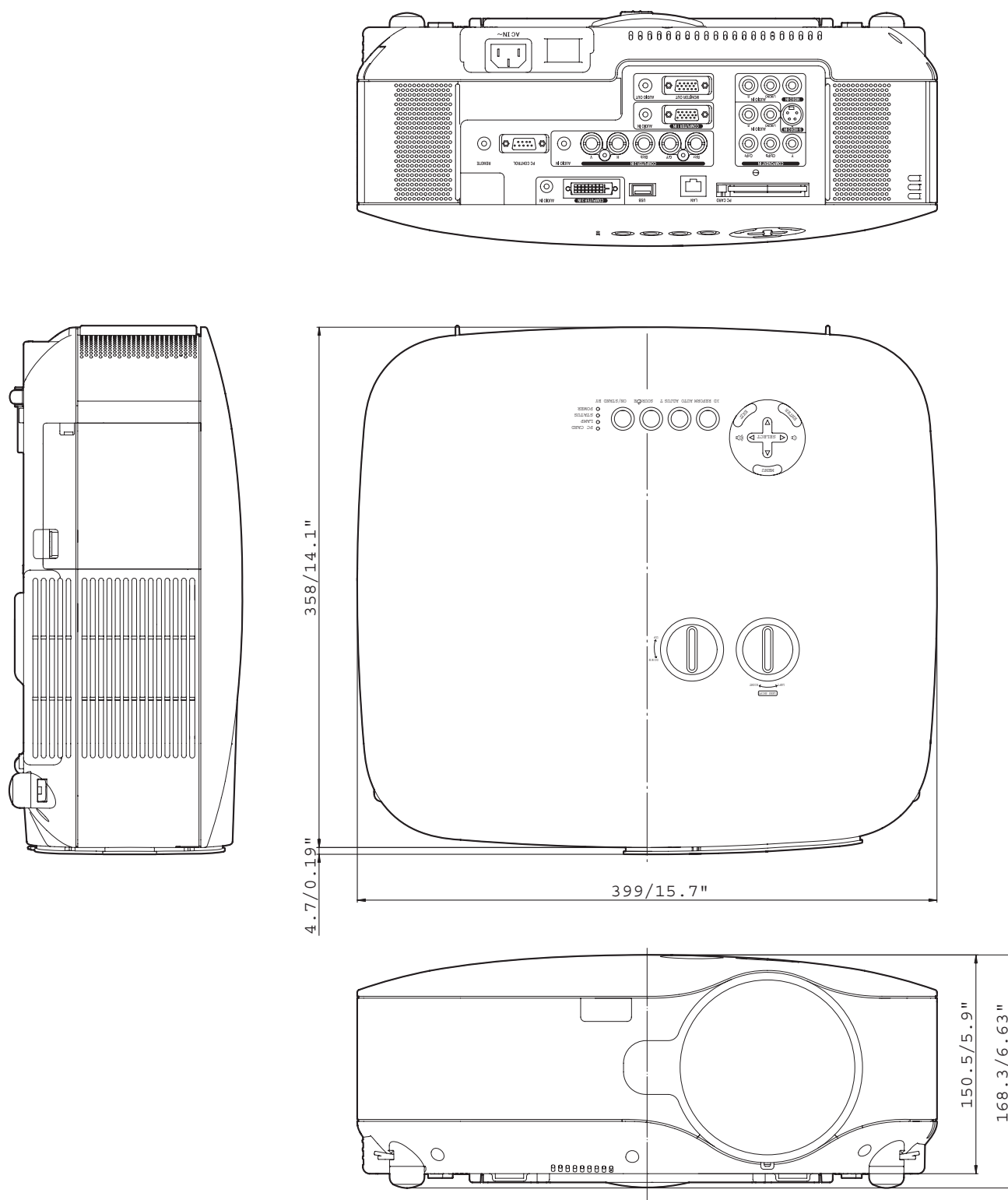
Европа : <http://www.neceurope.com/>

Все страны: <http://www.nec-pj.com/>

Дополнительную информацию по вспомогательному оборудованию можно получить, посетив веб-сайт или просмотрев брошюру.

Технические характеристики могут быть изменены без предупреждения.

