

Проектор

WT615/WT610

Руководство пользователя



СОДЕРЖАНИЕ

I. ПРАВИЛА ЭКСПЛУАТАЦИИ.....	7
ОБЩИЕ МЕРЫ БЕЗОПАСНОСТИ	7
УСТАНОВКА ПРОЕКТОРА.....	7
ПРОТИВОПОЖАРНАЯ И ЭЛЕКТРОБЕЗОПАСНОСТЬ.....	8
ЗАМЕНА ЛАМПЫ	9
II. ОБЩИЕ СВЕДЕНИЯ О ПРОЕКТОРЕ.....	10
КОМПЛЕКТ ПОСТАВКИ	10
ЗНАКОМСТВО С ПРОЕКТОРОМ	11
ОБЩИЙ ВИД ПРОЕКТОРА	13
Вид спереди сверху.....	13
Вид сзади	13
Как открыть и закрыть зеркальную крышку.....	14
КНОПКИ УПРАВЛЕНИЯ	15
ПАНЕЛЬ РАЗЪЕМОВ	16
ПУЛЬТ ДИСТАНЦИОННОГО УПРАВЛЕНИЯ.....	18
Установка батарей.....	20
Рабочий диапазон пульта дистанционного управления	20
Меры предосторожности для пульта дистанционного управления....	20
Использование пульта ДУ при проводном подключении	20
ОПИСАНИЕ И ФУНКЦИИ ЭЛЕКТРОННОЙ РУЧКИ (ТОЛЬКО ДЛЯ WT615).....	21
Установка батарей.....	21
Меры безопасности при работе с электронной ручкой.....	21
III. УСТАНОВКА И ПОДКЛЮЧЕНИЕ	22
УСТАНОВКА ЭКРАНА И ПРОЕКТОРА	23
Подходящие экраны.....	24
Подходящие стойки	24
При использовании электронной ручки (для WT615).....	25
Условия окружающей среды.....	25
ПОДКЛЮЧЕНИЕ ДОПОЛНИТЕЛЬНЫХ УСТРОЙСТВ	26
Подключение компьютера PC или Macintosh.....	26
Подключение внешнего монитора	29
Подключение DVD плеера с компонентным выходом.....	30
Подключение видеомagniофона или проигрывателя лазерных дисков ..	31
Подключение к сети.....	32
Пример подключения к локальной сети	33
Установка и извлечение PC Card	34
Подключение шнура питания	36
IV. ОСНОВНЫЕ ПРИЕМЫ РАБОТЫ.....	37
ВКЛЮЧЕНИЕ ПРОЕКТОРА	37

Экран установки (экран меню выбора языка Language Select)	38
НАСТРОЙКА ПОЛОЖЕНИЯ И РАЗМЕРА ИЗОБРАЖЕНИЯ	39
ВЫБОР ИСТОЧНИКА СИГНАЛА	44
Выбор компьютерного или видео источника	44
АВТОНАСТРОЙКА ИЗОБРАЖЕНИЯ RGB	45
Настройка изображения с помощью автонастройки (Auto Adjust)	45
УВЕЛИЧЕНИЕ И УМЕНЬШЕНИЕ ГРОМКОСТИ ЗВУКА	45
КОРРЕКЦИЯ ПОДУШКООБРАЗНЫХ И БОЧКООБРАЗНЫХ ИСКАЖЕНИЙ	46
ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ЛАЗЕРНОЙ УКАЗКИ	48
ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ЭЛЕКТРОННОЙ РУЧКИ (ТОЛЬКО ДЛЯ WT615)	49
Калибровка ручки	49
Использование функции доски	51
ВЫКЛЮЧЕНИЕ ПРОЕКТОРА	52
ЗАВЕРШЕНИЕ РАБОТЫ	53
V. УДОБНЫЕ ФУНКЦИИ	54
ВЫКЛЮЧЕНИЕ ЗВУКА И ИЗОБРАЖЕНИЯ	54
ФИКСАЦИЯ ИЗОБРАЖЕНИЯ (СТОП-КАДР)	54
ИСПОЛЬЗОВАНИЕ УКАЗКИ	54
УВЕЛИЧЕНИЕ И ПЕРЕМЕЩЕНИЕ ИЗОБРАЖЕНИЯ	55
ВЫЗОВ СПРАВКИ	55
РАБОТА С МЫШЬЮ USB	56
Управление меню с помощью мыши USB	56
Управление компьютерной мышью с помощью мыши USB, подключенной к проектору	57
РАБОТА С ДИСТАНЦИОННЫМ УПРАВЛЕНИЕМ МЫШЬЮ	57
Подключение к компьютеру для работы с функцией ДУ мышью	57
При работе с портом USB	57
Управление мышью компьютера с пульта ДУ	58
СОЗДАНИЕ РИСУНКОВ НА ПРОЕЦИРУЕМОМ ИЗОБРАЖЕНИИ	58
Выбор цвета доски	59
СОХРАНЕНИЕ ИЗОБРАЖЕНИЙ НА КАРТУ ПАМЯТИ ИЛИ В УСТРОЙСТВО USB (ЗАХВАТ ИЗОБРАЖЕНИЯ)	60
ЗАЩИТА ОТ НЕСАНКЦИОНИРОВАННОГО ДОСТУПА	61
Установка пароля	61
Проверка работы пароля	64
Отмена пароля	64
РАБОТА С УСТРОЙСТВОМ ПАМЯТИ USB И С USB УСТРОЙСТВОМ ЧТЕНИЯ КАРТ ПАМЯТИ	65
РАБОТА С ПОМОЩЬЮ HTTP БРАУЗЕРА	66
Введение	66
Подготовка к работе	66
Ввод адреса для работы с браузером	67

Структура HTTP сервера	67
УПРАВЛЕНИЕ КОМПЬЮТЕРОМ С ПРОЕКТОРА ПО СЕТИ	69
Подготовка компьютера к работе	70
Подключение проектора к компьютеру	70
Работа с проектором - управление рабочим столом	72
Работа с проектором - разрыв подключения	73
Работа с проектором - выход из режима рабочего стола	73
VI. РАБОТА В РЕЖИМЕ ПРОСМОТРА ИЗОБРАЖЕНИЙ	74
Функция просмотра изображений	74
Простота и удобство использования	74
Удобное программное обеспечение (для компьютера)	74
УПРАВЛЕНИЕ ПРОСМОТРОМ С ПОМОЩЬЮ ПРОЕКТОРА	74
Проецирование слайдов (Viewer)	74
Элементы окна просмотра	76
Установка опций для просмотра	77
Выход из режима просмотра	78
Просмотр цифровых изображений	78
Удаление захваченных изображений	78
ИЗМЕНЕНИЕ ЛОГОТИПА	80
VII. РАБОТА С ЭКРАННЫМ МЕНЮ	82
РАБОТА С МЕНЮ	82
ДЕРЕВО МЕНЮ	83
ЭЛЕМЕНТЫ МЕНЮ	85
ОПИСАНИЕ И ФУНКЦИИ МЕНЮ SOURCE	86
Экран редактирования списка входных сигналов	87
ОПИСАНИЕ И ФУНКЦИИ МЕНЮ ADJUST	89
Вкладка Basic (Основные настройки)	89
Вкладка Picture Management (Управление изображением)	92
Вкладка Image Options (Свойства изображения)	96
Вкладка Video (Видео)	97
ОПИСАНИЕ И ФУНКЦИИ МЕНЮ SETUP	99
Вкладка Basic (Основные настройки)	99
Вкладка Menu (Меню)	104
Вкладка Security (Безопасность)	106
Вкладка Installation (Установка)	110
Вкладка Options (Опции)	119
Вкладка Tools (Инструменты)	122
ОПИСАНИЕ И ФУНКЦИИ МЕНЮ INFORMATION	125
Время эксплуатации [Usage Time]	125
Источник Страница 1 [Source Page 1]	126
Источник Страница 2 [Source Page 2]	126
Локальная сеть [LAN Profile]	126
Беспроводная локальная сеть [LAN Wireless]	127

Версия [Version]	127
ОПИСАНИЕ И ФУНКЦИИ МЕНЮ RESET	127
Возвращение к заводским установкам.....	128
VIII. ОБСЛУЖИВАНИЕ ПРОЕКТОРА.....	129
ЧИСТКА ЗЕРКАЛЬНОЙ КРЫШКИ	129
ЧИСТКА КОРПУСА ПРОЕКТОРА	130
ЗАМЕНА ЛАМПЫ	130
IX. ПРИЛОЖЕНИЕ.....	133
УСТРАНЕНИЕ НЕПОЛАДОК.....	133
Индикатор питания (Power)	133
Индикатор статуса (Status).....	134
Индикатор лампы (Lamp).....	134
СПЕЦИФИКАЦИИ	137
РАЗМЕРЫ КОРПУСА	139
КОНФИГУРАЦИЯ ВХОДНОГО РАЗЪЕМА D-SUB COMPUTER	140
СПИСОК СОВМЕСТИМЫХ ВХОДНЫХ СИГНАЛОВ.....	141
КОДЫ УПРАВЛЕНИЯ ПК И КАБЕЛЬНОЕ СОЕДИНЕНИЕ	142
Коды управления ПК	142
Кабельное соединение.....	142
Разъем управления ПК (DIN 8P)	143
ИСПОЛЬЗОВАНИЕ КЛАВИАТУРЫ.....	143

I. ПРАВИЛА ЭКСПЛУАТАЦИИ

Внимание!

Перед тем, как работать с проектором, пожалуйста, внимательно прочтите это руководство и храните его под рукой для дальнейшего использования. Серийный номер проектора расположен на нижней стороне проектора.

Запишите его здесь:

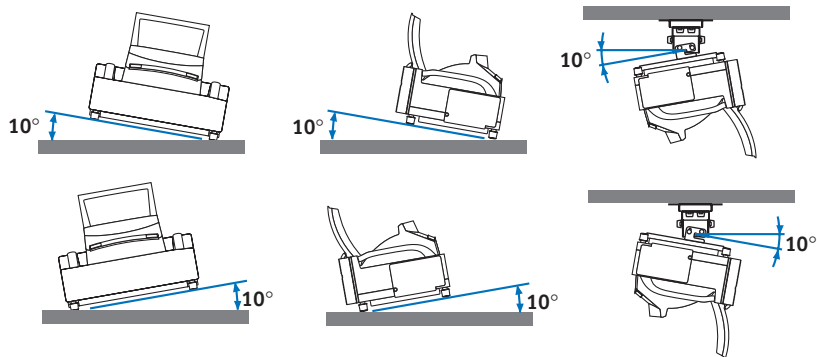
ОБЩИЕ МЕРЫ БЕЗОПАСНОСТИ

- Чтобы полностью отключить питание, выдерните шнур из розетки питания. Розетка питания должна находиться как можно ближе к оборудованию и быть легко доступна.
- Чтобы избежать удара током, не открывайте самостоятельно корпус проектора. Ремонт проектора должен производиться только в авторизованных сервисных центрах.
- Чтобы избежать возгорания или замыкания, не подвергайте проектор воздействию дождя и влаги.
- Не используйте проектор, пока не убедитесь, что штыри вилки полностью вставлены в дополнительный шнур или розетку.
- Не смотрите на свет лазерной указки и не направляйте указку на людей.
- Избегайте воспроизведения статических изображений в течение долгого времени. Это может привести к тому, что данные изображения "отпечатаются" на поверхности ЖК-матрицы. Если это произошло, продолжайте использовать проектор. Остаточный фон в виде этого изображения постепенно исчезнет.
- Не ставьте проектор на бок во время работы лампы. Это может повредить проектор.

УСТАНОВКА ПРОЕКТОРА

1. Для достижения лучших результатов установите проектор в темное место.
2. Устанавливайте проектор на ровную плоскую поверхность в сухом проветриваемом помещении.
3. Не подвергайте проектор воздействию прямых солнечных лучей и нагревающих приборов.
4. Не устанавливайте проектор в пыльных влажных помещениях. Это может повредить внутренние детали прибора.
5. Обращайтесь с проектором бережно. Не подвергайте проектор сотрясению или ударам. Это может повредить внутренние детали.
6. Не ставьте тяжелые предметы на проектор.
7. При установке проектора на потолке:
 - a. Не устанавливайте проектор самостоятельно, доверьте установку квалифицированному специалисту.
 - b. Установка должна производиться в соответствии со строительными нормами и правилами.
 - c. За более подробной информацией обратитесь к продавцу.

8. Угол наклона проектора при установке не должен превышать 10 градусов.



ПРОТИВОПОЖАРНАЯ И ЭЛЕКТРОБЕЗОПАСНОСТЬ

1. Обеспечьте надлежащую вентиляцию, не перекрывайте вентиляционные отверстия проектора. Устанавливайте проектор на расстояние не менее 10 см от стен.
2. Не допускайте попадания в корпус проектора посторонних предметов, таких как скрепки, куски бумаги, провода. При попадании посторонних предметов в корпус проектора, не пытайтесь извлечь их самостоятельно. Немедленно отключите проектор от сети питания и обратитесь за помощью в авторизованный сервисный центр.
3. Не помещайте никаких предметов на корпус проектора.
4. Во избежание повреждения зрения не смотрите на зеркало и линзу при включенном проекторе.
5. Не перекрывайте свет проектора посторонними предметами, такими как увеличительные линзы. Это может вызвать пожар или повредить зрение.
6. Не перекрывайте свет между источником света и конечным зеркалом проектора посторонними предметами, такими как увеличительные линзы. Это может вызвать пожар или повредить зрение.
7. Подключайте проектор только к электросети переменного тока 100-240 В, 50/60 Гц.
8. Не перегибайте шнур питания, не ставьте на него тяжелые предметы. Повреждение шнура питания может привести к поражению электрическим током.
9. Если Вы не используете проектор длительное время, отключите его от электросети.
10. Не дотрагивайтесь до вилки шнура питания во время грозы. Это может вызвать пожар или поражение электрическим током.
11. Не дотрагивайтесь до вилки шнура питания мокрыми руками.
12. Не подключайте разъем для подключения к локальной сети к внешнему устройству в чрезмерным напряжением.
13. Не дотрагивайтесь до вентиляционных отверстий во время работы проектора.
14. Не поднимайте проектор, держась за зеркальную крышку.
15. Перевозка проектора должна осуществляться только в надлежащей упаковке.

Проектор может быть поврежден при перевозке в мягком чехле. При перевозке проектора закройте и заблокируйте зеркальную крышку.

16. Используйте ручки для переноски по назначению, не пытайтесь подвесить проектор к потолку при помощи ручек для переноски.

17. При использовании проектора на протяжении нескольких дней включите режим вентиляции (выберите в меню [Setup] → [Options] → [Fan Mode] → [High]).

18. Не отключайте проектор от электросети, если:

- лампа светится;
- при работе вентиляторов (после выключения проектора вентиляторы работают еще около 90 секунд);
- светится индикатор PC CARD.

ЗАМЕНА ЛАМПЫ

- Для замены лампы обратитесь к инструкции, приведенной в главе "Замена лампы".

- Замените лампу при появлении сообщения "The lamp has reached the end of its usable life. Please replace the lamp." (Срок эксплуатации лампы истек. Замените лампу). Использование лампы с истекшим сроком эксплуатации может привести к разрыву колбы, и кусочки стекла могут разлететься. В этом случае обратитесь в авторизованный сервисный центр NEC.

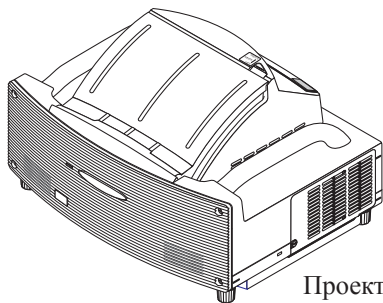
- После выключения проектора подождите по крайней мере 90 секунд. Выключите питания при помощи переключателя питания, отключите шнур питания и подождите 60 секунд прежде чем приступить к замене лампы.

II. ОБЩИЕ СВЕДЕНИЯ О ПРОЕКТОРЕ

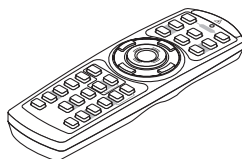
КОМПЛЕКТ ПОСТАВКИ

Убедитесь, что в комплект поставки входит все из нижеперечисленного. Если чего-либо не хватает, свяжитесь с продавцом.

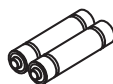
Сохраняйте упаковочные материалы для последующей транспортировки.



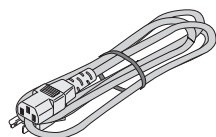
Проектор



Пульт
дистанционного
управления



Батарейки
AAA 2 шт.



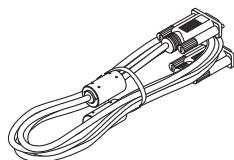
Шнур питания



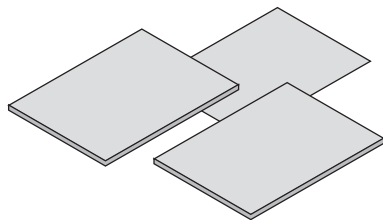
Кабель пульта
дистанционного
управления



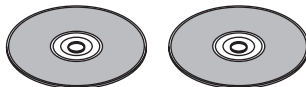
Кабель USB



Сигнальный кабель
RGB/VGA



Сопроводительная документация

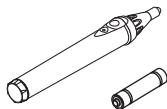


2 компакт-диска с ПО

- защитная наклейка
- ткань для чистки зеркала
- пылезащитная крышка

Только для WT615

Электронная ручка и батарейка



ЗНАКОМСТВО С ПРОЕКТОРОМ

Этот раздел познакомит Вас с Вашим новым проектором WT615/WT610, а также расскажет об особенностях его устройства и управления.

Поздравляем Вас с покупкой проектора WT615/WT610!

WT615/WT610 один из лучших XGA проекторов с четырьмя асферическими зеркалами, позволяющий проецировать великолепное изображение размером до 100 дюймов по диагонали с Вашего компьютера PC или Macintosh (настольного или портативного), видеомэгнитофона, DVD плеера, спутниковой антенны или источника HDTV, а также с карты PC CARD или устройства USB. В моделях WT615/WT610 улучшены функции безопасности и реализована возможность управления через порт управления ПК (mini DIN 8 pin) и LAN. Расширенный набор входов и выходов, а также пульт дистанционного управления обеспечивают удобство и простоту в эксплуатации.

Основные функции проектора

- Чрезвычайно короткое фокусное расстояние.
- Проецирование изображений с диагональю от 40 до 100 дюймов по диагонали с расстояния 66 см от экрана.
- Электронную ручку и проектор можно использовать для превращения белой доски в виртуальный сенсорный экран.
- Функция "корректировка цвета стены" для проецирования на цветной поверхности.
- Интерфейсы USB и PC Card для проведения презентаций без компьютера.
- Улучшенная функция защиты от несанкционированного доступа при помощи пароля, блокировки кнопок панели управления, блокировки меню и ключа доступа PC Card.
- Высокое качество проецируемого изображения - до UXGA, собственное разрешение XGA.
- Разнообразное управление выходным аудиосигналом с пульта ДУ.
- Расширенные пользовательские настройки изображения и цвета.
- Проецирование изображения с соотношением сторон 16:9 и 4:3, с заполнением всего экрана.
- Совместимость с HDTV (1080i, 720p) и SDTV (480p/576p, 480i/576i).
- Просмотр цифровых фотографий в увеличенном масштабе с PC Card, карты Compact Flash или USB-накопителя.
- Возможность беспроводной связи при установке опциональной карты NWL-100A или NWL-100E.
- Компакт-диск с программными утилитами, позволяющими образом использовать проектор.
- Экономичный режим работы лампы позволяет увеличить срок эксплуатации для снижения общих расходов на эксплуатацию.
- Встроенная лазерная указка на пульте ДУ позволит Вам привлечь внимание аудитории к отдельным фрагментам презентации.

О данном руководстве пользователя

Самый быстрый способ начать работу - это потратить немного времени и сделать все правильно с первого раза. Потратьте несколько минут на то, чтобы просмотреть руководство пользователя. Это поможет Вам сэкономить время в дальнейшем. В начале каждого раздела руководства Вы найдете информацию о разделе. Если раздел Вас не интересует, пропустите его.

- IBM является зарегистрированным торговым знаком International Business Machines Corporation.
- Macintosh, Mac OS X и PowerBook являются зарегистрированными торговыми знаками Apple Computer, Inc., и зарегистрированы в США и других странах.
- Windows, Windows 98, Windows Me, Windows XP и Windows 2000 являются зарегистрированными торговыми знаками Microsoft Corporation.
- Digital Light Processing и DLP являются зарегистрированными торговыми знаками Texas Instruments.
- Ulead является зарегистрированным торговым знаком Ulead Systems, Inc.
- Другие названия продуктов и компаний, употребляющиеся в данном руководстве, могут быть торговыми знаками или зарегистрированными торговыми знаками их владельцев.

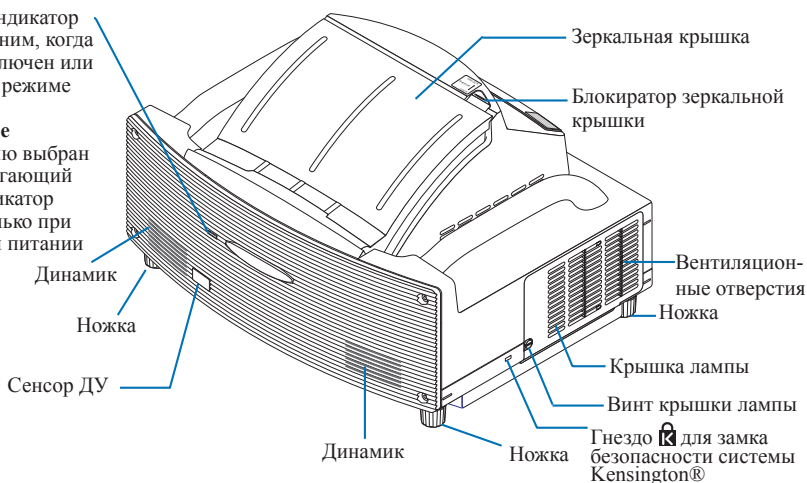
ОБЩИЙ ВИД ПРОЕКТОРА

Вид спереди сверху

Передний индикатор
Светится синим, когда
проектор включен или
находится в режиме
ожидания

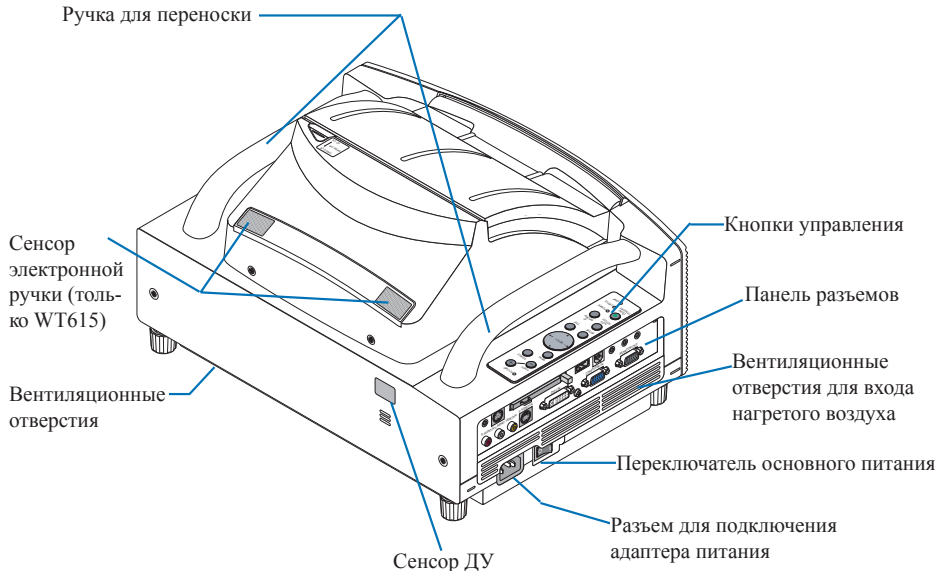
Примечание

Когда в меню выбран
энергосберегающий
режим, индикатор
светится только при
включенном питании



Вид сзади

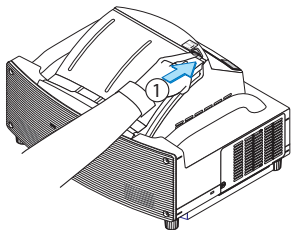
Ручка для переноски



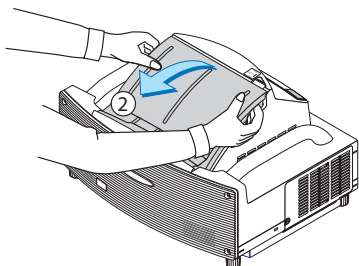
Как открыть и закрыть зеркальную крышку

Чтобы открыть зеркальную крышку:

1. Сдвиньте блокиратор зеркальной крышки в положение разблокирования.



2. Откройте зеркальную крышку, держась за оба края.



Примечание

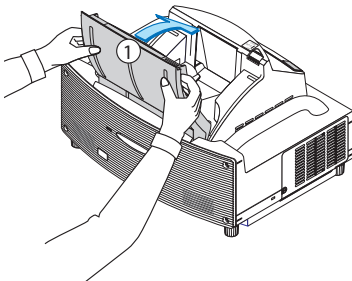
- Не отпускайте зеркальную крышку, пока она полностью не откроется.
- Не давите на зеркальную крышку и зеркало.
- Не оставляйте на зеркальной поверхности отпечатков пальцев. Отпечатки пальцев могут привести к нежелательным затемнениям и ухудшению качества изображения.

Примечание

- Проектор нельзя включить, когда зеркальная крышка закрыта.
- Не перекрывайте свет от проектора или зеркала, иначе может произойти возгорание.
- В проектор встроен датчик, который определяет объект перед самым большим зеркалом или на пути света. Если датчик обнаружил объект, проектор не включится. Если это произойдет при включенном проекторе, изображение отключится. В любом из случаев индикатор STATUS светится красным.
- В проектор встроен датчик, определяющий температуру. Если датчик определяет чрезмерное нагревание нижней части зеркала или на пути света, проектор не включится. Если это произойдет при включенном проекторе, проектор перейдет в режим ожидания. В любом из случаев индикатор STATUS мигает красным.

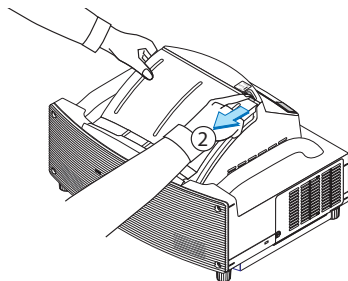
Чтобы закрыть зеркальную крышку:

1. Медленно закройте зеркальную крышку, держась за оба края.

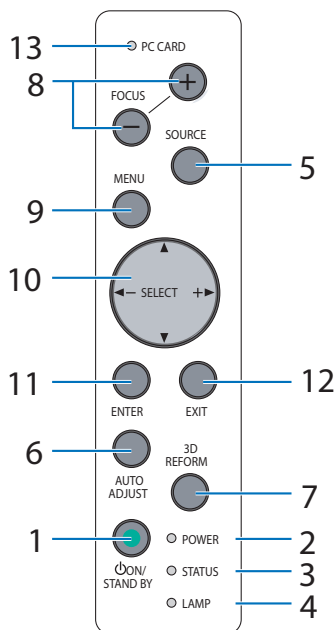


Примечание

- Не отпускайте зеркальную крышку, пока она полностью не закроется.
 - Не давите на зеркальную крышку и зеркало.
 - Не оставляйте на зеркальной поверхности отпечатков пальцев. Отпечатки пальцев могут привести к нежелательным затемнениям и ухудшению качества изображения.
2. Сдвиньте блокиратор зеркальной крышки в положение заблокирования.



КНОПКИ УПРАВЛЕНИЯ



1. Кнопка включения/выключения питания (Вкл. / Режим ожидания)

С помощью этой кнопки при включенном основном питании можно переключать режимы работы и ожидания проектора. Чтобы включить проектор, нажмите и удерживайте кнопку не менее двух секунд. Чтобы выключить проектор нажмите кнопку дважды.

2. Индикатор питания POWER

Когда проектор включен, индикатор светится зеленым. Когда проектор находится в режиме ожидания, индикатор светится оранжевым (подробнее см. раздел "Индикатор питания (Power)").

3. Индикатор состояния STATUS

Если индикатор мигает красным, это означает, что произошла ошибка работы, крышка отсека лампы не закрыта или проектор перегрелся. Если индикатор светится оранжевым, это означает, что была нажата кнопка управления

при включенном режиме блокировки кнопок (подробнее см. раздел "Индикатор состояния (Status)").

4. Индикатор лампы LAMP

Если этот индикатор мигает красным, значит он предупреждает, что лампа проектора выработала свой ресурс. Если это произойдет, замените лампу как можно скорее (см. раздел "Замена лампы"). Если этот индикатор светится зеленым, значит, лампа работает в режиме Eco (см. раздел "Индикатор лампы (Lamp)").

5. Кнопка источника сигнала SOURCE

Воспользуйтесь этой кнопкой, чтобы выбрать источник видео сигнала, например, компьютер, видеомаягнитофон, DVD плеер или слайды с PC Card.

При каждом нажатии и удерживании кнопки в течение секунды источник изменяется: Computer → DVI (DIGITAL) → DVI (ANALOG) → Video → S-Video → Viewer → Computer →... Если сигнала нет, источник будет пропущен.

6. Кнопка автонастройки AUTO ADJ.

Воспользуйтесь этой кнопкой, чтобы настроить источник RGB для оптимального изображения (см. раздел "Автонастройка изображения RGB").

7. Кнопка 3D REFORM

Нажмите кнопку для входа в режим 3D REFORM, чтобы откорректировать трапецеидальное искажение и сделать изображение прямоугольным.

8. Кнопка MENU

Отображает меню.

9. Кнопки фокусировки (+) (-)

Настраивают фокусировку.

10. Кнопки выбора SELECT

▲▼◀▶/регулировки громкости

▲▼: С помощью этих кнопок можно

выбрать элемент меню для настройки.

◀▶ : Используйте эти кнопки, чтобы изменить значение выбранного пункта меню. Выбор подтверждается нажатием кнопки ►. Если меню нет на экране, эти кнопки позволяют настраивать громкость.

Если изображение увеличено, кнопки SELECT ▲▼◀▶ передвигают изображение.

11. Кнопка ENTER

Используется для подтверждения выбранного пункта меню и активизации выбранной настройки.

12. Кнопка EXIT

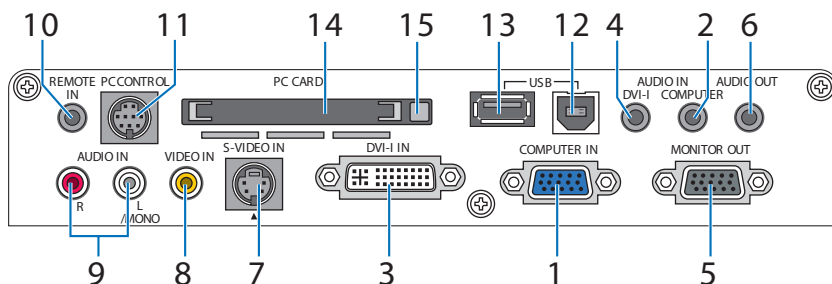
При нажатии на эту кнопку, будет включаться предыдущее меню.

Если Вы находитесь в главном меню, при нажатии на эту кнопку, меню закроется.

13. Индикатор PC CARD

Светится при обращении к карте PC Card.

ПАНЕЛЬ РАЗЪЕМОВ



1. Разъем COMPUTER IN / Разъем компонентного входа (Mini D-SUB 15 Pin)

Сюда подключается компьютер или другое аналоговое RGB оборудование, например IBM совместимые компьютеры или компьютеры Macintosh. Для подключения компьютера воспользуйтесь сигнальным кабелем RGB/VGA. Кроме того, данный разъем служит компонентным входом для подключения к компонентному видео выходу компонентного оборудования, например DVD плеера. Этот разъем также поддерживает выходной сигнал SCART (подробнее см. "Подключение к выходу SCART (RGB)").

2. Входной аудио разъем COMPUTER AUDIO IN Mini Jack (Stereo Mini)

Сюда можно подключить аудио выход Вашего компьютера или DVD плеера, подключенных ко входу COMPUTER. Для этого необходимо приобрести дополнительно аудио кабель.

3. Вход DVI (DVI-I 29 Pin)

Разъем используется для приема выхода цифрового сигнала компьютера с разъемом DVI при помощи кабеля DVI-D (не входит в комплект).

4. Аудиовход DVI-I AUDIO (Stereo Mini)

Сюда можно подключить аудиовыход Вашего компьютера, подключенного ко входу DVI. Для этого необходимо приобрести дополнительно аудио кабель.

5. Разъем MONITOR OUT (Mini D-Sub 15 Pin)

Вы можете использовать этот разъем, чтобы переносить изображение с компьютера на внешний монитор с источника входного сигнала COMPUTER или DVI-I.

Этот разъем выводит сигнал RGB в режиме ожидания.

6. Разъем AUDIO OUT Mini Jack (Stereo Mini)

Сюда можно подключить дополнительное аудио оборудование для вывода звука с источника сигнала, выбранного в данный момент (COMPUTER, DVI-I, VIDEO или S-VIDEO).

7. Разъем входа S-VIDEO (Mini DIN 4 Pin)

К этому разъему подключается внешний источник сигнала S-Video, например, видеомagniтофон.

Примечание: S-Video позволяет получить более живые цвета и более высокое разрешение, чем традиционный композитный видео формат.

8. Видео вход VIDEO IN (RCA)

К этому разъему подключается видеомagniтофон, DVD плеер, проигрыватель лазерных дисков или документ-камера, чтобы проецировать видео изображение.

9. Входные разъемы VIDEO AUDIO L/R (RCA)

Это разъемы для подключения левого (L) и правого (R) каналов входного аудио сигнала для стерео звука с источника Video.

10. Разъем REMOTE IN (Mini Jack)

К этому разъему подключается кабель пульта дистанционного управления.

11. Порт управления PC CONTROL (Mini DIN 8 Pin)

Данный порт используется для подключения ПК или системы управления для управления проектором по протоколу последовательной связи. Для этого необходим кабель CA03D: 9Pin D-sub на 8Pin Mini DIN (не входит в комплект).

Также можно управлять проектором с компьютера при помощи ПО PC Control Utility 3.0 с компакт-диска из комплекта. Типовые коды управления ПК приведены в разделе "Коды управления ПК и кабельное соединение".

12. Порт USB (Type B)

Для подключения порта USB (Type A) компьютера с помощью кабеля USB. Позволяет выполнять функции компьютерной мыши при помощи пульта ДУ.

13. Порт USB (MOUSE) (Type A)

К этому порту можно подключить USB-мышь и управлять меню или просмотром слайдов при помощи USB-мыши.

Примечание: Этот порт не предназначен для подключения к компьютеру. Проектор может не поддерживать USB-мыши некоторых производителей.

14. Слот PC Card

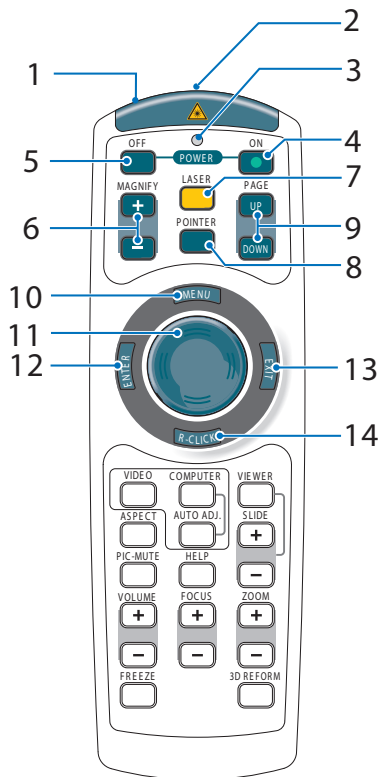
В этот слот устанавливается PC Card или карта для беспроводного подключения к сети.

Примечание: При поставке в слот PC Card устанавливается заглушка. Извлеките ее перед началом работы.

15. Кнопка извлечения PC Card

Нажмите на кнопку, чтобы карта выдвинулась из слота.

ПУЛЬТ ДИСТАНЦИОННОГО УПРАВЛЕНИЯ



1. Инфракрасный передатчик

Передаёт ИК сигнал при нажатии любой кнопки, кроме LASER. Направьте пульт ДУ в сторону сенсора ДУ на корпусе проектора. При нажатии кнопки LASER излучает сигнал указки.

Внимание

- Не смотрите на свет лазерной указки.
- Не направляйте указку на людей.

2. Разъём проводного подключения

К этому разъёму подключается кабель для пульта дистанционного управления.

3. Индикатор LED

Мигает при нажатии любой кнопки.

