

SHARP

PN-LB863

PN-LB753

PN-LB653

INTERAKTIVNÍ DISPLEJ

NÁVOD K OBSLUZE

HDMI™

DŮLEŽITÉ INFORMACE

VAROVÁNÍ: ABYSTE SNÍŽILI NEBEZPEČÍ VZNIKU POŽÁRU NEBO ÚRAZU ELEKTRICKÝM PROUDEM, NEVYSTAVUJTE TENTO PRODUKT DEŠTI NEBO VLHKOSTI.



UPOZORNĚNÍ

RIZIKO ZASAŽENÍ
ELEKTRICKÝM
PROUDEM
NEOTEVÍRAT



UPOZORNĚNÍ: Z DŮVODU SNÍŽENÍ RIZIKA
ZASAŽENÍ ELEKTRICKÝM
PROUDEM NEOTEVÍREJTE KRYT.
UVNITŘ SE NENACHÁZÍ ŽÁDNÉ
DÍLY, JEJICHŽ SERVIS BY MOHL
PROVÁDĚT UŽIVATEL.
SERVIS PŘENECHTE OBORNÝM
PRACOVNÍKŮM.



Blesk se šipkou v trojúhelníku je symbol upozorňující uživatele na přítomnost neizolovaného “nebezpečného napětí” ve skříni produktu, který může dosahovat dostatečných hodnot na to, aby představoval riziko zasažení elektrickým proudem.



Vykřičník v trojúhelníku je symbol upozorňující uživatele na přítomnost důležitých provozních pokynů nebo pokynů k údržbě (servis) v dokumentaci přiložené k produktu.

Aby se zajistil soulad se směrnicemi EMC, použijte stíněné kabely k připojení následujících konektorů: Vstupní konektor HDMI, výstupní konektor HDMI, vstupní konektor RS-232C, port USB typu-C, konektor TOUCH PANEL, port USB a konektor LAN.

VÁŽENÝ ZÁKAZNÍKU SPOLEČNOSTI SHARP

Děkujeme za zakoupení produktu LCD značky SHARP. K zajištění bezpečnosti a dlouholetého bezproblémového fungování vašeho produktu je třeba, abyste si před použitím tohoto produktu přečetli bezpečnostní pokyny.

BEZPEČNOSTNÍ OPATŘENÍ

Elektřina vykonává spoustu užitečných funkcí, ale při nesprávném zacházení může způsobit zranění nebo poškodit majetek. Tento produkt byl zkonstruován a vyroben s největším důrazem kladeným na bezpečnost. Při nesprávném zacházení však může dojít k zasažení elektrickým proudem nebo k požáru. Při instalaci, provozu a čištění produktu dodržujte následující pokyny, abyste předešli případným nebezpečím. K zajištění bezpečnosti a co nejdelší životnosti vašeho produktu LCD je třeba, abyste si před použitím tohoto produktu přečetli následující bezpečnostní pokyny.

1. Přečtěte si pokyny – Před použitím produktu je třeba si přečíst všechny pokyny k obsluze a porozumět jim.
2. Tento návod ponechte na bezpečném místě – Tyto bezpečnostní a provozní pokyny musí být uchovány na bezpečném místě k pozdějšímu nahlédnutí.
3. Respektování varování – Všechna varování na produktu a v pokynech je třeba důsledně dodržovat.
4. Dodržování pokynů – Je nutné dodržovat všechny provozní pokyny.
5. Čištění – Než produkt vyčistíte, odpojte napájecí kabel. K očištění produktu použijte suchý hadřík. Na čištění nepoužívejte tekuté nebo aerosolové čističe. Nepoužívejte špinavé hadříky. To by mohlo poškodit produkt.
6. Montážní prvky – Nepoužívejte montážní prvky, které nejsou doporučeny výrobcem. Použití nesprávných montážních prvků může mít za následek nehodu.
7. Voda a vlhkost – Produkt nepoužívejte v blízkosti vody. Produkt neinstalujte na místech, kde by na něj mohla vystříknout voda. Pozor na zařízení, která vypouští vodu, jako je například klimatizace.
8. Větrání – Průduchy a další otvory ve skříni jsou navrženy k větrání. Tyto průduchy a otvory nezakrývejte, neboť nedostatečné větrání může způsobit přehřátí a/nebo zkrátit životnost produktu. Produkt nepokládejte na pohovku, koberec nebo podobný povrch, neboť by mohlo dojít k zablokování větracích otvorů. Produkt nedávejte do uzavřeného prostoru jako je knihovna nebo polička, s výjimkou případů, kdy bude zajištěno dobré odvětrávání nebo když jsou dodrženy pokyny výrobce.
9. Ochrana napájecího kabelu – Napájecí kabely musí být uloženy tak, aby na ně lidé nemohli stoupnout a aby na nich nespočívaly jiné předměty.
10. Obrazovka tohoto produktu je vyrobena ze skla. Při pádu nebo nárazu proto může dojít k rozbití. V případě rozbití obrazovky dávejte pozor, ať se o úlomky skla neporaníte.
11. Přetížení – Nepřetěžujte elektrické zásuvky a prodlužovací kabely. Přetížení může mít za následek požár nebo zasažení elektrickým proudem.
12. Vniknutí předmětů a tekutin – Skrz otvory nikdy nezasouvajte do produktu žádné předměty. V produktu se nachází vysoké napětí a vsunutí předmětu může způsobit zasažení elektrickým proudem nebo zkrat vnitřních součástí. Ze stejného důvodu nesmí být produkt polit vodou ani jinými tekutinami.
13. Servis – Nepokoušejte se provádět servis vlastními silami. Při demontáži krytů dojde k odhalení součástí vedoucích vysoké napětí a k jiným nebezpečným situacím. Provedení servisního zásahu ponechte na pracovníkovi odborného servisu.
14. Oprava – Pokud dojde k některému z následujících stavů, odpojte napájecí kabel z elektrické zásuvky a požádejte odborného pracovníka o provedení opravy.
 - a. Napájecí kabel nebo zástrčka jsou poškozené.
 - b. Do produktu vnikla tekutina nebo do něj spadl nějaký předmět.
 - c. Produkt byl vystaven dešti nebo vodě.
 - d. Produkt nefunguje správně tak, jak je popsáno v provozních pokynech.

Nedotýkejte se jiných ovládacích prvků než těch, které jsou uvedeny v provozních pokynech. Nesprávné seřízení ovládacích prvků, které není popsáno v pokynech, může mít za následek poškození, které si často žádá náročné seřizování prováděné kvalifikovaným technikem.
 - e. Produkt spadl nebo je poškozen.
 - f. Produkt vykazuje abnormální stav. Jakákoli anomálie související s produktem značí, že je třeba provést servis produktu.
15. Náhradní díly – V případě nutnosti použití náhradních dílů dohlédněte na to, že osoba provádějící servis použije náhradní díly specifikované výrobcem nebo takové, které mají stejné vlastnosti jako původní díly. Použití neautorizovaných dílů může mít za následek požár, zasažení elektrickým proudem nebo jiné nebezpečí.
16. Bezpečnostní kontroly – Po dokončení servisu nebo opravy požádejte servisního technika o provedení bezpečnostních kontrol kvůli zajištění správného provozního stavu produktu.
17. Montáž na zeď – Montáž produktu na zeď je třeba provést způsobem doporučeným výrobcem.
18. Zdroje tepla – Produkt neumísťujte do blízkosti zdrojů tepla, jako jsou radiátory, topení, pece nebo jiné produkty vytvářející teplo (včetně zesilovačů).

BEZPEČNOSTNÍ OPATŘENÍ (pokračování)

19. Baterie – Nesprávné použití baterií může způsobit, že se baterie vznítí nebo prasknou. Netěsnící baterie může způsobit korozi zařízení, znečistit vaše ruce nebo oblečení. Abyste těmto problémům předešli, dodržte níže uvedená bezpečnostní opatření:
- Používejte pouze specifikované baterie.
 - Baterie nainstalujte s patřičnou pozorností na plusové (+) a minusové (-) strany baterií, v souladu s pokyny uvedenými v prostoru na baterie.
 - Nepoužívejte kombinaci starých a nových baterií.
 - Nepoužívejte kombinaci baterií různého typu. Napětí baterií stejného tvaru se může lišit.
 - Vybitou baterii bezodkladně vyměňte.
 - Pokud se nechystáte delší dobu používat dálkové ovládání, vyjměte z něj baterie.
 - V případě zasažení pokožky nebo oděvu tekutinou uniklou z baterie zasažené místo okamžitě důkladně opláchněte. Při zasažení oka dané oko místo otírání důkladně propláchněte a okamžitě vyhledejte lékařské ošetření. Pokud se tekutina uniklá z baterie dostane do oka nebo na oděv, může způsobit podráždění pokožky nebo poranění oka.
 - Vybité baterie řádně zlikvidujte. Likvidace baterie vložením do vody, ohně nebo horké trouby nebo jejich mechanické rozdrcení, řezání nebo úprava baterie může způsobit výbuch.
 - Baterie nezkratujte.
20. Použití monitoru nesmí být spojeno se smrtelným rizikem nebo nebezpečími, která by mohla přímo vést ke smrti, zranění, vážnému tělesnému poškození nebo jiné újmě, včetně kontroly jaderné reakce v jaderném zařízení, podpůrném systému života a při kontrole vypouštění raket ve vojenském systému.
21. Nedotýkejte se delší dobu horkých součástí produktu. Mohlo by dojít k nízkoteplotnímu popálení.
22. Tento produkt neupravujte.

VAROVÁNÍ:

Přístroj s konstrukcí TŘÍDY I musí být zapojený do HLAVNÍ zásuvky s ochranným uzemněním.

NEBEZPEČÍ TÝKAJÍCÍ SE STABILITY

Pokud monitor není umístěn na dostatečně stabilním místě, může být potenciálně nebezpečný, protože může spadnout. Mnoha zraněním, zvláště zraněním dětí, lze předcházet jednoduchými opatřeními, jako jsou:

- Použití upevňovacích zařízení, jako jsou konzoly pro montáž na stěnu doporučené výrobcem.
- Použití výhradně takového nábytku, který bezpečně unese tento monitor.
- Zabezpečení, které zajistí, aby monitor nepřesahoval okraj podpěrného nábytku.
- Neumísťování monitoru na vysoký nábytek (například skříně nebo knihovny), aniž by byl jak nábytek, tak i monitor upevněn ke vhodné podpěře.
- Nestavění monitoru na tkaniny nebo jiné materiály umístěné mezi monitorem a podpěrným nábytkem.
- Poučení dětí o nebezpečích představujících lezení na nábytek za účelem dosáhnutí na monitor nebo jeho ovládací prvky.
- Toto zařízení není vhodné pro použití v místech, kde by mohly být přítomny děti bez dozoru.

Bezpečnost dětí

- Nedovolte dětem, aby na monitor lezly nebo si s ním hrály.
- Neumisťujte monitor na nábytek, který lze snadno použít jako schůdky, například komoda se zásuvkami.
- Nezapomeňte, že děti se mohou při sledování programu "zejména na větších" monitorech snadno vzrušit. Monitor je proto třeba dávat na takové místo, na kterém jej nelze tlačit, převrátit nebo do něj kopnout.
- Všechny kabely připojené k monitoru pečlivě navedte tak, aby za ně zvědavé dítě nemohlo zatáhnout nebo je zachytit.

TIPY A BEZPEČNOSTNÍ POKYNY

- Barevný panel LCD TFT použitý u tohoto monitoru je vyroben pomocí vysoce přesných technologií. Přesto se mohou na obrazovce nacházet sotva postřehnuté body, v nichž se pixely nikdy nerozsvítí nebo jsou rozsvíceny trvale. Při pohledu na obrazovku z velkého úhlu mohou být barvy nebo jas nerovnoměrné. Upozorňujeme, že se nejedná o závadu, nýbrž o běžný jev u displejů LCD, který nemá vliv na výkonnost monitoru.
- Nenechávejte delší dobu zobrazený statický obraz, protože by mohlo dojít k vytvoření zbytkového obrazu.
- Nikdy na monitor neklepejte tvrdými předměty ani je o něj neotírejte.
- Upozorňujeme, že naše společnost nenese odpovědnost za chyby zákazníka nebo třetí strany při používání ani za jiné vady či poškození tohoto produktu vzniklé při používání s výjimkou těch, které jsou uznávány zákonem.
- Aplikace a obsahové služby mohou být bez předchozího upozornění poskytovatelem služeb změněny, pozastaveny nebo ukončeny. Naše společnost nenese žádnou odpovědnost za případné poruchy nebo škody vyplývající z těchto změn.
- Tento monitor a jeho příslušenství mohou být modernizovány bez předchozího upozornění.
- Monitor nepoužívejte v místech, kde je velké množství prachu, kde je vysoká vlhkost nebo kde se může monitor dostat do kontaktu s olejem nebo párou. Nepoužívejte v prostředí, kde se vyskytují korozivní plyny (oxid siřičitý, sirovodík, oxid dusičitý, chlor, čpavek, ozón, atd.). Neboť to by mohlo vést ke vzniku požáru.
- Zajistěte, aby monitor nepřišel do kontaktu s vodou nebo jinými kapalinami. Zajistěte, aby se do monitoru nedostaly žádné předměty, například kancelářské sponky, neboť to by mohlo vést ke vzniku požáru nebo úrazu elektrickým proudem.
- Monitor neumísťujte na nestabilní předměty nebo na nebezpečná místa. Nedovolte, aby byl monitor vystaven silným nárazům nebo silným vibracím. Pád nebo překlopení monitoru by ho mohlo poškodit.
- Monitor nepoužívejte v blízkosti topného zařízení nebo na místech, kde je pravděpodobnost vysoké teploty, neboť to může vést k vytváření nadměrného tepla a vzniku požáru.
- Pokud je monitor nainstalován na místě vystaveném slunečnímu záření, například u okna, je nutné provést opatření ke snížení ultrafialového a infračerveného záření a teplotní opatření. O podrobnostech se poraďte se svým prodejcem.
- Obrazem na tomto monitoru nelze otáčet.
Při použití v orientaci na výšku bude nutné předem připravit obsah ve vhodné orientaci.
- Elektrická zásuvka musí být nainstalována v blízkosti zařízení a musí být snadno přístupná.
- Z větracích otvorů nezapomeňte pravidelně utírat prach a odstraňovat nečistoty. V případě nahromadění prachu ve ventilačních otvorech nebo uvnitř monitoru může docházet k přehřívání, vzniku požáru a poruchám.
O čištění uvnitř monitoru požádejte autorizovaného prodejce nebo servisní centrum.
- Při zapínání monitoru se nedotýkejte obrazovky, jinak by mohlo dojít k závadě. Pokud k tomu dojde, vypněte a znovu zapněte monitor.
- Obrazovku neovládejte tvrdými či špičatými předměty, jako jsou nehty nebo tužky.
- V závislosti na použité aplikaci nemusí fungovat dotykové pero.
- V případě připojení jiného zařízení USB k počítači, k němuž je připojen dotykový panel, neovládejte zařízení USB v průběhu vstupu prostřednictvím dotykového panelu. Vstup by nemusel proběhnout správně.
- Při nesprávném použití produktu vámi či třetí stranou, při vystavení produktu vlivům statické elektřiny nebo elektrického šumu, při poruše nebo při opravě existuje riziko poškození nebo ztráty uložených dat.
- Vhodné pro zábavní účely v prostředí s řízeným osvětlením, které zabrání rušivým odrazům od obrazovky.
- Důležitá data si vždy zálohujte na paměťovou jednotku USB.
- Za ochranu obsahu vnitřní paměti a související poškození neneseme žádnou zodpovědnost.
- Provozní doba a záruka.
Tento produkt je dimenzován na použití po dobu nanejvýš 18 hodin denně. Nadměrné používání delší než 18 hodin není kryto zárukou.
- Restartování systému Android.
Pro zachování stabilního provozu je nutné systém Android jednou denně restartovat.
Systém Android lze v zadaném čase restartovat. (Viz [strana 48](#).)

Napájecí kabel

- Používejte pouze napájecí kabel dodaný s monitorem.
- Napájecí kabel nepoškoďte tím, že byste na něj umístili těžké předměty, ani ho neohýbejte. Rovněž nepoužívejte prodlužovací kabely. Poškození kabelu může mít za následek vznik požáru nebo úraz elektrickým proudem.
- Nesvazujte napájecí kabel s kabelem USB. Mohlo by se v něm akumulovat teplo, což by mohlo vést k požáru.
- Napájecí kabel nepoužívejte společně s prodlužovacím kabelem s více zásuvkami.
Přidání prodlužovacího kabelu by mohlo vést ke vzniku požáru v důsledku přehřátí.
- Zástrčku nezapojujte ani neodpojujte, máte-li mokré ruce. Takové jednání by mohlo vést k úrazu elektrickým proudem.
- Pokud spotřebič nebudete používat delší dobu, napájecí kabel odpojte.
- Poškozený nebo nefunkující napájecí kabel se nepokoušejte opravit. Ohledně servisu se obraťte na servisního zástupce.
- Tento monitor byl navržen pro použití ve stavu, kdy je napájecí kabel spojen k uzemnění. Pokud napájecí kabel není uzemněn, může dojít k úrazu elektrickým proudem. Ujistěte se, že napájecí kabel je připojen přímo do zásuvky a že je řádně uzemněn. Nepoužívejte adaptér s 2kolíkovým konektorem.
- Pokud je v blízkosti slyšet bouřka, nedotýkejte se zástrčky. Takové jednání by mohlo vést k úrazu elektrickým proudem.
- Nepřekračujte specifikované napájecí napětí produktu v místě instalace. Takové jednání by mohlo vést k požáru nebo úrazu elektrickým proudem.
Informace o napájecím napětí naleznete v dokumentaci se specifikacemi.
- Napájecí kabel (dodaný) přichyťte dodanou stahovací páskou k vyhrazenému místu.

Sít'

- Při použití sítě existuje riziko krádeže nebo nelegálního přístupu k datům přenášeným přes komunikační kanál.
Kvůli předcházení těmto rizikům je třeba používat tento monitor v zabezpečené síti.
- Pokud je zjištěna abnormalita, například útok typu DoS, dočasně odpojte síť a okamžitě kontaktujte správce sítě.

TIPY A BEZPEČNOSTNÍ POKYNY (pokračování)

Rozsah návodu

- Microsoft a Windows jsou ochranné známky skupiny Microsoft.
- Apple, Mac a macOS jsou ochranné známky společnosti Apple Inc. vedené v USA a dalších zemích.
- Výrazy HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, vizuální podoba HDMI a loga HDMI jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky společnosti HDMI Licensing Administrator, Inc.
- Google, Chrome OS a Android jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky společnosti Google LLC.
- VESA je buď registrovaná ochranná známka, nebo ochranná známka společnosti Video Electronics Standards Association vedená ve Spojených státech amerických a dalších zemích.
- Bluetooth je registrovaná ochranná známka společnosti Bluetooth SIG, Inc.
- Arm a Cortex jsou registrované ochranné známky společnosti Arm Limited (nebo jejích dceřiných společností) v USA a/nebo jinde.
- Všechny ostatní značky a názvy produktů jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky příslušných vlastníků.
- Ilustrace v této příručce nemusí přesně odpovídat skutečnému produktu nebo zobrazení.
- Tato příručka vysvětluje "Home screen" <Úvodní obrazovka> aplikace "SHARP IWB Launcher".
- Pokud není výslovně uvedeno jinak, tato příručka předpokládá použití v orientaci na šířku.

Podsvícení LED

- Podsvícení LED v tomto produktu má omezenou životnost.
 - * Pokud obrazovka ztmavne nebo se nezapne, bude možná nutné vyměnit podsvícení LED.
 - * Toto podsvícení LED je vyrobeno výlučně pro tento produkt a musí být vyměněno autorizovaným prodejcem nebo servisním centrem. Obrátte se na autorizovaného prodejce nebo servisní centrum.

OPATŘENÍ PŘI MONTÁŽI

- Prodejci a servisní technici SHARP se musí řídit pokyny v části "Opatření při montáži (pro prodejce a servisní techniky SHARP)". (Viz [strana 65.](#))
- Tento produkt je určen pouze pro použití uvnitř.
- Pokud používáte komerčně dostupný stojan nebo montážní konzolu, použijte stojan nebo montážní konzolu, které odpovídají specifikacím VESA.
- Monitor je těžký, a proto se před jeho instalací, demontáží nebo stěhováním obraťte na prodejce.
- Montáž monitoru na stěnu vyžaduje speciální odbornost a musí být provedena autorizovaným prodejcem. Tuto práci se nikdy nepokoušejte provést sami. Naše společnost nenese žádnou zodpovědnost za nehody či zranění spojené s nesprávnou montáží nebo manipulací.
- Při manipulaci s monitorem jej držte za rukojeti a kolem hlavní jednotky. Neuchopujte obrazovku ani ovládací tlačítka. Mohlo by dojít k poškození produktu, závadě nebo zranění.
- Při instalaci dvou a více monitorů vedle sebe musí monitory oddělovat vzdálenost alespoň 5 mm, aby se zabránilo namáhání sousedních jednotek a konstrukcí kvůli teplotní roztažnosti.
- Při použití monitoru společně s volitelným příslušenstvím doporučeným společností SHARP se teplotní podmínky mohou změnit. V takových případech si ověřte teplotní podmínky určené volitelným příslušenstvím.
- Nezakrývejte žádné větrací otvory. Pokud teplota v monitoru vzroste, může dojít k závadě.
- Monitor neumísťujte na zařízení vytvářející teplo.
- Nepoužívejte produkt v místech, kde by jednotka byla vystavena přímému slunečnímu světlu nebo jinému silnému zdroji světla. Jelikož tento produkt pracuje s infračerveným zářením, takovéto světlo by mohlo způsobit závadu.
- Při použití několika monitorů v těsné blízkosti zajistěte, aby infračervený vysílač/přijímač neovlivňoval ostatní vysílače/přijímače.

Úhel instalace

- PN-LB863/PN-LB753
 - Nainstalujte a používejte tento monitor ve svislé poloze na vodorovném povrchu.
- PN-LB653
 - Nainstalujte a používejte tento monitor ve svislé poloze na vodorovném povrchu. Při naklánění tohoto monitoru udržujte úhel náklonu nahoru maximálně 20°.

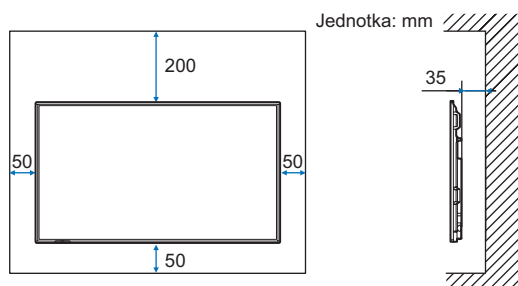
Instalace v orientaci na výšku

- PN-LB753/PN-LB653 lze instalovat v orientaci na výšku. Kolem monitoru musí být dostatek volného prostoru, aby se uvnitř nehromadilo teplo.
- Při montáži monitoru v orientaci na výšku dodržujte následující. Nedodržení následujících pokynů může vést k poruchám.
 - Nainstalujte monitor tak, aby se kontrolka LED napájení nacházela na spodní straně. (Viz obrázek níže.)
 - V nabídce nastavení správce nastavte možnost "Screen Rotation" <Otočení obrazovky> na hodnotu "Portrait" <Na výšku>. (Viz [strana 52.](#))

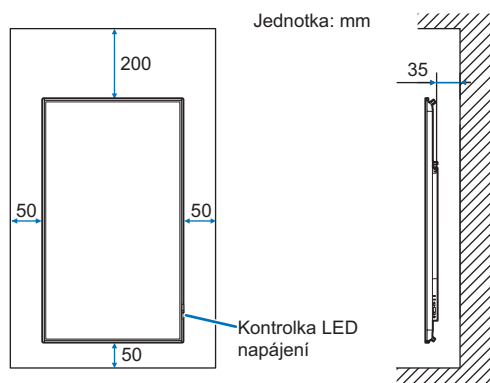
Provozní teplota

- Tento monitor smí být provozován v prostředí s teplotou 5 °C až 35 °C. Kolem monitoru musí být dostatek volného prostoru, aby se uvnitř nehromadilo teplo.

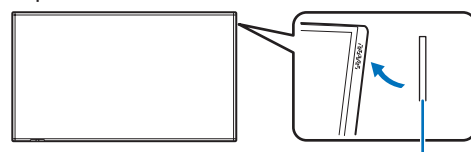
Pro monitor v orientaci na šířku



Pro monitor v orientaci na výšku (PN-LB753/PN-LB653)



- Vyhněte se oblastem s vysokou teplotou.
- Pokud kvůli nedostatku místa či z jiného důvodu nelze zajistit dostatek volného místa (například při montáži monitoru do skříně nebo při montáži několika jednotek vedle sebe) nebo pokud teplota prostředí nespadá do rozsahu 5 °C až 35 °C, nainstalujte ventilátor nebo podnikněte jiné opatření k zachování teploty prostředí v požadovaném rozsahu.
- Při instalaci monitoru v orientaci na výšku použijte kryt s logem SHARP.



Krycí logo SHARP

Údržba

- Pravidelně kontrolujte uvolněné šrouby, mezery, deformace nebo jiné problémy, které se mohou vyskytnout u montážního zařízení. Zjistíte-li problém, obraťte se se servisem na kvalifikovaný personál.
- Pravidelně kontrolujte místo montáže, zda nevykazuje známky poškození nebo oslabení, které se mohou časem objevit.