3 Размеры корпуса



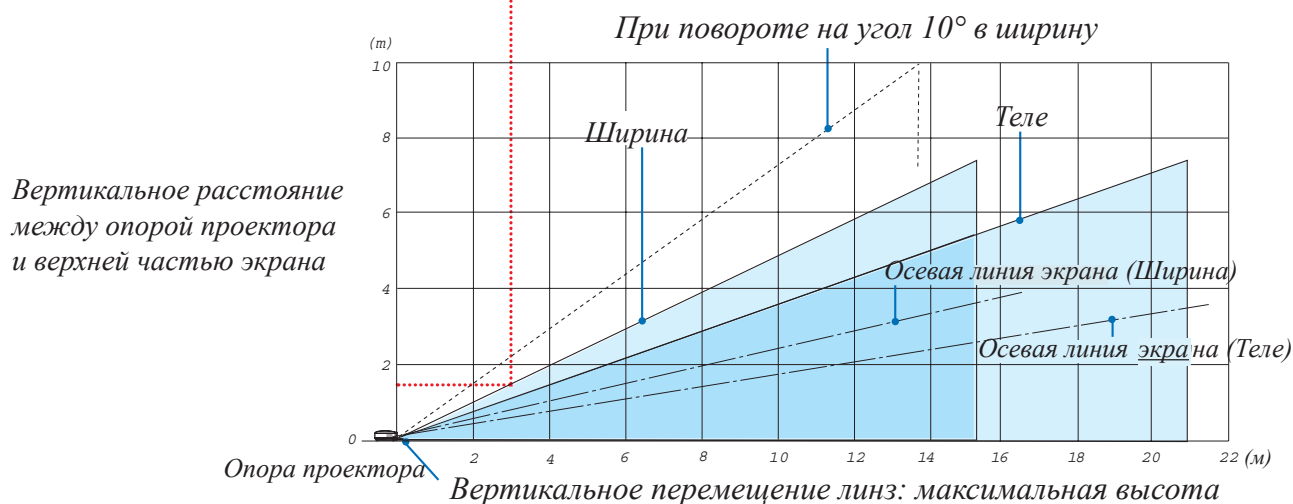
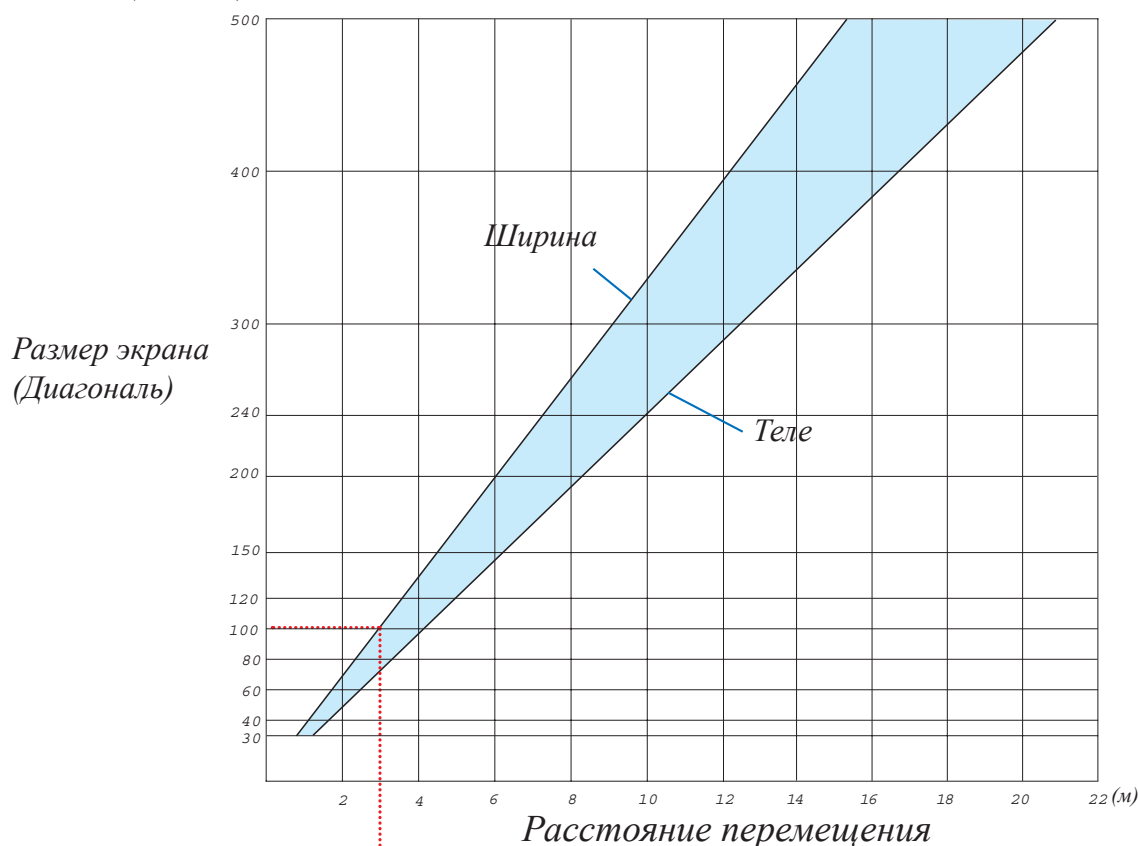
Единицы измерения: мм/дюйм

4 Размер экрана и проекционное расстояние

К данному разделу необходимо обращаться при выборе расстояния до экрана и размера экрана.

Допустимые проекционные расстояния 1,0 м/41,2 дюймов для 30" экрана до 18 м/718 дюймов для 500" экрана, в соответствии со схемой.

(Модель)



Использование схемы

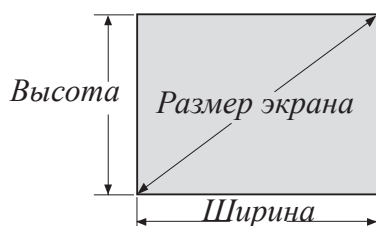
Например для 100" экрана:

Проекционное расстояние приблизительно равно 3,1 м (122") в соответствии с верхней схемой.

Нижняя схема показывает, что вертикальное расстояние между опорой проектора и верхним краем экрана приблизительно равно 1,5 м (59"). Проекционный может быть настроен до 10° . (Нижняя схема показывает, что проектор располагается в горизонтальном положении)

Перечень размеров экрана

Перечень размеров экрана



Размер экрана	Ширина (Ш)		Высота (В)	
	м	дюйм	м	дюйм
30"	0.6	24.0	0.46	18.0
40"	0.8	31.5	0.6	23.6
60"	1.2	47.2	0.9	35.4
80"	1.6	63.0	1.2	47.2
100"	2.0	78.7	1.5	59.1
120"	2.4	94.5	1.8	70.9
150"	3.0	118.1	2.3	90.6
200"	4.1	161.4	3.0	118.1
250"	5.1	200.8	3.8	149.6
300"	6.1	240.2	4.6	181.1
400"	8.1	318.9	6.1	240.2
500"	10.2	401.6	7.6	299.2