4. Кнопка включения питания POWER ON

Если основное питание подключено, используйте эту кнопку, чтобы включить

проектор.

Примечание: Чтобы включить проектор, нажмите и удерживайте кнопку POWER ON не менее двух секунд.

5. Кнопка выключения питания

POWER OFF

Используйте эту кнопку для выключения питания.

Примечание: Для выключения проектора нажмите кнопку POWER OFF дважды.

6. Кнопки MAGNIFY (+)(-)

Кнопки используются для увеличения (+) и уменьшения (-) изображения. Центром увеличиваемой области (до 400%) будет центр экрана.

7. Кнопка LASER

Нажмите и удерживайте кнопку для активации лазерной указки. Направляйте красную точку указки на любой объект.

8. Кнопка POINTER

Нажмите кнопку для отображения указки проектора. Указку можно перемещать по экрану с помощью кнопки выбора SELECT.

9. Кнопки PAGE UP/PAGE DOWN

Кнопки используются для управления компьютером с помощью приемника дистанционной мыши, кнопки позволяют прокручивать область окна или перемещаться по слайдам в программе PowerPoint.

10. Кнопка MENU

Отображает меню для различных установок и настроек.

11. Кнопка выбора SELECT ◀▶▲▼

С помощью этой кнопки можно выбрать элемент меню для настройки и изменять значения пункта меню, перемещаться по увеличенному изображению.

При подключении приемника дистанционной мыши к компьютеру кнопка выполняет функции мыши.

12. Кнопка ENTER

Функции кнопки аналогичны кнопке ENTER на панели управления.

13. Кнопка EXIT

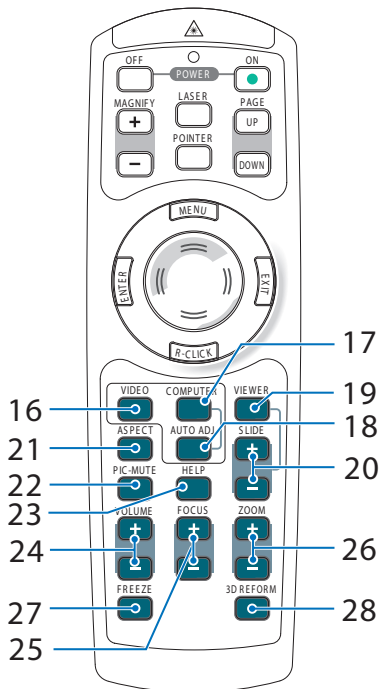
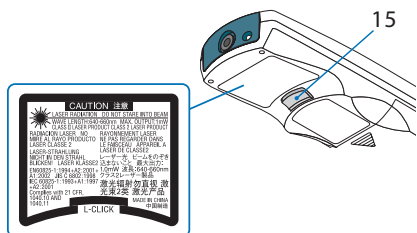
Функции кнопки аналогичны кнопке EXIT на панели управления.

14. Кнопка MOUSE R-CLICK

Кнопка работает как правая кнопка мыши при подключении к компьютеру приемника дистанционной мыши.

15. Кнопка MOUSE L-CLICK

Кнопка работает как левая кнопка мыши при подключении к компьютеру приемника дистанционной мыши.



16. Кнопка VIDEO

Нажмите для выбора источника видео и S-Video: видеомagnитофон, DVD плеер, проигрыватель лазерных дисков или документкамера.

17. Кнопка COMPUTER

Нажмите кнопку для выбора входа
COMPUTER, DVI (DIGITAL) или DVI
(ANALOG).

18. Кнопка AUTO ADJ.

Используйте кнопку для настройки приема сигнала RGB источника для получения оптимального изображения.

19. Кнопка VIEWER

Для выбора источника Viewer.

20. Кнопки SLIDE (+)(-)

Нажмите (+) для выбора следующей папки или слайда, нажмите (-) для выбора предыдущей папки или слайда.

21. Кнопка ASPECT

При нажатии на эту кнопку появляется экран выбора формата изображения.

22. Кнопка PIC-MUTE

Эта кнопка ненадолго отключает звук и изображение. Чтобы звук и изображение восстановились, нажмите ее еще раз.

23. Кнопка HELP

Выводит информацию о текущем сигнале и установках проектора.

24. Кнопки VOLUME (+)(-)

Кнопки служат для увеличения (+) и уменьшения (-) уровня звука.

25. Кнопка FOCUS (+/-)

Для настройки фокусного расстояния объектива.

26. Кнопка ZOOM (+/-)

Кнопка используется для увеличения (+) и уменьшения (-) изображения.

27. Кнопка FREEZE

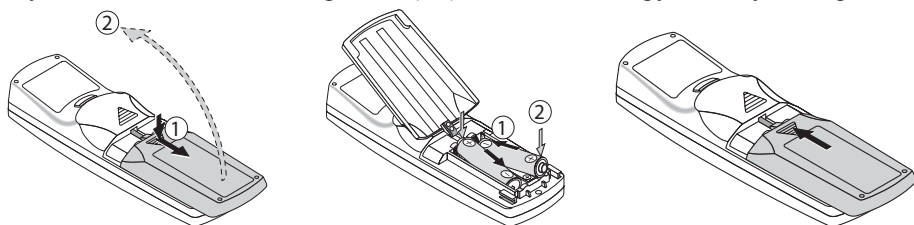
Эта кнопка останавливает изображение. Чтобы движение возобновилось, нажмите ее еще раз.

28. Кнопка 3D REFORM

Нажмите кнопку для вызова меню 3D REFORM и коррекции искажений.

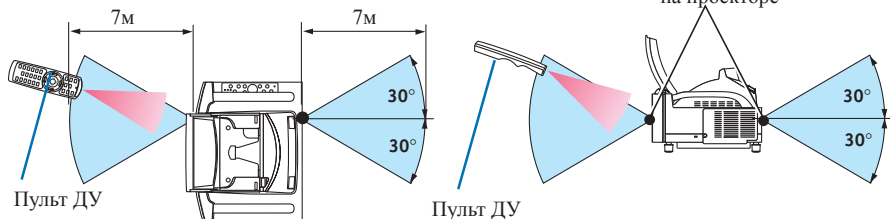
Установка батарей

1. Нажмите на крышку отсека батарей (1) и сдвиньте ее (2) как показано на рисунке.
2. Извлеките обе старые батареи и установите новые (AAA), соблюдая полярность (+/-).
3. Сдвиньте крышку отсека батарей на место до щелчка. Не устанавливайте вместе старую и новую батареи.



Рабочий диапазон пульта дистанционного управления

Сенсорный датчик пульта ДУ на проекторе

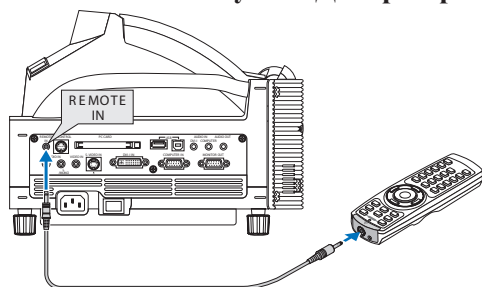


- Инфракрасный сигнал передается на расстояние до 7 метров и на угол до 60 градусов до сенсорного датчика на проекторе.
- Сенсорный датчик проектора не будет принимать сигнал в случае нахождения предметов на пути сигнала или яркого света, направленного на датчик. При недостаточном заряде батарей пульт ДУ может работать нестабильно. Замените батареи.

Меры предосторожности для пульта дистанционного управления

- Обращайтесь с пультом ДУ бережно.
- В случае намокания пульта ДУ немедленно вытрите его сухой тканью.
- Не подвергайте пульт ДУ нагреванию или намоканию.
- Если Вы не используете пульт ДУ длительное время, извлеките батареи.
- Не нарушайте полярность при установке батарей.
- Не устанавливайте вместе старую и новую батарейки, используйте батарейки одного типа.

Использование пульта ДУ при проводном подключении



Подключите кабель для подключения пульта ДУ к соответствующему разъему проектора и пульта.

Примечание

При подключении пульта проектор переключится в обычный режим работы из режима ожидания, даже если был выбран режим энергосбережения.

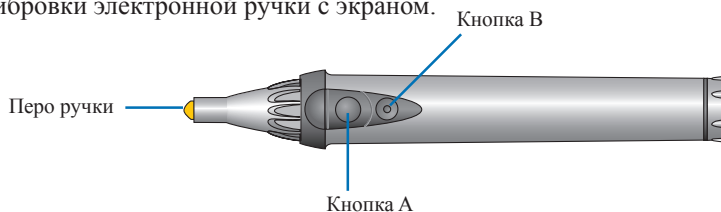
ОПИСАНИЕ И ФУНКЦИИ ЭЛЕКТРОННОЙ РУЧКИ (ТОЛЬКО ДЛЯ WT615)

В комплекте с проектором WT615 поставляется электронная ручка.

Электронная ручка работает аналогично USB-мышь, подключенной к проектору. Сенсоры электронной ручки и проектора можно использовать для превращения белой доски в виртуальный сенсорный экран, что позволит Вам работать с меню проектора и функцией ChalkBoard (Доска).

Важно!

Перед использованием электронной ручки или после изменения положения проектора или размера экрана используйте функцию [Calibration] (Калибровка) для калибровки электронной ручки с экраном.



Кнопки выполняют функции аналогичные кнопкам компьютерной мыши.

Перо ручки - левая кнопка

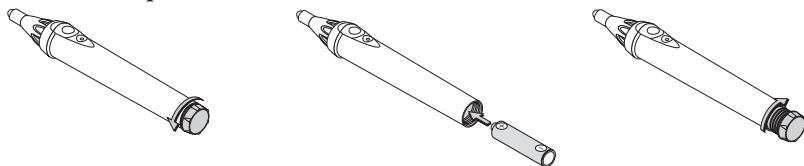
Кнопка А - правая кнопка

Кнопка В - включение/выключение функции ChalkBoard (Доска)

Требования для электронной ручки:

- размер экрана: 40" x 80";
- ориентация проектора: Desktop Front (С пола на экран), Ceiling Front (С потолка на экран);
- тип экрана: "4:3";
- соотношение сторон: "4:3";
- цифровое масштабирование: для "Horizontal Position" (Положение по горизонтали) и "Vertical Position" (Положение по вертикали) установлено 0;
- не производится коррекция для [Pincusion] (Коррекция подушкообразного искажения), [Cornerstone] (Коррекция искажений по углу) и [Keystone] (Коррекция трапециевидных искажений);
- температура эксплуатации: от 15° до 35°С.

Установка батареек



Меры безопасности при работе с электронной ручкой

- Обращайтесь с электронной ручкой бережно.
- Если электронная ручка намокла, немедленно вытрите ее насухо.
- Не подвергайте электронную ручку воздействию тепла и влаги.
- Если Вы не используете пульт ДУ длительное время, извлеките батареи.

III. УСТАНОВКА И ПОДКЛЮЧЕНИЕ

В этой главе описано, как установить проектор и подключить к нему компьютер, видео и аудио устройства.



Прежде чем приступить к работе:

1. Установите проектор и повесьте экран.

Примечание

Изображение, проецируемое на мятом экране, может искажаться.

2. Подключите к проектору компьютер или видео оборудование.
3. Подключите шнур питания.

Примечание

Перед перемещением проектора убедитесь, что все провода отсоединены, а шнур питания отключен от электросети. Закрывайте линзу колпачком перед перемещением проектора.

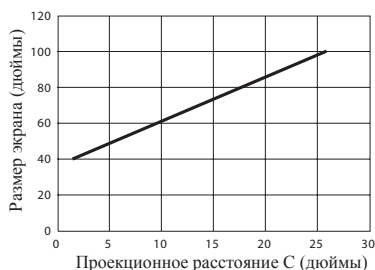
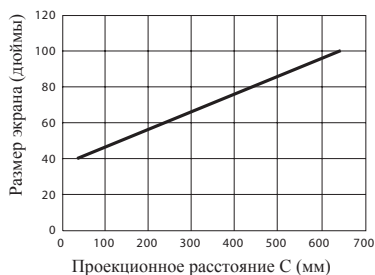
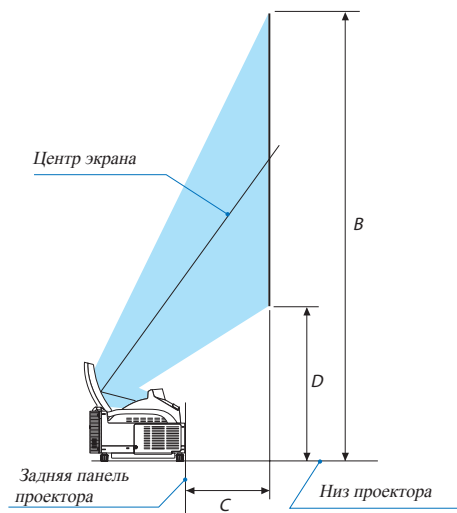
УСТАНОВКА ЭКРАНА И ПРОЕКТОРА

Ниже приведено соотношение положения проектора и размера экрана. Для выбора позиции установки обратитесь к нижеприведенной таблице.

1. Определите по таблице проекционное расстояние, соответствующее размеру экрана и установите проектор на этом расстоянии от экрана.
2. Определите по таблице подходящую высоту и повесьте экран на эту высоту или отрегулируйте высоту подставки проектора.

Например, при размере экрана 60" повесьте экран на высоту 48,2 см от нижнего края экрана до низа проектора.

Размер экрана (дюймы)	Высота (В)		Проекц. расстояние (С)		Высота (D)	
	(мм)	(дюймы)	(мм)	(дюймы)	(мм)	(дюймы)
40	659	25.9	64	2.5	354	13.9
45	729	28.7	114	4.5	386	15.2
50	799	31.5	164	6.4	418	16.5
55	869	34.2	214	8.4	450	17.7
60	939	37.0	263	10.4	482	19.0
65	1010	39.7	313	12.3	514	20.2
67	1037	40.8	332	13.1	526	20.7
70	1080	42.5	362	14.3	546	21.5
72	1107	43.6	381	15.0	558	22.0
75	1149	45.2	412	16.2	577	22.7
78	1191	46.9	441	17.4	596	23.5
80	1219	48.0	461	18.1	609	24.0
84	1275	50.2	500	19.7	635	25.0
85	1289	50.7	510	20.1	641	25.2
90	1359	53.5	559	22.0	673	26.5
95	1428	56.2	609	24.0	704	27.7
96	1443	56.8	619	24.4	711	28.0
100	1499	59.0	659	25.9	737	29.0



Примечание

- Расстояния могут отличаться на +/-5%
- Проекционное расстояние и нижний край экрана рассчитываются для соотношения сторон 4:3.

Подходящие экраны

Проектор предназначен для работы с экранами от 40" (81.3 см по ширине и 152.4 см по высоте)	
Используйте экран-панель или натянутый экран. Во избежание искажений не пользуйтесь рулонными экранами или экранами с волнистой поверхностью.	Рекомендуется  Не рекомендуется 
Посмотрите на экран сбоку и убедитесь, что он висит вертикально.	Рекомендуется  Не рекомендуется 
При увеличении размера экрана проекция сдвинется вверх. Рекомендуется пользоваться экраном, высоту которого можно регулировать.	Рекомендуется  Не рекомендуется 
Не рекомендуется использовать экраны с большим коэффициентом яркости. Чем ниже коэффициент яркости, тем лучше выглядит проецируемое изображение. Узнайте коэффициент яркости у продавца экрана.	Рекомендуется  Не рекомендуется 
Обрамление экрана или полка для ручек, выступающие от передней поверхности экрана могут частично перекрывать свет проектора.	Рекомендуется  Не рекомендуется 
Из-за угла проецирования проектора многие просветные экраны могут быть причиной нечеткой или недостаточной яркости, образования горячих точек. Проконсультируйтесь у продавца проектора.	Рекомендуется  Не оптимально 
Возможность контролировать естественное освещение позволит достигнуть более высокой контрастности и глубины изображения.	Рекомендуется  Не рекомендуется 
Будьте аккуратны при обращении с экраном. Запачканный, исцарапанный или выцветший экран может существенно снизить качество изображения.	Рекомендуется  Не рекомендуется 

Подходящие стойки

При увеличении размера экрана проекция сдвинется вверх. Рекомендуется пользоваться стойкой, высоту которой можно регулировать.	Рекомендуется  Не рекомендуется 
Используйте стойку, которая позволит установить проектор на определенном уровне. Отрегулируйте опоры стойки для достижения этого уровня.	Рекомендуется  Не рекомендуется 

Условия окружающей среды

- Не устанавливайте проектор около вентиляционных отверстий и устройств. Колебания воздуха, воздействующие на экран, могут вызвать рябь изображения.
- Не освещайте проектор ярким светом, например при помощи галогеновой лампы. Это может стать причиной некорректной работы сенсора определения объекта, проектор не включится.

При использовании электронной ручки (для WT615)

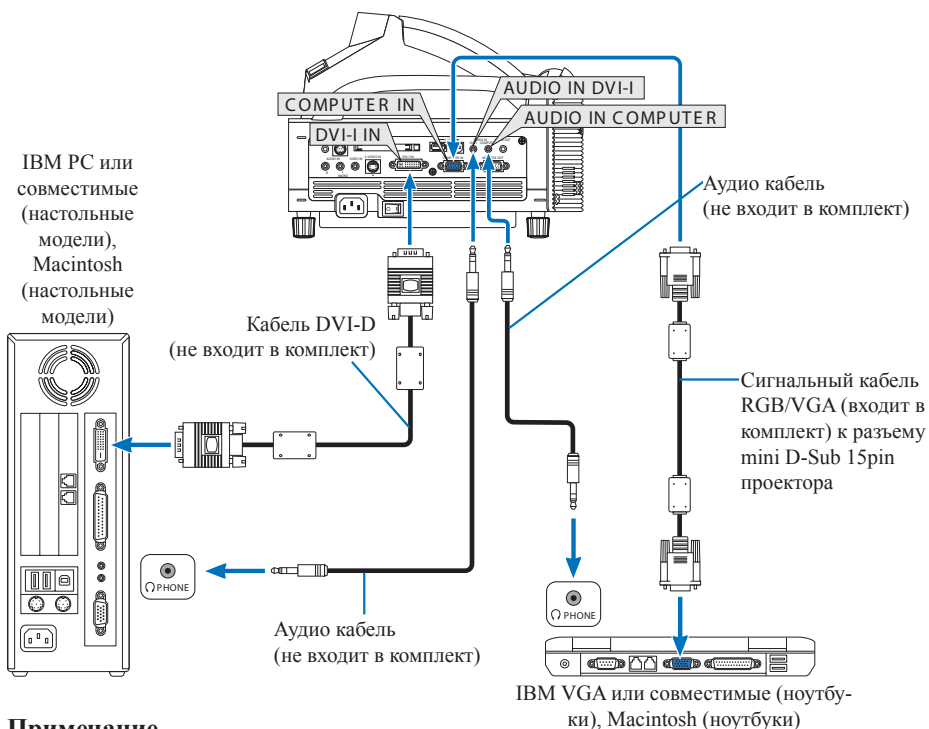
- Используйте экран с твердой поверхностью. Имейте в виду, что перо электронной ручки сделано из твердого материала и может поцарапать экран.
- Не используйте электронную ручку вблизи от ЭЛТ-мониторов и измерительной аппаратуры во избежание некорректной работы ручки.
- Не используйте электронную ручку в помещениях с металлическими стенами и потолком, отражающими звуковые волны во избежание некорректной работы ручки.
- Не используйте электронную ручку под прямым солнечным светом или около лампы дневного света. При попадании яркого света на сенсор ручки, ручка не работает.
- Не используйте электронную ручку рядом с кондиционером.

ПОДКЛЮЧЕНИЕ ДОПОЛНИТЕЛЬНЫХ УСТРОЙСТВ

Примечание

- При работе с ноутбуком, перед тем, как включать питание проектора, обязательно подключите ноутбук к проектору. В большинстве случаев, если ноутбук был включен до подключения к нему проектора, сигнал с выхода RGB поступать не будет.
- При проецировании цифрового сигнала DVI подключайте компьютер к проектору с помощью сигнального кабеля DVI-D (не входит в комплект). Включите проектор и выберите в меню источников сигнала DVI (DIGITAL), прежде чем включать компьютер. Не подключайте кабель DVI при включенном проекторе.
- Используйте кабель DVI-D, совместимый со стандартом DDWG DVI revision 1.0. Кабель DVI-D должен быть не более 5 метров в длину.
- Коннектор DVI (DIGITAL) поддерживает VGA (640x480), SVGA (800x600), 1152x864, XGA (1024x768) и SXGA (1280x1024 до 60 Гц).

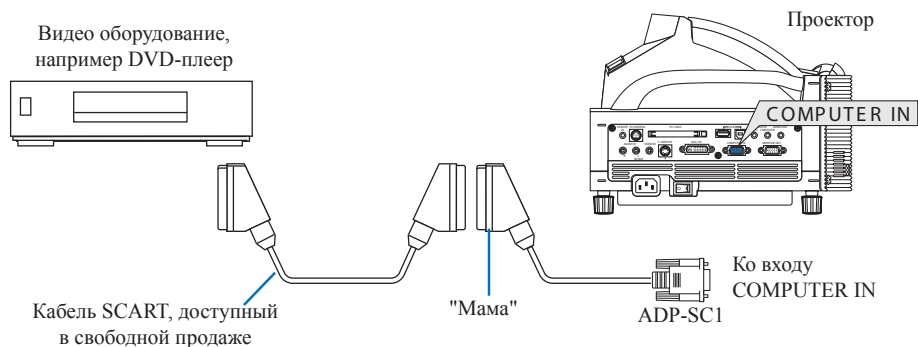
Подключение компьютера PC или Macintosh



Примечание

- Для старых версий Macintosh используйте специальный адаптер (не входит в комплект).
- Проектор не поддерживает декодированный выходной видео сигнал коммутаторов NEC ISS-6020 и ISS-6010.

Подключение к выходу SCART (RGB)



Прежде всего для этого подключения нужны: специальный адаптер SCART (ADP-SC1) и кабель SCART, доступный в свободной продаже.

Примечание

При этом подключении аудио сигнал не доступен.

1. Выключите питание проектора и видео оборудования.
2. Чтобы подключить вход проектора RGB и выход видео оборудования SCART (RGB), воспользуйтесь адаптером NEC ADP-SC1 SCART и доступным в свободной продаже кабелем SCART.
3. Включите питание проектора и видео оборудования.
4. Чтобы выбрать вход COMPUTER IN, воспользуйтесь кнопкой COMPUTER на пульте ДУ.
5. Нажмите на кнопку MENU на пульте ДУ, чтобы появилось меню.
6. Из меню выберете [Setup] → [Options] → [Signal select] → [Computer] → [Scart].

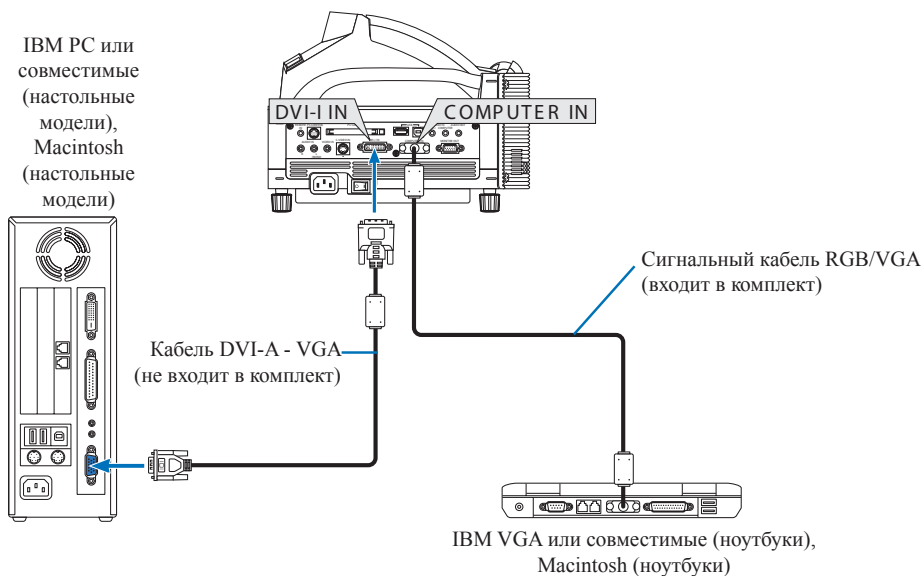
SCART – это стандартный европейский аудио-визуальный разъем для телевизоров, видеомagneитофонов и DVD плееров.

Примечание

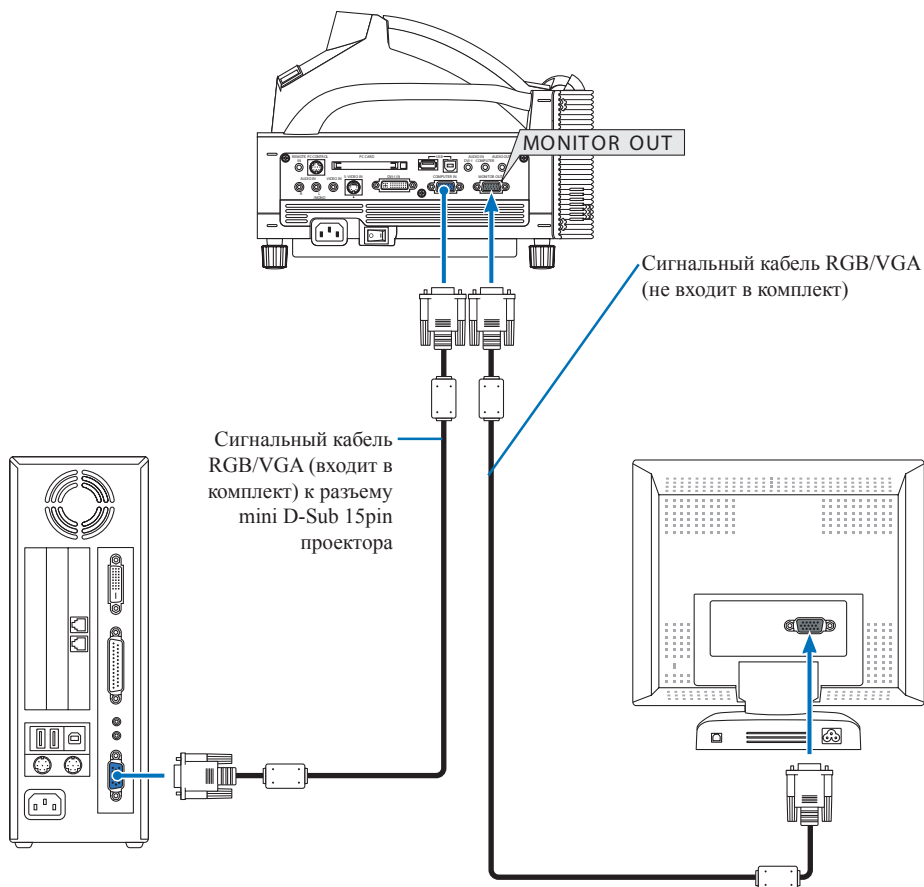
Адаптер ADP-SC1 SCART можно приобрести у продавца NEC. За более подробной информацией обращайтесь к Вашему продавцу NEC.

Использование двух аналоговых компьютерных входа одновременно

Если Вам необходимо подключить два компьютера одновременно, воспользуйтесь кабелем DVI-A - VGA, как показано на рисунке.



Подключение внешнего монитора



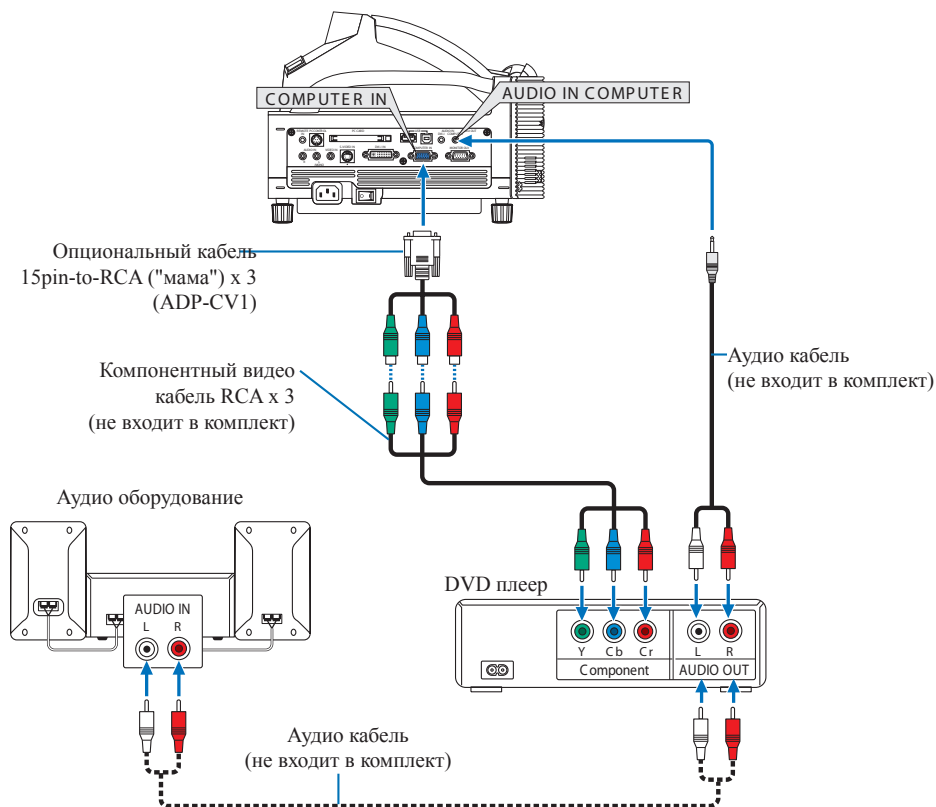
Чтобы проецируемое аналоговое RGB изображение одновременно просматривать и на мониторе, Вы можете подключить к проектору отдельный внешний монитор. Для этого:

1. Выключите питание проектора, монитора и компьютера.
2. Используйте кабель 15-pin, чтобы соединить монитор с разъемом MONITOR OUT (Mini D-Sub 15 pin) на проекторе.
3. Подключите шнур питания.
4. Включите проектор, монитор и компьютер.

Примечание

- Когда проектор находится в режиме ожидания, изображение может проецироваться некорректно при работе вентиляторов охлаждения сразу после включения или выключения питания. Разъем MONITOR OUT не будет выводить сигнал RGB, когда проектор находится в режиме энергосбережения.
- Последовательное подключение устройств невозможно.

Подключение DVD плеера с компонентным выходом



Вы можете подключить Ваш проектор к DVD плееру с компонентным выходом или видео выходом. Для этого:

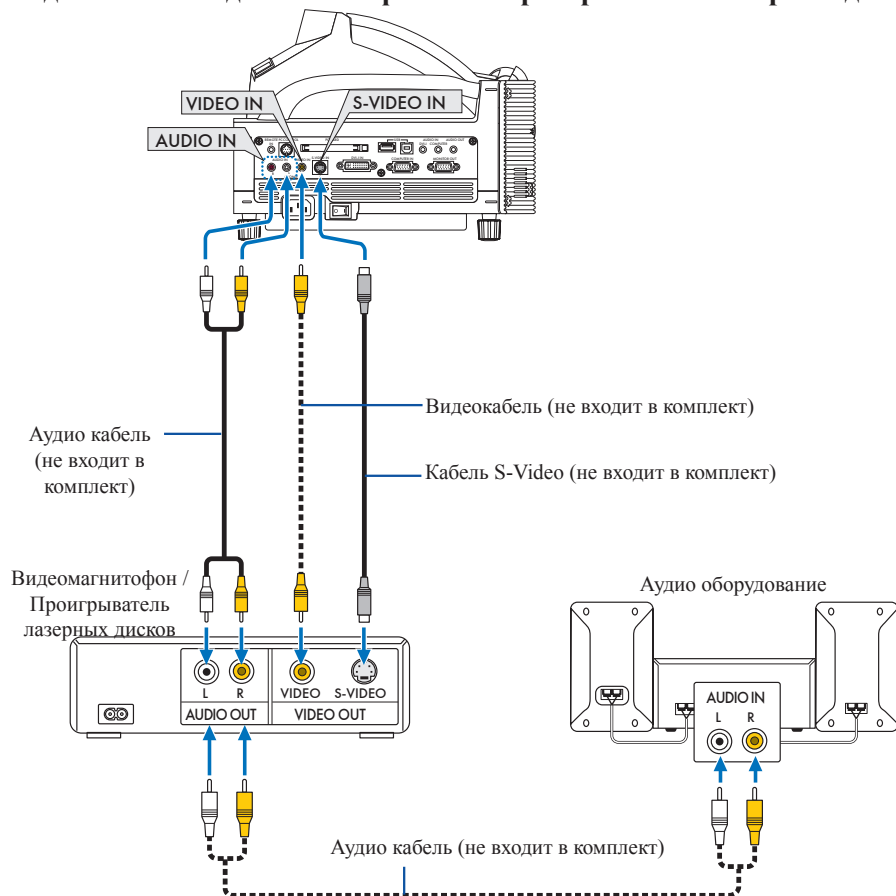
1. Выключите питание проектора и DVD плеера.
2. Если у Вашего DVD плеера есть компонентный видео выход (Y,Cb,Cr), воспользуйтесь видео кабелем (RCA x 3), который вы можете приобрести в свободной продаже, или дополнительным кабелем 15-pin-to-RCA (мама) x 3, чтобы подключить Ваш DVD плеер к разьему проектора COMPUTER IN. Чтобы подсоединить S-VIDEO выход DVD плеера к входу S-VIDEO, если у DVD плеера нет компонентного видео выхода, воспользуйтесь кабелем S-Video (не входит в комплект).
3. Включите проектор и DVD плеер.

Компонентный сигнал отобразится автоматически. В противном случае, выберите в меню [Setup] → [Options] → [Signal Select] → [Component].

Примечание

По поводу дополнительной информации о требованиях к видео выходу Вашего DVD плеера, см. руководство пользователя Вашего DVD плеера.

Подключение видеомagniтофона или проигрывателя лазерных дисков



Чтобы подключить к проектору видеомagniтофон, проигрыватель лазерных дисков или документ-камеру, используйте стандартные кабели RCA (не входят в комплект). Для подключения:

1. Выключите питание проектора и подключаемого устройства.
2. Подключите один конец кабеля RCA к разъему видео выхода (VIDEO OUT) на задней панели Вашего видеомagniтофона или проигрывателя лазерных дисков, а другой конец к соответствующему видео входу (VIDEO IN) Вашего проектора. Воспользуйтесь кабелем аудио (не входит в комплект), чтобы подключить аудио выход (AUDIO OUT) Вашего видеомagniтофона или проигрывателя лазерных дисков к аудио оборудованию (если Ваш видеомagniтофон или проигрыватель лазерных дисков имеют такую возможность). Будьте внимательны, чтобы не перепутать левый и правый канал при подключении стерео звука. (Обозначения на рисунке: R – правый, L – левый.)
3. Включите проектор и видеомagniтофон или проигрыватель лазерных дисков.

Примечание

- За дополнительной информацией о требованиях к видеовыходам Вашего оборудования обратитесь к руководству пользователя Вашего видеомagniфона или проигрывателя лазерных дисков.
- Изображение может проецироваться неправильно при воспроизведении в режиме перемотки вперед и назад через преобразователь развертки.

Подключение к сети

Проектор оборудован слотом PC Card для установки карты проводного или беспроводного подключения к локальной сети. При установке в слот PC Card проектора опциональной карты для беспроводного подключения (NWL-100A/E) можно также использовать беспроводное подключение к сети. Для подключения к локальной сети необходимо присвоить проектору IP-адрес. Для настроек локальной сети выберите в меню [Setup] → [Installation] → [LAN Mode].

Примечание

- В слот PC Card можно установить одну из двух карт беспроводного подключения: NWL-100A или NWL-100E. Чтобы узнать, есть ли в Вашей стране возможность приобрести карту серии NWL-100 посетите сервисную страничку по проекторам NEC (<http://www.nec-pj.com>).

При подключении к локальной сети доступны две функции: управление проектором и передача изображений.

Функция управления проектором

При проводном или беспроводном подключении к локальной сети Вы можете управлять проектором (включать/выключать питание, выбирать источник сигнала и пр.) и получать информацию с другого проектора в сети при помощи компьютера. При этом доступны два способа работы:

- С помощью функции HTTP сервера проектора.
- С помощью ПО PC Control Utility 3.0 с компакт-диска из комплекта.

Функция передачи изображений

При проводном или беспроводном подключении к локальной сети Вы можете отправлять изображения и слайды с ПК на проектор для проецирования их на экран. При этом доступны два способа работы:

- С помощью программы Image Express Utility 2.0 с компакт-диска из комплекта.
- С помощью программы Ulead Photo Explorer 8.0 с компакт-диска из комплекта.