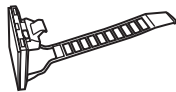
Obsah

DŮLEŽITÉ INFORMACE	2	Základní ovládání.....	22
VÁŽENÝ ZÁKAZNÍKU SPOLEČNOSTI SHARP	3	Informace o úvodní obrazovce režimu HOME	22
BEZPEČNOSTNÍ OPATŘENÍ.....	3	Používání dálkového ovládání	26
TIPY A BEZPEČNOSTNÍ POKYNY	5	Overlay board <Překryvný panel> (poznámky).....	29
OPATŘENÍ PŘI MONTÁŽI	7	Zastavení zobrazení.....	30
Dodané součásti	9	Whiteboard	31
Systémové požadavky	9	Kreslení	33
Názvy dílů	10	Vymazání nakreslené čáry	33
Připojení periferního příslušenství	12	Výběr nakreslené čáry	34
Připojení napájecího kabelu	14	Otevření souboru nebo aplikace v aktuálním listu	34
Svazování kabelů	15	Otevření souboru	35
Příprava dálkového ovládání	15	Uložení	35
Vložení baterií	15	Nastavení	35
Provozní dosah dálkového ovládání	16	Bezdrátový displej (EShare)	36
Demontáž model	16	File Manager	37
Montáž webové kamery.....	17	Web Browser	41
Připojení bezdrátového adaptéru (ne pro Evropu)	17	Tisk.....	42
Zapnutí/vypnutí napájení	18	Aktualizace softwaru (Updater)	43
Zapnutí hlavním vypínačem	18	Položky v nabídce.....	44
Zapnutí napájení	18	Zobrazení nabídky	44
Vypnutí napájení	20	Podrobnosti o položkách nabídky	46
Dotykové pero	20	Řešení potíží.....	57
Dotykové úkony	21	Technické údaje	60
Dotykové úkony.....	21	Duševní vlastnictví a další záležitosti	64
Upozornění.....	21	Opatření při montáži	
		(pro prodejce a servisní techniky SHARP).....	65

Dodané součásti

Pokud některé součásti budou chybět, obraťte se na prodejce.

- ☐ Interaktivní displej: 1
- ☐ Dálkové ovládání: 1
- ☐ Stahovací páska: 3



- ☐ Napájecí kabel
- ☐ Baterie do dálkového ovládání: 2
- ☐ Návod k nastavení: 1
- ☐ Dotykové pero: 2
- ☐ Držák na kameru: 1

- ☐ Šroub k uchycení držáku kamery (M3×8): 4
- ☐ Šroub k uchycení kamery (palcový závit): 1
- ☐ Kabel USB: 1
- ☐ Bezdrátový adaptér: 1 (ne pro Evropu)
- ☐ Montáž proti krádeži bezdrátového adaptéru: 1
- ☐ Šroub pro montáž proti krádeži bezdrátového adaptéru (M3 x 6): 2
- ☐ Hráčský držák: 1
- ☐ Šroub k uchycení hráčského držáku (M4×6): 4
- ☐ Krycí logo SHARP: 1
Tuto nálepku umístíte přes logo SHARP.

* **Poznámka:** Z důvodu ochrany životního prostředí nevyhazujte baterie do domácího odpadu. Řiďte se postupy likvidace platnými pro vaši oblast.

Systémové požadavky

Hardware	Musí být vybaven portem kompatibilním s USB 2.0.
Operační systém	Windows 11
	macOS v14 nebo novější
	ChromeOS

Aby bylo možné použít dotykový panel s konektorem HDMI/DisplayPort, připojte k počítači dodaný kabel USB.

Dotykový panel a dotykové pero pracují se standardními ovladači pro jednotlivé operační systémy. U systému macOS je ovládání možné pouze v režimu myši.

Aplikaci Information Display Downloader lze stáhnout z následující internetové stránky.

<https://www.sharp.eu/download-centre>

Po instalaci aplikace Information Display Downloader můžete ověřit dostupnost nejnovějších verzí softwarových programů a firmwaru a stáhnout je.

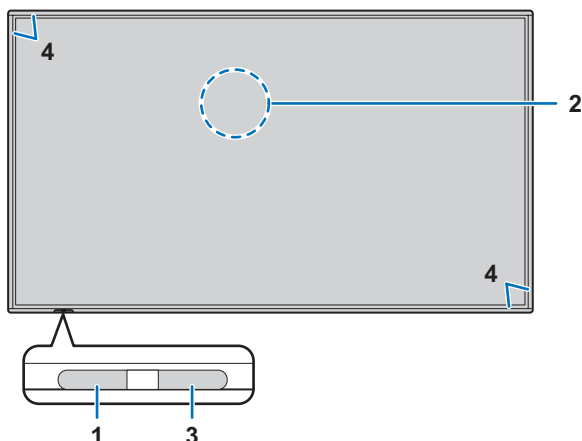
Program pro nastavení Pen Software a nejnovější firmware lze stáhnout pomocí aplikace Information Display Downloader. Instalace softwaru je popsána v návodu k danému softwaru.

TIP

- Tento produkt provádí softwarové aktualizace za účelem přidání či zlepšení funkcí a zvýšení bezpečnosti. Aby bylo zajištěno bezpečnější používání tohoto produktu, udržujte software vždy v aktuální verzi. Naše společnost nenese žádnou odpovědnost za případné poruchy nebo škody vzniklé v důsledku používání softwaru bez instalace aktualizací, s výjimkou případů, které jsou uznávány zákonem.

Názvy dílů

■Pohled zředu



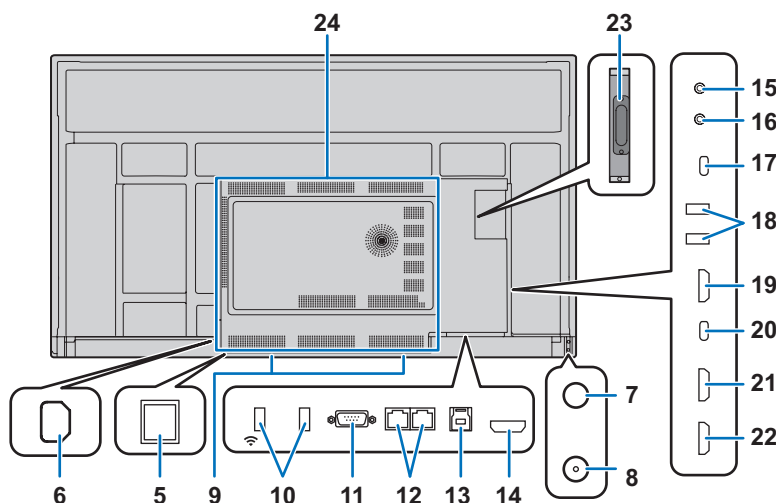
1. Kontrolka LED napájení
2. Snímač dálkového ovládání
(viz strana 16.)
3. Snímač okolního světla

TIP

- Snímač okolního světla je senzor, který detekuje jas okolí.
Pokud je funkce "Ambient Light Sensing" <Snímání okolního světla> zapnutá, ujistěte se, že snímač není blokován žádným předmětem.

4. Infračervený vysílač/přijímač.

■Pohled zezadu



5. Hlavní vypínač (viz strana 18.)
6. Vstupní napájecí konektor (viz strana 14.)
7. Tlačítko INPUT (výběr vstupního režimu)
8. Tlačítko POWER (viz strana 18.)
9. Reprodukory
10. Port USB pro režim HOME (SoC)
(viz strana 13.)
11. Vstupní konektor RS-232C (viz strana 13.)
12. Konektor LAN (viz strana 13.)
13. Konektor TOUCH PANEL (viz strana 12.)
14. Vstupní konektor HDMI 3 (podpora ARC)
(viz strana 12.)
15. Vstupní konektor pro ovládací sadu (stereo mini jack) (viz strana 13.)
16. Výstupní zvukový konektor (viz strana 13.)
17. Port USB typu-C (rozbočovač USB)
(napájení 5 V/1,5 A) (viz strana 13.)
18. Port USB (rozbočovač USB) (kompatibilní s USB3.0, typ A) (viz strana 13.)
19. Výstupní konektor HDMI (viz strana 13.)
20. Port USB typu-C (pro dotykový panel)
(viz strana 12.)
21. Vstupní konektor HDMI 1 (viz strana 12.)
22. Vstupní konektor HDMI 2 (viz strana 12.)
23. Rozšiřující slot (viz strana 66.)

POZNÁMKA

- Ohledně připevnění/odpojení volitelných dílů se poraďte s prodejcem SHARP.

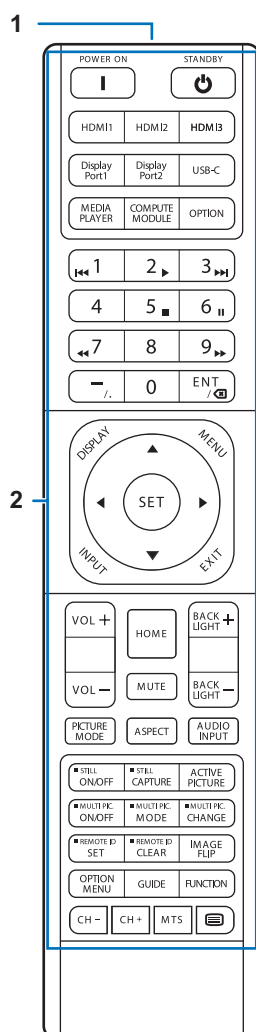
Tato část slouží k připojení volitelného hardwaru za účelem rozšíření funkcí.
Tato pozice pro příslušenství není zárukou, že v budoucnu bude na trh uvedeno kompatibilní hardwarové příslušenství. Lze instalovat volitelné desky, které odpovídají specifikaci OPS (Open Pluggable Specification).

TIP

- S dotazem na seznam kompatibilních volitelných panelů kontaktujte svého dodavatele.

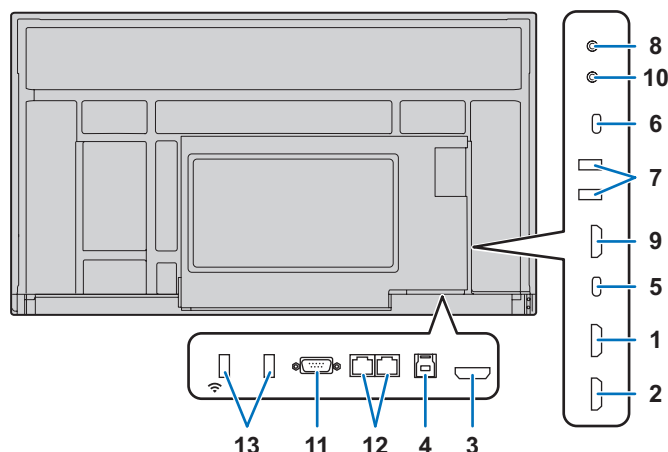
24. Větrací otvory

■Dálkové ovládání



1. Vysílač signálu
2. Ovládací tlačítka (viz [strana 26.](#))

Připojení periferního příslušenství



POZNÁMKA

- Před připojováním/odpojováním kabelů vypněte zařízení hlavním vypínačem a odpojte zástrčku z elektrické zásuvky. Také si přečtěte návod k připojovanému příslušenství.
- Při připojování kabelů nezaměňte vstupní a výstupní konektor. Neúmyslné opačné připojení kabelu ke vstupním a výstupním konektorům může mít za následek závadu nebo jiné problémy.
- Nepoužívejte kabely s poškozeným nebo deformovaným konektorem. Použití takovýchto kabelů může způsobit závadu.
- Kabel USB typu C (komerčně dostupný) nezapomeňte sepnout dodanou stahovací páskou (viz [strana 15.](#)). Při stahování kabelu USB typu C dbejte na to, aby kabel nebyl vystaven namáhání. Pozor na nadměrné ohnutí kabelu USB typu C.
- Používejte takovou paměťovou jednotku USB, jejíž tvar umožňuje zasunutí do portu USB. Některé paměťové jednotky USB se speciálním tvarem nelze vložit. Paměťovou jednotku USB nezasouvajte násilím. Mohlo by dojít k poškození konektoru nebo závadě.

TIP

- Není zaručena funkčnost všech připojených zařízení.
- Pokud je zvukový výstup z přehrávacího zařízení připojen přímo k reproduktorům nebo jiným zařízením, video na monitoru se může oproti zvukové stopě zpožďovat.
- Paměťovou jednotku USB, která je zašifrovaná nebo která využívá funkci zabezpečení, nelze použít.
- Podle potřeby zkontrolujte paměťovou jednotku USB na přítomnost virů.

Konektor TOUCH PANEL je port USB 3.0 typu B.

Ačkoliv má konektor TOUCH PANEL jiný tvar, dodaný kabel USB (USB 2.0 typu B) k němu lze připojit.

1. Vstupní konektor HDMI 1

2. Vstupní konektor HDMI 2

- Použijte komerčně dostupný kabel HDMI (odpovídající standardu HDMI), který podporuje rozlišení 4K.

3. Vstupní konektor HDMI 3 (podpora ARC)

- Použijte komerčně dostupný kabel HDMI (odpovídající standardu HDMI), který podporuje rozlišení 4K. Při připojování zařízení kompatibilních s ARC použijte kabel, který podporuje ještě více funkcí ARC.

4. Konektor TOUCH PANEL

- Pokud dotykový panel používáte s počítačem připojeným ke vstupnímu konektoru HDMI1, HDMI2 nebo HDMI3, připojte jej k počítači pomocí kabelu USB (USB 2.0 typ B nebo USB 3.0 typ B).
Na použití jiného USB kabelu než toho, který je součástí balení, se záruka nevztahuje.

5. Port USB typu-C (pro dotykový panel)

- Připojte počítač pomocí komerčně dostupného kabelu USB (typ C, odpovídající standardu USB). V tomto případě není nutné připojovat kabel USB k konektoru TOUCH PANEL.
- Při změně vstupního režimu na USB-C bude tento monitor rozpoznán připojeným počítačem.
- Můžete připojit zařízení podporující alternativní režim DisplayPort.
- K tomu, aby byla připojená zařízení napájena, musí podporovat napájecí standard.
Napájení: 5 V / 9 V / 12 V / 15 V / 20 V dc 3 A, 20 V dc 5 A
(při používání OPS: 5 V / 9 V / 12 V / 15 V / 20 V dc 3 A, 20 V dc 3,25 A)
- Použijte kabel, který podporuje jmenovitý proud (3 A/5 A).
- Pokud je položka "USB Power" <Napájení USB> nastavena na "OFF" <Vypnuto>, nelze připojená zařízení napájet. (Viz [strana 50.](#))

6. Port USB typu-C (rozbočovač USB) (napájení 5 V/1,5 A)

- Když je vstupní režim nastaven na HDMI1, HDMI2 nebo HDMI3, port USB lze použít pro počítač připojený ke konektoru TOUCH PANEL.
- Když je vstupní režim nastaven na USB-C, port USB lze použít pro počítač připojený k portu USB typ-C (pro dotykový panel).
- Pokud je vstupní režim HOME (Domů), lze port USB použít pro režim HOME.
- Když je vstupní režim nastaven na hodnotu "OPTION" <PŘÍSLUŠENSTVÍ>, port USB lze použít jako port USB pro počítač připojený ke slotu pro příslušenství.
- Při napájení přes port USB Type-C použijte kabel USB podporující 3 A.
- "Clone Setting" <Klonování nastavení> umožňuje zapisovat a číst nastavení monitoru na paměťovou jednotku USB. (Viz [strana 51](#).)

7. Port USB (rozbočovač USB) (kompatibilní s USB3.0, typ A)

- Když je vstupní režim nastaven na HDMI1, HDMI2 nebo HDMI3, port USB lze použít pro počítač připojený ke konektoru TOUCH PANEL.
- Když je vstupní režim nastaven na USB-C, port USB lze použít pro počítač připojený k portu USB typ-C (pro dotykový panel).
- Pokud je vstupní režim HOME (Domů), lze port USB použít pro režim HOME.
- Když je vstupní režim nastaven na hodnotu "OPTION" <PŘÍSLUŠENSTVÍ>, port USB lze použít jako port USB pro počítač připojený ke slotu pro příslušenství.
- "Clone Setting" <Klonování nastavení> umožňuje zapisovat a číst nastavení monitoru na paměťovou jednotku USB. (Viz [strana 51](#).)

POZNÁMKA

- Když je připojena paměťová jednotka USB, nepřepínejte vstupní režim. Mohlo by dojít k poškození dat v paměťové jednotce USB. Vstupní režim přepněte až po odpojení paměťové jednotky USB. Nebo k nápravě spojení použijte "USB Port Select" <Výběr portu USB>, a to v závislosti na připojeném zařízení. (Viz [strana 50](#).)
- Pokud je položka "USB Power" <Napájení USB> nastavena na "OFF" <Vypnuto>, nelze připojená zařízení napájet. (Viz [strana 50](#).)

8. Vstupní konektor pro ovládací sadu (stereo mini jack)

- Pokud je ke konektoru připojena senzorová jednotka samostatně prodávané ovládací sady, lze ji ovládat pomocí přijímače světla dálkového ovládání na senzorové jednotce.
- Při připevňování ovládací sady k tomuto monitoru ji pomocí oboustranné lepicí pásky, která je součástí balení, připevněte k horní, spodní, levé a pravé straně.
- Tento konektor použijte jen v souladu s pokyny.
- Když je připojena volitelná jednotka snímáče, snímáč dálkového ovládání monitoru je deaktivován.
- K ovládání na dálku použijte dálkové ovládání dodávané s tímto monitorem.
- Připojení ovládací sady umožňuje následující:
 - Automaticky upravovat jas displeje podle změn jasu v místnosti. (Viz [strana 46](#).)
 - Detekovat nepřítomnost uživatele a automaticky přepnout do stavu vypnutí nebo změnit nastavení, jako jsou jas nebo hlasitost. (Viz [strana 51](#).)

9. Výstupní konektor HDMI

- Obrazovka zobrazená na tomto monitoru a zvukový výstup z tohoto monitoru mohou být předávány do externího zařízení.
- Použijte komerčně dostupný kabel HDMI (odpovídající standardu HDMI), který podporuje rozlišení 4K.
- Pokud je video vstup šifrován ochranou proti kopírování, nemůže být video použito jako výstup.
- Při výstupu domácí obrazovky musí externí zařízení podporovat HDCP.
- Když je video signál přiveden do konektoru USB typu C (dotykový panel) v režimu DP Alt Mode, lze rozšířenou plochu zobrazit na připojeném zařízení (PN-LB863/PN-LB753/PN-LB653) (pouze na jedné obrazovce).

10. Výstupní zvukový konektor

- Zvuk vstupující do monitoru je výstupem.
- Připojte se pomocí komerčně dostupného audio kabelu (mini stereo jack).
- Hlasitost výstupního zvuku lze nastavit pomocí položky "Sound Setting" <Nastavení zvuku> v nabídce nastavení správce. (Viz [strana 48](#).)
- V nabídce Audio <Zvuk> nelze nastavit položky "Balance" <Vyvážení>, "Treble" <Výšky> a "Bass" <Basy>.

11. Vstupní konektor RS-232C

- Monitor můžete ovládat z počítače, když tyto konektory a počítač propojíte komerčně dostupným kříženým kabelem RS-232.
- Pro tento monitor lze použít příkazy S-Format a N-Format. Podrobnosti naleznete v návodu na následující internetové stránce.
<https://www.sharp.eu/download-centre>

12. Konektor LAN

- Pomocí komerčně dostupného kabelu LAN můžete zajistit připojení k síti.
- Tento monitor lze ovládat přes síť z počítače připojeného k síti. (Viz [strana 49](#).)
- Pro tento monitor lze použít příkazy S-Format a N-Format. Podrobnosti naleznete v návodu na následující internetové stránce.
<https://www.sharp.eu/download-centre>
- Tento monitor má funkci LAN hubu, která umožňuje komunikaci mezi dvěma zařízeními připojenými k LAN portům.

13. Port USB pro režim HOME (SoC) (kompatibilní s USB2.0, typ A)

- Port USB lze použít pro režim HOME. (Připojení USB se nezmění ani při změně vstupního režimu.)
- Pokud používáte bezdrátový adaptér (dodaný), připojení provedte k levému portu (📶). (Viz [strana 17](#).)
- "Clone Setting" <Klonování nastavení> umožňuje zapisovat a číst nastavení monitoru na paměťovou jednotku USB. (Viz [strana 51](#).)

■ Port USB v režimu HOME

- Připojte zařízení USB (paměťové zařízení, klávesnice, myš), která chcete použít v režimu HOME.

Podporované paměťové jednotky USB

Souborový systém	FAT32, exFAT
Kapacita	Max. 64 GB (Maximální velikost souboru je 4 GB)

- Paměťovou jednotku USB, která je zašifrovaná nebo která využívá funkci zabezpečení, nelze použít.
- Používejte takovou paměťovou jednotku USB, jejíž tvar umožňuje zasunutí do portu USB. Některé paměťové jednotky USB se speciálním tvarem nelze vložit. Paměťovou jednotku USB nezasouvajte násilím. Mohlo by dojít k poškození konektoru nebo závadě.

POZNÁMKA

- Používání paměťových jednotek USB můžete zakázat. (Viz [strana 50](#).)

■ Odpojení paměťové jednotky USB

1. Spustíte aplikaci “File Manager”. (Viz [strana 37](#).)

2. Vyberte paměťovou jednotku USB, kterou chcete odebrat, a klepněte na ikonu  .

TIP

- Postup odpojení paměťové jednotky USB připojené k počítači je popsán v návodu k počítači.

Připojení napájecího kabelu

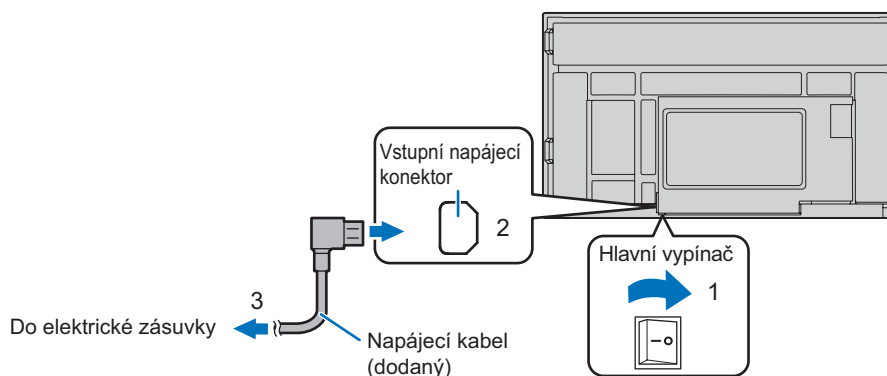
POZNÁMKA

- Používejte pouze napájecí kabel dodaný s monitorem.
- Během procesu připojování napájecího kabelu ke vstupnímu napájecímu konektoru se ujistěte, že je konektor zcela a řádně zasunutý.

1. Vypněte hlavní vypínač.

2. Ke vstupnímu napájecímu konektoru připojte napájecí kabel (dodaný).

3. Napájecí kabel (dodaný) připojte k elektrické zásuvce.



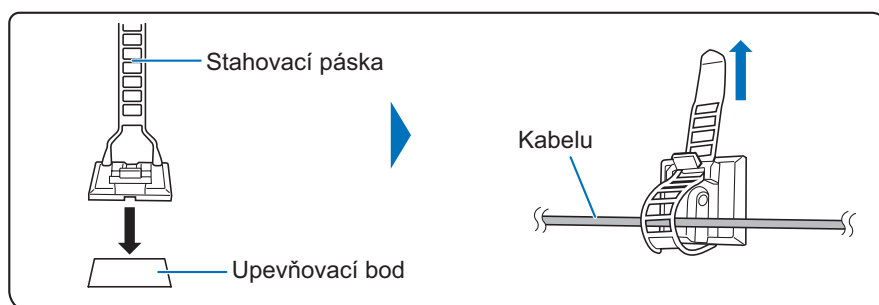
TIP

- Ujistěte se, že je napájecí kabel (součást dodávky) upnut pomocí dodané kabelové svorky. Při upínání napájecího kabelu dávejte pozor, abyste koncovku napájecího kabelu nenamáhalí. Napájecí kabel nadměrně neohýbejte.

Svazování kabelů

Dodané stahovací pásky lze použít k sepnutí napájecího kabelu a kabelů připojených k zadní straně monitoru.

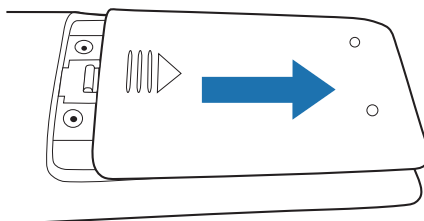
Dodané stahovací pásky přichyťte k rovnému povrchu, z něhož jste nejprve odstranili veškerý prach a nečistoty. Přichycení neprovádějte přes větrací otvor.



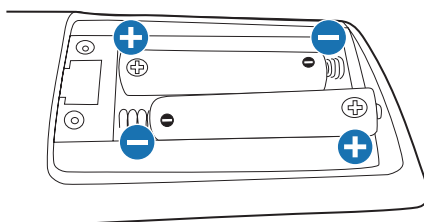
Příprava dálkového ovládání

Vložení baterií

1. Opatrně zatlačte na kryt a posuňte jím ve směru šipky.



2. Podívejte se na pokyny v přihrádce na baterie a vložte 2 baterie (R03 nebo LR03 (velikosti "AAA")) tak, aby odpovídala jejich polarita (+) a (-).



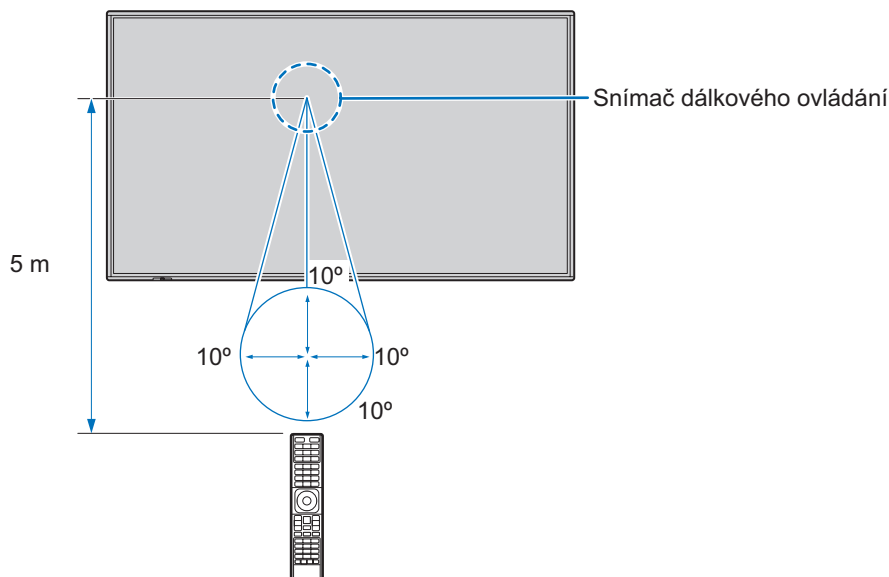
3. Zavřete kryt.

