

Projektor

PE506UL/ PE506WL

Uživatelská příručka

Pro nejnovější verzi Uživatelské příručky prosím navštivte naši webovou stránku:
https://www.sharp-nec-displays.com/dl/en/pj_manual/lineup.html

Č. modelu NP-PE506UL/ NP-PE506WL

Ochranné známky

- AccuBlend a MultiPresenter jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky společnosti Sharp NEC Display Solutions, Ltd. v Japonsku, ve Spojených státech a dalších zemích.
- Apple a Mac jsou ochranné známky společnosti Apple Inc. registrované v USA a dalších zemích.
- Microsoft a Windows jsou registrované ochranné známky nebo ochranné známky společnosti Microsoft Corporation ve Spojených státech amerických a dalších zemích.
- Micro Saver je registrovanou obchodní známkou společnosti Kensington Computer Products Group, jež je divizí společnosti ACCO Brands v USA a dalších zemích.
- Výrazy HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface a logo HDMI jsou ochrannými známkami či registrovanými ochrannými známkami společnosti HDMI Licensing Administrator, Inc. v USA a dalších zemích.



- Výraz a logo PJLink je přihlášenou nebo zaregistrovanou ochrannou známkou v Japonsku, Spojených státech amerických a dalších zemích a oblastech.
- Blu-ray je ochranná známka sdružení Blu-ray Disc Association.
- CRESTRON a ROOMVIEW jsou registrované ochranné známky společnosti Crestron Electronics, Inc. ve Spojených státech amerických a dalších zemích.
- Ostatní názvy výrobků a loga uvedená v této uživatelské příručce mohou být ochrannými známkami nebo registrovanými ochrannými známkami příslušných vlastníků.
- Softwarové licence GPL/LGPL

Produkt obsahuje software, na který je poskytována licence podle všeobecné veřejné licence GNU (GPL) nebo podle zjednodušené všeobecné veřejné licence GNU (LGPL) či jiné licence.

Další informace o každém softwaru naleznete v souboru „readme.pdf“, který se nachází ve složce „about GPL&LGPL“ na přiloženém disku CD-ROM.

POZNÁMKY

- (1) Obsah této uživatelské příručky jako celek ani jeho části nesmí být bez svolení přetištěny.
- (2) Obsah této uživatelské příručky se může bez předchozího upozornění změnit.
- (3) Přípravě této uživatelské příručky byla věnována značná pozornost. Pokud byste přesto objevili jakékoli sporné body, chyby nebo opomenutí, kontaktujte nás.
- (4) Bez ohledu na článek (3) společnost NEC nenese odpovědnost za žádné ztráty zisku nebo jiné škody způsobené používáním projektoru.
- (5) Tento návod se obvykle poskytuje pro všechny regiony a proto může obsahovat i úseky platné pouze pro jiné země.

Bezpečnostní upozornění

Opatření

Před prvním použitím projektoru NEC si tuto příručku pozorně přečtěte a uschovejte ji pro možné budoucí použití.

UPOZORNĚNÍ



Chcete-li vypnout napájení, nezapomeňte vytáhnout zástrčku ze zásuvky. Sítová zásuvka by měla být co nejbližší zařízení a snadno dostupná.

UPOZORNĚNÍ



ABY NEDOŠLO KÚRAZU ELEKTRICKÝM PROUDEM, NEOTEVÍREJTE SKŘÍŇ. UVNITŘ SKŘÍŇE SE NACHÁZÍ VYSOKONAPĚŤOVÉ KOMPONENTY. SERVIS PŘENECHAJTE KVALIFIKOVANÝM OSOBÁM.



Tento symbol varuje uživatele na skutečnost, že neizolované elektrické napětí uvnitř zařízení může způsobit úraz elektrickým proudem. Proto při kontaktu s libovolnou součástí uvnitř zařízení vzniká nebezpečí.



Tento symbol upozorňuje uživatele na důležité informace týkající se provozu a údržby tohoto zařízení. Informace je třeba pozorně přečíst, aby nevznikaly problémy.

VAROVÁNÍ: CHRAŇTE ZAŘÍZENÍ PŘED DEŠTĚM A VLHKEM. ZABRÁNÍTE TAK NEBEZPEČÍ POŽÁRU NEBO ÚRAZU ELEKTRICKÝM PROUDEM. ZÁSTRČKU ZAŘÍZENÍ NEPOUŽÍVEJTE SPRODLOŽOVACÍ ŠŤŮROU ANI JINOU ZÁSUVKOU, POKUD KOLÍKY NELZE ZCELA ZASUNOUT.

UPOZORNĚNÍ



Vyhýbejte se dlouhému zobrazení nehybných snímků. Mohlo by dojít k dočasnému „vypálení“ těchto snímků na panelu LCD. Pokud k tomu dojde, pokračujte v běžném používání projektoru. Statické pozadí předchozího obrazu postupně zmizí.

Likvidace použitého produktu



V Evropské unii

Legislativa EU zavedená v jednotlivých členských státech vyžaduje, aby elektrická a elektronická zařízení nesoucí označení (vlevo) byla likvidována odděleně od běžného domovního odpadu. Toto platí rovněž pro projektory a jejich elektrické příslušenství. Likvidujete-li takovéto produkty, postupujte podle pokynů místních úřadů a/nebo se informujte v obchodě, v němž jste dotyčný produkt zakoupili.

Po sběru se použité výrobky znovu využijí a řádně recyklují. Tato snaha nám pomůže snížit množství odpadu, stejně tak jeho negativní vliv na lidské zdraví a životní prostředí na minimální úroveň.

Označení na elektrických a elektronických výrobcích se vztahuje pouze na stávající členské státy Evropské unie.

Mimo Evropskou unii

Chcete-li dát k likvidaci použité elektrické a elektronické produkty mimo Evropskou unii, obraťte se na místní úřad a informujte se o správném způsobu likvidace.



Pro EU: Přeskrtnutá popelnice informuje, že použité baterie nesmějí být vkládány do běžného domovního odpadu! Pro použité baterie je zřízen samostatný systém, který umožňuje správné zacházení a recyklaci v souladu s platnou legislativou.

Dle směrnice EU 2006/66/EC baterie nesmějí být likvidovány jiným než náležitým způsobem. Baterie musí být oddělena k odevzdání příslušné místní službě.

**Důležité bezpečnostní pokyny**

Dodržování těchto bezpečnostních pokynů zajistí dlouhou životnost projektoru a ochranu před požárem a úrazem elektrickým proudem. Pečlivě si je přečtěte a zohledněte veškerá varování.

**Instalace**

- Projektor neumísťujte v následujících podmínkách:
 - na nestabilní vozík, stojan nebo stolek.
 - v blízkosti vody, koupelny ani do místností s vysokou vlhkostí.
 - na přímé sluneční světlo, do blízkosti topných těles ani zařízení produkujících teplo.
 - do prostředí s vyšším výskytem prachu, kouře či páry.
 - na papíry, deky ani koberce.
- Zařízení neumísťujte do prostředí s možností výskytu extrémních teplot či vlhkosti.
Provozní podmínky projektoru:
 - Provozní teplota: 0°C až 40°C (32 až 104°F) / Vlhkost: 20 až 80 % (bez kondenzace)
 - Teplota uskladnění: -10°C až 50°C (14 až 122°F) / Vlhkost: 20 až 80 % (bez kondenzace)
- Pokud chcete projektor instalovat na strop:
 - Projektor neinstalujte sami.
 - Projektor musí být instalován kvalifikovaným odborným personálem, aby bylo zajištěno jeho řádné fungování a aby se snížilo riziko ublížení na zdraví.
 - Kromě toho strop musí být dostatečně silný, aby projektor udržel, a instalace musí být provedena v souladu s místními stavebními předpisy.
 - Další informace vám sdělí prodejce.
- Neinstalujte ani neskladujte projektor v níže uvedených podmínkách. V opačném případě by se mohl porouchat.
 - V silných magnetických polích
 - V prostředí výskytu korozivních plynů
 - Venku
- Pokud do objektivu pronikne intenzivní světlo, například laserové paprsky, může dojít k poruše.

UPOZORNĚNÍ

Toto zařízení je navrženo k provozu se síťovou šňůrou připojenou k uzemnění. Není-li síťová šňůra uzemněna, může dojít k úrazu elektrickým proudem. Zajistěte řádné uzemnění síťové šňůry. Nepoužívejte dvouvodičový adaptér síťové šňůry.

Informace o kabelu**UPOZORNĚNÍ**

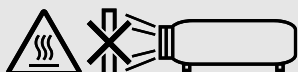
Používejte stíněné kabely nebo kabely vybavené feritovými jádry, aby nedocházelo k rušení rozhlasového ani televizního signálu. Podrobné informace naleznete v kapitole „Zapojení“ v této příručce.

Upozornění k elektromagnetickému rušení (EMI)**VAROVÁNÍ:**

Provoz tohoto zařízení v domácnostech může způsobovat vysokofrekvenční rušení.

VAROVÁNÍ

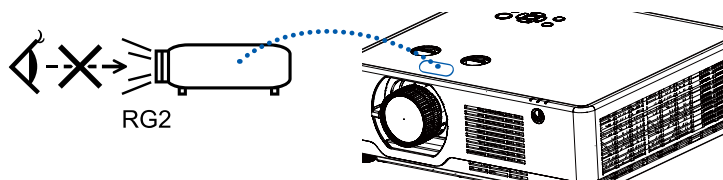
- Při provozu tohoto zařízení v obytné zóně může dojít k elektromagnetickému rušení.
- Nezakrývejte objektiv víkem ani jiným předmětem, je-li projektor zapnutý. V opačném případě může dojít k roztavení víka působením tepla vyzařovaného světelným zdrojem.
- Před objektivem projektoru neumísťujte žádné předměty, které se mohou poškodit působením tepla. V opačném případě by mohlo dojít k roztavení předmětu působením tepla uvolňovaného světelným zdrojem.



- K odstranění prachu a špíny nahromaděné na filtrech a promítacím okně projektoru nepoužívejte spreje obsahující hořlavé plyny. V opačném případě by mohlo dojít k požáru.

⚠ Bezpečnostní opatření týkající se požáru a úrazu elektrickým proudem ⚡

- Zajistěte dostatečné větrání a volné otvory, aby nemohlo docházet k hromadění tepla uvnitř projektoru. Ponechte nejméně 10 cm volného prostoru mezi projektorem a stěnou.
- Zabraňte v pádu cizích předmětů, tj. například sponek a mincí, dovnitř projektoru. Nepokoušejte se vyjmout předměty zapadlé do projektoru. Nevkládejte do projektoru žádné kovové předměty, tj. například drát či šroubovák. Spadne-li nějaký předmět do projektoru, odpojte projektor okamžitě od napájení a předejte projektor kvalifikovanému specialistovi k vyjmutí předmětu.
- Na projektor nepokládávejte žádné předměty.
- Nedotýkejte se zásuvky během bouřky. V opačném případě může dojít k úrazu elektrickým proudem a k požáru.
- Projektor je konstruován pro napájení 100-240 V stř. 50/60 Hz. Před použitím projektoru zajistěte, aby použité napájení odpovídalo těmto požadavkům.
- O světelném zdroji projektoru
 - Vyhněte se pohledu přímo do objektivu projektoru. Silné světlo vyzařované za provozu projektoru může poškodit váš zrak. Se zvláštní opatrností postupujte zejména v přítomnosti dětí.
 - Nedívejte se na promítané světlo skrze optické přístroje (lupa, reflektor atd.). V opačném případě může dojít k poškození zraku.
 - Před zapnutím projektoru ověřte, že žádná osoba v rozsahu promítání nehledí do objektivu.
 - Neumožněte dětem provozovat projektor bez dozoru. Obsluhuje-li projektor dítě, musí být neustále přítomna dospělá osoba, která musí na děti pozorně dohlížet.
 - Níže uvedený piktogram, který je umístěn v blízkosti objektivu na pouzdru projektoru, informuje, že tento projektor patří do skupiny rizika 2 dle normy IEC 62471-5:2015. Stejně jako v případě jakéhokoli jiného jasného světelného zdroje se vyhněte pohledu do vyzařovaného světla, RG2 IEC 62471-5:2015.



- Veškeré předměty typu lupa udržujte mimo světelný kužel projektoru. Světlo promítané objektivem je velmi intenzivní. Proto mohou jakékoli předměty schopné odklánět světlo vycházející z objektivu způsobit nepředvídatelné následky, například požár nebo poškození zraku.
- Před výstupní větrací otvor projektoru neumísťujte žádné předměty, které se mohou poškodit působením tepla. Mohlo by dojít k roztavení předmětu nebo byste si mohli přivodit popáleniny způsobené teplem vycházejícím z větracího otvoru.
- Vyhněte se postříkání projektoru vodou. V opačném případě může dojít k úrazu elektrickým proudem a k požáru. Dojde-li k namočení projektoru, odpojte síťovou šňůru a nechte projektor zkontrolovat kvalifikovaným servisním pracovníkem.

- Se síťovou šňůrou zacházejte opatrně. Poškozená síťová šňůra představuje nebezpečí úrazu elektrickým proudem a požáru.
 - Nepoužívejte žádné síťové šňůry kromě síťové šňůry, jež byla dodána s projektorem.
 - Síťovou šňůru neohýbejte ani za ni netahejte nadměrnou silou.
 - Neumísťujte síťovou šňůru pod projektor ani pod jiné těžké předměty.
 - Nezakrývejte síťovou šňůru měkkými materiály, například kobercem.
 - Síťovou šňůru nezahřívejte.
 - Nedotýkejte se síťové šňůry mokřýma rukama.
- V následujících případech vypněte projektor, odpojte síťovou šňůru a nechte projektor zkontrolovat kvalifikovaným servisním pracovníkem:
 - Došlo k poškození napájecího kabelu či zástrčky.
 - Došlo k vylití tekutiny do projektoru nebo byl projektor vystaven dešti či vodě.
 - Projektor nepracuje normálně i přes dodržení pokynů uvedených v této uživatelské příručce.
 - Projektor spadl nebo je poškozené jeho pouzdro.
 - Projektor vykazuje zásadní změny funkce, jež značí nutnost servisu.
- Před přemísťováním projektoru odpojte síťovou šňůru a všechny ostatní kabely.
- Před čištěním pouzdra a výměnou lampy projektor vypněte a odpojte síťovou šňůru.
- Nebudete-li projektor delší dobu používat, vypněte jej a odpojte síťovou šňůru.
- Při používání kabelu sítě LAN:
 - Z bezpečnostních důvodů jej nepřipojujte ke konektoru periferních zařízení, který může mít vyšší napětí.
- Obsluha posouvání objektivu, zaostřování a zvětšení.
 - Při posouvání objektivu nebo nastavování ostroty či zvětšení stůjte za projektorem nebo vedle něj. Budete-li při těchto úkonech stát před projektorem, může dojít k osvětlení vašich očí intenzivním světlem a poškození zraku.
 - Při posouvání objektivu udržujte ruce v dostatečné vzdálenosti od objektivu. V opačném případě může dojít k sevření prstů v mezeře mezi pouzdem projektoru a objektivem.

UPOZORNĚNÍ

- Nastavitelnou naklápací nožku nepoužívejte k jinému účelu, než k jakému je určena. Její nesprávné používání, například pro přenášení či k zavěšení projektoru na stěnu, může vést k poškození projektoru.
- Nevypínejte střídavé napájení po dobu 60 sekund po zapnutí světelného zdroje ani v situaci, kdy modře bliká kontrolka napájení. Vypnutí by mohlo způsobit předčasné selhání lampy.

Pokyny k dálkovému ovladači

- S dálkovým ovladačem zacházejte opatrně.
- Pokud je dálkový ovladač vlhký nebo mokrý, ihned jej osušte.
- Ochraňujte ovladač před přílišným teplem a vlhkostí.
- Nezkraťujte, nezahřívejte ani nerozebírejte baterie.
- Nevhazujte baterie do ohně.
- Nebudete-li ovladač delší dobu používat, vyjměte baterie.
- Zajistěte vložení baterií ve správné poloze (polarita).
- Nekombinujte nové a staré baterie ani různé typy baterií.
- Použité baterie likvidujte v souladu s místními předpisy.

Výstraha pro bezpečné zacházení s laserovým zdrojem**VAROVÁNÍ****LASEROVÝ PRODUKT TŘÍDY 1 NORMY IEC 60825-1 TŘETÍ VYDÁNÍ**

- V tomto produktu je instalován laserový modul. Při použití ovládacích prvků, nastavení či postupů jiných než zde uvedených může dojít k nebezpečnému působení záření.

Pro USA

VYHOVUJE POŽADAVKŮM NORMY 21 CFR 1040.10 A 1040.11 KROMĚ POŽADAVKŮ ZAŘAZENÍ DO SKUPINY RIZIKA 2 LASEROVÝCH PROJEKTORŮ (LIP) DLE DEFINICE V NORMĚ IEC 62471-5:ED.1.0. DALŠÍ INFORMACE VIZ DOKUMENT LASER NOTICE 57 ZE DNE 8. BŘEZNA 2019.

Pro jiné regiony (včetně USA)

Tento produkt je zařazen do třídy 1 normy IEC 60825-1 třetí vydání 2014-05 a RG2 normy IEC 62471-5 první vydání 2015-06.

- Respektujte zákony a předpisy platné ve vaší zemi při instalaci a správě zařízení.
- Údaje o laserovém záření emitovaném zabudovaným světelným modulem:
Vlnová délka: 449-461nm
Maximální výkon: 105W
- Vlastnosti záření vystupujícího z ochranného pouzdra:
Vlnová délka: 449-461nm
Maximální výkon laserového záření: 66,6mW

V tomto produktu je instalován laserový modul. Při použití ovládacích prvků, nastavení či postupů jiných než zde uvedených může dojít k nebezpečnému působení záření.

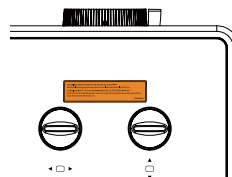
Světelný modul

- V tomto produktu je ve funkci světelného zdroje instalován světelný modul obsahující více laserových diod.
- Tyto laserové diody jsou izolovány uvnitř světelného modulu. Funkce světelného modulu nevyžaduje žádnou údržbu ani servis.
- Koncový uživatel není oprávněn provádět výměnu světelného modulu.
- S výměnou světelného modulu a s žádostí o další informace se obraťte na oprávněného distributora.

- Tento produkt je klasifikován jako LASEROVÝ PRODUKT TŘÍDY 1 - SKUPINA RIZIKA 2 dle normy IEC60825-1: 2014 a dále vyhovuje požadavkům normy 21 CFR 1040.10 a 1040.11 ve Skupině rizika 2 jako (Laser Illuminated Projector - laserový projektor).dle definice v IEC 62471:5:Ed. 1.0. Další informace viz dokument Laser Notice No. 57 ze dne 8. května 2019.
- Stejně jako v případě jakéhokoli silného světelného zdroje platí zákaz přímého pohledu do paprsku. RG2 IEC 62471-5:2015.

Štítek 1

Doplňkový výstražný štítek FDA (pouze USA)



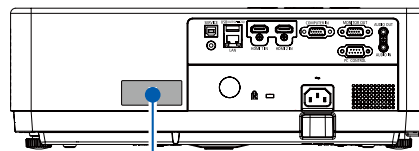
- Údaje o laserovém záření emitovaném zabudovaným světelným modulem:
 - Vlnová délka: 449-461 nm
 - Maximální výkon 105 W
- Tento produkt je vybaven laserovým modulem. Při použití ovládacích prvků, nastavení či postupů jiných než zde uvedených může proto dojít k nebezpečnému působení záření.
- Další pokyny k dohledu nad dětmi, vyhnutí se pohledu do paprsku a nepoužívání optických pomůcek
- Je dán pokyn k trvalému dohledu nad dětmi a k zamezení jejich pohledu do paprsku projektoru bez ohledu na vzdálenost osob od projektoru.
- Je dán pokyn k obezřetnosti při používání dálkového ovladače ke spuštění projektoru z prostoru před objektivem.
- Je dán pokyn uživateli zakazující používání optických pomůcek typu dalekohledu uvnitř paprsku.
- Při zapínání projektoru ověřte, že nikdo v projekční vzdálenosti nehledí do objektivu.
- Veškeré předměty (lupa apod.) udržujte mimo světelný kužel projektoru. Světelný kužel promítaný objektivem je velmi intenzivní. Proto mohou jakékoli předměty schopné odklánět světlo vycházející z objektivu způsobit nepředvídatelné následky, například požár nebo poškození zraku.
- Pro tento produkt doporučujeme stropní montáž, protože je nad úrovní dětských očí.
- Veškeré úkony obsluhy a nastavování, jež nejsou uvedeny v uživatelské příručce, představují riziko nebezpečného působení záření.

Štítek 2

Štítek laserového produktu Třídy 1 (pro ostatní regiony)

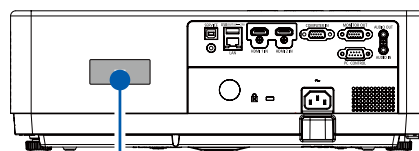


Pro USA



Štítek 2

Pro jiné regiony



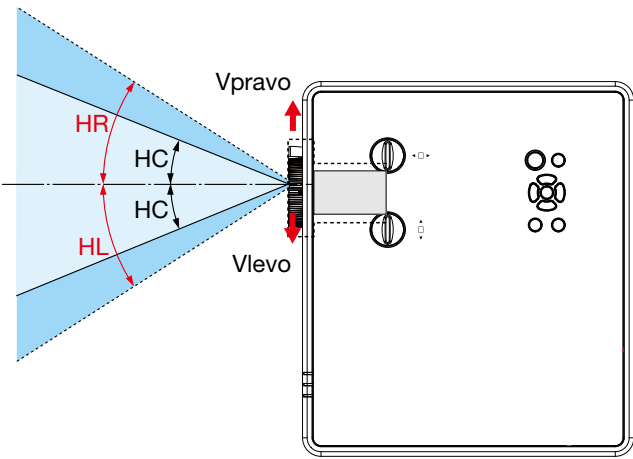
Štítek 2

Rozsah laserového záření

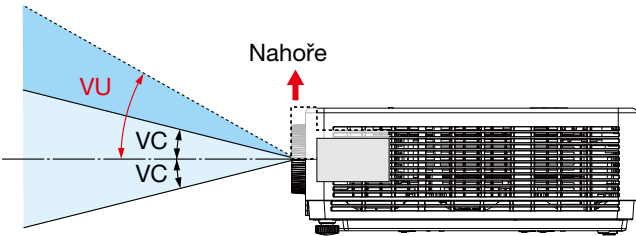
Obrázek níže znázorňuje maximální rozsah laserového záření.

Vodorovný úhel (jednotka: stupně)

Zvětšení	Poloha objektivu		
	Nejvíce vpravo	Uprostřed (referenční hodnota)	Nejvíce vlevo
	HR	HC	HL
Wide	33,0	22,3	33,0
Tele	21,8	14,2	21,8



Zvětšení	Poloha objektivu	
	Nejvíce nahoře	Uprostřed (referenční hodnota)
	VU	VC
Wide	29,5	14,4
Tele	19,2	9,0



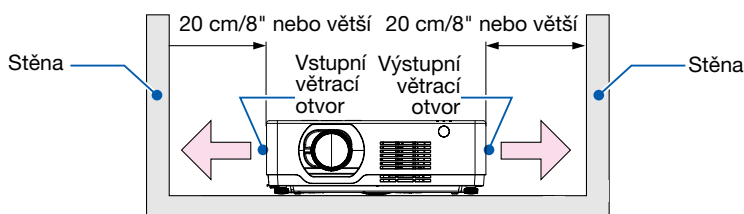
Informace o režimu vysoké nadmořské výšky

- Nastavte možnost [Velká výška] na hodnotu [Zap.] v nabídce Nastavení, pokud projektor používáte při nadmořské výšce zhruba 1700 metrů / 5577stop nebo vyšší. Budete-li projektor používat v nadmořské výšce přibližně 1700 metrů nebo výše, aniž byste pro nastavení [Velká výška] nastavili hodnotu [Zap.], může docházet k přehřívání a vypínání projektoru.
- Používání projektoru v nadmořské výšce zhruba 1700 metrů / 5577stop nebo vyšší může zkrátit životnost optických prvků, například světelného modulu.
- Při spuštění projektoru v nadmořské výšce přibližně 1700 metrů / 5577stop nebo vyšší dojde k automatickému přepnutí z hodnoty [Vyp.] na hodnotu [Zap.].

Volný prostor pro instalaci projektoru

Při instalaci projektoru zajistěte zachování dostatečného volného prostoru v jeho okolí dle popisu níže. V opačném případě může docházet k nasávání vyfukovaného horkého vzduchu zpět do projektoru.

Rovněž zajistěte, aby na projektor nesměřoval proud vzduchu z klimatizace. Systém řízení teploty projektoru by mohl v takovém případě rozpoznat nesprávný stav (chyba teploty) a automaticky vypnout napájení.

**POZNÁMKA:**

Výše uvedený obrázek předpokládá, že je nad projektorem dostatečný volný prostor. V přední části projektoru je vstupní větrací otvor. Ponechte 10 cm nebo více volného prostoru za projektorem a další prostor pro instalaci kabelů.

Opatření pro stropní instalaci

Projektor neinstalujte na následujících místech. Zachycené látky typu oleje, chemikálie a vlhkost mohou způsobit deformace a popraskání pouzdra projektoru, korozi kovových součástí a selhání funkce.

- Exteriér a místa s výskytem vlhkosti a prachu.
- Místa s výskytem olejového aerosolu, kouře či páry.
- Místa s výskytem korozivních plynů.

Informace o autorských právech na původní promítané obrázky:

Používání tohoto projektoru za účelem komerčního zisku nebo přilákání pozornosti veřejnosti v různých podnicích (např. kavárnách nebo hotelech) a využití komprese nebo rozšíření obrazu pomocí níže uvedených funkcí může vyvolat podezření na porušení autorských práv vymezených zákonem o autorských právech.

[Poměr], [KEystone], funkce zvětšení nebo podobné funkce.

Funkce řízení spotřeby elektřiny

Projektor je vybaven funkcemi správy napájení. V zájmu snížení spotřeby elektřiny jsou funkce správy napájení (1 a 2) výrobcem nastaveny dle popisu níže. Chcete-li projektor obsluhovat prostřednictvím externího zařízení přes sériový kabel, použijte nabídku v obrazu ke změně nastavení pro 1 a 2.

1. POHOTOVOSTNÍ REŽIM (tovární předvolba: NORMÁLNĚ)

Chcete-li ovládat projektor z externího zařízení, pro [Pohotovostní režim] vyberte možnost [Sítový pohotovostní režim] nebo [Spánek].

POZNÁMKA:

- Pokud je pro položku [POHOTOVOSTNÍ REŽIM] vybrána hodnota [Normální], nefungují následující konektory a funkce: Konektor MONITOR OUT, konektor AUDIO OUT a funkce sítě LAN. Podrobné informace naleznete na straně 39.

2. Řízení napájení (tovární předvolba: Připraveno)

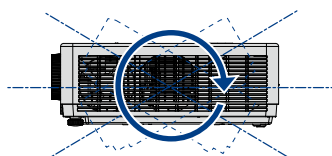
Pro ovládání projektoru z externího zařízení vyberte pro položku [Řízení napájení] hodnotu [Vyp.].

POZNÁMKA:

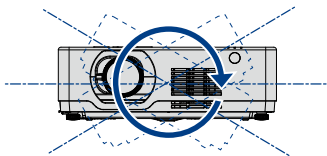
- Je-li pro položku [Časovač] vybrána hodnota [5 min], můžete povolit automatické vypnutí projektoru po 5 minutách, nebude-li na žádném vstupu rozpoznán žádný signál a nebude-li proveden žádný úkon obsluhy.

Funkce promítání 360°

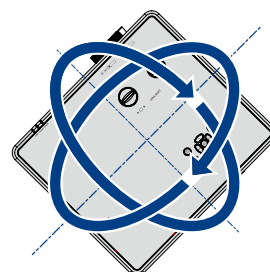
Náš projektor podporuje promítání 360°.



Svisle 360°



Vodorovně 360°



Svisle a vodorovně 360°

Důležité informace I**1. Úvod 1**

❶ Co je v balení?	1
❷ Představení projektoru	2
O této uživatelské příručce	2
❸ Názvy součástí projektoru	3
Přední/horní část projektoru	3
Zadní	4
Horní prvky	5
Funkce panelu konektorů	6
❹ Názvy součástí dálkového ovladače	7
Instalace baterie	8
Pokyny k dálkovému ovladači	8
Provozní dosah bezdrátového dálkového ovladače	8
Snímač náklonu	9

2. Promítání obrazu (základní úkony) 10

❶ Postup promítání obrazu	10
❷ Připojení počítače/Připojení síťové šňůry	11
❸ Zapnutí projektoru	12
❹ Změna jazyka nabídky v obrazu	13
❺ Výběr zdroje	14
Výběr počítače jako zdroje videosignálu	14
❻ Nastavení velikosti a polohy obrazu	15
Nastavení naklápěcí nožky	16
Zvětšení	17
Zaostření	17
Posun objektivu	18
❼ Korekce lichoběžníkového zkreslení [KEYSTONE]	20
❽ Automatická optimalizace počítačového signálu	22
Nastavení obrazu pomocí tlačítka Automatické seřízení	22
❾ Zvýšení či snížení hlasitosti	22
❿ Vypnutí projektoru	23
⓫ Přemísťování projektoru	24

3. Doplnkové funkce 25

❶ Vypnutí obrazu a zvuku	25
❷ Zastavení obrazu	25
❸ Zvětšení obrazu	25

4. Použití funkce PROHLÍŽEČ 27

Funkce USB-A	27
--------------------	----

5. Používání nabídky v obrazu 29

❶ Přehled položek nabídky	29
❷ Seznam položek nabídky	30

④	Popis a funkce nabídky [VSTUP].....	33
	Počítač.....	33
	HDMI1 a HDMI2.....	33
	USB-A.....	33
	LAN.....	33
④	Popis a funkce nabídky [Nabídka Displej].....	34
	[Aut nast. PC].....	34
	[Jemná synch.].....	34
	[H pozice].....	34
	[V pozice].....	35
	[Velikost H].....	35
	[Poměr].....	35
	[Orientace].....	36
	[Pozice nabídky].....	36
	[Systém].....	37
⑤	Popis a funkce nabídky [Nastavení barvy].....	38
	[Režim obrazu].....	38
	[Kontrast].....	39
	[Jas].....	39
	[Barevná teplota].....	39
	[Červená].....	39
	[Zelená].....	39
	[Modrá].....	39
	[Ostrost].....	39
⑥	Popis a funkce nabídky [Nastavení].....	40
	[Při spuštění].....	40
	[Pohotovostní režim].....	41
	[Velká výška].....	41
	[Rychlé chlazení].....	42
	[Zámek kláves].....	43
	[Optimalizace kontrastu].....	43
	[Přenosová rychlost].....	43
	[Řízení laseru].....	44
	[Zvuk].....	45
	[Nastavení HDMI].....	45
⑦	Popis a funkce nabídky [Rozšířené].....	46
	[Jazyk].....	46
	[Aut. nastavení].....	47
	[Keystone].....	48
	[Zabezpečení].....	51
	[Řízení napájení].....	52
	[Čítač filtru].....	53
	[Nastavení sítě].....	54
	[ID ovladače].....	55
	[Počáteční nastavení].....	56
⑧	Popis a funkce nabídky [USB-A].....	56
	[Nastavit snímek].....	57
	[Efekt přechodu mezi snímky].....	57
	[Třídít].....	57
	[Otočit].....	57
	[Nejlepší shoda].....	57
	[Opakovat].....	58
	[Použít].....	58
⑨	Popis a funkce nabídky [Informace].....	59

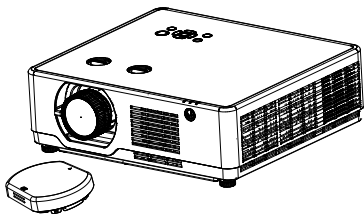
6. Obsluha prostřednictvím sítě	60
1 Postup obsluhy prostřednictvím sítě.....	60
2 Zadávání ve webovém prohlížeči	61
Připojení počítače	61
3 Stránka [System status]	62
4 Stránka [General setup].....	62
5 Stránka [Picture setup].....	62
6 Stránka [Image setup]	63
7 Stránka [Network setup].....	64
7. Instalace a připojení	65
1 Nastavení promítací plochy a projektoru	65
Tabulky velikostí a rozměrů promítacích pláten	67
Příklad instalace na stolní desce	68
Rozsah posunu objektivu	70
2 Zapojení.....	72
Připojení počítače	72
Opatření pro používání signálu DVI	73
Připojení externího monitoru.....	74
Připojení komponentního vstupu	75
Připojení vstupu HDMI.....	76
Připojení ke kabelové síti LAN	77
Připojení k bezdrátové síti LAN.....	77
8. Propojení s aplikací MultiPresenter	80
1 Věci, které můžete dělat po připojení projektoru k aplikaci MultiPresenter	80
2 Připojení k aplikaci MultiPresenter	81
9. Údržba	82
1 Čištění filtru	82
2 Čištění objektivu	84
3 Čištění pouzdra projektoru	84
10. Dodatek	85
1 Řešení potíží.....	85
Časté problémy a jejich řešení.....	85
Pokud se nezobrazuje žádný obraz nebo pokud se obraz nezobrazuje správně.	86
Vlastnosti jednotlivých kontrol 87	87
Hlášení kontrolky (zpráva o stavu).....	87
Hlášení kontrolky (chybové hlášení)	88
2 Technické údaje	90
3 Rozměry pouzdra projektoru.....	92
4 Osazení kolíků vstupního konektoru D-Sub COMPUTER.....	94
5 Seznam kompatibilních vstupních signálů	95
6 Ovládací kódy pro PC a kabelové spojení	96
7 Kontrolní seznam pro řešení potíží.....	98
8 ZAREGISTRUJTE SI SVŮJ PROJEKTOR! (pouze pro občany Spojených států, Kanady a Mexika)	100

1. Úvod

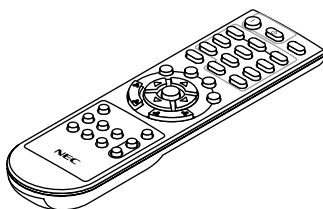
❶ Co je v balení?

Ověřte, že vaše balení obsahuje veškeré uvedené položky. Pokud cokoli chybí, obraťte se na svého prodejce. Originální krabici a obalový materiál si uschovejte pro případ nutnosti odeslání projektoru.

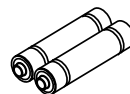
Projektor



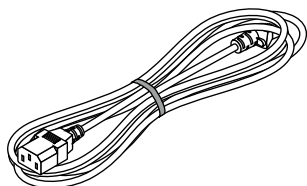
Krytka objektivu × 1
(440165301)
(Pouze pro PE506UL)



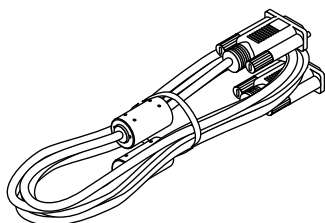
Dálkové ovládání
(393004710)



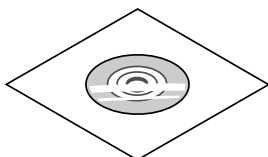
Baterie (AAA × 2)
(391003200)



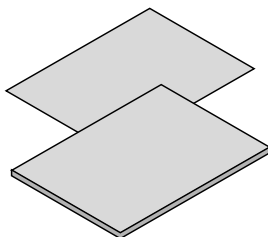
Napájecí kabel
(USA: 310004900)
(EU: 310003100)



Počítačový kabel (VGA)
(310002200)



Disk CD-ROM k projektoru NEC
Uživatelská příručka (PDF)
(510054501)



- Důležité informace (510054601)
- Pokyny k rychlému nastavení
(pro Severní Ameriku: 510054801)
(pro země mimo Severní Ameriku: 510054700 a 510054801)

Pouze pro Severní Ameriku
Omezená záruka

Pro zákazníky v Evropě:

Současné platné záruční podmínky naleznete na naší webové stránce:

<https://www.sharpnecdisplays.eu>

Pokud není v této uživatelské příručce uvedeno jinak, výkresy pouzdra projektoru znázorňují model PE506UL.

2 Představení projektoru

Tato část představuje nový projektor a popisuje jeho funkce a ovládací prvky.

- **Podpora signálu s vysokým rozlišením**

Projektor je vybaven systémem Multi-scan, který je schopen rozpoznat řadu výstupních signálů. Až WUXGA (COMPUTER), 4K@30Hz (HDMI).

- **Funkce užitečné pro prezentace**

Funkce digitální lupy umožňuje zaměřit se během prezentace na klíčové informace.

- **Světelný zdroj • Jas**

- Ve světelném modulu je instalována laserová dioda s dlouhou životností.

Produkt lze provozovat s nízkými náklady, protože laserový světelný zdroj lze používat dlouhou dobu bez výměny a údržby.

- Lze nastavovat jas

Na rozdíl od běžného světelného zdroje lze v normálním režimu nastavovat jas v rozsahu od 50 do 100 %.

- **Vícejazyčná nabídka**

Nabídka v obrazu projektoru je k dispozici ve 27 jazycích: angličtina, němčina, francouzština, italština, španělština, polština, švédština, holandština, portugalská, japonština, zjednodušená čínština, tradiční čínština, korejšina, ruština, arabština, turečtina, finština, norština, dánština, indonéština, maďarština, čeština, kazaština, vietnamština, thajština, perština, rumunština.

- **Funkce usnadňující údržbu**

Funkce pro údržbu filtru umožňují kvalitnější řádnou údržbu projektoru.