Формулы: Ширина экрана Ш (м)=Размер экрана х 4/5 х 0,0254

Высота экрана В (м)=Размер экрана х 3/5 х 0,0254

Ширина экрана Ш (дюйм)=Размер экрана х 4/5

Высота экрана В (дюйм)=Размер экрана х 3/5

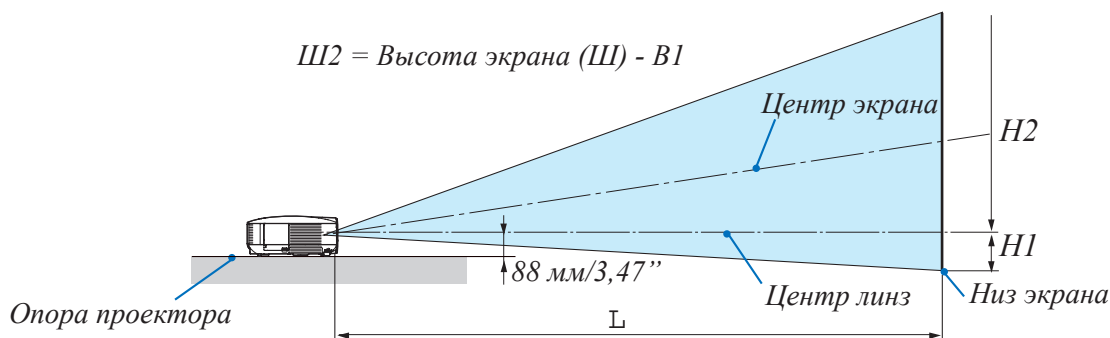
Размер экрана и проекционное расстояние панели экрана при использовании стандартного набора линз

На следующих чертежах показан пример использования панели экрана.

Положение горизонтальной проекции: Линзы центрированы с лева на право

Положение вертикальной проекции: См. таблицу ниже.

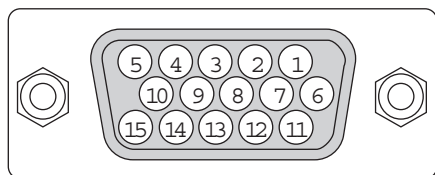
Размер экрана (диагональ)	СТАНДАРТ			
	Расстояние проекторования (L)		(H1)	
	(м)	(дюйм)		
	Ширина-Теле	Ширина-Теле	(см)	(дюйм)
30"	0.89 - 1.20	35.1 - 47.3	0-23	0-9.0
40"	1.20 - 1.62	47.4 - 63.8	0-30	0-12.0
60"	1.83 - 2.45	72.2 - 96.6	0-46	0-18.0
67"	2.05 - 2.75	80.8 - 108.2	0-51	0-20.1
72"	2.21 - 2.96	87.0 - 116.4	0-55	0-21.6
80"	2.46 - 3.29	96.9 - 129.5	0-61	0-24.0
84"	2.59 - 3.46	101.8 - 136.1	0-64	0-25.2
90"	2.78 - 3.71	109.3 - 146.0	0-69	0-27.0
100"	3.09 - 4.13	121.6 - 162.4	0-76	0-30.0
120"	3.72 - 4.96	146.3 - 195.3	0-91	0-36.0
150"	4.66 - 6.21	183.4 - 244.6	0-114	0-45.0
180"	5.60 - 7.47	220.5 - 294.0	0-137	0-54.0
200"	6.23 - 8.30	245.3 - 326.9	0-152	0-60.0
210"	6.54 - 8.72	257.6 - 343.3	0-160	0-63.0
240"	7.49 - 9.97	294.7 - 392.6	0-183	0-72.0
250"	7.80 - 10.39	307.1 - 409.1	0-191	0-75.0
270"	8.43 - 11.23	331.8 - 442.0	0-206	0-81.0
300"	9.37 - 12.48	368.9 - 491.3	0-229	0-90.0
400"	12.51 - 16.66	492.5 - 655.8	0-305	0-120.0
500"	15.65 - 20.83	616.2 - 820.2	0-381	0-150.0



ПРИМЕЧАНИЕ: Расстояние может изменяться +/-5%.

5 Конфигурация разъемов входного разъема D-Sub COMPUTER 1

Разъем Mini D-Sub (15 штырьковый)



Уровень сигнала

Видео сигнал: 0,7 V_{p-p} (аналоговый)

Сигнал синхронизации: Уровень TTL

№ пина	Сигнал RGB (Аналоговый)	Сигнал YCbCr
1	Красный	Cr
2	Зеленый или синхронизирован на зеленый	Y
3	Синий	Cb
4	Фон	
5	Фон	
6	Красный фон	Фон Cr
7	Зеленый фон	Фон Y
8	Синий фон	Фон Cb
9	Нет соединения	
10	Фоновый сигнал синхронизации	
11	Синхронизация SCART	
12	Двусторонние ДАННЫЕ (SDA)	
13	Горизонтальная синхронизация или составная синхронизация	
14	Вертикальная синхронизация	
15	Такт данных	

6 Перечень совместимого входного сигнала

Сигнал	Разрешение (Точки)	Частота Г. (кГц)	Частота обновления (Гц)
NTSC	–	15.73	60.00
PAL	–	15.63	50.00
PAL60	–	15.73	60.00
SECAM	–	15.63	50.00
D VESA	640 × 480	31.47	59.94
D IBM	640 × 480	31.48	59.95
D MAC	640 × 480	35.00	66.67
D VESA	640 × 480	37.86	72.81
D VESA	640 × 480	37.50	75.00
D IBM	640 × 480	39.38	75.00
D VESA	640 × 480	43.27	85.01
D VESA	800 × 600	35.16	56.25
D VESA	800 × 600	37.88	60.32
D VESA	800 × 600	48.08	72.19
D VESA	800 × 600	46.88	75.00
D VESA	800 × 600	53.67	85.06
D MAC	832 × 624	49.72	74.55
D VESA	1024 × 768	48.36	60.00
D VESA	1024 × 768	56.48	70.07
D MAC	1024 × 768	60.24	74.93
D VESA	1024 × 768	60.02	75.03
D VESA	1024 × 768	68.68	85.00
D VESA	1152 × 864	67.50	75.00
D SUN	1152 × 900	61.80	65.95
D VESA	1280 × 960	60.00	60.00
D VESA	1280 × 1024	63.98	60.02
MAC	1280 × 1024	69.87	65.18
D SXGA+	1400 × 1050	–	60.00
VESA	1600 × 1200	75.00	60.00
VESA	1600 × 1200	81.25	65.00
VESA	1600 × 1200	87.50	70.00
VESA	1600 × 1200	93.75	75.00
D HDTV (1080i)(1125i)	1920 × 1080	33.75	60.00 Чересстрочная разв-ка
D HDTV (1080i)(1125i)	1920 × 1080	28.13	50.00 Чересстрочная разв-ка
D HDTV (720p)(750p)	1280 × 720	45.00	60.00 Построчная
D HDTV (720p)	1280 × 720	37.50	50.00 Построчная
D SDTV(576p)(625p)	–	31.25	50.00 Построчная
D SDTV (480p)(525p)	–	31.47	59.94 Построчная
DVD YCbCr	–	15.73	59.94 Чересстрочная разв-ка
DVD YCbCr	–	15.63	50.00 Чересстрочная разв-ка

D: Изображения, помеченные “D”, поддерживают цифровой сигнал.