TIP

- Vybíte baterie vyměňte za nové (komerčně dostupné).
- V závislosti na tom, jak byly uloženy, se mohou dodané baterie rychle vybit.
- Pokud se nechystáte delší dobu používat dálkové ovládání, vyjměte z něj baterie.
- Používejte pouze manganové nebo alkalické baterie.

Provozní dosah dálkového ovládání

Provozní dosah dálkového ovládání činí přibližně 5 m v úhlu přibližně 10° od středu k horní/dolní/pravé/levé straně snímače dálkového ovládání.

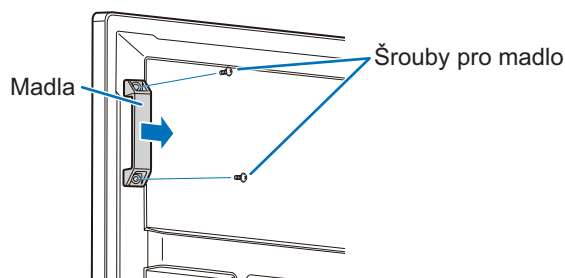


TIP

- Dálkové ovládání nevystavujte otřesům spojenými s pádem nebo šlápnutím na něj. Mohlo by dojít k závadě.
- Dálkové ovládání nevystavujte kapalinám a neumísťujte jej do oblastí s vysokou vlhkostí.
- Pokud na snímač dálkového ovládání dopadá přímé sluneční světlo nebo jiný silný zdroj světla, nemusí dálkové ovládání fungovat správně.
- Předměty nacházející se mezi dálkovým ovládáním a snímačem dálkového ovládání mohou bránit ve správné činnosti.
- Vybité baterie vyměňte, protože mohou zkracovat provozní dosah dálkového ovládání.
- Pokud se v blízkosti dálkového ovládání nachází fluoreskující zdroj světla, může rušit správnou činnost dálkového ovládání.
- Nepoužívejte jej společně s dálkovým ovládáním jiných zařízení, jako je klimatizace, stereofonní přehrávač atd.

Demontáž madel

Madla lze odejmout. (PN-LB863: 4, PN-LB753/PN-LB653: 2)

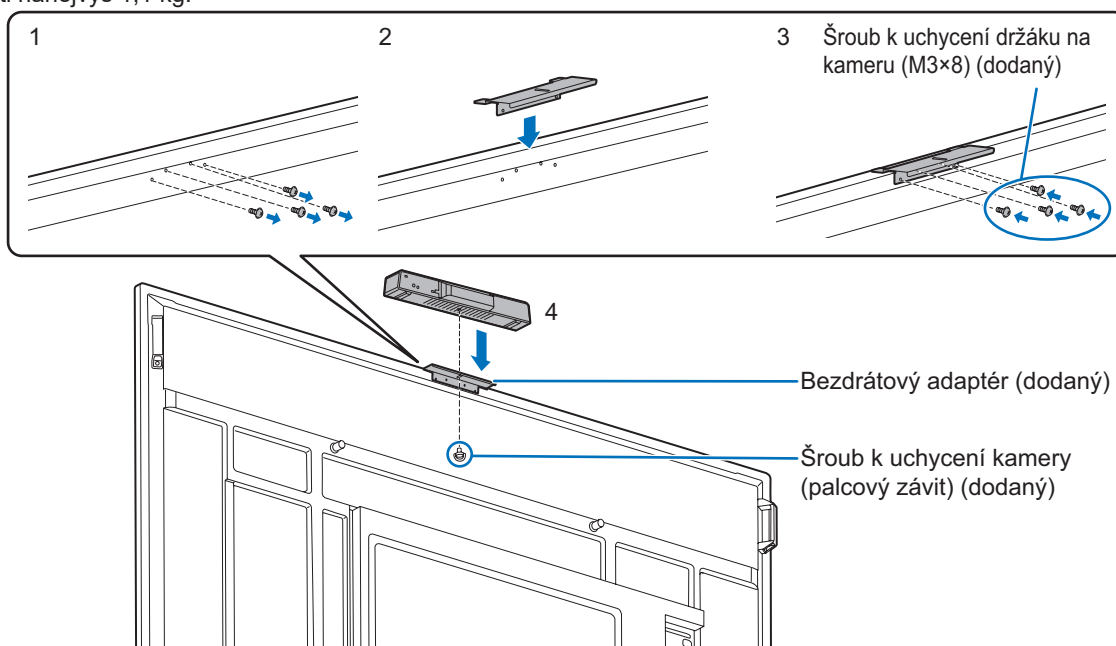


POZNÁMKA

- Odnímatelná madla a jejich šrouby jsou určeny výhradně pro použití s tímto monitorem. Nepoužívejte je u žádných jiných zařízení.
- Odstraněné rukojeti a upevňovací šrouby rukojetí uložte.
- K připevnění madel použijte madla a jejich šrouby, které jste demontovali z tohoto monitoru.
- Ujistěte se, že jsou madla řádně připevněna.

Montáž webové kamery

Namontovat lze Soundbar pro videokonference PN-ZCMS1 (volitelné příslušenství) nebo komerčně dostupnou webovou kameru o hmotnosti nanejvýš 1,1 kg.



1. Vyšroubujte šrouby z tohoto monitoru. (šrouby x 4) (Demontované šrouby uschovejte.)
2. Umístěte držák na kameru (dodaný) na horní stranu tohoto monitoru.
3. Upevněte držák kamery (dodaný) za použití šroubu (M3x8) (dodaný) (x4).
4. Upevněte webovou kameru na držák kamery pomocí šroubu k uchycení kamery (palcový závit) (dodaný) (x1).

POZNÁMKA

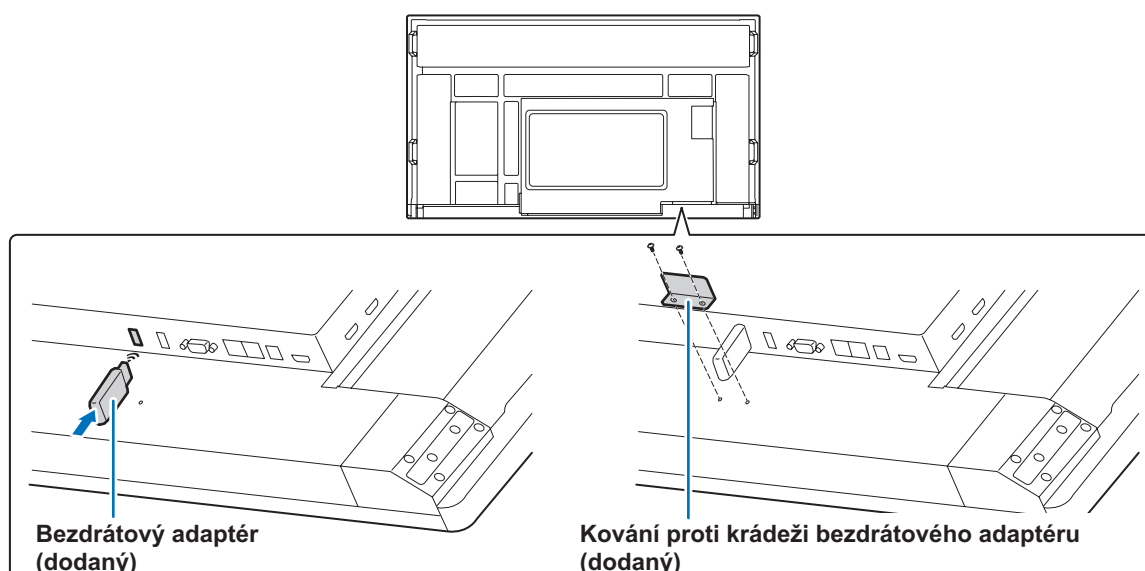
- Držák kamery a webovou kameru řádně přichyťte. Pád držáku kamery nebo webové kamery může způsobit poškození, poruchu nebo zranění výrobku.
- Při přesouvání tohoto monitoru webovou kameru demontujte.

TIP

- Po demontáži držáku kamery vždy znovu namontujte šrouby, které jste vyjmuli v kroku 1.

Připojení bezdrátového adaptéru (ne pro Evropu)

1. Připojte dodaný bezdrátový adaptér k levému portu USB (📶) pro režim HOME.
2. Připevněte přiložený kování proti krádeži bezdrátového adaptéru pomocí šroubu kování proti krádeži bezdrátového adaptéru (M3 x 6) (dodaný) (x2).

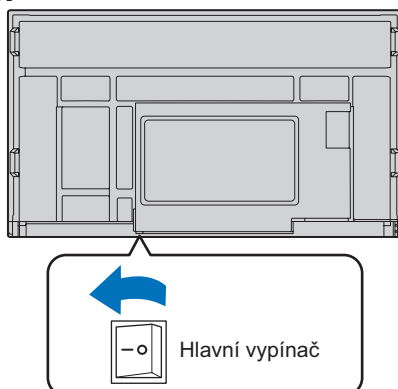


Zapnutí/vypnutí napájení

POZNÁMKA

- Nejprve zapněte monitor a až poté počítač nebo přehrávací zařízení.
- Mezi vypnutím a zapnutím pomocí hlavního vypínače nebo tlačítka POWER vždy počkejte alespoň 5 sekund. Kratší interval by mohl způsobit závadu.

Zapnutí hlavním vypínačem



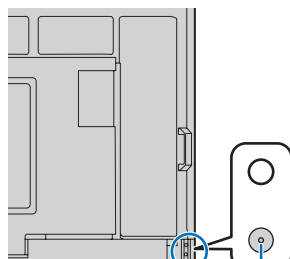
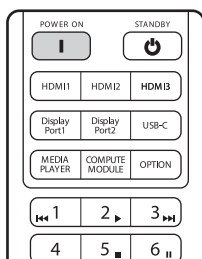
Vypnutý stav, když je hlavní napájení vypnuté.

POZNÁMKA

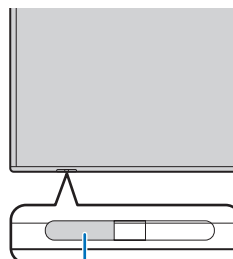
- Napájení je nutné zapínat/vypínat hlavním vypínačem. Když je hlavní vypínač zapnutý, nepřipojujte/neodpojujte napájecí kabel a nezapínejte/nevypínejte pojistky.
- Abyste zajistili úplné odpojení od napájení, odpojte hlavní napájecí kabel.

Zapnutí napájení

1. Stiskněte tlačítko POWER ON na dálkovém ovládacím. Nebo stiskněte tlačítko POWER na monitoru.



Tlačítko POWER



Kontrolka LED

Stav	Svítilí modře
Zapnuto	Zapnutí (normální provozní stav)
Zeleně bliká	Stav čekání na vstupní signál (když je zapnuta funkce "Power Save" <Úspora energie> v "Power Save Settings" <Nastavení úspory energie> a zapnuta funkce "Quick Start" <Rychlý start>, nebo pokud je možnost "USB Power" <Napájení USB> nastavena na možnost "Auto" <Automaticky> a zařízení je připojeno k portu USB typu C (pro dotykový panel), nebo pokud je možnost "USB Power" <Napájení USB> nastavena na možnost "On" <Zapnuto>, nebo pokud je "Auto Input Change" <Automatická změna vstupu> nastaveno na jinou možnost než "None" <Žádný>, nebo pokud je "Refresh Mode" <Režim obnovy> nastaven na jinou možnost než "Off" <Vypnuto>.) ^{*3}
Oranžově svítí	Stav čekání na vstupní signál (když funkce "Mode" <Režim> v "Power Save Settings" <Nastavení úspory energie> je "Normal" <Normální> a "Quick Start" <Rychlý start> je vypnuto) ^{*3}
Oranžově bliká	Stav čekání na vstupní signál (když funkce "Mode" <Režim> v "Power Save Settings" <Nastavení úspory energie> je "Low Power" <Nízká spotřeba> a "Quick Start" <Rychlý start> je vypnuto) ^{*1 *2}
Červeně svítí	Pohotovostní stav (když je napájení tohoto zařízení vypnuto, tj. "OFF", dálkovým ovladačem atd., bez ohledu na stav připojení síťového zařízení a zařízení pro přenos videesignálu) ^{*1}

^{*1} Síťový pohotovostní režim při připojení na síť, když je tento monitor připojen k síti (LAN) a položka "Power Save" <Úspora energie> v části "Power Save Settings" <Nastavení úspory energie> je nastavena na hodnotu "On" <Zapnuto>, položka "Mode" <Režim> je nastavena na hodnotu "Low Power" <Nízká spotřeba>, položka "Quick Start" <Rychlý start> je nastavena na hodnotu "Off" <Vypnuto> a položka "Human sensing" <Snímání člověka> je nastavena na hodnotu "Disable" <Zakázat>.

Přechod do pohotovostního režimu, když není detekován signál LAN.

^{*2} Pokud je vstupní signálový kabel odpojen a znovu připojen, obnoví se. (Viz [strana 50](#).)

^{*3} Po přijetí video signálu dojde k obnově.

TIP

- Když je hlavní vypínač vypnutý, monitor nelze zapnout.
- Pokud je jednotka v režimu čekání na vstupní signál nebo v pohotovostním režimu, stisknutím tlačítka POWER na jednotce nebo tlačítka POWER ON na dálkovém ovladači ji zapnete.
- Pokud nechcete, aby se logo zobrazovalo při zapnutí napájení, vypněte ikonu přepínače "Logo Screen" <Logo obrazovky> v nabídce "System" <Systém> v nastavení správce. (Viz [strana 52](#).)
- Při spuštění volitelné desky změňte "INPUT MODE" <VSTUPNÍ REŽIM> na "OPTION" <MOŽNOST>.
- Při prvním použití OPS se provede nastavení OPS. Během toho, co běží nastavení, nevypínejte hlavní vypínač.
- Pokud jsou nakonfigurována plánovaná nastavení, indikátor napájení v pohotovostním stavu bliká zeleně a oranžově. (Viz [strana 54](#).)

■ Úkony po prvním zapnutí

Po prvním zapnutí napájení se zobrazí obrazovka s nastavením systému Android.

- Je-li monitor nainstalován svisle, zobrazí se obrazovka na šířku. Displej lze v počátečním nastavení přepnout do svislé orientace. (PN-LB753/PN-LB653)

1. Nastavení systému Android.

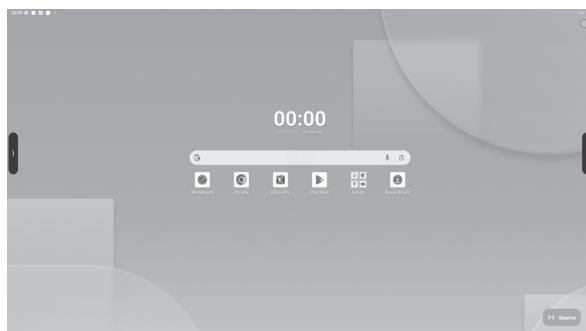
Nakonfigurujte nastavení podle pokynů na obrazovce.

Chcete-li nakonfigurovat drátovou síť LAN, tak po dokončení úvodních nastavení přejděte na položku "Ethernet" <Síť ethernet> pod částí "Settings" <Nastavení> (⚙️). (Viz [strana 49](#).)

Přeskočte zámek heslem (kód PIN).

- Jedná se o funkci zamykání obrazovky.
- Funkci zamykání obrazovky nastavíte v části "Screen lock" <Zámek obrazovky> pod "Settings" <Nastavení> (⚙️) poté, co dokončíte úvodní nastavení. (Viz [strana 50](#).)

Po dokončení nastavení systému Android se zobrazí domovská obrazovka systému Android (Standardní domovská obrazovka).



2. Proveďte úvodní nastavení tohoto monitoru.

Nakonfigurujte počáteční nastavení tohoto monitoru.

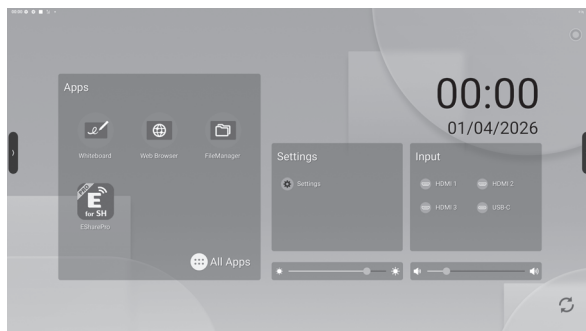
Klepněte na ikonu "Setup Wizard" <Průvodce nastavením> na domovské obrazovce.

Nakonfigurujte nastavení podle pokynů na obrazovce.

Pokud instalujete monitor v orientaci na výšku, během počátečního nastavení změňte zobrazení na orientaci na výšku.

- Nastavte "Installation setting" <Nastavení instalace> na "Portrait" <Svislé>. (PN-LB753/PN-LB653)

Po dokončení nastavení se zobrazí domovská obrazovka.



Toto je příklad výběru domovské obrazovky "SHARP IWB Launcher" na "Home Screen" <Úvodní obrazovka>.

"SHARP IWB Launcher" je spouštěč určený výhradně pro tento monitor a optimalizovaný pro jeho dotykový displej.

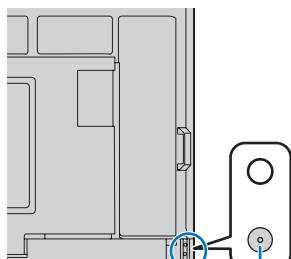
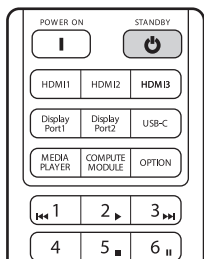
Tato příručka vysvětluje "Home screen" <Úvodní obrazovka> aplikace "SHARP IWB Launcher".

TIP

- Chcete-li tento monitor použít jako displej pro externí vstup, vyberte na "Home screen" <Úvodní obrazovka> možnost "Hide Android" <Skrýt Android>. (Viz [strana 50](#).)
- Z bezpečnostních důvodů nastavte heslo správce. (viz [strana 50](#) a [strana 55](#).)
- Možnost "Home screen" <Úvodní obrazovka> lze změnit v nabídce Admin settings <Nastavení správce>. (Viz [strana 51](#).)
- Aplikace Nastavení na domovské obrazovce Androidu (Standardní domovská obrazovka) nemusí fungovat správně. Pokud aplikace Nastavení přestane fungovat, proveďte obnovení továrního nastavení.
 - (1) Klepněte na "Nastavení" (⚙️) na obrazovce "Standard Home" <Standardní domovská obrazovka>.
 - (2) Klepněte na "Systém" > "Možnosti resetu" > "Vymazat všechna data (tovární resetování)".
Zobrazí se data, která mají být vymazána. Potvrďte, že chcete data vymazat.
 - (3) Klepněte na "Vymazat všechna data".
Spustí se resetování do továrního nastavení. Dokončení trvá to asi 3 minuty.
- Datum a čas se vynulují, pokud zůstane hlavní napájení vypnuté po dobu přibližně 2 týdnů.*
(* Přibližný čas. Skutečný čas se může lišit v závislosti na monitoru.)

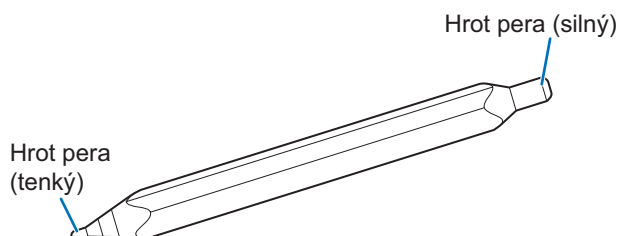
Vypnutí napájení

1. Stiskněte tlačítko STANDBY na dálkovém ovládání. Nebo stiskněte tlačítko POWER na monitoru.



Tlačítko POWER

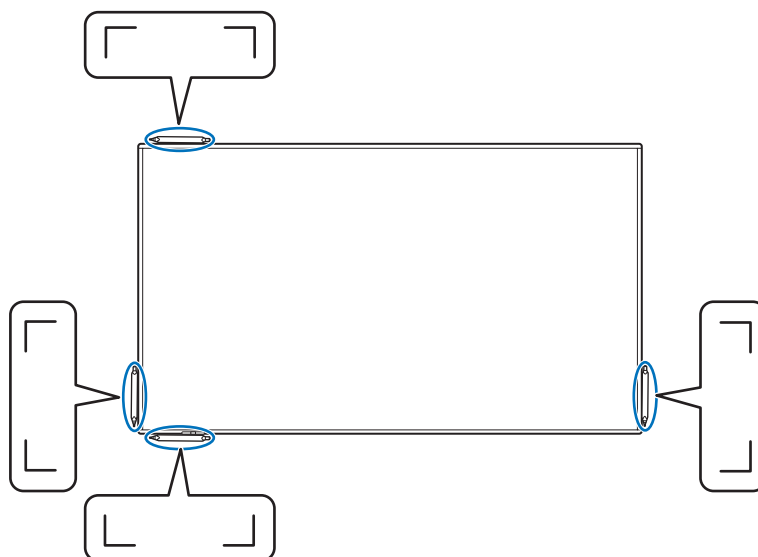
Dotykové pero



TIP

- Pokud držíte prst příliš blízko špičky pera, může dojít k nesprávnému ovládání.
- Při použití více dotykových per se mohou kontaktní body a informace z dotykového pera (barva, tloušťka atd.) zaměnit a čáry mohou být přerušeny.
 - Při současném dotyku.
 - Při pohybu dotykovými pery v těsné blízkosti.
- Když je hrot pera opotřeбенý nebo poškozený, vyměňte dotykové pero. Ohledně zakoupení nového dotykového pera se obraťte na prodejce.

Dodané dotykové pero je přichyceno na vyznačených místech na tomto monitoru. Instalační poloha dotykového pera je znázorněna na obrázku níže.



TIP

- Na dané místo nepřichycujte nic jiného než dodané dotykové pero.
- Dotykové pero obsahuje magnet. Do blízkosti monitoru neumisťujte hodinky ani magnetické karty.
- Při umísťování pera do držáku nebo jeho vyjímání z oblasti držáku dejte pozor, abyste perem neklouzali po rámečku.

Dotykové úkony

Dotykové úkony

Dotykové úkony lze u tohoto monitoru používat v závislosti na operačním systému a aplikaci. Funkce dotykových úkonů se rovněž liší. Podrobnosti naleznete v nápovědě operačního systému a v podpůrné dokumentaci k aplikaci.

TIP

- V zařízení Mac odpovídají úkony úkonům prováděným myší.
- Postupy používání dotykového pera v aplikaci Pen Software naleznete v návodu k aplikaci Pen Software.
- V těchto případech nemusí obrazovka správně reagovat:
 - Dotykové gesto je příliš rychlé.
 - Vzdálenost mezi dvěma body je příliš malá.
 - Dva body se protínají.
- V systému Windows 11 jsou k dispozici funkce dotykové klávesnice. Podrobnosti naleznete v nápovědě k systému Windows. Dotyková klávesnice: Na obrazovce se zobrazuje vstupní panel se softwarovou klávesnicí a rozpoznáváním rukopisu.
- V systému Windows 11 lze použít funkci aplikace Microsoft Office pro psaní inkoustem. Takto lze ručně napsat poznámky, které budou rozpoznány. Podrobnosti naleznete v nápovědě k aplikaci Microsoft Office.

Upozornění

- Dotykové pero nepoužívejte k jiným účelům než k ovládání prostřednictvím dotykového panelu.
- Na hrot pera netlačte.
- Pokud se mezi infračerveným vysílačem/přijímačem a dotykovým perem nebo vaším prstem bude nacházet nějaká překážka, nebude ovládání fungovat správně. Když se budou vaše prsty nebo rukáv oděvu nacházet poblíž obrazovky, nebude ovládání fungovat správně.
- Pokud dotykové pero držíte na obrazovce příliš naplocho, kontaktní bod nemusí být detekován správně.
- Pokud dotykové pero nefunguje u okrajů obrazovky správně, pohybujte jím pomalu.
- Pokud se v blízkosti nachází zařízení vyzařující infračervené záření, nemusí zařízení pracovat správně.
- Z hrotu dotykového pera odstraňte veškeré nečistoty a cizí materiál. Cizí materiál by mohl poškodit obrazovku.
- Poloha dotyku se může na přihlašovací obrazovce posunout. V takovém případě použijte klávesnici nebo myš.
- Po odpojení a opětovném připojení kabelu USB nemusí dotykový panel správně fungovat. V takovém případě restartujte počítač.
- Při zvedání hrotu pera nebo prstu je třeba pero či prst dostatečně oddálit od obrazovky. Nedostatečné oddálení by mohlo mít za následek nechtěné rozpoznání dotyku, i když k fyzickému kontaktu s obrazovkou nedochází.