Если к проектору подключена USB-мышь, Вы также сможете управлять компьютером с ОС Windows, который подключен к локальной сети.

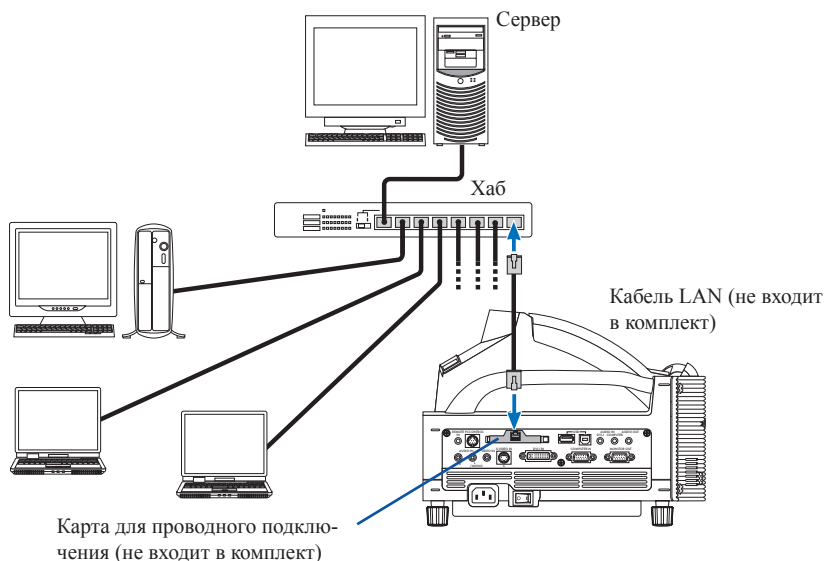
* При помощи утилиты Desktop Control Utility 1.0 с компакт-диска из комплекта.

Примечание

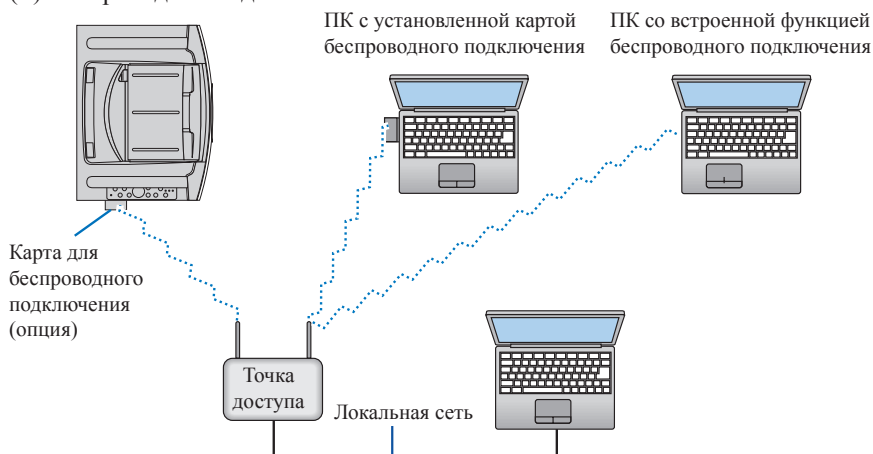
- Используйте карту беспроводного подключения, соответствующую стандарту Wi-Fi Вашего компьютера.
- На компакт-диске из комплекта содержится пять программ для ОС Windows (Image Express Utility 2.0, Desktop Control Utility 1.0, Ulead Photo Explorer 8.0, Viewer PPT Converter и PC Control Utility 3.0). За подробной информацией о функциях и работе данных программ обратитесь к соответствующим руководствам пользователя в формате PDF на том же компакт-диске.

Пример подключения к локальной сети

(А) Проводное подключение к локальной сети

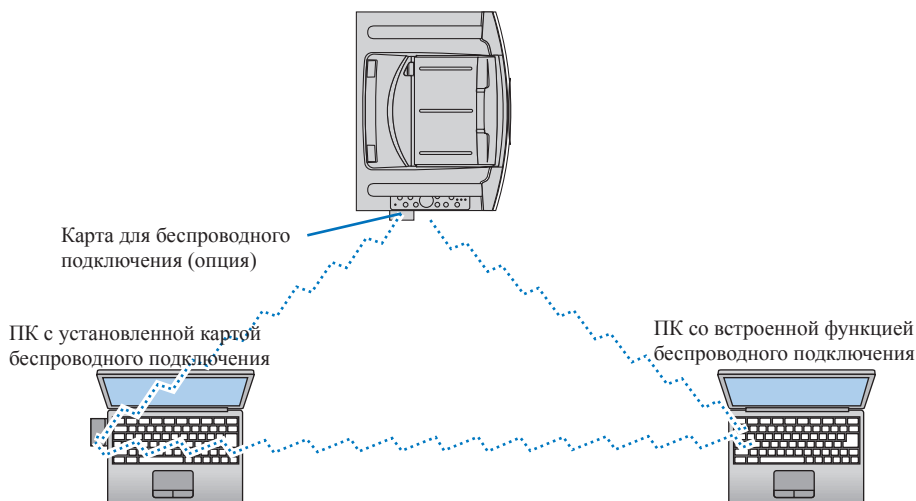


(Б) Беспроводное подключение к локальной сети



Чтобы подключиться к проводной локальной сети через точку доступа, необходимо установить режим инфраструктуры. Для этого выберите в меню [Setup] → [Installation] → [LAN mode] → [Profile] → [Advanced] → [Network Type] → [Mode] → [Infrastructure].

(В) Подключение к беспроводной локальной сети



Чтобы создать равноправную связь между компьютерами и проекторами в сети, необходимо выбрать режим 802.11 Ad Hoc. Для этого выберите в меню [Setup] → [Installation] → [LAN mode] → [Profile] → [Advanced] → [Network Type] → [Mode] → [802.11 Ad Hoc].

Режим 802.11 Ad Hoc совместим со стандартом IEEE802.11.

В режиме 802.11 Ad Hoc возможен способ связи только 802.11b. Скорость передачи данных в режиме Ad Hoc составляет до 11 мегабит в секунду.

Установка и извлечение PC Card

Внимание

- Перед установкой убедитесь, что карта ориентирована надлежащим способом.
- Не применяйте силу, устанавливая карту в разъем.
- Сохраняйте информацию с карты на компьютер во избежание утраты информации.
- Во избежании повреждения карты от электростатического разряда пользуйтесь контактной манжетой для заземления.

Примечание

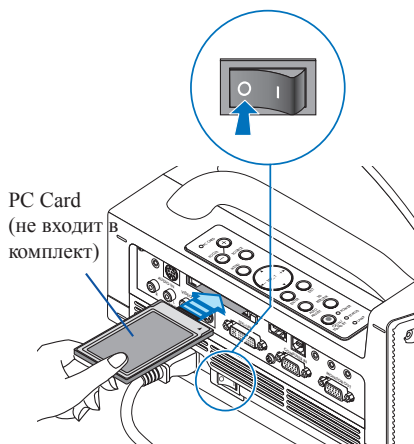
При поставке в слот PC Card устанавливается заглушка. Извлеките ее перед началом работы.

Установка PC Card

1. Выключите основное питание проектора. (Этот шаг необходимо выполнить только при установке карты подключения к локальной сети).
2. Держите карту лицевой стороной вверх так, чтобы ориентирующий символ был направлен к разъему. Вставьте карту в разъем до упора, чтобы она защелкнулась. Кнопка извлечения PC Card выдвинется.

Примечание

Не применяйте силу, устанавливая карту в разъем.

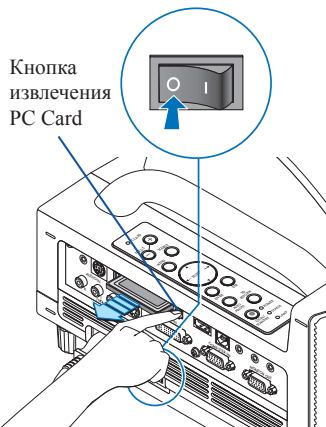


Извлечение PC Card

1. Убедитесь, что индикатор PC CARD не светится.
2. Для извлечения карты беспроводного подключения выключите основное питание проектора.
3. Нажмите на кнопку извлечения PC Card. Карта выдвинется из слота. Выньте карту.

Тип PC Card

Слот PC Card рассчитан только на карты типа PC Card Type II.



Примечание

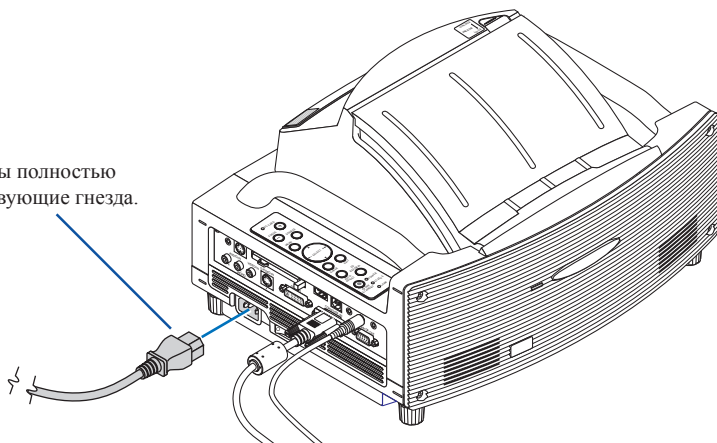
Проектор не поддерживает флэш-карты и накопители USB, отформатированные с помощью NTFS. Убедитесь, что флэш-карта или накопитель USB отформатированы файловыми системами FAT23, FAT16 или FAT.

Подключение шнура питания

Сначала подключите штепсель с двумя штырями к разъему проектора AC IN, а затем другой конец шнура вставьте в розетку.

Убедитесь, что разъемы полностью вставлены в соответствующие гнезда.

← К розетке



Внимание!

Не отключайте проектор от электросети, если:

- лампа светится;
- при работе вентиляторов (после выключения проектора вентиляторы работают еще около 90 секунд);
- светится индикатор PC CARD.

IV. ОСНОВНЫЕ ПРИЕМЫ РАБОТЫ

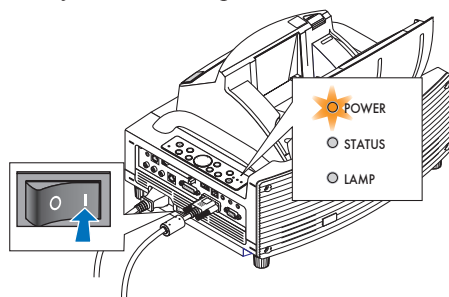
В этом разделе объясняется, как включить проектор и проецировать изображение на экран.

ВКЛЮЧЕНИЕ ПРОЕКТОРА

Примечание

- У проектора есть два выключателя питания: переключатель основного питания, и кнопки POWER ON и POWER OFF на пульте ДУ.
- При подключении и отключении проектора из розетки, убедитесь, что переключатель основного питания установлен в положение "выключено" [O]. Иначе проектор может сломаться.
- Проектор имеет функцию защиты от несанкционированного использования. Для использования этой функции необходимо установить пароль.

1. Откройте зеркальную крышку.
 2. Чтобы включить основное питание проектора, установите переключатель основного питания в положение ВКЛ (I).
- Индикатор питания загорится оранжевым.

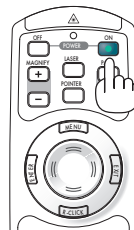
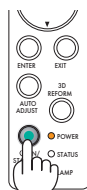


Панель управления

Пульт ДУ

3. Нажмите и удерживайте в течение минимум 2 секунд кнопку ON/STANDBY на корпусе устройства или кнопку POWER ON на пульте ДУ. Индикатор питания загорится зеленым, проектор будет готов к работе.

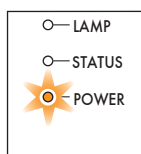
После включения проектора убедитесь, что компьютер или видео источник включен.



Примечание

При включении проектора сразу после выключения лампы или при высокой температуре некоторое время будут работать вентиляторы без проецирования изображения, затем проектор отобразит изображение.

Ждущий режим



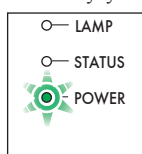
Светится оранжевым



Светится оранжевым

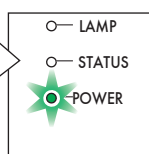
Нажмите и удерживайте кнопку 2 секунды

Мигает одну минуту



Мигает зеленым

Включен



Светится зеленым

Примечание

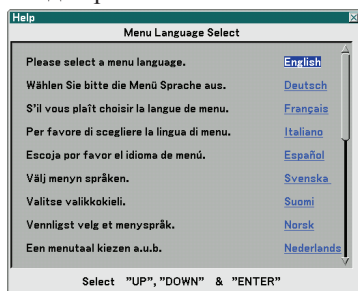
Если нет доступных источников сигнала, отображается синий или черный экран или экран заставки.

Экран установки (экран меню выбора языка Language Select)

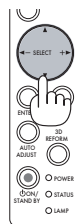
Когда Вы впервые включаете проектор, перед Вами появляется экран установки. Он дает возможность выбрать один из двадцати одного языка для работы с меню.

Чтобы выбрать язык меню следуйте пошаговой инструкции:

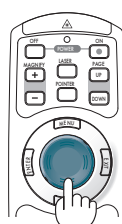
1. С помощью кнопок выбора SELECT ▲ или ▼ выберите один из двадцати одного языка для работы с меню.



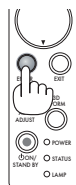
Панель управления



Пульт ДУ



2. Чтобы осуществить выбор, нажмите кнопку ENTER.



3. Чтобы выйти из меню, нажмите кнопку EXIT. После этого, вы можете приступить к дальнейшей работе с меню.

При желании, Вы можете выбрать язык меню позже. (См. раздел "Выбор языка меню [Language]").

Примечание

- Проектор нельзя включить в течение 60 секунд после включения лампы пока индикатор питания POWER мигает зеленым.
- Сразу же после включения проектора возможна вибрация изображения. Это не является неисправностью. Подождите от 3 до 5 минут, пока свечение лампы не стабилизируется.
- Когда установлен экономичный режим работы лампы, индикатор LAMP светится зеленым.

В следующих случаях проектор не включится:

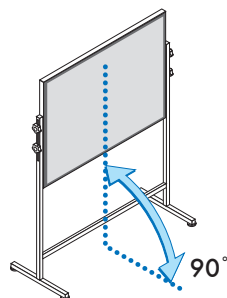
- Если температура внутри проектора слишком высокая, проектор это распознает. В этом случае, чтобы защитить внутренние системы, устройство не включится. Если это произошло, подождите, пока внутренние части проектора не остынут.
- Если ресурс лампы будет выработан до конца, проектор не включится. Когда это произойдет, замените лампу.

- Если лампа не включилась и индикатор статуса STATUS включается и выключается шесть раз, подождите не менее минуты, а затем включите питание.
- Закрыта зеркальная крышка.
- Если температурный сенсор определяет чрезмерное нагревание нижней части зеркала, проектор не включится. Вытрите пыль на нижней части зеркала.
- В проектор встроен сенсор, который определяет объект перед самым большим зеркалом или на пути света. Если сенсор обнаружил объект, проектор не включится. Уберите мешающий объект.
- Не освещайте проектор ярким светом, например при помощи галогеновой лампы. Это может стать причиной некорректной работы сенсора определения объекта, проектор не включится.

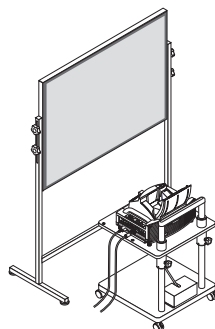
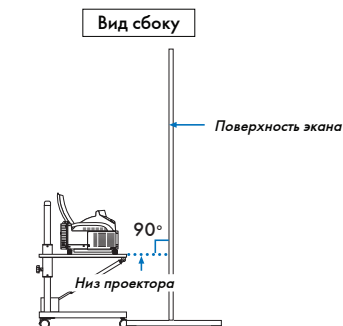
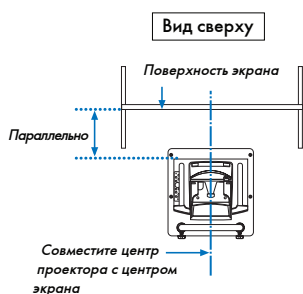
НАСТРОЙКА ПОЛОЖЕНИЯ И РАЗМЕРА ИЗОБРАЖЕНИЯ

- Сразу же после включения проектора возможна вибрация изображения. Это не является неисправностью. Подождите от 3 до 5 минут, пока свечение лампы не стабилизируется.
- Если экран наклонен по горизонтали или по вертикали, трапецеидальное искажение становится больше. Чтобы правильно установить проектор и экран, выполните следующее.

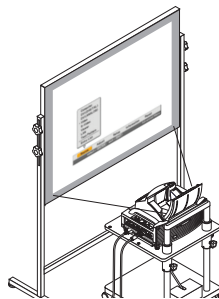
1. Посмотрите на экран сбоку и убедитесь, что он установлен вертикально.



2. Убедитесь, что проектор установлен параллельно экрану.

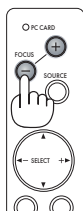


3. Нежмите кнопку MENU. Отобразится меню.

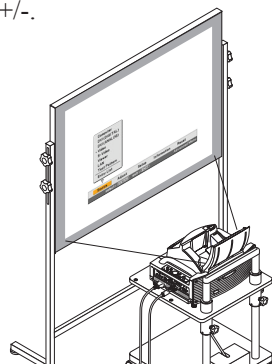


4. Настройте фокусировку при помощи кнопок FOCUS +/-.

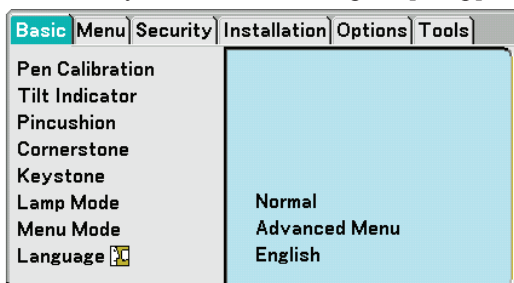
Панель управления



Пульт ДУ

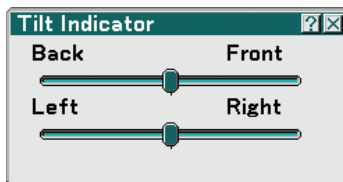


5. Нажмите кнопку SELECT ► и выберите [Setup], затем нажмите кнопку ENTER.



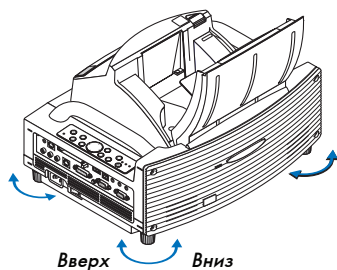
6. При помощи кнопок SELECT ▲▼ выберите позицию [Tilt Indicator] (Индикатор наклона) и нажмите кнопку ENTER.

На экране будет отображен тестовый шаблон, внизу экрана появится окно [Tilt Indicator] (Индикатор наклона).



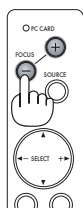
7. Чтобы выровнять проектор по высоте, воспользуйтесь передними и задними ножками.

Изменение наклона проектора сдвинет бегунок шкалы индикатора наклона влево или вправо соответственно. Настройте высоту ножек проектора таким образом, чтобы бегунки шкал "Back/Front" (Зад/Перед) и "Left/Right" (Лево/Право) были посередине. Когда бегунок будет в центре шкалы, он станет зеленым.

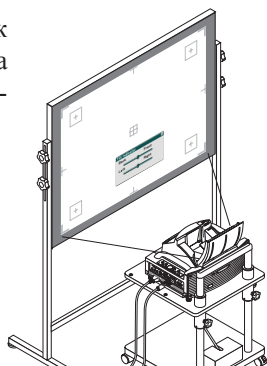
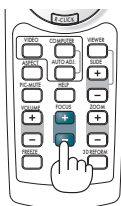


8. Настройте фокусировку при помощи кнопок FOCUS +/- . При нажатии на эти кнопки фокусировка будет производиться одновременно с коррекцией трапецидальных искажений по вертикали.

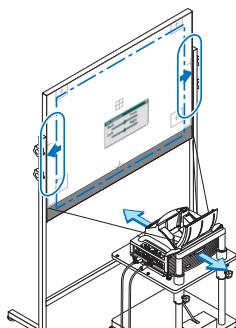
Панель управления



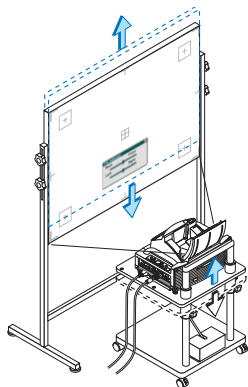
Пульт ДУ



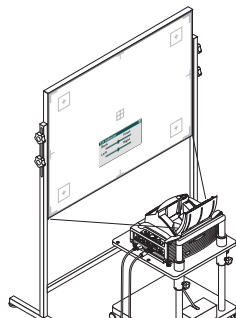
9. Передвиньте проектор ближе или дальше от экрана, чтобы левая и правая стороны проецируемого изображения были выровнены по ширине экрана.



10. Отрегулируйте высоту экрана и подставки, чтобы совместить нижнюю сторону проецируемого изображения с нижней стороной экрана.



11. Настройте фокусировку при помощи кнопок FOCUS +/-
. При необходимости повторите шаги 9-11.



12. Чтобы завершить настройку, нажмите кнопку EXIT три раза. Меню закроется.

Примечание

- В связи с оптическими характеристиками проектора кроме трапецидальных искажений может возникнуть также искажения подушкообразного и бочкообразного типа. чтобы исправить их обратитесь к главе "Коррекция подушкообразных и бочкообразных искажений".
- Если после настройки фокусировки трапецидальное искажение не устранилось или соотношение сторон изображения не соответствует действительности, убедитесь, что экран или проектор не наклонены.

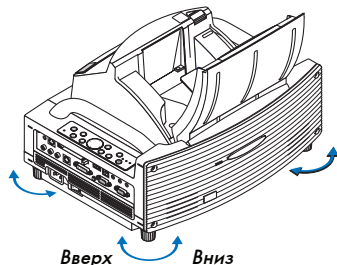
[Симптом 1]

В случае трапецидального искажения (как показано на рисунке справа) либо экран расположен немного выше, либо проектор направлен немного выше.



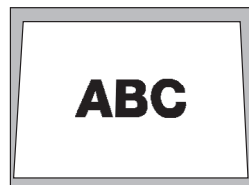
[Действие]

Наклоните верхнюю сторону экрана вперед или отрегулируйте высоту передних ножек проектора.



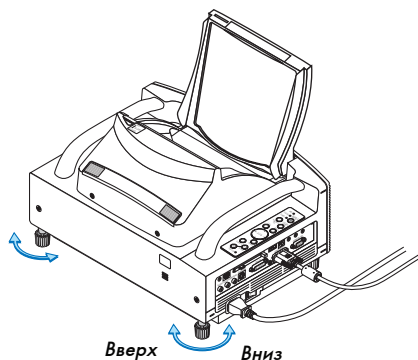
[Симптом 2]

В случае трапецидального искажения (как показано на рисунке) либо экран расположен немного ниже, либо проектор направлен немного ниже.



[Действие]

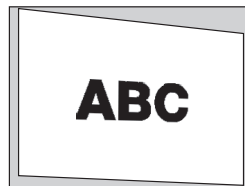
Наклоните нижнюю сторону экрана вперед или отрегулируйте высоту задних ножек проектора (со стороны экрана).



Если верхняя и нижняя стороны изображения не параллельны друг другу, это может быть вызвано тем, что экран и проектор расположены не параллельно.

[Симптом 3]

Как показано на рисунке справа, когда левая сторона изображения вытянута по вертикали либо проектор не находится непосредственно прямо перед экраном, либо проектор направлен немного влево. И наоборот, когда правая сторона изображения вытянута по вертикали либо проектор не находится непосредственно прямо перед экраном, либо проектор направлен немного вправо.



[Действие]

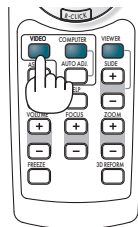
Установите проектор прямо напротив экрана. Убедитесь, что экран и проектор параллельны друг другу.

ВЫБОР ИСТОЧНИКА СИГНАЛА

Выбор компьютерного или видео источника

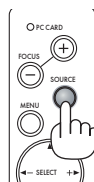
С помощью пульта ДУ

Нажмите на кнопку COMPUTER, VIDEO или VIEWER.



Выбор из списка источников сигнала Source

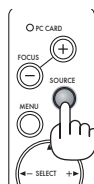
1. Нажмите и сразу отпустите кнопку SOURCE на корпусе проектора. Отобразится список источников сигнала. Каждое нажатие кнопки SOURCE последовательно переключает источники: Computer → DVI Digital/Analog → Video → S-Video → Viewer (слайды на PC Card) → LAN (карта LAN). Для отображения с выбранного источника нажмите кнопку ENTER.



Автоматическое определение сигнала

Нажмите кнопку SOURCE и удерживайте ее не менее 1 секунды, проектор начнет поиск следующего доступного источника входного сигнала. При каждом нажатии и удерживании в течение 1 секунды кнопки SOURCE проектор будет последовательно искать сигнал со входов: Computer → DVI Digital → DVI Analog → Video → S-Video → Viewer → Computer → ...

Если нет входного сигнала, источник будет пропускаться. Отпустите кнопку, когда отобразится сигнал с нужного источника.

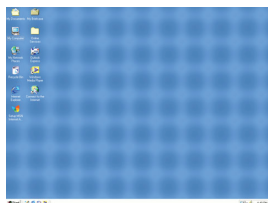


АВТОНАСТРОЙКА ИЗОБРАЖЕНИЯ RGB

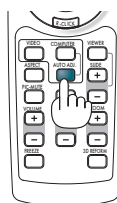
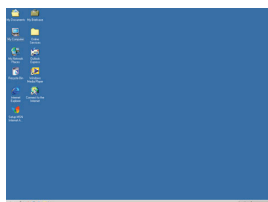
Настройка изображения с помощью автонастройки (Auto Adjust)

Чтобы настроить RGB изображение автоматически, нажмите на кнопку автонастройки (Auto Adjust).

[Плохое качество изображения]



[Хорошее качество изображения]



Нажмите на кнопку Auto Adjust, чтобы настроить изображение с компьютера: убрать вертикальные полосы, уменьшить помехи, мерцание и т.д. Эта функция настраивает частоту (убирает вертикальные полосы), а также фазу (уменьшает помехи и мерцание). Данная настройка может понадобиться, когда вы подключаете компьютер к проектору в первый раз.

Примечание

- Некоторые сигналы могут воспроизводиться неправильно или их воспроизведение может потребовать некоторого времени.
- Функция автонастройки не работает с компонентным и видео сигналами.
- Если функция автонастройки не может хорошо настроить RGB сигнал, попробуйте настроить частоту (Clock) и фазу (Phase) в ручную.

УВЕЛИЧЕНИЕ И УМЕНЬШЕНИЕ ГРОМКОСТИ ЗВУКА

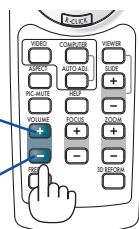
Уровень громкости звука динамика проектора (от разъема AUDIO OUT (Stereo mini)) можно регулировать.

Примечание

Если Вы не находитесь в экранном меню, регулируйте громкость с помощью кнопки SELECT ◀ или ▶.

Увеличение уровня громкости

Уменьшение уровня громкости



КОРРЕКЦИЯ ПОДУШКООБРАЗНЫХ И БОЧКООБРАЗНЫХ ИСКАЖЕНИЙ

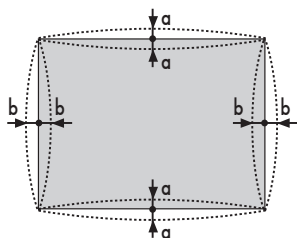
Вы можете откорректировать искажения подушкообразного и бочкообразного типа при помощи функции [Pincushion].

Внимание!

При использовании функции [Pincushion] электронная ручка может быть недоступна. Чтобы сделать возможной работу электронной ручки, нажмите и удерживайте не менее 2 секунд кнопку 3D REFORM для сброса значений функции [Pincushion].

Объем искажений подушкообразного и бочкообразного типов для данного проектора не более 2% (ТВ искажение) по горизонтали и по вертикали (для размера экрана от 40 до 100 дюймов).

Например, объем искажений для экрана размером 60 дюймов (121.9 см по ширине x 91.4 см по высоте) в пределах приблизительно 12 мм по горизонтали и 9 мм по вертикали. При использовании данного проектора с экраном размером 60 дюймов искажения подушкообразного и бочкообразного типа минимальны.

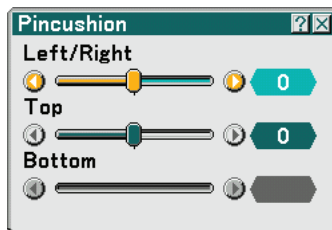


a: 1% и менее от высоты экрана
(2% и менее как ТВ искажение)

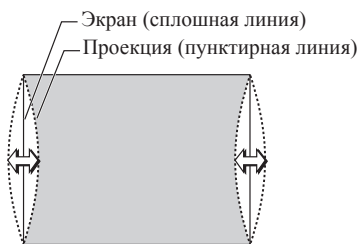
b: 1% и менее от ширины экрана
(2% и менее как ТВ искажение)

Если объем искажений подушкообразного и бочкообразного типов превышает 2% (ТВ искажение), проверьте, правильно ли установлен проектор и экран.

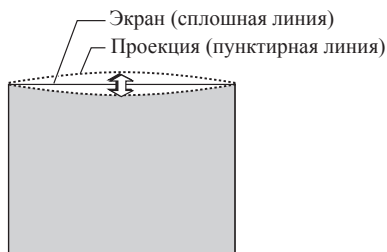
1. Нажмите кнопку 3D REFORM на панели управления. На экране отобразится меню [Pincushion].



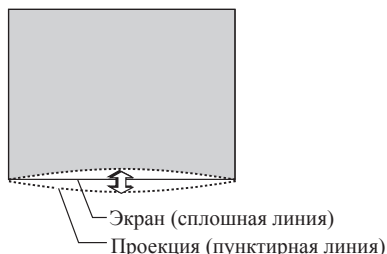
• Нажмите кнопку SELECT ▲▼ для выбора позиции [Left/Right] (Лево/Право), затем кнопками SELECT ◀ и ▶ устраните изгибы изображения слева и справа.



- Нажмите кнопку SELECT ▲▼ для выбора позиции [Top] (Верх), затем кнопками SELECT ◀ и ▶ устраните изгибы изображения слева и справа.



- Нажмите кнопку SELECT ▲▼ для выбора позиции [Bottom] (Низ), затем кнопками SELECT ◀ и ▶ устраните изгибы изображения слева и справа.



2. Нажмите кнопку ENTER когда завершите коррекцию искажений.
3. Нажмите кнопку EXIT для выхода из меню.

Примечание

- Когда для позиции [Top] (Верх) установлено значение "0", позиция [Bottom] (Низ) недоступна*. Когда значение настройки для позиции [Top] (Верх) маленькое (в пределах +5), изображение практически не изменится даже при настройке позиции [Bottom] (Низ).
- Когда для позиции [Bottom] (Низ) установлено значение меньше нуля, некоторая незначительная часть изображения снизу может не отображаться. Чтобы отобразить эту часть, воспользуйтесь функцией цифрового масштабирования [Digital Zoom], чтобы уменьшить масштаб изображения.
- Если коррекция [Cornerstone] и [Keystone] уже произведена, выбрать [Pincushion] будет невозможно. Чтобы отобразить меню [Pincushion], сбросьте настройки [Cornerstone] и [Keystone].

* Прямо противоположная ситуация наблюдается при выборе ориентации с толка на экран.

Экран [Pincushion] можно также вызвать в меню [Setup] → [Basic].

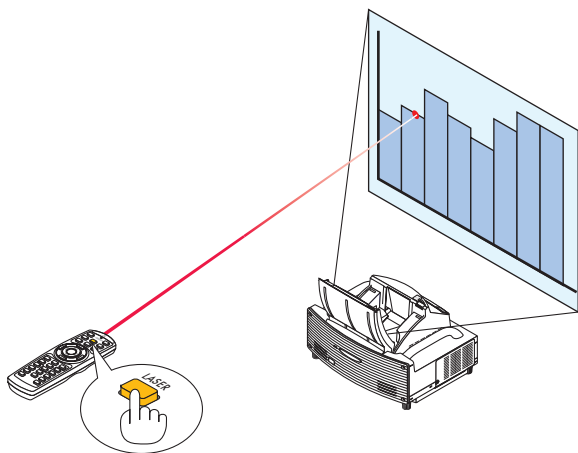
ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ЛАЗЕРНОЙ УКАЗКИ

Чтобы привлечь внимание аудитории к определенному объекту, наведите на объект красную точку лазерной указки.

Внимание

- Не смотрите на свет лазерной указки.
- Не направляйте указку на людей.
- Не позволяйте детям использовать лазерную указку.

Чтобы активировать лазерную указку, нажмите и удерживайте кнопку LASER.



Чтобы сделать указку неактивной, установите переключатель включения/выключения указки в положение OFF (Выкл.).



ON: Включена (светится при нажатии на кнопку LASER) [Заводская установка]

OFF: Выключена (не светится даже при нажатии на кнопку LASER)

Выключайте указку в местах, где устройство доступно детям.

ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ЭЛЕКТРОННОЙ РУЧКИ (ТОЛЬКО ДЛЯ WT615)

В комплекте с проектором WT615 поставляется электронная ручка.

Сенсоры электронной ручки и проектора можно использовать для превращения белой доски в виртуальный сенсорный экран, что позволит Вам работать с меню проектора и функцией ChalkBoard (Доска).

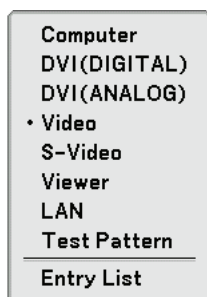
Внимание!

Перед использованием электронной ручки или после изменения положения проектора или размера экрана используйте функцию [Pen Calibration] (Калибровка ручки) для калибровки электронной ручки с экраном.

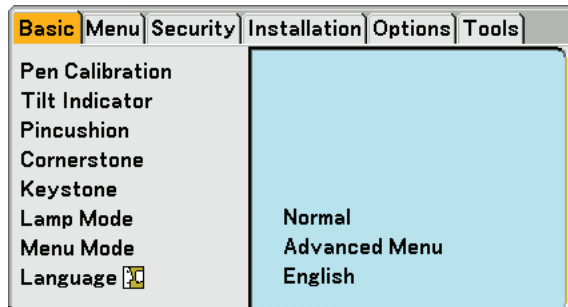
Калибровка ручки

Выполните калибровку, чтобы качания ручкой нормально определялись сенсором проектора.

1. Нажмите кнопку MENU на пульте ДУ или корпусе проектора. Отобразится меню.



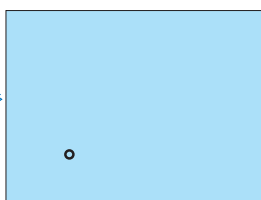
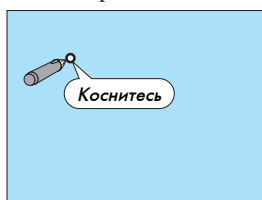
2. Нажмите кнопку SELECT ► для выбора меню [Setup] и нажмите кнопку ENTER. Отобразится вкладка [Basic] меню [Setup].



3. При помощи кнопки SELECT ▲ или ▼ выберите позицию [Pen Calibration] (Калибровка ручки) и нажмите кнопку ENTER. На экране появится знак "O".



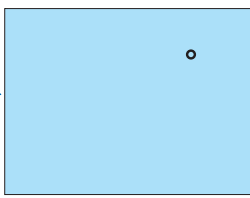
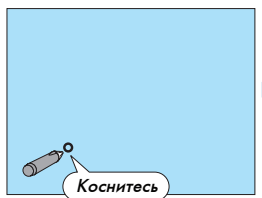
4. Коснитесь знака "O" пером электронной ручки. Знак "O" появится в другой части экрана.



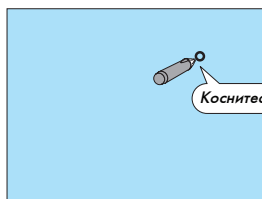
Примечание

Во время эксплуатации электронной ручки держите ее вертикально по отношению к экрану. Иначе ручка может работать некорректно.

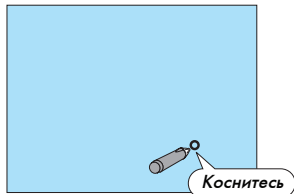
5. Коснитесь знака "O" пером электронной ручки. Знак "O" появится в другой части экрана.