- **Funkce zabezpečení**

Funkce zabezpečení pomáhá zajistit bezpečnost projektoru. Prostřednictvím funkce Zámku kláves můžete uzamknout obsluhu prostřednictvím ovládacího panelu. Funkce Zámek kódu PIN zamezuje v neoprávněném používání projektoru.

- **Funkce Barevná tabule**

Při prostém promítání na barevnou zeď se můžete přiblížit k barvě obrazu promítaného na bílou zeď výběrem barvy blízké barvě stěny ze čtyř barevných předvoleb.

- **Úspora energie**

Funkce Správy napájení snižuje spotřebu elektřiny a prodlužuje životnost světelného zdroje.

- Technologie úspory energie podporuje Lot6, Lot26.

Volba [Pohotovostní režim] podporuje Lot6, volba [Síťový pohotovostní režim] podporuje Lot26.

- [REŽIM EKO] pro nízkou spotřebu energie a funkci [UKAZATEL UHLÍKOVÉ STOPY].

Projektor disponuje REŽIMEM EKO, který snižuje spotřebu elektřiny. Dále se v [REŽIMU EKO] uspořené energie převádí na míru snížení emisí CO₂ a příslušný údaj je uveden v potvrzovací zprávě nabídky v obrazu [UKAZATEL UHLÍKOVÉ STOPY].

- **Sít**

- Kompatibilita se softwarem CRESTRON ROOMVIEW

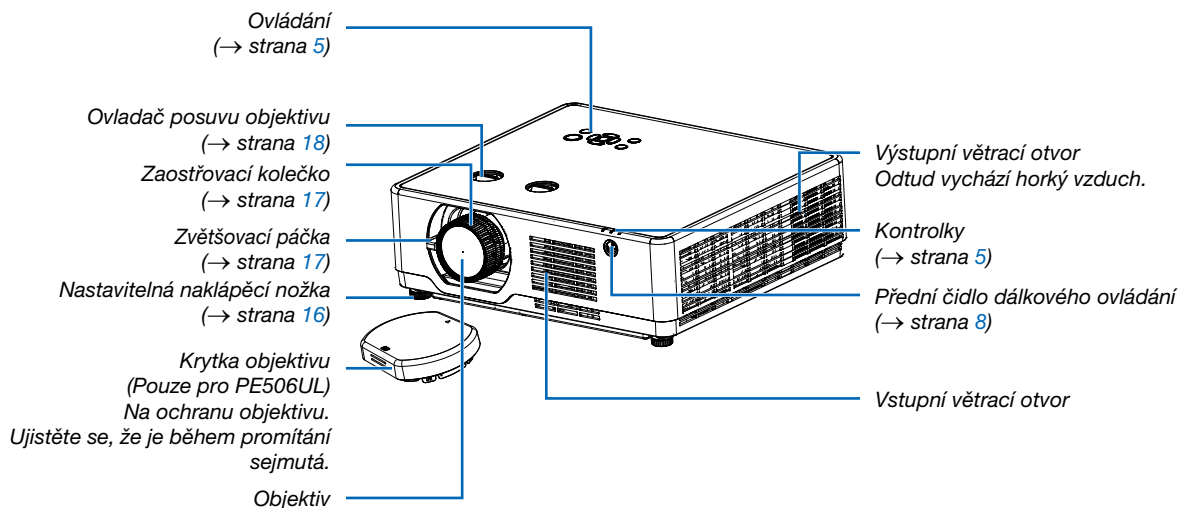
- Podpora funkce „MultiPresenter“.

O této uživatelské příručce

Nejrychlejší metodou efektivního zprovoznění zařízení je udělat vše správně hned napoprvé. Věnujte několik minut pročtení uživatelské příručky. Patrně si tak ušetříte čas v budoucnu. Na začátku každé kapitoly příručky naleznete přehled. Pokud určitá kapitola neplatí pro vaši situaci, můžete ji přeskočit.

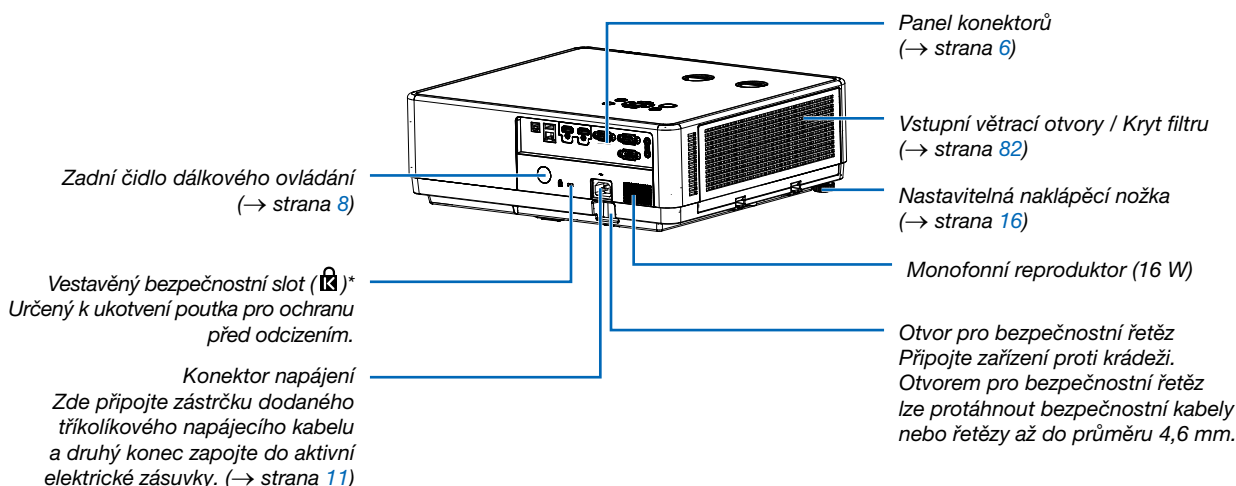
③ Názvy součástí projektoru

Přední/horní část projektoru



Pokud není v této uživatelské příručce uvedeno jinak, výkresy pouzdra projektoru znázorňují model PE506UL.

Zadní

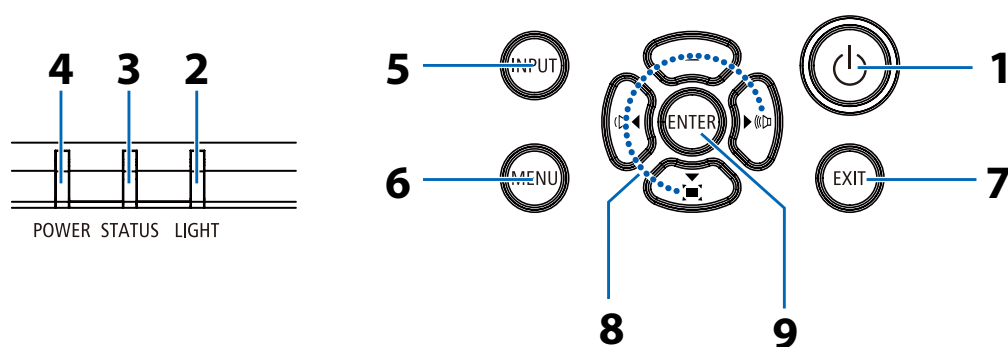


* Tento bezpečnostní slot podporuje zabezpečovací systém Micro Saver®.

POZNÁMKA:

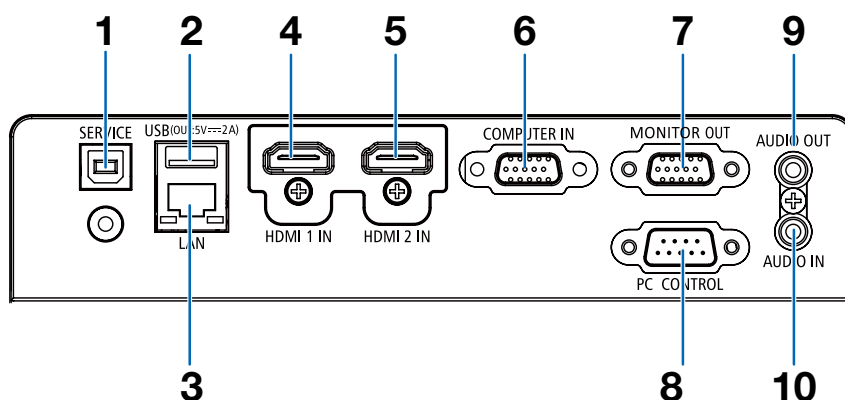
- Bezpečnostní ochrana kompatibilní se zabezpečovacími kabely/vybavením Kensington. Informace o produktech naleznete na webových stránkách Kensington.

Horní prvky



1. **Tlačítko (POWER)**
(→ strana [12](#), [23](#))
2. **Kontrolka LIGHT**
(→ strana [87](#))
3. **Kontrolka STATUS**
(→ strana [87](#))
4. **Kontrolka POWER**
(→ strana [12](#), [23](#), [24](#), [87](#))
5. **Tlačítko INPUT**
(→ strana [14](#))
6. **Tlačítko MENU**
(→ strana [29](#))
7. **Tlačítko EXIT**
8. **▲▼◀▶ / tlačítka hlasitosti ◀▶ / tlačítko Keystone ▼**
(→ strana [20](#), [22](#))
9. **Tlačítko ENTER**

Funkce panelu konektorů



1. Konektor SERVICE (USB typ B)

(pouze pro servis)

2. Konektor USB (typ A)

Pro paměť USB

(→ strana 27)

3. Konektor LAN (RJ-45)

(→ strana 77)

4. Konektor HDMI 1 IN (typ A)

(→ strana 72, 73, 76)

5. Konektor HDMI 2 IN (typ A)

(→ strana 72, 73, 76)

6. Konektor COMPUTER IN/ komponentní vstup (Mini D-Sub 15 Pin)

(→ strana 11, 72, 75)

7. Konektor MONITOR OUT (Mini D-Sub 15 Pin)

(→ strana 74)

8. Konektor PC CONTROL (D-Sub 9 Pin)

(→ strana 96)

Tento konektor se používá k připojení počítače nebo řídicího systému. Umožňuje vám obsluhovat konektor prostřednictvím sériového komunikačního protokolu. Chcete-li vytvořit svůj vlastní program, naleznete obvyklé řídicí kódy na straně 96.

9. Konektor AUDIO OUT Mini Jack (Stereo Mini)

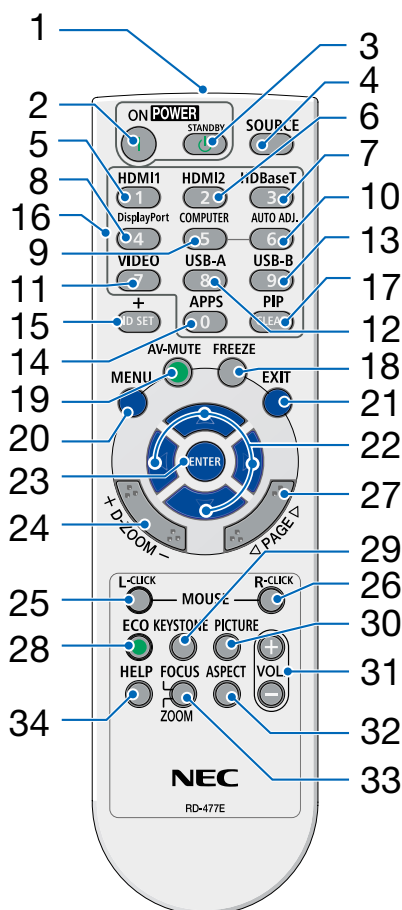
(→ strana 74)

POZNÁMKA: Konektor AUDIO OUT mini jack nepodporuje sluchátkový konektor.

10. Konektor AUDIO IN Mini Jack (Stereo Mini)

(→ strana 75)

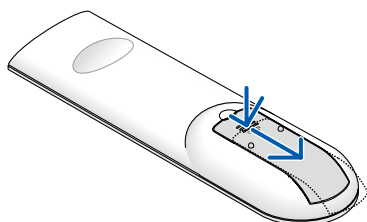
4 Názvy součástí dálkového ovladače



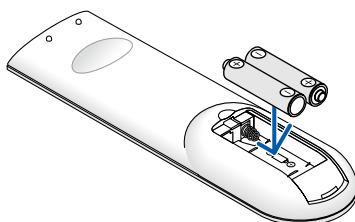
1. **Infračervený vysílač**
(→ strana 8)
2. **(|) Tlačítko POWER ON**
(→ strana 12)
3. **() Tlačítko POWER**
STANDBY
(→ strana 23)
4. **Tlačítko SOURCE**
(→ strana 14)
5. **Tlačítko HDMI 1**
(→ strana 14)
6. **Tlačítko HDMI 2**
(→ strana 14)
7. **Tlačítko HDBaseT**
(Toto tlačítko u této série projektorů nefunguje)
8. **Tlačítko DisplayPort**
(Toto tlačítko u této série projektorů nefunguje)
9. **Tlačítko COMPUTER**
(→ strana 14)
10. **Tlačítko AUTO ADJ.**
(→ strana 22)
11. **Tlačítko VIDEO**
(Toto tlačítko u této série projektorů nefunguje)
12. **Tlačítko USB-A**
(→ strana 14, 27)
13. **Tlačítko USB-B**
(Toto tlačítko u této série projektorů nefunguje)
14. **Tlačítko APPS**
(→ strana 14, 80)
15. **Tlačítko ID SET**
(→ strana 55)
16. **Tlačítko číselné klávesnice/ tlačítko CLEAR**
(→ strana 55)
17. **Tlačítko PIP**
(U této série projektorů tlačítko PIP nefunguje)
18. **Tlačítko FREEZE**
(→ strana 25)
19. **Tlačítko AV-MUTE**
(→ strana 25)
20. **Tlačítko MENU**
(→ strana 29)
21. **Tlačítko EXIT**
22. **Tlačítko ▲▼◀▶**
23. **Tlačítko ENTER**
24. **Tlačítko D-ZOOM (+)(-)**
(→ strana 25, 26)
25. **Tlačítko MOUSE L-CLICK***
(Toto tlačítko u této série projektorů nefunguje)
26. **Tlačítko MOUSE R-CLICK***
(Toto tlačítko u této série projektorů nefunguje)
27. **Tlačítko PAGE ▽/△**
(Toto tlačítko u této série projektorů nefunguje)
28. **Tlačítko ECO**
(→ strana 44)
29. **Tlačítko KEYSTONE**
(→ strana 20, 48)
30. **Tlačítko PICTURE**
(→ strana 38)
31. **Tlačítko VOL. (+)(-)**
(→ strana 22)
32. **Tlačítko ASPECT**
(→ strana 35)
33. **Tlačítko FOCUS/ZOOM**
(Toto tlačítko u této série projektorů nefunguje)
34. **Tlačítko HELP**
(→ strana 59)

Instalace baterie

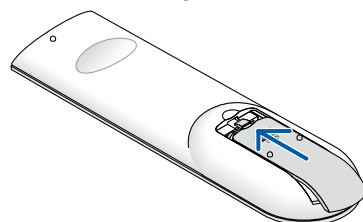
1. Dostatečně stiskněte a odsuňte kryt baterií.



2. Vložte nové baterie (AAA). Zajistěte vložení baterií ve správné poloze (polarita).



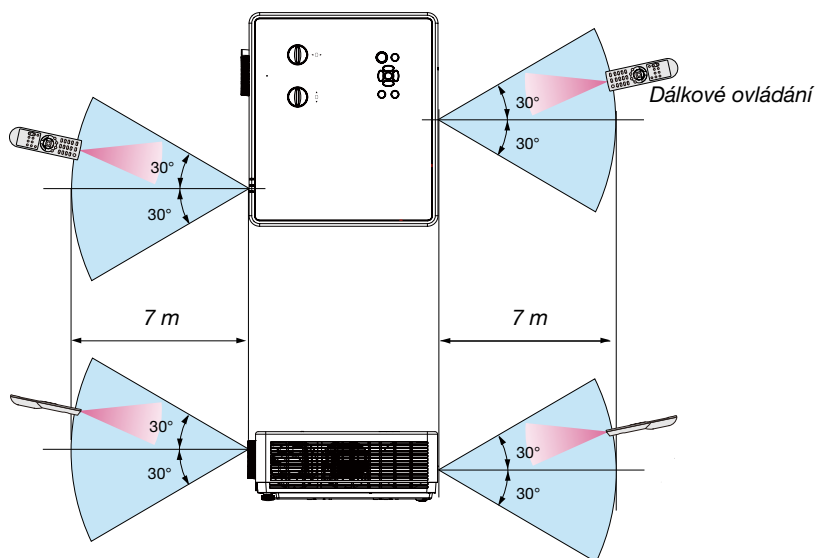
3. Zasuňte kryt zpět nad baterie tak, aby se aretoval. Nekombinujte různé typy baterií ani nové baterie se starými.



Pokyny k dálkovému ovladači

- S dálkovým ovladačem zacházejte opatrně.
- Pokud je dálkový ovladač vlhký nebo mokrý, ihned jej osušte.
- Ochraňujte ovladač před přílišným teplem a vlhkostí.
- Nezkratujte, nezahřívejte ani nerozebírejte baterie.
- Nevhazujte baterie do ohně.
- Nebudete-li ovladač delší dobu používat, vyjměte baterie.
- Zajistěte vložení baterií ve správné poloze (polarita).
- Nekombinujte nové a staré baterie ani různé typy baterií.
- Použité baterie likvidujte v souladu s místními předpisy.

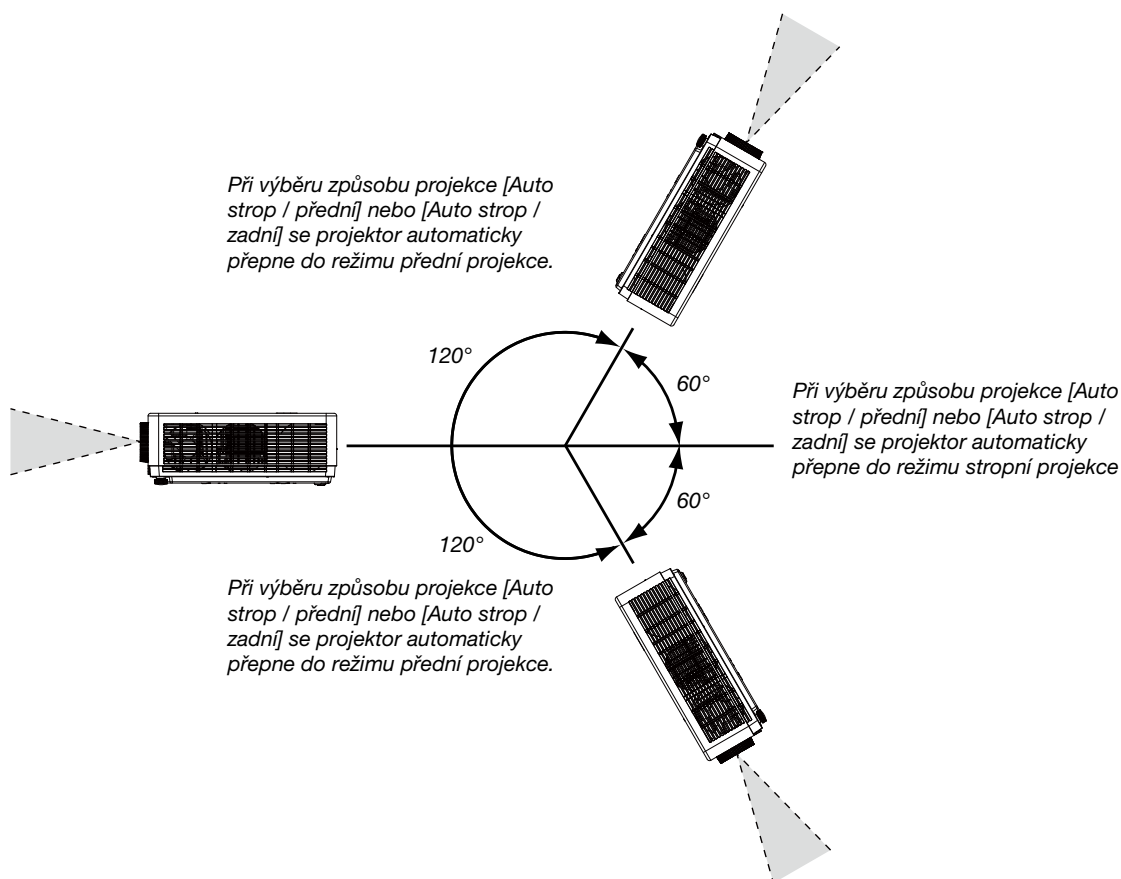
Provozní dosah bezdrátového dálkového ovladače



- Infračervený signál funguje na vzdálenost přibližně 7 m v přímé viditelnosti a v úhlu 30° od čidla dálkového ovládání na skříni projektoru.
- Projektor nebude reagovat, jsou-li předměty mezi dálkovým ovladačem a čidlem nebo pokud na čidlo dopadá intenzivní světlo. Překážkou správné funkce dálkového ovladače jsou rovněž slabé baterie.

Snímač náklonu

Na obrázku je uveden rozsah úhlů rozpoznávaných snímačem náklonu, který je zabudován v projektoru.



2. Promítání obrazu (základní úkony)

Tato kapitola popisuje zapnutí projektoru a promítání obrazu na promítací plochu.

❶ Postup promítání obrazu

Krok 1

- *Připojení počítače / Připojení síťové šňůry (→ strana 11)*



Krok 2

- *Zapnutí projektoru (→ strana 12)*
- *Změna jazyka nabídky v obrazu (→ strana 13)*



Krok 3

- *Výběr zdroje (→ strana 14)*



Krok 4

- *Nastavení velikosti a polohy obrazu (→ strana 15)*
- *Úprava lichoběžníkového zkreslení [KEYSTONE] (→ strana 20)*



Krok 5

- *Nastavení obrazu a zvuku*
 - *Automatická optimalizace signálu počítače (→ strana 22)*
 - *Zvýšení či snížení hlasitosti (→ strana 22)*



Krok 6

- *Provedení prezentace*



Krok 7

- *Vypnutí projektoru (→ strana 23)*



Krok 8

- *Přemísťování projektoru (→ strana 24)*

2 Připojení počítače/Připojení síťové šňůry

1. Připojte počítač k projektoru.

Tato kapitola popisuje základní připojení projektoru k počítači. Informace o jiných druhích připojení viz kapitolu „7. Instalace a připojení“ na straně 72.

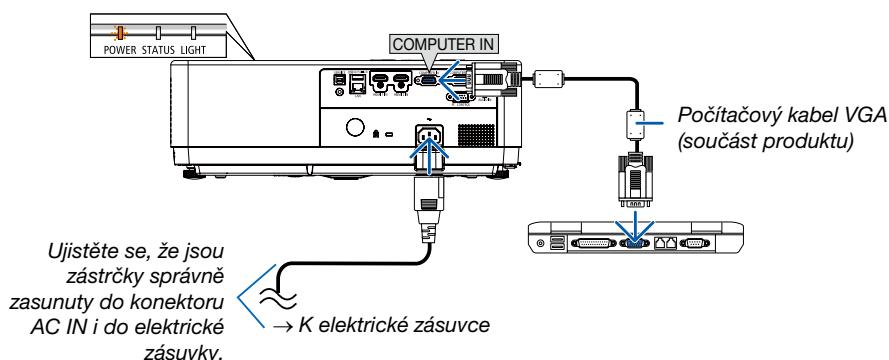
Připojte počítačový kabel (VGA) ke konektoru COMPUTER IN na projektoru a k 15kolíkovému konektoru Mini D-Sub na počítači. Počítačový kabel (VGA) zajistěte zašroubováním obou šroubků na konektorech.

2. Připojte přiloženou síťovou šňůru k projektoru.

Nejdříve připojte zástrčku dodaného tříkolíkové síťové šňůry do konektoru AC IN na projektoru a až poté zapojte její druhý konec do elektrické zásuvky. Nepoužívejte žádný adaptér síťové šňůry.

Kontrolka napájení projektoru začne blikat oranžově.

* Toto platí pro obě kontrolky, je-li pro nastavení [POHOTOVOSTNÍ REŽIM] zvolena hodnota [Normální]. Viz kapitolu Kontrolka POWER. (→ strana 87)



⚠ UPOZORNĚNÍ:

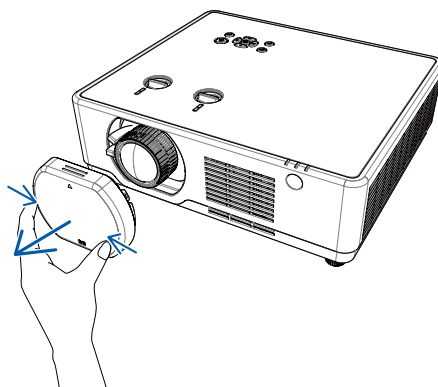
Po vypnutí projektoru tlačítkem POWER nebo po odpojení síťového napájecího zdroje při běžném provozu projektoru mohou být některé jeho části horké. Bud'te opatrní při manipulaci s projektorem.

3 Zapnutí projektoru

1. Sejměte krytku objektivu.

(Pouze pro PE506UL)

Stiskněte a podržte oba konce krytu čočky a stáhněte jej k sobě.



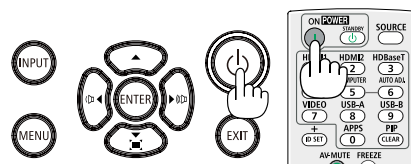
2. Stiskněte tlačítko POWER (Napájení) na pouzdru projektoru nebo tlačítko POWER ON na dálkovém ovladači.

Kontrolka POWER (Napájení) bude blikat a projektor bude připraven k použití.

TIP:

- Zobrazí-li se zpráva „Kód PIN“, je aktivní funkce [ZABEZPEČENÍ].
(→ strana 51)

Po zapnutí projektoru zajistěte zapnutí počítače nebo zdroje videosignálu.



Pohotovostní režim



POWER STATUS LIGHT

Bliká oranžové světlo



Zapnuto



POWER STATUS LIGHT

Svíí modré světlo Svíí zelené světlo

nebo



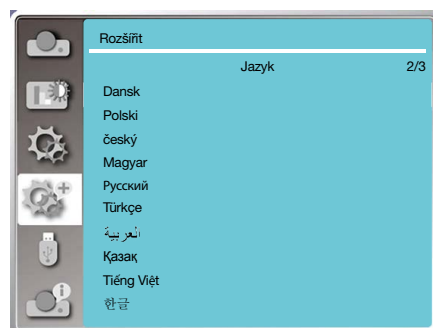
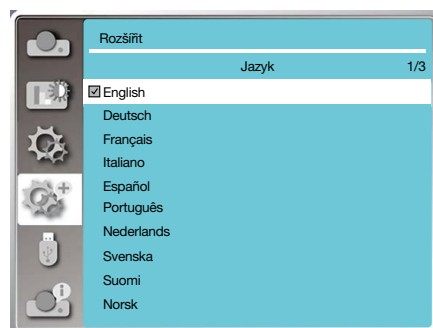
POWER STATUS LIGHT

Svíí modré světlo Bliká zeleně
(→ strana 87)

④ Změna jazyka nabídky v obrazu

Výběr nabídky v obrazu

1. Pro zobrazení nabídky v obrazu stiskněte tlačítko MENU na dálkovém ovladači nebo na horním ovládacím panelu.
2. Tisknutím tlačítek ▲▼ vyberte nabídku Rozšířit a poté stisknutím tlačítka ENTER nebo ► vyberte volbu Jazyk.
3. Poté tisknutím tlačítek ▲▼ vyberte požadovaný jazyk. (→ strana 46)



5 Výběr zdroje

Výběr počítače jako zdroje videosignálu

POZNÁMKA: Zapněte počítač připojený k projektoru.

Automatická detekce signálu

Stiskněte tlačítko INPUT. Projektor vyhledá dostupný zdroj signálu a zobrazí jej. Vstupní zdroj se přepíná v tomto pořadí:

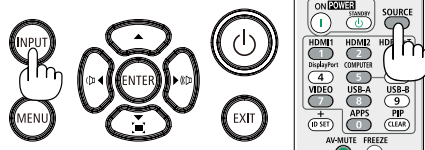
Počítač → HDMI1 → HDMI2 → USB-A → LAN

- Zobrazuje-li se obrazovka VSTUP, můžete vstupní zdroj zvolit tisknutím tlačítek ▲▼.

TIP: Není-li vstupní signál přítomen, dotyčný vstup se přeskočí.

Použití dálkového ovladače

Stiskněte některé z tlačítek Computer, HDMI1, HDMI2, USB-A a APPS.



Počítač

☒ HDMI 1

HDMI 2

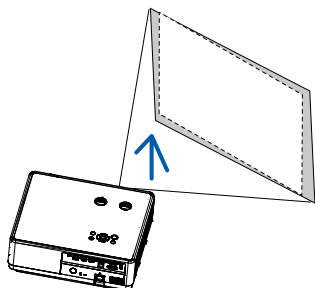
USB-A

LAN

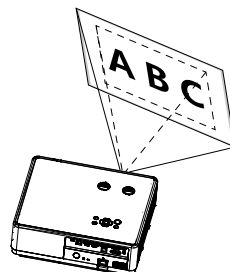
6 Nastavení velikosti a polohy obrazu

K nastavení velikosti a polohy obrazu použijte nastavitelnou naklápěcí nožku, funkci zvětšení nebo zaostřovací kolečko. Pro lepší přehlednost jsou v této kapitole vynechány nákresy a kabely.

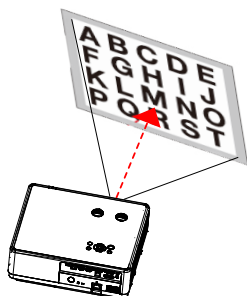
Nastavení úhlu projekce (výška obrazu)
[Naklápěcí nožka] (→ strana 16)



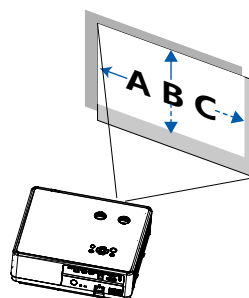
Přesné nastavení velikosti obrazu
[Zvětšovací páčka] (→ strana 17)



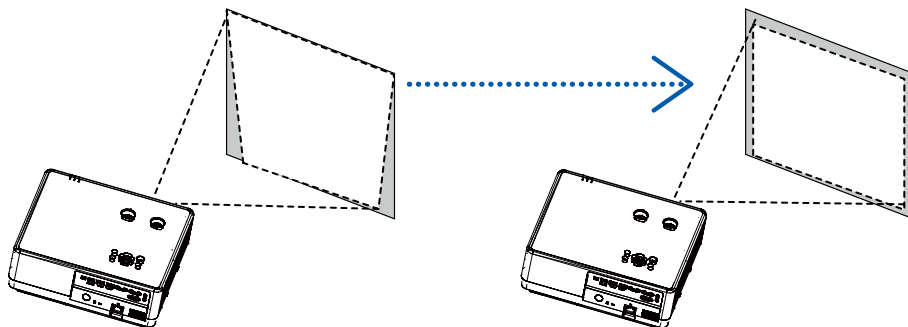
Nastavení zaostření
[Zaostřovací kroužek] (→ strana 17)



Nastavení svislé a vodorovné polohy promítaného obrazu [Posun objektivu] (→ strana 18)



Korekce lichoběžníkového zkreslení [KEystone]* (→ strana 20)



Funkce automatické korekce lichoběžníkového zkreslení je při dodání zařízení vypnutá.

Chcete-li provést korekci lichoběžníkového zkreslení ručně, viz „**7** Úprava lichoběžníkového zkreslení [KEystone]“ na straně 20.

Nastavení naklápěcí nožky

1. Umístěte projektor kolmo k promítací ploše.

UPOZORNĚNÍ:

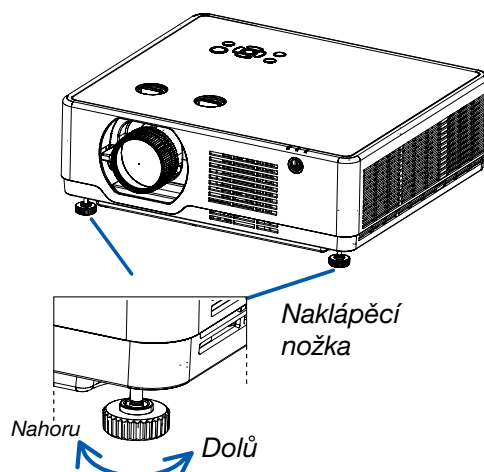
Nedotýkejte se výstupních větracích otvorů během nastavování naklápěcí nožky, protože se mohou během používání projektoru zahřát a zůstat horké po jeho vypnutí.

2. Otáčením nastavitelné naklápěcí nožky vlevo a vpravo nastavte požadovanou výšku.

- Otáčením po směru hodinových ruček projektor zdviháte, otáčením proti směru hodinových ruček projektor snižujete resp. zasouváte nastavitelnou naklápěcí nožku.
- Naklápěcí nožku lze vytáhnout až na délku 18 mm.
- Přední část projektoru lze naklonit vzhůru přibližně o 3,5 stupňů.

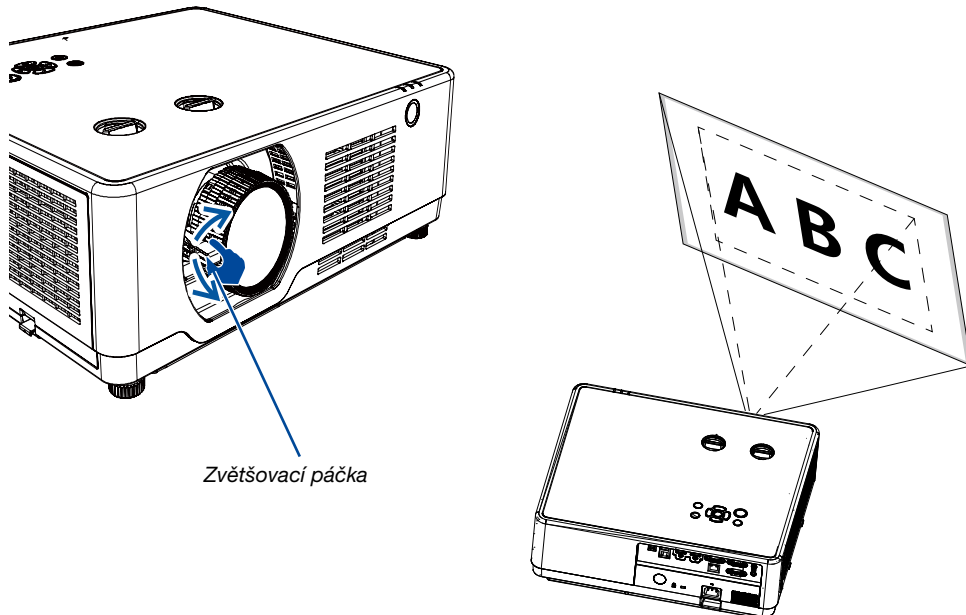
UPOZORNĚNÍ:

- Naklápěcí nožku nepoužívejte k jinému účelu, než pro jaký je určena. Její nesprávné používání, například k přenášení či k zavěšení projektoru (na stěnu či strop), může vést k poškození projektoru.



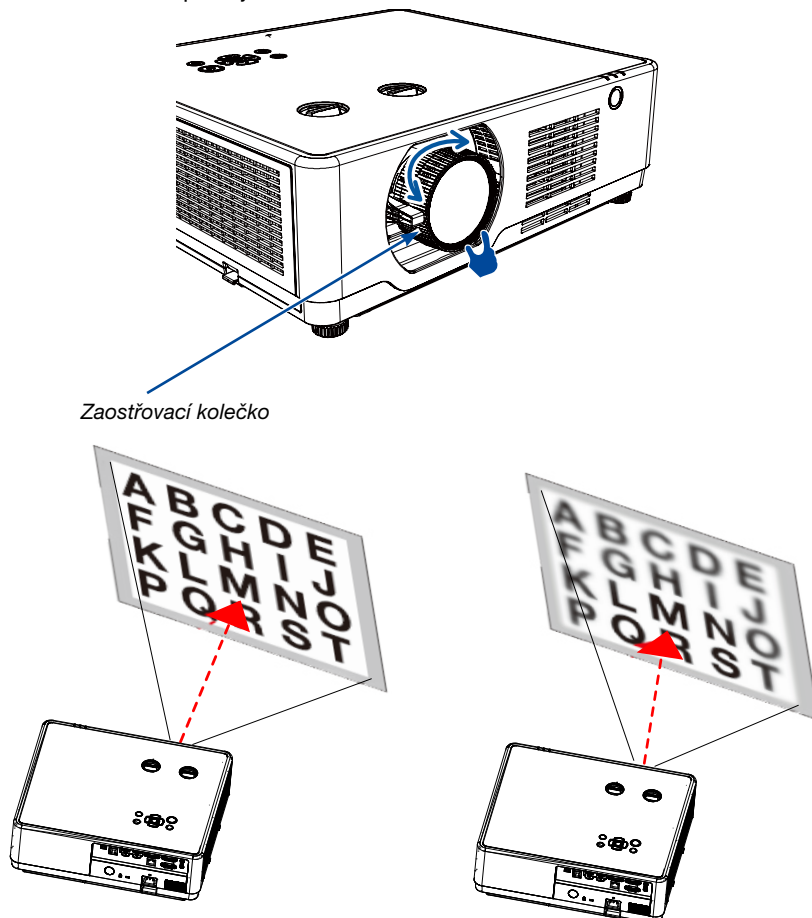
Zvětšení

Pomocí zvětšovací páčky zoomu upravte velikost obrazu na obrazovce.