ПРИМЕЧАНИЕ:

- Продвинутой технологией AccuBlend является технология перемешивания интеллектуального пиксела, которая отображает масштабируемые изображения с высоким и низким разрешением в истинном разрешении.

Изображение с более высоким и низким разрешением, чем собственное разрешение проектора (1024 x 768) отображается с помощью продвинутой AccuBlend.

- Несколько составных синхронизированных сигнала могут отображаться не верно. Сигналы, отличные от указанных в таблице выше, могут отображаться не верно. Если такая неисправность существует, изменить частоту обновления или разрешение вашего ПК. Обращаться к разделу помощи “Параметры дисплея” вашего ПК.

7 Коды управления ПК и подключение кабелей**Коды управления ПК**

Функция	Программный код											
POWER ON	02H	00H	00H	00H	00H	02H						
POWER OFF	02H	01H	00H	00H	00H	03H						
INPUT SELECT COMPUTER 1	02H	03H	00H	00H	02H	01H	01H	09H				
INPUT SELECT COMPUTER 2	02H	03H	00H	00H	02H	01H	02H	0AH				
INPUT SELECT COMPUTER 3	02H	03H	00H	00H	02H	01H	1AH	22H				
INPUT SELECT COMPONENT	02H	03H	00H	00H	02H	01H	10H	18H				
INPUT SELECT VIDEO	02H	03H	00H	00H	02H	01H	06H	0EH				
INPUT SELECTS-VIDEO	02H	03H	00H	00H	02H	01H	0BH	13H				
INPUT SELECT VIEWER	02H	03H	00H	00H	02H	01H	1FH	27H				
PICTURE MUTE ON	02H	10H	00H	00H	00H	12H						
PICTURE MUTE OFF	02H	11H	00H	00H	00H	13H						
SOUND MUTE ON	02H	12H	00H	00H	00H	14H						
SOUND MUTE OFF	02H	13H	00H	00H	00H	15H						
ON SCREEN MUTE ON	02H	14H	00H	00H	00H	16H						
ON SCREEN MUTE OFF	02H	15H	00H	00H	00H	17H						
ASPECT RATIO (4:3 Screen)												
4:3	03H	10H	00H	00H	05H	18H	00H	00H	00H	00H	30H	
Letterbox	03H	10H	00H	00H	05H	18H	00H	00H	01H	00H	31H	
Widescreen	03H	10H	00H	00H	05H	18H	00H	00H	02H	00H	32H	
Crop	03H	10H	00H	00H	05H	18H	00H	00H	03H	00H	33H	
ASPECT RATIO (16:9 Screen)												
4:3 Window	03H	10H	00H	00H	05H	18H	00H	00H	00H	00H	30H	
Letterbox	03H	10H	00H	00H	05H	18H	00H	00H	01H	00H	31H	
Widescreen	03H	10H	00H	00H	05H	18H	00H	00H	02H	00H	32H	
4:3 Fill	03H	10H	00H	00H	05H	18H	00H	00H	04H	00H	34H	
AUTO ADJUST	02H	0FH	00H	00H	02H	05H	00H	18H				

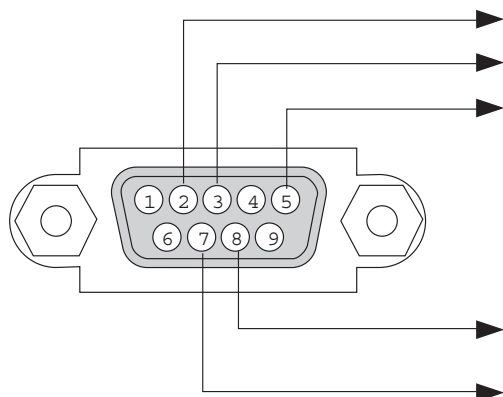
ПРИМЕЧАНИЕ: Обратиться к продавцу для получения информации по полному перечню Кодов управления ПК, если необходимо.

Подключение кабелей**Протокол обмена**

Скорость передачи в бодах.....	38400 бит/сек
Длина единицы данных.....	8 бит
Контроль по четности.....	Без контроля
Стоп-бит.....	Один бит
Х вкл/выкл.....	Нет
Процедура соединения.....	Полнодуплексное

ПРИМЕЧАНИЕ: В зависимости от оборудования, низкий контроль по четности может быть рекомендован для работы длинных кабелей.

Разъем управления ПК (D-SUB 9P)

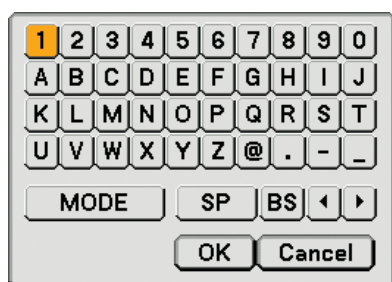


ПРИМЕЧАНИЕ 1: Штыри 1, 4, 6 и 9 не используются.

ПРИМЕЧАНИЕ 2: Перемычка для “Запрос на передачу” и “Разрешение на передачу” на обоих концах кабеля для упрощения соединения кабелей.

ПРИМЕЧАНИЕ 3: Для запуска длинных кабелей рекомендуется установить скорость передачи в меню проектора до 9600 бит/сек.