Základní ovládání

Informace o úvodní obrazovce režimu HOME

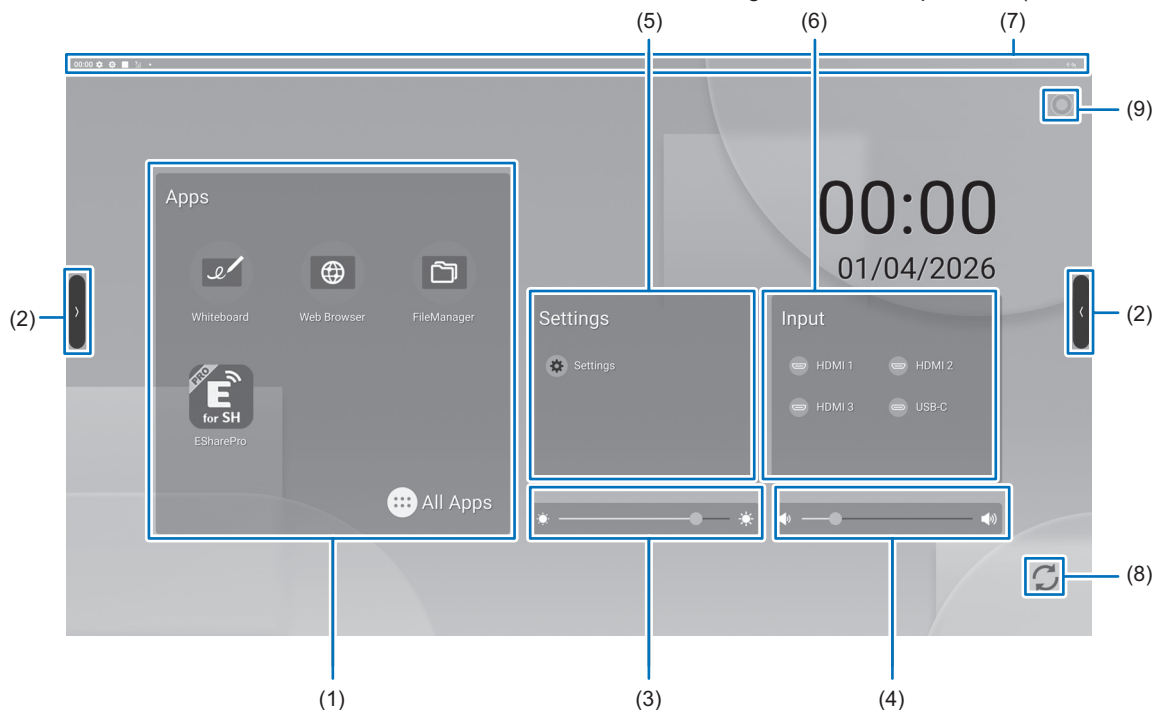
Tato obrazovka se zobrazí po stisknutí tlačítka HOME nebo po změně vstupního režimu na HOME.

Na tomto monitoru můžete používat dva typy domovské obrazovky: "SHARP IWB Launcher" od společnosti Sharp a výchozí "Standard Home" <Standardní domovská obrazovka> systému Android.

"SHARP IWB Launcher" je spouštěč určený výhradně pro tento monitor.

Tato příručka vysvětluje "Home screen" <Úvodní obrazovka> aplikace "SHARP IWB Launcher".

Možnost "Home screen" <Úvodní obrazovka> lze změnit v nabídce Admin settings <Nastavení správce>. (Viz [strana 51.](#))



(1) Spuštění aplikace "Whiteboard". (Viz [strana 31.](#))

Spuštění aplikace "Web Browser". (Viz [strana 41.](#))

Spustíte aplikaci "File Manager". (Viz [strana 37.](#))

Spuštění aplikace "ESharePro". (Viz [strana 36.](#))

Zobrazení seznamu aplikací.

Spuštění aplikace "Whiteboard". (Viz [strana 31.](#))

Spuštění aplikace "Web Browser". (Viz [strana 41.](#))

Spustíte aplikaci "File Manager". (Viz [strana 37.](#))

Spuštění aplikace "ESharePro". (Viz [strana 36.](#))

Pořízení snímku nebo videa, když je připojena webová kamera.

Spustíte aplikaci "Updater". (Viz [strana 43.](#))

Spustíte aplikaci "Viso". (Viz [strana 25.](#))

Seznam aplikací zobrazuje také další nainstalované aplikace.

Další aplikace si můžete stáhnout z obchodu Google Play.

TIP

- Chcete-li ikonu aplikace změnit, podržte na ní prst.
- Stav sítě lze zobrazit v pravém horním rohu úvodní obrazovky. (Viz [strana 51.](#))
- V současné době není možné současně nepřetržitě zobrazovat aplikace pro Android a signál z externích zdrojů (například HDMI). Jakmile je vybrán jakýkoli externí vstup, přehrávání obsahu v aplikaci pro Android se automaticky zastaví.
- Nelze ukládat videa chráněná autorským právem.

- (2) Když se dotknete obrazovky, zobrazí se ikony "}" a "{".
Klepnutím zobrazíte boční panel.



Návrat na předchozí obrazovku.



Návrat na úvodní obrazovku.



Zobrazení náhledu spuštěných aplikací.



Spuštění nástroje "Overlay board" <Překryvný panel>. (Viz [strana 29.](#))



Zobrazení nástroje "Control Panel" <Ovládací panel>. (Viz [strana 24.](#))



Zobrazení nabídky "Input" <Vstup>. (Viz [strana 23.](#))

- (3) Úprava jasu.

- (4) Úprava hlasitosti.

- (5)  Zobrazení nabídky nastavení. (Viz [strana 44.](#))

- (6) Zobrazení nabídky "Input" <Vstup>.

Vstupní režim	Video
HDMI1	Vstupní konektor HDMI1
HDMI2	Vstupní konektor HDMI2
HDMI3	Vstupní konektor HDMI3
USB-C	Port USB typu-C
OPTION*1	Rozšiřující slot

Při změně vstupního režimu se změní i spojení s dotykovým panelem.

*1 Zobrazuje se při použití rozšiřujícího slotu.

- (7) Přeďte prstem dolů po stavové liště, čímž zobrazíte rychlé ovládací prvky a seznam oznámení.

- (8) Provedení resetování místnosti ukončí všechny spuštěné aplikace a vymaže všechna data uložená na displeji.

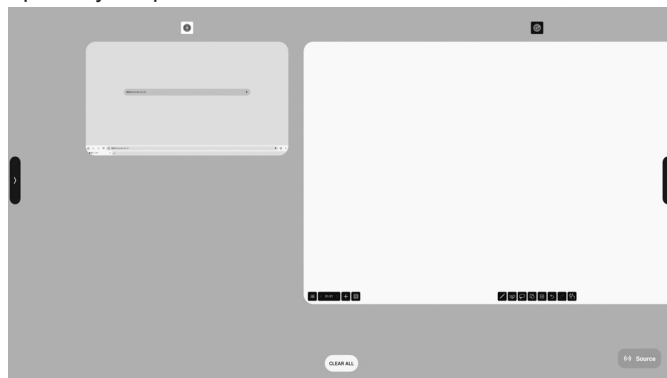
- (9)  Zobrazuje kompas. (Viz [strana 25.](#))

TIP

- Když se při prvním spuštění aplikace zobrazí obrazovka s výzvou k povolení přístupu, vyberte možnost "Allow" <Povolit>.

■ Zobrazení seznamu aplikací (naposledy použitých aplikací)

Klepnutím na  na bočním panelu zobrazíte náhled naposledy spuštěných aplikací.

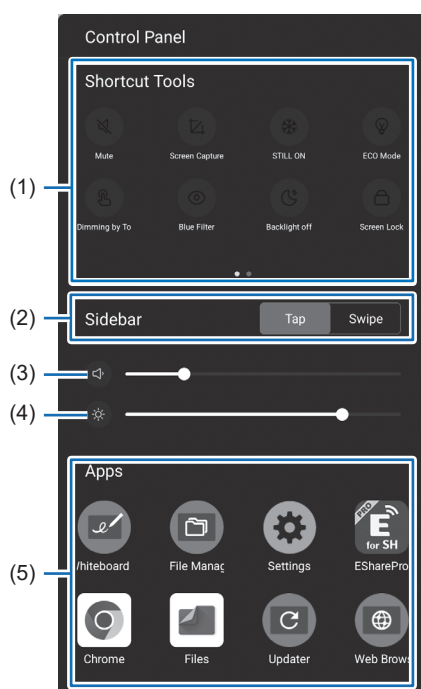


- Když klepnete na náhled, zobrazení se přepne na danou aplikaci.
- Posunutím náhledu nahoru ukončíte aplikaci.
- Přeďte prstem doprava po náhledu a poté na obrazovce klepněte na "Clear all" <Vymazat vše>, čímž zavřete všechny aplikace.

TIP

- Klepněte na ikonu aplikace, čímž zobrazíte funkce dostupné pro daný náhled.
- "Split screen" <Rozdělit obrazovku> a "Split" <Rozdělit> jsou funkce, které zobrazují dvě obrazovky současně.
- Pomocí funkce "Freeform" <Volný tvar> můžete změnit umístění aplikace na obrazovce nebo upravit její velikost.
- Pomocí funkce "Screenshot" <Snímek obrazovky> můžete aktuálně zobrazenou obrazovku uložit jako obrázek. (S výjimkou videí chráněných autorským právem.)

■ Control Panel <Ovládací panel>



(1) Ikony nástrojů

Lze provádět různé úkony.



: Dočasné ztlumení zvuku.

Opětovným klepnutím nastavíte zpět původní hlasitost.



: Uložení snímku ohraničené oblasti v podobě obrázku nebo import do aplikace Whiteboard.

TIP

- Videá chráněná autorským právem se zobrazují šedivě.



: Zobrazení statického snímku aktuálního zobrazení na tomto monitoru. (Viz [strana 30.](#))



: Po zapnutí této funkce se jas obrazovky pevně nastaví na hodnotu 25. Po úpravě nastavení jasu obrazovky se tato funkce vypne.



: Po zapnutí této funkce se jas obrazovky při dotyku ztlumí. Při ovládání se sníží jas obrazovky. Po uplynutí 5 sekund od dotyku se obnoví původní jas obrazovky.



: Zapnutí/vypnutí funkce s nízkou intenzitou modrého světla.



: Obrazovka se vypne (vypnutí podsvícení) a bude se pouze přehrávat zvuk.



: Zamknutí obrazovky.

Pokud chcete zamykat obrazovku, je třeba zapnout funkci “Screen lock” <Zámek obrazovky> a nastavit metodu odemknutí. (Viz [strana 50.](#))



: Vypnutí tohoto monitoru.



: Restartujte jednotku.



: Vypnutí napájení zařízení v rozšiřujícím slotu.

(2) Boční panel

Nastavení způsobu zobrazení bočního panelu.

Tap <Klepnutí>: Klepněte na zobrazovací plochu obrazovky.

Swipe <Posunutí>: Klepněte na černé rámečky vlevo a vpravo na obrazovce.

(3) Úprava hlasitosti.

(4) Úprava jasu.

(5) Aplikace.

Zobrazení aplikací nainstalovaných v tomto monitoru.

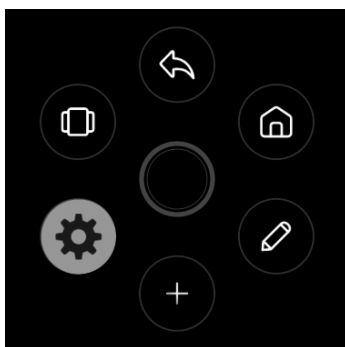
Klepněte a podržte ikonu aplikace, čímž se aplikace zobrazí na takové obrazovce, kterou lze libovolně přesouvat a měnit její velikost.

■Compass <Kompas>

Aby bylo možné používat funkci kompasu, je třeba v nabídce “Admin settings” <Nastavení správce> zapnout funkci “Compass” <Kompas>. (Viz [strana 52.](#))

1. Klepněte na ikonu .

- Zobrazí se zástupce.



- Klepnutím na ikonu  zástupce zavřete.
- Pokud je parametr “Actions” <Akce> nastaven na hodnotu “Fade away” <Postupný útlum>, zobrazí se při podržení 5 prstů na obrazovce ikona .

2. Klepněte na zástupce, kterého chcete použít.



: Návrat na předchozí obrazovku.



: Návrat na úvodní obrazovku režimu APPLICATION.



: Zobrazení náhledu spuštěných aplikací.



: Spuštění nástroje “Overlay board” <Překryvný panel>.



: Změna zástupce.



: Zobrazení nabídky nastavení.

Výrobní nastavení. Toto nastavení lze změnit stisknutím a podržením ikony zástupce.

TIP

- Přesunutím ikony  posunete kompas.
- Spusťte aplikaci z Compassu a přesuňte její polohu na displeji nebo změňte její velikost.

■Viso

Je to aplikace pro správu zařízení (pro správce) od společnosti Radix Technologies Ltd.

Aby bylo možné tuto aplikaci používat, vytvořte si u společnosti Radix Technologies Ltd účet.

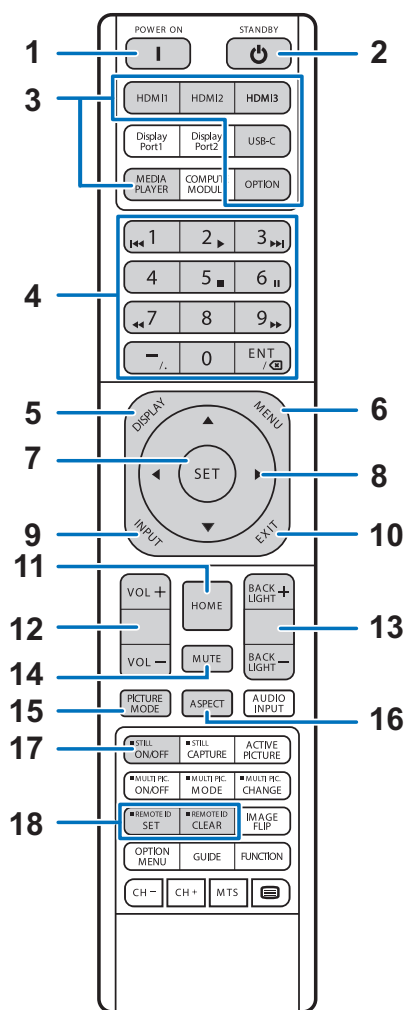
Po registraci obdržíte od společnosti Sharp kredit na 365 dní zdarma. Po uplynutí 365 dnů si můžete kredity zakoupit přímo od společnosti Radix prostřednictvím ovládacího panelu Viso.

Informace o aplikaci a jejím použití naleznete na webu společnosti Radix.

<https://radix-int.com/>

*Naše společnost nenese za jakékoli škody vzniklé v důsledku používání této aplikace žádnou odpovědnost.

Používání dálkového ovládání



Tlačítka, která zde nejsou vysvětlena, nejsou určena k použití s vaším modelem monitoru.

1. POWER ON

Zapněte napájení.

2. STANDBY

Převede tento monitor do pohotovostního stavu.

3. Výběr vstupního režimu

Okamžitě změni vstup podle názvu tlačítka.

Názvy tlačítek odpovídají továrnímu nastavení názvu vstupu. Po stisknutí tlačítka MEDIA PLAYER se otevře Správce souborů. Výběrem souboru videa, obrázku nebo hudby spustíte přehrávání. (Viz [strana 37](#).)

4. Tlačítka s číslicemi

Stisknutím tlačítek nastavte a změňte hesla a nastavte číslo dálkového ovládání. (Viz [strana 55](#).)

Některá tlačítka se používají pro funkci CEC.

Tlačítko – (pomlčka) má stejný význam jako “.” (tečka).

Tlačítko ENT funguje jako backspace.

5. DISPLAY

Zobrazí informace o monitoru.

INFORMATION1	04/01/2026 Wed 00:00:00
Input Mode	:USB-C
Aspect	:Wide
Picture Mode	:NATIVE
Backlight	:80
Volume	:30
Input signal information	:3840x2160@60Hz
Model	:XX-XXXXX
Version	:X.X.X
S/N	:XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX
Status	:XXX-XXXXX-XX-XXX

INFORMATION2	04/01/2026 Wed 00:00:00
Network Path	:Wireless LAN
DHCP Client	:On
IP Address	:XXX.XXX.XXX.XXX
Subnet Mask	:XXX.XXX.XXX.XXX
Default Gateway	:XXX.XXX.XXX.XXX
MAC Address(Ethernet)	:XXX.XXX.XXX.XXX
MAC Address(Wireless LAN)	:---
Wireless LAN SSID	:XXXXXXXXXX
Access Point SSID	:XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX
Access Point Frequency	:XGHz

Při každém stisknutí tohoto tlačítka se změni zobrazení v pořadí “INFORMATION1” <INFORMACE 1> → “INFORMATION2” <INFORMACE 2> → zavření nastavení. Když jsou zobrazeny informace, při každém stisknutí tlačítka se změni zobrazení v pořadí “INFORMATION1” <INFORMACE 1> → “INFORMATION2” <INFORMACE 2> → “INFORMATION1” <INFORMACE 1> ►.

Stisknutím tlačítka EXIT zobrazení skryjete.

- Zobrazení se skryje automaticky po přibližně 15 sekundách.

6. MENU

Zobrazí a zavře obrazovku s nabídkou. (Viz [strana 44](#).)

7. SET

Potvrdí nastavení.

8. Směrové klávesy

Tato tlačítka slouží k výběru položek, změně hodnot nastavení a pohybu kurzorem.

9. INPUT (výběr vstupního režimu)

Otevírá a zavírá nabídku INPUT.

Názvy vstupů odpovídají továrnímu nastavení názvu vstupu – změnu názvu v nabídce OSD je možné provést ručně.

10. EXIT

Návrat na předchozí obrazovku.

11. HOME

Tlačítko hlavní obrazovky systému.

12. VOLUME +/- (Nastavení hlasitosti)

Stisknutím tlačítka + nebo – upravíte hlasitost.

13. BACKLIGHT +/- (nastavení jasu)

Stisknutím tlačítka + nebo – upravíte jas.

14. MUTE

Dočasně ztlumí zvuk.

Opětovným stisknutím tlačítka MUTE obnovíte původní hlasitost.

15. PICTURE MODE

Vyberte režim obrazu.

PICTURE MODE	ÚČEL
NATIVE	Jasně, živé barvy ideálně vhodné pro reklamu a propagaci značky.
RETAIL	Nízká teplota barev a optimalizace pro přirozené tóny pleti lidí.
CONFERENCING	Nižší teplota barev, optimalizováno pro přirozené podání lidské pleti.
HIGHBRIGHT	Maximální jas podsvícení s vysokou barvenou teplotou pro jasnější okolní prostředí.
TRANSPORTATION	Maximální jas podsvícení s vysokým kontrastem zajišťujícím čitelnost textu za všech podmínek.
DICOM sim.	Nastavení barev pro lékařské zobrazování. (Nepoužívejte k diagnostickým účelům.)
CUSTOM	Vlastní nastavení.

16. ASPECT (POMĚR STRAN)

Vyberte poměr stran obrazu. (Viz [strana 28](#).)

17. STILL ON/OFF (POZASTAVENÍ)

Zastaví video zobrazené na monitoru.

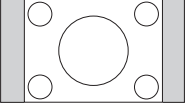
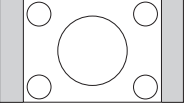
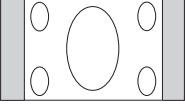
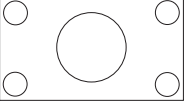
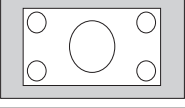
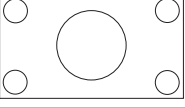
V některých případech může dojít ke vzniku zbytkového obrazu. Video nepozastavujte na delší dobu.

18. REMOTE ID (VZDÁLENÉ ID)

Pokud v blízkém okolí používáte i další monitory, můžete změnit číslo dálkového ovládání a zabránit tak ovládání druhého monitoru daným dálkovým ovládáním. (Viz [strana 55](#).)

■ Nastavení poměru stran

Vyberte poměr stran obrazu v možnosti "Aspect" <Poměr Stran> položky "Advanced" <Rozšířené> v nabídce Picture <Obraz>. Poměr stran se mění v pořadí "Normal" <Normální> → "Full" <Plný> → "1:1" → "Zoom" <Přiblížení> → "Wide" <Širokoúhlé> → "Normal" <Normální> každým stisknutím tlačítka ASPECT na dálkovém ovládání.

Poměr stran obrazu	Nezmenený obraz*1	Doporučená volba pro poměr stran obrazu		Popis
4:3		Normal <Normální>		Reprodukuje stejný poměr stran, jaký je odesílán ze zdroje.
Squeeze <Stlačit>		Full <Plný>		Obrazem je vyplněna celá obrazovka.
Letterbox <Dopis>		Wide <Širokoúhlé>		Signál s poměrem stran 16:9 je roztažen na celou obrazovku.

*1 Šedé oblasti představují nevyužité části obrazovky.

"1:1": Obraz bude zobrazen ve formátu pixelů 1:1.

"Zoom" <Přiblížení>: Funkce přiblížení zvětší obraz tak, že se roztáhne mimo aktivní oblast obrazovky. Části obrazu, které budou mimo aktivní oblast obrazovky, se nezobrazí.

TIP

- Při použití s jiným poměrem stran obrazu, než jaký má původní signál, dojde na obrazovce ke zkreslení.
Příklad: Když má vstupní signál poměr stran 4:3 a tato funkce je nastavena na "Full" <Plný>, obrazovka bude vodorovně široká.

POZNÁMKA

- Použití této funkce ke smrštění nebo roztažení obrazu při komerčním nebo veřejném vysílání v prostředích, jako jsou kavárny nebo hotely, může znamenat porušení práv tvůrců chráněných zákonem o autorských právech, proto buďte opatrní.

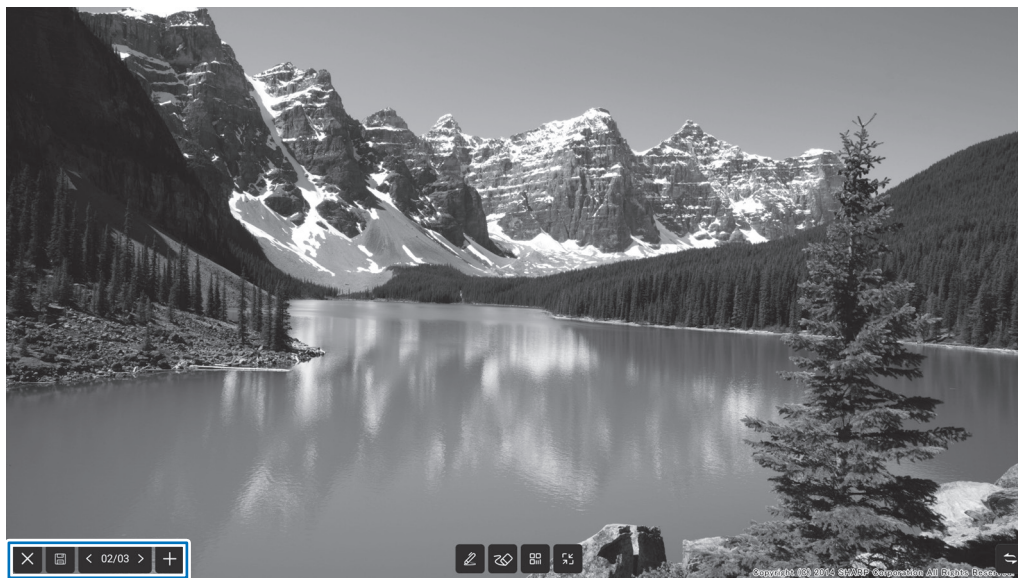
Overlay board <Překryvný panel> (poznámky)

Na obraz zobrazený na tomto monitoru můžete nakreslit čáry nebo napsat znaky.

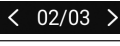
Klepněte na ikonu  na bočním panelu.

V této aplikaci jsou data jedné obrazovky označována pojmem "list".

Otevřít lze nanejvýš 20 listů.



 : Posune zobrazení doleva a doprava.

Nástroj	Funkce
	Nakreslí čáru. Můžete změnit nastavení (barva, průhlednost, tloušťka).
	Vymažte čáru, kterou jste nakreslili.  : Odstraní se čáry v oblastech, jichž se dotknete.  : Odstraní se čáry v oblasti vytvořené přetažením. Čáry se odstraní celé, i když se uvnitř dané oblasti bude nacházet jenom jejich část.  » クリア : Odstraní se všechny čáry na listu. Přepínač posuňte doprava.
	Snímek obrazovky momentálně zobrazené na tomto monitoru se přes internet zobrazí v zařízení, jako je chytrý telefon. Sejměte zobrazený kód QR. Při zobrazování obrazu může být nutné zadat heslo. Klepněte na možnost "Encryption" <Šifrování> a zadejte zobrazené heslo.
	Minimalizování překryvného panelu. Minimalizovaný překryvný panel lze znovu zobrazit dotykem postranního panelu.
	Přidá list.
	Zobrazí číslo aktuálního listu a celkový počet listů. Zobrazený list můžete změnit pomocí ikon  a  .
	Uloží list jako obrázek nebo jako soubor PDF. Data se uloží do adresáře "/Annotation".
	Ukončí aplikaci.

Oblast obrazovky můžete smazat, když se jí dotknete dlaní.

Dlaní se dotknete obrazovky, a jakmile se zobrazí kurzor, potáhněte dlaň.

TIP

- Video chráněná autorským právem se zobrazují šedivě.

Zastavení zobrazení

Zastaví video zobrazené na monitoru.

Buď stisknete tlačítko STILL ON/OFF, nebo klepněte na ikonu  na bočním panelu a poté na ikonu .

Když se jedná o statický snímek, v levém horním rohu obrazovky se zobrazí symbol .



Okno s nastavením

Okno s nastavením:

Klepnutím provedte akci.



Zobrazí se překryvný panel. (Viz [strana 29.](#))



Zruší se zastavení obrazu.

POZNÁMKA

- V některých případech může dojít ke vzniku zbytkového obrazu. Video nepozastavujte na delší dobu.