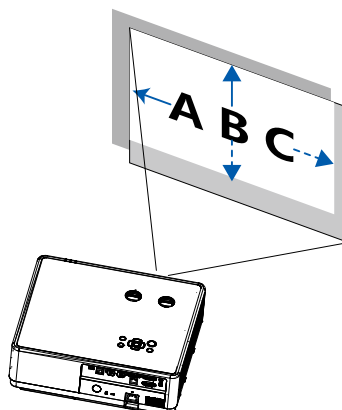
Zaostření

Pro dosažení optimálního zaostření použijte ZAOSTŘOVACÍ kolečko.

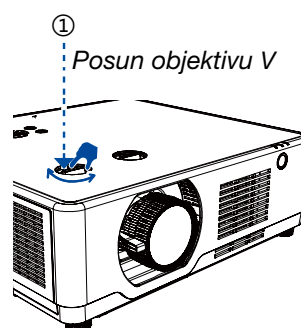


Posun objektivu

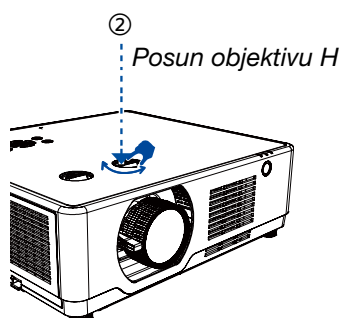
Tisknutím otočných ovladačů ① a ② provedte ruční nastavení posunutí objektivu.



Otočte ovladač ① a poté budete moci posouvat obraz nahoru a dolů ve vzdálenosti až +55 % (PE506WL) a 60 % (PE506UL) mezi horní a dolní mezní polohou obrazu.

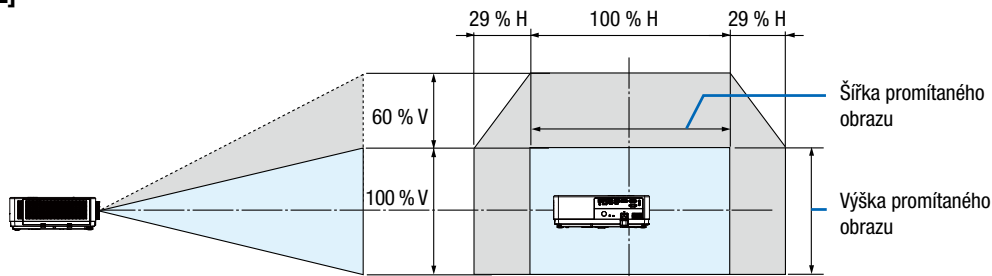


Otočte ovladač ② a poté budete moci posouvat obraz vpravo a vlevo ve vzdálenosti až -26 % ~ +26 % (PE506WL) a -29 % ~ +29 % (PE506UL) šířky obrazu.

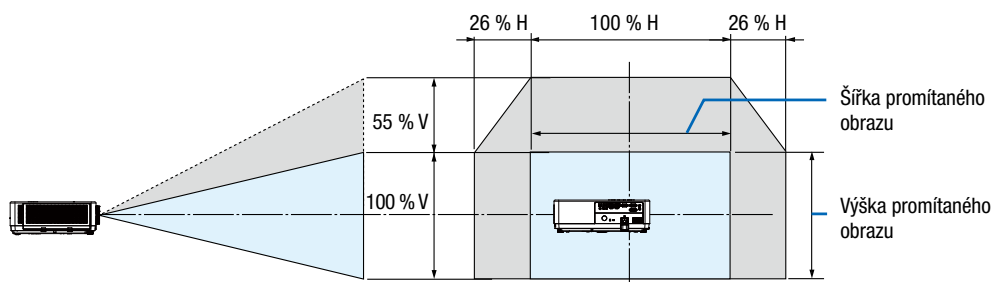


TIP:

- Diagram níže znázorňuje rozsah nastavení posuvu objektivu ([ORIENTACE]: [STOLNÍ PŘEDNÍ]).
 - Informace o rozsahu nastavení posunutí projektoru pro druh projekce [STROP PŘEDNÍ] viz stranu 70-71.
- [PE506UL]**



[PE506WL]



Popis symbolů: V označuje svislý směr (výška promítaného obrazu), H označuje vodorovný směr (šířka promítaného obrazu).

7 Korekce lichoběžníkového zkreslení [KEYSTONE]

Lichoběžníkové zkreslení obrazu projektoru můžete upravit nastavením H/V Keystone. Níže uvedeným způsobem můžete provést ruční odstranění lichoběžníkového zkreslení.

Před provedením úpravy KEYSTONE

Stiskněte tlačítko KEYSTONE na dálkovém ovladači. Zobrazí se dialogové okno nastavení KEYSTONE (obsahující položky H/V Keystone, 4-Oprava rohu, 6-Oprava rohu, Oprava zakřivení, Ladění podle mřížky, Resetovat), kde můžete tisknutím tlačítek ▲▼◀▶ upravit lichoběžníkové zkreslení.

Svá nastavení úpravy lichoběžníkového zkreslení můžete uložit.

- H / V keystone.....Upravte promítaný obraz, dochází-li k vodorovnému nebo svislému lichoběžníkovému zkreslení.
- 4-Oprava rohu.....Upravte promítaný obraz, dochází-li k lichoběžníkovému zkreslení ve čtyřech rozích.
- 6-Oprava rohu.....Upravte promítaný obraz, dochází-li k lichoběžníkovému zkreslení v šesti rozích.
- Oprava zakřivení.....Upravte promítaný obraz, je-li nerovnoměrná linearita projektoru nebo pokud je promítaný obraz ohnutý ve svislém či vodorovném směru.
- Ladění podle mřížky.....Upravte body promítaného obrazu.
- Resetovat.....Budou obnovena výchozí nastavení hodnot úpravy.

H / V keystone

4-Oprava rohu

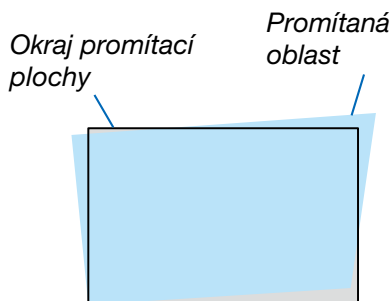
6-Oprava rohu

Oprava zakřivení

Ladění podle mřížky

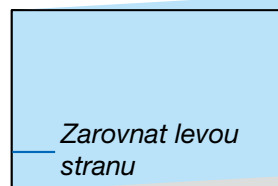
Restartovat hodnotu

1. Stiskněte tlačítko ▼ na pouzdru projektoru.
Projektor zobrazí obrazovku H/V Keystone.
 - Používáte-li dálkový ovladač, stiskněte na něm tlačítko KEYSTONE.
2. Tisknutím tlačítka ▼ vyberte volbu H/V Keystone a poté tisknutím tlačítka vyberte H Keystone. Dále tisknutím tlačítka ◀▶ proveďte nastavení tak, aby levá a pravá strana promítaného obrazu byly rovnoběžné.
 - Upravte vodorovné lichoběžníkové zkreslení.

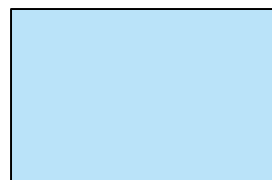


2. Promítání obrazu (základní úkony)

3. Zarovnejte levou (či pravou) stranu promítaného obrazu s levým (či pravým) okrajem promítací plochy.
- Jako východisko použijte kratší stranu promítaného obrazu.
 - U příkladu vpravo použijte jako východisko levou stranu.



4. Tisknutím tlačítka ▼ vyberte položku V KEYSTONE a použijte tlačítko ▲▼ tak, aby horní a spodní okraj promítaného obrazu byly rovnoběžné.
- Upravte svislé lichoběžníkové zkreslení.



5. Pro nápravu lichoběžníkového zkreslení zopakujte kroky 2 a 4.

6. Po provedení úpravy lichoběžníkového zkreslení opakovaným stisknutím tlačítka EXIT vypněte nabídku.

POZNÁMKA:

- Šipka je bílá, není-li nastavena žádná oprava lichoběžníkového zkreslení.
 - Šipka označující směr nastavení je červená.
 - Šipka zmizí při dosažení maximální meze nastavení H/V Keystone.
 - Okno pro zadání opravy lichoběžníkového zkreslení zmizí při opětovném stisknutí tlačítka KEYSTONE. Opětovným tisknutím tlačítka ENTER přepínáte mezi šesti položkami úpravy.
 - Nastavitelný rozsah závisí na zdroji vstupního signálu.
 - Další podrobnosti o funkci keystone naleznete na straně [48-51](#).
 - Při použití funkce PROHLÍŽEČ nelze použít tlačítko ▼ k přímému zobrazení nabídky úpravy lichoběžníkového zkreslení.
-

Pro návrat úprav lichoběžníkového zkreslení na výchozí nastavení:

1. Na projektoru se zobrazí obrazovka Keystone.
 2. Tisknutím tlačítka ▼ vyberte položku Resetovat.
 3. Stiskněte tlačítko ► nebo tlačítko ENTER.
 - Úpravy se vrátí do výchozích hodnot.
-

POZNÁMKA:

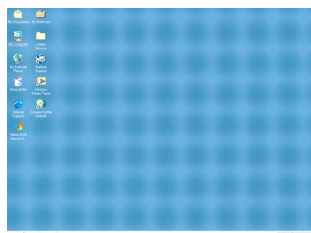
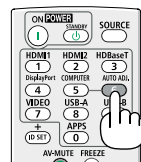
Pro všechny hodnoty upravené v nastavení [KEYSTONE] se obnoví výchozí hodnoty.

8 Automatická optimalizace počítačového signálu

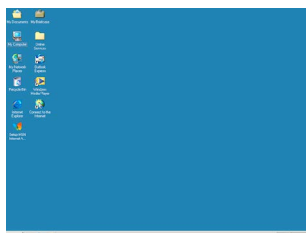
Nastavení obrazu pomocí tlačítka Automatické seřízení

Automatická optimalizace obrazu počítače. (Aut. nast. PC)

Stisknutím tlačítka AUTO ADJ. automaticky optimalizujete obraz počítače. Takovou úpravu je třeba provést většinou při prvním připojení počítače.



[Nekvalitní obraz]



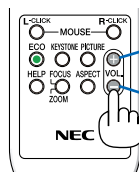
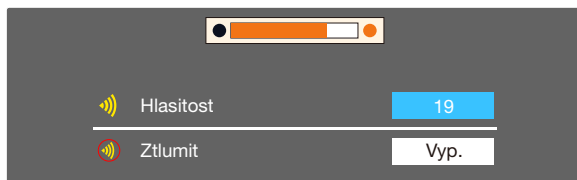
[Upravený obraz]

POZNÁMKA:

- Některé signály se nezobrazí správně nebo jejich zobrazení nějakou dobu trvá.
- Není-li operace automatického seřízení schopna optimalizovat signál z počítače, pokuste se nastavit položky [Jemná synch.], [H pozice], [V pozice] a [H. velikost] ručně. (→ strana 34, 35)

9 Zvýšení či snížení hlasitosti

Hlasitost a výstup zvuku z reproduktoru lze nastavit.

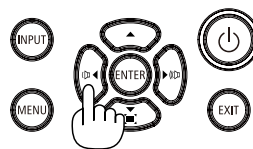


Zvýšit hlasitost

Snížit hlasitost

TIP: Pokud nemáte otevřenou žádnou nabídku, můžete tlačítka ◀ a ▶ na pouzdru projektoru použít jako ovládací prvky hlasitosti.

Po zobrazení výše uvedené nabídky nastavení hlasitosti můžete použít tlačítka ▲ a ▼ k zapnutí a vypnutí ztlumení zvuku.



POZNÁMKA:

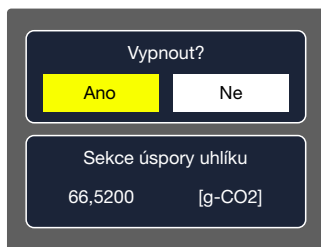
- Ovládání hlasitosti pomocí tlačítek ◀ nebo ▶ je k dispozici, ale je neplatné skrze dálkový ovladač, pokud je obraz zvětšený pomocí tlačítka D-ZOOM (+) nebo pokud máte otevřenou některou z nabídek.
- Ovládání hlasitosti pomocí tlačítek ◀ nebo ▶ není možné, používáte-li funkci PROHLÍŽEČ.

10 Vypnutí projektoru

Pro vypnutí projektoru:

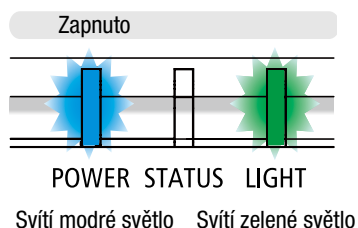
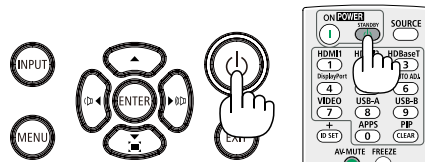
1. **Nejdříve stiskněte tlačítko  POWER na pouzdru projektoru nebo tlačítko STANDBY na dálkovém ovladači.**

Zobrazí se potvrzovací zpráva.

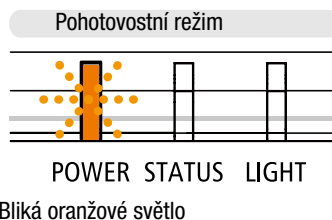
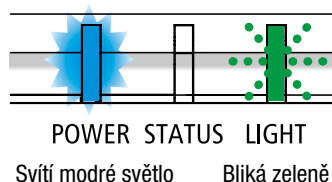


2. **Dále stiskněte tlačítko ENTER nebo znovu tlačítko  POWER či STANDBY.**

Světelný zdroj se vypne a projektor přejde do pohotovostního režimu. Je-li projektor v pohotovostním režimu, bude kontrolka POWER blikat oranžově a kontrolky STATUS a LIGHT zhasnou při výběru hodnoty [NORMÁLNĚ] pro volbu [POHOTOVOSTNÍ REŽIM].



nebo



UPOZORNĚNÍ:

Po vypnutí projektoru tlačítkem POWER (Napájení) nebo po odpojení síťového napájecího zdroje při běžném provozu projektoru mohou být některé jeho části horké.

Při manipulaci s projektorem buďte opatrní.

POZNÁMKA:

- Pokud kontrolka napájení bliká modře v krátkých cyklech, projektor nelze vypnout.
- Projektor není možné vypnout 60 sekund po jeho zapnutí a zobrazení obrazu.
- Neodpojujte napájení od projektoru v průběhu 10 vteřin po provedení změn, nastavování či uzavření nabídky. Mohlo by dojít ke ztrátě změněných či nastavených hodnot.

11 Přemísťování projektoru

Příprava: Ujistěte se, že je projektor vypnutý.

1. Nasadíte krytku objektivu (Pouze pro PE506UL).

2. Odpojte síťovou šňůru.

3. Odpojte všechny ostatní kabely.

- Odpojte připojenou paměť USB nebo USB jednotku bezdrátové sítě LAN případně připojenou k projektoru.
(→ strana [27](#), [77](#))

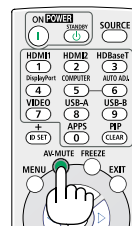
3. Doplnkové funkce

1 Vypnutí obrazu a zvuku

Chcete-li vypnout obraz a zvuk na kratší dobu, stiskněte tlačítko AV-MUTE. Opětovným stisknutím obraz a zvuk obnovíte.

POZNÁMKA:

- Přestože je obraz vypnutý, na obrazovce zůstane zobrazena nabídka.
- Zvuk z výstupního konektoru AUDIO OUT typu jack (Stereo mini) lze vypnout.

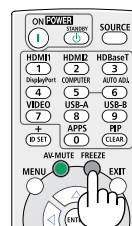


2 Zastavení obrazu

Pro zastavení obrazu stiskněte tlačítko FREEZE. Pohyb obrazu obnovíte opětovným stisknutím tohoto tlačítka.

POZNÁMKA: Obraz je pozastaven, ale původní videozáznam se nadále přehrává.

- Tuto funkci nelze použít, jestliže je jako vstup zvolena síť LAN nebo port USB-A.



3 Zvětšení obrazu

Obraz je možné zvětšit až čtyřnásobně.

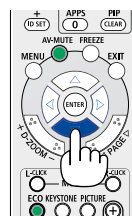
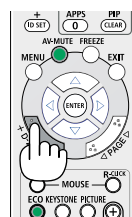
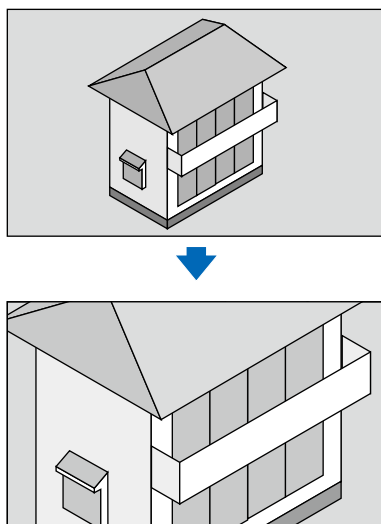
POZNÁMKA:

- Maximální zvětšení může být v závislosti na druhu signálu menší než čtyřnásobné.
- Tuto funkci nelze použít, jestliže je jako vstup zvolena síť LAN nebo port USB-A.

Postup:

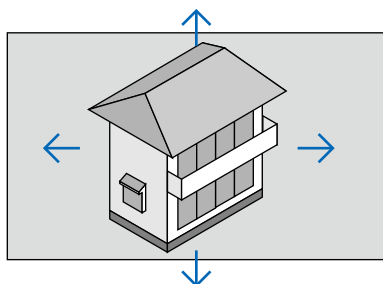
1. Pro zvětšení obrazu stiskněte tlačítko D-ZOOM (+).

K posunutí zvětšeného obrazu použijte tlačítka ▲, ▼, ◀ nebo ▶.



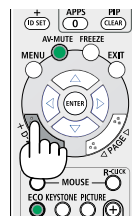
2. Stiskněte tlačítko ▲▼◀▶.

Oblast zvětšeného obrazu se posune.



3. Pro zmenšení obrazu stiskněte tlačítko D-ZOOM (-).

Obraz se zmenší při každém stisknutí tlačítka D-ZOOM (-).



POZNÁMKA:

- Obraz se zvětšuje nebo zmenšuje vždy do a od středu promítací plochy.
- Aktuální zvětšení můžete zrušit stisknutím tlačítka ASPECT na dálkovém ovladači nebo výběrem funkce Poměr stran v nabídce Displej.

4. Použití funkce PROHLÍŽEČ

Funkce USB-A

Po připojení paměti USB k projektoru lze použít funkci USB-A k promítání obrázků uložených v paměti USB.

Obsah promítaných funkcí USB-A

Funkce USB-A podporuje následující obrazové soubory.

Mapuje	Přípona názvu	Formát	Popis
	jpg/jpeg	Baseline encoder 24	Max. rozlišení: 10000x10000
		Progressive RGB24 bit	Max. rozlišení: Rozlišení panelu
	bmp	1.4.8 bit palette-based 32 bit	Max. rozlišení: 1280X800
	png	24, 48-bit True Color	
	gif	1,4,8-bit palette-based	
	tiff		

Zobrazení obrazovky USB-A

Po připojení paměti USB k projektoru lze použít funkci USB-A k promítání obrázků uložených v paměti USB.

- 1) Stiskněte tlačítko SOURCE na dálkovém ovladači nebo tlačítko INPUT na horním panelu a poté vyberte vstupní zdroj [USB-A].
- 2) Připojte paměť USB k portu USB (typ A).
 - Stisknutím tlačítka ENTER okamžitě zobrazíte obrazovku pohotovostního režimu, kde se v levém dolním rohu bude zobrazovat ikona paměti USB.
 - Obsahuje-li paměť USB více nezávislých diskových oddílů, bude se zobrazovat více ikon USB.
- 3) Stisknutím tlačítek ▲▼◀▶ přepněte na požadovanou položku.
 - Zobrazí se kořenový adresář paměti USB jako náhled.

Přehrát obraz

Při přehrávání lze na promítací ploše zobrazit vždy pouze jediný obrázek.

- 1) Stisknutím tlačítka ▲▼◀▶ vyberte obrázek.
- 2) Stiskněte tlačítko ENTER nebo ▶.
 - Celoobrazovkové zobrazení
- 3) Stiskněte tlačítko ENTER.
 - Stisknutím tlačítka ENTER se vrátíte k náhledu.

Přehrát prezentaci

Aktivací prezentace v nabídce USB-A zobrazíte soubor a poté se budou automaticky zobrazovat ostatní soubory v téže složce.

- 1) Stisknutím tlačítka ◀▶ vyberte soubor.
- 2) Stiskněte tlačítko ENTER nebo ▶.
 - Celoobrazovkové zobrazení
- 3) Stiskněte tlačítko ENTER.
 - Stisknutím tlačítka ENTER se vrátíte k náhledu.

Odpojení USB-A

Pro efekt přechodu mezi snímky v nabídce USB-A je nastavena hodnota „Posunout vpravo“ nebo „Posunout dolů“, všechny obrázky ve složce lze přehrát automaticky.

- 1) Stisknutím tlačítka ▲▼◀▶ vyberte ikonu  zobrazující se v levém horním rohu obrazovky.
- 2) Stiskněte tlačítko ENTER.
- 3) Odpojte paměť USB.

POZNÁMKA:

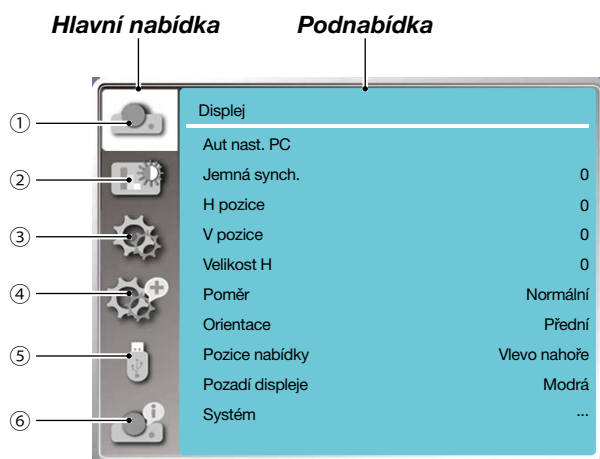
- Číst lze pouze paměť USB naformátovanou souborovým systémem FAT32, a to do velikosti 32 GB.
- Při připojování paměti USB zajistěte správnou prostorovou orientaci, aby nedošlo k poškození konektoru.
- Při připojování a odpojování paměti USB mějte na zřeteli tyto skutečnosti:
 - a. Kontrolka bliká po připojení paměti USB k projektoru a při čtení dat projektorem. Pokud kontrolka bliká, paměť USB NEODPOJUJTE.
 - b. Vyhněte se častému připojování a odpojování paměti USB. Před odpojením vždy vyčkejte nejméně 5 sekund. Po odpojení vyčkejte vždy nejméně 5 sekund před opětovným připojením.
 - c. Kvůli formátu souborů některé obrázky nelze zobrazit jako náhled.

Preventivní opatření pro manipulaci a uskladnění paměti USB

- Zjistíte-li výskyt kouře nebo zvláštního zápachu, odpojte externí zařízení a obraťte se na prodejce.
 - Do konektoru USB nezasouvajte cizí a už vůbec ne kovové předměty. Statická elektřina může způsobit ztrátu či poškození dat.
-

5. Používání nabídky v obrazu

① Přehled položek nabídky



1. Nabídka Displej

- Po výběru položek *Aut nast. PC*, *Jemná synch.*, *H pozice*, *V pozice*, *H. velikost* můžete nastavit parametry podle potřeb formátu VGA.
- *Poměr*: Normální/širokouhlý/plný/4:3.
- *Orientace*: Vyberte z voleb *Přední*, *Auto strop/zadní*, *Auto stop/Přední*, *Strop/Zadní*, *Strop/Přední* a *Zadní*.
- *Pozice nabídky*: Nastavte polohu zobrazení nabídky v obrazu.
- *Pozadí*: Nastavte barvu pozadí promítaného obrazu nabídky.
- *Formát signálu*: Vyberte formát signálu kompatibilní se zdrojem vstupního signálu.

2. Nabídka Nastavení barvy

Nabídky dostupné v nabídce *Režim obrazu*: *Dynamický*, *Standardní*, *Kino*, *Tabule (zelená)*, *Barevná tabule* a *Uživatelský obraz*.

Dostupné volby nastavení barvy: *Kontrast*, *Jas*, *Barevná teplota*, *Červená*, *Zelená*, *Modrá* a *Ostrost*.

3. Nabídka Nastavení

Konfigurace základních funkcí projektoru: *Při spuštění*, *Pohotovostní režim*, *Velká výška*, *Rychlé chlazení*, *Zámek kláves*, *Přenosová rychlost*, *Optimalizace kontrastu*, *Řízení laseru*, *Zvuk* a *Nastavení HDMI*.

4. Nabídka Rozšíření

Dostupné volby nastavení jsou *Jazyk*, *Aut. nastavení*, *Keystone*, *Zabezpečení*, *Řízení napájení*, *Filtr*, *Testovací vzor*, *Nastavení sítě*, *ID ovladače* a *Počáteční nastavení*.

5. Nabídka USB-A

Vyberte parametry *Nastavit snímek*, *Efekt přechodu mezi snímky*, *Řazení*, *Otočit*, *Nejllepší shoda*, *Opakovat*, *Použít*.

6. Nabídka Informace

Zobrazuje informace o projektoru.

② Seznam položek nabídky

Některé položky nabídky nemusí být v závislosti na vstupním signálu k dispozici.

Hlavní nabídka	Podnabídka	Nastavení	Poznámky
Displej	Aut nast. PC		
	Jemná synch.	0-31	
	H pozice	-5 - +5	
	V pozice	-5 - +5	
	H. velikost	-15 - +15	Rozsah H. velikosti závisí na signálech.
	Poměr	Normální*/širokoúhlý/plný/4:3	
	Orientace	Přední* Zadní Strop / Přední Strop / Zadní Auto strop / Přední Auto strop / Zadní	
	Pozice nabídky	Vlevo nahoře* Vpravo nahoře Uprostřed Vlevo dole Vpravo dole	
	Pozadí displeje	Černá, modrá*, logo	
	Formát signálu	---	Vybraný formát signálu se zobrazuje v nabídce Formát signálu
Nastavení barvy	Režim obrazu	Standardní* Kino Tabule (Zelená) Barevná tabule Uživatelský obraz Dynamický	
	Kontrast	0-63 (32 *)	
	Jas	0-63 (32 *)	
	Barevná teplota	Vysoká/střední*/nízká/uživatelská	
	Červená	0-63 (32 *)	
	Zelená	0-63 (32 *)	
	Modrá	0-63 (32 *)	
	Ostrost	0-15 (8 *)	
Nastavení	Při spuštění	Zap./Vyp.*	
	Pohotovostní režim	Normální/Spánek/Síťový pohotovostní režim	
	Velká výška	Zap./Vyp.*	
	Rychlé chlazení	60 s/0 s*/30 s	
	Zámek kláves	Zap./Vyp.*	
	Optimalizace kontrastu	Zap./Vyp.*	

* Hvězdička (*) označuje, že se výchozí nastavení může měnit v závislosti na signálu.

5. Používání nabídky v obrazu

Hlavní nabídka	Podnabídka	Nastavení		Poznámky
Nastavení	Přenosová rychlost	4800/9600/19200*/38400		
	Řízení laseru	Režim EKO	Normální*/EKO1/ EKO2/Zcela Normální	
		Nast. laseru	50 %-100 % (100 %*)	Pouze pro normální režim
	Zvuk	Hlasitost	0-25(12 *)	
		Ztlumit	Zap./Vyp.*	
	Nastavení HDMI	Obráz	Auto*/64-940/ 0-1023	
		Zvuk	HDMI*/ Počítač	
Rozšířit	Jazyk	Projektor podporuje více jazyků (Angličtina*)		
	Aut. nastavení	Vyhledání vstupu	Zap.*Vyp.	
		Aut nast. PC	Zap.*Vyp.	
		Aut. keystone	Zap./Vyp.*	
	Keystone	Keystone	Uložit*/Resetovat	
		H / V Keystone		
		Oprava 4 rohů		
		Oprava 6 rohů		
		Oprava zakřivení		
		Ladění podle mřížky		
		Resetovat		
	Zabezpečení	Zámek kódu PIN	Zap./Vyp.*	
		Změna kódu PIN		
	Řízení napájení	Připraveno*		
		Vypnout		
		Vyp.		
		Časovač Odpočítávání připraveno		
	Filtr	Čítač filtru		
		Časovač		
		Resetování čítače filtru		
	Testovací vzor	Vyp.*, Stupně šedi (1-4), Barevná stupnice, Červená, Zelená, Modrá, Šrafovaní, Bílá, Černá, Rastrová šedá		

* Hvězdička (*) označuje, že se výchozí nastavení může měnit v závislosti na signálu.

5. Používání nabídky v obrazu

Hlavní nabídka	Podnabídka	Nastavení		Poznámky
Rozšířit	Nastavení sítě	Nastavení sítě	Kabelová LAN	DHCP(Zap./Vyp.*) Adresa IP Podsít' Brána DNS
			Bezdrátová LAN	Nastavení(Zap./Vyp.*)
		Informace o síti		
		Adresa MAC		
		Adresa IP		
	ID ovladače	ID ovladače	Zap./Vyp.*	
		Číslo ID ovladače	1-254(1*)	
	Počáteční nastavení			
USB-A	Nastavit snímek			
	Efekt přechodu mezi snímky	Posunout dolů Posunout doprava*		
	Pořadí	Rozšířené pořadí Podle názvů* Podle času Podle velikosti		
	Otočit	Žádné otočení* 270 stupňů 180 stupňů 90 stupňů		
	Nejlepší shoda	Zap./Vyp.*		
	Opakovat	Zap./Vyp.*		
	Použít			
Info.	Vstup			
	H-synchr.frekv.			
	V-synchr.frekv.			
	Čítač lampy			
	Jméno modelu			
	Sériové číslo			
	Verze firmware			
	SUBCPU			

* Hvězdička (*) označuje, že se výchozí nastavení může měnit v závislosti na signálu.

④ Popis a funkce nabídky [VSTUP]

Počítač

☒ HDMI 1

HDMI 2

USB-A

LAN

Počítač

Vybere počítač připojený ke vstupnímu konektoru počítače.

POZNÁMKA: Je-li ke konektoru COMPUTER IN připojen komponentní vstupní signál, vyberte možnost [Počítač].

HDMI1 a HDMI2

Slouží k výběru zařízení kompatibilního s rozhraním HDMI, které je připojeno ke vstupnímu konektoru HDMI1 nebo 2 IN.

USB-A

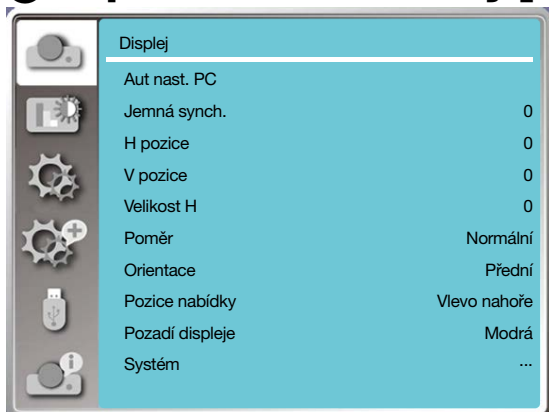
Tato funkce umožňuje promítání prezentací z paměti USB, na níž jsou uloženy obrázky.

(→ strana 27 „4. Použití funkce PROHLÍŽEČ“)

LAN

Zvolí signál z portu LAN (RJ-45).

④ Popis a funkce nabídky [Nabídka Displej]



[Aut nast. PC]

Po výběru funkce Aut. Nast. PC můžete upravit nastavení Jemná synch., H pozice, V pozice, H. velikost tak, aby byla zajištěna automatická kompatibilita s počítačem.

Pro zobrazení nabídky v obrazu stiskněte tlačítko MENU na dálkovém ovladači nebo na horním ovládacím panelu.

Tisknutím tlačítek ▲▼ vyberte nabídku Displej a poté stiskněte tlačítko ENTER nebo ►.

1) Tisknutím tlačítek ▲▼ vyberte nabídku [Aut. nast. PC].

2) Stiskněte tlačítko ENTER.

POZNÁMKA:

- Projektor automaticky provede funkci Aut. nast. PC při první aktivaci jejího vstupního signálu.
- Funkce Aut. nast. PC může selhat, není-li model počítače kompatibilní se vstupním signálem.
- Funkce Aut. nast. PC může selhat, zvolíte-li následující formáty vstupního signálu: 480i, 576i, 480p, 576p, 720p, 1080i, 1080p nebo signály z konektoru HDMI.

[Jemná synch.]

(Pouze pro vstupní signál PC)

Upravte signál na nejlepší stav, pokud se obraz chvěje nebo pokud jsou okraje obrazu ztmavené.

1) Tisknutím tlačítek ▲▼ vyberte nabídku [Jemná synch.].

2) Stiskněte tlačítko ENTER.

3) Tisknutím tlačítek ▲▼ vyberte upravte jemnou synchronizaci.

Rozsah nastavení je 0 až +31. Úpravou minimalizujete poruchy.

[H pozice]

(Pouze pro vstupní signál PC)

Za předpokladu, že je relativní poloha projektoru a promítací plochy správná, můžete obraz přesouvat ve vodorovném směru, je-li poloha promítaného obrazu na promítací ploše vychýlená.

1) Tisknutím tlačítek ▲▼ vyberte nabídku [H pozice].

2) Stiskněte tlačítko ENTER.

3) Tisknutím tlačítek ▲▼ nastavte vodorovnou pozici obrazu.

Rozsah nastavení je -5 až +5.

[V pozice]

(Pouze pro vstupní signál PC)

Za předpokladu, že je relativní poloha projektoru a promítací plochy správná, můžete obraz přesouvat ve svislém směru, je-li poloha promítaného obrazu na promítací ploše vychýlená.

- 1) Tisknutím tlačítek ▲▼ vyberte nabídku [V pozice].
- 2) Stiskněte tlačítko ENTER.
- 3) Tisknutím tlačítek ▲▼ nastavte svislou pozici obrazu.

Rozsah nastavení je -5 až +5.

[Velikost H]

(Pouze pro vstupní signál PC)

Můžete nastavit a snížit poruchy způsobené tvary promítaných svislých proužků. Následující promítané tvary mohou způsobovat kruhovou deformaci (šum). Upravte míru rušení na minimum. Uživatelé mohou obraz nastavovat pomocí hodin.

- 1) Tisknutím tlačítek ▲▼ vyberte nabídku H. velikosti].
- 2) Stiskněte tlačítko ENTER.
- 3) Tisknutím tlačítek ▲▼ nastavte úroveň H. velikost.

Rozsah nastavení je -15 až +15.

[Poměr]

Upravuje obraz tak, aby odpovídal velikosti promítací plochy, a zároveň zůstal zachován poměr stran vstupního signálu. Pro zobrazení nabídky v obrazu stiskněte tlačítko MENU na dálkovém ovladači nebo na horním ovládacím panelu. Tisknutím tlačítek ▲▼ vyberte nabídku Displej a poté stiskněte tlačítko ENTER nebo ►.

- 1) Tisknutím tlačítek ▲▼ vyberte nabídku [Poměr].
- 2) Stiskněte tlačítko ENTER.
- 3) Tisknutím tlačítek ▲▼ přepněte na požadovanou položku.

Normální Použít maximální velikost promítání při zachování poměru stran vstupního signálu.

Široký Promítat obraz s poměrem stran 16: 9.

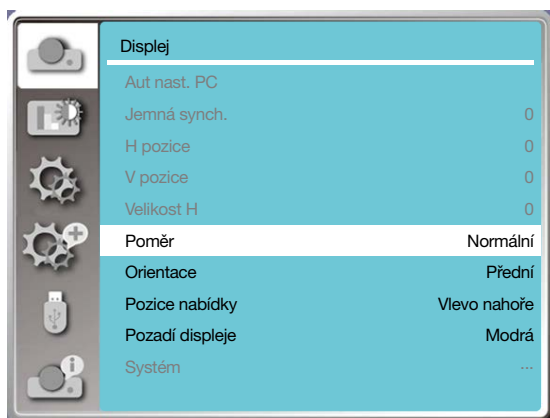
Úplný Promítat maximální velikost obrazu.

4:3..... Promítat obraz s poměrem stran 4:3.

16:10..... Promítat obraz s poměrem stran 16:10.

POZNÁMKA:

- Tento projektor umožňuje výběr z voleb Normální / Široký / Úplný / 4:3.
- Volba 16:10 bude pro tento projektor zešedlá.



[Orientace]

Po výběru této funkce můžete nastavit způsob projekce.

Změňte způsob projekce, pokud se nabídka v obrazu zobrazuje převráceně.

Pro zobrazení nabídky v obrazu stiskněte tlačítko MENU na dálkovém ovladači nebo na horním ovládacím panelu.

Tisknutím tlačítek ▲▼ vyberte nabídku Displej a poté stiskněte tlačítko ENTER nebo ►.

1) Tisknutím tlačítek ▲▼ vyberte nabídku [Orientace].

2) Stiskněte tlačítko ENTER.

3) Tisknutím tlačítek ▲▼ přepněte na požadovanou položku.

Přední: Je-li projektor postaven na stole a promítá na přední stranu plátna.