8 Использование программной клавиатуры



1 до 0 и символы

.....Используется для введения пароля или ключевого слова.

MODE.....Выбрать один или три режима алфавитными и специальными символами.

SP.....Вставить пробел

BS.....Удалить один последний символ

◀.....Возратиться к предыдущему

▶.....Перейти к следующему

OK.....Выполнить выбранное действие

Cancel.....Отменить выбранное действие

ПРИМЕЧАНИЕ: Можно перетаскивать программную клавиатуру на экране кликнув и удерживая курсор на любой части клавиатуры кроме кнопок.

9 Лист проверок по поиску и устранению неисправностей

До обращения к продавцу или обслуживающему персоналу, проверить следующий лист, чтобы убедиться в необходимости ремонта согласно разделу “Поиск и устранение неисправностей” данного руководства. Приведенный ниже лист проверок поможет решить проблему более эффективно.

* Напечатать следующие страницы.

Частота появления ☐ всегда ☐ иногда (Как часто? _____) ☐ другое (_____)

Питание

- | | |
|--|--|
| <ul style="list-style-type: none"> ☐ Нет питания (Индикатор POWER не горит зеленым). См. также “Состояние индикатора (STATUS).” <ul style="list-style-type: none"> ☐ Вилка кабеля питания полностью вставлена в розетку питающей сети. ☐ Главный переключатель питания нажат в положение ON. ☐ Крышка лампы установлена верно. ☐ Исползованные часы лампы (время работы лампы) сброшены после замены лампы. ☐ Нет питания даже после нажатия и удерживания кнопки POWER в течении минимум 2 секунд. | <ul style="list-style-type: none"> ☐ Выключение во время работы. <ul style="list-style-type: none"> ☐ Вилка кабеля питания полностью вставлена в розетку питающей сети. ☐ Крышка лампы установлена верно. ☐ Управление питанием выключено (только для моделей с функцией управления питанием). ☐ Таймер выключения выключен (только для моделей с функцией Таймера выключения). |
|--|--|

Видео и аудио

- | | |
|---|--|
| <ul style="list-style-type: none"> ☐ Изображение от ПК или видеоборудования не отображается проектором. <ul style="list-style-type: none"> ☐ Все еще нет изображения даже при подключении проектора к сначала к ПК, а затем запуск ПК. ☐ Подключение выходного сигнала ноутбука к проектору. <ul style="list-style-type: none"> • Комбинация функциональных клавиш включает/отключает внешний дисплей. Обычно, комбинация клавиши “Fn” с одной из 12 функциональных клавиш включает или выключает внешний дисплей. ☐ Нет изображения (синий фон, логотип, нет дисплея). ☐ Все еще нет изображения даже при нажатии кнопки AUTO ADJUST. ☐ Все еще нет изображения даже при выполнении [Сброс] в меню проектора. ☐ Вилка сигнального кабеля полностью вставлена во входной разъем ☐ На экране появилось сообщение. (_____) ☐ Источник, подключенный к проектору, активен и доступен. ☐ Все еще нет изображения даже после настройки яркости и/или контрастности. ☐ Разрешение и частота входного источника поддерживаются проектором. ☐ Изображение очень темное. <ul style="list-style-type: none"> ☐ Остается неизменным даже после настройки яркости и/или контрастности. ☐ Изображение искажается. <ul style="list-style-type: none"> ☐ Изображение имеет форму трапеции (не изменяется даже после выполнения настройки [Трапецеидальность] или [3D Изменение]). | <ul style="list-style-type: none"> ☐ Часть изображения потеряна. <ul style="list-style-type: none"> ☐ Все еще не изменяется даже при нажатии кнопки AUTO ADJUST. ☐ Все еще не изменяется даже при выполнении [Сброс] в меню проектора. ☐ Изображение переместилось в вертикальном или горизонтальном направлении. <ul style="list-style-type: none"> ☐ Горизонтальное или вертикальное направления настраиваются по сигналу компьютера. ☐ Разрешение и частота входного источника поддерживаются проектором. ☐ Потеряно несколько пикселей. ☐ Изображение мерцает. <ul style="list-style-type: none"> ☐ Все еще не изменяется даже при нажатии кнопки AUTO ADJUST. ☐ Все еще не изменяется даже при выполнении [Сброс] в меню проектора. ☐ Изображение показывает мерцание или медленное смещение цвета через сигнал компьютера. ☐ Изображение отображается размыто или несфокусированно. <ul style="list-style-type: none"> ☐ Все еще не изменяется даже после проверки разрешения сигнала ПК и изменения собственного разрешения проектора. ☐ Все еще не изменяется даже после настройки фокуса. ☐ Звук не воспроизводится. <ul style="list-style-type: none"> ☐ Аудио кабель правильно подключен к аудио входу проектора. ☐ Все еще не изменяется даже после настройки уровня звука. ☐ AUDIO OUT подключен к аудио оборудованию (только для моделей с разъемом AUDIO OUT). |
|---|--|

Другое

- | | |
|---|--|
| <ul style="list-style-type: none"> ☐ Не работает пульт дистанционного управления <ul style="list-style-type: none"> ☐ Между датчиком проектора и пультом ДУ нет препятствий. ☐ Проектор размещен неподалеку от люминесцентного излучения, который может помешать инфракрасному излучению пульта дистанционного управления. ☐ Батареи новые и не перевернуты при установке. ☐ При использовании пульта ДУ, переключатель проектора не используется. | <ul style="list-style-type: none"> ☐ Кнопки на корпусе проектора не работают (только для моделей с функцией блокировки панели управления). <ul style="list-style-type: none"> ☐ Блокировка панели управления не включена или не отключена в меню. ☐ Все еще не изменена даже после нажатия и удерживания кнопки EXIT в течении минимум 10 секунд. |
|---|--|

Ниже необходимо подробно описать возникшую проблему.