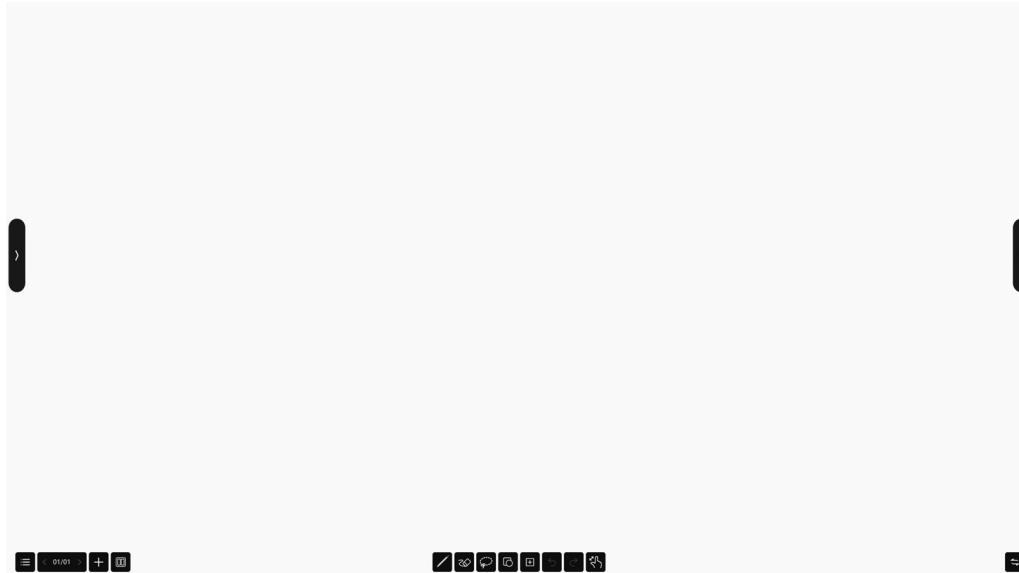
TIP

- Pokud chcete ztlumit zvuk ze statického snímku, nastavte položku "Mute with STILL ON" (Ztlumení zvuku pomocí funkce POZASTAVENÍ) v nabídce General na hodnotu on.
- Zastavení obrazu lze zrušit stisknutím kteréhokoli tlačítka na dálkovém ovládní kromě POWER, MUTE a VOLUME. Zastavení obrazu se zruší také při změně vstupního signálu (přepnutí na žádný signál, změna rozlišení atd.).
- Videá chráněná autorským právem se zobrazují šedivě.

Whiteboard

- Na obrazovku můžete psát písmena a kreslit čáru podobně jako na tabuli.
- Obsah nakreslený na obrazovce můžete vytisknout nebo uložit.
- Můžete zobrazit obrázek nebo soubor PDF a nakreslit na něj čáry a písmena.
- V této aplikaci jsou data jedné obrazovky označována pojmem “list”.
- Otevřít lze nanejvýš 20 listů.

1. Na úvodní obrazovce se dotkněte položky “Whiteboard” (Bílá tabule).



POZNÁMKA

- Při vypnutí napájení se ztratí všechna neuložená data aplikace Whiteboard.
- Před vypnutím napájení se zobrazí zpráva. Potřebná data uložte.

■Seznam funkcí

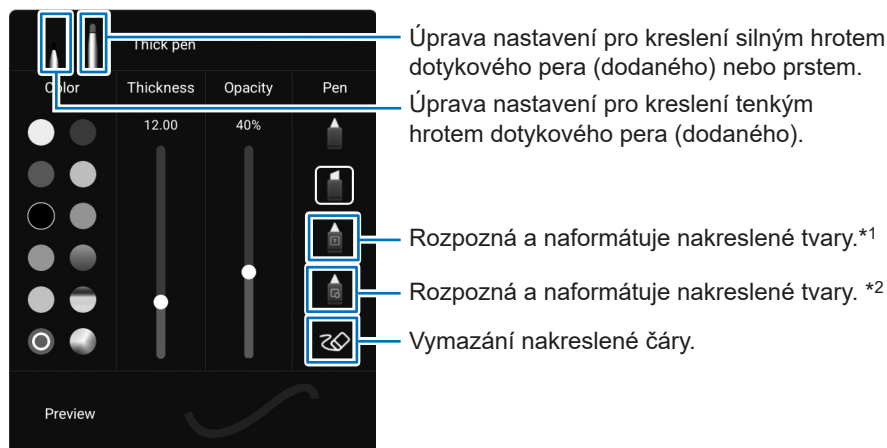
Nástroj	Funkce
	Slouží k nakreslení čáry. (Viz strana 33.)
	Vymažte čáru, kterou jste nakreslili. (Viz strana 33.)
	Slouží k výběru nakreslené čáry. (Viz strana 34.) Vybranou čáru můžete přesunout, přiblížit nebo oddálit.
	Slouží k nakreslení tvaru. Po výběru tvaru označte přetažením oblast, kam se má tvar vložit.
	Slouží ke vložení souboru do listu. Také můžete spustit aplikaci. (Viz strana 34.)
	Slouží ke zrušení předchozí kresby nebo úpravy. Vrátit lze nanejvýš 20 posledních kroků.
	Slouží k opětovnému provedení vrácené akce.
	Výběr chování při ovládání více prsty. Změní se při každém klepnutí na ikonu. Když je funkce vypnuta, lze každou možnost použít ke kreslení (max. 20). Když je funkce zapnuta, lze oddálením/sevřením prstů provést přiblížení/oddálení. Polohu zobrazení lze změnit potažením 3 prstů.
	Zobrazí se nabídka. Opětovným klepnutím nabídku zavřete.
	Slouží k zavření aktuální tabule a vytvoření nové tabule. Pokud aktuální tabule nebyla uložena, zobrazí se zpráva. V případě potřeby tabuli uložte.
	Slouží k otevření tabule.
	Slouží k uložení tabule.
	Slouží k uložení tabule jako jiné tabule.
	Snímek obrazovky momentálně zobrazené na tomto monitoru se přes internet zobrazí v zařízení, jako je chytrý telefon. Sejměte zobrazený kód QR. Při zobrazování obrazu může být nutné zadat heslo. Když je zapnuta funkce "Encryption" <Šifrováno>, zadejte zobrazené heslo.
	Tisk listu. (Viz strana 42.)
	Slouží ke změně nastavení této aplikace. (Viz strana 35.)
	Slouží k ukončení aplikace.
	Zobrazí číslo aktuálního listu a celkový počet listů. Zobrazený list můžete změnit pomocí ikon  a  . Klepnutím na tuto ikonu oddálíte všechny listy. List lze přesunout nebo odstranit.
	Slouží k přidání nového listu za aktuálně zobrazený list.
	 Rozdělte obrazovku na 2, 3 nebo 4 části. (Není k dispozici, pokud je displej nastaven na svislou orientaci.)  Barvu čáry lze změnit.  Tloušťku čáry lze změnit.  Vymaže čáru, kterou jste nakreslili.  Ukončete režim rozdělené obrazovky. Po ukončení režimu rozdělené obrazovky dojde ke ztrátě dat. Snímek rozdělené obrazovky můžete uložit pomocí funkce "Screen Capture" <Snímek Obrazovky>.
	Slouží k přesunutí nabídky a čísla listu doleva a doprava.

Kreslení

Software rozpoznává stranu pera, kterou se dotýkáte obrazovky, takže dvě strany lze použít jako různá pera.

1. Klepněte na ikonu .

Nastavení čáry (barva, tloušťka, průhlednost, hrot) lze změnit.



2. Nakreslete požadovaný prvek.

TIP

- V závislosti na nakresleném tvaru nemusí být zajištěno správné formátování.
 - *1 Znak píše na jeden řádek. I když je napíšete na více řádků, budou naformátovány do jednoho řádku. Rozpoznávání znaků se liší v závislosti na nastavení "Language" <Jazyk> v části "Language & keyboard" <Jazyk a klávesnice> nabídky "System" <Systém>.
 - *2 Rozpozná kruhy, šipky, trojúhelníky a obdélníky. Šipky, trojúhelníky a obdélníky nebudou rozpoznány, pokud jsou nakresleny šikmo. Kreslete je vodorovně nebo svisle a otočte až po jejich rozpoznání.

Vymazání nakreslené čáry

1. Klepněte na ikonu .



: Odstraní se čáry v oblastech, jichž se dotknete.



: Odstraní se čáry v oblasti vytvořené přetažením.

Čáry se odstraní celé, i když se uvnitř dané oblasti bude nacházet jenom jejich část.



» クリア : Odstraní se všechny čáry na listu.

Přepínač posuňte doprava.

Oblast obrazovky můžete smazat, když se jí dotknete dlaní.

Dlaní se dotkněte obrazovky, a jakmile se zobrazí kurzor, potáhněte dlaň.

Výběr nakreslené čáry

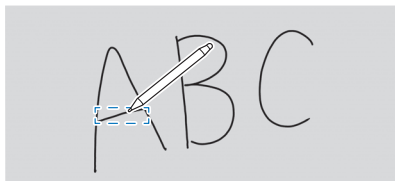
Slouží k výběru nakreslené čáry.

Můžete měnit barvu vybraných čar, kopírovat je, mazat, přesouvat, zvětšovat/zmenšovat a otáčet.

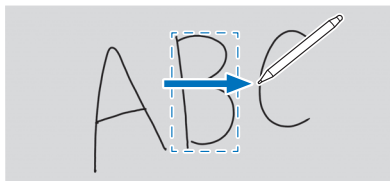
1. Klepněte na ikonu .
2. Vyberte čáru. (Viz níže.)

Způsob výběru:

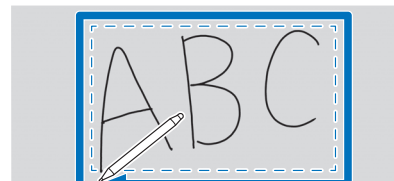
Klepněte na čáru.



Sledujte čáru, kterou chcete vybrat.



Ohraničte čáru, kterou chcete vybrat.



Otevření souboru nebo aplikace v aktuálním listu

V závislosti na využití paměti a dalších faktorech nemusí být soubor možné otevřít, i když bude mít podporovaný formát.

1. Klepněte na ikonu .
2. Vložte.



: Vložení souboru s obrázkem.



: Nastavení počtu řádků a sloupců a vložení tabulky.

Šířka a výška tabulky se automaticky nastaví při kreslení uvnitř tabulky.

Při kreslení z tabulky je kreslený obsah rozpoznán jako součást tabulky.

Řádky a sloupce lze přidat výběrem tabulky pomocí nástroje k výběru.



: Zobrazí se pravítko. Pomocí něj je možné nakreslit čáru.



: Vložte Brainstorming funkce.



: Zobrazí Web Browser.

Podržení obrázku zobrazeného ve Web Browseru začleníte daný obrázek do listu.



: Přenesení obrazovky mobilního zařízení například chytrého telefonu a její začlenění do listu.

Otevření souboru

Data uložená touto aplikací se otevřou jako nová tabule.
Aktuální tabule se zavře. Neuložená data tabule budou ztracena.

1. Klepněte na ikony , .

Pokud není aktuální tabule uložena, zobrazí se obrazovka s potvrzením. V případě potřeby klepněte na možnost “Yes” <Ano> a uložte ji.

2. Vyberte soubor.

Uložení

Tabuli můžete uložit do vestavěné paměti tohoto monitoru (vnitřní paměť) nebo na paměťovou jednotku USB.
Uložení může proběhnout do jiného formátu, než jaký má zdrojový soubor, například do souboru PDF nebo jako obrázek.

TIP

- Když uložíte list jako soubor PDF nebo obrázek, již nebude možné list znovu upravovat pomocí této aplikace.

Uložení jako

1. Klepněte na ikony , .
2. Určete název souboru, formát uložení a cestu (když je připojena paměťová jednotka USB).
3. Klepněte na možnost “Save” <Uložit>.

TIP

- Data se uloží do adresáře “/whiteboard”.

Přepsání

Data, která nebyla ve zdrojovém formátu uložena ani jednou, se uloží jako nová.

1. Klepněte na ikony , .
2. Klepněte na možnost “Yes” <Ano>.

Nastavení

1. Klepněte na ikony , .
2. Upravte nastavení.

Time display switch <Přepnutí zobrazení času>:

Nastavte, zda se má v pravém horním rohu obrazovky zobrazovat čas.

Background Settings <Nastavení pozadí>:

Nastavte pozadí tabule.

Chcete-li odstranit pozadí, nastavte barvu na White <Bílý> a vyberte možnost No Grid <Bez mřížky>.

Bezdrátový displej (EShare)

- Na tomto monitoru můžete zobrazit obraz jiného zařízení nacházejícího se ve stejné síti. Připojte monitor (s připojeným bezdrátovým adaptérem) a zařízení k přístupovému bodu sítě nebo bezdrátového směrovače. Pomocí překryvného panelu můžete na obrazu zobrazeném na tomto monitoru kreslit písmena a čáry.
- Do druhého zařízení je třeba stáhnout software. Podrobnosti jsou popsány níže.
- Není zaručeno připojení ke všem zařízením.

Podporovaná zařízení:

Windows	Windows 11 nebo novější
ChromeOS*1	Eshare: ChromeOS verze 140 nebo novější*2 Musí podporovat Google Play. Google Cast: ChromeOS verze 140 nebo novější
macOS	macOS v15 nebo novější
Android*1	Android 16 nebo novější
iOS/iPadOS*1	iOS 18 nebo novější iPadOS 18 nebo novější

*1: Nelze použít dotykové ovládání.

*2: Nelze odesílat zvuk.

■Nastavení připojení k síti LAN

V nabídce "Network" <Síť> je zapnuta funkce "Wireless LAN" <Bezdrátová LAN> a zařízení je připojeno k přístupovému bodu. (Viz [strana 49.](#))

■Spuštění aplikace ESharePro

Použití této aplikace je podmíněno ověřením. Při ověřování se používá internet. Při prvním spuštění této aplikace proto musí být tento monitor připojen k internetu.

1. Dotkněte se  na úvodní obrazovce.

■Zobrazení obrazu z jiného zařízení

V následujícím příkladu je používáno zařízení se systémem Windows.

1. V prohlížeči zadejte adresu zobrazenou v aplikaci EShare na monitoru a stáhněte software do druhého zařízení, jehož obraz chcete zobrazit.

Může se zobrazit obrazovka s varováním, ale pokračujte ve stahování.

2. Nainstalujte stažený software.

3. Ověřte název zobrazení uvedený v aplikaci EShare na monitoru a klikněte na možnost "Connect" <Připojit>.

4. Vyberte možnost "Share Screen" (Sdílet Obrazovku).

- Pokud chcete obraz zobrazený na monitoru zobrazit ve druhém zařízení, vyberte možnost "Screen Mirror" (Zrcadlení obrazovky) (Windows) nebo "TV Mirror" (Zrcadlení TV) (Android). (S výjimkou videí chráněných autorským právem.)
- Druhé zařízení se připojí k monitoru a na monitoru se zobrazí jeho obraz.

5. Spustěte překryvný panel.

Na zobrazený obraz můžete kreslit a pak tento obraz uložit.

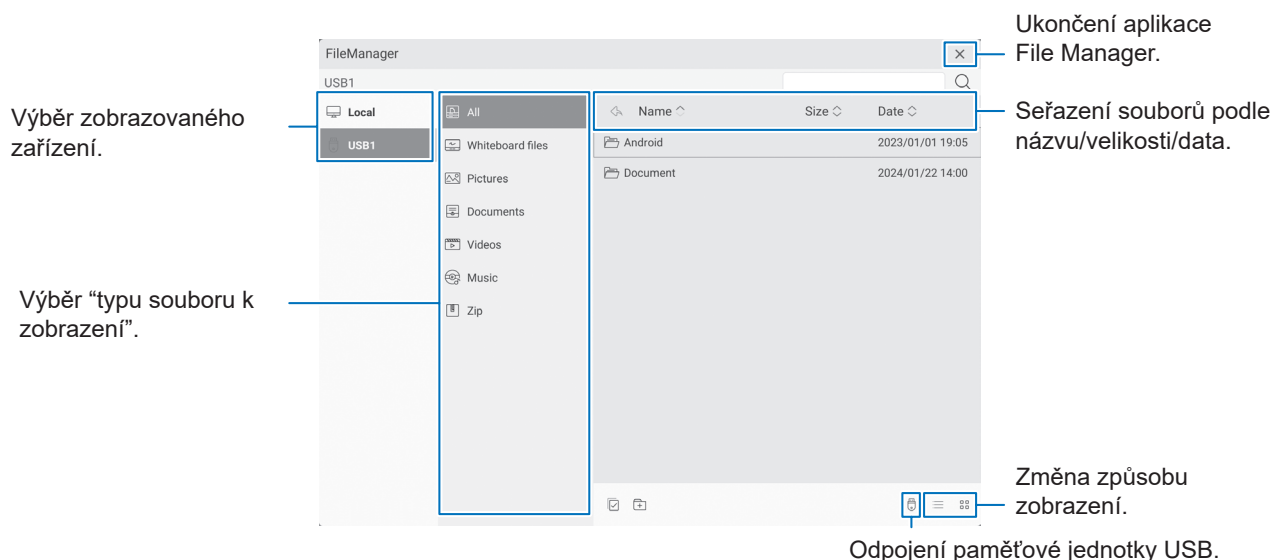
TIP

- Pokud je položka "Access point" (Přístupový bod) v nabídce Network (Síť) zapnutá, nelze Miracast používat. Pokud je "Access point" (Přístupový bod) zapnutý, bude položka "Miracast:" v "Settings" (Nastavení) této aplikace vypnutá. Pokud je funkce "Miracast:" zapnutá, funkce "Access point" (Přístupový bod) bude vypnutá.
- Návod k této aplikaci lze stáhnout z našich internetových stránek. (Dostupný pouze v angličtině.)
<https://www.sharp.eu/download-centre>

File Manager

Slouží ke správě souborů a složek ve vnitřním úložišti a v paměťové jednotce USB připojené k monitoru. Soubory lze rovněž zobrazit nebo přehrát.

1. Na úvodní obrazovce se dotkněte položky “File Manager” (Správce souborů).



■ Úkony se soubory

Vytvoření nové složky

1. Klepněte na ikonu .

Zobrazí se dialogové okno k zadání názvu složky.

2. Zadejte název složky.

3. Po dokončení klepněte na možnost “OK”.

Kopírování/přesun

1. Zobrazte soubor či složku, kterou chcete zkopírovat nebo přesunout.

2. Klepnutím na ikonu  označte soubor či složku, kterou chcete zkopírovat nebo přesunout.

• Můžete vybrat i více souborů či složek.

Všechny soubory/složky lze vybrat pomocí ikony  v dolní části obrazovky.

3. Klepněte na ikonu  nebo .

“Typ souboru k zobrazení” jiný než “Vše” se již nezobrazí.

4. Zobrazte seznam souborů v cílovém umístění, kam chcete položku zkopírovat nebo přesunout.

• Vyberte cílovou složku, do které chcete kopírovat nebo přesouvat.

5. Klepněte na ikonu .

Soubor či složka se zkopíruje nebo přesune.

Odstranění

1. Zobrazte soubor či složku, kterou chcete odstranit.

2. Klepnutím na ikonu  označte soubor či složku, kterou chcete odstranit.

• Můžete vybrat i více souborů či složek.

Všechny soubory/složky lze vybrat pomocí ikony  v dolní části obrazovky.

3. Klepněte na ikonu .

Zobrazí se obrazovka s potvrzením.

4. Klepněte na možnost “OK”.

File Manager

Přejmenování

1. Zobrazte soubor či složku, kterou chcete přejmenovat.
2. Klepnutím na ikonu  označte soubor či složku, kterou chcete přejmenovat.
3. Klepněte na ikonu  .
4. Zadejte nový název a poté klepněte na možnost “OK”.

■Zobrazení/přehrání souboru

Obrázky



- (1) Spuštění nové prezentace.



Ukončení prezentace.

- (2) Přehraje předchozí/následující soubory.

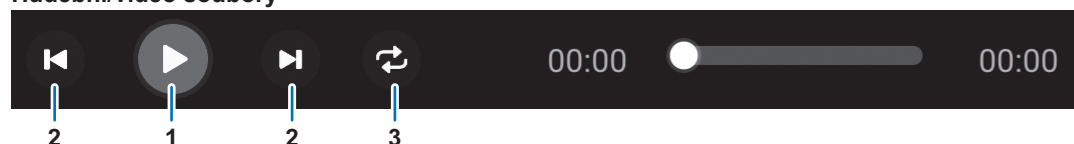
- (3) Otočení obrázku o 90°.

- (4) Konfigurace prezentace.

Nastavení, zda se má přehrávat ve smyčce.

Nastavení intervalu přehrávání.

Hudební/video soubory



- (1) Přehraje soubor. Pozastavení přehrávání.
 (2) Přehraje předchozí/následující soubory.
 (3) Nastaví pořadí přehrávání nebo režim opakování.

Změní se při každém klepnutí na ikonu.



Postupně přehrává soubory ve stejné složce a po přehrávání posledního souboru začne znovu od prvního souboru.



Opakované přehrávání aktuálně přehrávaného souboru.



Postupné přehrávání souborů ve stejné složce ve vzestupném pořadí.



Postupné přehrávání souborů ve stejné složce v sestupném pořadí.



Náhodné a opakované přehrávání souborů ve stejné složce.

TIP

- Jsou-li soubory obrázků, hudby a videa umístěny ve stejné složce, spustí se při přehrávání kteréhokoli z nich jen soubory stejného typu (obrázky, hudba nebo videa) v abecedním pořadí.

■ Podporované formáty

Níže jsou uvedeny typy souborů, které lze přehrát.

(Není zaručeno přehrávání všech souborů.)

Obrázky

Přípona	Max. rozlišení
*.bmp	4096×4096
.jpg (.jpeg)	4096×4096
*.png	4096×4096

Hudební soubory

Přípona	Zvukový kodek	Vzorkovací frekvence	Přenosová rychlost
*.aac	AAC-LC	8k – 48kHz	16k – 576kbps
*.mp3	MPEG1/2 layer3		8k – 320kbps
*.ogg	Vorbis	8k – 48kHz	8k – 500kbps
*.wav	LPCM	8k – 192kHz	16, 24, 32bit

File Manager

Video soubory

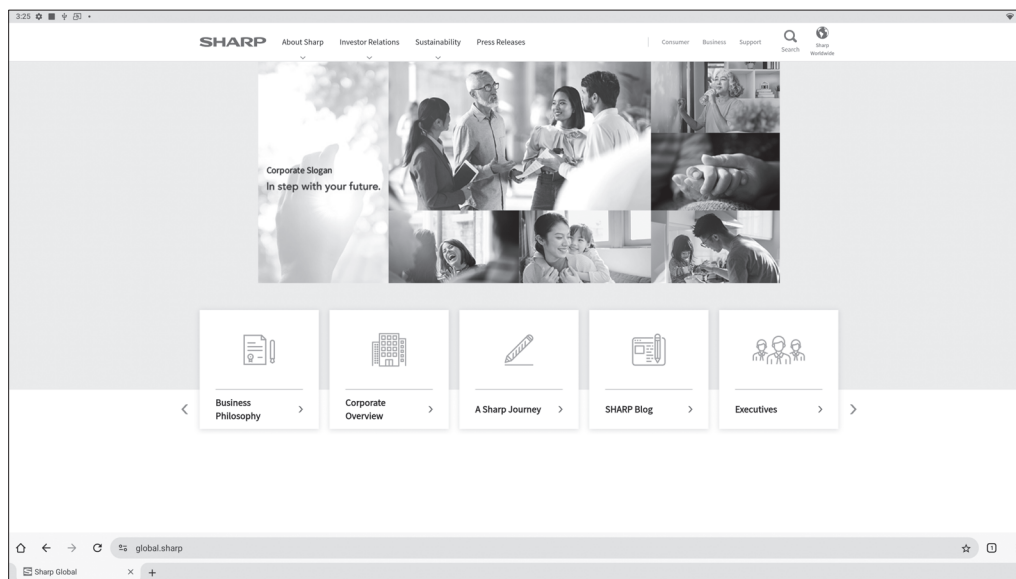
Přípona	Video kodek	Zvukový kodek	Max. rozlišení	Max. přenosová rychlost
.3gp (.3GP2)	MPEG-4 (Simple Profile Level 3)	AAC-LC, AAC+, Enhanced AAC+, Enhanced Low Delay AAC, AMR-NB, AMR-WB	1920×1080@60fps	80Mbps
	H.263 (Baseline profile level 30 and level 45)		1920×1080@60fps	20Mbps
	H.264 (Main, High, High10@Level 6.0)		4096×2160@30fps	40Mbps
*.mkv	MPEG-2 (MP @HL)	AAC-LC, FLAC, MP3, Vorbis, Opus	1920×1080@60fps	80Mbps
	MPEG-4 (Simple Profile Level 3)		1920×1080@60fps	20Mbps
	H.263 (Baseline profile level 30 and level 45)		4096×2160@30fps	40Mbps
	H.264 (Main, High, High10@level 6.0)		4096×2160@60fps	50Mbps
	H.265 (Main/Main10 Profile, High Tier @Level 6.1)		1920×1080@60fps	20Mbps
	vp8		3840×2160@60fps	20Mbps
	vp9 (Profile 0 (420 8bit), Profile 2 (420 10bit))			
*.mp4	MPEG-2 (MP @HL)	AAC-LC, AAC+, Enhanced AAC+, Enhanced Low Delay AAC, USAC, FLAC, MP3, Vorbis, Opus	1920×1080@60fps	80Mbps
	MPEG-4 (Simple Profile Level 3)			20Mbps
	H.263 (Baseline profile level 30 and level 45)		4096×2160@30fps	40Mbps
	H.264 (Main, High, High10@Level 6.0)		4096×2160@60fps	50Mbps
	H.265 (Main/Main10 Profile, High Tier @Level 6.1)			
	AV1			
*.webm	vp8	Vorbis, Opus	1920×1080@60fps	20Mbps
	vp9 (Profile 0 (420 8bit), Profile 2 (420 10bit))		3840×2160@60fps	
*.ts	MPEG-2 (MP @HL)	AAC-LC	1920×1080@60fps	80Mbps
	H.264 (Main, High, High10@level 6.0)		4096×2160@30fps	40Mbps

- Pro instalaci v orientaci na výšku připravte obsah, který je orientován na výšku. (PN-LB753/PN-LB653)

Web Browser

Zobrazení internetové stránky.