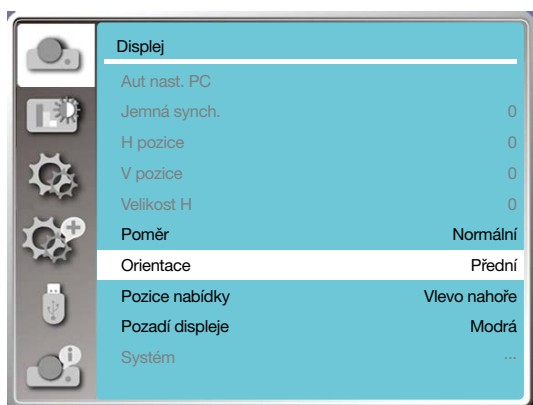
Zadní: Je-li projektor postaven na stole a promítá na zadní stranu plátna.

Strop / Přední: Používáte-li stropní držák projektoru (lze zakoupit) a promítá-li se na přední stranu plátna.

Strop / Zadní: Používáte-li stropní držák projektoru (lze zakoupit) a promítá-li se na zadní stranu plátna (při použití průsvitného plátna).

Auto strop / Přední: Promítá-li projektor na přední stranu plátna. Zabudovaný snímač náklonu automaticky zjišťuje polohu projektoru a přepíná mezi volbami [Přední] a [Strop / Přední]. Používáte-li přední projekci, nastavte tuto volbu. (→ strana 9)

Auto strop / Zadní: Promítá-li projektor na přední stranu plátna. Zabudovaný snímač náklonu automaticky zjišťuje polohu projektoru a přepíná mezi volbami [Zadní část] a [Strop / Zadní]. Používáte-li zadní projekci, nastavte tuto volbu. (→ strana 9)



⚠ VAROVÁNÍ

- Je-li zapotřebí provést specializované úkony, například zavěsit projektor na strop, obraťte se na svého prodejce.
- Zásadně se v takových případech nepokoušejte instalovat projektor vlastními silami. Projektor může upadnout a způsobit zranění.

[Pozice nabídky]

Po výběru této funkce můžete nastavit polohu nabídky v obrazu.

Pro zobrazení nabídky v obrazu stiskněte tlačítko MENU na dálkovém ovladači nebo na horním ovládacím panelu.

Tisknutím tlačítek ▲▼ vyberte nabídku Displej a poté stiskněte tlačítko ENTER nebo ►.

1) Tisknutím tlačítek ▲▼ vyberte nabídku [Pozice nabídky].

2) Stiskněte tlačítko ENTER.

3) Tisknutím tlačítek ▲▼ změňte pozici nabídky.

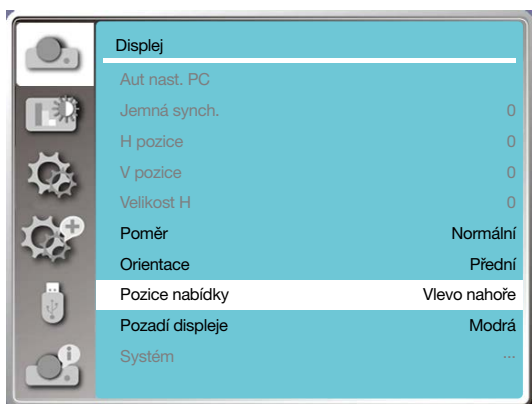
Vlevo nahoře..... Nabídka se zobrazuje v levém horním rohu obrazu.

Vpravo nahoře..... Nabídka se zobrazuje v pravém horním rohu obrazu.

Uprostřed Nabídka se zobrazuje uprostřed obrazu.

Vlevo dole Nabídka se zobrazuje v levém dolním rohu obrazu.

Vpravo dole Nabídka se zobrazuje v pravém dolním rohu obrazu.



[Pozadí displeje]

Po výběru této funkce můžete nastavit barvu pozadí pro situaci, kdy není k dispozici žádný vstupní signál. Pro zobrazení nabídky v obrazu stiskněte tlačítko MENU na dálkovém ovladači nebo na horním ovládacím panelu. Tisknutím tlačítek ▲▼ vyberte nabídku Displej a poté stiskněte tlačítko ENTER nebo ►.

1) Tisknutím tlačítek ▲▼ vyberte nabídku [Pozadí displeje].

2) Stiskněte tlačítko ENTER.

3) Tisknutím tlačítek ▲▼ vyberte požadovanou položku.

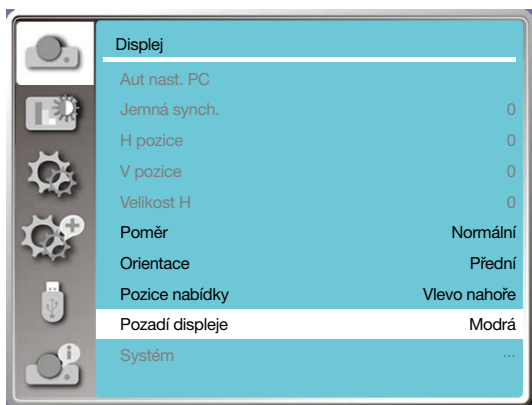
Modrá Celý promítaný obraz bude modrý.

Černá Celý promítaný obraz bude černý.

Logo Celý promítaný obraz bude zobrazovat pozadí NEC PROJECTOR.

POZNÁMKA:

- Tato funkce je neplatná po výběru vstupního signálu USB-A nebo LAN.



[Systém]

Je-li jako vstupní signál vybrán počítač, váš projektor provede rozpoznání a nastavení pro formát vstupního signálu automaticky. Správný signál bude možné zobrazit bez jakéhokoli úkonu obsluhy.

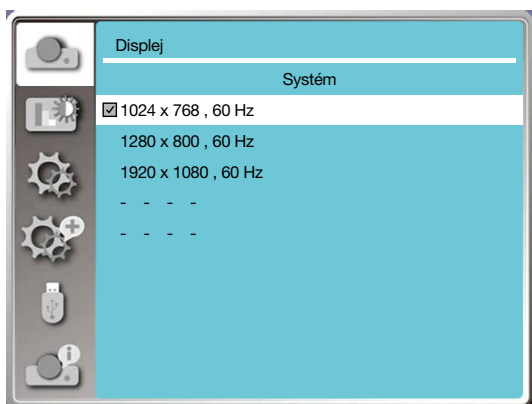
Projektor zobrazí jednu z následujících položek:

Auto: Funkce Aut. nast. PC provede nezbytná nastavení vašeho projektoru tak, aby se promítal správný obraz. Pokud se zobrazuje nesprávný obraz, proveďte nastavení ručně.

---- : Nebyl rozpoznán signál PC. Zkontrolujte spojení mezi počítačem a projektorem.

POZNÁMKA:

- Projektor může ukládat data vygenerovaná funkcí Aut. nast. PC.



- Vybraný formát signálu se zobrazuje v nabídce Formát signálu

Vyberte formát signálu počítače ručně.

1. Stisknutím tlačítka MENU dálkového ovladače zobrazte nabídku v obrazu. Tisknutím tlačítka ◀▶ vyberte ikonu Vstup a stisknutím tlačítka ▲▼ nebo tlačítka ENTER zobrazte nabídku Vstup.
2. Tisknutím tlačítek ▲▼ vyberte Formát signálu a poté stiskněte tlačítko ENTER.

POZNÁMKA:

- Nabídka formátu signálu počítače se deaktivuje po výběru položky HDMI 1, HDMI 2, USB-A nebo LAN.
-

5 Popis a funkce nabídky [Nastavení barvy]

Po výběru nastavení barvy můžete nastavit režim obrazu a kvalitu promítaného obrazu.

Obsluha nabídky

Pro zobrazení nabídky v obrazu stiskněte tlačítko MENU na dálkovém ovladači nebo na horním ovládacím panelu. Tisknutím tlačítek ▲▼ vyberte nabídku Nastavení barvy a poté stiskněte tlačítko ENTER nebo ►.

- 1) Tisknutím tlačítek ▲▼ vyberte požadovanou položku.
- 2) Stiskněte tlačítko ENTER.
- 3) Tisknutím tlačítek ▲▼ vyberte požadované nastavení.

[Režim obrazu]

Přímá obsluha

Tisknutím tlačítka PICTURE select na dálkovém ovladači vyberte požadovaný režim obrazu.

Obsluha nabídky

Pro zobrazení nabídky v obrazu stiskněte tlačítko MENU na dálkovém ovladači nebo na horním ovládacím panelu. Tisknutím tlačítek ▲▼ vyberte nabídku Nastavení barvy a poté stiskněte tlačítko ENTER nebo ►.

- 1) Tisknutím tlačítek ▲▼ vyberte nabídku [Režim obrazu].
- 2) Stiskněte tlačítko ENTER.
- 3) Tisknutím tlačítek ▲▼ vyberte požadovanou položku.

Dynamický

Režim obrazu vhodný pro jasnou místnost.

Standardní

Výchozí režim vašeho projektoru, barvy působí přirozeně.

Kino

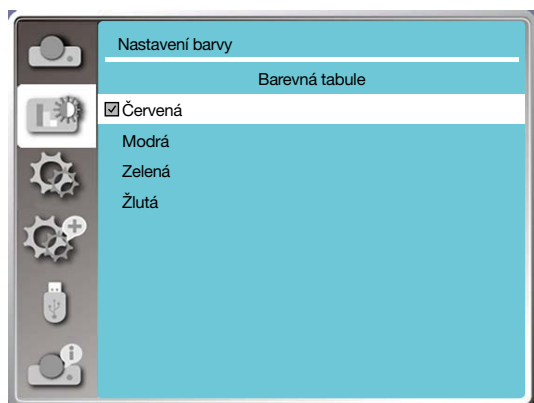
Obohacená stupnice šedi pro sledování filmů.

Tabule (Zelená)

Režim obrazu určený k promítání na zelenou tabuli. Vylepšuje kvalitu obrazu promítaného na zelenou tabuli. Jak vyplývá z názvu, je určen pro zelenou a nikoli černou tabuli.

Barevná tabule

Režim obrazu vhodný k promítání obrazu na červenou, modrou, žlutou nebo zelenou stěnu. Stisknutím tlačítka ENTER zobrazíte nabídku barevné tabule a poté tisknutím tlačítek ▲▼ vyberte položku Červená, Modrá, Žlutá nebo Zelená. Poté stiskněte tlačítko ENTER.



Uživatelský obraz

Uživatel může nastavit přizpůsobení barev.

[Kontrast]

Tisknutím tlačítka ▼ kontrast snížíte, rozsah 0 až +63.

Tisknutím tlačítka ▲ kontrast zvýšíte, rozsah 0 až +63.

[Jas]

Tisknutím tlačítka ▼ jas snížíte, rozsah 0 až +63.

Tisknutím tlačítka ▲ jas zvýšíte, rozsah 0 až +63.

[Barevná teplota]

Tisknutím tlačítek ▲▼ vyberte požadovanou barevnou teplotu (Nízká, Střední, Vysoká a Uživatelská)

Vysoká teplota: Postupně zmodrá.

Střední teplota: Přirozené barvy.

Nízká teplota: Postupně zčervená.

Uživatelská: Můžete samostatně nastavit hodnoty Červené, Zelené, Modré a Žluté.

[Červená]

Tisknutím tlačítka ▼ zeslabujete odstín červené, zatímco tisknutím tlačítka ▲ jej zesilujete.

[Zelená]

Tisknutím tlačítka ▼ zeslabujete odstín zelené, zatímco tisknutím tlačítka ▲ jej zesilujete.

[Modrá]

Tisknutím tlačítka ▼ zeslabujete odstín modré, zatímco tisknutím tlačítka ▲ jej zesilujete.

[Ostrost]

Tisknutím tlačítka ▼ obraz změkčujete, zatímco tisknutím tlačítka ▲ jej zostřujete, rozsah 0 až +15.



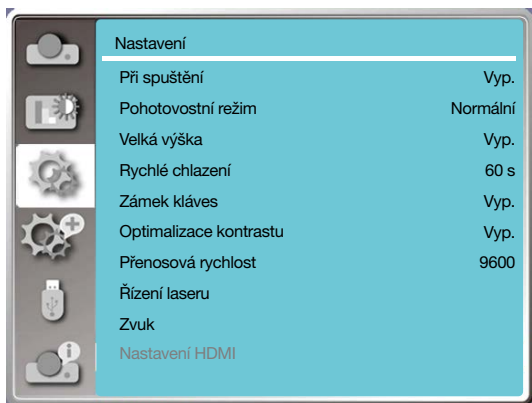
6 Popis a funkce nabídky [Nastavení]

Projektor má funkci Nastavení, která umožňuje volit další funkce, jež jsou popsány níže.

Obsluha nabídky

Pro zobrazení nabídky v obrazu stiskněte tlačítko MENU na dálkovém ovladači nebo na horním ovládacím panelu. Tisknutím tlačítek ▲▼ vyberte nabídku Nastavení a poté stiskněte tlačítko ENTER nebo ►.

- 1) Tisknutím tlačítek ▲▼ vyberte požadovanou položku.
- 2) Stiskněte tlačítko ENTER.
- 3) Tisknutím tlačítek ▲▼ nastavujte volby.



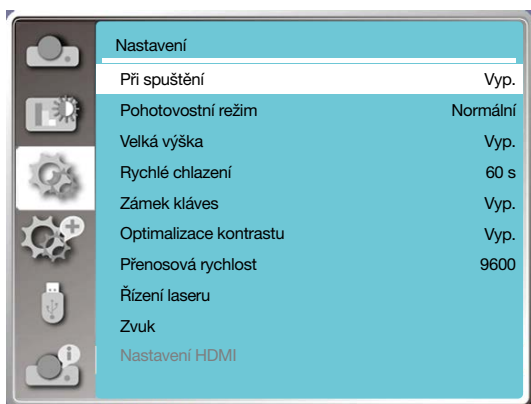
[Při spuštění]

Nastavíte-li při výběru této funkce volbu „Zap.“, projektor se automaticky zapne při připojení síťové šňůry připojené k zásuvce.

- 1) Tisknutím tlačítek ▲▼ vyberte nabídku [Při spuštění].
- 2) Stiskněte tlačítko ENTER.
- 3) Tisknutím tlačítek ▲▼ vyberte požadovanou položku.

Vyp.Přejít do pohotovostního režimu.

Zap.Okamžitě zapnout.



POZNÁMKA:

- Po vypnutí napájení vyčkejte s opětovným zapnutím napájení cca 20 s. Při okamžitém opětovném zapnutí napájení může dojít k poruše.

[Pohotovostní režim]

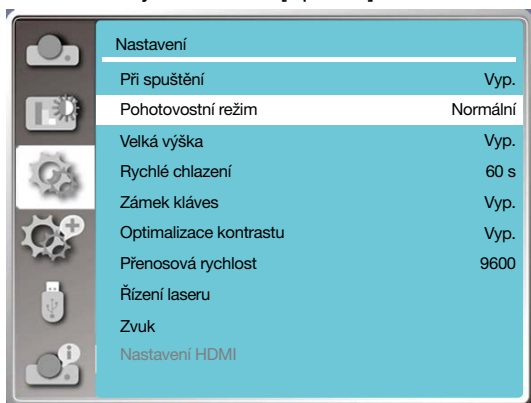
Tato funkce se používá pro přepnutí do jiného pohotovostního režimu.

- 1) Tisknutím tlačítek ▲▼ vyberte nabídku [Pohotovostní režim].
- 2) Stiskněte tlačítko ENTER.
- 3) Tisknutím tlačítek ▲▼ provedte nastavení úrovně.

Normální Třebaže je spotřeba elektřiny v tomto režimu nižší než v režimu [Síťový pohotovostní režim] a v režimu [Spánek], bude po výběru tohoto režimu pracovat pouze tlačítko POWER na horním ovládacím panelu a na dálkovém ovladači.

Síťový pohotovostní režim..... Třebaže je spotřeba elektřiny v tomto režimu vyšší než v režimu [Normální], tento režim umožňuje zapínání projektoru z pohotovostního stavu funkcí Wake on LAN (nadále používáme zkratku WoL) prostřednictvím sítě LAN.
Další informace o funkci WoL vám poskytne správce vaší sítě.

Spánek Třebaže je spotřeba elektřiny v tomto režimu vyšší než v režimu [Síťový pohotovostní režim], v tomto režimu se projektor zapíná z pohotovostního stavu rychleji prostřednictvím sítě LAN než v režimu [Síťový pohotovostní režim].
Chcete-li projektor obsluhovat prostřednictvím naší softwarové aplikace NaViSet Administrator 2, vyberte režim [Spánek].



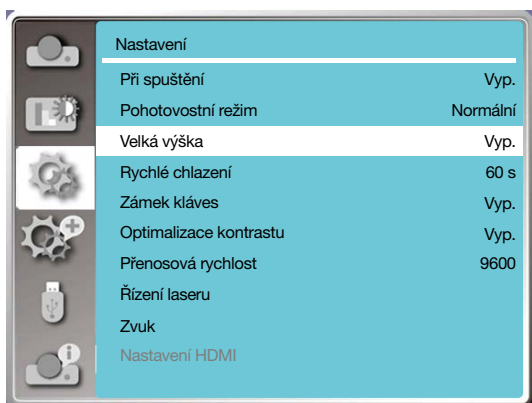
[Velká výška]

Můžete změnit nastavení rychlosti chladicího ventilátoru podle nadmořské výšky, v níž je projektor provozován.

- 1) Tisknutím tlačítek ▲▼ vyberte nabídku [Vysoká výška].
- 2) Stiskněte tlačítko ENTER.
- 3) Tisknutím tlačítek ▲▼ vyberte požadovanou nabídku.

Vyp.: Normální rychlost. Volbu Vyp. Použijte, není-li projektor provozován ve vysoké nadmořské výšce.

Zap.: Rychlejší než v režimu Vyp. Použijte, je-li provozován ve vysoké nadmořské výšce.



Poznámka:

- Snímač tlaku vzduchu snímá nadmořskou výšku automaticky. Je-li nadmořská výška přibližně 1700 m /5577stop nebo vyšší, projektor aktivuje funkci Vysoká výška automaticky a v nabídce v obrazu se tedy změní hodnota nastavení Vysoká výška na „Zap.“.
- Při poškození snímače tlaku vzduchu nabídka OSD projektoru zčervená, což znamená, že automatické přepínání funkce vysoké nadmořské výšky je neplatné. Uživatel může pro nastavení Vysoká výška nastavit hodnotu „Zap.“ ručně.
- Pokud nastavená nadmořská výška přesahuje hodnotu 2600m /8530stop, jas projektoru se v zájmu ochrany zařízení automaticky sníží.
- Projektor lze používat v nadmořské výšce do 3000m /9843stop. Překračuje-li nadmořská výška místa použití zařízení tento limit, jas projektoru se v zájmu ochrany zařízení automaticky sníží.

[Rychlé chlazení]

Vyberte čas chlazení po vypnutí projektoru.

1) Tisknutím tlačítek ▲▼ vyberte nabídku [Rychlé chlazení].

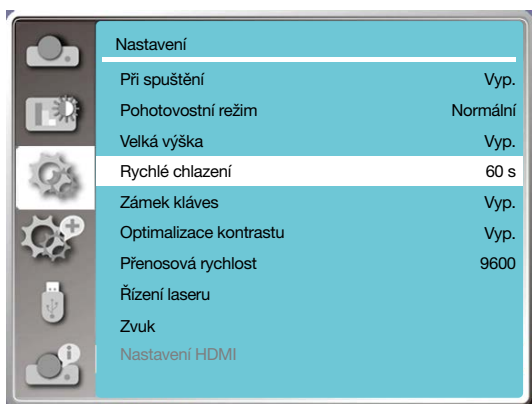
2) Stiskněte tlačítko ENTER.

3) Tisknutím tlačítek ▲▼ přepněte na požadovanou nabídku.

60 s..... Chlazení 60 sekund po vypnutí projektoru je vypnuté.

30 s..... Chlazení 30 sekund po vypnutí projektoru je vypnuté. A chladicí ventilátor bude běžet rychleji než při normálním chlazení, tj. kratší dobu, ale hlasitěji.

0 s..... Chlazení okamžitě po vypnutí projektoru je vypnuté.



Poznámka:

- Funkce rychlého chlazení lze použít v situaci, kdy uživatel potřebuje okamžitě přemístit projektor. Potřebuje-li uživatel odpojit napájení kvůli okamžitému přemístění projektoru, lze zvolit 0 s, nebo lze použít volbu „60 s“.

[Zámek kláves]

Tato funkce se používá k uzamknutí a odemknutí klávesnice ovládacího panelu.

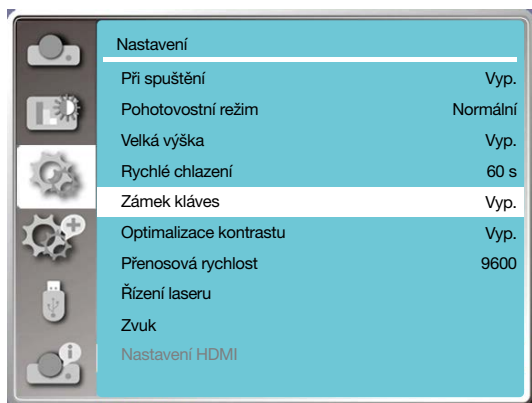
- 1) Tisknutím tlačítek ▲▼ vyberte nabídku [Zámek kláves].
- 2) Stiskněte tlačítko ENTER.
- 3) Tisknutím tlačítek ▲▼ přepněte na požadovanou nabídku.

Vyp. Klávesy ovládacího panelu jsou plně funkční.

Zap. Klávesy ovládacího panelu jsou vypnuté.

POZNÁMKA:

- Uzamknete-li klávesy horního ovládacího panelu a následně ztratíte dálkový ovladač nebo se dálkový ovladač porouchá, obraťte se na svého prodejce nebo na servisní středisko.



[Optimalizace kontrastu]

Tato funkce zajišťuje automatickou optimalizaci a kompenzaci signálu podle obrazu se záměrem získání optimálního kontrastu obrazu.

- 1) Tisknutím tlačítek ▲▼ vyberte nabídku [Optimalizace kontrastu].
- 2) Stiskněte tlačítko ENTER.
- 3) Tisknutím tlačítek ▲▼ provedte nastavení.

Vyp. Bez optimalizace.

Zap. Optimalizace kontrastu.

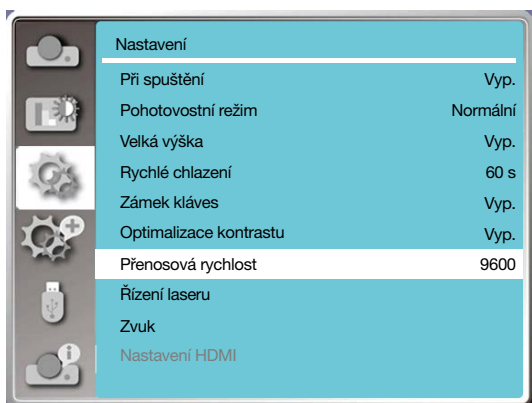


[Přenosová rychlost]

Tato funkce nastavuje přenosovou rychlost projektoru.

- 1) Tisknutím tlačítek ▲▼ vyberte nabídku [Přenosová rychlost].
- 2) Stiskněte tlačítko ENTER.

3) Tisknutím tlačítek ▲▼ vyberte rychlost. 4800/9600/19200/38400.



[Řízení laseru]

Změna jasu světelného zdroje podle prostředí a účelu použití projektoru.

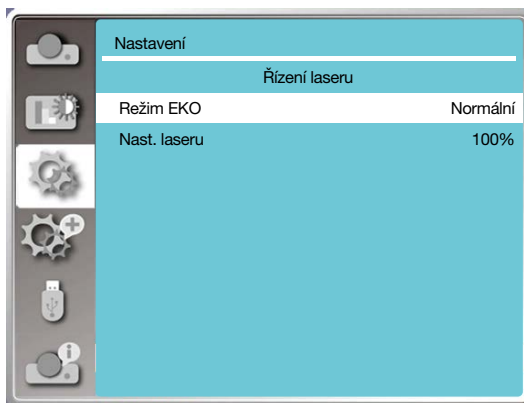
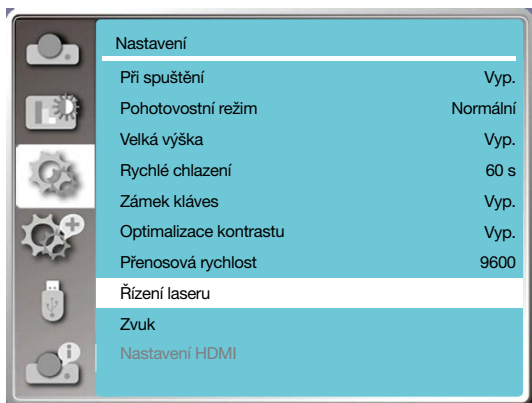
- 1) Tisknutím tlačítek ▲▼ vyberte nabídku [Řízení laseru].
- 2) Stiskněte tlačítko ENTER.
- 3) Tisknutím tlačítek ▲▼ vyberte položku [Režim EKO] nebo [Nast. laseru].
- 4) Stiskněte tlačítko ENTER.

Režim EKO

Normální	Normální jas, obraz bude jasnější. Případně lze provést nastavení v rozsahu 50 % až 100 %. Výchozí hodnota je 100 %
EKO.1/EKO.2	Snižuje jas a spotřebu elektřiny.
Úplný normální	Jas je stejný jako v normálním režimu, ale lze jej nastavovat

Nast. laseru

Tato funkce platí pouze pro normální režim a lze ji nastavovat v rozsahu 50 % až 100 %. Položka zešedne v režimech EKO.1, EKO.2 a Úplný normální.



POZNÁMKA:

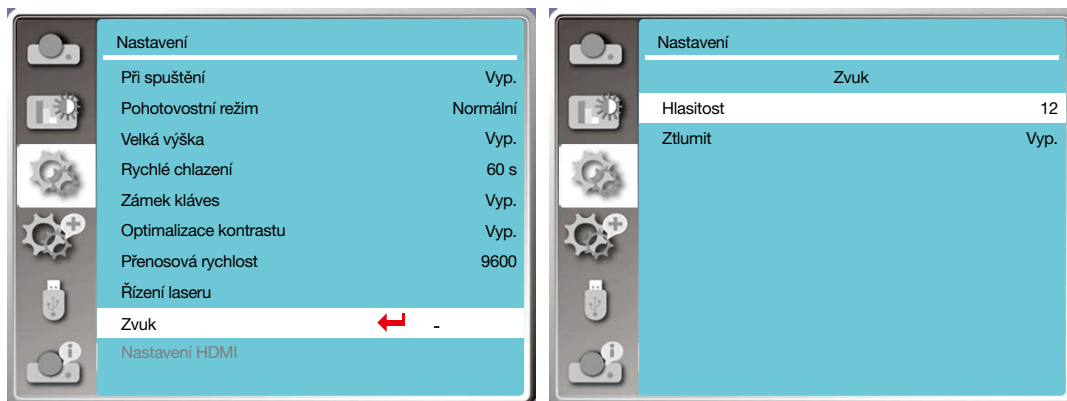
- Volbu nastavení laseru lze použít pouze v normálním režimu.

[Zvuk]

Tato funkce nastavuje zvuk.

- 1) Tisknutím tlačítek ▲▼ vyberte nabídku [Zvuk].
- 2) Stiskněte tlačítko ENTER.
- 3) Tisknutím tlačítek ▲▼ přepněte na požadovanou nabídku.

Hlasitost Tisknutím tlačítka ◀ snižujete hlasitost, tisknutím tlačítka ▶ hlasitost zvyšujete, rozsah 0 až +25
Ztlumit Vyberete-li volbu „Vyp.“, reprodukuje se zvuková stopa, vyberete-li volbu „Zap.“, zvuk se vypne.



[Nastavení HDMI]

Je-li externí zařízení připojeno ke konektoru HDMI projektoru a obraz se nepromítá, zapněte nastavení obrazu nebo zvuku.

Pro zobrazení nabídky v obrazu stiskněte tlačítko MENU na dálkovém ovladači nebo na horním ovládacím panelu. Tisknutím tlačítek ▲▼ vyberte nabídku Nastavení a poté stisknutím tlačítka ENTER nebo ▶ zobrazte podnabídku.

- 1) Tisknutím tlačítek ▲▼ vyberte nabídku [Nastavení HDMI].
- 2) Stiskněte tlačítko ENTER.
 - Zobrazí se nabídku [Nastavení HDMI].
- 3) Tisknutím tlačítek ▲▼ vyberte nabídku [Obraz] nebo [Zvuk].
- 4) Stiskněte tlačítko ENTER.

POZNÁMKA:

- Volbu Nastavení HDMI lze použít pouze tehdy, je-li vybrán kanál HDMI 1 nebo HDMI 2.



Obraz

Auto	Provádí automatické nastavení úrovně signálu.
[64-940]	Je-li externí zařízení (například přehrávač Blu-ray Disc) připojeno k nastavenému konektoru HDMI.
[0-1023]	Je-li výstup externího zařízení (například počítače) připojen prostřednictvím adaptéru nebo podobného kabelu k nastavenému konektoru HDMI. Vyberte tuto volbu, je-li výstup počítače nebo jiného zařízení připojen rovněž k nastavenému konektoru HDMI.

Zvuk

[HDMI]	Při připojení kabelem HDMI pro přenos obrazu a zvuku v situaci, kdy uživatel nepotřebuje zvukový signál přenášet samostatně.
[Počítač]	Je-li výstup externího zařízení (například počítače) připojen prostřednictvím adaptéru nebo podobného kabelu ke konektoru HDMI. Zvukový výstup bude přenášen připojením ke konektoru AUDIO IN.

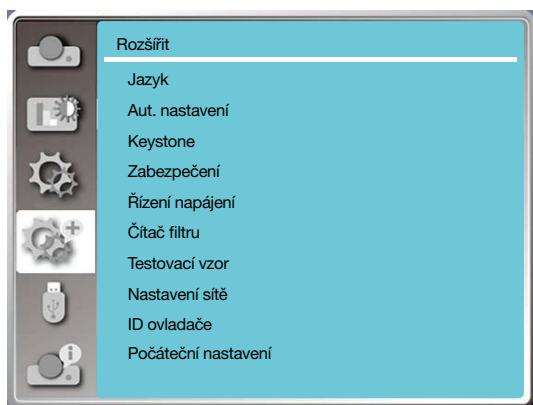
7 Popis a funkce nabídky [Rozšířené]

Projektor má rozšířené funkce, které jsou popsány níže.

Obsluha nabídky

Pro zobrazení nabídky v obrazu stiskněte tlačítko MENU na dálkovém ovladači nebo na horním ovládacím panelu. Tisknutím tlačítek ▲▼ vyberte nabídku Rozšířené a poté stiskněte tlačítko ENTER nebo ►.

- 1) Tisknutím tlačítek ▲▼ vyberte požadovanou položku.
- 2) Stiskněte tlačítko ENTER.
- 3) Tisknutím tlačítek ▲▼ nastavujte volby.
- 4) Stiskněte tlačítko ENTER.



[Jazyk]

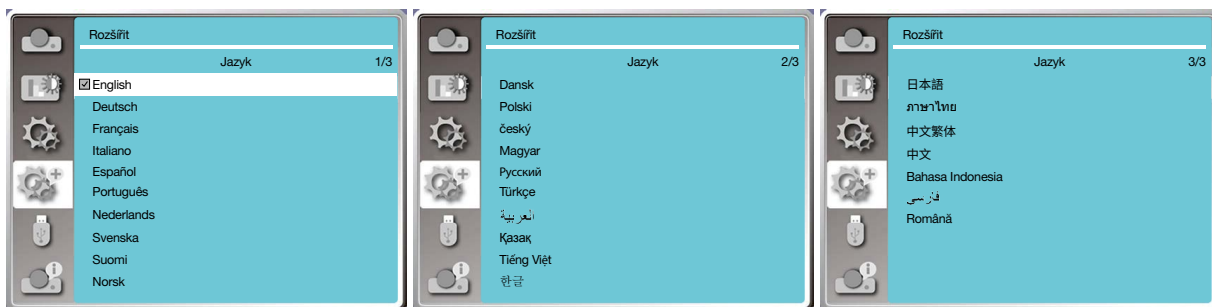
Uživatelé mohou zvolit jazyk nabídky v obrazu.

- 1) Tisknutím tlačítek ▲▼ vyberte nabídku [Jazyk].
- 2) Stiskněte tlačítko ENTER.
- 3) Tisknutím tlačítek ▲▼ vyberte požadovaný jazyk.
- 4) Stiskněte tlačítko ENTER.

Různé nabídky, nastavení, nastavovací obrazovky, názvy tlačítek ovládacího panelu atd. se budou zobrazovat ve vybraném jazyce.

5. Používání nabídky v obrazu

Váš projektor podporuje více jazyků. Můžete zvolit jazyk, který chcete používat: angličtina, němčina, francouzština, italština, španělština, polština, švédština, holandština, portugalština, japonština, zjednodušená čínština, tradiční čínština, korejština, ruština, arabština, turečtina, finština, norština, dánština, indonéština, maďarština, čeština, kazaština, vietnamština, thajština, perština, rumunština.



[Aut. nastavení]

Tato funkce se používá k uložení a vynulování nastavení Keystone a některých souvisejících nastavení pro jejich zachování po odpojení projektoru od napájení.

Pro zobrazení nabídky v obrazu stiskněte tlačítko MENU na dálkovém ovladači nebo na horním ovládacím panelu. Tisknutím tlačítek ▲▼ vyberte nabídku Rozšířené a poté stiskněte tlačítko ENTER nebo ►.

Tisknutím tlačítka AUTO ADJ. na dálkovém ovladači provádíte tyto funkce: Vyhledání vstupu, Aut. nast. PC a Aut. keystone.

1) Tisknutím tlačítek ▲▼ vyberte nabídku [Aut. nastavení].

2) Stiskněte tlačítko ENTER.

3) Tisknutím tlačítek ▲▼ vyberte požadované položky.

Vyhledání vstupu: Tato funkce se používá k automatické detekci a následnému promítání signálu.

Aut. nast. PC: Když Aut. nast. PC je nastaveno na "Zap.", projektor přivede analogový signál, poté stiskněte "Auto ADJ." tlačítko na dálkovém ovladači pro nastavení [Jemná synch.], [H pozice], [V pozice] a [H. velikosti] automaticky.

Když je Aut. nast. PC nastaveno na "Vyp.", "Auto ADJ." tlačítko na dálkovém ovladači je neplatné.

Aut. Keystone: Tato funkce se používá k automatické úpravě svislé deformace promítaného obrazu.

POZNÁMKA:

- Pokud se obraz i po zvolení funkce Auto Keystone zobrazuje nesprávně, nastavte projektor ručně.
- Při nastavení způsobu projekce Strop / Přední nebo Strop / Zadní je funkce Auto Keystone neplatná.
- Nastavíte-li způsob projekce Auto strop / Přední nebo Auto strop / Zadní a uvede-li uživatel projektor do stavu promítání ze stropu, funkce Auto Keystone se zneplatní.
- Zvolíte-li pro vyhledání vstupního zdroje automatické vyhledání, budou signály USB-A a LAN mimo dosah funkce automatického vyhledání.
- Funkce vyhledání vstupu nepodporuje vstupní signál z BNC do VGA.



[Keystone]

Tato funkce se používá k uložení a vynulování nastavení Keystone a některých souvisejících nastavení pro jejich zachování po odpojení síťové šňůry.

Pro zobrazení nabídky v obrazu stiskněte tlačítko MENU na dálkovém ovladači nebo na horním ovládacím panelu. Tisknutím tlačítek ▲▼ vyberte nabídku Rozšířené a poté stiskněte tlačítko ENTER nebo ►.

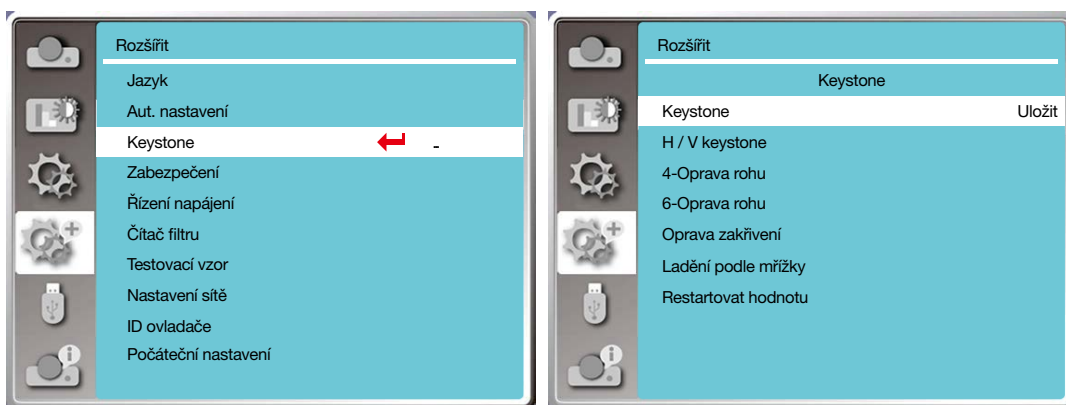
- 1) Tisknutím tlačítek ▲▼ vyberte nabídku [Keystone].
- 2) Stiskněte tlačítko ENTER.
- 3) Tisknutím tlačítek ▲▼ vyberte požadovanou položku.
- 4) Stiskněte tlačítko ENTER.

Keystone

Tato funkce se používá k uložení a vynulování funkce Keystone pro její zachování po vypnutí projektoru nebo po odpojení síťové šňůry.

Uložit Uložení funkce Keystone po vypnutí projektoru nebo po odpojení síťové šňůry.

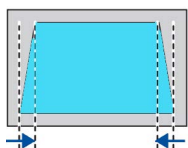
Resetovat Funkce Keystone bude zrušena po vypnutí projektoru nebo po odpojení síťové šňůry.



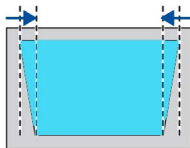
H/V Keystone

Tato funkce se používá k vodorovné či svislé úpravě promítaného obrazu.