6. Коснитесь знака "O" пером электронной ручки. Знак "O" появится в другой части экрана.



7. Коснитесь знака "O" пером электронной ручки.

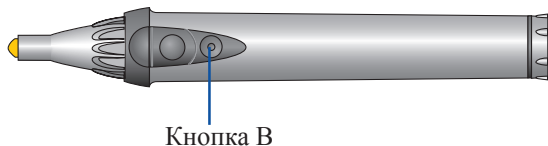


Настройка калибровки сохраняется.

Использование функции доски

Электронную ручку можно использовать при работе с функцией [ChalkBoard] (Доска).

- Чтобы запустить функцию доски нажмите на кнопку В электронной ручки.



В левой нижней части экрана отобразится панель инструментов доски.



- Рисование

- [1] Щелкните по иконке рисования и затем по иконке ручки.
- [2] Щелкните по иконке толщины линии и затем выберите нужную толщину.
- [3] Щелкните по иконке цвета и затем выберите нужный цвет.
- [4] Для рисования дотроньтесь пером ручки до экрана.

Примечание

Во время эксплуатации электронной ручки держите ее вертикально по отношению к экрану. Иначе ручка может работать некорректно.

- Стирание линий

- [1] Щелкните по иконке рисования и затем по иконке ластика .
- [2] Щелкните по иконке толщины линии и затем выберите нужную толщину.
- [3] Чтобы стереть линию, проведите по ней пером ручки.

- Очистка экрана

Чтобы полностью стереть рисунок с экрана доски, щелкните по иконке .

- Выход

Чтобы выйти из режима доски, щелкните по иконке

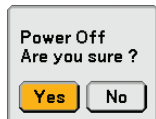
Примечание

Вы можете использовать функцию доски и при работе с проектором WT610, подключив к проектору мышь USB.

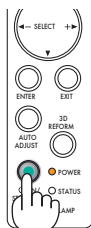
ВЫКЛЮЧЕНИЕ ПРОЕКТОРА

Чтобы выключить проектор:

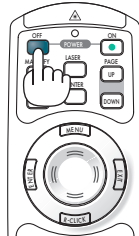
1. Сначала нажмите на кнопку POWER (ON/STAND BY) на корпусе проектора или на кнопку POWER OFF на пульте ДУ. Появится сообщение "Power Off/ Are you sure?" ("Выключить питание/ Вы уверены?"). Выберите "Yes" (Да) или "No" (Нет).



Панель управления



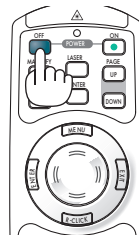
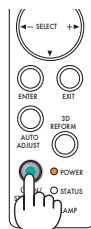
Пульт ДУ



2. Затем нажмите на кнопку ENTER или POWER (ON/STAND BY) или POWER OFF еще раз.

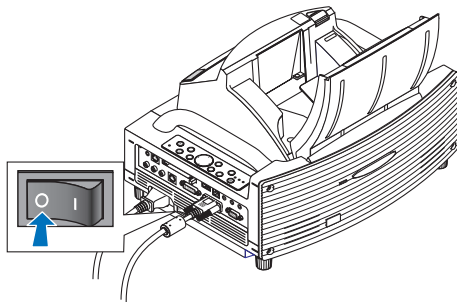
Индикатор питания станет оранжевым.

После того как проектор выключится, вентиляторы охлаждения будут работать еще в течение 90 секунд (время охлаждения).



3. Наконец выключите переключатель основного питания. Индикатор питания погаснет. В последнюю очередь отключите шнур питания от розетки.

Основное питание проектора можно выключить при помощи переключателя питания или отключив шнур питания от электросети даже в период охлаждения после выключения проектора.



Внимание!

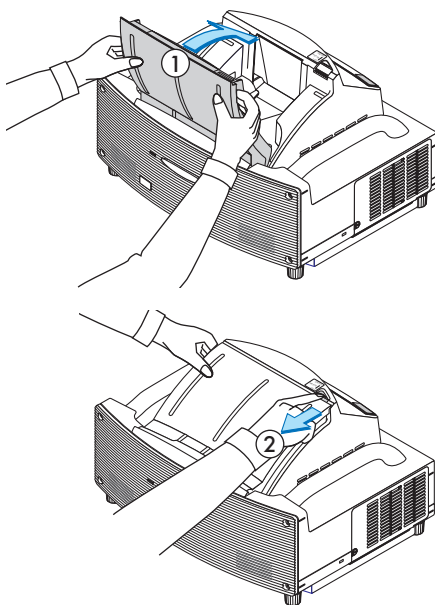
Не отключайте проектор от электросети, если:

- лампа светится;
- при работе вентиляторов (после выключения проектора вентиляторы работают еще около 90 секунд);
- светится индикатор PC CARD.

ЗАВЕРШЕНИЕ РАБОТЫ

Подготовка: убедитесь, что проектор выключен.

1. Закройте зеркальную крышку и заблокируйте ее при помощи блокиратора.



2. Отключите шнур питания от розетки.
3. Отключите другие кабели.
4. Верните в исходное положение регулируемые опорные ножки.
5. Накройте проектор пылезащитным покрытием.

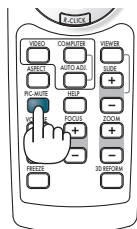
V. УДОБНЫЕ ФУНКЦИИ

ВЫКЛЮЧЕНИЕ ЗВУКА И ИЗОБРАЖЕНИЯ

Чтобы выключить звук и изображение на короткий период времени, нажмите на кнопку PIC-MUTE. Чтобы звук и изображение появились снова, нажмите на эту кнопку еще раз.

Примечание

При отключении изображения меню остается видимым.

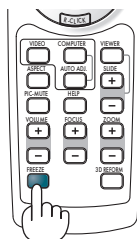


ФИКСАЦИЯ ИЗОБРАЖЕНИЯ (СТОП-КАДР)

Нажмите на кнопку FREEZE ("Фиксация"), чтобы картинка замерла. Чтобы движение восстановилось, нажмите на эту кнопку еще раз.

Примечание

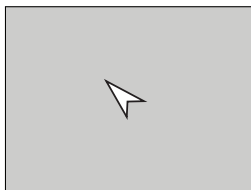
Нажатие кнопки MENU вызовет меню захвата изображения Capture, для захвата остановленного изображения.



ИСПОЛЬЗОВАНИЕ УКАЗКИ

Вы можете выбрать один из девяти типов указок (см. раздел "Выбор иконки указки [Pointer]").

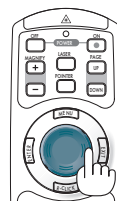
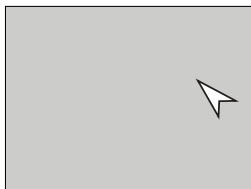
Чтобы отобразить указку, нажмите кнопку POINTER.



Нажмите кнопку POINTER для отображения указки

Для перемещения указки пользуйтесь кнопкой SELECT.

Чтобы убрать указку, нажмите кнопку POINTER еще раз.

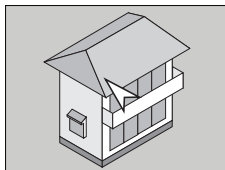


Двигайте указку кнопкой SELECT

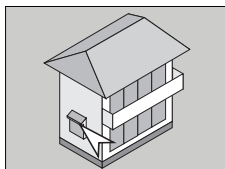
УВЕЛИЧЕНИЕ И ПЕРЕМЕЩЕНИЕ ИЗОБРАЖЕНИЯ

Вы можете увеличить любую область по своему желанию до 400%. Для этого:

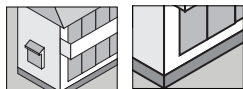
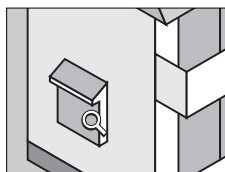
1. Нажмите кнопку **POINTER**, чтобы вызвать указку.



2. Наведите указку на область, которую хотите увеличить.



3. Нажмите кнопку **MAGNIFY (+)**, чтобы увеличить изображение. Появится иконка увеличения. Чтобы передвигать увеличительное изображение, воспользуйтесь кнопкой **SELECT**.

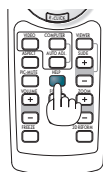


4. Чтобы вернуть изначальный размер изображения, нажимайте кнопку **MAGNIFY (-)** до тех пор, пока иконка увеличения не сменится на иконку указки.



ВЫЗОВ СПРАВКИ

Для отображения справки на английском, немецком или японском языке нажмите кнопку **HELP**.

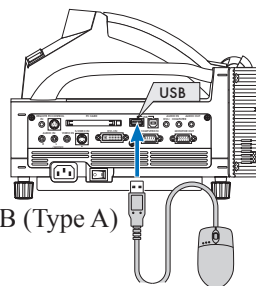


РАБОТА С МЫШЬЮ USB

Вы можете приобрести и подключить к проектору мышшь с интерфейсом USB для удобства управления проектором.

Примечание

Проектор может не поддерживать USB-мыши некоторых производителей.



Порт USB (Type A)

Управление меню с помощью мыши USB

Курсор мыши

При подключении мыши USB к проектору на экране появляется курсор мыши.

Курсор исчезнет через 10 секунд бездействия.

Примечание: внешний вид курсора можно изменить в меню [Setup] → [Tools] → [Mouse] → [Mouse pointer]

Вызов меню

Меню можно вызвать щелчком по правой кнопке мыши.

Чтобы закрыть меню, щелкните мышью в любой области, отличной от области меню.

Выбор и изменение настроек

Выберите позицию меню и щелкните по ней левой кнопкой мыши для изменения настроек.

Использование центральной кнопки мыши

Проектор поддерживает работу центральной кнопки мыши.

С помощью центральной кнопки можно:

- Использовать полосу прокрутки в меню.
- Щелчком центральной кнопки можно вызвать или скрыть панель доски.

Пример

Щелкайте (или нажмите и удерживайте) левой кнопкой мыши по ◀ или ▶ для регулировки яркости. Или щелкните и перетаскивайте ползунок шкалы настройки. Для сохранения настройки щелкните по крестику в верхней правой части окна .



- Щелкните левой кнопкой мыши по знаку вопроса  для отображения описания выбранной настройки меню.
- Чтобы переместить диалоговое окно настройки, щелкните и перетащите окно за строку заголовка.

Управление компьютерной мышью с помощью мыши USB, подключенной к проектору

1. Подключите мышь USB (не входит в комплект) к порту USB (Type A) проектора.
2. При помощи кабеля USB соедините порт USB (Type B) проектора с портом USB (Type A) компьютера.

Примечание

- При отображении меню мышь USB управляет проектором. Когда меню не отображается, мышь USB управляет компьютером.
- Данная функция доступна только для ОС Windows 98, Windows Me, Windows 2000 и Windows XP.

РАБОТА С ДИСТАНЦИОННЫМ УПРАВЛЕНИЕМ МЫШЬЮ

Встроенная функция дистанционной мыши позволит Вам управлять мышью компьютера с помощью пульта ДУ. Это очень удобно для проведения компьютерных презентаций.

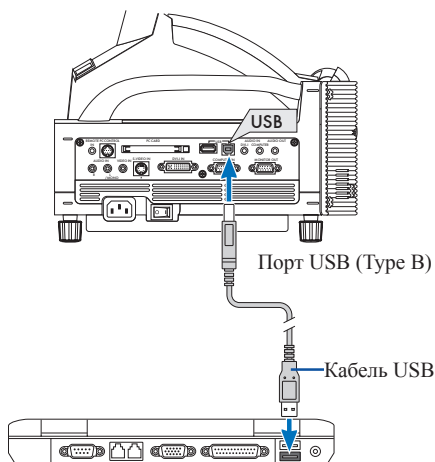
Подключение к компьютеру для работы с функцией ДУ мышью

Если Вы хотите использовать функцию дистанционной мыши, при помощи кабеля USB соедините порт USB (Type B) проектора с портом USB (Type A) компьютера.

Примечание

В зависимости от типа подключения или установленной на Вашем компьютере операционной системы, возможно, Вам придется перезагрузить компьютер или изменить параметры его установок.

При работе с портом USB



Для PC функция дистанционной мыши работает только с операционными системами Windows 98, Windows ME, Windows XP и Windows 2000.

Примечание

Подождите как минимум 5 секунд, после отключения кабеля USB, прежде чем подключать его снова, и наоборот. Компьютер может не распознать встроенный приемник мыши, если некоторое время его быстро подключать и отключать.

Управление мышью компьютера с пульта ДУ

Вы можете управлять мышью компьютера с пульта ДУ при помощи кнопок:

PAGE UP/DOWN	прокрутка видимой области окна или перемещение к предыдущему/следующему слайду в презентации PowerPoint.
Кнопка SELECT	перемещение курсора мыши компьютера
MOUSE L-CLICK	выполняет функции, аналогичные функциям левой кнопки мыши
MOUSE R-CLICK	выполняет функции, аналогичные функциям правой кнопки мыши

Примечание

- При отображении меню кнопка SELECT используется для управления и компьютерной мышью, и меню проектора.
- При отображении меню, панели инструментов доски и слайдов, Вы можете использовать мышь для управления проектором во время увеличения масштаба изображения кнопкой MAGNIFY (+).
- Для отображения меню нажмите кнопку MENU на пульте ДУ или корпусе проектора.

Примечание

- Вы можете изменить скорость передвижения указки в диалоговом окне свойств мыши Windows. За дополнительной информацией обратитесь к сопроводительной документации компьютера.

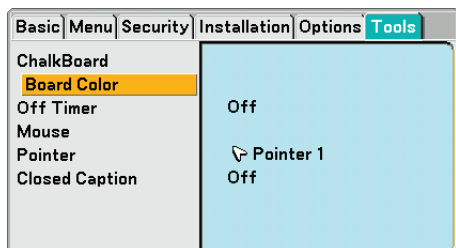
СОЗДАНИЕ РИСУНКОВ НА ПРОЕЦИРУЕМОМ ИЗОБРАЖЕНИИ

Функция ChalkBoard (Доска) позволяет Вам писать и рисовать на проецируемом изображении.

Примечание

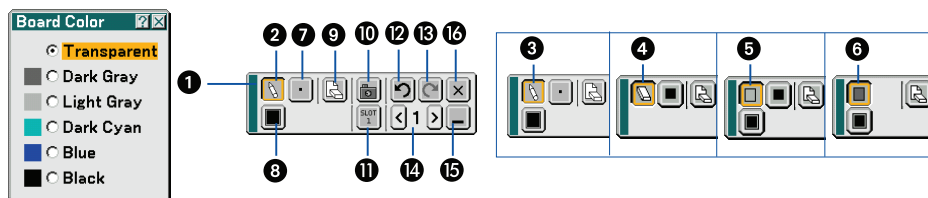
Функция ChalkBoard доступна только при подключении USB мыши или электронной ручки (только для WT615).

Чтобы отобразить или скрыть панель инструментов доски, щелкните по центральной кнопке мыши или выберите позицию "ChalkBoard" в меню: [Setup] → [Tools] → [ChalkBoard].



Выбор цвета доски

Вы можете выбрать цвет доски в меню.



Панель инструментов содержит следующие иконки:

- | | |
|-------------------------|---|
| 1. Перетаскивание | Перемещение панели инструментов. |
| 2. Панель рисования | Отображает инструменты панели рисования. |
| 3. Ручка | Отображает ручку, которой можно рисовать и писать. |
| 4. Ластик | Стирает рисунок. |
| 5. Рамка окна | Рисует рамку окна. |
| 6. Заливка окна | Рисует заливку окна. |
| 7. Панель толщины линий | Открывает панель толщины линий ручки и ластика (4 толщины). |
| 8. Панель цвета | Открывает панель выбора цвета рамки и заливки окна. |
| 9. Очистка | Полностью стирает рисунок с экрана доски. |
| 10. Захват | Осуществляет захват нарисованного изображения и сохраняет его в формате PNG на карту памяти PC Card, вставленную в слот карты памяти проектора. |
| 11. Накопитель | Осуществляет переключение между слотом PC Card и накопителем USB. (Устройства памяти USB доступны только для модели WT615). |
| 12. Отмена | Отменяет последнее действие. |
| 13. Возврат | Возвращает последнее отмененное действие. |
| 14. Номер страницы | Выберите номер страницы доски (от 1 до 4) при помощи кнопок < и >. |
| 15. Свернуть | Нажмите, чтобы свернуть панель инструментов. Щелчок в любой области экрана снова развернет панель. |
| 16. Выход | Очистка экрана и выход из режима доски. |

Примечание

- Рисунки будут сохраняться в памяти через заданный интервал времени. Однако при изменении разрешения путем переключения сигналов или выбора другого типа сигнала некоторые части рисунка могут стереться.
- При выборе другого цвета доски рисунок стирается.

СОХРАНЕНИЕ ИЗОБРАЖЕНИЙ НА КАРТУ ПАМЯТИ ИЛИ В УСТРОЙСТВО USB (ЗАХВАТ ИЗОБРАЖЕНИЯ)

Функция Capture (Захват) позволяет захватывать изображения с текущего источника показа. Изображение сохраняется в формат JPEG на карту памяти PC Card или в USB память.

Примечание

- Устройства USB поддерживаются только проектором WT615.
- Если карта памяти или устройство USB не вставлены в соответствующие слоты проектора, функция захвата изображения не доступна.
- Предупреждение "Card Error" (Ошибка карты) означает, что на карте памяти или устройстве USB недостаточно памяти для сохранения изображения. Сотрите ненужные изображения, освободите место в памяти. Количество захватываемых изображений зависит от объема карты памяти.
- Не выключайте питание и не извлекайте карту памяти или устройство USB в процессе захвата. Это может повредить данные или саму карту или устройство USB.
- Функция захвата недоступна для цифрового сигнала DVI.

Подготовка к работе:

Установите карту PC Card в слот карты PC Card проектора или подключите устройство USB к порту USB проектора.

* Для извлечения карты памяти нажмите на кнопку извлечения карты памяти.

1. Спроецируйте изображение для захвата.
2. Нажмите кнопку FREEZE на пульте ДУ.
3. Нажмите кнопку MENU для отображения меню Capture (Захват).

Capture (Захват)	Захватывает изображение и сохраняет его в формате JPEG на карту памяти PC Card или в память USB устройства.
---------------------	---

Drive (Накопитель)	Выберите накопитель PC Card или USB.
-----------------------	--------------------------------------

Exit (Выход)	Выход из функции захвата. Другой способ выхода из функции захвата – нажмите кнопку MENU или EXIT на пульте ДУ или на корпусе проектора.
-----------------	--

Примечание

Захватываемые изображения с разрешением выше, чем разрешение проектора не могут быть отображены корректно.

- Размер файла захватываемого изображения различается в зависимости от разрешения и входного сигнала.
- В процессе захвата изображения на экране проектора появляются песочные часы. Не выключайте питание и не извлекайте карту памяти или устройство USB пока песочные часы не исчезнут. Это может повредить данные или саму карту или устройство USB.
- Для модели WT610 функция захвата и сохранения в устройства USB недоступна, поэтому иконка "Drive" отображаться не будет.

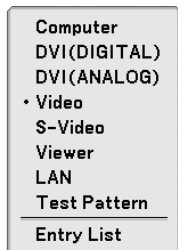
ЗАЩИТА ОТ НЕСАНКЦИОНИРОВАННОГО ДОСТУПА

Установка пароля позволит Вам предотвратить несанкционированное использование проектора.

Установка пароля

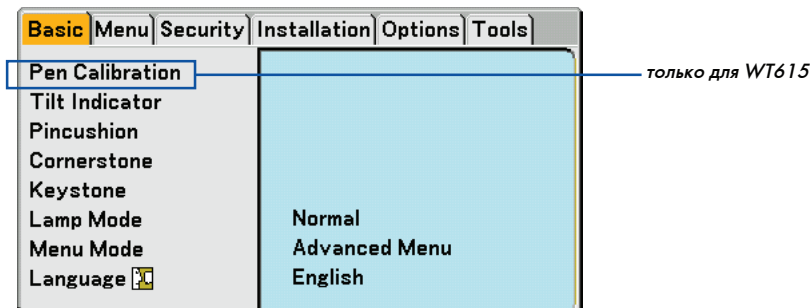
1. Нажмите кнопку MENU.

На экране отобразится меню.

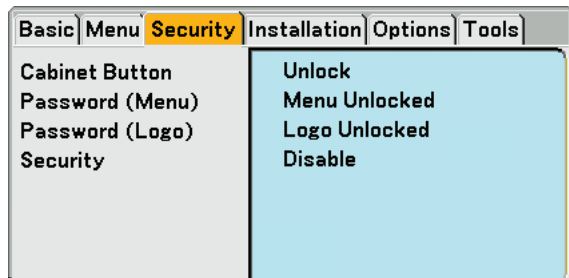


2. Нажмите кнопку SELECT ►, чтобы перейти на позицию подменю Setup (Настройки) и нажмите кнопку ENTER.

Отобразится вкладка "Basic" (Основное).

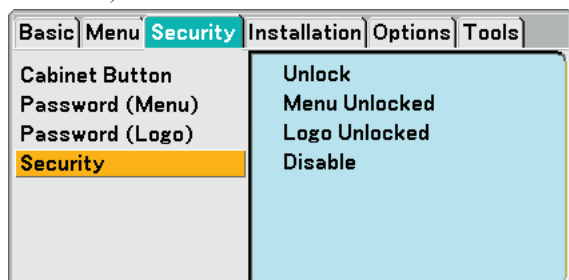


3. Нажмите кнопку SELECT ► два раза для перехода на вкладку "Security" (Безопасность).

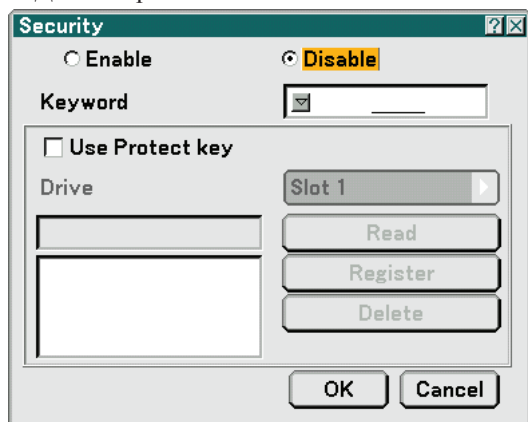


4. Нажмите кнопку SELECT ▼ четыре раза для выбора позиции "Security" (Безо-

пасность).

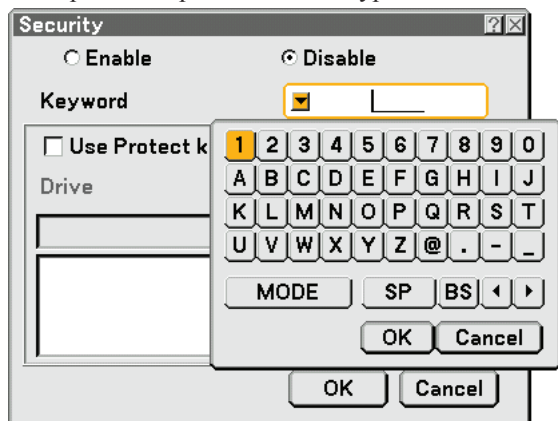


5. Для отображения окна безопасности нажмите кнопку ENTER.



6. Нажмите кнопку SELECT ▼ один раз для перехода к строке ввода пароля и нажмите кнопку ENTER.

На экране отобразится клавиатура.



7. Введите пароль из букв и цифр с помощью клавиатуры. Например, введите "1234", выполните шаги от 7-1 до 7-4.

Примечание

- Запишите пароль за бумаге.
- Не используйте в пароле знак пробела.

7-1. Выберите цифру "1" и нажмите кнопку ENTER.

Знак "*" отобразится в строке пароля.

7-2. Нажмите кнопку SELECT ► один раз для перехода на цифру "2" и нажмите кнопку ENTER.

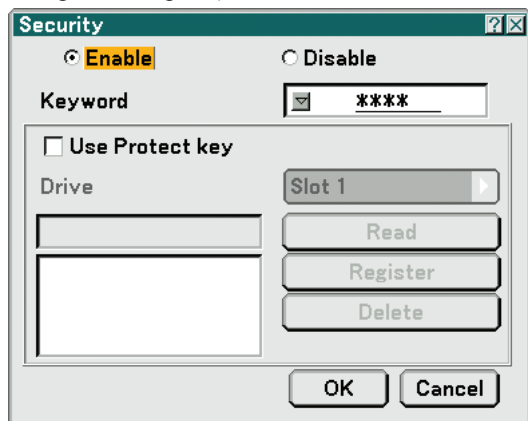
В строке пароля отобразится "***".

7-3. Повторите шаг 7-2 для введения цифр "3" и "4".

В строке пароля отобразится "****".

7-4. Нажмите кнопку SELECT ▼ для перехода на "OK" и нажмите кнопку ENTER. Клавиатура исчезнет.

8. Нажмите кнопку SELECT ▲ один раз для перехода на "Disable" (Отменить пароль) и нажмите кнопку SELECT ◀ один раз для перехода на "Enable" (Активизировать пароль).



9. Нажмите кнопку SELECT ▼ для перехода на "OK" и нажмите кнопку ENTER. Отобразится запрос на подтверждение включения функции защиты.



10. Нажмите кнопку ENTER. Функция защиты выключена.

Примечание

В качестве защитного ключа может использоваться карта PC Card. Можно избежать ввода пароля при включении проектора, установив зарегистрированную карту PC Card.

Проверка работы пароля

Выключите проектор и включите его снова, чтобы проверить, работает ли функция защиты.

1. Нажмите POWER (ON/STAND BY).

Появится запрос на подтверждение выключения: "Power Off/Are you sure?".

Нажмите кнопку ENTER или кнопку POWER (ON/STAND BY) или кнопку POWER OFF. Лампа погаснет, индикатор питания POWER замигает оранжевым. Подождите, пока индикатор не перестанет мигать.

2. Когда индикатор питания POWER будет светиться оранжевым, установите переключатель основного питания в положение выключения (O).

Проектор выключится.

3. Установите переключатель основного питания в положение включения (I).

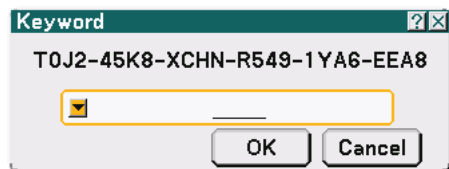
Индикатор питания POWER начнет светиться оранжевым. Проектор находится в режиме ожидания.

4. Нажмите и удерживайте кнопку POWER (ON/STAND BY) не менее двух секунд.

Проектор включится. Внизу экрана появится надпись "Projector is locked! Enter your keyword." ("Проектор заблокирован. Введите пароль").

5. Нажмите кнопку MENU.

На экране отобразится меню.



6. Нажмите кнопку ENTER.

На экране отобразится клавиатура.

7. Для ввода пароля используйте процедуру, описанную в главе "Установка пароля". При введении каждого символа на экране отображается символ "*" (звездочка), чтобы не отображать символы пароля.

8. После того, как Вы ввели пароль, перейдите на позицию "OK" и нажмите кнопку ENTER. Клавиатура исчезнет. Теперь Вы можете работать с проектором.

Отмена пароля

1. Нажмите кнопку MENU.

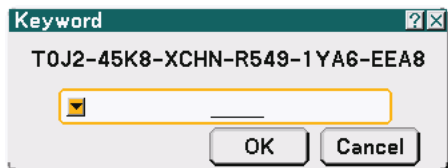
На экране появится меню.

Примечание

Сразу после включения проектора внизу экрана появится надпись "Projector is locked! Enter your keyword." ("Проектор заблокирован. Введите пароль"). Нажмите кнопку MENU, отобразится окно ввода пароля. Нажмите кнопку MENU для входа в меню.

2. Нажмите кнопку SELECT ► для перехода на "Setup" и нажмите кнопку ENTER. Отобразится вкладка "Basic".

3. Нажмите кнопку SELECT ► два раза для перехода на вкладку "Security".
 4. Нажмите кнопку SELECT ▼ четыре раза для выбора позиции "Security" (Безопасность) и нажмите кнопку ENTER.
- На экране отобразится окно пароля.



5. Нажмите кнопку ENTER.
- На экране отобразится клавиатура.
6. Для ввода пароля используйте процедуру, описанную в главе "Установка пароля".
- При введении каждого символа на экране отображается символ "*" (звездочка), чтобы не отображать символы пароля.
7. После того, как Вы ввели пароль, перейдите на позицию "OK" и нажмите кнопку ENTER.
- Клавиатура исчезнет.
8. Выберите "Enable" (Активизировать пароль) и нажмите кнопку SELECT ► один раз для перехода на "Disable" (Отменить пароль).
 9. Нажмите кнопку SELECT ▼ для перехода на "OK" и нажмите кнопку ENTER.
- Функция защиты выключена.

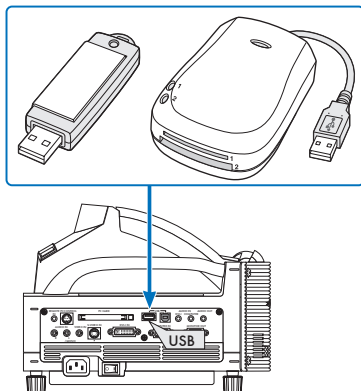
Примечание

Не забывайте пароль. Если Вы забыли пароль, обратитесь к продавцу проектора NEC.

РАБОТА С УСТРОЙСТВОМ ПАМЯТИ USB И С USB УСТРОЙСТВОМ ЧТЕНИЯ КАРТ ПАМЯТИ

Проектор совместим с устройствами памяти USB и с USB устройствами чтения карт памяти, которые поддерживают функции просмотра и безопасности.

- Подключите устройство памяти USB или USB устройство чтения карт памяти к порту USB (type A) проектора.
- Выберите иконку устройства для Вашей памяти USB в левом окошке окна просмотра.
- Для использования USB устройства в качестве ключа пароля выберите иконку устройства носителя в окне настроек безопасности.



Примечание

- Устройства USB поддерживаются только проектором WT615.
- Устройства USB некоторых производителей могут не работать с проектором.
- Проектор не поддерживает флэш-карты и накопители USB, отформатированные с помощью NTFS. Убедитесь, что флэш-карта или накопитель USB отформатированы файловыми системами FAT23, FAT16 или FAT.
- При подключении к проектору USB мыши, Вы не сможете использовать USB устройство памяти или USB устройство чтения карт памяти.
- Если индикатор обращения к устройству горит или мигает не выполняйте нижеперечисленных действий. Это может привести к потере данных или повредить устройство USB.
 - * Извлечение устройства USB из порта USB проектора.
 - * Извлечение карты памяти из устройства чтения карты памяти.
 - * Выключение переключателя основного питания или отключение шнура питания.
- Диск для "USB 1-4" отображается только когда устройство USB или USB устройство чтения карт памяти подключено к проектору.
- Устройства USB некоторых производителей не могут быть использованы как защитный ключ для безопасности проектора.

РАБОТА С ПОМОЩЬЮ HTTP БРАУЗЕРА

Введение

Использование функций HTTP сервера позволит Вам управлять проектором с веб-браузера без установки специального программного обеспечения. Убедитесь, что Вы используете "Microsoft Internet Explorer 4.x" или более позднюю версию веб-браузера.

Примечание

- В зависимости от настроек сети время отклика экрана или кнопок может быть замедлено. В этом случае обратитесь к администратору сети.
- Проектор может не реагировать, если часто нажимать кнопки проектора через малые промежутки времени. В этом случае подождите некоторое время и повторите операцию.

Доступ к функциям HTTP сервера можно получить, указав в графе URL путь <http://<IP адрес проектора>/index.html>.

Внимание

Не используйте одновременно функции HTTP сервера и ПО PC Control Utility 3.0 с компакт-диска из комплекта.

Подготовка к работе

Подключите проектор к сети и выполните все необходимые настройки (см. раздел "Установка режима LAN").

Работа с браузером, использующим прокси-сервер может оказаться недоступна в зависимости от типа прокси-сервера и способа установки. Рекомендуется не использовать прокси-сервер.

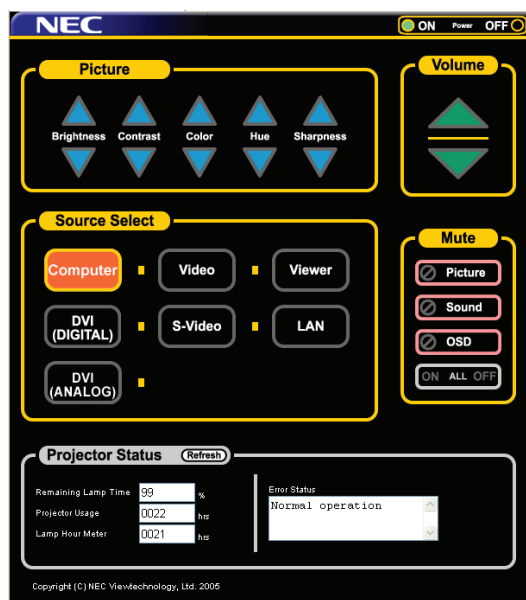
Ввод адреса для работы с браузером

Адрес для ввода в поле URL при работе с проектором через браузер: может использоваться само имя хоста, если имя хоста, соответствующее IP адресу проектора, зарегистрированное на домене системным администратором; либо если имя хоста, соответствующее IP адресу проектора, прописано в файле "HOSTS" используемого компьютера.

Пример 1: Когда установлено имя хоста проектора "pj.nec.co.jp", в качестве адреса или адреса ввода в поле URL используется "http://pj.nec.co.jp/index.html".

Пример 2: Когда IP адрес проектора "192.168.73.1", для доступа к функциям сервера HTTP указывается "http://192.168.73.1/index.html" в качестве адреса или адреса ввода в поле URL.

Структура HTTP сервера



Power (Питание): контролирует питание проектора.

On - Питание включено.

Off - Питание выключено.

Picture (Изображение): контролирует настройки изображения проектора.

Brightness ▲ - Увеличивает уровень яркости.

Brightness ▼ - Уменьшает уровень яркости.

Contrast ▲ - Увеличивает уровень контрастности.

Contrast ▼ - Уменьшает уровень контрастности.

Color ▲ - Увеличивает уровень цвета.

Color ▼ - Уменьшает уровень цвета.

Hue ▲ - Увеличивает уровень оттенка.

Hue ▼ - Уменьшает уровень оттенка.

Sharpness ▲ - Увеличивает уровень резкости.

Sharpness ▼ - Уменьшает уровень резкости.

- Перечень контролируемых функций меняется в зависимости от входного сигнала.

Volume (Громкость): контролирует уровень громкости проектора.

▲ - Увеличивает уровень громкости.

▼ - Уменьшает уровень громкости.

Source Select (Выбор источника сигнала): переключает источники сигнала.

Computer - Переключает на разъем COMPUTER IN.

DVI (ANALOG/DIGITAL) - Переключает на разъем DVI-I IN.

Video - Переключает на разъем VIDEO IN.

S-Video - Переключает на разъем S-VIDEO IN.

Viewer - Переключает на Viewer.

LAN - Переключает на сигнал LAN.

Mute (Отключение): контролирует функцию выключения звука и изображения.

Picture On - Выключает изображение.

Picture Off - Включает изображение.

Sound On - Выключает звук.

Sound Off - Включает звук.

OSD On - Выключает экранное меню.

OSD Off - Включает экранное меню.

All On - Выключает видео, звук и меню.

All Off - Включает видео, звук и меню.

Projector Status (Статус проектора): Отображает информацию о статусе проектора.

Remaining Lamp Time - Отображает оставшееся время работы лампы в процентах.

Projector Usage - Отображает количество выработанных проектором часов.

Lamp Hour Meter - Отображает количество выработанных лампой часов.

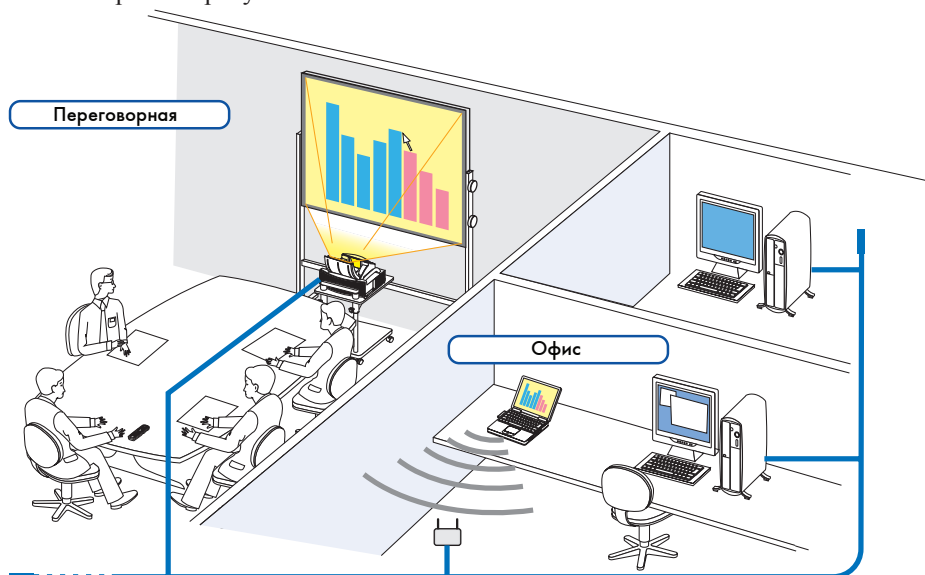
Error Status - Отображает статус ошибок проектора.