1. Na úvodní obrazovce režimu APPLICATION klepněte na možnost “Web Browser”.



Ukončení

V nedávné aplikaci zavřete Web Browser. (Viz [strana 23.](#))

TIP

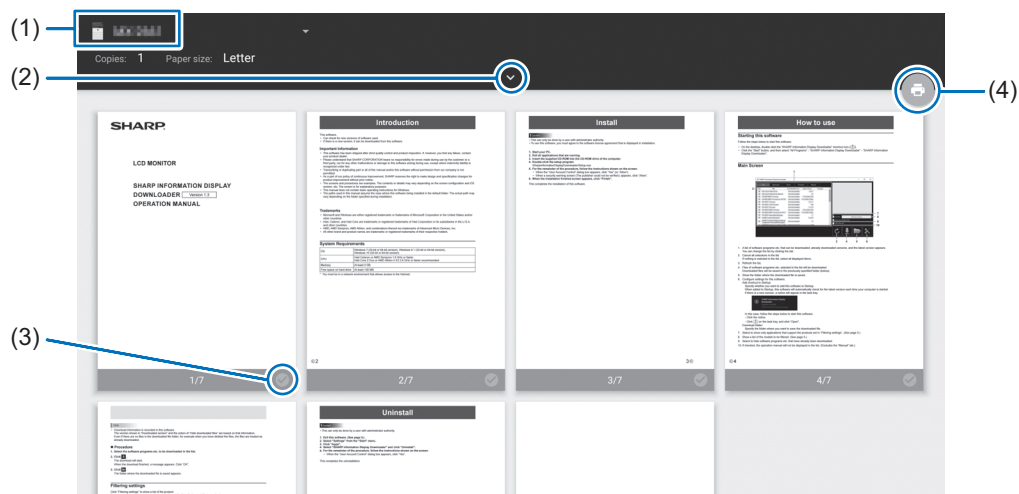
- Návod k této aplikaci lze stáhnout z našich internetových stránek. (Dostupný pouze v angličtině.)
<https://www.sharp.eu/download-centre>
- Při zobrazení velké internetové stránky se Web Browser může zavřít.
- Pokud aplikace nefunguje správně, ověřte správné nastavení data a času.
- Ke změně nastavení Web Browser je nutné zadat heslo. (Výrobní nastavení) (Viz [strana 50.](#))

POZNÁMKA

- Při procházení internetových stránek buďte opatrní.
Škodlivé internetové stránky mohou ukrást zadávané informace nebo stáhnout do zařízení podvodné aplikace.
Po instalaci podvodné aplikace může dojít k napadení virem nebo krádeži přenášených dat.
- Z internetových stránek, k nimž jste se přihlásili, se nezapomeňte odhlásit.

Tisk

Z tohoto monitoru můžete tisknout pomocí zařízení SHARP MFP, které podporuje zásuvný modul Tisková služba Sharp a které je připojeno ke stejné síti.



- (1) Klepnutím na ikonu  vyberte zařízení MFP.
- (2) Určení nastavení tisku.
- (3) Kontrola stránek, které chcete vytisknout.
- (4) Tisk.

Aktualizace softwaru (Updater)

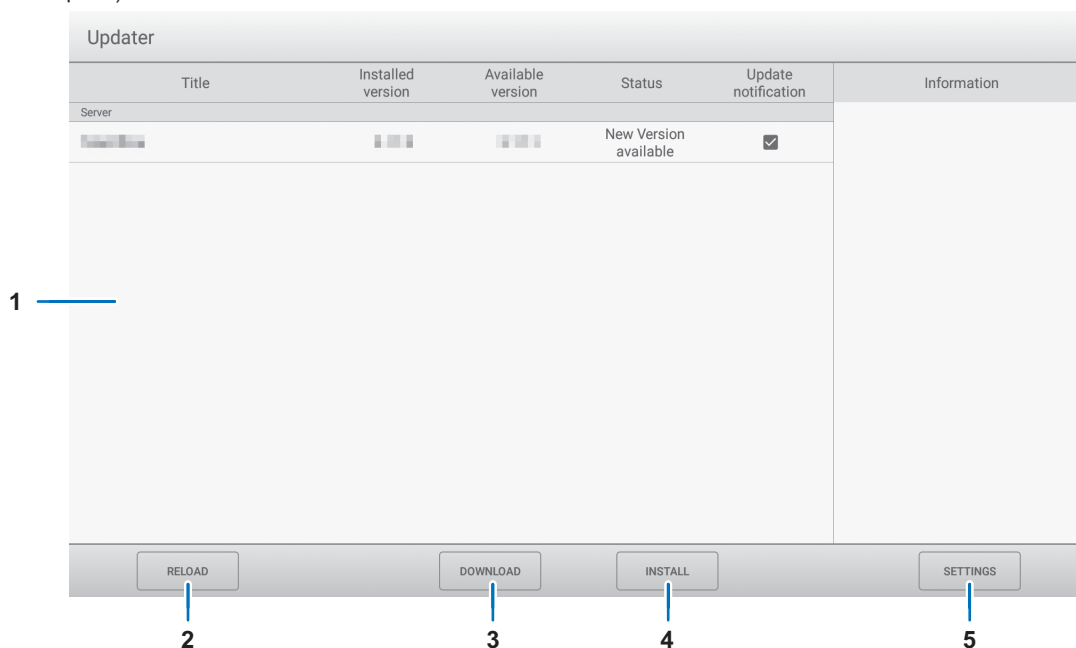
Software nainstalovaný ve výrobě aktualizujte v úvodní obrazovce. (Je potřeba síťové prostředí umožňující přístup k internetu.)

Na úvodní obrazovce klepněte na možnost "All Apps" (Všechny aplikace) a poté na možnost "Updater" (Aktualizátor).

Při použití nástroje Updater je třeba zadat heslo. (Výrobní nastavení) (Viz [strana 50.](#))

Zobrazí se okno "Export Law Assurances" (Zásady zákona o exportu). Vyberte možnost "OK".

Aby bylo možné použít software distribuovaný nástrojem Updater, je nutné vyjádřit souhlas se zněním dokumentu "Export Law Assurances" (Zásady zákona o exportu).



1. Informační oblast

Zde se zobrazují informace o již staženém softwaru a o softwaru, který lze stáhnout.

Update notification <Oznámení o aktualizaci>: Zobrazí se, když je zapnuta funkce "Notify new versions" <Upozornit na novou verzi>.

Aktualizace softwaru, který není označen, nebudou oznamovány.

2. RELOAD <Obnovit>

Obnovení informací v informační oblasti.

3. DOWNLOAD <Stáhnout>

Stažení vybraného softwaru.

4. INSTALL <Nainstalovat>

Instalace vybraného softwaru.

5. SETTINGS <Nastavení>

Upravte nastavení Updater.

- Hide updated items <Skrýt aktualizované položky> Určuje, zda se má aktualizovaný software zobrazovat v informační oblasti.
- Notify new versions <Upozornit na novou verzi> Určuje, zda se má zobrazit zpráva v případě dostupnosti aktualizace softwaru.
- Scheduled installation <Plánovaná instalace> Určuje, zda se má software aktualizovat automaticky.
- Scheduled installation day <Den plánované instalace> Když je zapnuta funkce "Scheduled installation" <Plánovaná instalace>, lze pomocí této položky nastavit, který den v týdnu se má software automaticky aktualizovat.
- Scheduled installation time <Čas plánované instalace> Když je zapnuta funkce "Scheduled installation" <Plánovaná instalace>, lze pomocí této položky nastavit čas, kdy se má software automaticky aktualizovat.
- About Updater <Informace o nástroji Updater> Zobrazení informací o této aplikaci.
- Reset <Obnovení> Provede inicializaci části "SETTINGS" <Nastavení>.

TIP

- Plánovaná instalace se neprovede, pokud systém v době plánované instalace neběží.
- Pokud se plánovaná instalace neprovede správně, zkontrolujte následující body:
 - Ujistěte se, že jsou správně nastaveny datum a čas.
 - Ujistěte se, že je možné se připojit k internetu. Zkontrolujte z položky "Web Browser" a dalších nastavení.
 - Ujistěte se, že máte ve vnitřním úložišti k dispozici 5 GB nebo více volného místa. Zkontrolujte z položky "Storage Space" <Úložný prostor> v části "System" <Systém> v nabídce Nastavení správce.

Položky v nabídce

Zobrazení nabídky

Je povoleno provádět úpravy obrazu a zvuku a nastavení různých funkcí. Tato část popisuje metodu používání položek nabídky. Viz [strana 46](#) s podrobnostmi o jednotlivých položkách nabídky.

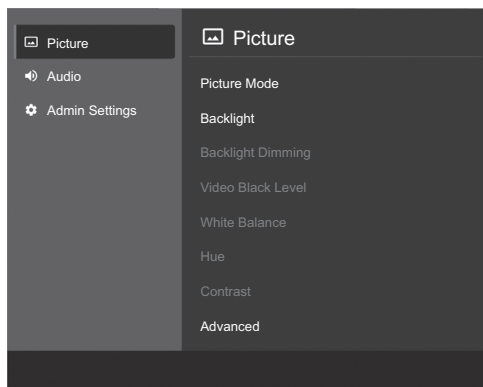
TIP

- Podoba nabídky se bude lišit v závislosti na vstupním režimu.
- Položky, které nelze vybrat (například funkce, které nefungují s aktuálním vstupním signálem), jsou zobrazeny šedě.

■ Příklad ovládání z dálkového ovladače

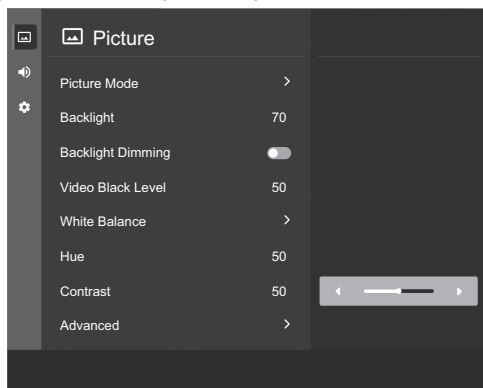
(Nastavte "Contrast" (Kontrast) v nabídce Picture (Obraz).)

1. Stisknutím tlačítka **MENU** otevřete obrazovku s nabídkou.

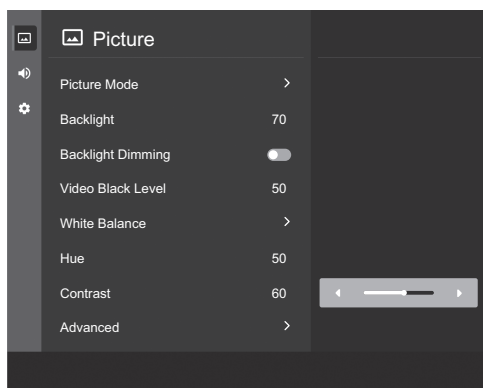


2. Stisknutím tlačítka **▲** nebo **▼** vyberte možnost Picture (Obraz) a stiskněte tlačítko SET.

3. Stisknutím tlačítka **▲** nebo **▼** vyberte Contrast (Kontrast).



4. Stisknutím tlačítka **◀** nebo **▶** upravte nastavení.



U položek, u nichž se zobrazuje >, stiskněte tlačítko SET, provedte nastavení a poté stiskněte tlačítko EXIT.

5. Stisknutím tlačítka **MENU** zavřete obrazovku s nabídkou.

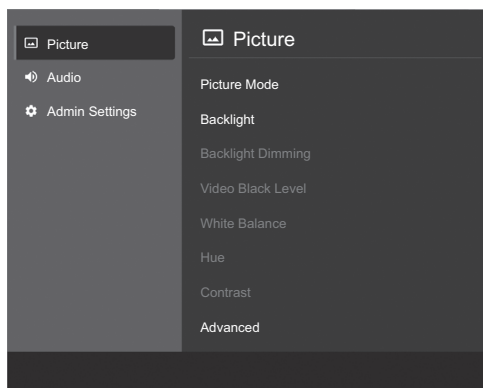
POZNÁMKA

- Když jsou zobrazeny položky hlavní nabídky, nevypínejte hlavní vypínač. Mohlo by dojít k inicializaci nastavení.
- Při prvním použití nabídky nastavení správce se zobrazí obrazovka pro nastavení hesla. Nastavte heslo.
- Heslo je potřeba v následujících případech. Zobrazí se obrazovka k zadání hesla.
 - Při nastavování nabídky nastavení správce
 - Při změně nastavení Web Browser
 - Při použití nástroje Updater
 - Při použití průvodce instalací

■ Příklad ovládání z úvodní obrazovky

Klepnutím provedte akci.

1. Na úvodní obrazovce se dotkněte položky “Settings” <Nastavení> .



2. Nastavte jednotlivé položky.
3. Po dokončení nastavení se dotkněte libovolného místa mimo nabídku na obrazovce. Nabídka se zavře.

Podrobnosti o položkách nabídky

Podoba nabídky se bude lišit v závislosti na vstupním režimu.

Níže uvedená nastavení jsou doporučená nastavení, která odpovídají "normální konfiguraci" definované v nařízení o ekodesignu ((EU) 2019/2021).

- Power Save Settings <Nastavení úspory energie> - Mode <Režim> : Low Power <Nízká spotřeba>
- Power Save Settings <Nastavení úspory energie> - Quick Start <Rychlý start> : OFF <VYP>
- Human Sensing <Snímání lidské přítomnosti> - Mode <Režim> : Disable <Vypnutí>

■ Picture <Obraz>

Picture Mode <Režim obrazu>

Obsahuje předkonfigurovaná nastavení obrazu vhodná pro jednotlivá prostředí, ve kterých lze toto zařízení používat, stejně jako možnost přizpůsobení nastavení dle požadavků diváka. (Viz [strana 27.](#))

Backlight <Podsvícení>

Upraví jas podsvícení.

Backlight Dimming <Stmívání podsvícení>

Po použití možnosti "ON" <Zapnuto> proběhne kompenzace zisku a ztlumení podsvícení.

Video Black Level <Úroveň černé barvy videa>

Úprava celého jasu video signálu.

White Balance <Vyvážení bílé>

Nastavení vyvážení bílé.

Hue <Odstín>

Upraví sytost. Výběrem symbolu + změníte barvu více k zelené a výběrem symbolu – změníte barvu více k purpurové.

Contrast <Kontrast>

Úprava rozdílu mezi světlými a tmavými částmi obrazu.

Advanced <Pokročilé>

Sharpness <Ostrost>

Nastavení ostrosti obrazu.

Aspect <Poměr stran>

Vyberte poměr stran obrazu.

Ambient Light Sensing <Snímání okolního světla>

Při nastavení možnosti zapnuto se jas monitoru automaticky upraví podle aktuálního jasu v místnosti.

InBright <Při světle>:

Illuminance <Osvětlení>... Nastavte horní hranici jasu místnosti.

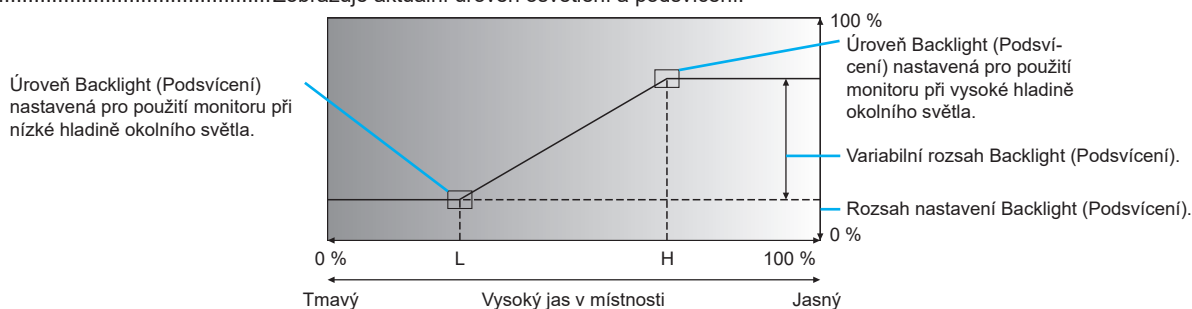
Backlight <Podsvícení>... Nastavení jasu displeje pro případ, kdy je jas v místnosti na horní hranici.

InDark <Při tmě>:

Illuminance <Osvětlení>... Nastavte spodní hranici jasu místnosti.

Backlight <Podsvícení>... Nastavení jasu displeje pro případ, kdy je jas v místnosti na dolní hranici.

Stav..... Zobrazuje aktuální úroveň osvětlení a podsvícení.



L – Pro monitor nastavená Illuminance (Intenzita osvětlení), která se použije při nízké hladině okolního osvětlení.

H – Pro monitor nastavená Illuminance (Intenzita osvětlení), která se použije při vysoké hladině okolního osvětlení.

TIP

- Po instalaci ovládací sady je snímač okolního světla tohoto monitoru deaktivován.

Reset <Obnovení>

Obnoví hodnoty položek v nabídce Picture na výchozí nastavení z výroby.

Nastavení uložená pro každý "Picture Mode" se inicializují při výběru daného "Picture Mode".

Vyberte možnost "ON" <ZAPNUTO> a poté stiskněte tlačítko SET.

■ Audio <Zvuk>

Audio Mode <Zvukový režim>

Obsahuje předkonfigurovaná nastavení obrazu vhodná pro jednotlivá prostředí, ve kterých lze toto zařízení používat, stejně jako možnost přizpůsobení nastavení dle požadavků diváka.

Pro každý zvukový režim lze nastavit přednastavené hodnoty pro "Volume", "Balance", "Treble" a "Bass".

Volume <Hlasitost>

Úprava hlasitosti.

Balance <Vyvážení>

Nastavení vyvážení zvuku mezi levou a pravou stranou.

Treble <Výšky>

Nastavení hlasitosti výšek.

Bass <Basy>

Nastavení hlasitosti hloubek.

Reset <Obnovení>

Obnoví hodnoty položek v nabídce AUDIO na výchozí nastavení z výroby.

Pro nastavení uložená pro každý "Audio Mode" se inicializují nastavení uložená pro aktuálně zvolený "Audio Mode".

Vyberte možnost "ON" <ZAPNUTO> a poté stiskněte tlačítko SET.

■ Admin settings <Nastavení správce>

Při prvním použití této funkce se zobrazí obrazovka k nastavení heslo správce. Nastavte heslo.
Chcete-li změnit nastavení v nabídce nastavení správce, je nutné zadat heslo správce.

Input & Output <Vstup a výstup>

Input Change <Změna vstupu>

Startup App <Spouštěná aplikace> Nastaví, která aplikace se má automaticky spustit.
Auto Input Change <Automatická změna vstupu> ... Nastavte, zda se má automaticky změnit vstup, když dojde ke ztrátě vstupního signálu nebo je zadán nový signál. (U některých vstupních signálů se vstup nemusí změnit.) Na informačním OSD displeji se zobrazí vybraný konektor po stisknutí tlačítka DISPLAY na dálkovém ovladači.

TIP

- Tato možnost není k dispozici, pokud je v nabídce Setup zapnuta funkce Human Sensing.
- Tato možnost není k dispozici, pokud je zapnuta funkce Startup App.

None <Žádný> Vstupní konektory lze měnit ručně.
First Detect <První detekce> Pokud dojde ke ztrátě vstupního signálu aktuálně zobrazeného konektoru, tento monitor vyhledá jiný konektor se vstupním signálem a automaticky na něj přepne.
..... Pokud existuje nový signál z konektoru odlišného od konektoru, který je aktuálně zobrazen, monitor displej nepřepne.
Last Detect <Poslední detekce> Pokud dojde ke ztrátě vstupního signálu aktuálně zobrazeného konektoru, tento monitor vyhledá jiný konektor se vstupním signálem a automaticky na něj přepne.
..... Pokud existuje nový signál z konektoru odlišného od konektoru, který je aktuálně zobrazen, monitor displej přepne.
Custom Detect <Vlastní detekce> Pokud dojde ke ztrátě vstupního signálu aktuálně zobrazeného konektoru, tento monitor vyhledá jiný konektor se vstupním signálem dle pořadí v nastavení "Priority" a automaticky na něj přepne.
..... Pokud je na vstupu přijat nový signál s vyšší hodnotou položky "Priority" <Priorita> než signál aktuálně zobrazeného vstupu, přepne se tento monitor automaticky na tento vstupní signál.

TIP

- Je-li zvolena možnost "Custom Detect", tento monitor se automaticky nepřepne na vstupní signál, pro který nebyla nastavena "Priority".
- Externí vstup nelze zobrazit, pokud je jako Priority 1 vybrána položka HOME.

Input Mode Name <Název vstupního režimu>

Když je nastaveno zapnuto, u každého konektoru můžete změnit název vstupního režimu, který se zobrazí během výběru nebo zobrazení vstupního režimu.

Signal Setting <Nastavení signálu>

HDMI Mode <Režim HDMI> Nastavte režim HDMI.
Video Range <Rozsah videa> Nastavení rozsahu při vstupu videosignálu RGB.

Sound Setting <Nastavení zvuku>

Audio output <Zvukový výstup> Nastavení propojení hlasitosti reproduktoru a hlasitosti výstupního audio terminálu.
Variable1 <Proměnná 1> Hlasitost reproduktorů tohoto monitoru a hlasitost výstupního zvukového konektoru můžete upravit současně pomocí parametru "Volume".
Variable2 <Proměnná 1> Hlasitost výstupního zvukového konektoru můžete upravit pomocí parametru "Volume". Zvuk nebude přehráván z reproduktorů tohoto monitoru.
Fixed <Pevné> Pevné nastavení hlasitosti výstupního zvukového konektoru. Úprava hlasitosti se provádí přes externí zařízení. (Viz [strana 13](#).)
..... Hlasitost reproduktoru tohoto monitoru nebude pevně nastavena.
Maximum Volume <Maximální hlasitost> Nastavení maximální hlasitosti, kterou nelze překročit.
Mute with STILL ON <Ztlumení zvuku pomocí funkce POZASTAVENÍ> Nastavení ztlumení zvuku, když je obrazovka v klidu.

CEC

HDMI CEC link <Spojení HDMI CEC> Když je nastaveno zapnuto, používá se funkce HDMI CEC.
..... Pokud zařízení připojené ke vstupnímu konektoru HDMI podporuje funkci CEC, vstupní režim monitoru se po spuštění přehrávání v zařízení změní na HDMI.
Auto power on <Automatické zapnutí> Toto lze nastavit, pokud je v nastavení "HDMI CEC link" vybrána možnost zapnuto.
..... Pokud zařízení připojené k vstupnímu konektoru HDMI podporuje funkci CEC, nastavte, zda se má tento monitor zapnout při zapnutí daného zařízení.
Audio Receiver <Audio přijímač> Toto lze nastavit, pokud je v nastavení "HDMI CEC link" vybrána možnost zapnuto.
..... Pokud zařízení připojené ke vstupnímu konektoru HDMI3 podporuje funkci ARC, výstup zvuku se bude nacházet na konektoru.

Reset <Obnovení>

Obnoví všechna vstupní a výstupní nastavení nabídky na tovární nastavení.

Schedule <Plán>

Power On <Zapnutí>

Nastavení pro konfiguraci plánu zapnutí monitoru. (Viz [strana 54](#).)

Power Off <Vypnutí>

Nastavení pro konfiguraci plánu vypnutí monitoru. (Viz [strana 54](#).)

Reboot <Restartování>

Restartuje systém Android v zadaný čas nebo den v týdnu. (Viz [strana 54](#).)

Overview <Přehled>

Zobrazuje seznam plánů nakonfigurovaných pro monitor. (Viz [strana 54](#).)

Reset <Obnovení>

Obnoví všechna nastavení nabídky plánování zpět na tovární nastavení.

Network <Síť>

Ethernet <Síť ethernetu>

- Slouží k nastavení toho, zda se má použít konektor LAN. Chcete-li použít konektor LAN, nastavte IP adresu atd.
Obtain IP Address Automatically <Získat IP adresu automaticky> Když je tato možnost povolena, monitor získá svou IP adresu a další síťová nastavení automaticky ze serveru DHCP v síti.
Pokud automatické přiřazení není dostupné, tuto možnost zakažte a nastavte parametry, jako je IP adresa, ručně.
- PROXY Toto nastavení použijte, pokud je nutno při připojování k internetu povolit proxy sever.
IEEE802.1X Authentication <Ověřování IEEE802.1X> Po zapnutí bude povolen protokol IEEE802.1X.
IEEE802.1X lze použít k ověření uživatele, aby bylo možné používat stroj.
Použijte ověřování IEEE802.1X, abyste umožnili používat síť pouze ověřeným zařízením a chránili před zneužitím sítě třetími stranami.
- EAP Authentication Method <Metoda Ověřování EAP> Nastavte "User Name" <Uživatelské jméno> a "Password" <Heslo> pro PEAP, respektive pro TLS.
Nakonfigurujte, zda se má používat možnost "Use Server Authentication" <Použít ověřování serveru>.
Zaregistrujte se kliknutím na tlačítko "Settings" <Nastavení>.
"CA Certificate" <Certifikát CA> pro server IEEE802.1X můžete nainstalovat v části "Install Certificate" <Instalace certifikátu>.
Certifikát CA využívá soubor ve formátu PEM s kódováním BASE64 (přípona pem).
- PEAP PEAP (Protected Extensible Authentication Protocol) – zapouzdřuje EAP v tunelu TLS a poskytuje bezpečnou autentizaci. Běžně se používá, když je nasazen certifikát na straně serveru k ověření serveru vůči klientovi, ale certifikáty na straně klienta nejsou vyžadovány.
- EAP-TLS TLS (Transport Layer Security) – využívá vzájemné ověřování pomocí klientských a serverových certifikátů.
Vyžaduje, aby server i klient měli certifikáty, což může zkomplikovat nastavení, ale poskytuje vyšší zabezpečení.

TIP

- Po nastavení data a času v tomto monitoru nainstalujte a nakonfigurujte certifikát pro IEEE802.1X. (Viz [strana 51](#).)
Ověřování IEEE802.X porovná data platnosti certifikátu s datem a časem tohoto monitoru a určí, zda je certifikát platný.

Wireless LAN <Bezdrátová síť LAN>

Slouží k nastavení toho, zda se má při připojení bezdrátového adaptéru použít bezdrátová síť LAN. K použití bezdrátové sítě LAN je třeba nastavit přístupové body.
Nelze použít současně s ethernetem.