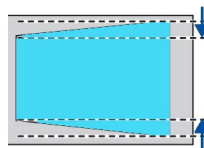
Tisknutím tlačítka ▲
zmenšujete šířku v horní části



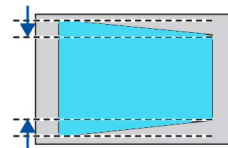
Tisknutím tlačítka ▼
zmenšujete šířku v dolní části



Tisknutím tlačítka ◀
zmenšujete šířku vlevo



Tisknutím tlačítka ▶
zmenšujete šířku vpravo



4-Oprava rohu

Tato funkce se používá k opravě čtyř rohů promítaného obrazu.

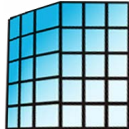
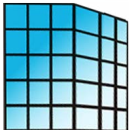
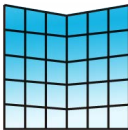
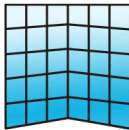
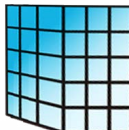
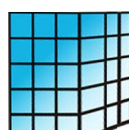
Tisknutím tlačítek ▲▼◀▶ opravujete lichoběžníkové zkreslení ve čtyřech rozích promítací plochy. Čtyři rohy se přepínají v níže uvedeném pořadí:

Oprava rohů			
Horní levý	Horní pravý	Dolní levý	Dolní pravý

6-Oprava rohu

Tato funkce se používá k opravě šesti rohů promítaného obrazu.

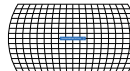
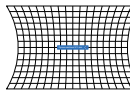
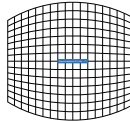
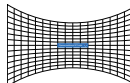
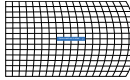
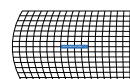
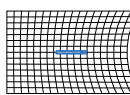
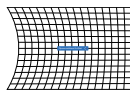
Tisknutím tlačítek ▲▼◀▶ opravujete lichoběžníkové zkreslení v šesti rozích promítací plochy. Šest rohů se přepíná v níže uvedeném pořadí:

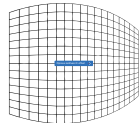
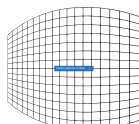
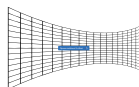
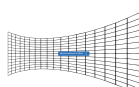
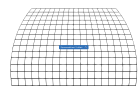
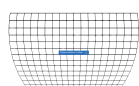
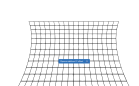
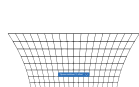
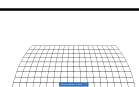
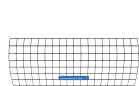
Oprava rohů					
Horní levý	Horní pravý	Horní prostřední	Dolní prostřední	Dolní levý	Dolní pravý
					

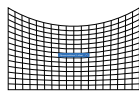
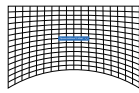
Oprava zakřivení

Tato funkce se používá k úpravě promítaného obrazu s nerovnoměrnou linearitou nebo svislým či vodorovným prohnutím.

Tisknutím tlačítek ▲▼◀▶ nastavte volby.

Položka	Operace	Nastavení	
Oprava zakřivení X/Y - zesílení	Stiskněte ◀	Čáry vlevo a vpravo vybočují ven.	
	Stiskněte ▶	Čáry vlevo a vpravo vybočují dovnitř.	
	Stiskněte ▼	Horní a dolní čáry vybočují ven.	
	Stiskněte ▲	Horní a dolní čáry vybočují dovnitř.	
Oprava zakřivení X offset	Stiskněte ◀	Opravit svislou čáru vlevo. Posunout levou svislou čáru vně při zachování pravé oblasti.	
	Stiskněte ▶	Opravit svislou čáru vpravo. Posunout pravou svislou čáru vně při zachování levé oblasti.	
	Stiskněte ◀	Opravit svislou čáru vlevo. Posunout levou svislou čáru vně při zachování pravé oblasti.	
	Stiskněte ▶	Opravit svislou čáru vpravo. Posunout pravou svislou čáru vně při zachování levé oblasti.	

Oprava zakřivení X offset	Stiskněte ◀	Opravit vodorovnou čáru vlevo. Při zachování pravé oblasti posunout levou horní a dolní vodorovnou čáru ven.	
	Stiskněte ▶	Opravit vodorovnou čáru vpravo. Při zachování levé oblasti posunout horní a dolní vodorovnou čáru vpravo.	
	Stiskněte ◀	Opravit vodorovnou čáru vlevo. Při zachování pravé oblasti posunout horní a dolní vodorovnou čáru vlevo.	
	Stiskněte ▶	Opravit vodorovnou čáru vpravo. Při zachování levé oblasti posunout horní a dolní vodorovnou čáru vpravo.	
Oprava zakřivení Y offset	Stiskněte ▼	Opravit svislé čáry na levé a pravé straně. Posunout svislé čáry na levé a pravé straně ve spodní části při zachování horní části.	
	Stiskněte ▲	Opravit svislé čáry na levé a pravé straně. Posunout svislé čáry na levé a pravé straně v horní části při zachování dolní části.	
	Stiskněte ▼	Opravit svislé čáry na levé a pravé straně. Posunout svislé čáry na levé a pravé straně ve spodní části při zachování horní části.	
	Stiskněte ▲	Opravit svislé čáry na levé a pravé straně. Posunout svislé čáry na levé a pravé straně v horní části při zachování dolní části.	
	Stiskněte ▼	Opravit vodorovnou čáru dole. Posunout dolní vodorovnou čáru dolů při zachování horní oblasti.	
	Stiskněte ▲	Opravit vodorovnou čáru nahoře. Posunout horní vodorovnou čáru nahoru při zachování dolní oblasti.	

	Stiskněte ▼	Opravit vodorovnou čáru dole. Posunout dolní vodorovnou čáru dolů při zachování horní oblasti.	
	Stiskněte ▲	Opravit vodorovnou čáru nahoře. Posunout horní vodorovnou čáru nahoru při zachování dolní oblasti.	

POZNÁMKA:

- Pokud po úpravě hodnot H/V Keystone uživatel provede opravu rohů, hodnoty H/V Keystone budou vynulovány. A pokud po nastavení hodnot Opravy rohů uživatel provede nastavení H/V Keystone, i hodnoty Opravy rohů budou vynulovány.
- Ofset X opravy zakřivení a ofset Y opravy zakřivení nelze upravovat samostatně. Ofsety X a Y opravy zakřivení nastavte po nastavení Opravy zakřivení X/Y.
- Maximální rozsah Keystone je ve svislém i vodorovném směru $\pm 30^\circ$. Nicméně při využití vyšších hodnot dochází ke snížení kvality obrazu a zvýšení obtížnosti zaostření. Proto instalujte projektor tak, aby byly zapotřebí co nejmenší hodnoty opravy.
- Velikost promítaného obrazu se mění v závislosti na různých nastaveních H/V Keystone.
- Nastavení Keystone může ovlivnit i poměr stran obrazu.

Ladění podle mřížky

Tato funkce se používá k nastavení bodů v promítaném obrazu.

- 1) Tisknutím tlačítek ▲▼◀▶ vyberte volbu [Ladění podle mřížky].
- 2) Stiskněte tlačítko ENTER.

Resetovat

Tato funkce se používá k obnovení výchozího nastavení pro upravené hodnoty.

- 1) Tisknutím tlačítek ▲▼◀▶ vyberte volbu [Resetovat].
- 2) Stiskněte tlačítko ENTER.
 - Zruší se režim Keystone.

[Zabezpečení]

Nastavte kód PIN k zablokování používání projektoru pro znepřístupnění obsluhy projektoru neoprávněným osobám. Po zapnutí projektoru se zobrazí obrazovka [Kód PIN].

- 1) Tisknutím tlačítek ▲▼ vyberte nabídku [Zabezpečení].
- 2) Stiskněte tlačítko ENTER.
- 3) Tisknutím tlačítek ▲▼ přepněte na požadovanou položku.

Zámek kódu PIN

Tato funkce zabraňuje neoprávněným osobám ve změně nastavení projektoru.

Vyp.Funkce zámku kódu PIN není k dispozici.

Zap.Po zapnutí projektoru se zobrazí obrazovka [Kód PIN]. Chcete-li změnit zámek kódu PIN nebo kód PIN (tři číslice), musíte zadat kód PIN. Výchozí kód PIN: „111“.

Změna kódu PIN

- Kód PIN můžete změnit. Stiskněte tlačítko ENTER a zvolte volbu [Změnit kód PIN]. Po zobrazení dialogového okna [Kód PIN] tisknutím tlačítek ◀▶ zadejte platný kód PIN a výběrem položky [Nastavit] zobrazíte dialogové okno [Nový kód PIN]. Nastavte nový kód PIN, potvrďte obsah dialogového okna a výběrem volby Nastavit nastavte nový kód PIN.
- Zadané číslo se zobrazuje v tomto tvaru: „ * “. Chcete-li změnit zadané číslo, přesuňte tisknutím tlačítka MENU kurzor na číslo, které chcete změnit, a tisknutím tlačítka ◀▶ vyberte správné číslo.
- Zopakováním tohoto kroku zadejte trojmístné číslo.
- Zadejte trojmístné číslo a přesuňte kurzor na volbu [Nastavit]. Stiskněte tlačítko ENTER a můžete zahájit obsluhu projektoru.
- Je-li zadaný kód PIN neplatný, zobrazí se kód PIN ve tvaru „ *** “ červeně. Zadejte platný kód.

- Zapamatujte si nový kód PIN a zacházejte s ním obezřetně.

Zrušení kódu PIN

- (1) Držte současně stisknuté tlačítko POWER a tlačítko ENTER projektoru a připojte síťovou šňůru k projektoru. Po chvíli držení stisknutých tlačítek se zobrazí obrazovka pro zadání kódu PIN. Zadejte „111“.
- (2) Vyberte nabídku v obrazu [Zabezpečení] >> [Zámek kódu PIN] >> „Zap.“. Po opětovném zobrazení zadávací obrazovky zadejte výchozí hodnotu (111) a nastavte pro volbu Kód PIN hodnotu „Vyp.“ nebo nastavte nový kód PIN.



[Řízení napájení]

V zájmu snížení spotřeby elektřiny a optimalizace životnosti světelného zdroje funkce řízení napájení vypíná světelný zdroj projektoru, pokud projektor určitou dobu neregistruje žádný vstupní signál.

- 1) Tisknutím tlačítek ▲▼ vyberte nabídku [Řízení napájení].
- 2) Stiskněte tlačítko ENTER.
- 3) Tisknutím tlačítek ▲▼ přepněte na požadovanou položku.

PřipravenoUkazatel napájení svítí nepřerušovaně zeleně po úplném vychladnutí světelného zdroje. Světelný zdroj se v této době znovu zapne po připojení vstupního signálu nebo po stisknutí libovolného tlačítka (s výjimkou tlačítka POWER) na horním panelu nebo na dálkovém ovladači.

VypnoutProjektor se po úplném vychladnutí světelného zdroje vypne.

Vyp.Funkce řízení napájení je vypnutá.

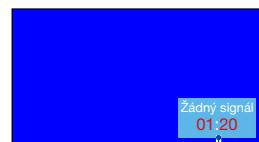
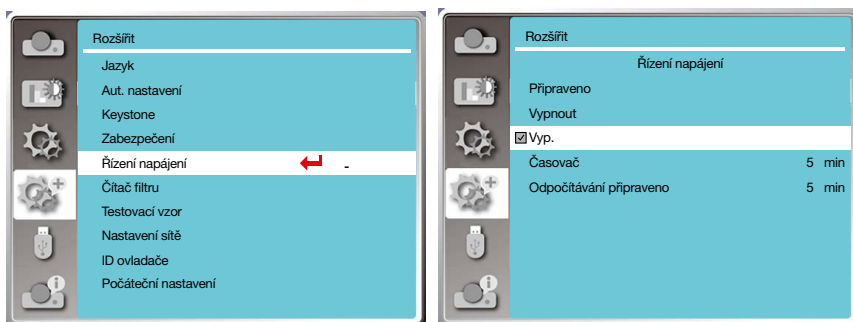
ČasovačNedojde-li do 30 sekund po přerušení vstupního signálu ke stisknutí žádného tlačítka, zobrazí časovač zprávu „Žádný signál“. Časovač odpočítává čas do vypnutí světelného zdroje. Tisknutím tlačítka se šipkou dolů nastavte časovač v rozsahu 1 až 30 minut.

Odpočet připravenosti.....Nastavte interval automatického přepnutí z režimu Připraveno do pohotovostního režimu (0 až 30 minut).

Je-li nastavena nula, projektor se automaticky nepřepne. Stisknutím tlačítka POWER přepnete projektor do pohotovostního režimu, stisknutím libovolného jiného tlačítka (s výjimkou tlačítka POWER) projektor zapnete.

POZNÁMKA:

- Výchozí nastavení času pohotovosti: 5 minut. Odpočítávání pro režim připravenosti: 5 minut.
- Je-li vybrána hodnota [Vyp.], volby [Časovač] a [Odpočítávání připraveno] nejsou k dispozici.
- Po výběru volby [Vypnout] není volba [Časovač] k dispozici.



Zbývající čas před vypnutím světelného zdroje.

[Čítač filtru]

Tato funkce se používá k vynulování doby používání filtru a k nastavení výstrahy.

- 1) Tisknutím tlačítek ▲▼ vyberte nabídku [Čítač filtru].
- 2) Stiskněte tlačítko ENTER.
- 3) Tisknutím tlačítek ▲▼ přepněte na požadovanou položku.

Dosáhne-li projektor uživatelem nastavené doby čištění, zobrazí se v obrazu výstražná ikona filtru informující uživatele o nutnosti vyčištění filtru projektoru. Po vyčištění vynulujte čítač filtru. Výstražná ikona filtru zmizí.

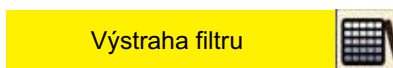
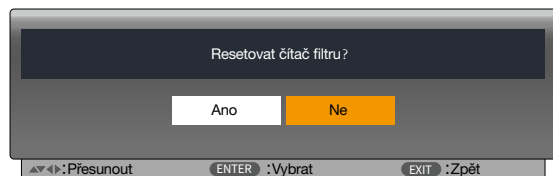
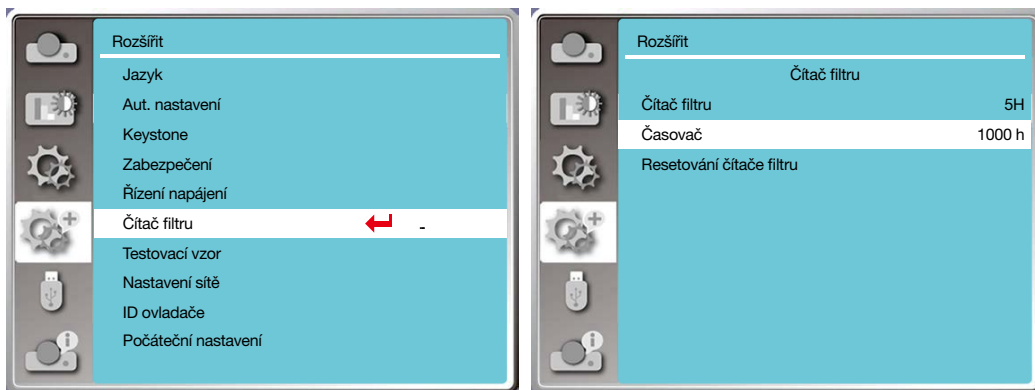
Čítač filtru.....Zobrazuje dobu užívání filtru.

Časovač.....Nastavte čas pro zobrazení výstražné ikony.

Vynulování čítače filtru.....Reset čítače filtru.

POZNÁMKA:

- V obrazu se zobrazí ikona „Výstraha filtru! Vyměňte filtr!“ poté, co projektor rozpozná nutnost výstrahy. Výstražná ikona po 30 sekundách automaticky zmizí. V této době bude použitelné pouze tlačítko POWER. Projektor výstrahu zopakuje, zjistí-li ucpání filtru. Rovněž zaznamená příslušnou informaci.



[Testovací vzor]

Tato funkce zobrazuje zabudovaný testovací obrazec projektoru.

- 1) Tisknutím tlačítek ▲▼ vyberte nabídku [Testovací vzor].
- 2) Stiskněte tlačítko ENTER.
- 3) Tisknutím tlačítek ▲▼ přepněte na požadovanou položku.

4) Stiskněte tlačítko ENTER.

Vyp. / Stupně šedi 1 / Stupně šedi 2 / Stupně šedi 3 / Stupně šedi 4 / Barevná stupnice / Červená / Zelená / Modrá / Šrafování / Bílá / Černá / Rastrová šedá: Použijte nabídku v obrazu k zobrazení testovacího obrazce.



[Nastavení sítě]

Funkce: Tato funkce umožňuje vzdálenou obsluhu projektoru počítačem přes síť.

1. Potřebné vybavení: Projektor, počítač, síťový kabel

2. Připojení:

Připojte projektor ke směrovači nebo přepínači v síti LAN pomocí přímého nebo překříženého síťového kabelu. Propojíte-li projektor s počítačem přímo, nemůžete použít přímý (nepřekřížený) síťový kabel. Doporučujeme použití překříženého síťového kabelu.

3. Zapněte počítač. Port LAN na počítači i na projektoru začnou po zapnutí projektoru blikat.

POZNÁMKA:

- Doporučujeme použití síťového kabelu LAN kategorie 5 nebo vyšší.

Postup obsluhy

1. Zapněte projektor.

2. Získejte adresu IP zapnutím systému DHCP a automatického přidělování adres IP. (Pokud jste obeznámeni s provozem počítačových sítí, můžete rovněž vypnout systém DHCP a přidělit adresu IP ručně.)

3. Zobrazte nabídku Nastavení sítě.

(1) Stiskněte tlačítko MENU na dálkovém ovladači nebo na horním ovládacím panelu a tisknutím tlačítka ▲▼ vyberte ikonu [Rozšířit]. Stiskněte tlačítko ENTER nebo ►.

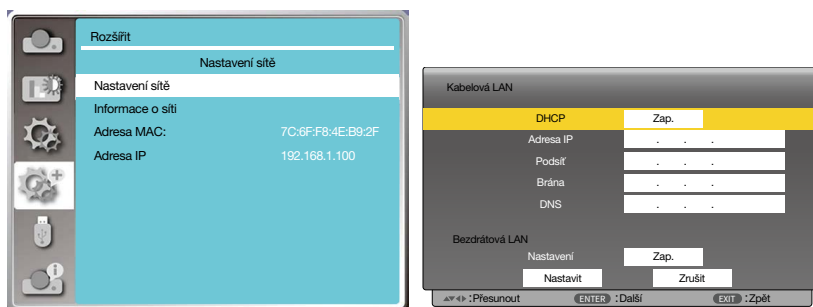
(2) Tisknutím tlačítka ▲▼ vyberte volbu [Nastavení sítě] a poté stiskněte tlačítko ENTER.

Adresa MAC Zobrazuje adresu MAC kabelové sítě LAN.

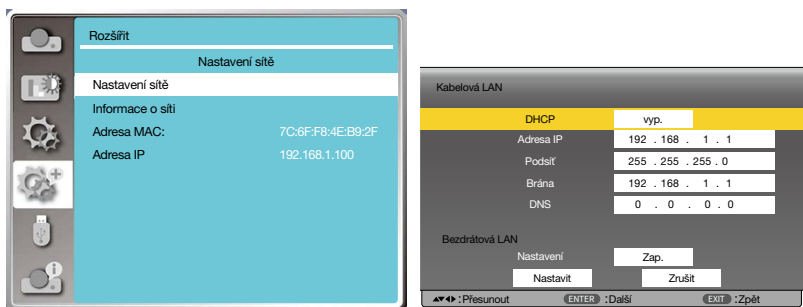
Adresa IP Zobrazuje adresu IP kabelové sítě LAN.

(3) Tisknutím tlačítka ▲▼ vyberte volbu [Nastavení sítě] a poté stiskněte tlačítko ENTER.

(4) Stisknutím tlačítka ▲▼ nastavte pro volbu DHCP hodnotu „Zap.“ pro automatické získávání adresy IP, podsítě, brány a DNS. Potvrďte nastavení stisknutím tlačítka ENTER.



Stisknutím tlačítka ▲▼ nastavte pro volbu DHCP hodnotu „Vyp.“ a poté stiskněte tlačítko ENTER pro zadání adresy IP. Poté stiskněte tlačítko ▼ pro ruční volbu podsítě, brány a DNS. Dále potvrďte zadání stisknutím tlačítka ENTER.



[ID ovladače]

Tato funkce se používá k nezávislé obsluze více projektorů jedním dálkovým ovladačem, který podporuje funkci [ID ovladače]. Přiřadíte-li totéž ID všem projektorům, můžete všechny projektory pohodlně obsluhovat zároveň jediným dálkovým ovladačem. Za tímto účelem musíte přiřadit číslo ID jednotlivým projektorům.

- 1) Stisknutím tlačítek ▲▼ vyberte nabídku [ID ovladače].
- 2) Stiskněte tlačítko ENTER.
- 3) Stisknutím tlačítek ▲▼ přepněte na požadovanou položku.
- 4) Stiskněte tlačítko ENTER.

ID ovladače.....Výběrem volby [Vyp.] nastavení [ID ovladače] vypnete, výběrem volby [Zap.] nastavení [ID ovladače] zapnete.

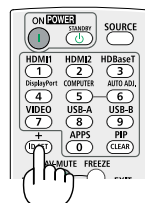
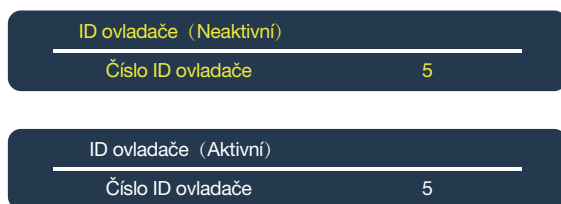
Číslo ID ovladače.....Vyberte číslo od 1 do 254, které si přejete přiřadit svému projektoru.

POZNÁMKA:

- Je-li pro volbu [ID ovladače] vybrána hodnota [Zap.], nelze projektor obsluhovat dálkovým ovladačem, který funkci ID ovladače nepodporuje. (V takovém případě lze používat tlačítka na pouzdru projektoru.)

Přiřazení a změna kontrolního ID

1. Zapněte projektor.
 2. Stiskněte tlačítko ID SET na dálkovém ovladači.
- Zobrazí se obrazovka ID ovladače.



Je-li možné projektor obsluhovat dálkovým ovladačem s aktuální ID, zobrazuje se hodnota [Aktivní]. Není-li možné projektor obsluhovat dálkovým ovladačem s aktuální ID, zobrazuje se hodnota [Neaktivní]. Chcete-li obsluhovat neaktivní projektor, přiřaďte ID ovladače použité pro dotyčný projektor následujícím způsobem (krok 3).

3. Stiskněte a přidržujte stisknuté tlačítko ID SET na dálkovém ovladači a stiskněte jedno z tlačítek číselné klávesnice.

Příklad:

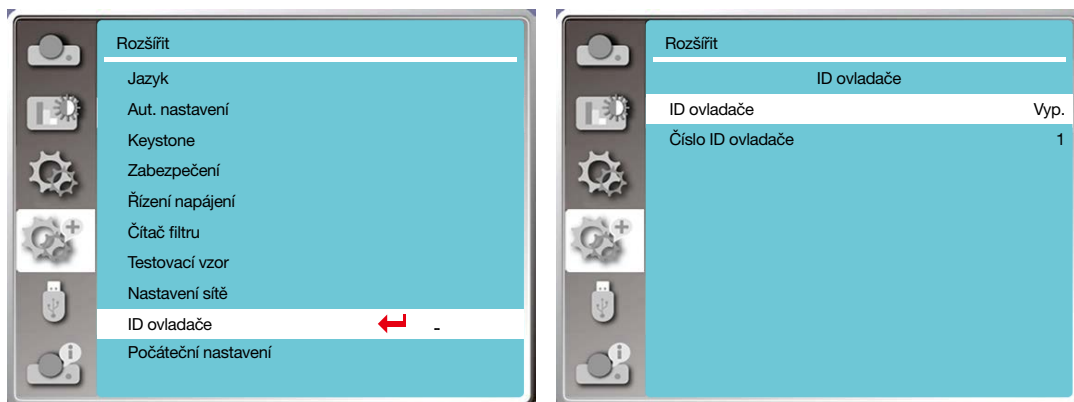
Chcete-li přiřadit číslo „3“ stiskněte na dálkovém ovladači tlačítko „3“.

Žádné ID znamená, že všechny projektory lze obsluhovat společně jediným dálkovým ovladačem. Chcete-li nastavit volbu „Žádné ID“, zadejte „000“ nebo stiskněte tlačítko CLEAR.

TIP: Identifikátory lze zadávat v rozsahu od 1 do 254.

4. Uvolněte tlačítko ID SET.

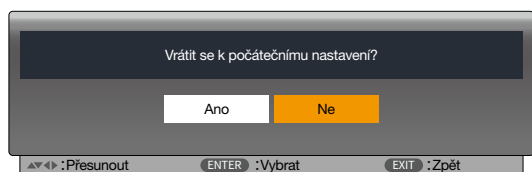
Zobrazí se aktualizovaná obrazovka ID ovladače.



[Počáteční nastavení]

Tato funkce obnovuje výchozí hodnoty veškerých nastavení.

- 1) Tisknutím tlačítka ▲▼ vyberte nabídku [Počáteční nastavení].
- 2) Stiskněte tlačítko ENTER nebo ►.
- 3) Stisknutím tlačítka ◀► vyberte položku „Ano“ a poté stiskněte tlačítko ENTER.



8 Popis a funkce nabídky [USB-A]

Projektor má rozšířené funkce, které jsou popsány níže.

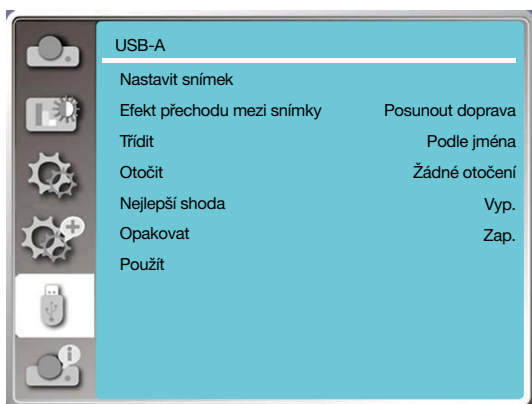
Po připojení paměti USB k projektoru lze použít funkci USB-A k promítání obrázků uložených v paměti USB.

Stisknutím tlačítka MENU dálkového ovladače zobrazíte nabídku v obrazu. Tisknutím tlačítka ▲▼ vyberte nabídku USB-A a poté stiskněte tlačítko ENTER nebo ►.

- 1) Tisknutím tlačítka ▲▼ vyberte požadovanou položku.
- 2) Stiskněte tlačítko ENTER.
- 3) Tisknutím tlačítka ▲▼ nastavte volby.
- 4) Stiskněte tlačítko ENTER.

POZNÁMKA:

- Vyberete-li volbu [USB-A] jako vstupní signál, bude k dispozici nabídka „USB-A“.
- Pokud vedle nabídky „Nastavit snímek“ změníte nastavení aniž byste použili položku „Použít“, změna hodnoty nebude provedena.



[Nastavit snímek]

Tato funkce se používá k přehrávání prezentací.

- 1) Tisknutím tlačítka ◀▶ vyberte soubor.
- 2) Tisknutím tlačítka ▲▼ vyberte nabídku [Nastavit snímek].
- 3) Stiskněte tlačítko ENTER nebo ►.
 - Celoobrazovkové zobrazení
 - Stisknutím tlačítka ENTER se vrátíte k náhledu.

[Efekt přechodu mezi snímky]

Tato funkce se používá k nastavení změny mezi snímky při přehrávání snímků.

- 1) Tisknutím tlačítka ▲▼ vyberte nabídku [Efekt přechodu mezi snímky].
- 2) Stiskněte tlačítko ENTER nebo ►.
- 3) Tisknutím tlačítka ▲▼ přepněte na požadovanou položku.
 Posunout dolů Snímky se mění shora dolů.
 Posunout vpravo Měnit snímky zleva doprava.

[Třídít]

Po výběru této funkce můžete nastavit pořadí snímků.

- 1) Tisknutím tlačítka ▲▼ vyberte nabídku [Třídít].
- 2) Stiskněte tlačítko ENTER.
- 3) Tisknutím tlačítka ▲▼ přepněte na požadovanou položku.
 Rozšířené řazení Řadit podle názvů souborů či složek s příponou.
 Podle velikosti Řadit podle velikosti souborů či složek.
 Podle času Řadit podle času souborů či složek.
 Podle názvu Řadit podle názvů souborů či složek.

[Otočit]

Nastavuje směr pootočení obrázků.

- 1) Tisknutím tlačítka ▲▼ vyberte nabídku [Otočit].
- 2) Stiskněte tlačítko ENTER.
- 3) Tisknutím tlačítka ▲▼ přepněte na požadovanou položku.
 Žádné otočení Neotáčet.
 270 stupňů Otočit po směru hodinových ruček o 270 stupňů.
 180 stupňů Otočit po směru hodinových ruček o 180 stupňů.
 90 stupňů Otočit po směru hodinových ruček o 90 stupňů.

[Nejlepší shoda]

Nastavit obraz tak, aby byl kompatibilní s promítací plochou.

- 1) Tisknutím tlačítka ▲▼ vyberte nabídku [Nejlepší shoda].
- 2) Stiskněte tlačítko ENTER.
- 3) Tisknutím tlačítka ▲▼ přepněte na požadovanou položku.

Zap.Zobrazovat obrázky v poměru stran shodným s promítací plochou.

Vyp.Zobrazovat obraz s použitím výchozího počtu pixelů.

[Opakovat]

Tato funkce se používá k opakovanému přehrávání obrázků.

1) Tisknutím tlačítka ▲▼ vyberte nabídku [Opakovat].

2) Stiskněte tlačítko ENTER nebo ►.

3) Tisknutím tlačítka ▲▼ přepněte na požadovanou položku.

Zap.Po přehrání posledního obrázku pokračovat v přehrávání prvním obrázkem.

Vyp.Po přehrání posledního obrázku zobrazit obrazovku s náhledy.

[Použít]

Používá se pouze pro přehrávání prezentací.

1) Tisknutím tlačítka ▲▼ vyberte nabídku [Použít].

2) Stiskněte tlačítko ENTER nebo ►.

9 Popis a funkce nabídky [Informace]

Funkce Info. se používá k detekci signálu promítaného obrazu a provozního stavu projektoru.

Pro zobrazení nabídky v obrazu stiskněte tlačítko HELP na dálkovém ovladači nebo tlačítko MENU na ovládacím panelu. Tisknutím tlačítka ▲▼ vyberte nabídku [Info.] a poté stiskněte tlačítko ENTER nebo ►.

Info. Zobrazuje tyto položky:

Vstup Zobrazuje vybraný vstupní zdroj.

H-synchr. frekv. Zobrazuje kmitočet vodorovné synchronizace vstupního signálu v kHz. Zobrazuje „---kHz“, není-li rozpoznán žádný signál.

V-synchr. frekv. Zobrazuje kmitočet svislé synchronizace vstupního signálu v Hz. Zobrazuje „---Hz“, není-li rozpoznán žádný signál.

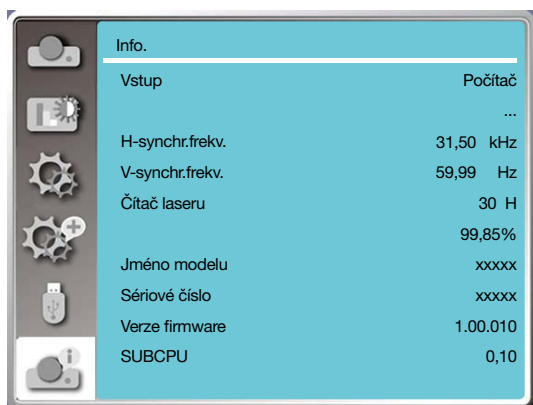
Čítač laseru Zobrazuje dobu využití světelného zdroje a zbývající dobu v procentech.

Jméno modelu..... Zobrazuje název modelu projektoru.

Sériové číslo Zobrazuje výrobní číslo projektoru.

Verze firmwaru..... Zobrazuje verzi firmwaru projektoru.

SUBCPU..... Zobrazuje verzi SUBCPU projektoru.



6. Obsluha prostřednictvím sítě

1 Postup obsluhy prostřednictvím sítě

Funkce: Tato funkce je určena k dálkové obsluze projektoru prostřednictvím počítače připojeného ke společné síti LAN.

Příprava

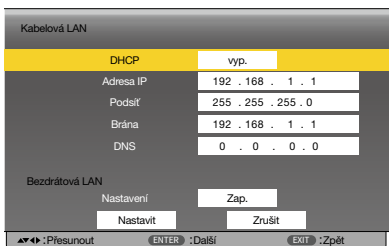
1. Potřebné vybavení: Projektor, počítač, síťový kabel
2. Připojení:
Připojte projektor ke směrovači nebo přepínači v síti LAN pomocí přímého nebo překříženého síťového kabelu. Propojíte-li projektor s počítačem přímo, nemůžete použít přímý (nepřekřížený) síťový kabel. Doporučujeme použití překříženého síťového kabelu.
3. Zapněte počítač. Port LAN na počítači i na projektoru začnou po zapnutí projektoru blikat.

POZNÁMKA:

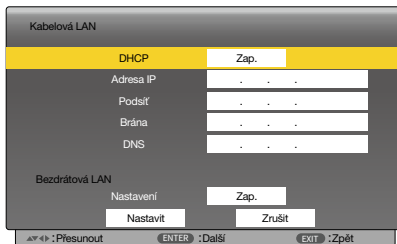
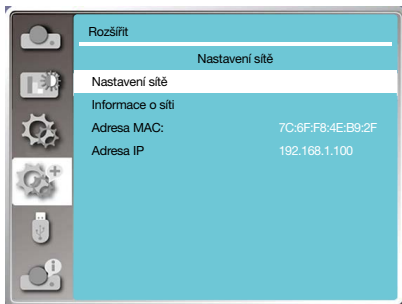
- Doporučujeme použití síťového kabelu LAN kategorie 5 nebo vyšší.

Postup obsluhy

1. Zapněte projektor.
2. Získejte adresu IP zapnutím systému DHCP a automatického přidělování adres IP. (Pokud jste obeznámeni s provozem počítačových sítí, můžete rovněž vypnout systém DHCP a přidělit adresu IP ručně.)
3. Zobrazte nabídku Nastavení sítě.
 - (1) Stiskněte tlačítko MENU na dálkovém ovladači nebo na horním ovládacím panelu a tisknutím tlačítka ▲▼ vyberte ikonu [Rozšířit]. Stiskněte tlačítko ENTER nebo ►.
 - (2) Tisknutím tlačítka ▲▼ vyberte volbu [Nastavení sítě] a poté stiskněte tlačítko ENTER.
Adresa MACZobrazuje adresu MAC kabelové sítě LAN.
Adresa IPZobrazuje adresu IP kabelové sítě LAN.
 - (3) Tisknutím tlačítka ▲▼ vyberte volbu [Nastavení sítě] a poté stiskněte tlačítko ENTER.
 - (4) Stisknutím tlačítka ▲▼ nastavte pro volbu DHCP hodnotu „Zap.“ pro automatické získávání adresy IP, podsítě, brány a DNS. Potvrďte nastavení stisknutím tlačítka ENTER.



Stisknutím tlačítka ▲▼ nastavte pro volbu DHCP hodnotu „Vyp.“ a poté stiskněte tlačítko ENTER pro zadání adresy IP. Poté stiskněte tlačítko ▼ pro ručně volbu podsítě, brány a DNS. Dále potvrďte zadání stisknutím tlačítka ENTER.



- (5) Tisknutím tlačítka ▲▼ vyberte volbu [Nastavit] a stiskněte tlačítko ENTER. Vyčkejte, až zpráva „Čekajte prosím.“ zmizí.

POZNÁMKA:

- Používáte-li připojení bezdrátové sítě LAN, zjistěte SSID / ESSID a adresu IP bezdrátové sítě ve stavu nastavení sítě a poznamenejte si tyto informace.

② Zadávání ve webovém prohlížeči

Připojení počítače

- 1) Spusťte na počítači webový prohlížeč.
- 2) Zadejte adresu IP projektoru nastavenou do příslušného pole URL webového prohlížeče. Zobrazí se okno „Systém síťového displeje“.
- 3) Klepněte na tlačítko [Login] v levém horním rohu okna.



- 4) Zadejte heslo do pole [Password] a poté klepněte na tlačítko [Login]
 „*“ Výchozí nastavení je jménem uživatele: „admin“ (oprávnění správce), heslo: „admin“.

POZNÁMKA:

- Uživatel může klepnout na pravý horní roh okna webového prohlížeče a zvolit jazyk. Dostupné jazyky: angličtina, japonština, tradiční čínština, zjednodušená čínština.
- Nepouštějte více oken s nastavením webového prohlížeče. K obsluze a nastavování projektoru nepoužívejte více než jeden počítač.
- Změňte své heslo.
- Pokud se v ovládacích prvcích v obrazu síť nezobrazuje, obraťte se na správce své sítě.
- Před zahájením obsluhy projektoru obnovte webovou stránku.