Информация по применению и окружающей среде, где используется проектор

Проектор

Номер модели:
 Серийный номер:
 Дата покупки:
 Время работы лампы (часов):
 Режим лампы: ☐ Нормальный ☐ Энергосбережение

Информация по входному сигналу:

Горизонтальная
 синхронизация частоты [] кГц

Вертикальная
 синхронизация частоты [] Гц

Полярность синхронизации Г ☐ (+) ☐ (-)
 Ш ☐ (+) ☐ (-)

Тип синхронизации ☐ Одиночный ☐ Составной
☐ Синхронизация на зеленый

Состояние индикатора:
 Непрерывный свет ☐ Оранжевый ☐ Зеленый
 Мигающий свет [] циклы

Номер модели пульта дистанционного управления:

Среда установки

Screen Size (Размер экрана): дюйм

Screen type (Тип экрана): ☐ Белый матовый ☐ Сферический
☐ Поляризационный

☐ Широкоугольный ☐ Высококонтрастный

Расстояние перемещения: фут/дюйм/м

Положение: ☐ Лист крышки ☐ Панель экрана

Соединение с розеткой питания:

☐ Подсоединено напрямую к розетке питающей сети

☐ Подсоединено к удлинителю шнура питания или другим способом (количество подключенного оборудования _____)

☐ Подсоединено к катушке шнура питания или другим способом (количество подключенного оборудования _____)

Компьютер

Изготовитель:

Номер модели:

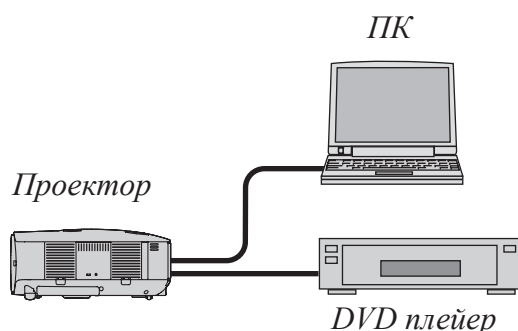
Ноутбук PC ☐ /Панель экрана ☐

Собственное разрешение:

Частота обновления:

Видео переходник:

Другое:



Сигнальный кабель

Кабель стандартный от фирмы NEC или другого изготовителя?

Номер модели: Длина: дюйм/м

Усилитель мощности

Номер модели:

Переключатель

Номер модели:

Переходник

Номер модели:

Видеооборудование

VCR, DVD плеер, Видео камера, Видео игры или другое

Изготовитель:

Номер модели:

10 Руководство по переноске

TravelCare - услуга для международных путешественников

Данный продукт отвечает требованиям "TravelCare", уникальной гарантии.

Пожалуйста, обратите внимание, что область действия TravelCare частично отличается от области действия гарантии, предоставляемой вместе с продукцией.

Услуги, предлагаемые TravelCare

Настоящая гарантия позволяет пользователям получить обслуживание своих продуктов от компании NEC и сервисных центров, назначенных компанией NEC, в странах, перечисленных в данном документе, во время международных деловых или личных поездок.

Подробности по услугам, предлагаемым различными сервисными центрами, приведены далее в "Перечне отделений TravelCare".

1 Ремонтные услуги

Продукт ремонтируется и доставляется в течение 10 рабочих дней, исключая время доставки.

Во время гарантийного срока стоимость запасных частей, оплата работы персонала по ремонту и затраты по доставке в области обслуживания сервисного центра покрываются за счет гарантии.

2 Стоимость аренды товара-замены

При желании пользователя он или она может взять в аренду товар-замену на время ремонта исходного товара.

Стоимость аренды: 200 долларов США за 12 дней

Стоимость аренды оплачивается в местном сервисном центре наличными или кредитной картой.

Арендная плата в размере 200 долларов США не возвращается, даже в случае, если пользователь арендует продукцию менее, чем на 12 дней, до момента возврата.

Товар-замена доставляется в течение трех рабочих дней. Если пользователь не вернул товар-замену в течение 12 дней, Заказчику выставляется счет на всю стоимость устройства. При возврате пользователем товара-замены в неисправном или поврежденном состоянии счет на стоимость ремонта выставляется пользователю. Обратите внимание, что данная услуга предлагается не во всех странах и регионах. Пожалуйста, обратитесь к "Перечню отделений TravelCare".

Кроме этого, услуга аренды товара-замены не предлагается после истечения срока гарантии.

Гарантийный срок

1

а. По представлению гарантии или чека, полученного при покупке:

Действительна в течение срока, указанного в гарантии или гарантийного срока, обычного для страны покупки.

б. Только при представлении продукта:

Действительна в течение 14 месяцев со дня изготовления, указанного при помощи серийного номера, присвоенного продукту.

2 При представлении продукта, гарантийный срок которого истек:

Предлагается ремонт за оплату. В таком случае пользователь не имеет права на услугу аренды товара-замены.

3 В следующих случаях счета за ремонт могут выставляться, даже если гарантийный срок не истек:

1) Если гарантийный срок, название модели, серийный номер и название магазина, где сделана покупка, не указаны в гарантии или изменены.

2) Проблемы или повреждения, вызванные падением или ударом во время транспортировки или перемещения пользователем, или причиной которых является неправильное обращение пользователей.

3) Проблемы или повреждения, вызванные неправильным использованием или негарантированными изменениями или ремонтами, сделанными пользователем.

4) Проблемы или повреждения, вызванные пожаром, солевым повреждением, газовым повреждением, землетрясением, удара молнией, шторма, наводнения или иных естественных бедствий или таких внешних факторов, как пыль, сигаретный дым, аномальное напряжение и т.д.

5) Проблемы или повреждения, вызванные использованием в горячих или влажных помещениях, в машинах, лодках или кораблях и т.д.

6) Проблемы или повреждения, вызванные расходными средствами или устройствами, подключенными к продукту, отличными от тех, которые указаны компанией NEC.

7) Проблемы, вызванные естественным потреблением, износом или ухудшением деталей при нормальных условиях использования.

8) Проблемы или повреждение ламп и иных расходных материалов, включая детали или дополнительно поставляемые детали.