Refresh - Обновляет отображение перечисленных в поле условий.

УПРАВЛЕНИЕ КОМПЬЮТЕРОМ С ПРОЕКТОРА ПО СЕТИ

Установите ПО Desktop Control Utility 1.0 с компакт-диска из комплекта и управляйте компьютером с проектора по сети.

Например, у Вас есть файл презентации PowerPoint на компьютере в офисе и Вы хотите использовать его для презентации на встрече. Если компьютер из офиса соединен по локальной сети с проектором из переговорной, проектор может проецировать изображение с рабочего стола компьютера (Windows 2000 или XP) и отображать презентацию PowerPoint. Это избавит Вас от необходимости брать компьютер на встречу.



Производитель не несет ответственности за утечку информации, которая может возникнуть при сетевом подключении проектора.

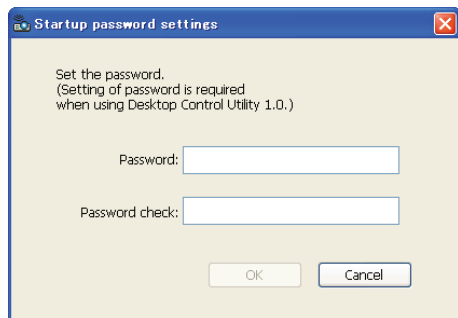
Примечание

- Для использования ПО Desktop Control Utility 1.0 необходимо подключить к проектору USB мышь. Для WT615 подключение USB мыши не требуется, так как вместо нее можно использовать электронную ручку. В данном разделе описано управление при помощи мыши USB.

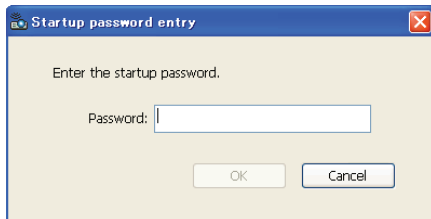
Подготовка компьютера к работе

1. Подключите компьютер к локальной сети и установите необходимые настройки.
2. Установите на компьютер программу Desktop Control Utility 1.0.
3. Подготовьте необходимую презентацию и сохраните ее в памяти компьютера.
4. Запустите программу Desktop Control Utility 1.0. Появится окно запроса пароля на вход.

Окно при первом запуске программы

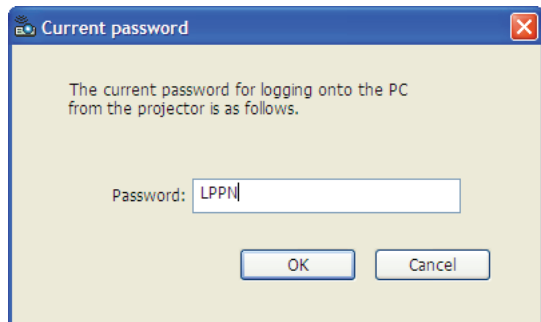


Окно после ввода пароля на вход



- Пароль будет запрашиваться при каждом запуске программы Desktop Control Utility 1.0.
- Если Вы забыли пароль, переустановите программу.

5. Введите пароль при первом запуске программы и щелкните по "OK". Появится окно ввода текущего пароля "Current password".



Примечание: Текущий пароль будет изменяться при каждом запуске программы Desktop Control Utility 1.0.

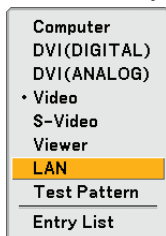
6. Запишите пароль.
7. Щелкните по "OK".

Программа Desktop Control Utility 1.0 запустится.

Подключение проектора к компьютеру

1. Произведите настройки локальной сети на проекторе в меню [Setup] → [Installation] → [LAN Mode].
2. Подключите к проектору мышь USB (не входит в комплект).

3. Щелкните мышью в любой области экрана. Появится меню.
 4. Щелкните по [Source] (Источник), затем щелкните по "LAN" (Локальная сеть).
Появится сообщение справки.
- Сообщение появится только в том случае, если не назначен пароль для Desktop Control Utility 1.0.



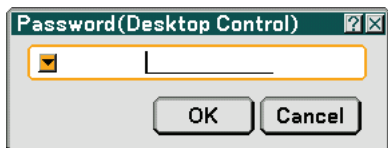
5. Нажмите кнопку MENU на корпусе проектора или на пульте ДУ.
В нижней левой части экрана появится панель управления подключениями.



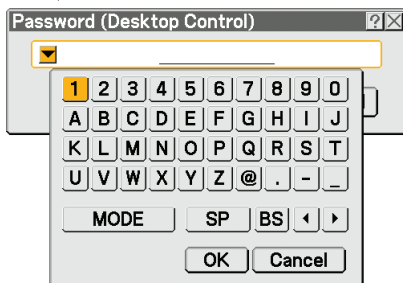
6. Щелкните по иконке ввода пароля .
7. Щелкните по "Entry" (Ввод).



Появится окно ввода пароля.



8. Щелкните по .



Появится окно ввода символов.

9. Введите пароль, который Вы записали (см. Шаг 6 главы "Подготовка компьютера к работе").
10. Введите пароль и щелкните по "OK". Окно ввода пароля исчезнет.

Нижеперечисленные действия доступны только с помощью кнопок на корпусе проектора или пульте ДУ.

1.  Иконка отключения	Используется для разрыва связи с компьютером.
2.  Иконка Shift	Выберите эту иконку и нажмите кнопку ENTER, чтобы войти в режим блокировки Shift. Для отмены режима выберите эту иконку и нажмите кнопку ENTER еще раз.
3.  Иконка Ctrl	Выберите эту иконку и нажмите кнопку ENTER, чтобы войти в режим блокировки Ctrl. Для отмены режима выберите эту иконку и нажмите кнопку ENTER еще раз.
4.  Иконка Esc	Действия иконки аналогичны нажатию кнопки Esc на клавиатуре компьютера. Например, остановка слайдшоу в программе PowerPoint.

Работа с проектором - разрыв подключения

1. Нажмите кнопку MENU, когда отображается рабочий стол компьютера. В нижней левой части экрана появляется дополнительная панель управления.



2. Выберите иконку  и нажмите кнопку ENTER. В нижней левой части экрана появится панель управления подключением.

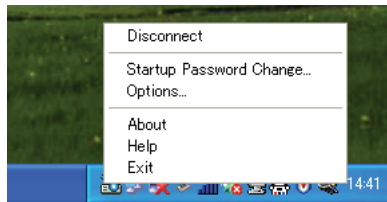
Для восстановления подключения щелкните по иконке поиска ПК  и повторите шаги 12-13 с предыдущей страницы.

Примечание

Разорвать подключение также можно, щелкнув по иконке проектора и затем по иконке отключения на панели управления.

Работа с проектором - выход из режима рабочего стола

1 Щелкните по иконке проектора  на панели управления в режиме отображения рабочего стола. Отобразится выпадающее меню.



2. Щелкните по "Exit" (Выход). Программа Desktop Control Utility 1.0 закроется.

3. Щелкните в любой области экрана. Отобразится меню.

4. Щелкните по [Source] (Источник) и щелкните по любому источнику, кроме "LAN". Меню исчезнет.

VI. РАБОТА В РЕЖИМЕ ПРОСМОТРА ИЗОБРАЖЕНИЙ

Функция просмотра изображений

С помощью проектора Вы можете просматривать презентации, захватывать и воспроизводить изображения. Для этого используйте карту памяти PC Card.

Функция просмотра (Viewer) позволяет просматривать слайды с карты памяти или устройства памяти USB. Презентации можно проводить даже при отсутствии компьютера. Это удобно для проведения презентаций в офисах, а также для воспроизведения фотоснимков цифровых фотокамер.

Примечание

- Устройства памяти USB доступны только для модели WT615.
- Чтобы использовать функцию просмотра, создайте на компьютере презентацию (файлы JPEG, BMP, GIF*, PNG*, Index**). Для создания презентаций используйте приложение Ulead Photo Explore 8.0.

* Только изображения со сплошной разверткой.

** Файлы "Index" создаются в приложении Ulead Photo Explore 8.0, которое можно установить с диска из комплекта.

Простота и удобство использования

- Презентацию можно начать сразу, просто установив карту памяти или устройство памяти USB (не входят в комплект).
- Простое переключение слайдов.
- Управление с пульта дистанционного управления.
- Переход к списку слайдов или нужному слайду.

Удобное программное обеспечение (для компьютера)

- Ulead Photo Explore 8.0SE для ОС Windows XP/Windows 2000.
- Создание слайдов путем захвата отображаемого изображения.
- Управление экраном для отображения списков слайдов и редактирования.
- Microsoft, Windows и PowerPoint являются зарегистрированными товарными знаками Microsoft Corporation.

УПРАВЛЕНИЕ ПРОСМОТРОМ С ПОМОЩЬЮ ПРОЕКТОРА

В этой главе описано управление с проектора для просмотра слайдов с помощью функции просмотра. Возможно делать слайды изображений, проецируемых с помощью проектора.

Проецирование слайдов (Viewer)

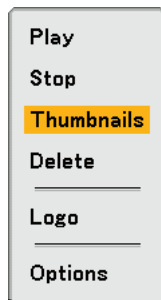
Подготовка к работе:

Чтобы сохранить файлы JPEG или BMP, а также файлы GIF и PNG со сплошной разверткой, на карте памяти или в устройстве памяти USB, установленных в соот-

ветствующие слоты, пользуйтесь функцией Capture (Захват). Или сохраните файлы JPEG или BMP на PC Card или накопителе USB, подключенных к проектору.

Примечание

- Для модели WT610 функция захвата и сохранения в устройства USB недоступна.
1. Установите PC Card в слот PC Card или подключите накопитель USB к порту USB проектора.
 2. Нажмите кнопку VIEWER на пульте ДУ или выберите "Viewer" из списка источников сигнала. Отобразится изображение, хранящееся на PC Card или накопителе USB.
 3. Нажмите кнопку MENU для вызова меню просмотра.

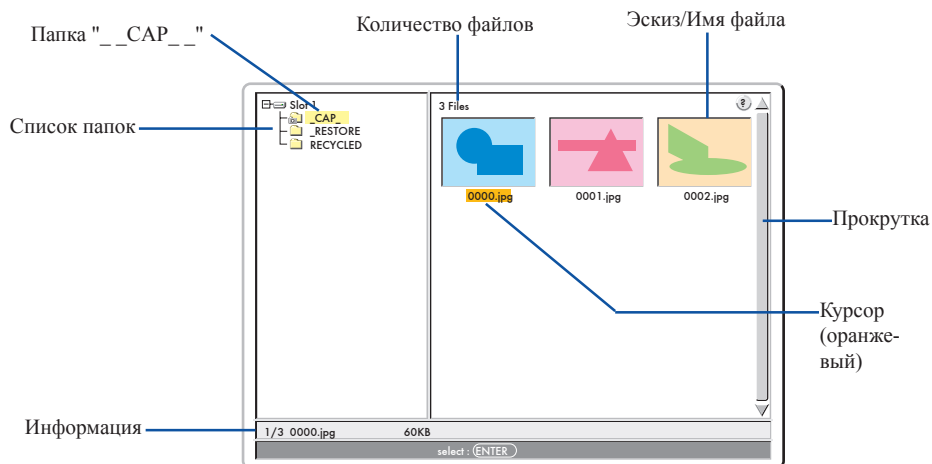


Меню просмотра включает следующие команды:

Play (Воспроизведение)	Автоматическое или ручное воспроизведение в зависимости от выбранной опции. Позволяет переходить к следующему слайду вручную при выборе "Manual Play" (Воспроизведение вручную) в режиме "Play Mode" (Режим воспроизведения).
Stop (Остановка)	Остановка автоматического воспроизведения и продолжение воспроизведения с выбранного слайда при выборе "Auto Play" (Авто воспроизведение) в режиме "Play Mode" (Режим воспроизведения).
Thumbnails (Эскизы)	Отображает эскизы графических файлов, хранящихся на PC Card, установленной в проектор.
Delete (Удаление)	Удаляет захваченный слайд или все захваченные слайды, хранящиеся в специальной папке Capture.
Logo (Логотип)	Замена логотипного фона, установленного по умолчанию, другим логотипом формата JPEG, BMP, GIF со сплошной разверткой и PNG со сплошной разверткой.
Options (Опции)	Отображает опции установок просмотра.

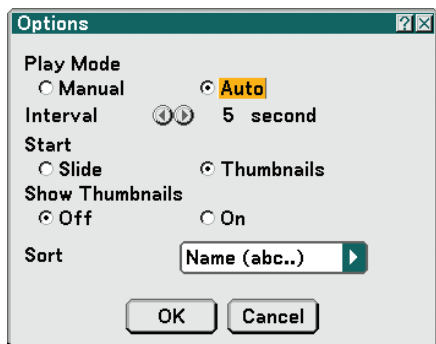
4. Выберите "Play" (Воспроизведение) и нажмите кнопку ENTER для отображения первого слайда или запуска автоматического воспроизведения слайдов.

Элементы окна просмотра



Курсор	Обозначает выбранный слайд, папку или диск.
Список папок	Обозначает папки, хранящиеся на PC Card или накопителе USB.
Информация	Отображает информацию о выбранном файле или папке. Папка: имя папки, дата создания (месяц/день/год), время создания (часы/минуты). Файл: номер слайда/количество слайдов в папке, имя файла, дата создания (месяц/день/год), время создания (часы/минуты), размер файла.
Количество файлов	Обозначает количество слайдов в выбранной папке. Максимальное количество изображений, распознаваемых как слайды, в одной папке составляет около 1000.
Эскиз/Имя файла	Отображает эскизы и имена файлов, хранящихся в выбранной папке.
Прокрутка	Используется для просмотра папок и файлов за пределами видимого окна.
Папка " __CAP__ "	Создается при захвате.

Установка опций для просмотра



Play Mode (Режим воспроизведения):

Manual (Вручную) - просмотр слайдов вручную при выборе источника Viewer.

Auto (Авто) - автоматический просмотр слайдов при выборе источника Viewer.

Interval (Интервал):

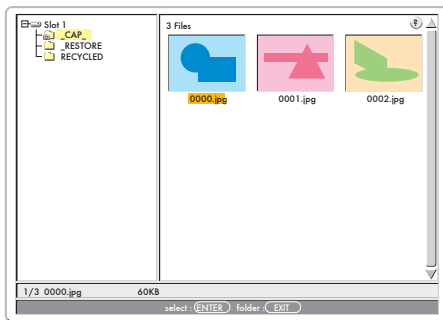
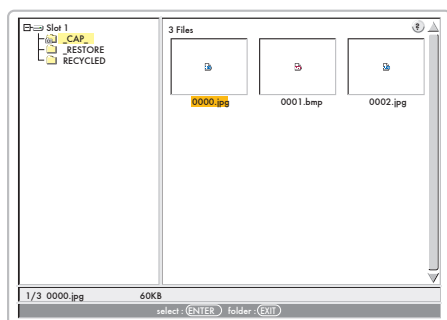
Интервал времени от 5 до 300 секунд.

Start (Старт):

Выбор стартового экрана при выборе источника Viewer.

Show Thumbnails (Показывать эскизы):

При выборе источника Viewer отобразится перечень эскизов графических файлов, хранящихся на PC Card или накопителе USB, при выборе опции "On" (Вкл.).



Sort (Сортировка):

Сортирует слайды или эскизы по имени, расширению, дате или размеру.

Примечание

Данная установка невозможна для следующих папок:

"_CAP_!" для захваченных изображений

Папок, созданных при помощи функции "Output Viewer" программы Ulead Photo Explore 8.0 или при помощи Viewer PPT Converter 3.0.

OK/Cancel (OK/Отмена)

Чтобы закрыть окно опций с сохранением изменений, выберите "OK" и нажмите кнопку ENTER.

Чтобы закрыть окно опций без сохранения изменений, выберите "Cancel" и нажмите кнопку ENTER.

Выход из режима просмотра

Чтобы выйти из режима просмотра, переключитесь на другой источник сигнала (Computer, DVI (DIGITAL/ANALOG), Video, S-Video или LAN). Для этого:

- Нажмите кнопку COMPUTER или VIDEO на пульте ДУ.
- Нажмите кнопку MENU на пульте ДУ для отображения меню режима просмотра. Нажмите кнопку MENU еще раз, чтобы открыть основное меню и выберите источник из списка [Source].

С помощью этой функции можно переключиться прямо на слайд при проецировании изображения с видеомagniофона или компьютера.

Например, при проведении презентации с несколькими слайдами и кинофильмами возможно переключаться на проецирование с видеомagniофона и с PC Card или накопителя USB при помощи нажатия кнопки Viewer.

Примечание

Даже при переключении текущего источника Viewer на другой источник текущий слайд остается. При возврате в режим Viewer отобразится последний слайд.

Просмотр цифровых изображений

При соблюдении следующих условий можно просматривать цифровые изображения в режиме Viewer:

- если изображения можно сохранить на PC Card формата MS-DOS;
- если изображение можно сохранить в формате, поддерживаемом режимом просмотра. В режиме просмотра идет поиск изображений в папках карты, а файлы формата JPEG, BMP, GIF со сплошной разверткой и PNG со сплошной разверткой распознаются как слайды.

Примечание

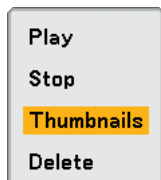
Максимальное количество изображений, распознаваемых в качестве слайдов в одной папке, составляет около 1000.

Удаление захваченных изображений

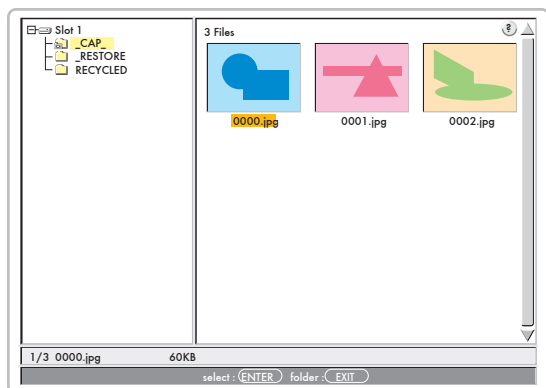
Выбор команды Delete (Удалить) в меню просмотра Viewer позволяет удалять захваченные изображения.

Подготовка: Убедитесь, что PC Card установлена в слот PC Card или что накопитель USB подключен к порту USB проектора.

1. Нажмите кнопку VIEWER на пульте ДУ для отображения изображения.
2. Нажмите кнопку MENU для вызова меню просмотра Viewer.



3. С помощью кнопки ▼ выберите "Thumbnails" и нажмите кнопку ENTER. Появится окно эскизов.



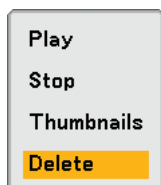
Примечание

Чтобы переключить подсветку на дерево папок, нажмите кнопку EXIT. Чтобы вернуть подсветку на правую часть окна с эскизами, нажмите кнопку ENTER.

4. Кнопками SELECT ▲▼◀▶ выберите изображение, которое хотите удалить.

5. Нажмите кнопку MENU для вызова меню просмотра Viewer.

6. Кнопкой SELECT ▼ выберите "Delete" (Удалить) и нажмите кнопку ENTER.



Отобразится окно запроса на подтверждение удаления

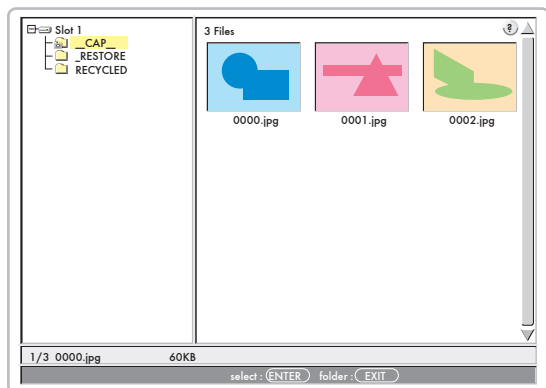


7. Кнопкой SELECT ◀ выберите "Yes" (Да) и нажмите кнопку ENTER для завершения удаления.

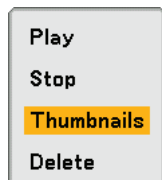
Чтобы удалить все захваченные изображения:

1. Повторите шаги 1-3, описанные выше.

2. Нажмите кнопку EXIT для выбора папки "_CAP_" из дерева папок (слева).

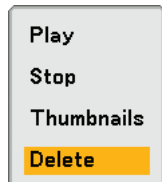


3. Нажмите кнопку MENU для вызова меню просмотра Viewer.



4. Кнопкой SELECT ▼ выберите "Delete" (Удалить) и нажмите кнопку ENTER.

Отобразится окно запроса на подтверждение удаления



5. Кнопкой SELECT ◀ выберите "Yes" (Да) и нажмите кнопку ENTER для завершения удаления.

Примечание

Папка "_CAP_" остается даже при удалении всех захваченных изображений.

ИЗМЕНЕНИЕ ЛОГОТИПА

С помощью функции просмотра Viewer можно изменить логотипный фон, установленный по умолчанию.

Примечание

Размер файла не должен превышать 256KB. Поддерживаются только форматы файлов JPEG, BMP, GIF со сплошной разверткой и PNG со сплошной разверткой.

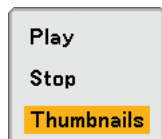
Подготовка: С помощью функции захвата Capture сохраните файлы BMP или JPEG на PC Card или накопителе USB, подключенным к проектору. Или сохраните файлы в форматах JPEG, BMP, GIF со сплошной разверткой или PNG со сплошной разверткой на PC Card или накопителе USB и установите карту в слот PC Card или подключите накопитель USB к порту USB проектора.

Примечание

- Для модели WT610 функция захвата и сохранения в устройства USB недоступна.

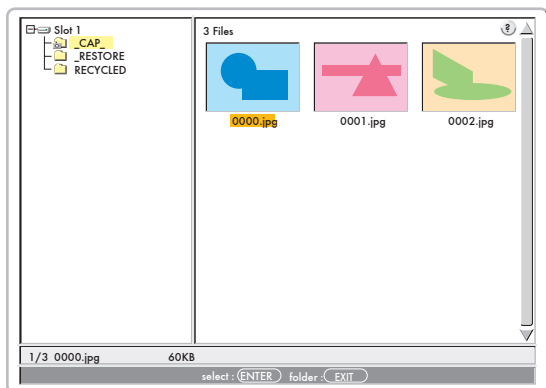
1. Нажмите кнопку VIEWER на пульте ДУ для отображения изображения.

2. Нажмите кнопку MENU для вызова меню просмотра Viewer.



3. С помощью кнопки SELECT ▼ выберите "Thumbnails" и нажмите кнопку

ENTER. Появится окно эскизов.



Примечание

Чтобы переключить подсветку на дерево папок, нажмите кнопку EXIT. Чтобы вернуть подсветку на правую часть окна с эскизами, нажмите кнопку ENTER.

4. Кнопками SELECT ▲▼◀▶ выберите изображение, которое хотите использовать в качестве логотипного фона.

5. Нажмите кнопку MENU для вызова меню просмотра Viewer.

6. Кнопкой SELECT ▼ выберите "Logo" (Логотип) и нажмите кнопку ENTER.

Отобразится окно запроса на подтверждение изменения логотипа.



7. Кнопкой SELECT ◀ выберите "Yes" (Да) и нажмите кнопку ENTER для завершения изменения логотипного фона.

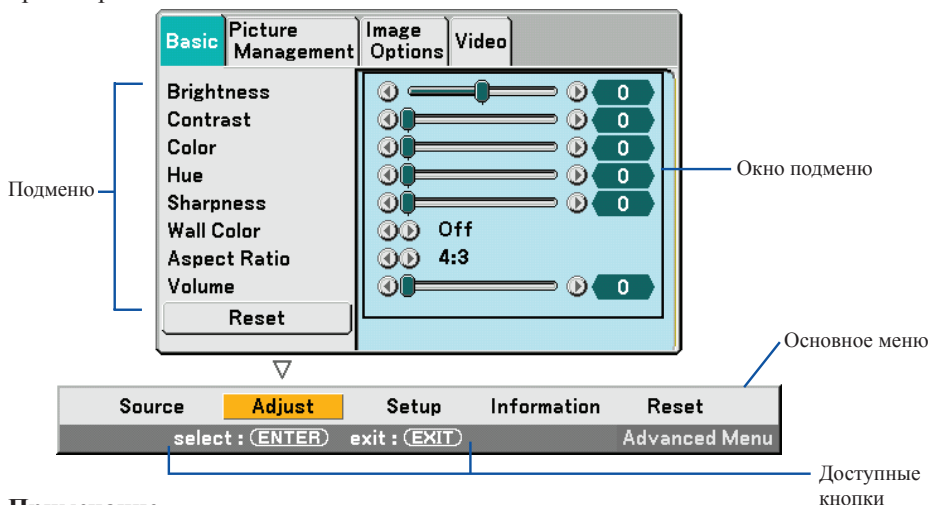
Примечание

Если Вы заменили логотип NEC на другой, Вы не сможете вернуть логотип NEC даже с помощью сброса всех настроек. Чтобы вернуть логотип NEC, повторите процедуру, описанную выше. Логотип NEC сохранен на компакт-диске с ПО под именем /Logo/nec_b_x.jpg).

VII. РАБОТА С ЭКРАННЫМ МЕНЮ

РАБОТА С МЕНЮ

1. Чтобы отобразить меню, нажмите кнопку MENU на пульте ДУ или корпусе проектора.



Примечание

Команды, такие как ENTER и EXIT, отображаемые на серой панели, показывают доступные для работы кнопки.

2. Нажмите кнопку SELECT ◀▶ для выбора подменю.

3. Нажмите кнопку ENTER для выбора первой позиции первой вкладки.

4. Кнопками SELECT ▲▼ выберите позицию, которую хотите настроить или установить.

Для выбора нужной вкладки пользуйтесь кнопками SELECT ◀▶.

Примечание

Выбрать вкладку можно только тогда, когда вкладка подсвечена.

5. Нажмите кнопку ENTER для отображения окна подменю.

6. Настройте значение выбранной позиции кнопками SELECT ▲▼ ◀▶. Изменения сохранятся до тех пор, пока Вы не внесете новые изменения.

7. Для настройки других параметров повторите шаги 2-6. Или нажмите кнопку EXIT для выхода из меню.

Примечание

В зависимости от типа сигнала или установок некоторые строки информации меню могут отображаться некорректно.

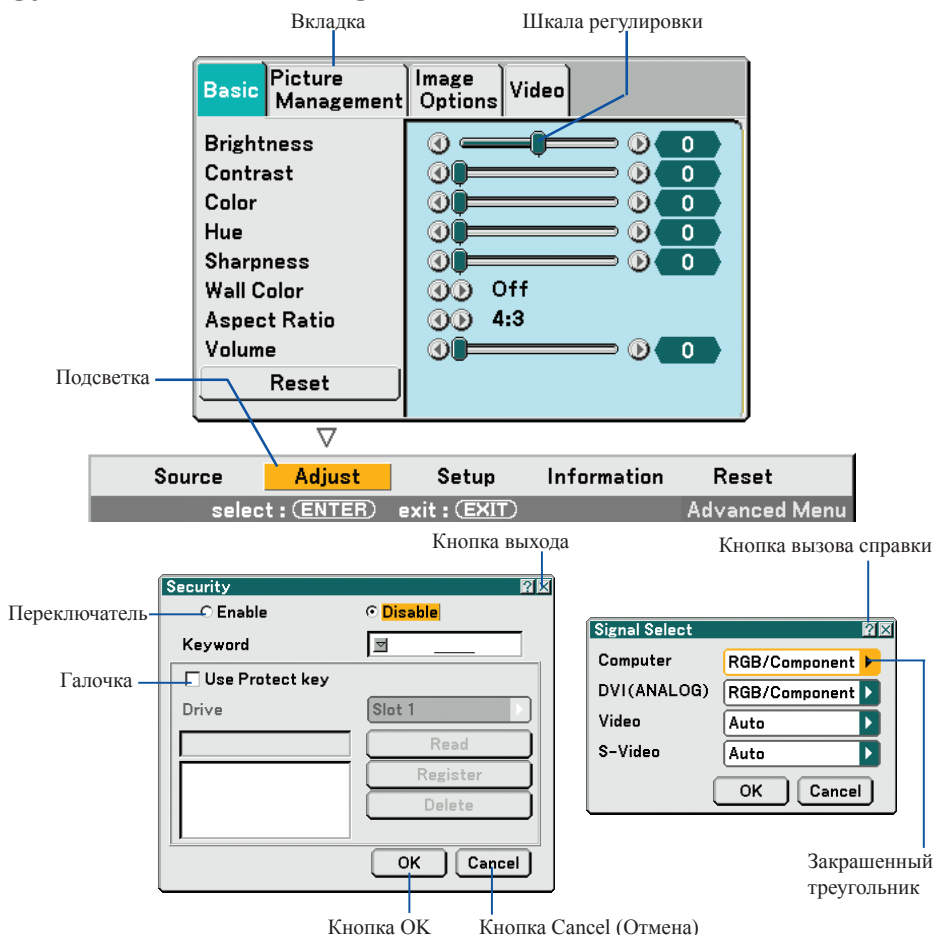
ДЕРЕВО МЕНЮ

Основные элементы расположены в закрашенной области

Меню	Настройки					
Source	Computer, DVI (DIGITAL), DVI (ANALOG), Video, S-Video, Viewer, LAN, Test Pattern, Entry List					
Adjust	Basic	Brightness				
		Contrast				
		Color				
		Hue				
		Sharpness				
		Wall Color	Off, Blackboard, Blackboard (Gray), Light yellow, Light green, Light blue, Sky blue, Light rose, Pink			
		Aspect Ratio	4:3	4:3, Letterbox, Wide Screen, Crop		
			16:9	4:3 Window, Letterbox, Wide Screen, 4:3 Fill		
		Volume				
	Reset					
	Picture Management	Preset	1 to 5			
			Detail Settings	Reference	Presentation, Video, Movie, Graphic, sRGB	
				Gamma Correction	Dynamic, Natural, Black Detail	
				Color Temperature	5000, 6500, 7800, 8500, 9300, 10500	
				White Peaking		
				White Balance	Brightness RGB, Contrast RGB	
		Color Correction	Red, Green, Blue, Yellow, Magenta, Cyan, Color Gain			
		Signal Type	RGB, Component			
		Video Filter	Off, Less, More			
		Image Options	Clock			
			Phase			
Horizontal Position						
Vertical Position						
Blanking	Top, Bottom, Left, Right					
Resolution	Auto, Native					
Video	Overscan	0%, 5%, 10%				
	Noise Reduction	Off, Low, Medium, High				
	Color Matrix	HDTV, SDTV				
	I/P Converter	Deinterlace(Auto/Still), Interlace				
Setup	Basic	Pen Calibration (WT615 only)				
		Tilt Indicator				
		Pincushion	Left/Right, Top, Bottom			
		Cornerstone				
		Keystone	Horizontal, Vertical			
		Lamp mode	Normal, Eco			
		Menu Mode	Basic Menu, Advanced Menu			
		Language	English, Deutsch, Francais, Italiano, Espacol, Svenska, Suomi, Norsk, Nederlands, Türkse, Polski,Русский,Ελληνικά, Magyar, Portugues, Ćestin a, عربي, Dansk,日本語, 한국어, 中文			
		Menu	Menu Color Select	Color 1 to 5, Monochrome		
			Display Select	Source: On, Off / Message: On, Off		
			Menu Display Time	Manual, Auto 5 sec, Auto 15 sec, Auto 45 sec		
			Background	Blue, Black, Logo		

Меню		Настройка		
Setup	Security	Security	Cabinet Button Unlock, Lock	
		Password (Menu)	Entry, Delete	
		Password (Logo)	Entry, Delete	
		Security	Enable, Disable, Keyword, Use Protect Key, Drive, Read, Register, Delete	
	Installation	Orientation	Desktop Front, Ceiling Rear, Desktop Rear, Ceiling Front	
		Screen	Screen Type: 4:3, 16:9 / Position	
		LAN Mode	Profile	Profiles, DHCP, IP Address, Subnet Mask, Gateway, DNS Configuration, Advanced: Network Type, Wep
			Domain	Host Name, Domain Name
			Mail	Alert Mail, Sender's Address, SMTP Server Name, Recipient's Address 1-3
		Projector Name		
		Communication Speed	4800, 9600, 19200, 38400 bps	
		Standby Mode	Normal, Power-saving	
		Options	Auto Adjust	Off, Normal, Fine
	Auto Start		Off, On	
	Power Management		Off, 0:05, 0:10, 0:20, 0:30	
	Fan Mode		Auto, High	
	Default Source Select		Last, Auto, Select (Computer, DVI (DIGITAL/ANALOG), Video, S-Video, Viewer, LAN)	
	Signal Select		Computer	RGB/Component, RGB, Componet, Scart
			DVI (ANALOG)	RGB/Component, RGB, Componet
			S-Video	Auto, NTSC3.58, NTSC4.43, PAL, PAL-M, PAL-N, PAL60, SECAM
			Video	Auto, NTSC3.58, NTSC4.43, PAL, PAL-M, PAL-N, PAL60, SECAM
			OUT Terminal	Last, Computer, DVI (ANALOG)
	Tools	ChalkBoard		
		Board Color	Transparent, Dark Gray, Light Gray, Dark Cyan, Blue, Black	
		Digital Zoom	Zoom, Horizontal Position, Vertical Position	
		Off Timer	Off, 0:30, 1:00, 2:00, 4:00, 8:00, 12:00, 16:00	
Mouse		Mouse Pointer: Pointer 1 to 9 / Button: Right Hand, Left Hand / Sensitivity: Fast, Medium, Slow		
Pointer		Pointer 1 to 9		
Closed Caption		Off, Caption 1-4, Text 1-4		
Information	Usage Time	Remaining Lamp Time, Lamp Hour Meter, Projector Usage		
	Source Page1	Input Terminal, Signal Type, Video Type, Source Name, Entry No.		
	Source Page2	Horizontal Frequency, Vertical Frequency, Sync Type, Sync Polarity, Interlace		
	LAN Profile	IP Address, Subnet Mask, Gateway, MAC Address		
	LAN Wireless	SSID, Mode, WEP, Channel, Signal Level		
	Version	Firmware, Data		
Res et		Current Signal, All Data, All Data (Including Entry List), Clear Lamp Hour Meter		

ЭЛЕМЕНТЫ МЕНЮ



Подсветка: показывает выбранный элемент меню.

Закрашенный треугольник: показывает, что возможен дальнейший выбор. Подсвеченный треугольник показывает, что данный пункт активен.

Вкладка: указывает на группу характеристик в диалоговом окне. Щелчок на любой вкладке выведет на передний план эту страницу.

Переключатель: используйте эту круглую кнопку, чтобы выбрать опцию в диалоговом окне.

Галочка: показывает, что данный элемент меню выбран.

Шкала регулировки: показывает установки или направление настройки.

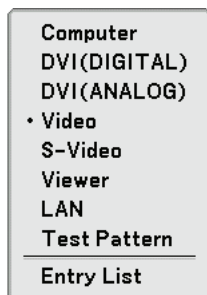
Кнопка OK: нажмите, чтобы подтвердить установку и вернуться в предыдущее меню.

Кнопка Cancel: нажмите, чтобы отменить установку и вернуться в предыдущее меню.

Кнопка выхода: нажмите, чтобы закрыть окно с сохранением изменений (только для мыши USB).

Кнопка вызова справки: нажмите кнопку HELP на пульте ДУ для отображения справки.

ОПИСАНИЕ И ФУНКЦИИ МЕНЮ SOURCE



Computer

Осуществляет выбор сигнала компьютера, подключенного к входу Computer.

Примечание: Для компонентного сигнала необходим компонентный кабель или кабель ADP-CV1 (не входит в комплект).

DVI (DIGITAL/ANALOG)

Осуществляет выбор сигнала компьютера, подключенного к входу DVI.

Video

Осуществляет выбор сигнала с источника, подключенного к видеовходу.

S-Video

Осуществляет выбор сигнала с источника, подключенного к входу S-Video.

Примечание: Изображение может остановиться на короткий промежуток времени при воспроизведении видео в режиме перемотки с источников видео и S-Video.