Popis jednotlivých voleb

Network Display System > System Status		
①	System Status	
②	General Setup	
③	Picture Setup	
④	Image Setup	
⑤	Network Setup	
Model Name		NP-PE506UL
Versions		
Firmware Version		1.00.010
LAN Status		
IP Address		192.168.3.19
Subnet		255.255.255.0
Gateway		192.168.3.1
Wire MAC Address		00:20:00:20:00:20

- ① System status: Klepnutím na tuto volbu zobrazíte stránku [System status].
- ② General setup: Klepnutím na tuto volbu zobrazíte stránku [General setup].
- ③ Picture setup: Klepnutím na tuto volbu zobrazíte stránku [Picture setup].
- ④ Image setup: Klepnutím na tuto volbu zobrazíte stránku [Image setup].
- ⑤ Network setup: Klepnutím na tuto volbu zobrazíte stránku [Network setup].

③ Stránka [System status]

Network Display System > System Status

System Status	Model Name	NP-PE506UL	
General Setup	Versions		
Picture Setup	Firmware Version	1.00.010	①
Image Setup	LAN Status		
Network Setup	IP Address	192.168.3.19	
	Subnet	255.255.255.0	②
	Gateway	192.168.3.1	
	Wire MAC Address	00:20:00:20:00:20	

- ① Versions: Zobrazuje verzi firmwaru projektoru.
 ② LAN status: Zobrazuje stav připojení k síti LAN.

④ Stránka [General setup]

Network Display System > General Setup

System Status	Change Password for Webpage		
General Setup	Enter Old password		①
Picture Setup	Enter New password		②
Image Setup	Confirm New password		③
Network Setup		Apply	④
	Power & Source		
	Power	☒ On ☐ Off	⑤
	Source Select	HDMI-2 ▼	⑥

- ① Enter old password: Zadejte heslo pro konfiguraci.
 ② Enter new password: Zadejte nové heslo.
 ③ Confirm new password: Zopakujte zadání nového hesla pro potvrzení.
 ④ Apply: Aktualizace nastavení.
 ⑤ Power: Zapnutí / vypnutí napájení projektoru.
 ⑥ Source select: Přepínání zdroje vstupního signálu projektoru.

⑤ Stránka [Picture setup]

Network Display System > Picture Setup

System Status	Brightness (0 --- 63)	-	32	①
General Setup	Contrast (0 --- 63)	-	32	②
Picture Setup	Sharpness (0 --- 15)	-	0	③
Image Setup	Color Temperature			
Network Setup	Red (0 --- 63)	-	32	
	Green (0 --- 63)	-	32	
	Blue (0 --- 63)	-	32	④

- ① Brightness: Nastavte jas promítaného obrazu.
- ② Contrast: Nastavte kontrast promítaného obrazu.
- ③ Sharpness: Nastavte ostrost promítaného obrazu.
- ④ Color Temperature: Nastavte teplotu barev promítaného obrazu.

⑥ Stránka [Image setup]

Network Display System > Image Setup

System Status	Aspect	Normal ▼	①
General Setup	Fine sync (0 --- 31)	- 0 +	②
Picture Setup	H Position	- 0 +	③
Image Setup	V Position	- 0 +	④
Network Setup	H.Size (-15 --- 15)	- 0 +	⑤
	Freeze	On Off	⑥
	Auto PC adj.		⑦
	V Keystone (-60 --- 60)	- 0 +	⑧
	H Keystone (-60 --- 60)	- 0 +	⑨
	Corner correction TopLeft_x (0 --- 1279)	- 0 +	⑩
	Corner correction TopLeft_y (0 --- 799)	- 0 +	
	Corner correction TopRight_x (0 --- 1279)	- 1279 +	
	Corner correction TopRight_y (0 --- 799)	- 0 +	
	Corner correction BottomLeft_x (0 --- 1279)	- 0 +	
	Corner correction BottomLeft_y (0 --- 799)	- 799 +	
	Corner correction BottomRight_x (0 --- 1279)	- 1279 +	
	Corner correction BottomRight_y (0 --- 799)	- 799 +	

- ① Aspect: Nastavte poměr stran promítaného obrazu.
- ② Fine sync: Nastavte fázi promítaného obrazu.
- ③ H position: Nastavte vodorovnou pozici promítaného obrazu.
- ④ V position: Nastavte svislou pozici promítaného obrazu.
- ⑤ H. size: Nastavte vodorovný rozměr promítaného obrazu.
- ⑥ Freeze: Funkce pro aktivaci a deaktivaci zastavení obrazu.
- ⑦ Auto PC adj.: Provádí funkci automatického nastavení pro signál z počítače.
- ⑧ V keystone: Oprava lichoběžníkového zkreslení ve svislém směru.
- ⑨ H keystone: Oprava lichoběžníkového zkreslení ve vodorovném směru.
- ⑩ Corner correction: Oprava čtyř rohů promítaného obrazu.

7 Stránka [Network setup]

Network Display System > Network Setup

System Status
General Setup
Picture Setup
Image Setup
Network Setup

LAN Setup

Obtain an IP address automatically ☐ Use the following IP address

IP Address: 192 168 1 100
Subnet: 255 255 255 0
Gateway: 192 168 1 1
DNS: 0 0 0 0

Apply

Crestron Control

IP Address: 192.168.0.2
IP ID: 5
PORT: 41794 Send

Wireless Setup

Wireless LAN: ☐ Enable ☒ Disable

ESSID:

AP/AdHoc Encryption: OFF

AP/AdHoc key: Apply

PJLink Setup

Password Enable ☐ Password Disable ☐

Input Password:

Confirm Password: Apply

① Network setup

Chcete-li povolit klienta DHCP, vyberte automatickou volbu adresy IP.

IP address:

Nechcete-li používat klienta DHCP, zadejte adresu IP.

Subnet:

Nechcete-li používat klienta DHCP zadejte masku podsítě.

Gateway:

Nechcete-li používat klienta DHCP zadejte bránu.

DNS:

Nechcete-li používat klienta DHCP, zadejte server DNS.

Použitelné znaky: číslice (0 - 9), tečka (.)

(Například: 192.168.0.253)

② Apply

Aktualizace nastavení.

③ Crestron control

Připojte nástroj Crestron zadáním voleb Adresa IP, ID IP a PORT.

④ Wireless Setup

Wireless LAN: Zapněte nebo vypněte bezdrátovou síť LAN.

ESSID: Zadejte ESSID.

AP/AdHoc Encryption: Zapněte nebo vypněte heslo.

AP/AdHoc key: Zadejte heslo.

⑤ PJLink setup

Input password: Zadejte heslo PJLink.

Confirm password: Znovu zadejte heslo PJLink a potvrďte zadání.

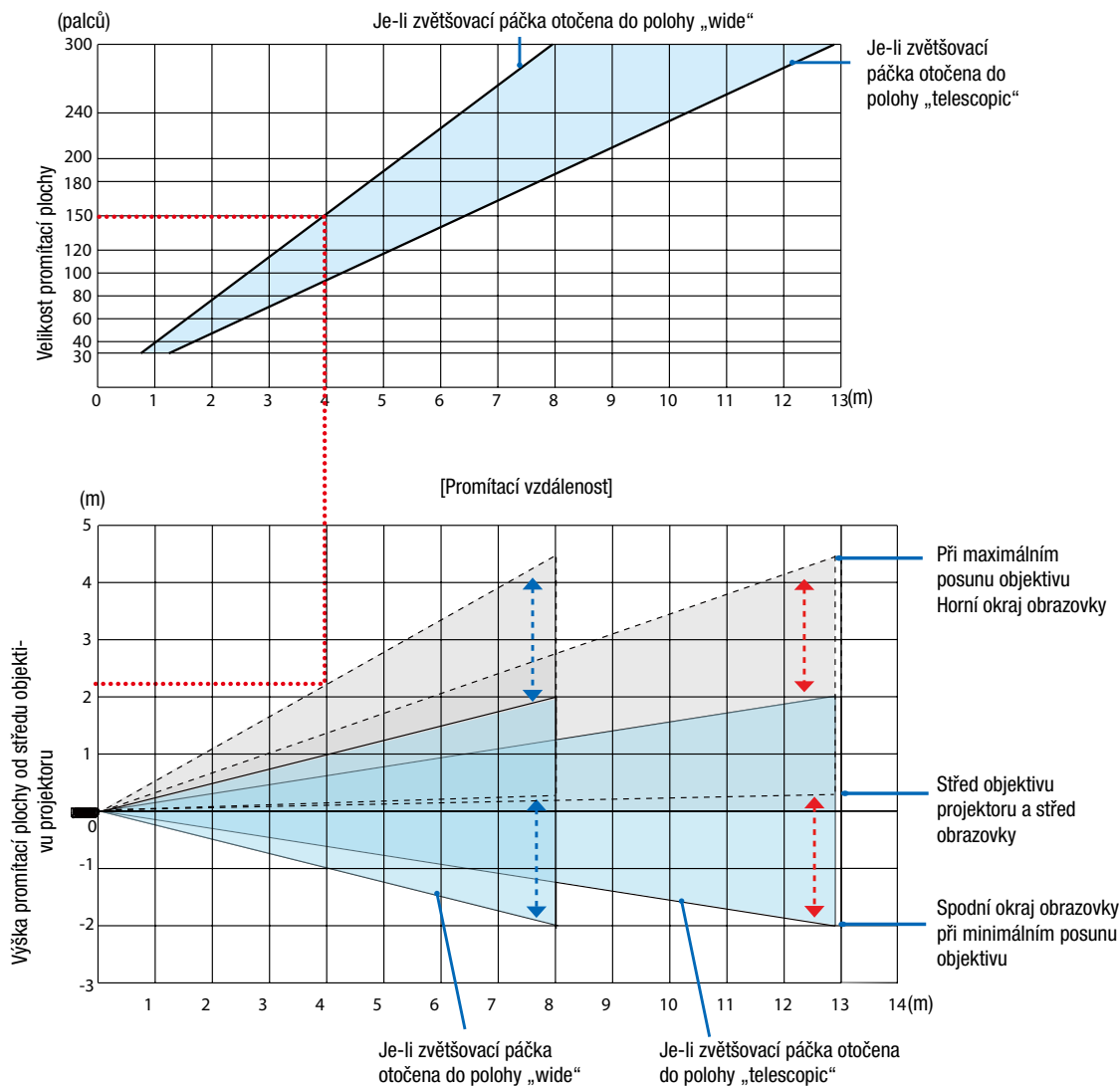
7. Instalace a připojení

1 Nastavení promítací plochy a projektoru

Tento text použijte pro získání obecné představy o velikosti promítací plochy při jeho nastavení do určité polohy a o tom, jak velkou plochu a promítací vzdálenost budete potřebovat k promítání obrazů požadované velikosti.

[PE506UL]

Rozsah projekční vzdálenosti, na niž je možné zaostřovat, je 0,77 m (pro 30 palců) až 12,89 m (pro 300 palců). Projektor proto osadíte v rámci tohoto rozsahu.



* Údaje uvedené pro „výšku promítací plochy od středu objektivu projektoru“ v grafu projekčních vzdáleností předpokládají posun objektivu 60 % V.

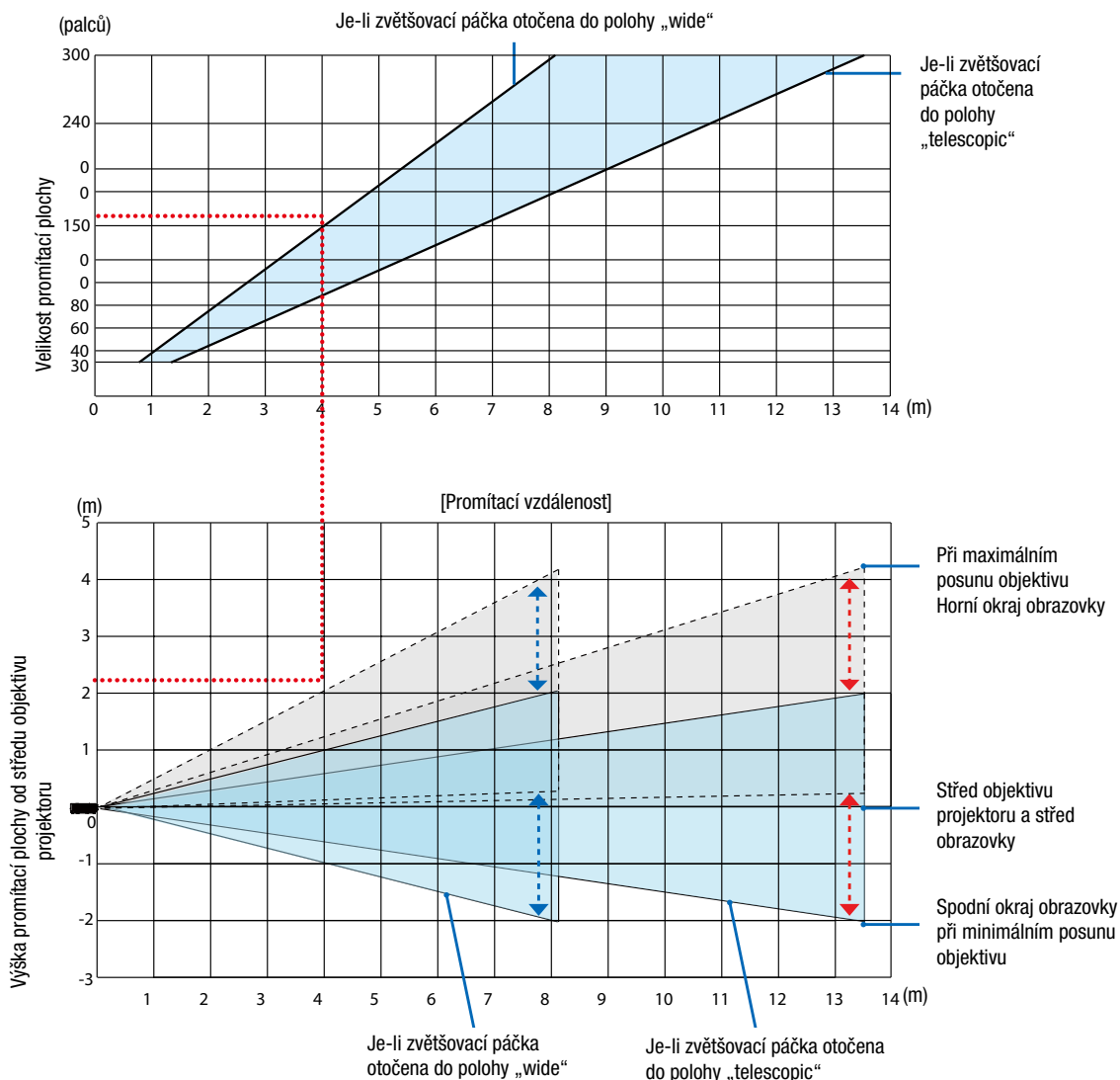
Výklad ke grafu

Z horního grafu na této stránce vyplývá, že chcete-li na plochu o úhlopříčce 150 palců promítat širokoúhlý obraz, musíte projektor instalovat přibližně 4,0 m před plochou.

Z dolního grafu je patrné, že od středu objektivu projektoru k hornímu okraji plochy musí být vzdálenost přibližně 2,2 m. Tyto údaje použijte k odhadu, zda máte k dispozici dostatečnou výšku od projektoru ke stropu a k instalaci promítací plochy. Diagram znázorňuje vzdálenost projektoru při vodorovné instalaci projektoru. Promítaný obraz lze posouvat nahoru, dolů, vlevo a vpravo funkcí posunutí objektivu. (→ strana 18)

[PE506WL]

Rozsah projekční vzdálenosti, na niž je možné zaostřovat, je 0,78 m (pro 30 palců) až 13,55 m (pro 300 palců). Projektor proto osadíte v rámci tohoto rozsahu.



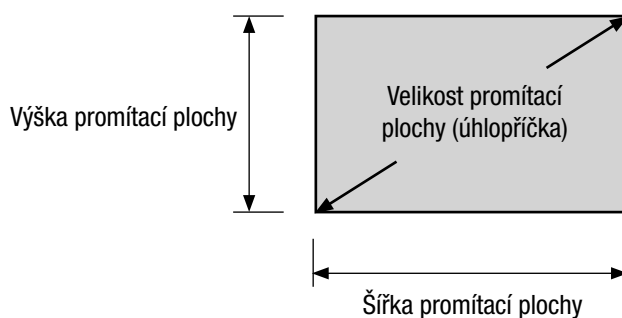
* Údaje uvedené pro „výšku promítací plochy od středu objektivu projektoru“ v grafu projekčních vzdáleností předpokládají posun objektivu 55% V.

Výklad ke grafu

Z horního grafu na této stránce vyplývá, že chcete-li na plochu o úhlopříčce 150 palců promítat širokoúhlý obraz, musíte projektor instalovat přibližně 4,0 m před plochou.

Z dolního grafu je patrné, že od středu objektivu projektoru k hornímu okraji plochy musí být vzdálenost přibližně 2,1 m. Tyto údaje použijte k odhadu, zda máte k dispozici dostatečnou výšku od projektoru ke stropu a k instalaci promítací plochy. Diagram znázorňuje vzdálenost projektoru při vodorovné instalaci projektoru. Promítaný obraz lze posouvat nahoru, dolů, vlevo a vpravo funkcí posunutí objektivu. (→ strana 18)

Tabulky velikostí a rozměrů promítacích pláten



[PE506UL/PE506WL]

Velikost (palce)	Šířka promítací plochy		Výška promítací plochy	
	(cm)	(palce)	(cm)	(palce)
30	64,6	25,4	40,4	15,9
40	86,2	33,9	53,8	21,2
50	107,7	42,4	67,3	26,5
60	129,2	50,9	80,8	31,8
80	172,3	67,8	107,7	42,4
100	215,4	84,8	134,6	53,0
120	258,5	101,8	161,5	63,6
150	323,1	127,2	201,9	79,5
200	430,8	169,6	269,2	106,0
250	538,5	212,0	336,5	132,5
300	646,2	254,4	403,9	159,0

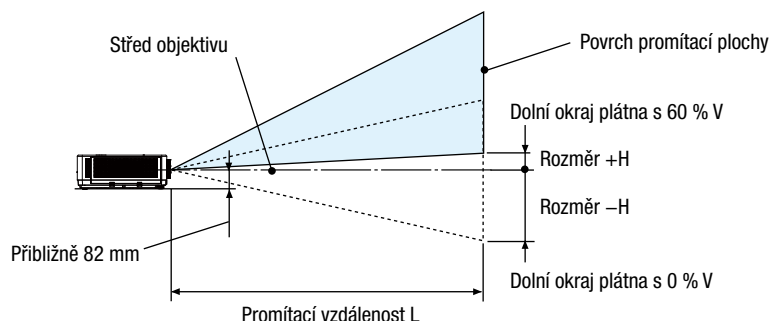
Příklad instalace na stolní desce

Schéma níže vyobrazuje příklad použití projektoru na stolní desce.

Poloha vodorovné projekce: Stejná vzdálenost nalevo a napravo od středu objektivu

Poloha svislé projekce: (viz tabulku níže)

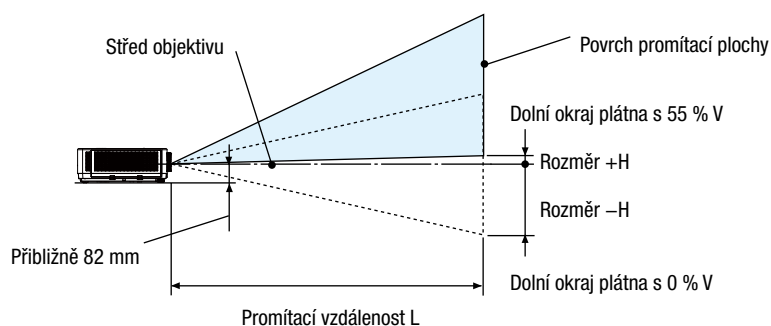
[PE506UL]



(POZNÁMKA) Výška od středu objektivu k dolnímu okraji promítacího plátna (se zašroubovanou naklápěcí nožkou)

Velikost promítací plochy (palce)	Promítací vzdálenost L				Výška H	
	(m)		(palce)		(cm)	(palce)
	Wide	Tele	Wide	Tele	0 %V – 60 %V	0 %V – 60 %V
30	0,77	1,26	30,1	49,5	-20,2 – +4,0	-7,9 – +1,6
40	1,03	1,69	40,6	66,5	-26,9 – +5,4	-10,6 – +2,1
60	1,56	2,55	61,6	100,4	-40,4 – +8,1	-15,9 – +3,2
80	2,10	3,41	82,6	134,3	-53,8 – +10,8	-21,2 – +4,2
90	2,36	3,84	93,1	151,3	-60,6 – +12,1	-23,8 – +4,8
100	2,63	4,27	103,6	168,2	-67,3 – +13,5	-26,5 – +5,3
120	3,16	5,13	124,6	202,1	-80,8 – +16,2	-31,8 – +6,4
150	3,96	6,43	156,1	253,0	-101,0 – +20,2	-39,7 – +7,9
180	4,76	7,72	187,6	303,8	-121,2 – +24,2	-47,7 – +9,5
200	5,30	8,58	208,6	337,8	-134,6 – +26,9	-53,0 – +10,6
250	6,36	10,30	250,5	405,6	-161,5 – +32,3	-63,6 – +12,7
270	7,16	11,59	282,0	456,4	-181,7 – +36,3	-71,5 – +14,3
300	7,96	12,89	313,5	507,3	-201,9 – +40,4	-79,5 – +15,9

[PE506WL]



(POZNÁMKA) Výška od středu objektivu k dolnímu okraji promítacího plátna (se zašroubovanou naklápěcí nožkou)

Velikost promítací plochy (palce)	Promítací vzdálenost L				Výška H	
	(m)		(palce)		(cm)	(palce)
	Wide	Tele	Wide	Tele	0 %V – 55 %V	0 %V – 55 %V
30	0,78	1,32	41,4	52,0	-20,2 – +2,0	-7,9 – +0,8
40	1,05	1,77	41,4	69,8	-26,9 – +2,7	-10,6 – +1,1
60	1,60	2,68	62,9	105,5	-40,4 – +4,0	-15,9 – +1,6
80	2,14	3,59	84,4	141,1	-53,8 – +5,4	-21,2 – +2,1
90	2,42	4,04	95,2	159,0	-60,6 – +6,1	-23,8 – +2,4
100	2,69	4,49	105,9	176,8	-67,3 – +6,7	-26,5 – +2,6
120	3,24	5,40	127,4	212,5	-80,8 – +8,1	-31,8 – +3,2
150	4,06	6,76	159,6	266,0	-101,0 – +10,1	-39,7 – +4,0
180	4,87	8,12	191,9	319,5	-121,2 – +12,1	-47,7 – +4,8
200	5,42	9,02	213,4	355,2	-134,6 – +13,5	-53,0 – +5,3
250	6,51	10,83	256,3	426,5	-161,5 – +16,2	-63,6 – +6,4
270	7,33	12,19	288,6	426,5	-181,7 – +18,2	-71,5 – +7,2
300	8,15	13,55	320,8	533,5	-201,9 – +20,2	-79,5 – +7,9

Rozsah posunu objektivu

Tento projektor je vybaven funkcí posunu objektivu (→ strana 18) k nastavení polohy obrazu otočnými prvky. Objektiv lze posouvat v níže uvedeném rozsahu.

POZNÁMKA:

- Pokud posun objektivu přesahuje níže uvedený rozsah, může na okrajích promítaného obrazu dojít k rozmazání a zastínění.

Popis: V (vertikální či svislé) označuje výšku promítací plochy, zatímco H (horizontální či vodorovné) označuje šířku promítací plochy. Rozsah posunu objektivu je vyjádřen jako poměr výšky a šířky.

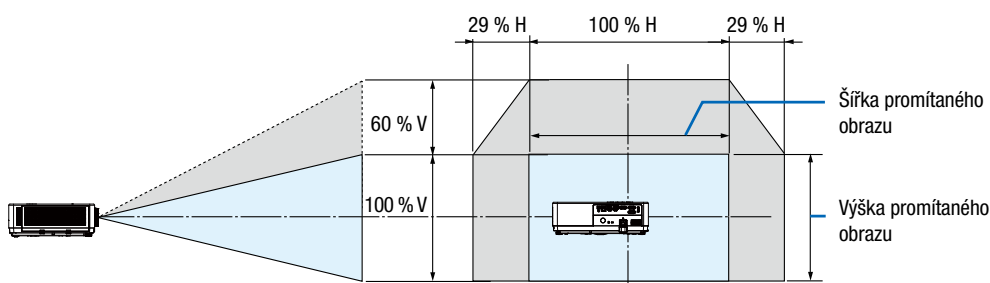
[PE506UL]

Rozsah posunu objektivu:

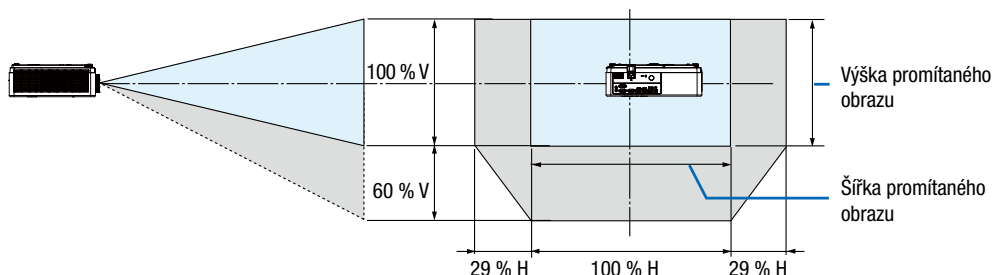
Svislý směr: +60 %, -0 %

Vodorovný směr: ±29 %

STOLNÍ DESKA - PŘEDNÍ PROJEKCE, STOLNÍ DESKA - ZADNÍ PROJEKCE



STROP - PŘEDNÍ PROJEKCE, STROP - ZADNÍ PROJEKCE



(Příklad) Při promítání na plátno 150"

Podle „Tabulky velikostí a rozměrů promítacích pláten“ (→ strana 67), $H = 127,2''/323,1$ cm, $V = 79,5''/201,9$ cm.

Rozsah nastavení ve svislém směru: Promítaný obraz lze posunout nahoru o $0,60 \times 79,5''/201,9$ cm $\approx 47,7''/121$ cm (objektiv je ve středové poloze).

Rozsah nastavení ve vodorovném směru: Promítaný obraz lze posunout vlevo o $0,29 \times 127,2''/323,1$ cm $\approx 36,9''/94$ cm, vpravo přibližně o $36,9''/94$ cm.

* Údaje se odlišují o několik %, protože výpočet je pouze přibližný.

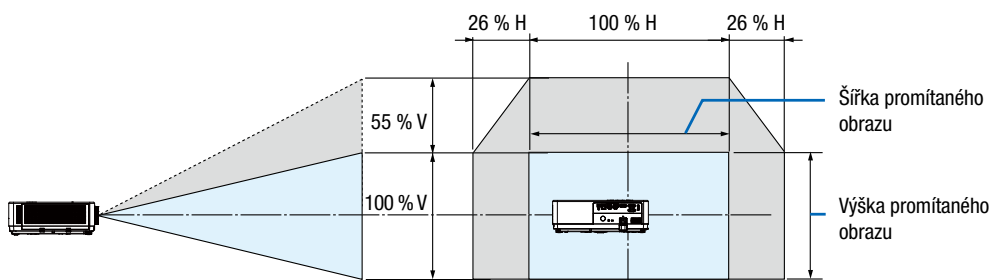
[PE506WL]

Rozsah posunu objektivu:

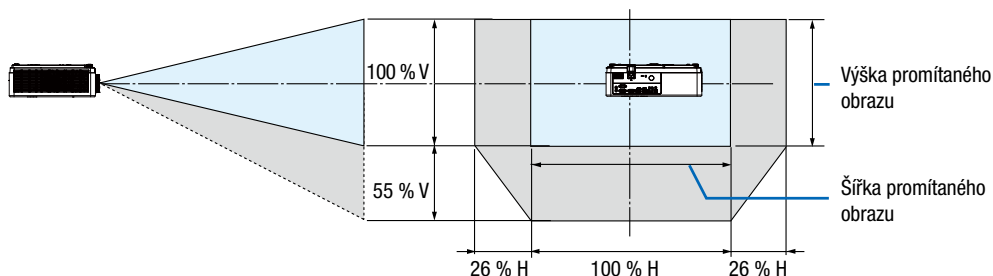
Svislý směr: +55 %, -0 %

Vodorovný směr: ±26 %

STOLNÍ DESKA - PŘEDNÍ PROJEKCE, STOLNÍ DESKA - ZADNÍ PROJEKCE



STROP - PŘEDNÍ PROJEKCE, STROP - ZADNÍ PROJEKCE



(Příklad) Při promítání na plátno 150"

Podle „Tabulky velikostí a rozměrů promítacích pláten“ (→ strana 67), $H = 127,2''/323,1 \text{ cm}$, $V = 79,5''/201,9 \text{ cm}$.

Rozsah nastavení ve svislém směru: Promítaný obraz lze posunout nahoru o $0,55 \times 79,5''/201,9 \text{ cm} \approx 43,7''/111 \text{ cm}$ (objektiv je ve středové poloze).

Rozsah nastavení ve vodorovném směru: Promítaný obraz lze posunout vlevo o $0,26 \times 127,2''/323,1 \text{ cm} \approx 33,1''/84 \text{ cm}$, vpravo přibližně o $33,1''/84 \text{ cm}$.

* Údaje se odlišují o několik %, protože výpočet je pouze přibližný.

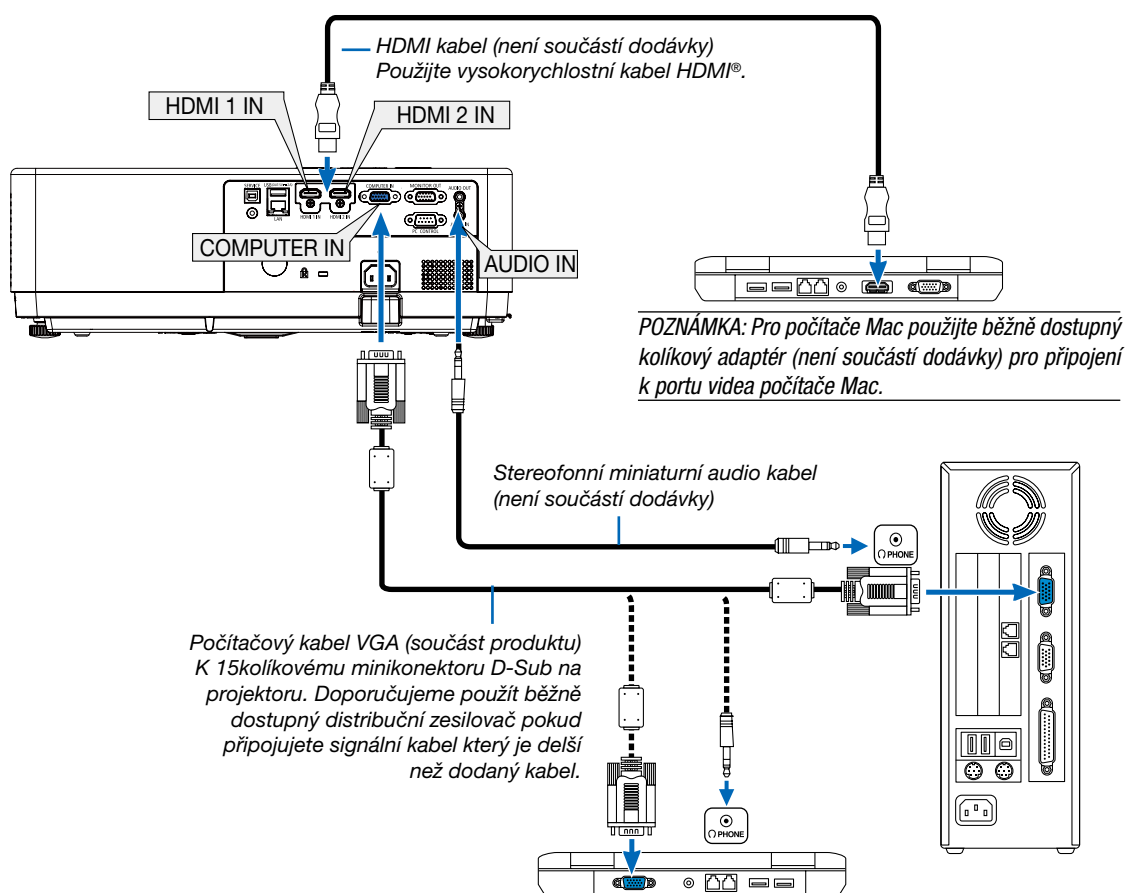
2 Zapojení

Připojení počítače

Pro připojení počítače lze použít počítačový kabel nebo kabel HDMI. Počítačový kabel (VGA) je standardní součástí projektoru. Připravte si vhodný kabel pro připojení.

POZNÁMKA: Signály podporované technologií Plug & Play (DDC2)

VSTUP		
COMPUTER IN (Počítačový vstup)	HDMI1 IN	HDMI2 IN
analogový	digitální	digitální
Ano	Ano	Ano



- Po zapnutí projektoru vyberte název zdroje příslušného vstupního konektoru.

Vstupní konektor	Tlačítko INPUT (Vstup) na skříni projektoru	Tlačítko na dálkovém ovladači
COMPUTER IN (Počítačový vstup)	COMPUTER	(COMPUTER)
HDMI1 IN	HDMI1	(HDMI1)
HDMI2 IN	HDMI2	(HDMI2)

POZNÁMKA: Projektor není kompatibilní s dekódovanými video výstupy přepínače NEC ISS-6020.

POZNÁMKA: Obraz se nemusí zobrazit správně když je zdroj video přehráván přes běžně dostupný převaděč skenování.

Dochází k tomu proto že projektor ve výchozím nastavení zpracuje video signál jako počítačový signál. V takovém případě postupujte následovně.

* Když se obraz zobrazí s dolním a horním černým okrajem nebo když se tmavý obraz nezobrazí správně:

Promítněte obraz tak aby se vyplnilo celé plátno a stiskněte tlačítko AUTO ADJ. na dálkovém ovladači nebo pouzdru projektoru.

Aktivace externího displeje počítače

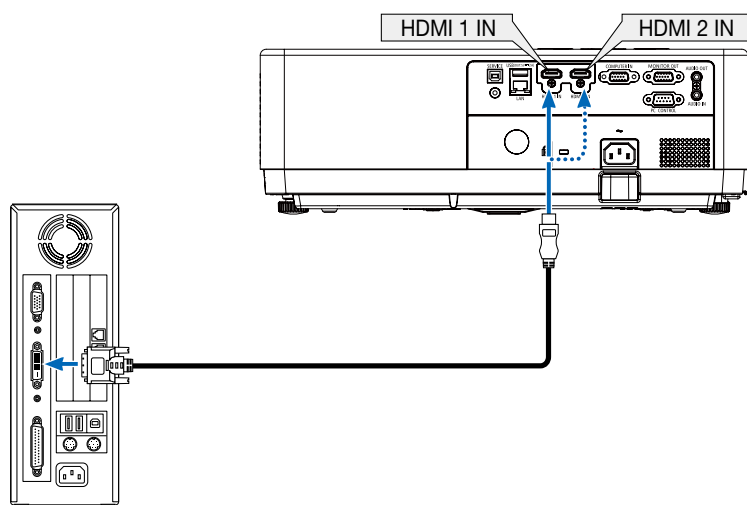
Zobrazení obrazu na displeji notebooku nutně neznamená, že počítač přenáší signál do projektoru.

Při použití kompatibilního notebooku slouží k aktivaci nebo deaktivaci externího displeje kombinace funkčních kláves.

Obvykle k zapnutí či vypnutí zobrazení z externího zdroje slouží kombinace klávesy „Fn“ a jedné z 12 funkčních kláves. Například notebooky NEC používají pro přepínání na externí displej kombinaci kláves Fn + F3, zatímco notebooky Dell používají kombinaci kláves Fn + F8.

Opatření pro používání signálu DVI

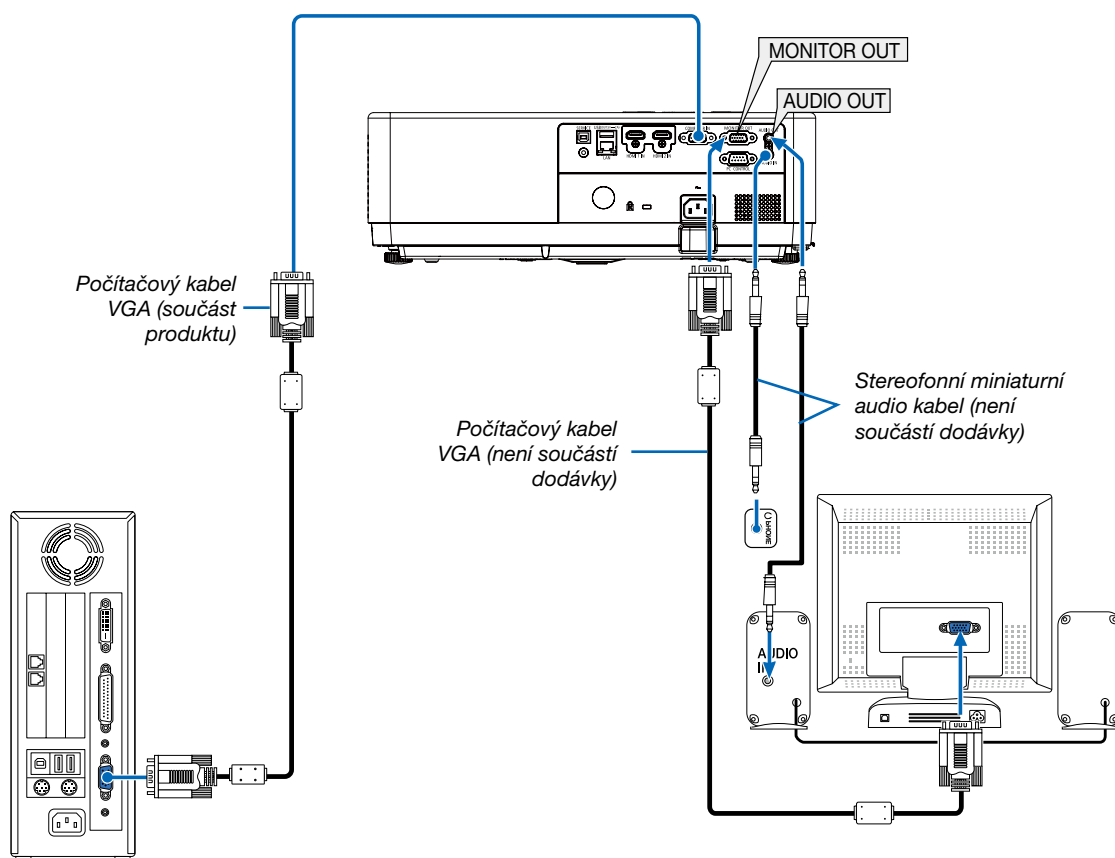
- Jestliže má počítač výstupní konektor DVI, použijte komerčně dostupný převodní kabel pro připojení počítače ke vstupnímu konektoru HDMI1 nebo HDMI2 projektoru (lze zapojit pouze digitální videosignály).