9) Также применяются все прочие условия, оговоренные в гарантии, предоставляемой вместе с продуктом.

ПРИМЕЧАНИЕ: Продукт можно использовать за границей с напряжениями от 100 до 120 В и от 200 до 240 В при помощи шнура питания, соответствующего стандартам и источникам напряжения страны, где используется продукт.

Перечень отделений TravelCare

Данный лист составлен по состоянию на 1 октября 2005 года.

Самую последнюю информацию можно получить на веб-сайтах сервисных центров в различных странах в перечнях отделений TravelCare или на веб-сайте NEC по адресу <http://www.nec-pj.com>.

В Европе

NEC Europe, Ltd. / Европейский технический центр

Адрес: Unit G, Stafford Park 12, Telford TF3 3BJ, U.K.

Телефон: +44 1952 237000

Факс: +44 1952 237006

Адрес электронной почты: AFR@uk.necur.com

Адрес веб-сайта: <http://www.necur.com>

(Область обслуживания)

Евросоюз: Австрия*, Белгия*, Дания*, Финляндия*, Франция*, Германия*, Греция*, Ирландия*, Италия*, Люксембург*, Нидерланды*, Португалия*, Испания*, Швеция* и Соединенное королевство*

EEA: Норвегия*, Исландия и Лихтенштейн

В Северной Америке

NEC Solutions (America), Inc.

Адрес: 1250 N. Arlington Heights Road, Itasca, Illinois 60143, U.S.A.

Телефон: +1 800 836 0655

Факс: +1 800 356 2415

Адрес электронной почты: vsd.tech-support@necsam.com

Адрес веб-сайта: <http://www.necvisualsystems.com>

(Область обслуживания)

США*, Канада*

В Океании

NEC Australia Pty, Ltd.

Адрес: New South Wales;

184 Milperra Road, Reversby 2212

Victoria;

Unit 1/6 Garden Road, Clayton 3168

South Australia;

84A Richmond Road, Keswick 5035

Queensland;

Unit 4/305 Montague Road West End 4101

Western Australia;

45 Sarich Court Osborne Park 6017

Телефон: 131 632 (с домашнего телефона)

+61 8 8375 5706 (из-за границы)

Факс: +61 8 8375 5757

Адрес электронной почты: lee.gramola@nec.com.au

Адрес веб-сайта: <http://www.nec.com.au>

(Область обслуживания)

Австралия*, Новая Зеландия

В Азии и на Среднем Востоке**NEC Viewtechnology, Ltd.**

Адрес: 686-1, Nishioi, Oi-Machi, Ashigarakami-Gun,
Kanagawa 258-0017, Japan
Телефон: +81 465 85 2369
Факс: +81 465 85 2393
Адрес электронной почты:
support_pjweb@nevt.nee.co.jp
Адрес веб-сайта: <http://www.nec-pj.com>

(Область обслуживания)
Япония*

NEC Hong Kong Ltd.

Адрес: 25/R, The Metropolis Tower, 10 Metropolis Drive
Hunghom, Kowloon, Hong Kong
Телефон: +852 2369 0335
Факс: +852 2795 6618
Адрес электронной почты:
esmond_au@nechk.nec.com.hk
Адрес веб-сайта: <http://www.nec.com.hk>

(Область обслуживания)
Гонгконг

NEC Taiwan Ltd.

Адрес: 7F, No. 167, SEC.2, Nan King East Road, Taipei
Taiwan, R.O.C.
Телефон: +886 2 8500 1714
Факс: +886 2 8500 1420
Адрес электронной почты:
chenguanfu@nec.com.tw
Адрес веб-сайта: <http://www.nec.com.tw>

(Область обслуживания)
Тайвань

NEC Solutions Asia Pacific Pte. Ltd

Адрес: 401 Commonwealth Drive, #07-02, Haw Par
Technocentre, Singapore 149598
Телефон: +65 6 273 8333
Факс: +65 6 274 2226
Адрес электронной почты:
tehgh@rsc.ap.nec.com.sg
Адрес веб-сайта: <http://www.nec.com.sg/ap>

(Область обслуживания)
Сингапур

NEC Systems Integration Malaysia Sdn Bhd

Адрес: Ground Floor, Menara TAOne, 22, Jalan P. Ramlee
50250 Kuala Lumpur, Malaysia
Телефон: +6 03 2178 3600 (ISDN)
Факс: +6 03 2178 3789
Адрес электронной почты:
necare@nsm.nec.co.jp
Адрес веб-сайта: <http://www.necarecenter.com>

(Область обслуживания)
Малайзия

Tele Service Co., Ltd.

Адрес: 2nd Fl., Ire B/D. #2, 4Ga, Yangpyeng-Dong,
Youngdeungpo-Gu, Seoul, Korea 150-967
Телефон: +82 2 2163 4193
Факс: +82 2 2163 4196
Адрес электронной почты:
moneybear@hyosung.com

(Область обслуживания)
Южная Корея

Lenso Communication Co., Ltd.

Адрес: 292 Lenso House 4, 1st Floor, Srinakarin Road,
Huamark, Bangkok, Bangkok 10240, Thailand
Телефон: +66 2 375 2425
Факс: +66 2 375 2434
Адрес электронной почты:
pattara@lenso.com
Адрес веб-сайта: <http://www.lenso.com>

(Область обслуживания)
Тайланд

ABBA Electronics L.L.C.