Bluetooth

Slouží k nastavení toho, zda se má při připojení bezdrátového adaptéru použít zařízení Bluetooth.

Access point <Přístupový bod>

Slouží k nastavení toho, zda se při připojení bezdrátového adaptéru má tento monitor použít jako přístupový bod.
Při prvním použití této funkce se zobrazí obrazovka k nastavení hesla. Nastavte heslo.
Upravit lze parametry "Access point name" <Název přístupového bodu>, "Encryption mode" <Režim šifrování> a "Password" <Heslo>.
Když je použita možnost "Access point", nelze použít možnost "Wireless LAN".

Monitor Control <Ovládání monitoru>

Monitor Control via Network <Ovládání monitoru přes síť> ... Slouží k nastavení toho, zda bude možné tento monitor ovládat přes síť. (Viz [strana 13](#).)
Pro tento monitor lze použít příkazy S-Format a N-Format.
Podrobnosti o jednotlivých příkazech najdete v příručce na následujících internetových stránkách.
<https://www.sharp.eu/download-centre>

User Name <Uživatelské jméno>* Nastavení uživatelského jména potřebného k připojení k tomuto monitoru.
Password <Heslo>* Pokud je možnost "Use Secure Protocol for Authentication" <Použít zabezpečený protokol pro ověřování> nastavena na hodnotu vypnuto, nastaví se při připojení k tomuto monitoru heslo.

Port* Nastavení čísla použitého portu.
Auto Logout Time(minutes) <Doba automatického odhlášení (minuty)> ... Nastavení doby, po níž dojde k automatickému odhlášení, nejsou-li přenášena žádná data.

* Při použití příkazů N-Format není třeba tuto hodnotu nastavovat, pokud je možnost "Use Secure Protocol for Authentication" <Použít zabezpečený protokol pro ověřování> vypnutá.

Use Secure Protocol for Authentication <Použít zabezpečený protokol pro ověřování>:

Chcete-li při připojování k tomuto monitoru používat zabezpečený protokol pro ověřování, nastavte na zapnuto.
"Use Secure Protocol for Authentication" <Použití zabezpečeného protokolu pro ověření> je k dispozici pouze, pokud nastavíte "Mode" na "Normal" nebo zapnete "Quick Start". V tomto případě bude spotřeba energie v pohotovostním stavu vyšší.

Když je funkce zapnuta, nastaví soubor veřejného klíče.

Upload <Nahrávání> Nahrajte soubor veřejného klíče na tento monitor.

Download <Stahování> Exportujte soubor veřejného klíče nahraný na tento monitor.

Delete <Odstranění> Odstraňte soubor veřejného klíče nahraný na tento monitor.

Tento monitor podporuje následující veřejné klíče.

RSA (2048bit nebo více), ECDSA-256, ECDSA-384, ECDSA-521, ED25519

Reset <Obnovení> Inicializace nastavení "Monitor control via network".

IP Address Filter <Filtr IP adres>

Chcete-li zakázat připojení k tomuto zařízení, nastavte IP adresu.

Reset <Obnovení>

Všechna síťová nastavení budou obnovena na tovární nastavení.

Protect <Ochrana>

Power Save Settings <Nastavení úspory energie>

- Power Save <Úspora energie> ...Nastavení zapnutí či nezapnutí úspory energie. Pokud je monitor nastaven na hodnotu zapnuto a po ztrátě vstupního signálu přejde do úsporného režimu, bude ve stavu zvoleném v položce "Mode". V možnosti "Mode" nastavíte podmínku úspory energie.
- Time Settings <Nastavení času> ...Nastavte dobu přechodu do stavu čekání na vstupní signál. Pokud dojde ke ztrátě vstupního signálu a uplyne nastavený čas, zařízení přejde do stavu čekání na vstupní signál.
- Mode <Režim> Pokud je nastavena možnost "Low Power" <Nízká spotřeba>, nedochází k automatickému obnovení ani v případě, že je do připojeného zařízení přiveden signál. Zpět z režimu nízké spotřeby se vrátíte pomocí tlačítka napájení monitoru nebo dálkového ovladače nebo odpojte a znovu připojte vstupní signálový kabel zařízení. Když je vybrána možnost "Normal" <Normální>, monitor se zapne detekcí vstupního signálu z připojeného zařízení.
- USB Power <Napájení USB> Nastavuje napájení portu USB typu C (pro dotykový panel), portu USB typu C (rozbočovač USB) a portu USB (rozbočovač USB). Pro napájení nastavte do polohy zapnuto.
- Power Save Message <Zpráva úspory energie> ... Zobrazí zprávu, když monitor přechází do režimu nízké spotřeby.
- Quick Start <Rychlý start> Pokud je nastaveno na hodnotu zapnuto, bude doba obnovení tohoto monitoru detekcí videosignálu rychlá, ačkoli se zvýší spotřeba energie.
- Off if No Operation <Vypnuto při žádné operaci> ... Určuje, zda se má monitor vypnout, když neprobíhá žádná operace z dálkového ovladače, příkazů RS-232C nebo příkazů LAN.
- Home Screen <Úvodní obrazovka> Při nastavování možností času na "Home Screen" <Úvodní obrazovka> se monitor v určený čas vypne.
- Apps/External Input <Applikace/Externí výstup> ... Nastavení akce při zobrazení jiné než úvodní obrazovky (obrazovky aplikace nebo externího vstupu).

Security Settings <Bezpečnostní nastavení>

- Password <Heslo> Chcete-li změnit nastavení v této nabídce, zadejte aktuální heslo správce. (Viz [strana 55](#).)
- Lock Admin Setting <Zamknout nastavení správce> ... Nastavte, zda je heslo správce vyžadováno v následujících případech.
- Při nastavování nabídky nastavení správce
 - Při změně nastavení Web Browser
 - Při použití nástroje Updater
 - Při použití průvodce instalací
- Screen Lock <Zámek obrazovky> Nastavení zámku obrazovky v následujících případech.
- Když je hlavní napájení vypnuto a poté znovu zapnuto
 - Po přepnutí do pohotovostního stavu
 - Po přepnutí do stavu čekání na vstupní signál
 - Když je obrazovka ovládacího panelu uzamčena (Viz [strana 24](#).)
- Pokud chcete obrazovku zamknout, nastavte způsob odemknutí.

Lock Settings <Nastavení zámku>

- Omezuje provoz monitoru a dálkového ovládání. (Viz [strana 56](#).)
- * Pokud stisknete a podržíte tlačítko DISPLAY na dálkovém ovladači déle než 5 sekund, zámek monitoru a zámek dálkového ovládání se deaktivují.

Advanced <Pokročilé>

- Application Hide <Skrýt aplikaci> Povolí nebo zakáže dostupnost některých předinstalovaných aplikací monitoru. Jakákoli aplikace se zapnutým zámekem se stane nedostupnou.
- Enable USB Drive <Zapnout USB disk> ... Slouží k nastavení toho, zda se má povolit paměťová jednotka USB.
- USB Port Select <Výběr USB portu> Zadejte nastavení pro připojení rozbočovače USB při změně režimu vstupu. (Viz [strana 13](#).)
- Auto Při přepnutí režimu vstupu se připojení automaticky změní.
- HOME <Domů> Oprava připojení k režimu HOME.
- HDMI 1/2/3 Opravte připojení k zařízení připojenému ke konektoru TOUCH PANEL.
- USB-C Opravte připojení k zařízení připojenému k portu USB typu-C (pro dotykový panel).
- OPTION <Volitelné> Opravte připojení k volitelné desce (s nainstalovanou volitelnou deskou).
- Refresh Mode <Režim obnovení> Zde se nastavuje, zda provádět obnovování obrazu, když se tento monitor nachází ve stavu čekání na vstupní signál nebo v pohotovostním stavu.
- Zbytkové obrazy jsou potlačeny prováděním obnovování obrazu. (V takovém případě se však zvýší spotřeba energie.)
- Off <Vypnuto> Obnovování obrazu se nebude provádět.
- Mode 1 <Režim 1> Obnovení obrazu se provede, když se tento monitor nachází ve stavu čekání na vstupní signál nebo v pohotovostním stavu.
- Mode 2 <Režim 2> Obnovení obrazu se provede, když se tento monitor nachází ve stavu čekání na vstupní signál.
- Hide Android <Skrýt systém Android> ... Pokud je toto nastavení zapnuto, domovská obrazovka se nezobrazí a tento monitor funguje jako displej pro externí vstup.

Reset <Obnovení>

- Obnoví všechna nastavení nabídky ochrany zpět na tovární nastavení.

Setup <Nastavení>

Home Screen Settings <Nastavení domovské obrazovky>

Default Home Screen <Výchozí domovská obrazovka>

..... Domovskou obrazovku lze změnit.

Vyberte buď možnost "SHARP IWB Launcher" od společnosti Sharp, nebo výchozí "Standard Home" <Standardní domovská obrazovka> systému Android.

Po změně domovské obrazovky je nutné tento monitor restartovat.

SHARP IWB Launcher Settings <Nastavení SHARP IWB Launcher>

..... Lze nakonfigurovat nastavení stavu sítě a zobrazení tlačítka pro resetování místnosti v "SHARP IWB Launcher".

Human sensing <Snímání lidské přítomnosti> (s nainstalovanou ovládací sadou)

Human Sensing <Snímání lidské přítomnosti> ... Automaticky upravuje úroveň podsvícení a hlasitosti podle toho, zda je před monitorem detekována přítomnost člověka či nikoli.

Auto Off <Automatické vypnutí> ... Zjistí, že není přítomen člověk, a po uplynutí nastavené doby automaticky vypne napájení. Když se osoba znovu přiblíží k monitoru, monitor se automaticky vrátí do normálního režimu.

Disable <Vypnutí> Funkce snímání lidské přítomnosti je vypnutá.

Custom <Vlastní> Zjistí, že není přítomen člověk, a po uplynutí nastavené doby se jas obrazovky, hlasitost a vstup automaticky vrátí k nastavení v položkách "Backlight", "Volume" a "Input Select". Po zjištění přítomnosti osoby se jas obrazovky, hlasitost a vstup automaticky vrátí do původního "aktuálního nastavení".

BackLight <Podsvícení> Když je nastaveno na zapnuto, úroveň jasu podsvícení se změní, když monitor nezjistí přítomnost člověka během doby nastavené pro "Waiting Time".

Volume <Hlasitost> Když je nastaveno na zapnuto, funkce změní hlasitost, když monitor nezjistí přítomnost člověka během doby nastavené pro "Waiting Time".

Input Select <Výběr vstupu> Když je nastaveno na zapnuto, vstupní signál se změní, když monitor nezjistí přítomnost člověka během doby nastavené pro "Waiting Time".

Waiting Time <Čekací doba> Jedná se o dobu, po kterou by měl monitor čekat na přítomnost člověka před aktivací režimu snímání lidské přítomnosti vybraného v této nabídce.

Clone Setting <Klonování nastavení>

Clone Setting <Klonování nastavení> Zkopírujete aktuální nastavení tohoto monitoru do paměťové jednotky USB a přeneste nastavení do jiného monitoru.

USB Write <Zápis na USB> Exportuje nastavení monitoru na připojený USB flash disk.

Nastavení, která lze kopírovat, jsou následující: Položky se zaškrtnutím budou zahrnuty.

Picture, Audio, Input & Output, Schedule, Network, Protect, Setup, System

USB Read <Čtení z USB> Přečte nastavení zkopírovaná na jednotce USB a přepíše nastavení na připojeném displeji.

Položky se zaškrtnutím budou zahrnuty.

Copy Start <Spustit kopírování> ... Spustí import nebo export nastavení nabídky OSD.

Printer <Tiskárna>

Otevře nastavení tiskárny.

Advanced <Pokročilé>

Tato nabídka obsahuje nastavení pro úpravu některých hardwarových možností monitoru a komunikačního a identifikačního formátu.

Power Indicator <Indikátor napájení> ... Nastaví, zda má svítit LED indikátor napájení.

Touch Operation Mode <Režim dotykového ovládání> ... Vyberte dotykový režim.

Pokud tento monitor a počítač nejsou propojeny pomocí USB, toto nastavení nebude možné upravit.

Auto Automaticky rozlišuje mezi dotykem prstů a dotykem pera.

Touch Screen Mode <Režim dotykové obrazovky> ... Nerozlišuje mezi dotykem prstů a dotykem pera.

Mouse Mode <Režim myši> Pracuje v režimu myši. Zobrazí se ukazatel myši.

Monitor ID <ID monitoru> Nastavte číslo ID používané v režimu ID dálkového ovládání na monitoru. (Viz [strana 55](#).)

ID monitoru se používá také jako ID v příkazu N-Format.

Reset <Obnovení>

Obnoví všechna nastavení nabídky nastavení zpět na tovární nastavení.

Application <Aplikace>

All apps <Všechny aplikace> Spravuje nainstalované aplikace.

Application Control <Ovládání aplikací> Nastaví heslo pro každou aplikaci.

System <Systém>

Tato nabídka poskytuje řadu nastavení pro konfiguraci různých aspektů funkcí monitoru pro uživatelské preference, udržování monitoru v aktuálním stavu, přidání bezpečnostních pověření, provedení obnovení továrního nastavení atd.

Date and time <Datum a čas>

Použití 24hodinového formátu Nastavení, zda se má čas zobrazovat ve 24h formátu.

Automatic Date & Time <Automatické datum a čas> ... Nastavení toho, zda se má datum a čas zjišťovat automaticky ze sítě.

Set date <Nastavit datum> Nastaví datum. Zobrazuje se, když je funkce "Automatic Date & Time" vypnutá.

Set time (Nastavit čas) Nastavuje čas. Zobrazuje se, když je funkce "Automatic Date & Time" vypnutá.

Date format <Formát data> Nastaví formát zobrazení data.

Time Zone <Časové pásmo> Nastaví časové pásmo.

Language & Keyboard <Jazyk a klávesnice>

Language <Jazyk> Nastavení jazyka, v jakém se mají zobrazovat texty na obrazovce.

Virtual Keyboard <Virtuální klávesnice> ... Výběr klávesnice, která se má zobrazit na obrazovce.

Aby bylo možné v aplikaci Gboard využívat funkce převodu textu a navrhování slov, musí být tento monitor alespoň jednou připojen k internetu.

Physical Keyboard <Fyzická klávesnice> ... Vyberte rozložení připojené fyzické klávesnice.

Položky v nabídce

System <Systém> (pokračování)

OSD

Screen Rotation <Otáčení obrazovky>... Vybere orientaci monitoru. (PN-LB753/PN-LB653)

Landscape <Na šířku>... Orientace na šířku

Portrait <Na výšku> Orientace na výšku

Sidebar <Boční panel> Slouží k určení toho, zda se má zobrazovat boční panel.

Compass <Kompas> Určuje nastavení kompasu.

Compass <Kompas>..... Slouží k nastavení toho, zda se má použít kompas.

Auto hide <Automaticky skrýt>..... Nastavení času do zavření zástupce. Když je vybrána možnost "Always-On" <Vždy zapnuto>, zástupce bude zobrazen, dokud jej nezavřete.

Actions <Akce> Nastavení toho, zda se má zobrazit kompas , když je zástupce zavřen.

Gesture interaction <Interakce gesty>... Když je toto nastavení zapnuté, stisknutím a podržením pěti prstů na obrazovce spustíte kompas.

TIP

- Kompas se znovu nezobrazí, pokud je možnost "Actions" nastavena na "Fade away" <Zmizení> a možnost "Gesture interaction" je vypnutá. Pokud používáte kompas s nastavením "Fade away", zapněte "Gesture interaction".

Logo Screen <Logo obrazovky>..... Nastaví, zda se má zobrazovat obrazovka s logem.

Startup Animation <Animace při zapnutí> ... Slouží k určení toho, zda se má při zapnutí zobrazovat animace.

Wallpaper <Pozadí> Nastaví pozadí úvodní obrazovky.

Podporované formáty souborů (přípony): BMP, JPEG (.jpg), PNG

Maximální rozlišení: 3840×2160

Maximální velikost souborů: 16 MB nebo méně

Shutdown Message <Zpráva o vypnutí> ... Nastavuje, zda se má při vypnutí zobrazit potvrzovací zpráva.

Account <Účet>

Přidávání nebo správa účtů Google.

Storage Space <Úložný prostor>

Zkontrolujte stav využití vnitřního úložiště tohoto monitoru.

System Update <Aktualizace systému>

System Update <Aktualizace systému>... Ověření verze firmwaru a aktualizace firmwaru.

Current Version <Aktuální verze> Zobrazuje aktuální verzi firmwaru.

Update <Aktualizace> Aktualizuje firmware monitoru z připojené jednotky USB obsahující soubor firmwaru. Stisknutím tlačítka "Check" <Zkontrolovat> zahájíte aktualizaci.

Security <Zabezpečení>

Security <Zabezpečení>..... Tato nabídka poskytuje možnosti instalace, zobrazení a odebrání digitálních certifikátů používaných k zajištění bezpečné a šifrované online komunikace.

Trusted Credentials <Důvěryhodná pověření>... Tato nabídka zobrazuje důvěryhodná pověření nainstalovaná pro systém a uživatele.

User Credentials <Pověření uživatele>..... Zobrazí přihlašovací údaje uživatele.

Install From Storage <Instalovat z úložiště> ... Nainstaluje soubor z připojeného úložiště.

Clear credentials <Vymazat pověření> Smaže všechna pověření.

Reset <Obnovení>

Všechna nastavení systému budou obnovena na výchozí hodnoty z výroby.

All Reset <Vše resetovat>

Všechny položky jsou vráceny do stavu odeslání z výroby.

V režimu HOME se inicializují pouze nastavení softwaru nainstalovaného z výroby.

About <O monitoru>

Zobrazení informací o tomto monitoru.

Monitor Information <Informace o monitoru>

Zobrazuje název modelu, sériové číslo a verzi firmwaru monitoru.

Legal Information <Právní informace>

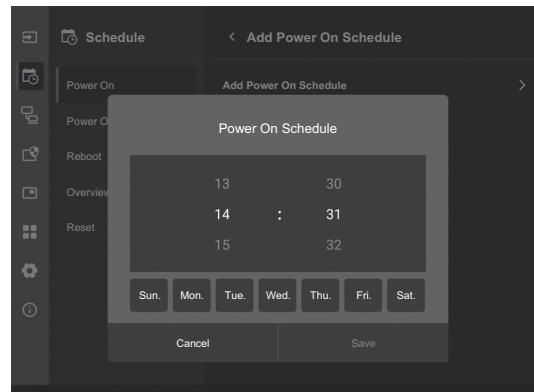
Zobrazí právní informace.

TIP

- Pokud je zapnuto snímání okolního světla, nelze nastavit stmívání podsvícení.
- Pokud je zapnuto stmívání podsvícení, nelze nastavit snímání okolního světla.
- Nezakrývejte volitelnou jednotku senzoru, když je aktivována možnost "Ambient Light Sensing" <Snímač okolního světla>.
- I když na tomto monitoru provedete "All Reset" <Vše resetovat>, OPS nainstalovaný v rozšiřujícím slotu nebude resetován.
- Před přidáním plánů je třeba nastavit možnost "Date & Time" <Datum a čas>.
- Každý plán musí být nastaven v intervalu alespoň 6 minut.
- Lze vytvořit až 15 různých rozvrhů.
- Spotřeba energie zařízení připojeného k tomuto portu závisí na zařízení USB.
- U aplikací třetích stran tohoto typu, jež jsou mimo rozsah podpory a záruky, není zaručeno, že budou fungovat.
- Před instalací vždy ověřte pravost a bezpečnost aplikace. Některé aplikace mohou ovlivnit činnost jiných aplikací a tohoto monitoru. Může dojít k virové infekci nebo poškození, falšování či krádeži dat.
- Pokud se vypne hlavní napájení tohoto monitoru, výběr položek se resetuje.
- Mute Setting <Nastavení ztlumení> se zruší v následujících případech:
 - Při vypnutí/zapnutí hlavního vypínače
 - Při vypnutí/zapnutí tlačítkem POWER
 - Návrat jednotky z úsporného režimu.
 - Při změně "Audio Mode" <Zvukový režim>
 - Při změně hlasitosti pomocí dálkového ovladače nebo tlačítek jednotky
- V závislosti na aplikaci nebo obsahu přehrávače MediaPlayer tato funkce nemusí fungovat.
- Při provádění "System Update" <Aktualizace systému> připojte ke konektoru USB na jednotce paměťovou jednotku USB pro režim HOME.
- Po aktualizaci systému na nejnovější verzi jej nelze obnovit na předchozí verzi.
- Pokud je monitor ovládán prostřednictvím sítě, platí následující omezení pro jeho použití.
 - Po zapnutí nebo vypnutí napájení musíte před dalším ovládáním počkat alespoň 2 minuty.
 - Ovládání monitoru prostřednictvím síťového připojení se po přepnutí do "pohotovostní režim při připojení na síť" odpojí, takže je nutné opětovné připojení.
 - Před provedením ovládání napájení monitoru pomocí "Use Secure Protocol for Authentication" <Použít zabezpečený protokol pro ověření> je třeba nastavit "Mode" <Režim> na "Normal" <Normální>.
- Funkce "Clone Setting" <Klonování nastavení> funguje mezi produkty se stejným názvem modelu a verzí firmwaru.

■ Schedule <Plán>

Lze nastavit čas, kdy se má monitor zapnout a vypnout.
Nejprve v nabídce Nastavení správce zobrazte položku "Schedule" <Plán>.
(Viz [strana 48](#).)



Zapnutí napájení ve stanovený čas

1. Dotkněte se možnosti "Add Power On Schedule" <Přidat plán zapnutí> v části "Power On" <Zapnutí>.
2. Vyberte čas, který chcete zadat.
3. Dotkněte se dne v týdnu, který chcete zadat.
4. Klepněte na možnost "Save" <Uložit>.

Vypnutí napájení ve stanovený čas

1. Dotkněte se možnosti "Add Power Off Schedule" <Přidat plán vypnutí> v části "Power Off" <Vypnutí>.
2. Vyberte čas, který chcete zadat.
3. Dotkněte se dne v týdnu, který chcete zadat.
4. Klepněte na možnost "Save" <Uložit>.

Restartování v zadaném čase

1. Dotkněte se možnosti "Add Reboot Schedule" <Přidat plán restartu> v části "Reboot" <Restart>.
2. Vyberte čas, který chcete zadat.
3. Klepněte na možnost "Save" <Uložit>.
Systém Android lze v zadaném čase restartovat.

Zobrazení seznamu nastavených rozvrhů

1. Dotkněte se položky "Overview" <Přehled> v části "Schedule" <Plán>.
2. Dotkněte se plánu, který chcete změnit.
Pokud chcete změnit čas atd. nebo odstranit plán, můžete tak učinit na obrazovce s podrobnostmi.

TIP

- Pokud jsou nakonfigurována plánovaná nastavení, indikátor napájení v pohotovostním stavu bliká zeleně a oranžově.

POZNÁMKA

- Po nastavení plánu nevypínejte hlavní napájení.
- Před nastavením Plánu je třeba nastavit Datum a čas/Nastavený čas. (Viz [strana 51](#).)
- Každý plán musí být nastaven v intervalu 6 minut nebo více.
- Lze vytvořit až 15 různých rozvrhů.
- Pro zajištění stabilního provozu je třeba systém Android jednou denně restartovat.

■ Informace o čísle dálkového ovládání

Pokud v blízkém okolí používáte i další monitory, můžete změnit číslo dálkového ovládání a zabránit tak ovládání druhého monitoru daným dálkovým ovládáním.

Nastavte stejné číslo na monitoru a na dálkovém ovládání.

TIP

- Číslo dálkového ovládání můžete nastavit na hodnoty v rozsahu od 0 do 25.
- Pokud se baterie dálkového ovládání vybit, při její výměně se číslo dálkového ovládání může resetovat na 0.

Změna čísla dálkového ovládání na monitoru

Nastavuje se v položce "Monitor ID" <ID monitoru> v nabídce nastavení správce. (Viz [strana 51](#).)

Nastavte čísla dálkového ovládání na boku dálkového ovladače

- Při stisknutí tlačítka **REMOTE ID SET** na dálkovém ovladači stiskněte čísla pro číslo dálkového ovladače.
 - Počet, který lze nastavit, je v rozmezí 0 až 25. Čísla zadávejte bez mezer.
 - Pokud je nastavena hodnota "0", lze ovládat všechny displeje bez ohledu na číslo dálkového ovladače na straně displeje.
- Uvolněte stisknuté tlačítko **REMOTE ID SET**.
Číslo dálkového ovládání se tímto nastaví na ovládání.

Ověření čísla dálkového ovládání

- Stiskněte tlačítko **REMOTE ID SET** na dálkovém ovládání.
Číslo dálkového ovládání se objeví na tomto monitoru.
Pokud se zobrazí červenou barvou, číslo dálkového ovládání na tomto monitoru a dálkovém ovládání si odpovídají.
Pokud se zobrazí bílou barvou, čísla dálkového ovládání si neodpovídají.

TIP

- Chcete-li na straně dálkového ovladače zakázat zobrazení čísla dálkového ovladače, stiskněte a podržte tlačítko **REMOTE ID CLEAR** déle než 5 sekund.

■ Security Settings <Bezpečnostní nastavení>

Tento monitor může ovládat kdokoli pomocí dálkového ovládání nebo tlačítek na ovládacím panelu hlavní jednotky. Nastavením zabezpečení a uzamčením zařízení můžete zabránit neoprávněným osobám v používání zařízení nebo ve změně jeho nastavení.

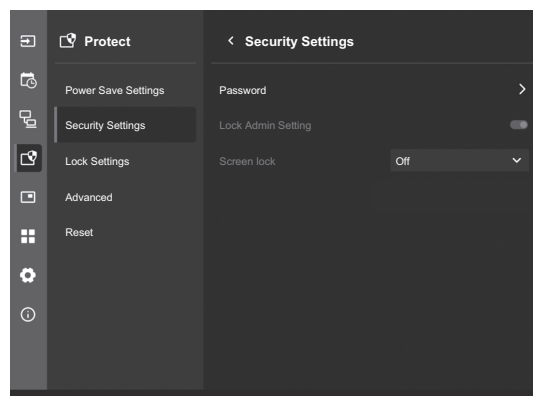
Nastavení hesla zařízení

V případě potřeby nastavte heslo. (Viz [strana 50](#).)