Viewer

Функция позволяет проводить презентации с PC Card, хранящей захваченные изображения и слайды, созданные в программе Photo Explore 8.0 с компакт-диска из комплекта.

LAN

Осуществляет выбор сигнала с карты для проводного или беспроводного подключения к локальной сети (не входит в комплект).

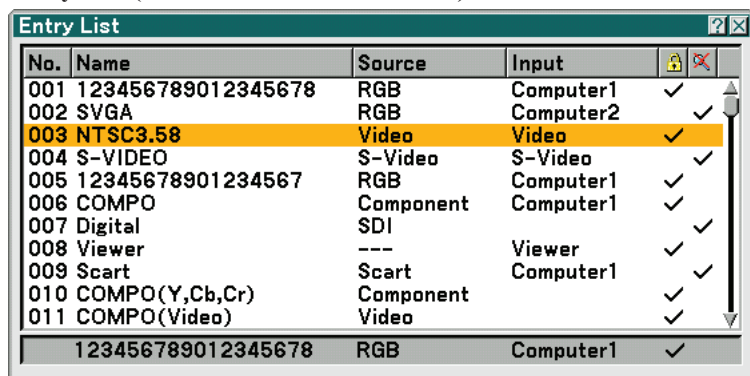
Test Pattern (Тестовый шаблон)

Отображает тестовый шаблон для проверки настроек или положения изображения.

Примечание

- Выберите "Computer" даже когда к разъему COMPUTER IN подключен источник компонентного сигнала.
- При выборе "Viewer" или "LAN" звук со входа DVI-I AUDIO IN будет подаваться на динамик.

Entry List (Список входных сигналов)



No.	Name	Source	Input	✓	✗
001	123456789012345678	RGB	Computer1	✓	
002	SVGA	RGB	Computer2	✓	
003	NTSC3.58	Video	Video	✓	
004	S-VIDEO	S-Video	S-Video	✓	
005	12345678901234567	RGB	Computer1	✓	
006	COMPO	Component	Computer1	✓	
007	Digital	SDI		✓	
008	Viewer	---	Viewer	✓	
009	Scart	Scart	Computer1	✓	
010	COMPO(Y,Cb,Cr)	Component		✓	
011	COMPO(Video)	Video		✓	
123456789012345678		RGB	Computer1	✓	

Для отображения экрана редактирования кнопками SELECT ▲▼ выберите нужный сигнал и нажмите кнопку ENTER.

Добавление текущего проецируемого сигнала в список входных сигналов

1. Выберите Entry List.
2. Кнопками SELECT ▲▼ выберите нужную позицию и нажмите кнопку ENTER.
3. Кнопками SELECT ◀▶ выберите "Store" (Сохранить) и нажмите кнопку ENTER.

Использование списка входных сигналов

При настройке текущего изображения изменения автоматически внесутся в список входных сигналов.

Примечание: Можно внести в список до 100 пресетов, кроме настройки изображения (Меню Picture).

Экран редактирования списка входных сигналов



Load (Загрузить): позволяет выбрать сигнал из списка.

Store (Сохранить): позволяет сохранить текущий проецируемый сигнал.

Cut (Вырезать): позволяет вырезать выбранный из списка сигнал в буфер проектора.

Copy (Копировать): позволяет скопировать выбранный из списка сигнал в буфер проектора.

Paste (Вставить): позволяет вставить сигнал из буфера в любую другую строку списка.

Edit (Редактировать): позволяет изменить имя сигнала.

Entry No.	003
Source Name	NTSC3.58
Signal Type	Video
Input Terminal	Video
☒ Lock	
☐ Skip	

Source Name (Имя источника):

Введите имя сигнала (до 18 цифро-буквенных символов).

Input Terminal (Терминал ввода):

Измените терминал ввода.

Lock (Блокировка):

Установите защиту от удаления при выборе команды "All Delete" (Удалить все).

Skip (Пропустить):

Установите галочку, чтобы пропускать выбранный сигнал в процессе автопоиска.

Когда Вы произвели все необходимые настройки, выберите ОК и нажмите кнопку ENTER для отображения окна редактирования имени источника. В этом окне Вы можете изменить имя источника. Нажмите ▼ для отображения клавиатуры.

All Delete (Удалить все): эта функция позволяет удалить все сигналы, зарегистрированные в списке входных сигналов.

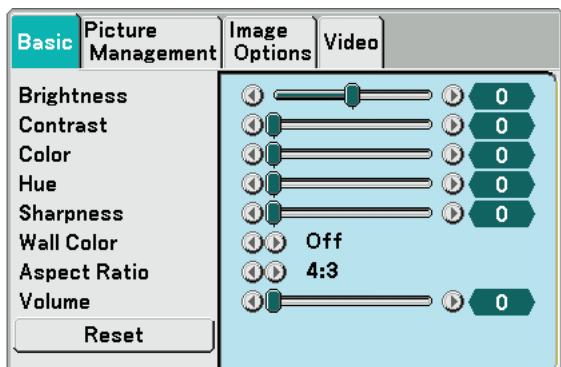
Для текущих проецируемых сигналов не доступны кнопки:

- 1) Cut и Paste экрана редактирования списка входных сигналов;
- 2) кнопка Input Terminal экрана списка входных сигналов.

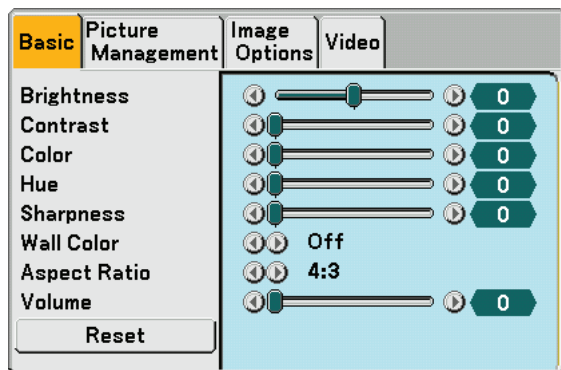
Примечание

При удалении всех сигналов из списка входных сигналов, текущий проецируемый сигнал также удалится, не удалятся только заблокированные сигналы.

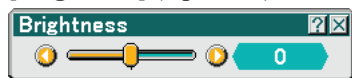
ОПИСАНИЕ И ФУНКЦИИ МЕНЮ ADJUST



Вкладка Basic (Основные настройки)



[Brightness] (Яркость)



Регулировка уровня яркости.

[Contrast] (Контрастность)



Регулировка уровня контрастности изображения в соответствии с входным сигналом.

[Color] (Цвет)



Увеличение или уменьшение уровня насыщенности цвета (кроме RGB и DVI).

[Hue] (Оттенок)



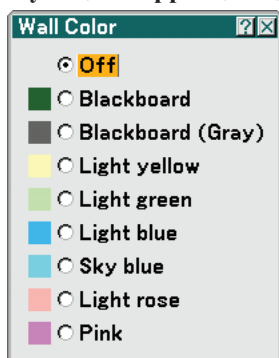
Изменение цвета от зеленого до синего. В качестве ориентира используется красный цвет. Настройка может производиться для всех сигналов, кроме RGB и DVI.

[Sharpness] (Резкость)



Регулировка уровня резкости видео изображения (кроме RGB и DVI).

Функция коррекции цвета стены [Wall Color]

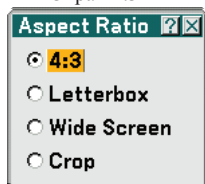


Функция позволяет быстро скорректировать цвет изображения при проецировании на небелую поверхность. Доступны следующие настройки:

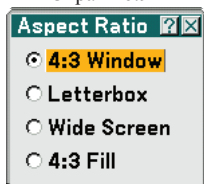
- Off (Выкл)
- Blackboard (Gray) (Серая школьная доска)
- Light yellow (Светло-желтый)
- Light green (Светло-зеленый)
- Light blue (Светло-синий)
- Sky blue (Небесно-голубой)
- Light rose (Светло-розовый)
- Pink (Розовый)
- Blackboard (Школьная доска)

Выбор формата изображения [Aspect Ratio] (кроме режима Viewer)

Экран 4:3



Экран 16:9



Функция Aspect Ratio позволяет Вам выбрать наилучший формат для проецирования изображения.

При выборе формата экрана 4:3 отображаются следующие опции:

4:3 - Стандартное соотношение сторон 4:3.

Letter Box (Письмо) - Уменьшено до физического размера с черными полосами сверху и снизу.

Wide Screen (Широкий экран) - Расширено по горизонтали с черными полосами сверху и снизу.

Crop (Обрезано) - Расширено по горизонтали. Обрезано слева и справа. Только для формата 4:3.

При выборе формата экрана 16:9 отображаются следующие опции:

4:3 Window (Окно 4:3) - Уменьшено до физического размера с черными полосами справа и слева.

Letter Box (Письмо) - Стандартное соотношение сторон 16:9.

Wide Screen (Широкий экран) - Расширено по горизонтали до физического размера.

4:3 Fill (Заполнение 4:3) - Расширено для отображения соотношения 16:9.

Примечание

Если Вы используете проектор в коммерческих целях или в целях привлечения внимания людей в общественных местах, например, в кафе или гостиницах, пожалуйста, обратите внимание, что при использовании сжатия или расширения изображения на экране с помощью функции "Aspect ratio" или "Screen", Вы можете нарушить авторское право.

Примечание

Во время настройки функции 3D REFORM функция "Aspect Ratio" может быть недоступна. В этом случае сбросьте настройки функции 3D REFORM и произведите настройки соотношения сторон снова. Затем повторите функцию 3D REFORM.

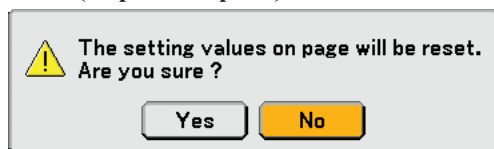
Входной Сигнал Тип Экрана	 4:3	 Письмо	 Сжато
 Экран 4:3	 4:3	 Письмо	  Широкий экран Обрезано
 Экран 16:9	  4:3 окно 4:3 Заполнение	 Письмо	 Широкий экран

Регулировка громкости [Volume]



Здесь можно отрегулировать уровень громкости динамиков и аудиовыхода AUDIO OUT проектора.

Reset (Сброс настроек)

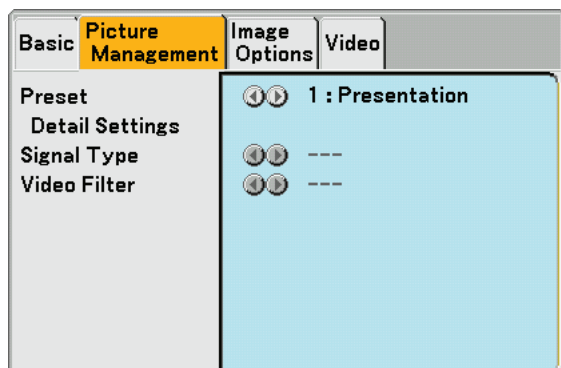


Чтобы сбросить настройки и вернуть настройки по умолчанию для вкладки "Basic", выберите "Reset" (Сбросить) и нажмите кнопку ENTER.

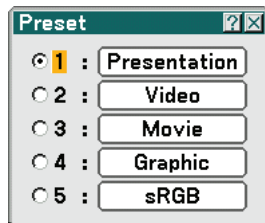
Появится сообщение "The setting values on page will be reset. Are you sure?" (Установленные значения для страницы будут сброшены. Вы уверены?).

Выберите "Yes" (Да) и нажмите кнопку ENTER. Для возврата без сохранения изменений выберите "No" (Нет) и нажмите кнопку ENTER.

Вкладка Picture Management (Управление изображением)

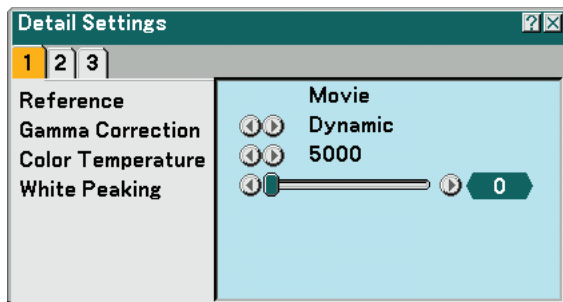


[Preset] (Пресет)



Эта опция позволяет настроить нейтральный оттенок для желтого, голубого и пурпурного. Доступны 5 заводских пресетов для различных типов изображений, а так же настройка пользователем.

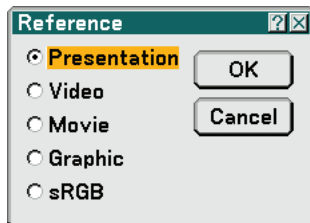
[Detail Setting] (Детальная настройка)



Меню более детальной настройки на трех страницах.

[Страница 1]

Выбор ссылки [Reference]



Эта функция позволяет использовать корректировку цвета или значения гаммы в качестве ссылки для оптимизации различных типов изображений. Доступны пять настроек:

Presentation (Презентация) - рекомендуется для создания презентации из файла PowerPoint.

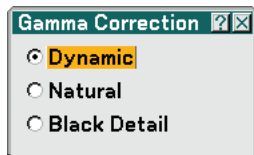
Video (Видео) - рекомендуется для обычного изображения, такого как телепрограмма.

Movie (Фильм) - рекомендуется для фильмов.

Graphic (Графика) - рекомендуется для графики.

sRGB - стандартные значения цвета.

Функция коррекции гамма [Gamma Correction]



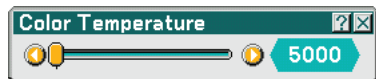
Режимы рекомендованы для:

Dynamic (динамическая) – для высококонтрастного изображения.

Natural (обычная) – естественное воспроизведение изображения.

Black Detail (четкость черного) – подчеркивание деталей темных областей изображения.

Настройка температуры цвета [Color Temperature]



Функция позволяет настроить температуру цвета с помощью шкалы регулировки.

Примечание

- Функция недоступна при выборе "Presentation" в окне "Reference".
- При изменении настроек баланса белого значение температуры цвета на экране не отражает реальной температуры цвета.

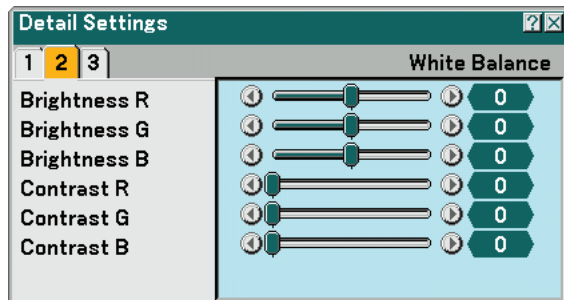
Настройка пиков белого [White Peaking]



Функция позволяет настроить уровень передачи в белых областях изображения. Когда изображение затуманено, оно выглядит более естественно.

[Страница 2]

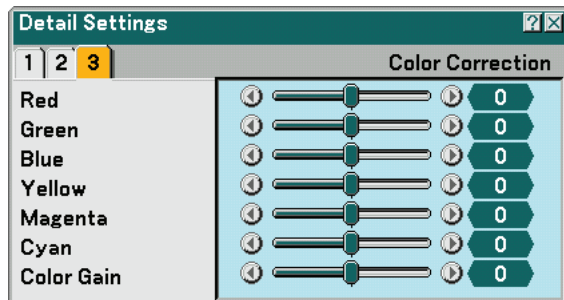
Настройка баланса белого [White Balance]



Эта функция позволяет настроить баланс белого. Яркость каждого цвета (RGB) используется для настройки уровня черного; контрастность каждого цвета (RGB) используется для настройки уровня белого.

[Страница 3]

Выбор коррекции цвета [Color Correction]



Настройка красного, зеленого, синего, желтого, пурпурного и голубого по отдельности для корректировки оттенка всего экрана.

Примечание

- Функция недоступна при выборе "Presentation" в окне "Reference".

Выбор типа сигнала [Signal Type]



Выберите компьютерный или компонентный тип сигнала.

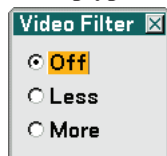
RGB - компьютерный сигнал.

Component - компонентный сигнал, такой как Y/Cb/Cr, Y/Pb/Pr.

Примечание

Данная функция доступна только для компьютерного сигнала. Если при установке "Component" в меню "Signal Select" качество изображения не улучшилось, установите для данной функции значение "Component".

Выбор уровня видео фильтра [Video Filter]



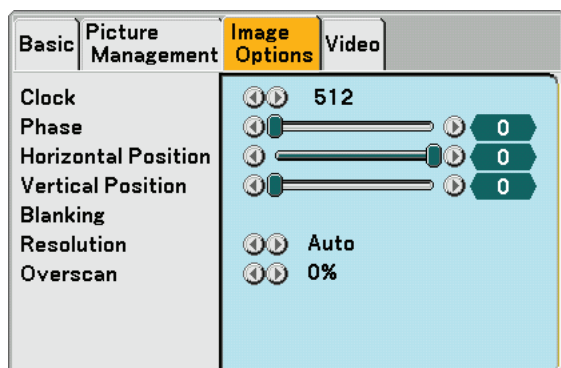
Эта функция снижает помехи изображения.

Off (Выкл.) - фильтр помех выключен.

Less (Меньше) - фильтр нижних частот применяется частично.

More (Больше) - фильтр нижних частот применяется полностью.

Вкладка Image Options (Свойства изображения)



Настройка частоты и фазы [Clock/Phase]



Clock (Частота)

Используйте этот элемент для точной настройки компьютерного изображения или для удаления вертикальных полос, которые могут появляться. Эта функция настраивает частоты, которые устраняют горизонтальные полосы на изображении. Эта настройка может понадобиться, когда Вы подключаете компьютер в первый раз.

Phase (Фаза)

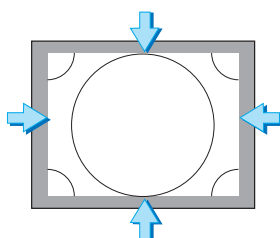
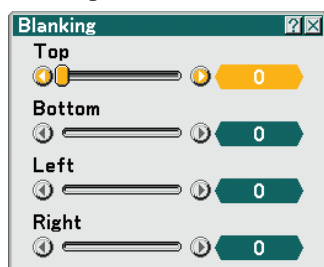
Используйте этот элемент, чтобы настроить фазу частоты или уменьшить видео помехи, помехи в виде точек или смешивания (когда часть изображения мерцает). Используйте настройку "Phase" только после того, как закончена настройка "Clock".

Настройка положения по горизонтали/вертикали [Horizontal/Vertical Position]



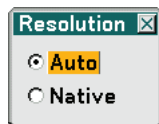
Настройка положения изображения по горизонтали и вертикали.

Маскировка нежелательных областей [Blanking]



Эта функция позволяет замаскировать любую нежелательную область изображения. Настройте бланкирование сверху (Top), снизу (Bottom), слева (Left) или справа (Right) кнопкой SELECT ◀ или ▶.

Выбор разрешения [Resolution]



Позволяет включить или выключить функцию компрессии изображения Advanced AccuBlend.

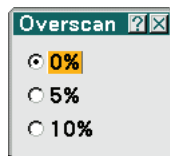
Auto (Авто) - включает функцию Advanced AccuBlend. Проектор автоматически уменьшает или увеличивает текущее изображение по размерам экрана.

Native (Физическое) - выключает функцию Advanced AccuBlend. Проектор отображает текущее изображение с его физическим разрешением.

Примечание

- При выборе "Native" настройки "Overscan", "Pincushion", "Cornerstone", "Keystone", "Aspect Ratio" и "Screen" недоступны.
- При проецировании изображения с физическим разрешением проектора или более высоким разрешением позиция "Resolution" недоступна.

Выбор процентовки полей экрана [Overscan]

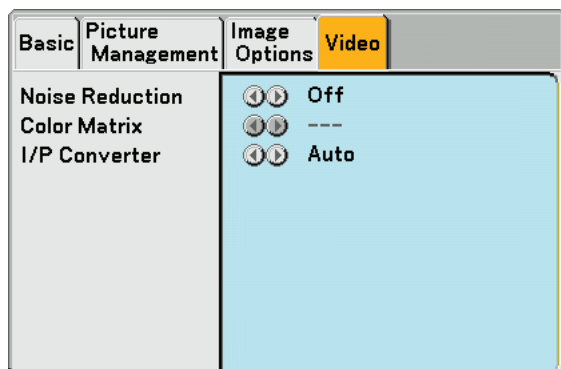


Выбор процентовки полей экрана (0%, 5% и 10%).

Примечание

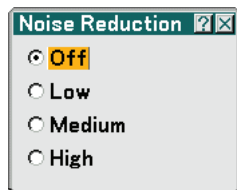
В зависимости от сигнала настройка "0%" может оказаться недоступной.

Вкладка Video (Видео)



Выбор уровня шумоподавления [Noise Reduction]

(не доступно для RGB, DVI Digital, Viewer и LAN; доступно для входных сигналов TB)



Выберите низкий (Low), средний (Medium) или высокий (High) уровень снижения помех видео изображения или выключите функцию (Off).

Примечание

Чем ниже уровень шумоподавления, тем выше качество изображения за счет более широкой полосы пропускания.

Выбор цветной матрицы [Color Matrix]

(не доступно для RGB, DVI Digital, Viewer и LAN; доступно для входных сигналов TB)



Выберите цветную матрицу, соответствующую Вашему сигналу - HDTV или SDTV.

Выбор чересстрочной и построчной развертки [I/P Converter]



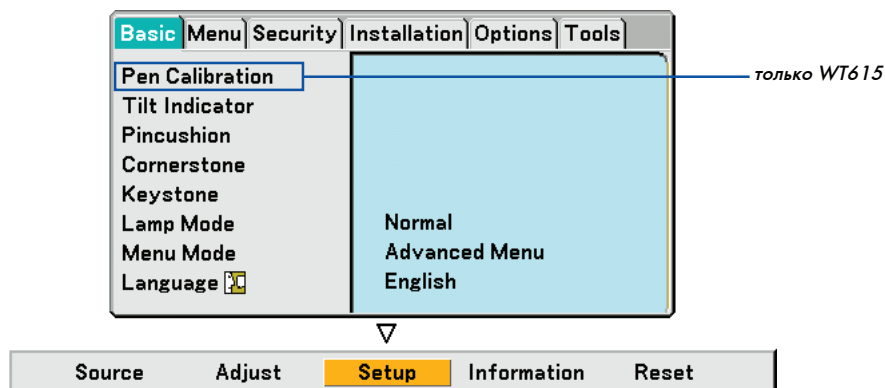
Функция позволяет выбрать чересстрочную (Interlace) и построчную (Deinterlace) развертку.

Deinterlace (Auto) - проектор автоматически определяет неподвижное или подвижное изображение.

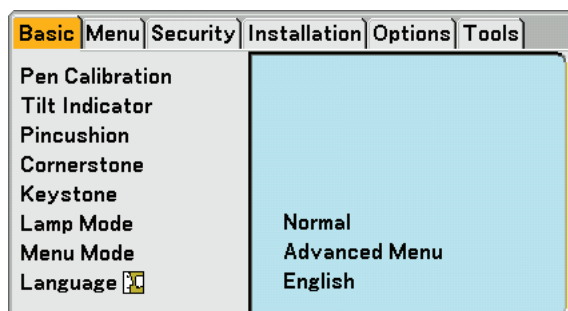
Deinterlace (Still) - установите для проецирования неподвижного изображения.

Interlace - установите для динамичного изображения для устранения дрожания и искажения.

ОПИСАНИЕ И ФУНКЦИИ МЕНЮ SETUP



Вкладка Basic (Основные настройки)



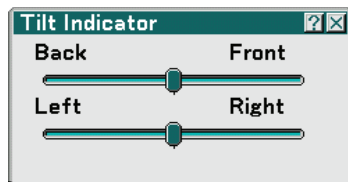
Калибровка ручки [Pen Calibration] (только для WT615)

Воспользуйтесь этой функцией, чтобы прикосновения электронной ручки правильно определялись сенсором на проекторе WT615.

Внимание!

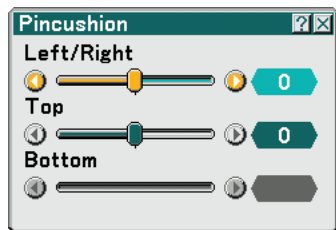
Перед использованием электронной ручки или после изменения положения проектора или размера экрана используйте функцию [Pen Calibration] (Калибровка ручки) для калибровки электронной ручки с экраном.

Использование индикатора наклона [Tilt Indicator]



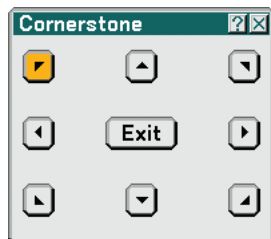
Индикатор отображает, ровно ли установлен проектор. Это удобно, когда Вы устанавливаете проектор на определенный уровень.

Коррекция подушкообразных искажений [Pincushion]



Если горизонтальная и вертикальная стороны выгибаются наружу, воспользуйтесь этой функцией, чтобы откорректировать искажение.

Выбор режима коррекции по углу [Cornerstone]

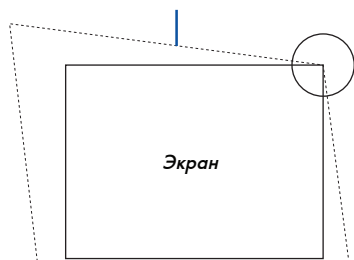


Опция позволяет откорректировать трапециевидное искажение по углу.

Используйте функцию коррекции трапециевидных искажений 3D REFORM, чтобы укоротить или удлинить любую сторону экрана и сделать проецируемое изображение прямоугольным.

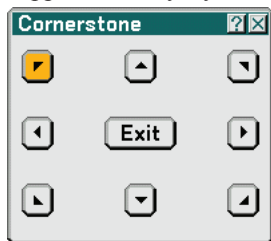
1. Нажмите и удерживайте кнопку 3D REFORM не менее 2 секунд для сброса текущих настроек.
2. Спроецируйте изображение таким образом, чтобы экран был меньше области изображения.
3. Выровняйте один из углов изображения с соответствующим углом экрана.

Проецируемое изображение



*На рисунке показан
правый верхний угол.*

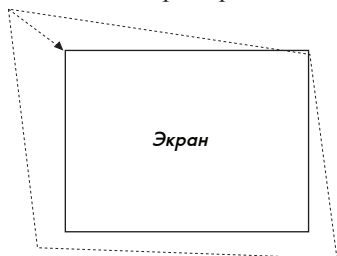
4. Дважды нажмите кнопку 3D REFORM на пульте ДУ. Отобразится экран меню коррекции по углу.



5. С помощью кнопки SELECT выберите одну из стрелок, показывающих направление для сдвига рамки проецируемого изображения.

6. Нажмите кнопку ENTER.

7. С помощью кнопки SELECT сдвиньте рамку проецируемого изображения как показано на примере.



8. Нажмите кнопку ENTER.



9. С помощью кнопки SELECT выберите другую стрелку, показывающую направление для сдвига рамки проецируемого изображения.

В меню "Cornerstone" выберите позицию "Exit" (Выход) или нажмите кнопку EXIT на пульте ДУ.



Появится экран с запросом на подтверждения выхода.



10. Кнопкой SELECT вправо или влево выберите позицию [OK] и нажмите кнопку ENTER.

Выбор позиции [Cancel] вернет экран настройки без сохранения изменения.

Выбор позиции [Reset] вернет заводские настройки.

Выбор позиции [Undo] закроет меню без сохранения изменений.

Примечание

Во время настройки функции 3D REFORM функции "Aspect Ratio" (Соотношение сторон) и "Screen" (Экран) могут быть недоступны. В этом случае сбросьте настройки 3D REFORM и настройте каждую функцию. Затем повторите настройки 3D REFORM. Изменение настроек соотношения сторон или экрана могут ограничить диапазон настройки 3D REFORM.

Диапазон настройки 3D REFORM:

По горизонтали	По вертикали
Максимально +/-5°	Максимально -5° - 0°

Максимального угла можно достичь при следующих условиях:

- Разрешение XGA

Более высокое разрешение уменьшит диапазон настройки.

- Функции меню должны быть установлены:

Aspect Ratio 4:3

Screen Type 4:3

- Искажения по горизонтали и по вертикали выравниваются отдельно.

Комбинация двух настроек уменьшит диапазон настройки.

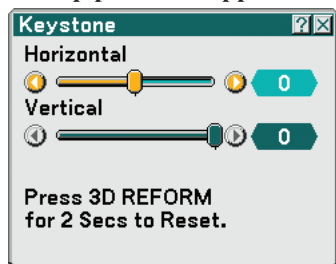
- При выборе "4:3 Fill" для функции "Aspect Ratio" настройки "Cornerstone" и "Horizontal Keystone" не доступны.

Примечание

- Если экран коррекции по углу недоступен, нажмите и удерживайте кнопку 3D REFORM для сброса текущих настроек.

- При использовании функции 3D REFORM изображение может быть немного затуманено, так как коррекция производится электронным способом.

Выбор режима коррекции трапецеидальных искажений [Keystone]



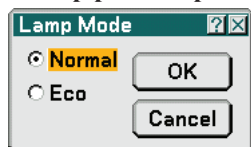
Эта функция позволяет корректировать трапецеидальные искажения по горизонтали (Horizontal) и вертикали (Vertical).

1. Кнопками SELECT ◀▶ откорректируйте искажение по горизонтали.
2. Кнопками SELECT ▲▼ выберите позицию Vertical (По вертикали).
3. Кнопками SELECT ◀▶ откорректируйте искажение по вертикали.
4. Нажмите кнопку ENTER для возвращения в меню.

Примечание

- При выборе "Native" в меню [Resolution] настройки "Pincushion", "Cornerstone", "Keystone" недоступны.
- Когда выполняются настройки для функций [Digital Zoom] и [Pincushion], функции [Cornerstone] и [Keystone] недоступны.
- Для сброса текущих настроек нажмите и удерживайте не менее 2 секунд кнопку 3D REFORM.
- Каждое нажатие кнопки 3D REFORM последовательно переключает функции Pincushion → Cornerstone → Keystone.

Выбор режима работы лампы [Lamp Mode]

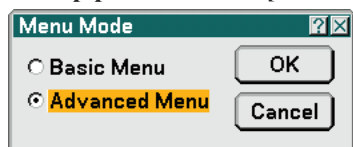


Эта настройка позволяет Вам выбрать два режима яркости лампы: Normal (Нормальный) и Eco (Экономичный) режимы. При использовании экономичного режима Eco срок службы лампы может быть увеличен до 4000 часов. Выбор режима Eco снижает уровень шума вентиляторов охлаждения.

Normal (Нормальный) - этот режим установлен по умолчанию. (100% яркости).

Eco (Экономичный) - этот режим позволяет увеличить срок службы лампы (75% яркости).

Выбор режима меню [Menu Mode]



Эта настройка позволяет Вам выбрать два режима меню: Basic Menu (Основное меню) и Advanced Menu (Расширенное меню).

Basic Menu (Основное меню) - содержит наименьшее количество основных позиций и команд.

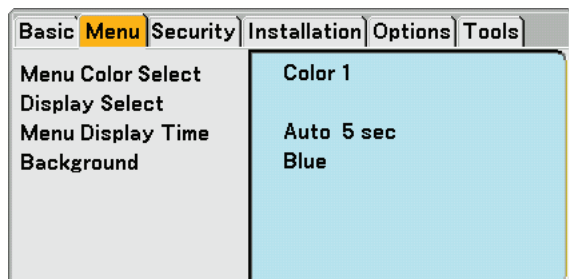
Advanced Menu (Расширенное меню) - содержит все доступные позиции и команды.

Выбор языка меню [Language]

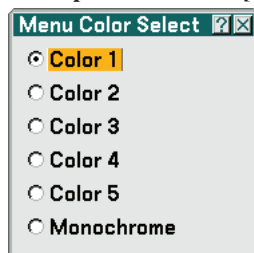


Вы можете выбрать один из двадцати одного языков для отображения меню.

Вкладка Меню (Меню)

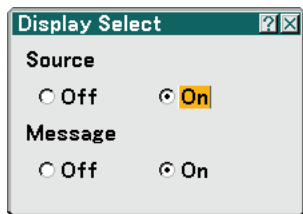


Выбор цвета меню [Menu Color Select]



Вы можете выбрать один из двух режимов цвета меню: Color (цветной) или Monochrome (черно-белый).

Включение/выключение отображения источника и сообщений [Display Select]

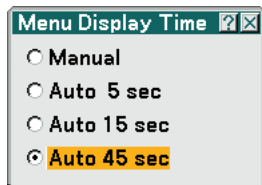


Source (Источник) - включает (On) и выключает (Off) отображение названия источника Computer (Компьютер), DVI (DIGITAL/ANALOG), Video (Видео) и No input (Нет сигнала) в верхнем правом углу экрана.

Message (Сообщение) - включает (On) и выключает (Off) отображение всех сообщений. При выборе Off будут отображаться только следующие сообщения:

- "The lamp has reached the end of its usable life. Please replace the lamp." (Срок эксплуатации лампы истек. Замените лампу). Сообщение исчезнет при нажатии кнопки EXIT.
- "Projector is locked" (Проектор заблокирован). Сообщение исчезнет при включении функции безопасности проектора.

Выбор время отображения меню [Menu Display Time]



Эта опция позволяет Вам выбрать, в течение какого времени проектор после последнего нажатия кнопки ожидает, чтобы выключить меню.

Предустановленные варианты: "Manual" (Ручной), "Auto 5 sec" (Авто 5 секунд), "Auto 15 sec" (Авто 15 секунд) и "Auto 45 sec" (Авто 45 секунд). По умолчанию установлено "Auto 45 sec".

Manual (Ручной) - меню можно выключить вручную.

Auto 5 sec (Авто 5 секунд) - меню выключится автоматически по истечении 5 секунд с момента последнего нажатия кнопки.

Auto 15 sec (Авто 15 секунд) - меню выключится автоматически по истечении 15 секунд с момента последнего нажатия кнопки.

Auto 45 sec (Авто 45 секунд) - меню выключится автоматически по истечении 45 секунд с момента последнего нажатия кнопки.

Примечание

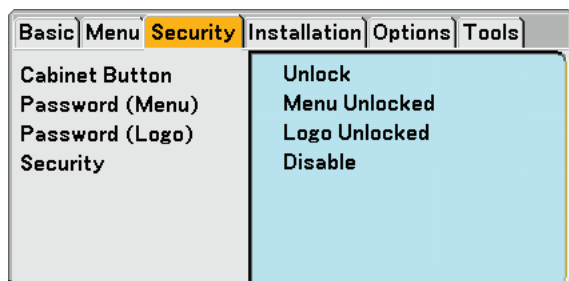
- Для отображения последнего меню сразу после того, как оно закроется, нажмите кнопку MENU, ENTER, EXIT или SELECT ▲ или ▼.
- Экраны [Test Pattern] и [Tilt Indicator] будут отображаться независимо от установки времени отображения меню.

Выбор фона [Background]

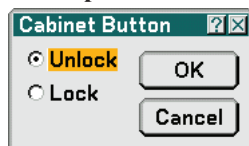


Используйте эту настройку, чтобы отображать черный (Black)/синий (Blue) экран или логотип (Logo) при отсутствии сигнала. По умолчанию установлен синий фон. Изменить логотип можно при помощи функции просмотра (см. главу "Изменение логотипа").

Вкладка Security (Безопасность)



Блокировка кнопок панели управления [Cabinet Button]



Эта функция включает или выключает функцию блокировки кнопок панели управления.

Примечание

- Блокировка не действует на кнопки пульта ДУ.
- Когда кнопки на корпусе устройства заблокированы, при нажатии на кнопку EXIT, и удерживании ее в течение 10 секунд, кнопки управления разблокируются.

Установка пароля [Password (Menu)/Password (Logo)]

Для предотвращения несанкционированного доступа к управлению проектором можно установить пароль на доступ в меню и на смену логотипа.

Если установлен пароль на доступ в меню (Password (Menu)), при изменении режима меню с основного на расширенное появляется экран ввода пароля.

Если установлен пароль на смену логотипа (Password (Logo)), появится экран ввода пароля при выполнении одного из следующих действий:

- Изменение фона
- Изменение логотипа на PC Card



Чтобы присвоить пароль:

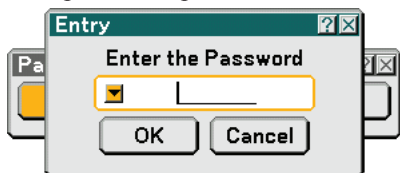
Примечание

Пароль должен состоять не более чем из 15 цифро-буквенных символов.

1. Введите пароль.

Выберите "Entry" (Ввод) и нажмите кнопку ENTER.

Отобразится экран "Enter the Password" (Введите пароль).



Убедитесь, что стрелка вниз  подсвечена и нажмите кнопку ENTER.