POZNÁMKA: Při sledování digitálního signálu DVI

- Před propojením vypněte napájení počítače a projektoru.
- Když je připojen video přehrávač prostřednictvím video konvertoru atd., obraz se nemusí správně zobrazovat při rychlém přetáčení vpřed a vzad.
- Použijte propojovací kabel DVI HDMI vyhovující standardu DDWG (Digital Display Working Group) DVI (Digital Visual Interface) revize 1.0. Kabel by neměl být delší než 5 m.
- Před propojením pomocí převodního kabelu DVI-to-HDMI vypněte projektor i počítač.
- Chcete-li promítat digitální signál DVI: Propojte kabely, zapněte konektor a poté vyberte vstup HDMI. Nakonec zapněte počítač. Pokud tak neučiníte nemusí se digitální výstup grafické karty aktivovat čímž se nepromítne žádný obraz. Pokud k takovéto situaci dojde, restartujte počítač.
- Neodpojujte kabel DVI-to-HDMI, je-li projektor spuštěný. Dojde-li k odpojení a k následnému připojení signálového kabelu, obraz se nemusí zobrazovat správně. Pokud k takovéto situaci dojde, restartujte počítač.
- Konektory vstupního videosignálu COMPUTER podporují funkci Windows Plug and Play.
- Pro připojení počítače Mac může být zapotřebí (komerčně dostupný) adaptér pro příjem signálu Mac.

Připojení externího monitoru

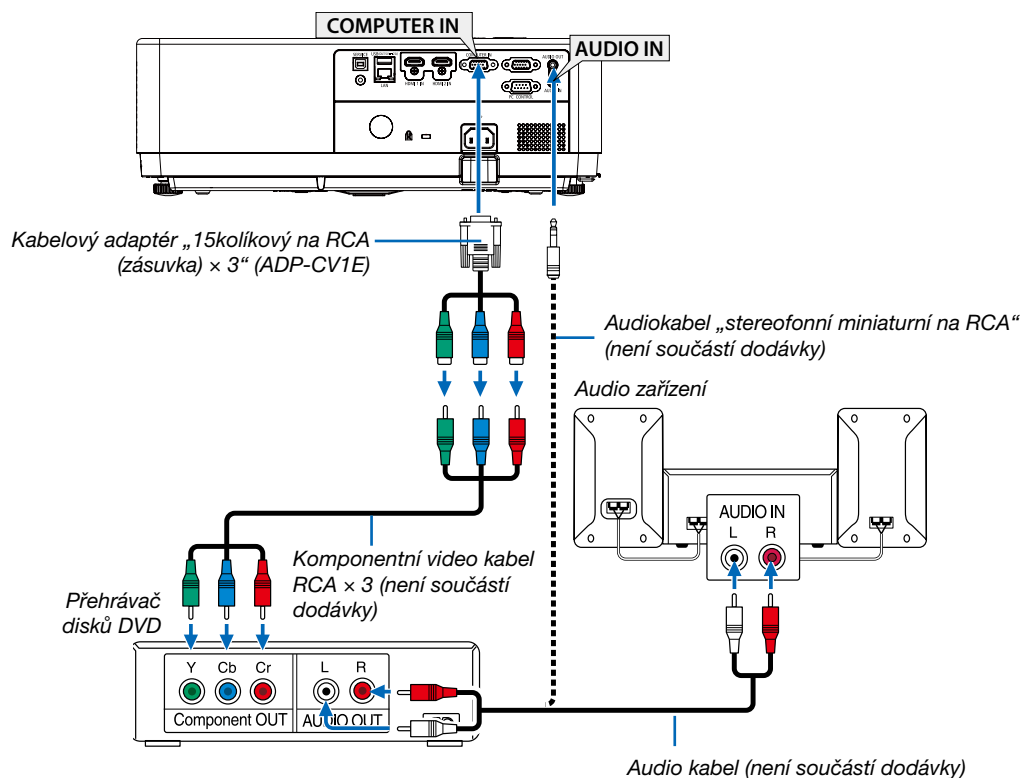


K projektoru lze připojit samostatný externí monitor a souběžně na tomto monitoru zobrazovat počítačový analogový obraz, který promítáte.

POZNÁMKA:

- Konektor AUDIO OUT mini jack nepodporuje sluchákový konektor.
- Pokud je připojeno zvukové zařízení, reproduktor projektoru bude vypnutý.
- Výstup signálu na konektoru MONITOR OUT tohoto projektoru je určen pro sledování jednoho obrazu výhradně na jednom displeji.
- Funkce MONITOR OUT není k dispozici v pohotovostním režimu: Normální a pohotovostní režim: Síťový pohotovostní režim.

Připojení komponentního vstupu



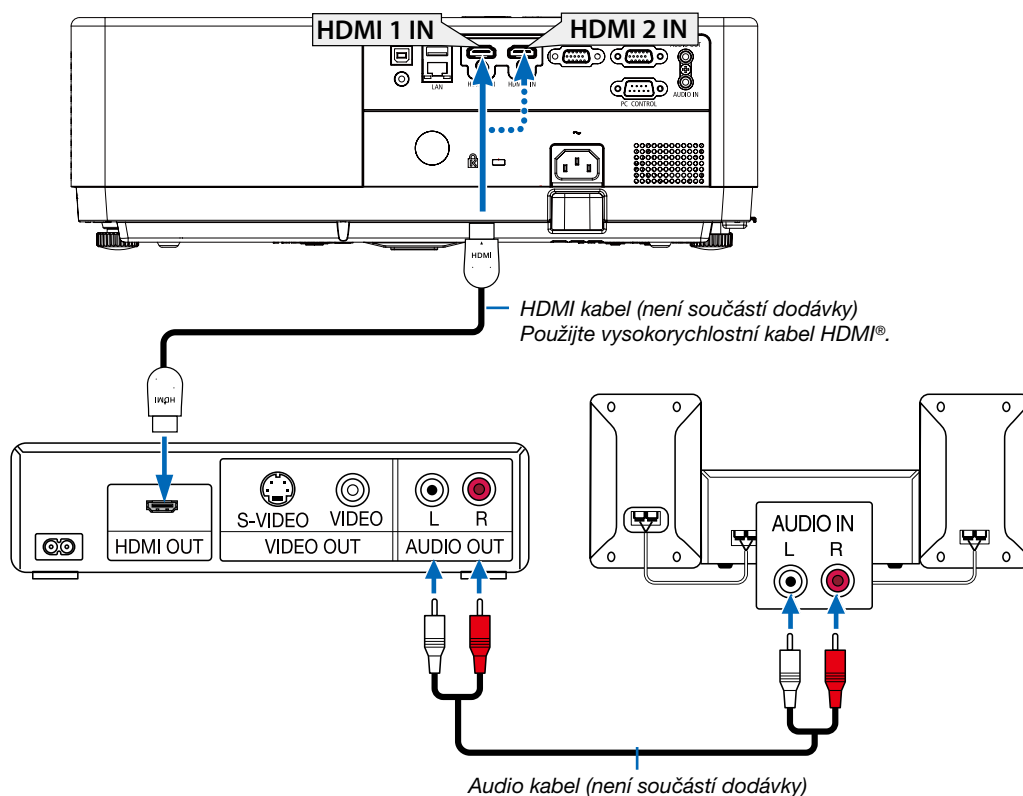
- Po zapnutí projektoru vyberte název zdroje příslušného vstupního konektoru.

Vstupní konektor	Tlačítko INPUT (Vstup) na skřini projektoru	Tlačítko na dálkovém ovladači
COMPUTER IN (Počítačový vstup)	 COMPUTER	(COMPUTER)

POZNÁMKA: Další informace o požadavcích na výstup videa vašeho přehrávače disků DVD najdete v uživatelské příručce k přehrávači.

Připojení vstupu HDMI

Ke vstupnímu konektoru HDMI IN na projektoru lze připojit výstup HDMI přehrávače disků DVD, pevných disků, disků Blu-ray nebo notebooku.



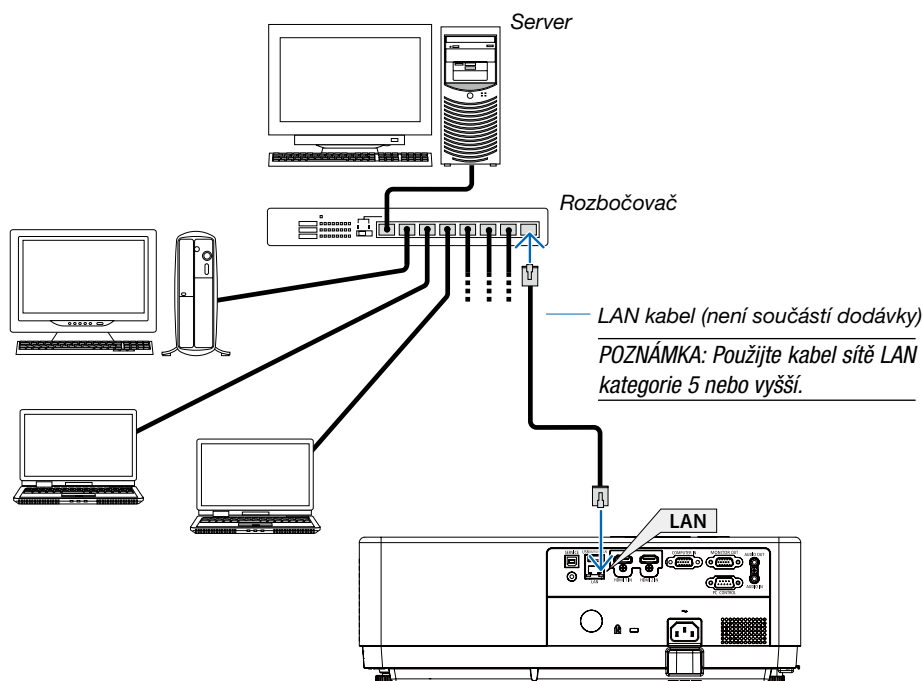
- Po zapnutí projektoru vyberte název zdroje příslušného vstupního konektoru.

Vstupní konektor	Tlačítko INPUT (Vstup) na skříni projektoru	Tlačítko na dálkovém ovladači
HDMI1 IN	 HDMI1	(HDMI1)
HDMI2 IN	 HDMI2	(HDMI2)

Připojení ke kabelové síti LAN

Projektor je standardně dodáván s portem LAN (RJ-45) který umožňuje připojení k síti LAN pomocí kabelu sítě LAN. Chcete-li použít připojení k síti LAN je třeba síť LAN nastavit v nabídce projektoru. (→ strana 54)

Příklad připojení k síti LAN



Připojení k bezdrátové síti LAN

Jednotka USB bezdrátové sítě LAN umožňuje připojení k bezdrátové síti LAN.

Důležité:

- Pokud používáte projektor s jednotkou USB bezdrátové sítě LAN v oblasti, kde je použití zařízení bezdrátové sítě LAN zakázáno, vyjměte jednotku USB bezdrátové sítě LAN z projektoru.
- Kupte si vhodnou jednotku USB bezdrátové sítě LAN pro vaši zemi nebo oblast.

POZNÁMKA:

- Pokud zelená kontrolka na jednotce USB bezdrátové sítě LAN bliká, jednotka USB bezdrátové sítě LAN funguje.
- Adaptér (nebo jednotka) bezdrátové sítě LAN vašeho počítače musí být kompatibilní se standardem IEEE802.11b/g/n.
- Je-li zároveň připojeno zařízení USB a síťový kabel a je-li zařízení USB příliš velké, je pravděpodobné, že si bude se síťovým kabelem vzájemně překážet. Doporučujeme používání menších zařízení USB.

Připojení jednotky USB bezdrátové sítě LAN

POZNÁMKA:

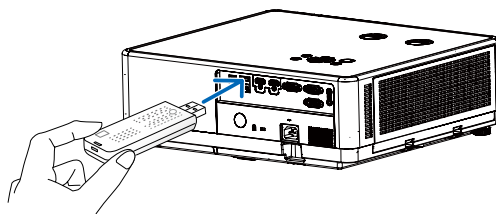
- Jednotka USB bezdrátové sítě LAN musí být připojena ke konektoru této jednotky ve správné prostorové orientaci. Nesmí být připojena obráceně. Při pokusu o násilné připojení jednotky USB bezdrátové sítě v nesprávné poloze může dojít k poškození konektoru USB.
- Než se dotknete jednotky USB bezdrátové sítě LAN, dotkněte se kovového předmětu (například kliky dveří nebo hliníkového okenního rámu), abyste z těla odvedli statickou elektřinu.
- Jednotku USB bezdrátové sítě LAN připojujte a odpojujte pouze tehdy, je-li vypnuté napájení. V opačném případě může dojít k poruše projektoru nebo k poškození jednotky USB bezdrátové sítě. Nebude-li projektor pracovat správně, vypněte jej, odpojte síťovou šňůru a poté ji znovu připojte.
- Konektor USB projektoru se běžně používá pro funkci PROHLÍŽEČ. Je-li připojena paměť USB a aktivujete-li funkci PROHLÍŽEČ, nelze používat bezdrátovou síť LAN.

1. Stisknutím tlačítka **POWER** projektor vypněte a přepněte jej do pohotovostního režimu. Poté odpojte napájecí kabel.
2. Pomalu zasuněte jednotku **USB bezdrátové sítě LAN** do portu **USB**.

Sejměte krytku z jednotky **USB bezdrátové sítě LAN** a poté ji vložte dovnitř tak, aby vnější strana (s kontrolkou) směřovala dolů. Krytku uschovejte pro pozdější použití.

POZNÁMKA:

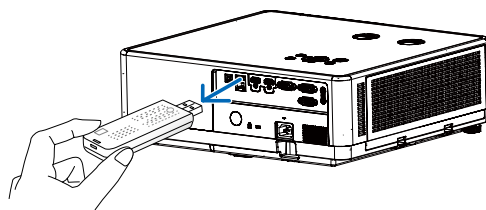
- Nepřipojujte jednotku **USB bezdrátové sítě LAN** silou.



Chcete-li jednotku **USB bezdrátové sítě LAN** vyjmout odpojte síťovou šňůru a postupujte podle výše uvedených pokynů.

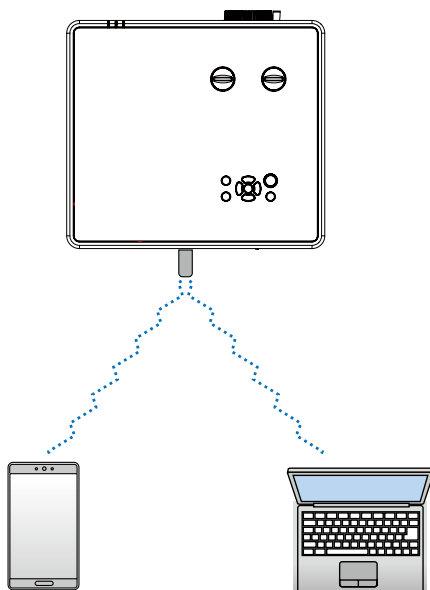
POZNÁMKA:

- Pokud zelená kontrolka na jednotce **USB bezdrátové sítě LAN** bliká, jednotka bezdrátové sítě **LAN** pracuje. Je-li jednotka **USB bezdrátové sítě** připojena nesprávně, modrá kontrolka **LED** neblinká.
- Netiskněte tlačítko na jednotce **USB bezdrátové sítě LAN**. Tlačítko s tímto modelem nepracuje.



Příklad připojení [PROSTÝ PŘÍSTUPOVÝ BOD]

Nastavte projektor jako **PROSTÝ PŘÍSTUPOVÝ BOD** pro připojování koncových zařízení typu počítač a chytrý telefon.



- (1) Stiskněte tlačítko MENU na dálkovém ovladači nebo na horním ovládacím panelu a tisknutím tlačítka ▲▼ vyberte ikonu [Rozšířit]. Stiskněte tlačítko ENTER nebo ►.
- (2) Tisknutím tlačítka ▲▼ vyberte volbu [Nastavení sítě] a stiskněte tlačítko ENTER nebo tlačítko ►.
- (3) Tisknutím tlačítka ▲▼ vyberte volbu [Nastavení sítě] a poté stiskněte tlačítko ENTER.
- (4) Tisknutím tlačítka ▲▼ nastavte pro nastavení Bezdrátová síť LAN hodnotu „Zap.“ a potvrďte toto nastavení stisknutím tlačítka ENTER.
- (5) Tisknutím tlačítka ▲▼ vyberte volbu [Nastavit] a stiskněte tlačítko ENTER. Vyčkejte, až zpráva „Čekejte prosím...“ zmizí.

POZNÁMKA:

- Přenos dat mezi bezdrátovou a kabelovou LAN není k dispozici.
Připojit lze zároveň až 20 zařízení. V zájmu správné funkce doporučujeme připojovat nejvýše přibližně 10 zařízení zároveň.
-

8. Propojení s aplikací MultiPresenter

❶ Věci, které můžete dělat po připojení projektoru k aplikaci MultiPresenter

- Z terminálu nainstalovaného s naší aplikací MultiPresenter můžete prostřednictvím kabelové sítě LAN / bezdrátové sítě LAN posílat snímky obrazovky do projektoru a promítat je na plátně.
Pro další podrobnosti o aplikaci MultiPresenter viz webové stránky naší společnosti.

<https://www.sharp-nec-displays.com/dl/en/soft/multipresenter/index.html>

- Zároveň lze propojit více počítačů a tabletů. Připojit lze nejvýše 16 zařízení.

② Připojení k aplikaci MultiPresenter

Příprava:

- Při připojení projektoru ke kabelové síti LAN připojte k jednotce kabel LAN. (→ strana 77)
- Při připojení projektoru k bezdrátové síti LAN do jednotky nainstalujte k samostatně prodávanou jednotku LAN (NP05LM). (→ strana 77)
- Nakonfigurujte NASTAVENÍ SÍŤE projektoru. (→ strana 54)
- Aplikaci MultiPresenter nainstalujte do počítače nebo do tabletu.

<https://www.sharp-nec-displays.com/dl/en/soft/multipresenter/index.html>

① Při připojení pomocí kabelové sítě LAN

1. Zapněte projektor a na dálkovém ovladači stiskněte tlačítko APPS.

Zobrazí se úvodní obrazovka MultiPresenter.

2. Spustíte aplikaci MultiPresenter.

Zobrazí se obrazovka cílového zařízení.

3. Na obrazovce cílového zařízení zadejte čtyřmístný kód PIN zobrazující se na úvodní obrazovce.

Po dokončení připojení k projektoru se na plátno promítá obrazovka počítače nebo tabletu.



② Při připojení pomocí bezdrátové sítě LAN

1. Zapněte projektor a na dálkovém ovladači stiskněte tlačítko APPS.

Zobrazí se úvodní obrazovka MultiPresenter.

2. Počítač nebo terminál tabletu připojte k přístupovému bodu, jež odpovídá „SSID“ zobrazujícímu se na úvodní obrazovce.

3. Spustíte aplikaci MultiPresenter.

Zobrazí se obrazovka cílového zařízení.

4. Na obrazovce cílového zařízení zadejte čtyřmístný kód PIN zobrazující se na úvodní obrazovce.

Po dokončení připojení k projektoru se na plátno promítá obrazovka počítače nebo tabletu.

9. Údržba

Tato část popisuje jednoduché postupy údržby, které musíte používat při čištění filtru, objektivu a skříně.

1 Čištění filtru

Vzduchový pěnový filtr zabraňuje průniku prachu a špíny do projektoru. Tento filtr vyžaduje pravidelné čištění. Pokud je filtr znečištěný nebo ucpaný, může se projektor přehřívat.

⚠ VAROVÁNÍ

- K odstranění prachu ulpělého na filtrech atd. nepoužívejte spreje obsahující hořlavé plyny. Pokud tak učiníte, může dojít k požáru.

POZNÁMKA: Zpráva o nutnosti vyčištění filtru se zobrazí na dobu jedné minuty po zapnutí nebo vypnutí projektoru. Při zobrazení zprávy vyčistěte filtr. Při dodání je doba vyčištění filtru nastavena na hodnotu [1000 h].

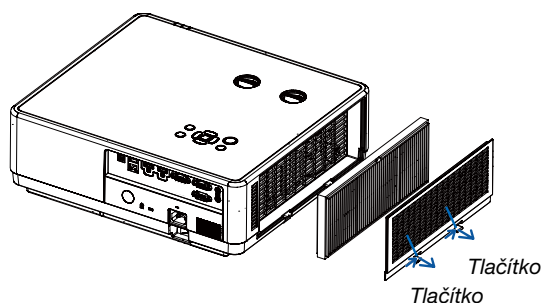
Pro zrušení zprávy stiskněte jakékoli tlačítko na pouzdru projektoru nebo na dálkovém ovladači.

Pro vyčištění filtru musíte odpojit filtr a kryt filtru.

⚠ UPOZORNĚNÍ

- Před čištěním filtrů vypněte projektor, odpojte napájecí kabel a nechte vychladnout pouzdro projektoru. V opačném případě může dojít k úrazu elektrickým proudem nebo popáleninám.

1. Stiskněte tlačítko pro uvolnění krytu filtru a vytáhněte jej.



2. Vyjměte filtr.

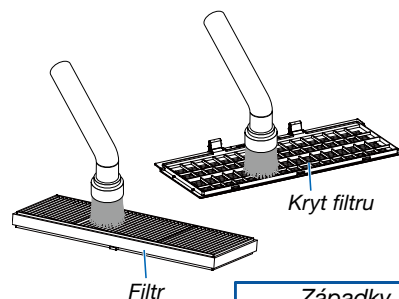
- Vyjměte filtr z krytu filtru.

3. Odstraňte prach z filtru a z krytu filtru.

- Vyčistěte vnější i vnitřní části.

POZNÁMKA:

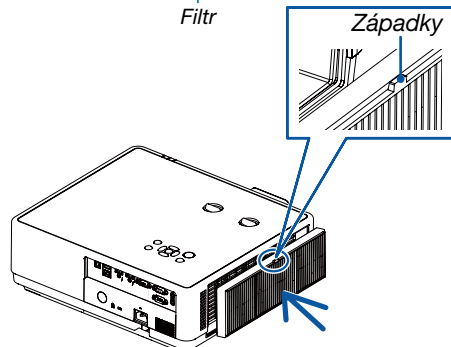
- K odstraňování prachu z filtru použijte nástavec měkkým štětcem. Jinak by mohlo dojít k poškození filtru.
- Neperte filtr ve vodě. V opačném případě může dojít k ucpaní filtru.



4. Připojte filtr k projektoru.

POZNÁMKA:

- Při instalaci filtru zajistěte, aby západka filtru směřovala Ven. V opačném případě je instalace převrácená.



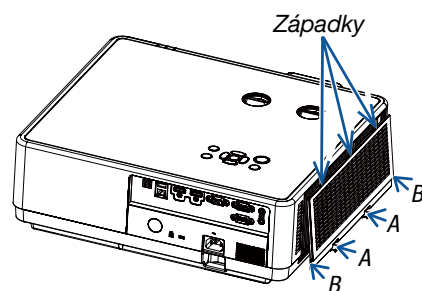
5. Vložte krytu filtru zpět do pouzdra projektoru.

Vložte tři západky v horní části krytu filtru do drážky v pouzdra projektoru a stisknutím tlačítka A kryt filtru zavřete.

- Zatlačením kryt filtru aretujete.

POZNÁMKA:

- Po instalaci krytu filtru ke skříni stiskněte ručně levý a pravý konec krytu filtru (B) a zajistěte tak kompletní instalaci.

**6. Vynulujte čítač použití filtru.**

Zapojte síťovou šňůru do zásuvky a poté zapněte projektor.

V nabídce vyberte položku [Čítač filtru] → [Vynulovat čítač filtru].
(→ strana 53)

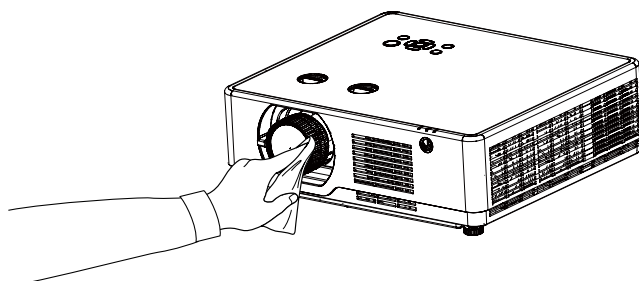
Při dodání je interval čištění filtru nastaven na hodnotu [1000 h].
V rámci běžného používání projektoru se čítač filtru nenuluje.

② Čištění objektivu

- Před čištěním vypněte projektor.
- Projektor je vybaven plastovou čočkou. Používejte běžně dostupný prostředek pro čištění plastové optiky.
- Vyhněte se poškrábání povrchu optických prvků. Plastový objektiv se snadno poškrábe.
- Zásadně nepoužívejte alkohol ani prostředek pro čištění skleněných čoček. V opačném případě dojde k poškození povrchu plastových čoček.

⚠ VAROVÁNÍ

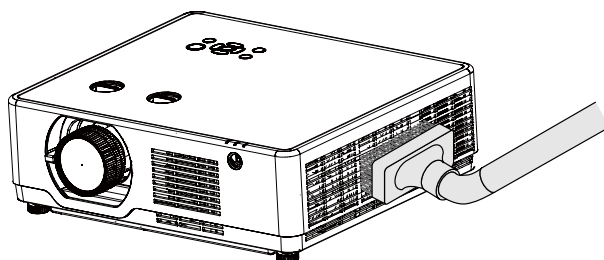
- K odstranění prachu ulpělého na čočkách atd. nepoužívejte spreje obsahující hořlavé plyny. Pokud tak učiníte, může dojít k požáru.



③ Čištění pouzdra projektoru

Před čištěním projektor vypněte a odpojte.

- Prach z pouzdra projektoru otřete suchým měkkým hadříkem.
Je-li pouzdro projektoru značně znečištěné, použijte jemný čistící prostředek.
- Zásadně nepoužívejte silná čistidla ani rozpouštědla, jako je například alkohol nebo ředidlo.
- K čištění větracích otvorů a reproduktoru používejte vysavač. Nezatlačujte však kartáč vysavače do otvorů v pouzdu projektoru.



Vysajte prach z větracích otvorů.

- Ucpané větrací otvory mohou způsobit nárůst vnitřní teploty projektoru a jeho následné selhání.
- Dbejte na to, abyste pouzdro projektoru nepoškrábali prsty či tvrdými předměty.
- O čištění vnitřku projektoru se informujte u prodejce.

POZNÁMKA: Nenamáhejte těkavé látky, například sprej proti hmyzu, na pouzdro projektoru, objektiv ani na promítací plátno. Neponechávejte delší dobu v kontaktu s těmito součástmi pryžové ani vinylové předměty. V opačném případě dojde k poškození povrchu či k odloupenutí povrchové vrstvy.

1 Řešení potíží

Tato kapitola vám pomůže při řešení problémů, s nimiž se během nastavování nebo používání projektoru můžete setkat.

Časté problémy a jejich řešení

Problém	Ověřte následující skutečnosti
Nezapne se nebo se nevypne.	- Zkontrolujte, že je zapojena síťová šňůra a zda pracuje vypínač na pouzdru projektoru a na dálkovém ovladači. (→ strana 11,12) - Zkontrolujte, zda nedošlo k přehřátí projektoru. Pokud není kolem projektoru zajištěno řádné větrání nebo pokud je v přednáškové místnosti příliš teplo, přesuňte projektor na chladnější místo. - Může dojít k selhání funkce světelného modulu. Počkejte jednu celou minutu a poté znovu zapněte napájení. - Zajistěte, aby byla nastavena nadmořská výška větší než 1700 metrů / 5577 stop. - Pro možnost [Vysoká výška] nastavte hodnotu [Zap.], pokud projektor používáte při nadmořské výšce zhruba 1700 metrů / 5577 stop nebo více. Budete-li projektor používat v nadmořské výšce přibližně 1700 metrů / 5577 stop nebo výše, aniž byste pro nastavení [Vysoká výška] nastavili hodnotu [Zap.], může docházet k přehřívání a vypínání projektoru. V takovém případě vyčkejte několik minut před opětovným zapnutím projektoru. (→ strana 41) Pokud projektor zapnete ihned po vypnutí lampy, po určitou dobu poběží ventilátory, aniž by se zobrazoval obraz, a teprve poté projektor zobrazí obraz.. Vyčkejte. - Pokud se nezdařilo identifikovat příčinu poruchy podle výše uvedených pokynů, odpojte síťovou šňůru ze zásuvky. Před opětovným připojením vyčkejte 5 minut. (→ strana 23)
Vypíná se.	Zajistěte nastavení hodnoty „Vyp.“ pro volbu [Řízení napájení]. (→ strana 52)
Žádný obraz	- Zkontrolujte, zda je vybrán správný vstup. (→ strana 14) Pokud se i nadále nepromítá žádný obraz, stiskněte znovu tlačítko SOURCE a jedno z tlačítek zdrojů. - Ověřte, zda jsou správně připojeny kabely. - Pomocí nabídek nastavte jas a kontrast. (→ strana 39) - Ověřte, že nedošlo ke stisknutí tlačítek AV-MUTE (vypnutí obrazu). - Obnovte výchozí nastavení všech upravených nastavení funkcí [Počáteční nastavení] v nabídce Rozšířené. (→ strana 56) - Je-li aktivní funkce zabezpečení, zadejte své heslo. (→ strana 51) - Nedaří-li se zobrazit signál HDMI 1 IN nebo HDMI 2 IN, vyzkoušejte následující. - Přeinstalujte ovladač grafické karty v počítači nebo použijte aktualizovaný ovladač. Pokyny k přeinstalování a aktualizaci ovladače naleznete v uživatelské příručce svého počítače nebo grafické karty. Případně se můžete obrátit na středisko podpory výrobce svého počítače. Instalaci aktuálního ovladače a operačního systému provádíte na vlastní odpovědnost. Neneseme žádnou odpovědnost za případné potíže a poruchy způsobené takovouto instalací. - Projektor a notebook lze propojovat jen tehdy, je-li projektor v pohotovostním režimu a před zapnutím počítače. Ve většině případů se výstupní signál notebooku neaktivuje, není-li kabel připojen k projektoru před zapnutím notebooku. * Pokud při používání dálkového ovladače dojde ke ztmavnutí obrazovky, může se jednat o důsledek aktivace spořiče obrazovky počítače nebo softwaru pro řízení spotřeby. - Viz též (→ stranu 86).
Náhlé ztmavnutí obrazu	- Zkontrolujte nastavení kontrastu a jasu. - Ověřte správnost nastavení režimu obrazu. - Pokud nastavená nadmořská výška přesahuje hodnotu 2600 metrů / 8530stop, jas projektoru se v zájmu ochrany zařízení automaticky sníží.
Obraz je rozmazaný	- Upravte zaostření. (→ stranu 17) - Změňte polohu projektoru, aby se zlepšil jeho úhel vzhledem k promítací ploše. (→ stranu 16) - Zajistěte, aby vzdálenost mezi projektorem a plátnem spadala do nastavitelného rozsahu projektoru. (→ stranu 65) - Byl objektiv posunut více než odpovídá zaručenému rozsahu? (→ stranu 70) - Přemístěte-li chladný projektor do teplé místnosti a zapnete jej, může dojít ke sražení vlhkosti na čočkách. V takovém případě nechte projektor v klidu až do odpaření sražené vody.
Obraz není na promítací ploše vyrovnán.	- Změňte polohu projektoru, aby se zlepšil jeho úhel vzhledem k promítací ploše. (→ stranu 15) - Pomocí funkce korekce lichoběžníkového zkreslení odstraňte deformaci obrazu. (→ strana 20)

Obraz je posunutý ve vswlém, vodorovném nebo v obou směrech.	• Zkontrolujte rozlišení a frekvenci počítače. Zajistěte, aby rozlišení obrazu, který se pokoušíte promítat, bylo podporováno projektorem. (→ strana 95) • Upravte obraz počítače ručně prostřednictvím voleb [H pozice] nebo [V pozice] v nabídce [Displej]. (→ strana 34, 35)
Dálkový ovladač nefunguje	• Použijte nové baterie. (→ strana 8) • Zkontrolujte, zda mezi projektorem a vámi nejsou žádné překážky. • Stůjíte maximálně 7 m od projektoru. (→ strana 8) • Snímač dálkového ovladače v zadní části projektoru nelze použít, je-li na projektoru instalován kryt kabelů.
Kontrolka svítí nebo bliká.	• Viz Kontrolka POWER/STATUS/LIGHT. (→ strana 87)
Ovládací panel nepracuje	• Deaktivujte zámek kláves ovládacího panelu ve volbě Zabezpečení nabídky Nastavení.
Nelze odstranit zámek Vybrat logo, Zámek kláves či Zámek kódu PIN	• Obratě se na svého prodejce nebo na servisní středisko.
Obrazovka s logem se odlišuje od výchozího nastavení.	• Ověřte, že jste nezvolili hodnoty „Uživatel“ nebo „Vyp.“ ve volbě „Výběr loga“ v nabídce Logo.

Další informace vám poskytne prodejce.

Pokud se nezobrazuje žádný obraz nebo pokud se obraz nezobrazuje správně.

- Zapnutí projektoru a počítače. Projektor a notebook lze propojovat jen tehdy, je-li projektor v pohotovostním režimu a před zapnutím počítače.
Ve většině případů se výstupní signál notebooku neaktivuje, není-li kabel připojen k projektoru před zapnutím notebooku.

POZNÁMKA:

- Vodorovný kmitočet aktuálního signálu můžete zobrazit v nabídce projektoru Info. Zobrazuje-li se údaj „OkHz“, znamená to, že z počítače nepřichází žádný signál. (→ strana 59 nebo přejděte k následujícímu kroku)

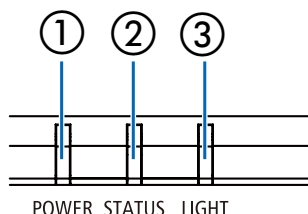
- Aktivace externího displeje počítače.
Zobrazení obrazu na displeji notebooku nutně neznamená, že počítač přenáší signál do projektoru. Při použití kompatibilního notebooku slouží k aktivaci nebo deaktivaci externího displeje kombinace funkčních kláves. Obvykle k zapnutí či vypnutí zobrazení z externího zdroje slouží kombinace klávesy „Fn“ a jedné z 12 funkčních kláves. Například notebooky NEC používají pro přepínání na externí displej kombinaci kláves Fn + F3, zatímco notebooky Dell používají kombinaci kláves Fn + F8.
- Nestandardní výstup signálu z počítače
Neodpovídá-li výstupní signál notebooku průmyslovému standardu, nemusí se promítaný obraz zobrazovat správně. V takovém případě deaktivujte displej notebooku v době, kdy je používáno zobrazení prostřednictvím projektoru. Každý notebook má odlišnou metodu deaktivace/aktivace svého displeje, jak je popsáno v předchozím kroku. Podrobné informace naleznete v dokumentaci svého počítače.
- Zobrazený obraz je nesprávný při používání počítače Mac
Používáte-li s projektorem počítač Mac, nastavte přepínač DIP adaptéru Mac (není součástí dodávky projektoru) dle daného rozlišení. Po nastavení restartujte počítač Mac a zajistěte tak uplatnění změny.
Při nastavení zobrazovacích režimů, které nejsou podporovány vaším počítačem Mac ani projektorem může změna přepínače DIP v adaptéru Mac vést k mírnému posuvu obrazu nebo k úplnému výpadku obrazu. V takovém případě nastavte přepínač DIP na pevný režim 13" a restartujte počítač Mac. Poté obnovte nastavení přepínačů DIP na zobrazitelný režim a poté znovu restartujte počítač Mac.

POZNÁMKA:

- Kabel videoadaptéru vyrobený společností Apple Inc. je zapotřebí pro počítač MacBook, který nemá 15kolíkový minikonektor D-Sub.

- Zrcadlení v počítači MacBook
* Při používání projektoru s počítačem MacBook je možné, že nebude možné nastavit rozlišení zobrazení projektoru, dokud nebude na počítači MacBook vypnutá funkce „zrcadlení“. Informace o funkci zrcadlení naleznete v příručce počítače Mac.
- Složky nebo ikony se na obrazovce počítače Mac nezobrazují
Složky a ikony se nemusejí na zobrazovat na ploše. V takovém případě použijte nabídku Apple [Zobrazit] → [Uspořádat] a změňte uspořádání ikon.