Адрес: Tariq Bin Ziyad Road, P.O.Box 327, Dubai,
United Arab Emirates
Телефон: +971 4 371800
Факс: +971 4 364283
Адрес электронной почты:
ABBA@emirates.net.ae

(Область обслуживания)
Объединенные Арабские Эмираты

Samir Photographic Supplies

Адрес: P.O.Box 599, Jeddah 21421, SaudiArabia
Телефон: +966 2 6828219
Факс: +966 2 6830820
Адрес электронной почты:
asif@samir-photo.com

Riyadh

Адрес: P.O.Box 5519, Riyadh 11432, SaudiArabia
Телефон: +966 1 4645064
Факс: +966 14657912
Адрес электронной почты:
bhimji@samir-photo.com

Alkhobar

Адрес: P.O.Box 238, Alkhobar 31952, SaudiArabia
Телефон: +966 3 8942674
Факс: +966 3 8948162
Адрес электронной почты:
chamsedin@samir-photo.com

(Область обслуживания)
Саудовская Аравия

*ПРИМЕЧАНИЕ: В странах, названия которых отмечены
звездочкой (*), предлагается услуга аренды товара-замены.*

Дата: / / ,

P-1/ ,

КОМУ: NEC или авторизованный сервисный центр NEC:
ОТ:

 (Компания и фамилия с подписью)

Уважаемые господа,

Я хотел бы использовать программу обслуживания TravelCare на основании прилагаемого листа регистарии и квалификации и согласен выполнить следующие условия, и также оплата за обслуживание выставляется на счет моей кредитной карты, если в течение указанного периода мною не будут возвращены взятые во временное пользование устройства. Также подтверждаю, что следующая информация верна. С уважением.

Лист приложения к программе обслуживания TravelCare

Страна покупки продукта:	
Название компании пользователя:	
Адрес компании пользователя: Телефон, факс:	
Фамилия пользователя:	
Адрес пользователя:	
Телефон, факс:	
Местный контактный офис:	
Адрес местного контактного офиса:	
Телефон, факс:	
Название модели:	
Дата покупки:	
Серийный номер на корпусе:	
Заявленная проблема устройства:	
Требуемое обслуживание:	(1) Ремонт и возврат (2) Аренда устройства
Требуемый период аренды устройства:	
Способ оплаты:	(1) Кредитная карта (2) Дорожный чек (3) Наличность
Для кредитных карт: № карты и срок действия карты :	

Условие программы обслуживания TravelCare

Конечный пользователь должен понимать следующее условие программы обслуживания TravelCare и заполнить необходимую информацию в листе приложения.

1. Условия обслуживания:

Существует три типа обслуживания. Конечный пользователь должен понимать следующее условие и заполнить Лист приложения.

1) Ремонт и возврат:

Неисправное устройство отправлено или взято у пользователя. Ремонт и возврат пользователю выполняется в течение 10 дней, не считая времени на транспортировку.

Может произойти случай, что ремонт и возврат не может быть выполнен авторизованным сервисным центром NEC из-за нехватки запасных частей для той же модели, непродаваемой на их территории.

2) Ремонт и возврат с арендой: (Данная услуга ограничена несколькими сервисными центрами)

Данная услуга предоставляется конечным пользователям, которые не могут ждать выполнения ремонта своего устройства.

Пользователь может арендовать устройство за 200 долларов США на 12 дней. Затем пользователь отправляет неработающее устройство в ближайший авторизованный сервисный центр NEC для обслуживания. С целью избежать проблем при возврате, конечный пользователь заполняет лист приложения.

Конечному пользователю нужно убедиться в наличии такой услуги в авторизованном сервисном центре NEC.

3) Только аренда:

При данной услуге авторизованный сервисный центр NEC предоставляет пользователю в аренду устройство за 200 долларов США на 12 дней. Пользователь оставляет неработающее устройство у себя и по возвращению домой передает проектор для обслуживания в своей стране.

2. Исключения гарантии:

Данная программа не применима, если серийный номер проектора испорчен, изменен или отсутствует.

Если, по решению авторизованного сервисного центра NEC или его представителя, дефекты или неисправности возникли по причине, отличной от естественного износа, небрежности NEC или сбоя, включающего следующее, без ограничений:

- 1) Несчастные случаи, транспортировка, небрежность, неправильное использование, неверное обращение, вода, пыль, дым или невыполнение пользователем, его работниками или агентами, или любой третьей стороной;
- 2) Сбой или изменения в электроснабжении, электросхемах, системах вентиляции, контроле влажности или прочих условиях окружающей среды, например, использование в помещении, где разрешено курение;
- 3) Любая неисправность принадлежностей или связанных продуктов или компонентов (независимо от того, поставлены ли компанией "NEC" или ее агентами, или третьей стороной; не входящих в состав Продукта, на которого распространяется данное гарантийное обязательство);
- 4) Любые стихийные бедствия, пожары, наводнения, насильственные действия или иные аналогичные обстоятельства;
- 5) Любая попытка любого лица, кроме лиц, имеющих разрешение от компании NEC, настроить, изменить, отремонтировать, установить или выполнить обслуживание продукта.
- 6) Любые таможенные затраты, такие, как пошлина, страховые выплаты, налоги и т.д.

3. Затраты по исключениям гарантии и послегарантийным случаям:

В случае, если неисправное устройство подпадает под исключения гарантии или является послегарантийным случаем, авторизованный сервисный центр NEC оставит конечного пользователя в известность о действительной стоимости обслуживания с обоснованием.

4. Брак:

Конечный пользователь должен решать данный вопрос со своим первоначальным поставщиком в стране покупки.

Авторизованный сервисный центр NEC выполняет ремонт бракованного устройства по условиям гарантийного ремонта, но не выполняет обмен бракованного устройства на новое.

5. Условия и оплата услуги аренды:

При приемке настоящего проектора NEC пользователь соглашается принять ответственность за данное арендуемое устройство.

Текущая стоимость использования арендуемого устройства за 12 дней составляет 200,00 долларов США.

Если пользователь не возвращает устройство в течение 12 календарных дней, пользователю выставляется счет, включающий всю вышеуказанную сумму и полную стоимость по каталогу, по кредитным картам; данные по стоимости предоставляются авторизованными сервисными центрами NEC. Пожалуйста, ознакомьтесь с прилагаемым перечнем контактов для каждой страны, по которым можно обратиться по аренде устройства.

При возвращении в свою страну с арендованным устройством, пользователю выставляется дополнительный счет за возврат устройства в страну, где такое устройство было взято в аренду.

Благодарим вас за внимательное изучение настоящей программы.