Появится клавиатура. Введите пароль с помощью клавиатуры, затем подсветите "OK" в окне ввода пароля и нажмите кнопку ENTER.

2. Введите пароль еще раз. Подсветите "OK" в окне ввода пароля и нажмите кнопку ENTER. Пароль присвоен.

Чтобы снять пароль:

1. Подсветите "Delete" (Удалить) и нажмите кнопку ENTER. Отобразится окно "Current password" (Текущий пароль).

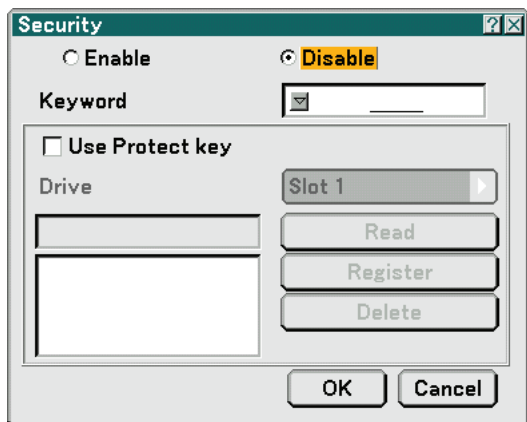


2. Подсветите "OK" и нажмите кнопку ENTER. Пароль будет удален.

Безопасность [Security]

Для предотвращения несанкционированного доступа к управлению проектором можно установить пароль в меню. Если пароль установлен, при включении проектора появляется экран ввода пароля. Проектор не будет проецировать изображение до тех пор, пока не будет введен правильный пароль. Также можно заблокировать проектор, используя в качестве ключа доступа зарегистрированную карту PC Card*. В этом случае при включении проектора необходимо установить PC Card в слот PC Card. Включить функцию безопасности можно только при помощи клавиатуры.

* Проектор не поддерживает флэш-карты и накопители USB, отформатированные с помощью NTFS. Убедитесь, что флэш-карта или накопитель USB отформатированы файловыми системами FAT23, FAT16 или FAT.



Enable/Disable (Включить/Выключить) - включение и выключение функции безопасности.

Keyword (Пароль) - введите пароль (до 10 символов) при помощи клавиатуры.

Use Protect key (Использовать защитный ключ) - отметьте этот пункт галочкой для блокировки проектора с помощью PC Card. Чтобы использовать пароль без PC Card снимите галочку.

Drive (Накопитель) - переключение между слотом PC Card и портом USB (type A).

Read (Считывание) - считывает информацию с PC Card.

Register (Регистрация) - регистрирует информацию с PC Card. Функция безопасности недоступна, если не зарегистрировать PC Card. (При выборе "Use Protect key" можно зарегистрировать до 5 карт.)

Delete (Удаление) - удаляет информацию с зарегистрированной PC Card.

Для установки пароля без регистрации PC Card:

1. Кнопкой SELECT ▲▼ выберите позицию "Keyword" (Пароль) и введите пароль при помощи клавиатуры.

Примечание

Запишите пароль.

2. Кнопкой SELECT ▲▼ выберите позицию "Enable" (Включить) и кнопкой SELECT ▲▼ выберите позицию "OK". Функция безопасности включена.

Появится сообщение "Are you sure?" (Вы уверены?). Кнопкой SELECT ◀▶ выберите "Yes" (Да) и нажмите кнопку ENTER.

Функция безопасности активирована.

Для регистрации PC Card в качестве ключа доступа:

1. Установите PC Card в слот PC Card проектора.
2. Кнопкой SELECT ▲▼ выберите позицию "Use Protect key" (Использовать защитный ключ) и нажмите кнопку ENTER.
3. Кнопкой SELECT ▲▼ выберите позицию "Read" (Считывание) и нажмите кнопку ENTER. Информация с PC Card считывается в буфер проектора.

4. Кнопкой SELECT ▲▼ выберите позицию "Register" (Регистрация) и нажмите кнопку ENTER. Считанная информация будет зарегистрирована и добавлена в список.

5. Кнопкой SELECT ▲▼ выберите позицию "Keyword" (Пароль) и введите пароль при помощи клавиатуры.

Примечание

Для регистрации PC Card в качестве ключа доступа необходимо также установить пароль. Запишите пароль.

Регистрация PC Card завершена.

Кнопкой SELECT ▲▼ выберите позицию "Enable" (Включить) и кнопкой SELECT ▲▼ выберите позицию "OK". Появится сообщение "Security function will be enabled.Are you sure?" (Функция безопасности будет включена. Вы уверены?). Кнопкой SELECT ◀▶ выберите "Yes" (Да) и нажмите кнопку ENTER.

Функция безопасности активирована.

Включение проектора при активированной функции безопасности.

1. Нажмите и удерживайте кнопку POWER не менее двух секунд. Проектор включится и появится сообщение о том, что проектор заблокирован.
2. Нажмите кнопку MENU. Отобразится экран ввода пароля для разблокирования.
3. Введите пароль. Теперь вы можете увидеть спроецированное изображение.

Примечание

Не забывайте пароль. Если Вы забыли пароль, обратитесь к продавцу проектора NEC.

Включение проектора при активированной функции безопасности (с использованием PC Card в качестве ключа доступа).

1. Установите зарегистрированную PC Card в слот PC Card проектора.
2. Нажмите и удерживайте кнопку POWER не менее двух секунд. Проектор включится и начнет распознавание PC Card. Когда изображение спроецировалось, можно извлечь PC Card.

- Режим выключения функции поддерживается до выключения основного питания (с помощью переключателя основного питания в положение "O") или до отключения шнура питания из розетки. В следующих случаях Вам может понадобиться проверить ключ защиты или ввести пароль:

(1) При выборе "OK" для изображения с установленной защитой и выключении и включении питания.

(2) При выключении и включении питания, если активирована функция безопасности.

(3) При попытке проецирования изображения с установленной защитой, если активирована функция безопасности.

Для удаления зарегистрированной информации с PC Card.

1. Кнопкой SELECT ▲▼ выберите позицию "Delete" (Удалить) и нажмите кнопку SELECT ◀ для отображения списка.

2. Кнопкой SELECT ▲▼ выберите информацию, которую хотите удалить с PC Card.

3. Кнопкой SELECT ► выберите позицию "Delete" (Удалить) и нажмите кнопку ENTER. Информация будет удалена с PC Card.

Если Вы потеряли зарегистрированную PC Card:

Примечание

Если Вы забыли пароль, свяжитесь с продавцом. Продавец выдаст Вам пароль разблокирования взамен на зарегистрированный пароль и код запроса.

1. Нажмите и удерживайте кнопку POWER не менее двух секунд. Проектор включится и появится сообщение о том, что проектор заблокирован.

2. Нажмите кнопку MENU. Отобразится экран ввода пароля для разблокирования и код запроса (24 цифро-буквенных символа).

3. Введите пароль. Проектор включится.

Примечание

- PC Card некоторых производителей не могут быть использованы как защитный ключ для безопасности проектора.

- Рекомендуется зарегистрировать две или более PC Card на случай утраты или повреждения PC Card.

- Форматирование зарегистрированной PC Card отключит функцию защитного ключа.

Примечание

Дополнительную информацию Вы найдете на сайтах:

США: <http://www.necvisualsystems.com>

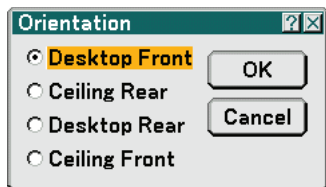
Европа: <http://www.neceurope.com>

По всему миру: <http://www.nec-pj.com>

Вкладка Installation (Установка)

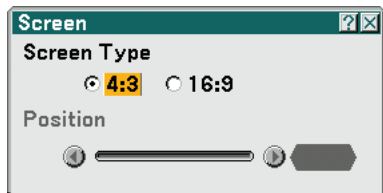
Basic	Menu	Security	Installation	Options	Tools
Orientation	Desktop Front				
Screen	4:3				
LAN Mode					
Projector Name					
Communication Speed	38400				
Standby Mode	Power-saving				

Выбор ориентации [Orientation]



Эта настройка переориентирует Ваше изображение в соответствии с типом проецирования. Варианты: Desktop Front (С пола на экран), Ceiling Rear (С потолка на просвет), Desktop Rear (С пола на просвет), Ceiling Front (С потолка на экран).

Выбор формата и положения экрана [Screen]



Screen Type (Формат экрана) - выберите одну из двух опций: экран 4:3, экран 16:9. Position (Положение) - функция позволяет настроить положение экрана по вертикали при выборе формата экрана 16:9.

Примечание

Эта опция доступна только при выборе формата экрана 16:9.

Примечание

Во время настройки функции 3D REFORM опции "Screen Type" (Формат экрана) и "Screen Position" (Положение экрана) могут быть недоступны. В этом случае сбросьте настройки 3D REFORM и настройте каждую опцию. Затем повторите настройки 3D REFORM. Изменение настроек соотношения сторон или экрана могут ограничить диапазон настройки 3D REFORM.

Режим подключения к локальной сети [LAN Mode]

Установка режима LAN

Функция позволяет производить различные настройки при подключении проектора к локальной сети.

Внимание!

- Узнайте настройки у системного администратора.
- Для проводного подключения используйте карту проводного подключения LAN и кабель LAN (Ethernet).
- Для беспроводного подключения приобретите карту беспроводного подключения NEC NWL-100*.

* Последняя цифра модели может отличаться в зависимости от страны реализации.

- Устанавливайте и извлекайте карту беспроводного подключения только при

выключенном питании проектора. В противном случае проектор может работать некорректно, карта беспроводного подключения может быть повреждена. Если проектор работает некорректно, выключите питание проектора, подождите 90 секунд и включите питание снова.

Как установить подключение к локальной сети

Чтобы произвести беспроводное подключение:

1. Выберите вкладку "Profile".
2. Во вкладке "Profile" выберите номер из списка профилей "Profiles" для настроек Вашей локальной сети. В памяти может храниться две настройки для каждой карты беспроводного подключения.
3. Во вкладке "Profile" включите или выключите "DHCP", укажите IP-адрес, маску подсети, межсетевой шлюз и конфигурацию DNS.

Чтобы загрузить установки из памяти:

После выбора вкладки "Profile" выберите номер из списка профилей "Profiles". Выберите "OK" и нажмите кнопку ENTER.

Чтобы подключить сервер DHCP:

После выбора вкладки "Profile" выберите "DHCP" и нажмите кнопку ENTER. Установится галочка. Выберите "DHCP" еще раз и нажмите кнопку ENTER. Галочка исчезнет.

При настройке IP адреса без использования сервера DHCP снимите галочку.

Чтобы произвести беспроводное подключение:

1. Во вкладке "Profile" выберите "Profiles" и выберите "Profile 1" или "Profile 2".
2. Во вкладке "Profile" выберите "Advanced" и нажмите кнопку ENTER. Отобразится расширенное меню "Advanced".

Чтобы выбрать точку доступа для беспроводного подключения:

1. Во вкладке "Profile" выберите "Profiles" и выберите "Profile 1" или "Profile 2".
2. Во вкладке "Profile" выберите "Advanced" и нажмите кнопку ENTER.
3. В меню "Advanced" выберите "Network Type" (Тип сети) → "Site Survey" (Выбор позиции) и нажмите кнопку ENTER.
4. Выберите "Mode" (Режим), затем выберите "Infrastructure" (Инфраструктура).

Чтобы получать сообщения об ошибке и информацию об оставшемся сроке эксплуатации лампы по электронной почте:

1. Во вкладке "Mail" (Почта) выберите "Alert Mail" (Оповещать по почте) и нажмите кнопку ENTER.
2. Введите адрес отправителя ([Sender's Address]), имя сервера SMTP ([SMTP Server Name]), и адрес получателя ([Recipient's Address]). Выберите [OK] и нажмите кнопку ENTER.

Чтобы установить быстрое подключение при помощи Image Express Utility 2.0:

Выберите в пункте [Profiles] (Профили) вкладки [Profile] пункт [Easy Connection] (Быстрое подключение).

Вкладка Profile

The screenshot shows a window titled "LAN Mode" with three tabs: "Profile" (selected), "Domain", and "Mail". Inside the "Profile" tab, there is a "Profiles" section with a dropdown menu showing "Profile 1". Below this is a checkbox for "DHCP". Underneath are four fields, each with a dropdown arrow and a text input: "IP Address" (containing "192.168.010.011"), "Subnet Mask" (containing "255.255.255.000"), "Gateway" (empty), and "DNS Configuration" (empty). At the bottom of the configuration area are two buttons: "Advanced" and "Reconnect". At the very bottom of the window are "OK" and "Cancel" buttons.

Profiles (Профили) - для PC Card.

DHCP - включение этой опции автоматически присваивает IP адрес проектору с сервера DHCP.

IP Address (IP адрес) - введите IP адрес. Нажмите стрелку вниз ▾ и введите адрес из 12 цифровых символов при помощи клавиатуры.

Subnet Mask (Маска подсети) - введите номер маски подсети. Нажмите стрелку вниз ▾ и введите маску из 12 цифровых символов при помощи клавиатуры.

Gateway (Межсетевой шлюз) - установите межсетевой шлюз сети, подключенной к проектору по умолчанию. Нажмите стрелку вниз ▾ и введите номер из 12 цифровых символов при помощи клавиатуры.

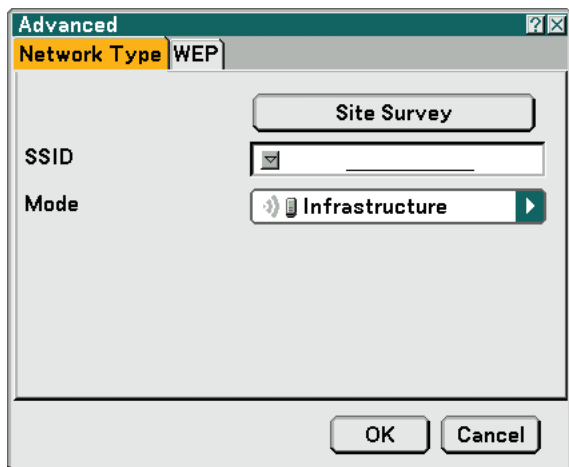
DNS Configuration (Конфигурация DNS) - введите IP адрес DNS сервера сети, подключенной к проектору (12 цифр).

Advanced (Расширенное меню) - отображает расширенное меню с различными установками для беспроводного подключения (см. "Расширенное меню" на следующей странице)

Reconnect (Восстановление соединения) - нажмите на кнопку, чтобы подключить проектор к сети.

Расширенное меню (Advanced)

Вкладка Network Type (Тип сети) (только для беспроводного подключения)



Site Survey (Выбор позиции) - отображает список устройств определения (SSID) для беспроводного доступа. Выберите устройство определения, к которому Вы можете получить доступ. Для этого подсветите позицию SSID, кнопкой SELECT ► выберите [OK] и нажмите кнопку ENTER.

📶 : точка доступа

📶💻 : специальный ПК

🔑 : с WEP

SSID (Название сети) - введите идентификатор для беспроводного подключения при выборе "Infrastructure" (Инфраструктура) или "802.11 Ad Hoc" в позиции "Mode" (Режим). Связь может быть установлена только с устройством, SSID которого совпадает с SSID Вашей беспроводной сети. Может использоваться до 32 цифро-буквенных символов.

Mode (Режим) - выберите способ связи для беспроводного подключения.

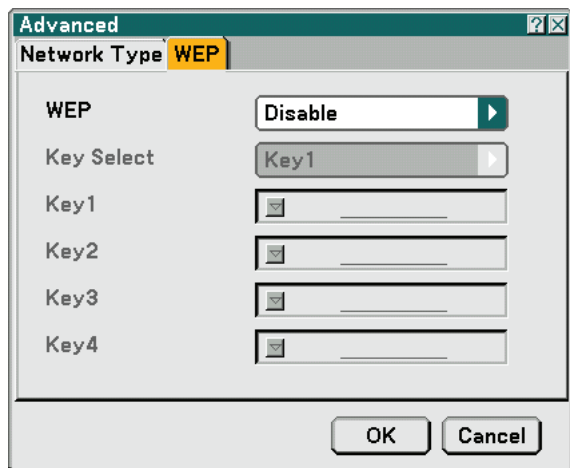
Infrastructure (Инфраструктура) - выберите для подключения через точку доступа.

802.11 Ad Hoc (Специальный 802.11) - выберите для беспроводного подключения к компьютеру в режиме равноправной связи. Этот метод поддерживает стандарт беспроводного подключения IEEE802.11.

Примечание

В режиме 802.11 Ad Hoc возможен способ связи только 802.11b. Скорость передачи данных в режиме Ad Hoc составляет до 11 мегабит в секунду.

Вкладка WEP (только для беспроводного подключения)



Включите или выключите кодирование с использованием WEP. Чтобы включить кодирование, выберите WEP ключ.

Disable (Выключить) - выключение функции кодирования.

64bit - 64-битное кодирование данных для безопасности передачи.

128bit - 128-битное кодирование данных для безопасности передачи. Эта опция повысит уровень безопасности по сравнению с 64-битным кодированием.

152bit - 152-битное кодирование данных для безопасности передачи. Эта опция повысит уровень безопасности по сравнению с 128-битным кодированием.

Примечание

- Настройки WEP должны совпадать с аналогичными настройками компьютера в сети или точки доступа.
- При использовании WEP скорость передачи изображений снижается.

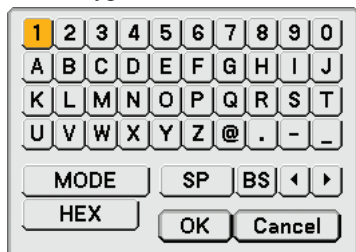
Key Select (Выбор ключа) - выбор одного из четырех ключей для включенной функции кодирования.

Key1-4 (Ключ1-4) - введите ключ кодирования.

Можно использовать до 5 символов при 64-битном кодировании, до 13 символов при 128-битном кодировании, и до 16 символов при 152-битном кодировании. Чтобы переключиться в режим цифр ASCII, нажмите кнопку "HEX". Ключ также может состоять из символов шестнадцатичной системы.

Ввод ключа кодирования при помощи клавиатуры

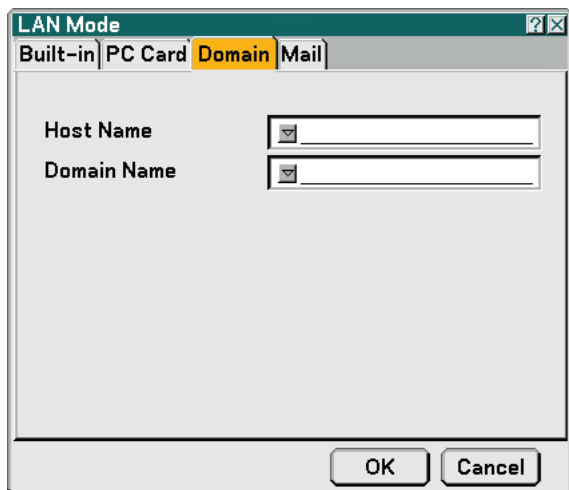
1. Выберите Key1, Key2, Key3 или Key4 и нажмите кнопку ENTER. Отобразится клавиатура.



2. Кнопкой SELECT ▲▼◀▶ выберите клавишу и нажмите кнопку ENTER.

3. По завершении ввода ключа кодирования кнопкой SELECT ▲▼◀▶ выберите [OK] и нажмите кнопку ENTER. Клавиатура исчезнет.

Вкладка Domain



Host Name (Имя хоста) - введите имя хоста. Можно использовать до 60 цифро-буквенных символов.

Domain Name (Имя домена) - введите имя домена сети, подключенной к проектору. Можно использовать до 60 цифро-буквенных символов.

Вкладка Mail

LAN Mode

Built-in | PC Card | Domain | **Mail**

☐ Alert Mail

Sender's Address

SMTP Server Name

Recipient's Address 1

Recipient's Address 2

Recipient's Address 3

Test Mail

OK Cancel

Alert Mail (Оповещать по почте) - установите галочку для включения оповещения по почте. Эта функция оповещает Ваш компьютер об ошибке в работе проектора по электронной почте через проводную или беспроводную сеть.

Пример сообщения, отправленного проектором:

The lamp has reached the end of its usable life. Please replace the lamp.

Projector Name: X X X X

Lamp Hour Meter: xxxx [H]

Projector Usage: xxxxxx [H]

(Срок эксплуатации лампы истек. Замените лампу

Имя проектора: X X X X

Счетчик времени работы лампы: xxxx [Ч]

Счетчик времени работы проектора: xxxxxx [Ч])

Sender's Address (Адрес отправителя) - введите адрес отправителя при помощи клавиатуры. Можно использовать до 60 цифро-буквенных символов.

SMTP Server Name (Имя сервера SMTP) - введите имя сервера SMTP при помощи клавиатуры. Можно использовать до 60 цифро-буквенных символов.

Recipient's Address 1-3 (Адрес получателя от 1 до 3) введите адрес получателя при помощи клавиатуры. Можно использовать до 60 цифро-буквенных символов.

Test Mail (Тестовое письмо) - отправьте тестовое письмо для проверки правильности настроек.

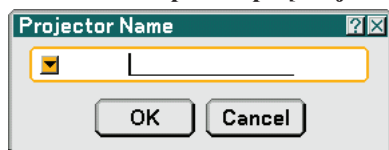
Примечание

- Если Вы ввели неправильный адрес получателя, сообщение не будет доставлено.
- Прежде чем отправлять тестовое письмо, подсветите [OK] и нажмите кнопку ENTER.

Примечание

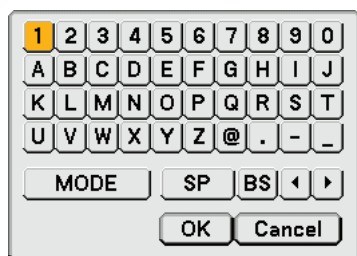
Для использования оповещения по почте при беспроводном подключении выберите "Infrastructure" для позиции "Mode" во вкладке "Network Type".

Ввод имени проектора [Projector Name]



Введите уникальное имя проектора. Нажмите стрелку вниз ▼ для отображения клавиатуры и введите до 16 цифро-буквенных символов. Подсветите [OK] и нажмите кнопку ENTER.

Использование клавиатуры



Цифро-буквенные символы - используются для ввода пароля или ключа.

MODE - выбор одного из трех режимов для алфавитных и специальных символов.

SP - вставляет пробел.

BS - удаление предыдущего символа,

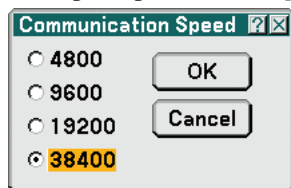
◀ - возврат к предыдущему

▶ - переход к следующему.

OK - осуществление выбора.

Cancel - отмена выбора.

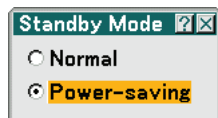
Выбор скорости связи [Communication Speed]



С помощью этой функции можно установить скорость передачи информации для порта управления компьютером PC Control (Mini DIN 8 Pin). Доступные значения от 4800 до 38400 bps. Установка по умолчанию - 38400 bps.

Выберите соответствующую скорость связи для Вашего подключаемого оборудования (в зависимости от оборудования может быть рекомендована более низкая скорость для продления срока службы кабелей).

Установка режима энергосбережения [Standby Mode]



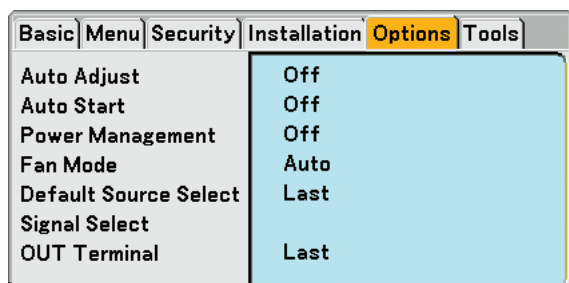
Режим энергосбережения (Power-saving) позволяет снизить потребление энергии проектором.

По умолчанию установлен режим Normal (Обычный).

Примечание

- В режиме энергосбережения функция MONITOR OUT недоступна.
- В режиме энергосбережения недоступны режимы управления проектором с ПК и подключения к локальной сети.
- В обычном режиме: индикатор POWER светится оранжевым;
индикатор STATUS светится зеленым
- В режиме энергосбережения: индикатор POWER светится оранжевым;
индикатор STATUS выключен.

Вкладка Options (Опции)



Включение функции автонастройки [Auto Adjust]



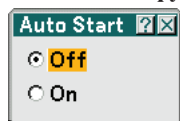
Функция автонастройки позволяет проектору автоматически определять наилучшее разрешение для текущего входного RGB настраивать автоматически или вручную шум и стабильность изображения. Для автоматической настройки выберите:

Off (Выкл.) - автоматическая настройка RGB изображения не произойдет. Можно настроить RGB изображение вручную.

Normal (Обычное) - установка по умолчанию. Автоматическая настройка RGB изображения.

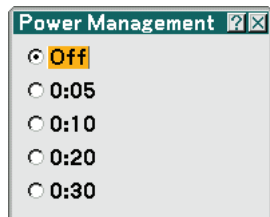
Fine (Хорошее) - выберите эту опцию, если необходимо изображение высокого качества. Настройка займет больше времени.

Включение функции автостарта [Auto Start]



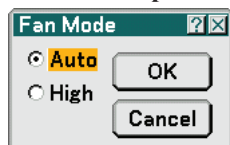
Функция включает проектор автоматически при подключении адаптера питания к розетке и включении основного питания. Это избавит Вас от необходимости использовать кнопку POWER на корпусе проектора или пульте ДУ.

Включение функции управления питанием [Power Management]



Если эта функция включена, то проектор автоматически выключится (через установленный интервал) при отсутствии входного сигнала. Чтобы выключить эту функцию, установите "Off" (Выкл.).

Включение режима усиленной вентиляции [Fan Mode]



Данная настройка позволит Вам выбрать один из двух режимов скоростей работы вентиляторов: высокоскоростного режима и режима нормальной скорости.

Auto (Авто) - встроенные вентиляторы работают на различной скорости в зависимости от внутренней температуры.

High (Высокоскоростной) - встроенные вентиляторы работают на фиксированной высокой скорости.

Если Вы хотите быстро снизить температуру внутри проектора, выберете "High".

Примечание

Включите режим усиленной вентиляции, если Вы используете проектор несколько дней подряд без перерыва.

Выбор источника сигнала по умолчанию [Default Source Select]



Выберите источник сигнала по умолчанию при включении проектора.

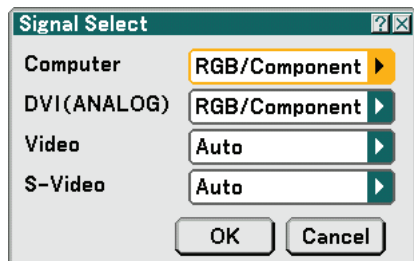
Last (Последний) - при включении выбирается последний установленный или ак-

тивный источник сигнала.

Auto (Авто) - при включении запускается поиск активного источника сигнала в порядке Computer → DVI (DIGITAL) → DVI (ANALOG) → Video → S-Video → Viewer → LAN → Computer → ... и производится выбор первого найденного активного источника.

Select (Выбор) - при включении проектора отображает выбранный в выпадающем меню источник.

Выбор формата сигнала [Signal Select]



Computer (Компьютер)

Позволяет устанавливать "Computer" для автоматического определения входящего RGB или компонентного источника, например, компьютера или DVD плеера. Однако, возможно проектор не сможет определить некоторые компонентные и RGB сигналы. В этом случае установите "RGB" или "Component". Для евроSCART, установите "SCART" для Computer.

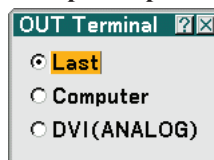
DVI (ANALOG)

Позволяет установить "DVI (ANALOG)" для источника RGB, например компьютера, или "Component" для компонентного видео источника, например DVD-плеера. Обычно при выборе "RGB/Component" проектор автоматически определяет входящий сигнал. Однако, возможно проектор не сможет определить некоторые компонентные сигналы. В этом случае установите "Component".

Video (Видео) и S-Video

Эта настройка позволяет выбирать композитные видео стандарты вручную. Обычно, установлено "Auto" (Авто). Выберите стандарт из выпадающего меню. Осуществляйте выбор отдельно для Video и S-Video.

Настройка разъема MONITOR OUT [OUT Terminal]



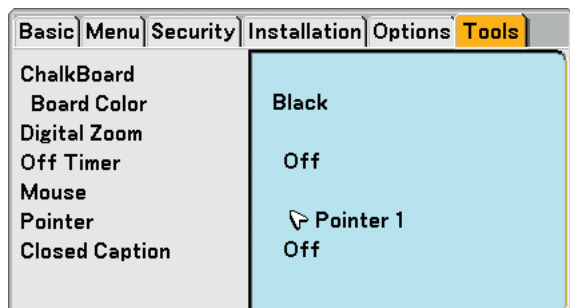
Эта опция позволяет определить, какой RGB или компонентный источник выводится с разъема MONITOR OUT в режиме ожидания.

Last (Последний) - сигнал с последнего входа COMPUTER или DVI-I.

COMPUTER - сигнал со входа COMPUTER.

DVI(ANALOG) - сигнал со входа DVI-I.

Вкладка Tools (Инструменты)



Включение доски [ChalkBoard]

Эта опция отображает панель инструментов доски для создания рисунков.

Примечание

Функция ChalkBoard доступна только при подключении USB мыши или электронной ручки (для модели WT615).

Выбор цвета доски [Board Color]

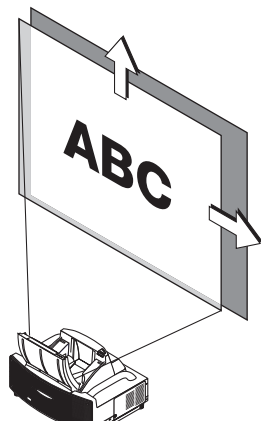
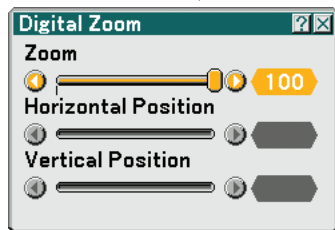


В этом меню Вы можете выбрать цвет доски.

Использование функции цифрового масштабирования [Digital Zoom]

Функция цифрового масштабирования позволяет уменьшать и перемещать проецируемое изображение. При выборе данной функции отобразится экран настройки масштаба.

Нажмите кнопку ZOOM на пульте ДУ для отображения меню цифрового масштабирования. При помощи кнопок SELECT ▲▼ выберите Zoom (Масштабирование), Horizontal Position (Положение по горизонтали) или Vertical Position (Положение по вертикали).



Zoom (Масштабирование)

Вы можете изменять масштаб изображения в диапазоне 80% - 100% при помощи кнопок ZOOM (+/-)

Horizontal Position (Положение по горизонтали)

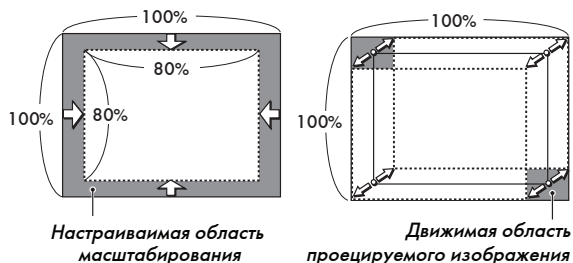
При помощи кнопок SELECT ◀▶ передвиньте изображение влево или вправо.

Vertical Position (Положение по вертикали)

При помощи кнопок SELECT ◀▶ передвиньте изображение вниз или вверх.

Примечание

Положение по горизонтали и вертикали можно настроить только при 100% масштабе изображения.

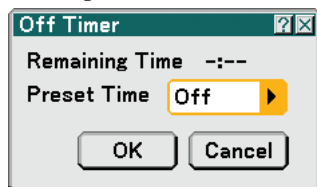


- При настройке "Cornerstone" и "Keystone" функция масштабирования "Digital Zoom" недоступна.

- * Так как при цифровом масштабировании изображение сжимается электронным способом, оно может быть немного затуманено.

- * При помощи цифрового масштабирования можно уменьшить изображение до 80% от его изначального размера, сохраняя соотношение сторон.

Таймер автовыключения [Off Timer]



1. С помощью кнопок выбора SELECT ▲▼ выберите нужное время таймера от 30 минут до 16 часов: Off (Выкл.), 0:30, 1:00, 2:00, 4:00, 8:00, 12:00, 16:00.

2. Выберите [OK] и нажмите кнопку ENTER.

3. Таймер автовыключения начнет отсчитывать оставшееся время работы.

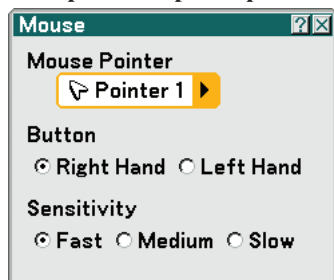
4. По истечении времени проектор выключится.

Примечание

- Чтобы отменить установленное время, выберите "Off (Выкл.)" или выключите проектор.

- Когда оставшееся время работы составляет 3 минуты, перед выключением проектора появится сообщение внизу экрана: "Projector will turn off in 3 minutes" ("Проектор выключится через 3 минуты").

Настройка параметров мыши [Mouse]



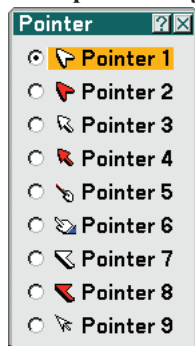
Эта опция позволяет изменять настройки для USB мыши. Опция доступна только для USB мыши.

Mouse Pointer (Указка) - выберите один из 9 возможных символов.

Mouse Button (Кнопка) - "Right Hand" (Для правши) или "Left Hand" (Для левши).

Mouse Sensivity (Чувствительность) - "Fast" (Быстрая), "Medium" (Средняя), "Slow" (Медленная).

Выбор иконки указки [Pointer]

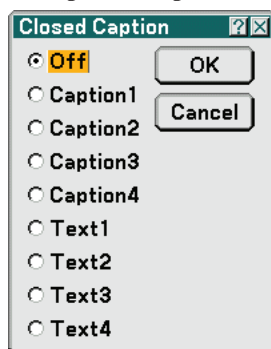


Эта опция позволяет выбрать внешний вид указки, отображаемой при нажатии кнопки POINTER на пульте ДУ.

Примечание

В некоторых случаях функция указки может быть недоступна (например, при сигнале 15 кГц с чересстрочной разверткой).

Настройка скрытых титров [Closed Caption]



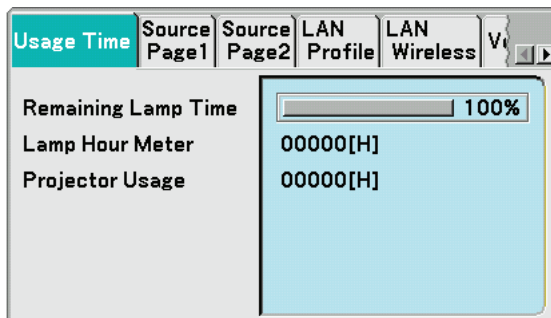
Эта опция устанавливает несколько режимов скрытых титров, которые позволяют накладывать текст на проецируемое изображение.

Caption 1-4 - текст накладывается.

Text 1-4 - текст отображается на полный экран.

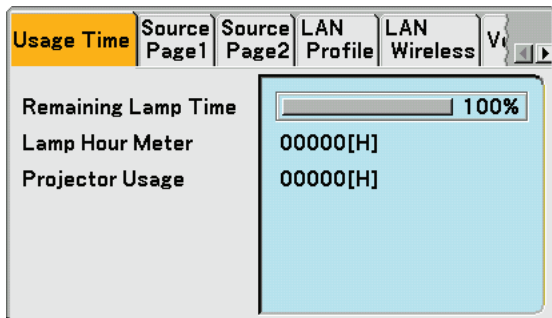
Off - выход из режима скрытых титров.

ОПИСАНИЕ И ФУНКЦИИ МЕНЮ INFORMATION



Отображает статус текущего сигнала, информацию об использовании лампы и проектора, а также о настройках локальной сети. Это диалоговое окно состоит из шести страниц.

Время эксплуатации [Usage Time]



Remaining Lamp Time (%) (Оставшееся время работы лампы %)

Lamp Hour Meter (H) (Счетчик времени работы лампы)

Projector Usage (Счетчик времени работы проектора)

Примечание

Индикатор показывает, сколько процентов невыработанного ресурса осталось у лампы. Значения информируют о том, сколько лампа, фильтр или проектор еще проработают.