Vlastnosti jednotlivých kontrollek



- ① Kontrolka POWER
Tato kontrolka informuje o stavu napájení projektoru.
- ② Kontrolka STATUS
Tato kontrolka svítí/bliká při stisknutí tlačítka, je-li aktivní funkce zámku kláves nebo při provádění určitých operací.
- ③ Kontrolka LIGHT
Tato kontrolka informuje o stavu světelného zdroje, o době používání světelného zdroje.

Hlášení kontrolky (zpráva o stavu)

POWER	STATUS	LIGHT	Stav projektoru
 Vyp.	 Vyp.	 Vyp.	Napájení je vypnuté
 Oranžová (bliká* ²)	 Vyp.	 Vyp.	Ve stavu pohotovosti (Pohotovostní režim je Normální pohotovostní režim).
 Oranžová (svítí)	 Vyp.	 Vyp.	Ve stavu pohotovosti (Pohotovostní režim je Síťový pohotovostní režim).
 Oranžová (bliká* ¹)	 Vyp.	 Vyp.	Ve stavu pohotovosti (Pohotovostní režim je Spánkový pohotovostní režim).
 Modrá (svítí)	 Vyp.	 Zelená (bliká* ³)	Napájený stav (ekologický režim je zapnut)
 Modrá (svítí)	 Vyp.	 Zelená (svítí)	Napájený stav (ekologický režim je vypnut)
 Zelená (bliká* ⁴)	 Vyp.	 Vyp.	Ve stavu Chlazení.
 Zelená (svítí)	 Vyp.	 Vyp.	Ve stavu spánku

*1 Opakovaně se rozsvěcí na 1,5 sekundy/zhasíná na 1,5 sekundy

*2 Opakovaně se rozsvěcí na 1,5 sekundy/zhasíná na 7,5 sekundy

*3 Opakovaně se rozsvěcí na 2,5 sekundy/zhasíná na 0,5 sekundy

*4 Opakovaně se rozsvěcí na 0,5 sekundy/zhasíná na 0,5 sekundy

Hlášení kontrolky (chybové hlášení)

POWER	STATUS	LIGHT	Stav projektoru	Postup
 Vyp.	 Oranžová (svítí)	 Vyp.	Došlo ke stisknutí tlačítka v situaci, kdy je aktivní ZÁMEK KLÁVES.	Klávesy projektoru jsou zamknuté. Aby bylo možné obsluhovat projektor, musí být toto nastavení zrušeno. (→ strana 42)
			Číslo ID projektoru a dálkového ovladače se neshodují.	Zkontrolujte ID ovladačů (→ strana 55)
 Červená (bliká*4)	 Zelená (svítí)	 Červená (svítí)	Je-li aktuální hodnota zdroje LD příliš nízká	Obráťte se na svého prodejce nebo na servisní pracovníky.
 Červená (bliká*4)	 Zelená (bliká*4)	 Červená (svítí)	Došlo-li k poruše komunikace SPI zdroje LD	Obráťte se na svého prodejce nebo na servisní pracovníky.
 Červená (bliká*4)	 Zelená (svítí)	 Červená (bliká*4)	Došlo-li k chybě 55V zdroje LD	Obráťte se na svého prodejce nebo na servisní pracovníky.
 Červená (bliká*4)	 Zelená (bliká*1)	 Červeně (svítí)	Došlo-li k chybě 13V zdroje LD	Obráťte se na svého prodejce nebo na servisní pracovníky.
 Červená (bliká*4)	 Zelená (svítí)	 Červená (bliká*1)	Je-li výstupní proud zdroje LD abnormální	Obráťte se na svého prodejce nebo na servisní pracovníky.
 Červená (bliká*4)	 Zelená (bliká*3)	 Červeně (svítí)	Není-li zdroj LD připraven	Obráťte se na svého prodejce nebo na servisní pracovníky.
 Červená (bliká*4)	 Zelená (svítí)	 Červená (bliká*3)	Došlo-li k chybě zdroje LD	Obráťte se na svého prodejce nebo na servisní pracovníky.
 Červená (bliká*4)	 Zelená (bliká*3)	 Červená (bliká*3)	Při chybě krytu laseru	Obráťte se na svého prodejce nebo na servisní pracovníky.
 Červená (bliká*4)	 Vyp.	 Vyp.	Je-li napájení ve stavu chyba	Okolní teplota je mimo rozsah provozních teplot. Zkontrolujte, zda překážka nezakrývá výstupní větrací otvor.
 Červeně (svítí)	 Oranžová (svítí)	 Vyp.	Stav ventilátoru 1 je chyba	Obráťte se na svého prodejce nebo na servisní pracovníky.
 Červeně (svítí)	 Oranžová (bliká*4)	 Vyp.	Stav ventilátoru 2 je chyba	Obráťte se na svého prodejce nebo na servisní pracovníky.
 Červeně (svítí)	 Vyp.	 Oranžová (bliká*4)	Stav ventilátoru 3 je chyba	Obráťte se na svého prodejce nebo na servisní pracovníky.
 Červeně (svítí)	 Oranžová (bliká*1)	 Vyp.	Stav ventilátoru 4 je chyba	Obráťte se na svého prodejce nebo na servisní pracovníky.
 Červeně (svítí)	 Vyp.	 Oranžová (bliká*1)	Stav ventilátoru 5 je chyba	Obráťte se na svého prodejce nebo na servisní pracovníky.
 Červeně (svítí)	 Oranžová (bliká*3)	 Vyp.	Stav ventilátoru 6 je chyba	Obráťte se na svého prodejce nebo na servisní pracovníky.
 Červeně (svítí)	 Červená (bliká*4)	 Vyp.	Stav napájení je chyba	Obráťte se na svého prodejce nebo na servisní pracovníky.

POWER	STATUS	LIGHT	Stav projektoru	Postup
 Červená (bliká* ¹)	 Červená (bliká* ¹)	 Vyp.	Stav barevného terče je chyba	Obráťte se na svého prodejce nebo na servisní pracovníky.
 Červeně (svítí)	 Červená (bliká* ³)	 Vyp.	Filtr překonal výstrahu	Vyčistěte filtr a vynulujte čítač filtru. (→ strana 53)

*1 Opakovaně se rozsvěcí na 1,5 sekundy/zhasíná na 1,5 sekundy

*2 Opakovaně se rozsvěcí na 1,5 sekundy/zhasíná na 7,5 sekundy

*3 Opakovaně se rozsvěcí na 2,5 sekundy/zhasíná na 0,5 sekundy

*4 Opakovaně se rozsvěcí na 0,5 sekundy/zhasíná na 0,5 sekundy

• Je-li aktivní tepelná ochrana:

Pokud se teplota uvnitř projektoru zvýší nebo sníží nad určitou mez, začne ukazatel POWER rychle blikat červeně. Poté se aktivuje tepelná ochrana a projektor se může vypnout.

V takovém případě je třeba přijmout níže uvedená opatření:

- Vytáhněte zástrčku napájecí šňůry ze zásuvky ve zdi.
- Umístěte projektor na chladné místo, pokud se předtím nacházel v místě s vysokou okolní teplotou.
- Pokud se ve výstupním větracím otvoru nahromadil prach, odstraňte jej.
- Nechte projektor přibližně jednu hodinu v klidu, dokud jeho vnitřní teplota neklesne.

② Technické údaje

Tato část poskytuje technické údaje o výkonu projektoru.

Optické vlastnosti

Jméno modelu	PE506UL	PE506WL
Panel LCD	Displej LCD s úhlopříčkou 0,64 palce s dlouhým polem objektivu (poměr stran 16:10)	Displej LCD s úhlopříčkou 0,64 palce s dlouhým polem objektivu (poměr stran 16:10)
Rozlišení*1	WUXGA (1920 bodů × 1200 řádků)	WXGA (1280 bodů × 800 řádků)
Objektiv	Poměr zvětšení=1,6 F=1,5-2,08 / 17,2mm-27,7mm	
	Poměr zvětšení=1,7 F=1,7-2,21 / 17,42mm~28,99mm	
	Zvětšení	
	Manuální	
Zaostření	Manuální	
	Posun objektivu	
	H: ±29 %, V: +60 %, -0 %	H: ±26 %, V: +55 %, -0 %
Světelný výkon*2	5200 lm	
	Úplný normální/Normální (%)	
	Přibližně 100 %	
	EKO 1 (%)	
EKO 2 (%)	Přibližně 60 %	
	Přibližně 50 %	
Velikost promítací plochy (úhlopříčka)	30-300 palců	
Promítací vzdálenost (min-max)	0,8m-12,9m	0,8m -13,6m
Úhel promítání	0°-17,0° (Wide) 0°-10,8° (Tele)	0°-15,9° (Wide) 0°-9,6° (Tele)

*1 Efektivních pixelů je více než 99,99 %.

*2 Toto je hodnota světelného výkonu (lumeny), je-li pro volbu [Režim obrazu] nastavena hodnota [Dynamický] a pro volbu [Režim EKO] je nastavena hodnota [Normální].

Soulad s normou ISO21118-2012

Elektrické vlastnosti

Jméno modelu	PE506UL	PE506WL
Vstupy	2 × HDMI typ A (19kolíkový HDMI®) podpora HDCP*3, 1 × Stereo Mini Audio, 1 × Mini D-Sub 15pin	
Výstupy	1 × RGB (15kolíkový D-Sub), 1 × Stereo Mini Audio	
Řízení počítače	1 × port řídicí počítač (9kolíkový D-Sub)	
Port kabelové sítě LAN	1 × RJ-45 (10BASE-T/100BASE-TX)	
Port bezdrátové sítě LAN (volitelný)	IEEE 802.11 b/g/n (vyžaduje volitelnou jednotku USB bezdrátové sítě LAN)	
Port USB	1 × typ A, 1 × typ B	
Reprodukce barev	10bitové zpracování signálu (1.07 miliard barev) (PROHLÍŽEČ, síť: 16,7 miliónů barev)	

*3 Nelze-li promítat obraz ze vstupu HDMI, nemusí to znamenat, že projektor pracuje nesprávně. Pro implementaci technologie HDCP platí, že mohou existovat případy, kdy je obsah chráněn pomocí HDCP a není možné jej zobrazit kvůli rozhodnutí/záměru komunity HDCP (Digital Content Protection, LLC).

Zvuk: LPCM; až 2 kanály, vzorkovací frekvence 32/44,1/48 kHz, počet bitů vzorkování: 16/20/24 bitů

Jméno modelu		PE506UL	PE506WL
Kompatibilní signály* ⁴		Analogový: VGA/SVGA/XGA/WXGA/Quad-VGA/SXGA/SXGA+/WXGA+/WXGA++/UXGA/WSXGA+/HD/Full HD/WUXGA Mac 13", 16", 23" Komponentový: 480i/480p/576i/576p/720p/1080i/1080p HDMI: VGA/SVGA/XGA/WXGA/Quad-VGA/SXGA/SXGA+/WXGA+/WXGA++/WSXGA+/4K/480p/576p/720p/1080i/1080p	
Horizontální rozlišení		540 televizních řádků: NTSC/PAL 300 televizních řádků: SECAM	
Rychlost řádkování		Vodorovné: 15 kHz až 100 kHz (RGB: 24 kHz nebo více) Svislé: 24 Hz až 85 Hz	
Kompatibilita synchronizace		Oddělená synchronizace	
Integrovaný reproduktor		1×16 W (monofonní)	
Požadavky na napájení		100 až 240 V stř, 50/60 Hz	
Vstupní proud		4,5 A-1,5 A	
Kontrolka: svítí modře	Úplný normální	352 W (100 V - 130 V) / 335 W (200 - 240 V)	330 W (100 V - 130 V) / 319 W (200 - 240 V)
	Normální	-	-
	Režim EKO1	228 W (100 V - 130 V) / 219 W (200 - 240 V)	212 W (100 V - 130 V) / 203 W (200 - 240 V)
	Režim EKO2	201 W (100 V - 130 V) / 194 W (200 - 240 V)	187 W (100 V - 130 V) / 177 W (200 - 240 V)
	Spát (typ.)* ⁵	7,7 W (100 V - 130 V) / 7,8 W (200 - 240 V)	
	Síťový pohotovostní režim (typ.) (pro erp)	0,7 W (100 V - 130 V) / 0,8 W (200 - 240 V)	
	Normální pohotovost (typ.)	0,2 W (100 V - 130 V) / 0,3 W (200 - 240 V)	
	Síťový pohotovostní režim (pro erp)	2,0 W nebo méně (100 V - 130 V) / 2,0 W nebo méně (200 - 240 V)	
Normální pohotovost (pro erp)		0,5W nebo méně (100 V - 130 V) / 0,5W nebo méně (200 - 240 V)	

*4 Obraz s vyšším nebo nižším rozlišením než je nativní rozlišení projektoru (PE506WL: 1280 × 800 / PE506UL: 1920 × 1200) se bude zobrazovat pomocí funkce Advanced AccuBlend. (→ strana 95)

*5 Všechny porty kabelové sítě jsou připojené a aktivní.

Mechanické vlastnosti

Jméno modelu		PE506UL	PE506WL
Instalace Orientace		Stolní/Přední, Stolní/Zadní, Stropní/Přední, Stropní/Zadní	
Rozměry		405(Š) * 372,8(H) * 137(V) (včetně výčnělků)	405(Š) * 358(H) * 137(V) (včetně výčnělků)
Hmotnost		17,53lbs (7,95 kg)	17,31lbs (7,85kg)
Prostředí		Provozní teploty: 0° až 40° C) 20 % až 80 % vlhkost (bez kondenzace) Teploty uskladnění: -10° až 50° C), 20 % až 80 % vlhkost (bez kondenzace) Provozní nadmořská výška: 0 až 3000 m / 9843stop (Pro volbu [Vysoká výška] nastavte hodnotu [Zap.] od výšky přibližně 1700 m / 5577 stop.)	

Další informace:

USA: <https://www.sharpnecdisplays.us>

Evropa: <https://www.sharpnecdisplays.eu>

Celosvětově: <https://www.sharp-nec-displays.com/global/>

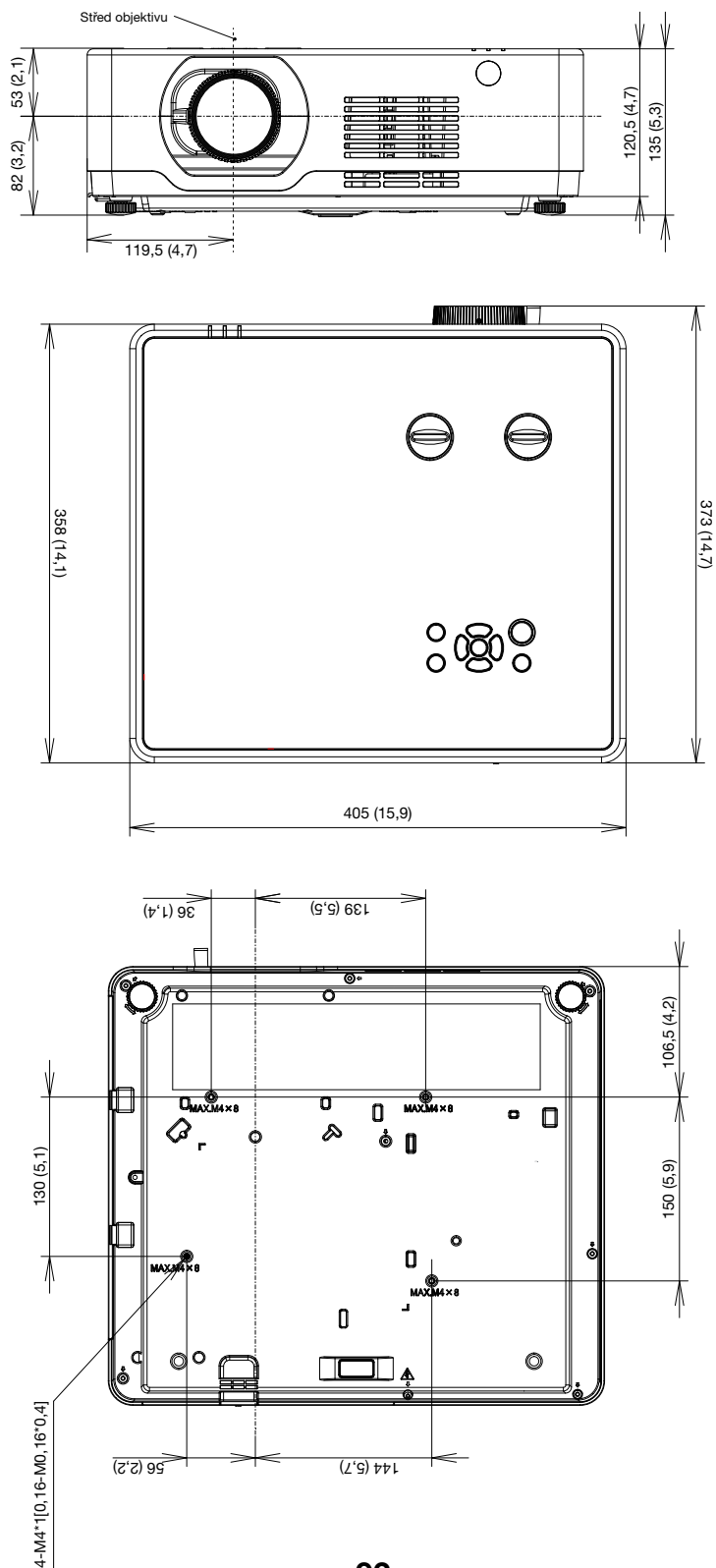
Informace o volitelném příslušenství najdete na naší webové stránce nebo v brožurě.

Technické údaje podléhají změnám bez předchozího upozornění.

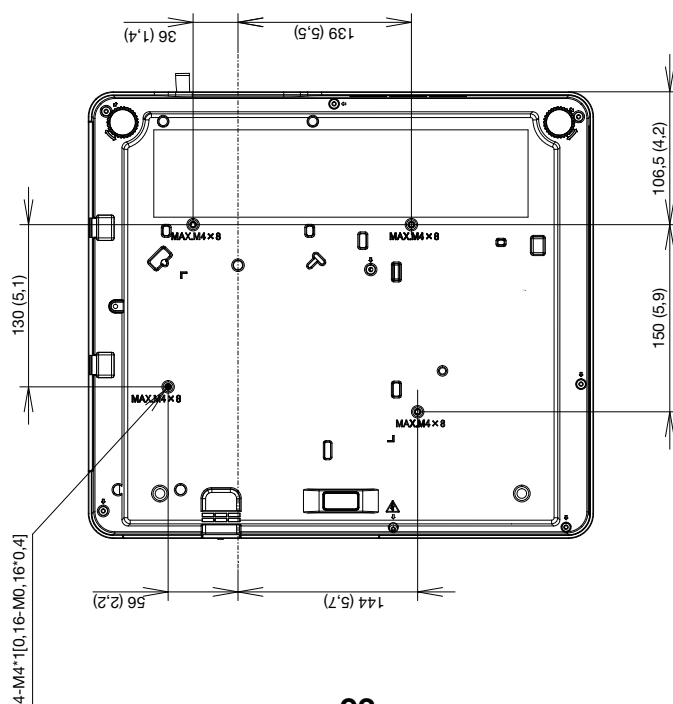
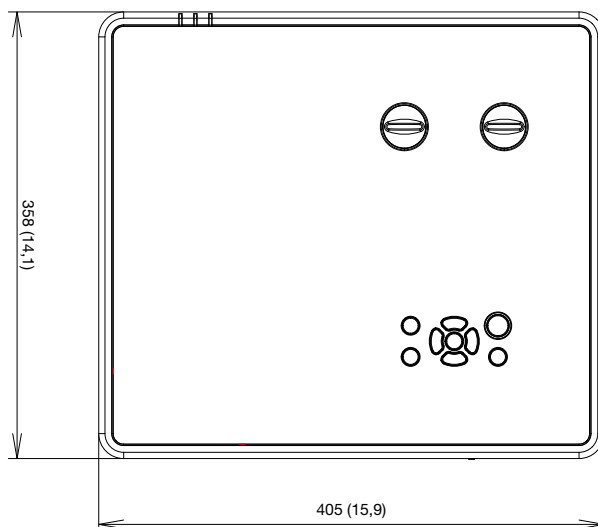
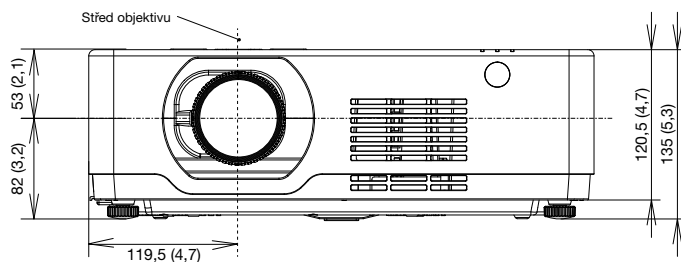
③ Rozměry pouzdra projektoru

Jednotka: mm (palce)

[PE506UL]

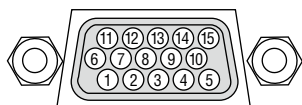


Jednotka: mm (palce)

[PE506WL]

④ Osazení kolíků vstupního konektoru D-Sub COMPUTER

15kolíkový minikonektor D-Sub



Úroveň signálu

Videosignál: 0,7Vp-p (analog)

Synch. signál: Úroveň TTL

Č. kolíku	Signál RGB (analogový)	Signál YCbCr
1	Červená	Cr
2	Zelená nebo Synchronizace na zelené	Y
3	Modrá	Cb
4	Uzemnění	
5	Uzemnění	
6	Červené uzemnění	Uzemnění Cr
7	Zelené uzemnění	Uzemnění Y
8	Modré uzemnění	Uzemnění Cb
9	Žhavicí svíčka	
10	Uzemnění synchronizačního signálu	
11	Žádné připojení	
12	Dvoucestný DATA (SDA)	
13	Horizontální synchronizace nebo Kompozitní synchronizace	
14	Vertikální synchronizace	
15	Kmítčet dat	

COMPUTER IN (Počítačový vstup)

POZNÁMKA: Kolíky číslo 12 a 15 jsou vyžadovány pro DDC/CI.

5 Seznam kompatibilních vstupních signálů

Č.	Zobrazení menu v obrazu	Zdroj		Specifikace			
		RGB	HDMI	Rozlišení	Hodiny pixelů (MHz)	H-frekv. (KHz)	V-frekv. (Hz)
1	720x480i 60Hz	○	-	720x480i	13,500	15,734	59,940
2	720x576i 50Hz	○	-	720x576i	13,500	15,625	50,000
3	720x480i 60Hz	-	○	720 (1440) x480i	27,000	15,734	59,940
4	720x576i 50Hz	-	○	720 (1440) x576i	27,000	15,625	50,000
5	720x483 60Hz	○	○	720x483(480P)	27,000	31,469	59,940
6	720x576 50Hz	○	○	720x576(576P)	27,000	31,250	50,000
7	1280x720p 60Hz	-	○	1280x720p	74,250	45,000	60,000
		○	○		74,176	44,955	59,940
8	1280x720p 50Hz	-	○	1920x1080i	74,250	37,500	50,000
9	1920x1080i 60Hz	○	○		74,250	33,750	60,000
		○	○		74,176	33,716	59,940
10	1920x1080i 50Hz	○	○		74,250	28,125	50,000
11	1920x1080p 24Hz	○	○	1920x1080p	74,250	27,000	24,000
		○	○		74,176	26,970	23,980
12	1920x1080p 60Hz	○	○		148,500	67,500	60,000
		○	○		148,352	67,433	59,940
13	1920x1080p 50Hz	○	○		148,500	56,250	50,000
14	640x480,60Hz	○	○	640x480	25,175	31,469	59,940
15	800x600,56Hz	○	-	800x600	36,000	35,156	56,250
16	1024x768,60Hz	○	○	1024x768	65,000	48,363	60,004
17	1280x720,60Hz	○	○	1280x720	74,500	44,772	59,855
18	1280x768,60Hz	○	○	1280x768	79,500	47,776	59,870
19	1280x800,60Hz	○	○	1280x800	83,500	49,702	59,810
20	1280x960,60Hz	○	○	1280x960	108,000	60,000	60,000
21	1280x960,75Hz	○	-		126,000	75,000	75,080
22	1280x1024,60Hz	○	○	1280x1024	108,000	63,981	60,020
23	1366x768,60Hz	○	○	1366x768	85,500	47,712	59,790
24	1400x1050,60Hz	○	○	1400x1050	121,750	65,317	59,978
25	1440x900,60Hz	○	○	1440x900	106,500	55,935	59,887
26	1600x1200,60Hz	○	○	1600x1200	162,000	75,000	60,000
27	1680x1050,60Hz	○	○	1680x1050	146,250	65,290	59,954
28	1920x1080,60Hz	○	○	1920x1080	148,500	67,500	60,000
29	1920x1200,60Hz	○	○	1920x1200	154,000	74,038	59,950
30	3840x2160,30Hz	-	○	3840x2160	297,000	67,500	30,000

POZNÁMKA:

“○” Tento formát vstupního signálu je podporován.

“-” Tento formát vstupního signálu NENÍ podporován.

6 Ovládací kódy pro PC a kabelové spojení

Ovládací kódy pro PC

Funkce	Kód							
POWER ON	02H	00H	00H	00H	00H	02H		
POWER OFF	02H	01H	00H	00H	00H	03H		
INPUT SELECT COMPUTER	02H	03H	00H	00H	02H	01H	09H	
INPUT SELECT HDMI1	02H	03H	00H	00H	02H	01H	1AH	22H
INPUT SELECT HDMI2	02H	03H	00H	00H	02H	01H	1BH	23H
INPUT SELECT USB-A	02H	03H	00H	00H	02H	01H	1FH	27H
INPUT SELECT LAN	02H	03H	00H	00H	02H	01H	20H	28H
PICTURE MUTE ON	02H	10H	00H	00H	00H	12H		
PICTURE MUTE OFF	02H	11H	00H	00H	00H	13H		
SOUND MUTE ON	02H	12H	00H	00H	00H	14H		
SOUND MUTE OFF	02H	13H	00H	00H	00H	15H		

POZNÁMKA: Pro kompletní seznam ovládacích kódů kontaktujte svého místního prodejce.

Kabelové spojení

Komunikační protokol

Přenosová rychlost..... 4800/9600/19200/38400 bps

Délka dat 8 bitů

Parita Bez parity

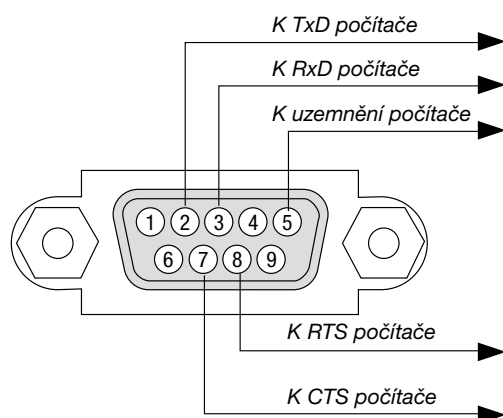
Stop bit Jeden bit

X zap./vyp. Nic

Komunikační procedura..... Full duplex

POZNÁMKA: V závislosti na vybavení doporučujeme při delších kabelážích snížit přenosovou rychlost.

Port řídicí počítač (9kolíkový D-Sub)



POZNÁMKA 1: kolíky 1, 4, 6 a 9 se nepoužívají.

POZNÁMKA 2: Pro zjednodušení kabelového spojení propojte „Request to Send“ (Požadavek na vysílání) a „Clear to Send“ (Povolení k vysílání) spojkou na obou koncích kabelu.

POZNÁMKA 3: Při delších kabelážích doporučujeme nastavit rychlost komunikace s projektorem na 9600 bps.

O POVELECH ASCII OVLÁDÁNÍ

Tento přístroj podporuje běžné povely ASCII ovládání pro ovládání našeho projektoru a monitoru.

Pro podrobné informace o povelích navštivte naši webovou stránku.

https://www.sharp-nec-displays.com/dl/en/pj_manual/lineup.html

JAK PROPOJIT S EXTERNÍM ZAŘÍZENÍM

Existují dva způsoby propojení projektoru s externími zařízeními jako je např. počítač.

1. Propojení přes sériový port.
Připojí projektor k počítači pomocí sériového kabelu (křížený kabel).
2. Připojení přes síť (LAN)
Připojí projektor k počítači pomocí kabelu LAN.
Co se týče typu LAN kabelu, obraťte se na svého správce sítě.

ROZHRANÍ PŘIPOJENÍ

1. Propojení přes sériový port.

Komunikační protokol

Položka	Informace
Přenosová rychlost	4800/9600/19200/38400 b/s
Datová délka	8 bitů
Paritní bit	Bez parity
Stop bit	1 bit
Řízení datového toku	Žádné
Komunikační procedura	Plný duplex

2. Propojení přes síť

Komunikační protokol (propojení přes síť LAN)

Položka	Informace
Rychlost komunikace	Nastavena automaticky (10/100 Mb/s)
Podporovaný standard	IEEE802.3 (10BASE-T)
	IEEE802.3u (100BASE-TX, Auto-Negotiation)

K vysílání a příjmu povelů použijte TCP port číslo 7142.

PARAMETRY TOHOTO ZAŘÍZENÍ

Vstupní povel

Vstupní konektor	Odpověď	Parametr
Počítač	Počítač	počítač1 počítač rgb rgb1 vga vga1
HDMI1	HDMI1	hdmi1
HDMI2	HDMI2	hdmi2
USB-A	USB-A	usb-a
LAN	LAN	lan

Stavový příkaz

Odpověď	Chybový stav
Error:temp	Teplotní chyba
Error:fan	Potíže s větrákem
Error:light	Potíže se světelným zdrojem
Error:system	Potíže se systémem

7 Kontrolní seznam pro řešení potíží

Dříve než se obrátíte na svého prodejce či servisní pracovníky projděte si následující seznam abyste se ujistili že je oprava skutečně nutná také s ohledem na část „Řešení potíží“ v uživatelské příručce. Niž uvedený kontrolní seznam nám pomůže váš problém vyřešit efektivněji.

* Tuto a následující stránku si vytiskněte pro vaši kontrolu.

Četnost výskytu ☐ vždy ☐ někdy (Jak často? _____) ☐ jiné (_____)

Napájení

- | | |
|---|--|
| <ul style="list-style-type: none"> ☐ Výpadek napájení (kontrolka POWER svítí oranžově). Viz též „Stavová kontrolka (STATUS)“. ☐ Zástrčka napájecího kabelu je zcela zasunuta do elektrické zásuvky. ☐ Výpadek napájení, přestože jste stiskli a přidrželi tlačítko POWER. | <ul style="list-style-type: none"> ☐ Vypnutí za provozu. ☐ Zástrčka napájecího kabelu je zcela zasunuta do elektrické zásuvky. ☐ [Časovač] je vypnutý. |
|---|--|

Video a zvuk

- | | |
|---|--|
| <ul style="list-style-type: none"> ☐ Projektoru nezobrazuje obraz z počítače či zdroje videosignálu. ☐ Stále se neobjevuje žádný obraz, i když jste nejdříve připojili projektor k počítači a až následně zapnuli počítač. ☐ Povolení výstupu signálu notebooku na projektor. <ul style="list-style-type: none"> • <i>K aktivaci a deaktivaci externího displeje se používá kombinace funkčních kláves. Obvykle k zapnutí či vypnutí zobrazení z externího zdroje slouží kombinace klávesy „Fn“ a jedné z 12 funkčních kláves.</i> ☐ Žádný obraz (modré nebo černé pozadí, žádné zobrazení). ☐ Stále se neobjevuje žádný obraz, i když jste stiskli tlačítko AUTO ADJUST. ☐ Zástrčka signálního kabelu je zcela zasunuta do vstupního konektoru. ☐ Na obrazovce se objevuje zpráva.
(_____) ☐ Zdroj připojený k projektoru je aktivní a dostupný. ☐ Stále se neobjevuje žádný obraz, i když jste upravili jas a/nebo kontrast. ☐ Projektor podporuje rozlišení i frekvenci vstupního zdroje. ☐ Obraz je příliš tmavý. ☐ Obraz zůstává nezměněn, i když upravíte jas a/nebo kontrast. ☐ Obraz je zkreslený. ☐ Obraz se zdá být lichoběžníkově zkreslený (ke změně nedojde ani po snaze o opravu pomocí funkce [KEYSTONE]). | <ul style="list-style-type: none"> ☐ Části obrazu chybí. ☐ Stále beze změny, i když jste stiskli tlačítko AUTO ADJUST. ☐ Obraz je posunutý ve vodorovném či svislém směru. ☐ Svislé a vodorovné pozice jsou pro počítačový signál správně nastavené. ☐ Projektor podporuje rozlišení i frekvenci vstupního zdroje. ☐ Chybí některé obrazové body. ☐ Obraz bliká. ☐ Stále beze změny, i když jste stiskli tlačítko AUTO ADJUST. ☐ Obraz z počítačového signálu bliká či vykazuje posun barev. ☐ Stále beze změny i když pro nastavení [VELKÁ VÝŠKA] změníte na hodnotu [Vyp.]. ☐ Obraz vypadá rozmazaně či nezaostřeně. ☐ Stále beze změny, i když jste zkontrolovali rozlišení signálu v počítači a změnili jej na původní rozlišení projektoru. ☐ Stále beze změny, i když jste upravili zaostření. ☐ Nefunguje zvuk. ☐ Audio kabel je správně připojen k audio vstupu na projektoru. ☐ Stále beze změny, i když jste upravili hlasitost. ☐ Konektor AUDIO OUT je připojen k vašemu audio zařízení (týká se pouze modelů s konektorem AUDIO OUT). |
|---|--|

Jiné

- | | |
|--|--|
| <ul style="list-style-type: none"> ☐ Dálkový ovladač nefunguje. ☐ Mezi senzorem projektoru a dálkovým ovladačem se nenacházejí žádné překážky. ☐ Projektor je umístěn v blízkosti fluorescenčního světla, které může rušit infračervené dálkové ovládání. ☐ Baterie jsou nové a nejsou umístěny naopak. ☐ ID projektoru a dálkového ovladače se shodují. | <ul style="list-style-type: none"> ☐ Tlačítka na pouzdru projektoru nepracují ☐ Funkce [Zámek kláves] není zapnutá nebo je v nabídce zakázána. |
|--|--|

Níže prosím popište svůj problém podrobněji.

Informace o aplikaci a prostředí, ve kterém je projektor používán

Projektor

Číslo modelu:

Sériové č.:

Datum nákupu:

Doba provozu světelného zdroje (hodiny):

Režim EKO: VYP AUTO EKO
 NORMÁLNÍ EKO

Informace o vstupním signálu:

Horizontální synchronizační frekvence [] kHz

Vertikální synchronizační frekvence [] Hz

Polarita synchronizace H (+) (–)

V (+) (–)

Typ synchronizace Samostatná
 Kompozitní
 Synchronizace
 signálem zelené

Hlášení kontrolky:

POWER

Bliká modře zeleně oranžově červeně
 [] cyklů

Svítlí modře zeleně oranžově červeně

STATUS

Bliká modře zeleně oranžově červeně
 [] cyklů

Svítlí modře zeleně oranžově červeně

Světlo

Bliká modře zeleně oranžově červeně
 [] cyklů

Svítlí modře zeleně oranžově červeně

Číslo modelu dálkového ovladače:

Signální kabel

Standardní kabel společnosti NEC nebo kabel jiného výrobce?

Číslo modelu: Délka: palců/m

Distribuční zesilovač

Číslo modelu:

Přepínač

Číslo modelu:

Adaptér

Číslo modelu:

Prostředí instalace

Velikost promítací plochy: palce

Typ promítacího plátna: Bílé matné Perličkové Polarizace
 Širokouhlé Vysoký kontrast

Projekční vzdálenost: stopy/palce/m

Orientace: Stropní instalace Stolní deska

Připojení do zásuvky:

Připojen přímo do elektrické zásuvky

Připojen k prodlužovacímu kabelu nebo jinam (počet
 připojených zařízení _____)

Připojen k navijecímu prodlužovacímu kabelu nebo jinam
 (počet připojených zařízení _____)

Počítač

Výrobce:

Číslo modelu:

Notebook / stolní počítač

Původní rozlišení:

Obnovovací frekvence:

Video adaptér:

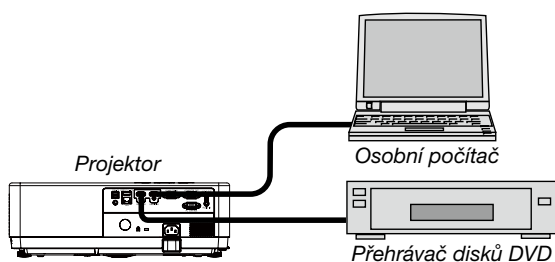
Jiné:

Video zařízení

Videorekordér, přehrávač disků DVD, videokamera, herní
 konzole nebo jiné

Výrobce:

Číslo modelu:



⑧ ZAREGISTRUJTE SI SVŮJ PROJEKTOR! (pouze pro občany Spojených států, Kanady a Mexika)

Věnujte krátký čas registraci svého nového projektoru. Aktivujete tak omezenou záruku na součásti a provedení, jakož i servisní program InstaCare.

Navštivte naše webové stránky na adrese <https://www.sharpnecdisplays.us>, klepněte na centrum podpory/registraci produktu a odešlete svůj vyplněný online formulář.

Po jeho obdržení vám zašleme potvrzovací dopis se všemi informacemi, které budete potřebovat k využívání rychlých a spolehlivých záručních a servisních programů špičky v oboru, společnosti Sharp NEC Display Solutions of America Inc.

NEC