Источник Страница 1 [Source Page 1]

Usage Time	Source Page1	Source Page2	LAN Profile	LAN Wireless	V
Input Terminal	Video				
Signal Type	Video				
Video Type	NTSC				
Source Name	NTSC3.58				
Entry No.	3				

Input Terminal (Терминал ввода) Signal Type (Тип сигнала)
 Video Type (Тип видео) Source Name (Имя источника)
 Entry No. (Номер входа)

Источник Страница 2 [Source Page 2]

Usage Time	Source Page1	Source Page2	LAN Profile	LAN Wireless	V
Horizontal Frequency	15.73[kHz]				
Vertical Frequency	59.93[Hz]				
Sync Type	---				
Sync Polarity	---				
Interlace	Non-Interlace				

Horizontal Frequency (Гориз. частота) Vertical Frequency (Верт. частота)
 Sync Type (Тип синхр.) Sync Polarity (Полярность синхр.)
 Interlace (Тип развертки)

Локальная сеть [LAN Profile]

Usage Time	Source Page1	Source Page2	LAN Profile	LAN Wireless	V
IP Address	192.168. 10. 11				
Subnet Mask	255.255.255. 0				
Gateway	. . .				
MAC Address	00-02-78-E0-8C-B4				

Страница отображает информацию о настройках сети при установке карты подключения к локальной сети LAN.

IP Address (IP адрес)
 Subnet Mask (Маска подсети)
 Gateway (Межсетевой шлюз)
 MAC Address (Адрес MAC)

Беспроводная локальная сеть [LAN Wireless]

Usage Time	Source Page1	Source Page2	LAN Profile	LAN Wireless	V
SSID	NECPJ1				
Mode	Infrastructure				
WEP	On				
Channel	2				
Signal Level	30 %				

Страница отображает информацию о ключе WEP для кодирования.

SSID (Название сети)

Mode (Режим)

WEP (Кодирование включено/выключено)

Channel (Канал, выбранный в пункте Site Survey (Выбор позиции))

Signal Level (Уровень сигнала)

Версия [Version]

Source Page1	Source Page2	LAN Profile	LAN Wireless	Version	
Firmware	1.00				
Data	1.00				

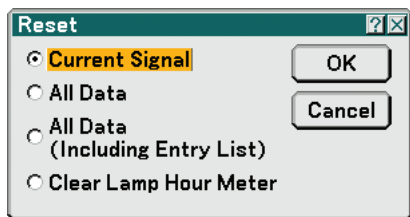
Firmware Version (Версия микропрограммы)

Data Version (Версия данных)

ОПИСАНИЕ И ФУНКЦИИ МЕНЮ RESET

Source	Adjust	Setup	Information	Reset
select : (ENTER) exit : (EXIT)				Advanced Menu

Возвращение к заводским установкам



Функция "Reset" позволяет вернуть значения настроек и установок к заводским.

[Current Signal] (для текущего сигнала)

Сбрасывает настройки текущего сигнала и устанавливает заводские настройки. Можно заменить на заводские все опции меню [Adjust] (кроме "Wall Color" (Цвет стены)).

[All Data] (все данные)

Сбрасывает все настройки и установки для всех сигналов и устанавливает заводские. Опции, которые не могут быть изменены на заводские установки: Entry List (Список входных сигналов), Pen Calibration (Калибровка ручки) - для WT615, Language (Язык), Background (Фон), Cabinet Button Lock (Блокировка кнопок панели управления), Password (Menu) (Пароль меню), Password (Logo) (Пароль логотипа), Security (Безопасность), LAN Mode (Режим LAN), Projector Name (Имя проектора), Communication Speed (Скорость связи), Standby mode (Режим энергосбережения), Remaining Lamp Time (Оставшееся время работы лампы), Lamp Hour Meter (Счетчик времени работы лампы) и Projector Usage (Счетчик времени работы проектора).

[All Data (Including Entry List)] (все данные, включая список входных сигналов)

Сбрасывает все настройки и установки для всех сигналов и устанавливает заводские. Опции, которые не могут быть изменены на заводские установки: Pen Calibration (Калибровка ручки) - для WT615, Language (Язык), Background (Фон), Cabinet Button Lock (Блокировка кнопок панели управления), Password (Menu) (Пароль меню), Password (Logo) (Пароль логотипа), Security (Безопасность), LAN Mode (Режим LAN), Projector Name (Имя проектора), Communication Speed (Скорость связи), Standby mode (Режим энергосбережения), Lamp Life Remaining (Оставшееся время работы лампы), Remaining Lamp Time (Оставшееся время работы лампы), Lamp Hour Meter (Счетчик времени работы лампы) и Projector Usage (Счетчик времени работы проектора).

Также удаляет все сигналы из списка входных сигналов, кроме заблокированных.

Переустановка счетчика времени работы лампы [Clear Lamp Hours]

Сбрасывает часы работы лампы до нуля.

Примечание

Проектор выключится и перейдет в режим сохранения питания после 2100 часов работы (до 4100 в экономичном режиме Eco). Если это произошло, чтобы сбросить счетчик рабочих часов лампы до нуля нажмите кнопку HELP на пульте ДУ, и удерживайте ее в течение десяти (10) секунд. Выполните эту операцию только после замены лампы.

VIII. ОБСЛУЖИВАНИЕ ПРОЕКТОРА

Этот раздел описывает простые процедуры обслуживания проектора, которые Вам следует выполнять для того, чтобы заменять лампу и чистить корпус и зеркальную крышку.

ЧИСТКА ЗЕРКАЛЬНОЙ КРЫШКИ

Если проектор долго не используется, закройте зеркальную крышку. Это защитит проектор от пыли и попадания в корпус посторонних предметов.

Длительный контакт с сульфидами может повредить поверхность зеркала.

Не оставляйте на зеркале отпечатков пальцев. Не царапайте поверхность зеркала. Дефект на поверхности зеркала может привести к нежелательным затемнениям и плохому качеству изображения.

Если поверхность зеркала запачкана, протрите ее специальной чистящей тканью из комплекта. Если необходимо удалить песчанистую пыль, обдуйте поверхность или аккуратно сметите пыль щеткой, затем протрите поверхность специальной чистящей тканью из комплекта.

Примечание

- Во избежание попадания на поверхность зеркала слюны, не дуйте на зеркало.
- Смазочные материалы, масляные отпечатки пальцев или соль на поверхности зеркала могут повредить отражательное покрытие на поверхности зеркала.

Для чистки поверхности зеркала используйте только специальную ткань для чистки зеркала из комплекта поставки.

- Не давите на поверхность зеркала, не применяйте чрезмерную силу при его чистке. Будьте внимательны, чтобы не оцарапать поверхность зеркала ногтями при чистке.

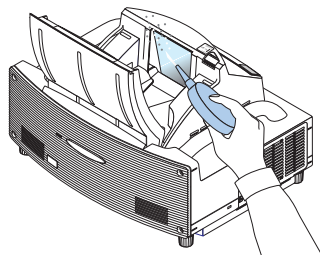
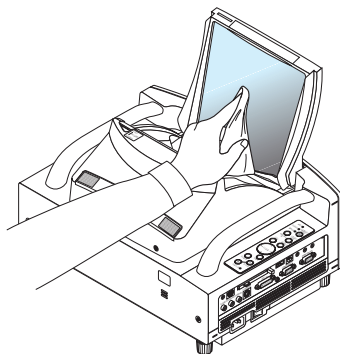
- Не используйте для чистки сильные моющие средства или растворители, такие как разжижающие средства или бензин. Это может повредить отражательное покрытие на поверхности зеркала.

Если поверхность сильно загрязнена, используйте чистый спирт для протирки поверхности, затем протрите поверхность сухой тканью.

- Если ткань из комплекта загрязнилась, постирайте ее.

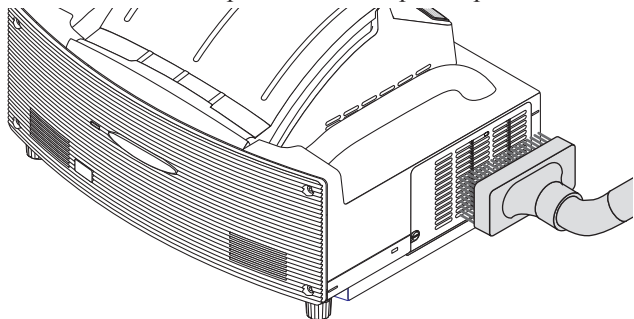
Избегайте контакта поверхности зеркала с резиновыми и виниловыми изделиями, это может повредить отражательное покрытие.

- Не распыляйте на поверхность зеркала аэрозольные средства, такие как репелленты от насекомых.



ЧИСТКА КОРПУСА ПРОЕКТОРА

1. Перед чисткой отключите проектор от розетки.
2. Периодически протирайте корпус влажной тряпкой. Если он сильно загрязнен, используйте слабое чистящее средство. Никогда не пользуйтесь сильнодействующими чистящими средствами или растворителями такими, как спирт или бензин.



- В проектор встроен сенсор, который определяет объект перед самым большим зеркалом или на пути света. Если сенсор обнаружил объект, проектор не включится. Если это произойдет при включенном проекторе, изображение отключится. В любом из случаев индикатор STATUS светится красным.
- В проектор встроен сенсор, определяющий температуру. Если сенсор определит чрезмерное нагревание нижней части зеркала или на пути света, проектор не включится. Если это произойдет при включенном проекторе, проектор перейдет в режим ожидания. В любом из случаев индикатор STATUS мигает красным.

ЗАМЕНА ЛАМПЫ

После того, как лампа проектора проработала 2000 часов (до 4000 часов в режиме Eco) или более, индикатор "Lamp" на корпусе проектора замигает красным, и появится соответствующее сообщение. Даже, если лампа продолжает работать, чтобы проектор нормально функционировал, замените лампу после 2000 часов (4000 часов в режиме Eco) работы.

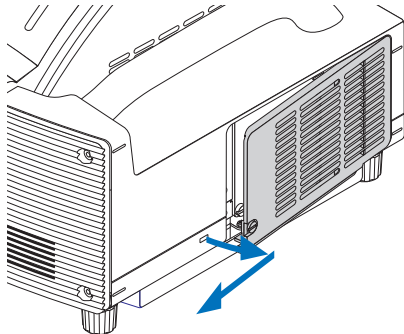
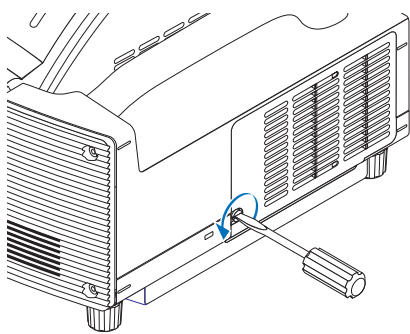
Внимание

- **НЕ ДОТРАГИВАЙТЕСЬ ДО ЛАМПЫ** сразу, после работы. Она будет очень горячей. Выключите проектор, подождите 90 секунд и затем отключите шнур питания. Подождите, как минимум, один час для того, чтобы лампа остыла.
- **НЕ ВЫНИМАЙТЕ НИКАКИЕ ВИНТИКИ**, кроме винтов, крепящих крышку лампы, и двух винтов лампового блока, иначе Вас может ударить током.
- Не разбивайте стекло корпуса лампы. Не дотрагивайтесь до поверхности стекла корпуса лампы. Отпечатки пальцев на стекле могут привести к некачественному изображению.
- Проектор выключится и перейдет в режим энергосбережения после 2100 часов работы (4100 часов в режиме Eco). Если это произошло, обязательно замените лампу. Если Вы продолжаете использовать лампу после 2000 часов работы (4000

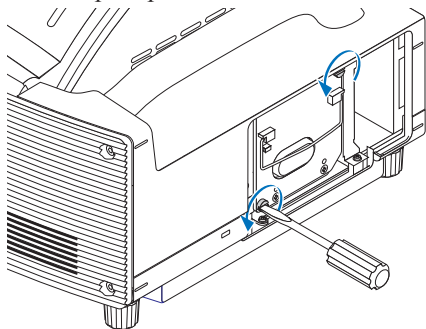
часов в режиме Eco) колба лампы может лопнуть, осколки стекла попадут в ламповый блок. Не трогайте их, т.к. осколки стекла могут поранить Вас. Если лампа взорвалась, обратитесь к продавцу NEC, чтобы ее заменили.

Чтобы заменить лампу:

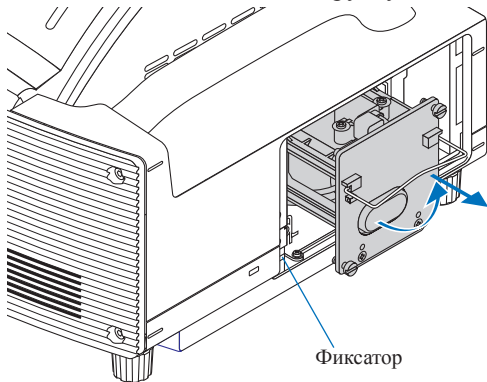
1. Ослабьте винт крышки отсека лампы, пока отвертка не будет свободно проворачиваться, и снимите крышку. Винт крышки отсека лампы не вынимается.



2. Ослабьте два винта, удерживающих ламповый блок, пока отвертка не будет свободно проворачиваться. Эти два винта не вынимаются.



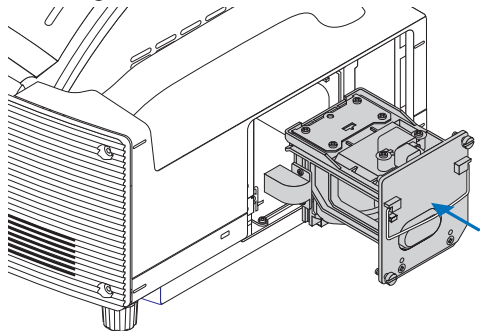
3. Выньте ламповый блок за ручку.



Примечание

На этом блоке имеется специальный фиксатор, чтобы предотвратить риск удара током. Не пытайтесь обойти этот фиксатор.

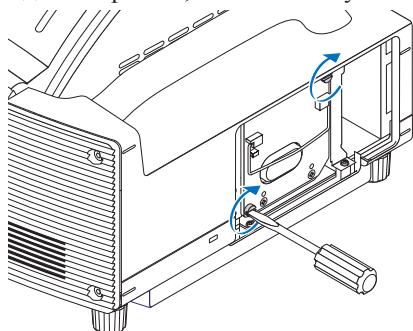
4. Вставьте новый ламповый блок на место в отсек. Ламповый блок должен попасть в разъем.



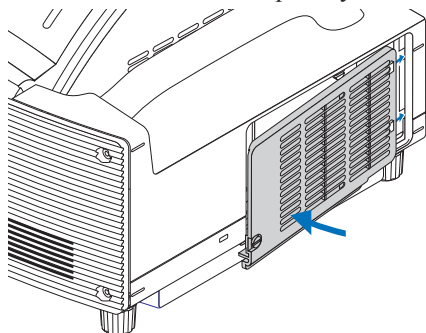
Внимание

Не используйте никакой другой лампы кроме лампы WT61LP. Закажите лампу у продавца.

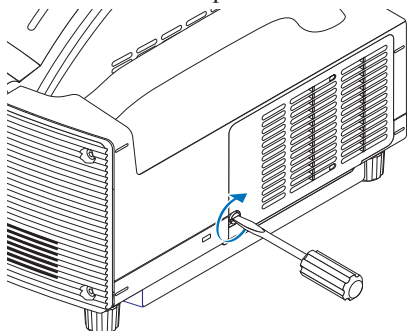
5. Закрепите ламповый блок на месте двумя винтами. Удостоверьтесь, что Вы затянули винты.



6. Поставьте на место крышку отсека лампы.



7. Затяните винт крышки отсека лампы.



8. После того как Вы установили новую лампу, выберите в меню [Reset]→[Clear Lamp Hour Meter], чтобы сбросить счетчик времени работы лампы.

Примечание

Проектор выключится и перейдет в режим сохранения питания после 2100 часов работы (до 4100 в экономичном режиме Eco). Если это произошло, чтобы сбросить счетчик рабочих часов лампы до нуля нажмите кнопку HELP на пульте ДУ, и удерживайте ее в течение десяти секунд. Когда счетчик времени работы лампы будет сброшен на 0, индикатор лампы LAMP погаснет.

IX. ПРИЛОЖЕНИЕ

УСТРАНЕНИЕ НЕПОЛАДОК

Этот раздел поможет решить проблемы, с которыми Вы можете столкнуться во время настройки или использования проектора.

Индикатор питания (Power)

Состояние индикатора			Состояние проектора	Примечание
Выключен			Основное питание выключено.	-
Мигает	зеленым	0.5 сек горит, 0.5 сек не горит	Проектор готов включиться.	Подождите немного.
		2.5 сек горит, 0.5 сек не горит	Включен таймер авто-выключения.	-
	оранжевым	0.5 сек горит, 0.5 сек не горит	Проектор охлаждается.	Подождите немного.
Светится	зеленым		Проектор включен.	-
	оранжевым		Проектор в режиме ожидания.	-

Индикатор статуса (Status)

Состояние индикатора			Состояние проектора	Примечание
Выключен			Нормальное	-
Мигает	красным	1 цикл (0.5 сек горит, 2.5 сек не горит)	Проблемы с крышкой лампы.	Поставьте крышку лампы правильно.
		2 цикла (0.5 сек горит, 0.5 сек не горит)	Проблемы с температурой.	Проектор перегрелся. Переместите проектор в более прохладное место.
			Проблемы с температурой из-за пыли.	Удалите пыль на пути света.
		3 цикла (0.5 сек горит, 0.5 сек не горит)	Проблемы с питанием.	Блок питания работает неправильно.
		4 цикла (0.5 сек горит, 0.5 сек не горит)	Проблемы с вентилятором.	Вентилятор работает неправильно.
		6 циклов (0.5 сек горит, 0.5 сек не горит)	Проблемы с лампой.	Лампа не может включиться. Подождите 1 полную минуту, а затем включите проектор снова.
	зеленым		Реактивация лампы (проектор охлаждается).	Проектор реактивирует лампу. Подождите.
	оранжевым	1 цикл (0.5 сек горит, 2.5 сек не горит)	Конфликт сети.	Сеть работает неправильно.
Светится	оранжевым		Панель управления заблокирована.	Вы нажали на кнопку на панели управления, когда включен режим блокировки.
	красным		Путь света перекрыт каким-либо объектом.	Удалите объект на пути света.
	зеленым		Проектор в режиме ожидания.	-

Индикатор лампы (Lamp)

Состояние индикатора		Состояние проектора	Примечание
Выключен		Нормальное	-
Мигает	красным	Лампа выработала свой ресурс. Появится сообщение о необходимости замены лампы.	Замените лампу.
Светится	красным	Лампа использовалась больше возможного срока. Проектор не включится, пока лампу не заменят.	Замените лампу.
	зеленым	Режим лампы установлен в Eco (экономичный)	-

Стандартные проблемы и их решения

Проблема	Проверьте
Не включается	• Проверьте, что сетевой кабель подключен, и что кнопка питания на корпусе проектора или на пульте ДУ включена. • Удостоверьтесь, что крышка лампы установлена правильно. • Проверьте, не перегрелся ли проектор, и не выработала ли лампа свой ресурс. Если вентиляция вокруг проектора недостаточна, или если комната, где проводится презентация, слишком теплая, переместите проектор в более прохладное место. • При включении проектора сразу после выключения лампы или при высокой температуре, работают вентиляторы охлаждения, изображение не проецируется некоторое время. Подождите немного. • Возможно лампа не работает. Выждите минуту и включите питание снова. • Лампа выработала свой ресурс. Замените лампу.
Выключается	Убедитесь, что функция управления питанием [Power Management] выключена.
Нет изображения	• Воспользуйтесь кнопками SOURCE на корпусе устройства или кнопками пульта ДУ COMPUTER, VIDEO и VIEWER, чтобы выбрать источник сигнала. • Удостоверьтесь, что кабели подсоединены правильно. • Воспользуйтесь меню, чтобы настроить яркость и контрастность. • Откройте зеркальную крышку. • Сбросьте все настройки и установки на заводские с помощью функции "Reset" в меню. • Введите пароль, если включена функция безопасности. • При подключении к ноутбуку убедитесь, что подключение произведено до включения питания ноутбука. Если при управлении с пульта ДУ изображение пропало, это может быть вызвано работой скринсейвера компьютера.
Изображение на экране не прямоугольное	• Переместите проектор, чтобы улучшить его угол по отношению к экрану. • Используйте функцию 3D REFORM, чтобы исправить искажение.
Необычный цвет или оттенок изображения	• Убедитесь, что для функции корректировки цвета стены выбрано подходящее значение. • Настройте параметр Hue (оттенок) в меню Adjust.

Изображение размытое	• Настройте фокусировку. • Переместите проектор, чтобы улучшить его угол по отношению к экрану. • Удостоверьтесь, что расстояние между проектором и экраном лежит в пределах диапазона настройки объектива. • Если проектор был перенесен из холодного помещения в теплое, на зеркальной крышке может сконденсироваться влага. Если это случилось, оставьте проектор пока влага не высохнет.
Изображение "бежит" по вертикали, горизонтали или в обоих направлениях	• Воспользуйтесь кнопками SOURCE на корпусе устройства или кнопками пульта ДУ COMPUTER, VIDEO и VIEWER, чтобы выбрать источник сигнала (Video, S-Video, Computer, Viewer, LAN). • Настройте компьютерное изображение вручную с помощью опций Clock (частота) и Phase (фаза) меню Adjust.
Пульт ДУ не работает	• Установите новые батарейки. • Удостоверьтесь, что между Вами и проектором нет никаких преград. • Находитесь в пределах 7м от проектора.
Индикатор горит или мигает	Обратитесь к разделам, описывающим работу индикаторов POWER/STATUS/LAMP.
В режиме RGB искажение яркость-цветность	• Нажмите кнопку AUTO ADJ на корпусе проектора или пульте ДУ. • Настройте компьютерное изображение вручную с помощью опций Clock (частота) и Phase (фаза) меню Adjust.
Мышь USB не работает	Убедитесь в надежности подключения USB мыши к проектору. Проектор может не поддерживать USB мыши некоторых производителей.
Электронная ручка не работает (только для WT615)	• Выполните калибровку ручки. • Электронная ручка может работать некорректно при близком размещении ЭЛТ-мониторов и измерительного оборудования. • Не используйте электронную ручку в помещениях с металлическими стенами и потолком, отражающими звуковые волны во избежание некорректной работы ручки. • Не используйте электронную ручку под прямым солнечным светом или около лампы дневного света. При попадании яркого света на сенсор ручки, ручка не срабатывает. • Не используйте электронную ручку рядом с кондиционером.

СПЕЦИФИКАЦИИ

Этот раздел содержит техническую информацию о проекторах WT615/WT610.

Номер модели	WT615/WT610
Оптические	
DMD™	0.7" однокристалльное цифровое микрозеркальное устройство (DMD™), соотношение сторон 4:3
Разрешение	1024x768 пикселей физическое, до UXGA с Advanced AccuBlend
Зеркало	Асферическое зеркало x 4
Лампа	275 Вт (210 Вт в экономичном режиме)
Размер изображения	1.0 - 2.5 м (по диагонали)
Проекционное расстояние	64 мм - 659 мм
Угол проецирования	55°
Электронные	
Входы	1 RGB (Mini D-Sub 15 Pin), 1 DVI-I, 1 S-Video (Mini DIN 4 Pin), 1 Video, 1 PC Card, 2 Stereo Mini Audio, 1 (L/R) RCA Audio, 1 PC Control (Mini DIN 8 Pin), 1 Remote Control
Выходы	1 RGB (Mini D-Sub 15 Pin), 1 Stereo Mini Audio
Порт USB	1 A Type, 1 B Type
Видео совместимость	NTSC, NTSC4.43, PAL, PAL-M, PAL-N, PAL-60, SECAM, 1080i, 720p, 576p, 576i, 480p, 480i (с опциональным кабелем)
Частота сканирования	Горизонт.: 15кГц – 100кГц (RGB: 24 кГц или выше) Вертик.: 48 Гц – 120 Гц
Полоса пропускания	RGB: 100 МГц (-3дБ)
Частота следования пикселей	Менее 135 Гц
Цвет	Воспроизведение полного цвета, 16.7 миллионов цветов одновременно
Горизонтальное разрешение	NTSC /NTSC4.43 / PAL / YCbCr: 540 ТВ линий SECAM: 300 ТВ линий RGB: 1024 (Г) x 768 (В) точек
Внешнее управление	PC Control (Mini DIN 8 Pin), IR, LAN (опция), USB
Синх. совместимость	Separate Sync/Composite Sync/Sync on G
Встроенный динамик	Два x 1 Вт (стерео)

Требования по питанию	100 - 240 В АС, 50 / 60 Гц
Входной ток	3.9 - 1.7 А
Потребляемое питание	370 Вт в режиме лампы "Normal" 300 Вт в режиме лампы "Есо" 12 Вт в режиме ожидания 0,6 Вт в режиме энергосбережения
Механические	
Ориентация установки	С пола на экран, с потолка на просвет, с пола на просвет, с потолка на экран
Размеры	380 мм (Ш) x 318 мм (В) x 313 мм (Г) (с открытой зеркальной крышкой) 380 мм (Ш) x 227 мм (В) x 296 мм (Г) (с закрытой зеркальной крышкой)
Вес нетто	6,4 кг
Окружающая среда	
Условия использования	Температура эксплуатации: от 5° до 35°С. Влажность: 20 - 80% (без конденсата) Температура хранения: от -10° до 50°С, 20 - 80% влажность (без конденсата)
Стандарты	Одобен UL/C-UL (UL 60950-1, CSA 60950-1) Соответствует правилам FCC для устройств класса В Соответствует канадским правилам для устройств класса В Соответствует AS/NZS CISPR.22 устройств класса В Директивам EMC (EN55022, EN55024, EN61000-3-2, EN61000-3-3) Директивам Low Voltage (EN60950, одобрено TUV GS)   ME06

Дополнительную информацию Вы найдете на сайтах:

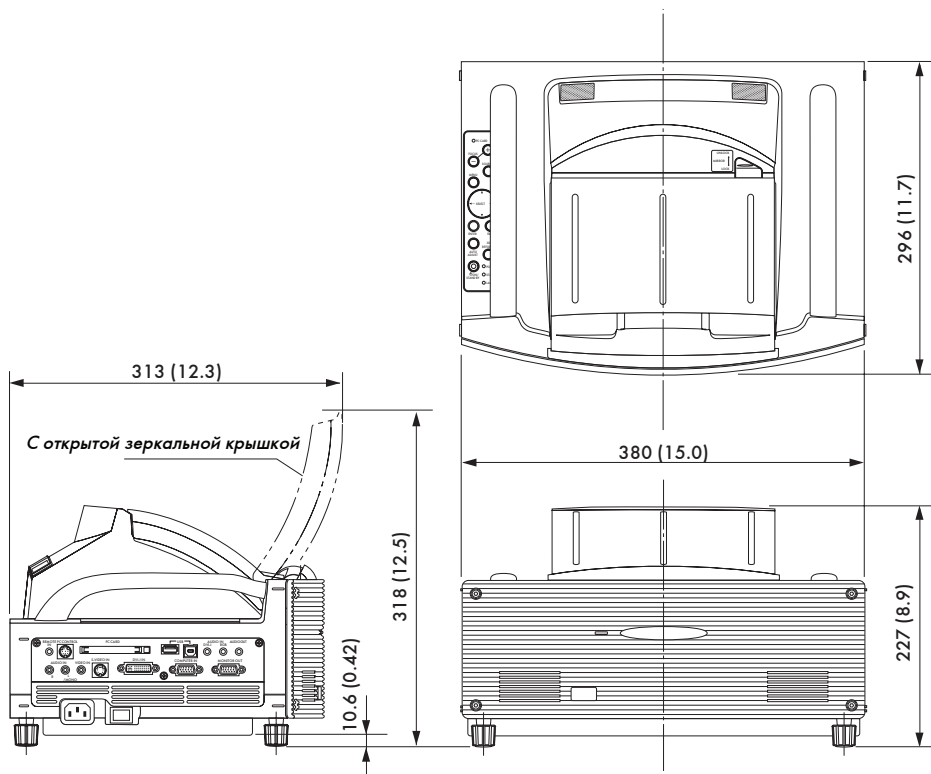
США: <http://www.necvisualsystems.com>

Европа: <http://www.neceurope.com>

По всему миру: <http://www.nec-pj.com>

Спецификации могут быть изменены без предварительного уведомления.

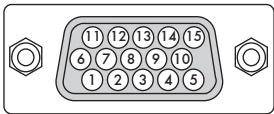
РАЗМЕРЫ КОРПУСА



мм (дюймы)

КОНФИГУРАЦИЯ ВХОДНОГО РАЗЪЕМА D-SUB COMPUTER

Разъем Mini D-Sub 15 pin



Уровень сигнала
 Видео сигнал: 0.7Vp-p (Аналоговый)
 Синхронизация сигнала: TTL уровень

№ пина	RGB Сигнал (Аналог)	YCbCr Сигнал
1	Red	Cr
2	Green или Sync on Green	Y
3	Blue	Cb
4	Ground	
5	Ground	
6	Red Ground	Cr Ground
7	Green Ground	Y Ground
8	Blue Ground	Cb Ground
9	Не задействован	
10	Sync Signal Ground	
11	SCART Sync	
12	Bi-directional DATA (SDA)*	
13	Horizontal Sync или Composite Sync	
14	Vertical Sync	
15	Data Clock*	

* С поддержкой DDC2.

СПИСОК СОВМЕСТИМЫХ ВХОДНЫХ СИГНАЛОВ

Сигнал	Разрешение (в точках)	Гор. частота (кГц)	Скорость обновления (Гц)	Синхросигнал (МГц)
NTSC	—	15.734	60	—
PA L	—	15.625	50	—
SECAM	—	15.625	50	—
D VESA	640 × 480	31.47	59.94	25.175
IBM	640 × 480	31.47	60	25.175
MAC	640 × 480	31.47	60	25.175
MAC	640 × 480	34.97	66.67	31.334
MAC	640 × 480	35	66.67	30.24
D VESA	640 × 480	37.86	72.81	31.5
D VESA	640 × 480	37.5	75	31.5
IBM	640 × 480	39.375	75	31.49
D VESA	640 × 480	43.269	85.01	36
IBM	720 × 350	31.469	70.09	28.322
D VESA	720 × 400	37.927	85.04	35.5
IBM	720 × 350	39.44	87.85	35.5
IBM	720 × 400	39.44	87.85	35.5
D VESA	800 × 600	35.16	56.25	36
D VESA	800 × 600	37.879	60.32	40
D VESA	800 × 600	48.077	72.19	50
D VESA	800 × 600	46.88	75	49.5
D VESA	800 × 600	53.674	85.06	56.25
MAC	832 × 624	49.725	74.55	57.283
VESA	1024 × 768	35.5	43 Interlaced	44.9
D VESA	1024 × 768	48.363	60	65
D VESA	1024 × 768	56.476	70.07	75
MAC	1024 × 768	60.241	74.93	80
D VESA	1024 × 768	60.023	75.03	78.75
D VESA	1024 × 768	68.677	85	94.5
# D VESA	1152 × 864	67.5	75	108
# MAC	1152 × 870	68.681	75.06	100
# SUN	1152 × 900	61.796	65.95	92.94
# SGI	1152 × 900	71.736	76.05	105.6
# D VESA	1280 × 960	60	60	108
# D VESA	1280 × 1024	63.981	60.02	108
# MAC	1280 × 1024	69.89	65.2	118.5
# HP	1280 × 1024	78.125	72.01	135
# SUN	1280 × 1024	81.13	76.11	135
# VESA	1280 × 1024	79.976	75.03	135
# VESA	1280 × 1024	91.146	85.02	157.5
# VESA	1400 × 1050		60.00	
# VESA	1600 × 1200	75.00	60.00	162.00
# HDTV (1080i)(1125i)	1920 × 1080	33.75	60 Interlace	74.25
# HDTV (1080i)(1125i)	1920 × 1080	28.13	50 Interlace	74.25
# HDTV (720p)(750p)	1280 × 720	45	60 Progressive	74.25
SDTV (480p)(525p)	—	31.47	59.94 Progressive	27
# VESA	1600 × 1200	75.0	60	162
# VESA	1600 × 1200	81.3	65	175.5
# VESA	1600 × 1200	87.5	70	189
# VESA	1600 × 1200	93.75	75	202.5
DVD YCbCr	—	15.734	59.94 Interlaced	—
DVD YCbCr	—	15.625	50 Interlaced	—

#: Изображения сжимаются с помощью Advanced AccuBlend.

D: Изображения поддерживаются цифровым сигналом.

Примечание

Некоторые композитные синх. сигналы могут отображаться неправильно. Сигналы, отличные от указанных выше в таблице, могут отображаться неправильно. Если это произошло, измените частоту обновления или разрешения на Вашем компьютере. Для выполнения этой процедуры, см. раздел помощи по Свойствам Дисплея Вашего компьютера.

UXGA (1600x1200) поддерживается только для раздельных синх. сигналов.

КОДЫ УПРАВЛЕНИЯ ПК И КАБЕЛЬНОЕ СОЕДИНЕНИЕ

Коды управления ПК

Функция	Код										
POWER ON	02H	00H	00H	00H	00H	02H					
POWER OFF	02H	01H	00H	00H	00H	03H					
INPUT SELECT COMPUTER	02H	03H	00H	00H	02H	01H	01H	09H			
INPUT SELECT DVI (ANALOG)	02H	03H	00H	00H	02H	01H	02H	0AH			
INPUT SELECT DVI (DIGITAL)	02H	03H	00H	00H	02H	01H	1AH	22H			
INPUT SELECT VIDEO	02H	03H	00H	00H	02H	01H	06H	0EH			
INPUT SELECT S-VIDEO	02H	03H	00H	00H	02H	01H	0BH	13H			
INPUT SELECT VIEWER	02H	03H	00H	00H	02H	01H	1FH	27H			
PICTURE MUTE ON	02H	10H	00H	00H	00H	12H					
PICTURE MUTE OFF	02H	11H	00H	00H	00H	13H					
SOUND MUTE ON	02H	12H	00H	00H	00H	14H					
SOUND MUTE OFF	02H	13H	00H	00H	00H	15H					
ON SCREEN MUTE ON	02H	14H	00H	00H	00H	16H					
ON SCREEN MUTE OFF	02H	15H	00H	00H	00H	17H					
ASPECT RATIO (экран 4:3)											
4:3	03H	10H	00H	00H	05H	18H	00H	00H	00H	00H	30H
Письмо	03H	10H	00H	00H	05H	18H	00H	00H	01H	00H	31H
Ширый экран	03H	10H	00H	00H	05H	18H	00H	00H	02H	00H	32H
Обрезано	03H	10H	00H	00H	05H	18H	00H	00H	03H	00H	33H
ASPECT RATIO (экран 16:9)											
4:3 окно	03H	10H	00H	00H	05H	18H	00H	00H	00H	00H	30H
Письмо	03H	10H	00H	00H	05H	18H	00H	00H	01H	00H	31H
Ширый экран	03H	10H	00H	00H	05H	18H	00H	00H	02H	00H	32H
4:3 с заполнением	03H	10H	00H	00H	05H	18H	00H	00H	04H	00H	34H
AUTO ADJUST	02H	0FH	00H	00H	02H	05H	00H	18H			

Кабельное соединение

Протокол связи

Скорость передачи информации 38400 бит в сек

Длина 8 бит

Четность нет

Стоповый бит один бит

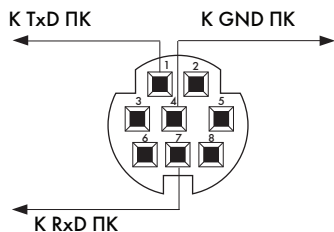
X вкл/выкл нет

Порядок связи дуплекс

Примечание

В зависимости от оборудования для длинных кабелей может рекомендоваться более низкая скорость передачи информации.

Разъем управления ПК (DIN 8P)



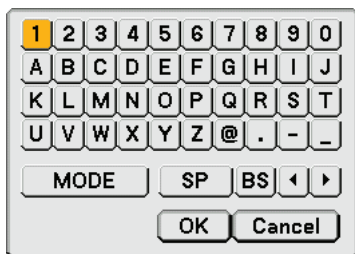
Примечание

Пины 2, 3, 5, 6 и 8 используются внутри проектора.

Примечание

Для длинных кабелей рекомендуется установить скорость связи в меню проектора 9600 bps.

ИСПОЛЬЗОВАНИЕ КЛАВИАТУРЫ



Цифро-буквенные символы - используются для ввода пароля или ключа.

MODE - выбор одного из трех режимов для алфавитных и специальных символов.

SP - вставляет пробел.

BS - удаление предыдущего символа,

◀ - возврат к предыдущему

▶ - переход к следующему.

OK - осуществление выбора.

Cancel - отмена выбора.

Примечание

Для перемещения клавиатуры по экрану, щелкните по любой части клавиатуры, кроме кнопок, и перетащите клавиатуру в нужное место.