Ovládejte z nabídky Admin settings <Nastavení správce>.

Při prvním použití monitoru se zobrazí obrazovka k nastavení hesla. Zadejte heslo správce pomocí klávesnice na obrazovce. Můžete také použít externí klávesnici USB nebo numerické klávesy na dálkovém ovládání.

- Vyberte **"Protect"** <Chránit> → **"Security Settings"** <Bezpečnostní nastavení> → **"Password"** <Heslo>.
- Zadejte heslo správce a stiskněte tlačítko **"OK"**.
Nyní budete moci nastavit jednotlivé položky v části "Security Settings" <Bezpečnostní nastavení>.
- Chcete-li změnit heslo, stiskněte tlačítko **"Change Administrator Password"** <Změnit heslo správce> a do pole **"Current Password"** <Aktuální heslo> zadejte aktuální heslo.
- Zadejte nové heslo do pole **"New Password"** <Nové heslo> a znovu jej zadejte do pole **"Confirm Password"** <Potvrdit heslo>.
Nové heslo se uloží.



Položky v nabídce

Povolení zabezpečení pomocí hesla

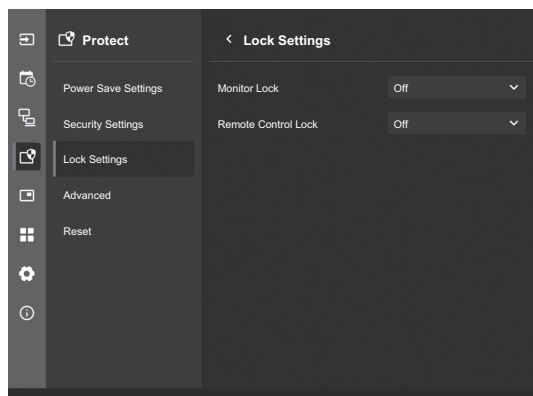
1. Vyberte **“Protect”** <Chránit> → **“Security Settings”** <Bezpečnostní nastavení> → **“Lock Admin Setting”** <Zamknout nastavení správce>.
2. **“Lock Admin Setting”** <Zamknout nastavení správce> je nastaveno na **ON**.
“Lock Admin Setting” <Zamknout nastavení správce> je povoleno.

TIP

- Pro přístup do nabídky nastavení správce je nutné zadat heslo správce. Nezapomeňte si heslo uložit, abyste ho nezapomněli.
- Zámek obrazovky vyžaduje vzor nebo heslo. Ujistěte se, že máte svůj vzor nebo heslo v bezpečí, abyste je nezapomněli. (Viz [strana 50](#).)

Omezení provozu monitoru a dálkového ovládání

Provoz monitoru a dálkového ovládání může být omezen. (Viz [strana 50](#).)



Zámek monitoru

Provoz monitoru může být omezen.

1. Vyberte **“Protect”** <Ochrana> → **“Lock Settings”** <Zámek nastavení> → **“Monitor Lock”** <Zámek monitoru>.
2. Zvolte účinný rozsah zámku.
 - Off <Vypnuto>Ovládání lze provádět.
 - All buttons <Všechna tlačítka>
Zablokují se tlačítka na monitoru.
 - Touch <Dotyk>Zablokuje se dotykové ovládání.
 - All buttons & touch <Všechna tlačítka a dotyk>
Zablokují se tlačítka na monitoru i dotykové ovládání.
3. Na dálkovém ovladači stiskněte tlačítko **MENU**.
Zavřete nabídku.

Zámek dálkového ovládání

Ovládání tlačítek pomocí dálkového ovladače může být omezeno.

1. Vyberte **“Protect”** <Ochrana> → **“Lock Settings”** <Zámek nastavení> → **“Remote Control Lock”** <Zámek dálkového ovládání>.
2. Zvolte účinný rozsah zámku.
 - Off <Vypnuto>Ovládání lze provádět.
 - All buttons <Všechna tlačítka>
Zablokují se tlačítka na dálkového ovládání.
 - Except power & volume <Kromě napájení a hlasitosti>
Zablokují se všechny činnosti kromě ovládání napájení a tlačítka VOLUME +/- <HLASITOST +/->.
3. Po dokončení nastavení se dotkněte obrazovky kdekoli mimo nabídku.
Zavřete nabídku.

Odemykání

Pokud stisknete a podržíte tlačítko DISPLAY na dálkovém ovladači déle než 5 sekund, zámek monitoru a zámek dálkového ovládání se deaktivují.

Řešení potíží

Pokud máte problémy se zobrazením, dříve než se obrátíte na servis, vyzkoušejte následující tipy k řešení potíží.

■ Displej a zvuk

Nefunguje obraz nebo zvuk.

- Kontrolka napájení nesvítí.
 - Je monitor napájen?
 - Je připojen napájecí kabel? (Viz [strana 14.](#))
 - Je vypnut hlavní vypínač? (Viz [strana 18.](#))
- Kontrolka napájení svítí červeně.
 - Monitor je v režimu spánku. Zapněte napájení. (Viz [strana 18.](#))
- Kontrolka napájení bliká zeleně.
- Kontrolka napájení svítí oranžově.
- Kontrolka napájení bliká oranžově.
 - Chybí vstupní signál.
 - Je vybrán vstupní režim, který je vhodný pro vstupní konektor, k němuž je připojen kabel? (viz [strana 23](#) a [strana 26.](#))
 - Pokud je připojeno jakékoli externí zařízení, ověřte, zda dané zařízení funguje (přehrává).
- Zátěž zvenku může narušovat normální činnost. Vypněte hlavní vypínač, počkejte 5 sekund, opět jej zapněte a poté ověřte činnost.

Obraz funguje, ale zvuk nikoli.

- Není zvuk ztlumen?
- Zkontrolujte, zda není hlasitost nastavena na minimální hodnotu.
- Jsou zvukové kabely správně zapojeny?
- Je zvukový výstup nastaven správně?
- Zkontrolujte, zda připojená zařízení podporují zvukové signály.
- Je připojen reproduktor USB nebo reproduktor Bluetooth?
- Je funkce "Mute with STILL ON" <Ztlumení zvuku pomocí funkce POZASTAVENÍ> nastavena na ON?

Nestabilní video.

- Signál je možná nekompatibilní.

Video ze vstupního konektoru HDMI se nezobrazuje správně.

- Podporuje kabel HDMI rozlišení 4K i standard HDMI? Monitor nebude fungovat s kabely, které neodpovídají standardům.
- Je vstupní signál kompatibilní s tímto monitorem? (viz [strana 62](#) a [strana 63.](#))
- Pokud připojené zařízení nepodporuje rozlišení 4K, nastavte parametr "HDMI mode" <Režim HDMI> na "Mode2" <Režim 2>.

Video z konektoru USB typu C se nezobrazuje správně.

- Je vstupní signál kompatibilní s tímto monitorem? (viz [strana 62](#) a [strana 63.](#))
- Bylo ověřeno, že tento monitor funguje pouze se zdrojovými zařízeními podporujícími čtyřproudový interní signál DisplayPort a s kabely USB-C.
Pokud tedy používáte zdrojové zařízení nebo kabel USB-C pro dvouproudový signál, monitor nemusí fungovat správně.
Pokud monitor nefunguje, použijte zařízení nebo kabel, který podporuje čtyřproudový přenos.

Obrazovka je tmavá.

- Když vnitřní teplota monitoru nadměrně vzroste, jas podsvícení se automaticky sníží, aby se zabránilo dalšímu nárůstu teploty.
- Odstraňte příčinu nadměrného nárůstu teploty.

Vstupní režim se mění automaticky.

- Když je v nabídce "Auto Input Change" <Automatická změna vstupu> vybrána možnost "Last Detect" <Poslední detekovaný> a ke vstupnímu konektoru je přiveden video signál, vstupní režim se automaticky změní na daný konektor. Z tohoto důvodu se vstupní režim může změnit, když se počítač probudí z pohotovostního režimu.
- Pokud je možnost "Auto Input Change" <Automatická změna vstupu> nastavena na jinou hodnotu než "None" <Žádná>, dojde-li ke ztrátě signálu pro vybraný vstupní režim a je-li detekován signál na jiném vstupním konektoru, vstupní režim se automaticky přepne na tento konektor.
Režim vstupu se může změnit v následujících situacích:
 - Pokud je počítač v pohotovostním stavu.
 - Pokud bylo přehrávání videa zastaveno ze zařízení pro přehrávání.
- Je položka "HDMI CEC link" <Spojení HDMI CEC> nastavena na ON? (Viz [strana 48.](#))

Na obrazovce jsou body, které se nerozsvítí nebo zůstávají rozsvícené.

- Je to způsobeno vlastnostmi LCD panelu a nejedná se o vadu.
Panel LCD použitý u tohoto monitoru je vyroben pomocí vysoce přesných technologií. Přesto se mohou na obrazovce nacházet sotva postřehnuté body, v nichž se pixely nikdy nerozsvítí nebo jsou rozsvíceny trvale.

Řešení potíží

Jas displeje je nerovnoměrný.

Barvy displeje jsou nerovnoměrné.

- Je to způsobeno vlastnostmi LCD panelu a nejedná se o vadu.
V závislosti na úhlu pohledu může dojít k určitým odchylkám v barvách nebo jasů.

Zamrznutí obrazu

- Je to způsobeno vlastnostmi LCD panelu a nejedná se o vadu.
Nenechávejte delší dobu zobrazený statický obraz, protože by mohlo dojít k vytvoření zbytkového obrazu. Efekt setrvání obrazu lze postupně snížit zobrazováním pohyblivých obrázků nebo videí. Pokud se však stejný obraz zobrazuje po delší dobu, může dojít k trvalému "vypálení" obrazu.

■ Činnosti

Dálkové ovládání nefunguje.

- Jsou baterie vloženy se správnou polaritou (+, -)? (Viz [strana 15.](#))
- Nejsou baterie vybité?
- Nasměrujte dálkové ovládání na snímač dálkového ovládání na monitoru. (Viz [strana 16.](#))
- Je provoz dálkového ovládání omezen? (Viz [strana 56.](#))
- Odpovídají čísla dálkového ovládání danému dálkovému ovládání a monitoru? (Viz [strana 55.](#))

Tlačítka na dálkovém ovládání sloužící k ovládání připojeného zařízení HDMI nefungují.

- Je položka "HDMI CEC link" <Spojení HDMI CEC> v nabídce "Input & Output" <Vstup a výstup> v nabídce nastavení správce nastavena na hodnotu ON? (Viz [strana 48.](#))
- Přepněte na jiný vstupní režim a poté zkuste přepnout zpět HDMI.

Ovládací tlačítka nefungují.

- Zátěž zvenku může narušovat normální činnost. Vypněte hlavní vypínač, počkejte 5 sekund, opět jej zapněte a poté ověřte činnost.

Nelze ovládat prostřednictvím RS-232C.

- Je kabel RS-232C (křížený typ) správně připojen? (Viz [strana 13.](#))

Nelze ovládat prostřednictvím LAN.

- Je kabel LAN správně připojen? (Viz [strana 13.](#))
- Jsou nastavení sítě LAN správně nastavena?
- Je zapnutá funkce "Monitor Control" <Ovládání monitoru>? (Viz [strana 49.](#))
- Jsou položky "User Name" <Uživatelské jméno>, "Password" <Heslo> a "Port" <Port> správné?

■ Dotykový panel

Dotykový panel nereaguje.

- Je kabel USB správně připojen?
- Jsou dodaná dotyková pera opravdu dotyková pera?
- Je k obrazovce něco připevněno?
Připevnění objektu k obrazovce může bránit správnému používání.

Dotykový panel reaguje pomalu.

Některé části obrazovky nereagují.

Reaguje na dotyk v jiném místě.

- Je obrazovka vystavena přímému slunečnímu záření nebo jinému silnému zdroji světla? Dotykový panel používá infračervené paprsky, a proto nemusí fungovat správně.
- Nachází se mezi infračerveným vysílačem/přijímačem a dotykovým perem nebo vaším prstem nějaká překážka? Překážky brání ve správné činnosti. Pokud se prsty nebo rukávem příliš přiblížíte k obrazovce, nemůže systém správně fungovat.
- Není infračervený vysílač/přijímač špinavý? Měkkým hadříkem jemně otřete nečistoty.
- Pokud se dotykového panelu dotknete malým hrotem menším než 2 × 2 mm, dotyk nemusí být infračerveným snímáním rozpoznán a daná akce se neuskuteční.
- Při zapínání monitoru se nedotýkejte dotykového panelu. Pokud se dotknete dotykového panelu, může to být rozpoznáno jako závada prvku v infračerveném vysílači/přijímači, což bude mít za následek nesprávnou činnost.
- Nastavte velikost obrazovky na hodnotu "Wide" <Širokoúhlé>. (Viz [strana 28.](#))
- Dochází k rušení s jiným displejem? Problém může vyřešit změna umístění nebo orientace.

Nefunkční dotykové ovládání

- Pokud se rozlišení displeje a pracovní plochy liší (např. tento monitor přijímá signál 16:9, ale pro pracovní plochu se používá poměr stran 4:3 s černými pruhy vlevo a vpravo), dotykové ovládání nemusí fungovat správně. Pokud změna velikosti obrazovky pomocí funkce SIZE <VELIKOST> problém nevyřeší, zkuste na připojeném zařízení použít poměr stran plochy 16:9.
- Pokud je monitor používán v orientaci na výšku, nemusí se poloha dotyku shodovat s jiným operačním systémem než Windows. (PN-LB753/PN-LB653)

■ Ostatní

Monitor vydává praskavé zvuky.

- Z monitoru mohou občas vycházet praskavé zvuky. Dochází k tomu, když se skříň roztahuje a smršťuje kvůli změnám teploty. Na výkonost monitoru tento jev nemá vliv.

Kontrolka LED napájení bliká červeně.

- Když vnitřní teplota monitoru nadměrně vzroste, jas podsvícení se automaticky sníží, aby se předešlo potížím souvisejícím s vysokou teplotou. Pokud se jas sníží v důsledku abnormální teploty, indikátor napájení začne blikat červeně a bude blikat červeně i v případě, že jednotka přejde do pohotovostního stavu napájení.
- Odstraňte příčinu nadměrného nárůstu teploty.
 - Pokud monitor přejde do pohotovostního stavu kvůli nárůstu teploty, k návratu do běžného zobrazení je třeba vypnout a znovu zapnout napájení. Pokud však není odstraněna příčina nárůstu teploty, monitor znovu přejde do pohotovostního stavu. (Viz [strana 7](#).)
 - Ověřte, zda se monitor nenachází na místě, kde hrozí rychlý nárůst teploty. K rychlému nárůstu vnitřní teploty dochází, když jsou zablokovány větrací otvory monitoru.
 - Vnitřní teplota rychle vzroste, když se uvnitř monitoru nebo okolo větracích otvorů nashromáždí prach. Je-li to možné, prach odstraňte. Je-li to možné, prach odstraňte. Ohledně odstranění prachu z vnitřní části zařízení se obraťte na prodejce produktů SHARP.

Reproduktory nevydávají žádný zvuk.

Mikrofon nelze použít.

Webovou kameru nelze použít.

- Ověřte, jestli není k rozhraní USB nebo Bluetooth připojeno jiné zařízení.
- Pokud je připojeno více ekvivalentních zařízení, použijí se v tomto pořadí:
USB > Bluetooth (pouze reproduktor) > HDMI (ARC) (pouze reproduktor) > Internal (Interní) (pouze reproduktor)
- Nepotřebná zařízení odpojte.
- Mikrofon náhlavní soupravy Bluetooth nelze použít. Tento monitor nepodporuje profil HSP/HFP.
- Používá zařízení jiná aplikace? Zařízení nemusí fungovat současně s více aplikacemi. V takovém případě zavřete aplikaci.
- Nepřepínejte vstupní režim, když zařízení používáte. Spojení se změní podle vstupního režimu, a proto nemusí být reproduktor, mikrofon nebo kamera správně rozpoznány a nemusí správně fungovat.
Pokud k tomu dojde, vypněte a znovu zapněte tento monitor nebo zařízení.

Zařízení Bluetooth nelze připojit.

Dochází k přerušení spojení se zařízením Bluetooth.

- Připojte prodlužovací kabel USB (komerčně dostupný) k portu USB pro režim HOME a připojte bezdrátový adaptér (dodaný) k prodlužovacímu kabelu USB (komerčně dostupnému). Bezdrátový adaptér (dodaný) umístěte před tento monitor na takové místo, kde bude vidět.

Rozbočovač USB nelze použít.

- Jsou položky "Enable USB Drive" (Povolit jednotku USB) nastaveny na "ON" (Zapnuto) a "USB Port Select" (Výběr portu USB) na "Auto" (Automaticky) v položce "Advanced" (Upřesnit) v části "Protect" (Ochrana) v části "Admin settings" (Nastavení správce)?
- Je položka "USB Power" (Napájení USB) nastavena na "Auto" v "Power Save Settings" (Nastavení úspory energie) v "Protect" (Ochrana) v "Admin settings" (Nastavení správce)?

Technické údaje

■Technické údaje o produktu

Model		PN-LB863	PN-LB753	PN-LB653
Panel LCD		86" třída [úhlopříčka 217,4 cm] TFT LCD	75" třída [úhlopříčka 189.3 cm] TFT LCD	65" třída [úhlopříčka 163,9 cm] TFT LCD
Max. rozlišení (pixely)		3840 x 2160		
Max. počet barev		Přibližně 1,07 miliardy barev		
Rozteč pixelů		0,494 mm (H) × 0,494 mm (V)	0,43 mm (H) × 0,43 mm (V)	0,372 mm (H) × 0,372 mm (V)
Jas (typický)		500 cd/m ² *1		
Kontrast (typický)		1200 : 1	1500 : 1	
Pozorovací úhel		178° vpravo/vlevo/nahore/dole (kontrast ≥ 10)		
Aktivní oblast obrazovky (mm)		1895,04 (Š) x 1065,96 (V)	1650,24 (Š) x 928,26 (V)	1428,48 (Š) x 803,52 (V)
Rychlost odezvy (standardní hodnota)		8 ms (Z šedé na šedou, prům.)		
Plug and play		VESA DDC2B		
Vstupní konektory	Video / Audio	HDMI x 3 USB Type-C x 1: Používá se také pro dotykový panel		
	Sériový (RS-232C)	D-sub 9 kolíků × 1		
	Pro ovládací sadu	3,5mm mini stereofonní konektor × 1		
Výstupní konektory	Video / Audio	HDMI x 1: Podporuje zrcadlení výstupu a výstup MST pro vstup v režimu DisplayPort Alt Mode.		
	Audio	3,5mm mini stereofonní konektor × 1		
Port USB		USB 3.0 Type-A x 2 / USB 3.0 Type-C x 1 / USB 2.0 Type-A x 2		
Konektor LAN		10BASE-T/100BASE-TX/1000BASE-T x 2 (Kompatibilní s IEEE802.1X)		
Systém	OS	Android 14		
	CPU	Arm Cortex-A73 processor x 4, Cortex-A53 processor x 4		
	Paměť	8 GB		
	Úložiště	64 GB		
Bezdrátová síť LAN		Kompatibilní s IEEE802.11ax/ac/n/a/g/b Režim šifrování: WPA/WPA2-Personal, WPA3-Personal, WPA/WPA2/WPA3-Enterprise		
Bluetooth		Kompatibilní s 5.3 Podporované protokoly: A2DP, AVRCP, GATT, HID		
Rozšiřující slot		18 V, 3,6 A (napájeno při rozšíření funkcí volitelnou součástí)		
Výstup reproduktorů		15 W + 15 W		
Dotykový panel	Způsob rozpoznávání	Rozpoznávání infračervenou metodou blokování		
	Konektor počítače	USB 3.0 Type-B x 1 / USB Type-C x 1: Používá se také pro video a audio		
Požadavky na napájení		100-240 V _{stř.} , 5,8A–2,4 A, 50/60 Hz	100-240 V _{stř.} , 4,7A–2,0 A, 50/60 Hz	100-240 V _{stř.} , 4,2 A–1,8 A, 50/60 Hz
Provozní teplota*2*3		5 °C až 35 °C		
Provozní vlhkost*3		20 % až 80 % (nekondenzující)		
Skladovací teplota		-20 °C až 60°C		
Skladovací vlhkost		10 % až 80 % (nekondenzující)		
Spotřeba energie*4 (pohotovostní režim při připojení na síť*5 / pohotovostní režim*6 / vypnutý stav)		245 W (2,0 W/0,5 W/0,0 W)	170 W (2,0 W/0,5 W/0,0 W)	140 W (2,0 W/0,5 W/0,0 W)
Rozměry (bez výstupků) (mm)		Přibližně 1954 (Š) x 87 (H) x 1125 (V)	Přibližně 1708 (Š) x 87 (H) x 987 (V)	Přibližně 1487 (Š) x 87 (H) x 862 (V)
Hmotnost (kg)		Přibližně 60	Přibližně 48	Přibližně 35

*1 Jas závisí na vstupním režimu a dalších nastaveních obrazu. Úroveň jasu se bude postupem času snižovat. Vzhledem k povaze zařízení není možné přesně zachovat stálou úroveň jasu. Jedná se o jas panelu LCD. Jas výrobku: 450 cd/m²

*2 Při použití monitoru společně s volitelným příslušenstvím doporučeným společností SHARP se teplotní podmínky mohou změnit. V takových případech si ověřte teplotní podmínky určené volitelným příslušenstvím.

*3 Ověřte také požadavky počítače a dalších připojovaných zařízení a zajistěte splnění všech požadavků.

*4 Výrobní nastavení. (Když není připojena žádná volitelná součást.)

*5 Když není připojena žádná volitelná součást. Doba pohotovostního režimu do přechodu do pohotovostní režim při připojení na síť: Přibližně 60 s (nastavení při dodání z výroby).

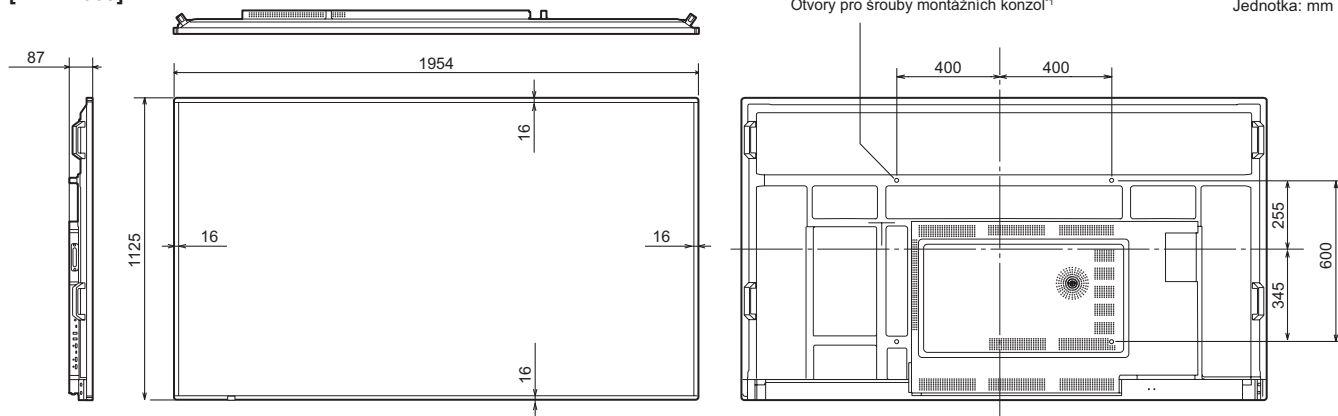
*6 Když není připojena žádná volitelná součást. Doba pohotovostního režimu do přechodu do pohotovostní režim: Přibližně 60 sekund. (nastavení při dodání z výroby).

V rámci neustálého vývoje si společnost SHARP vyhrazuje právo změnit design i technické údaje za účelem vylepšení produktu bez předchozího oznámení. Výkonnostní technické údaje jsou jmenovité hodnoty pro výrobní jednotky. U konkrétní jednotky může dojít k určitým odchylkám od těchto hodnot.

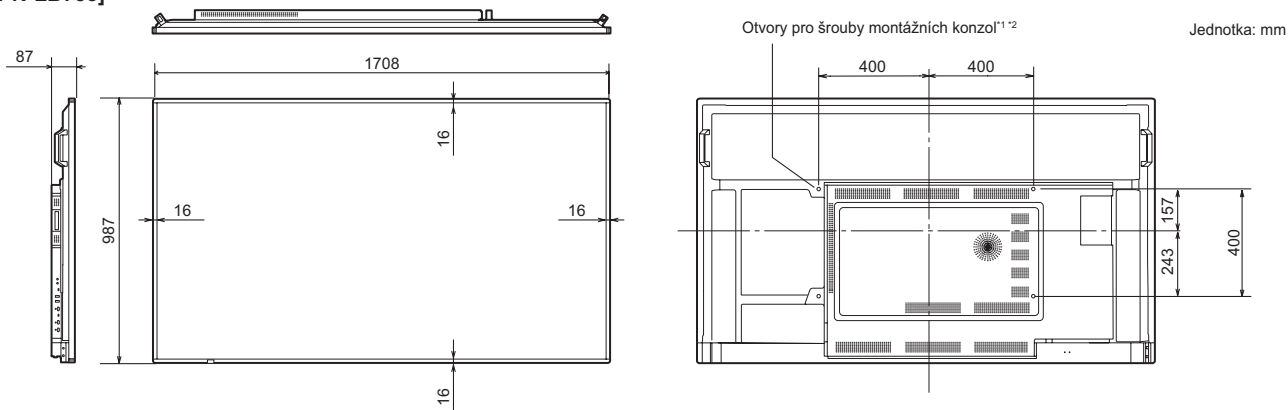
■ Rozměrové nákresy

Upozorňujeme, že uvedené hodnoty jsou přibližné.

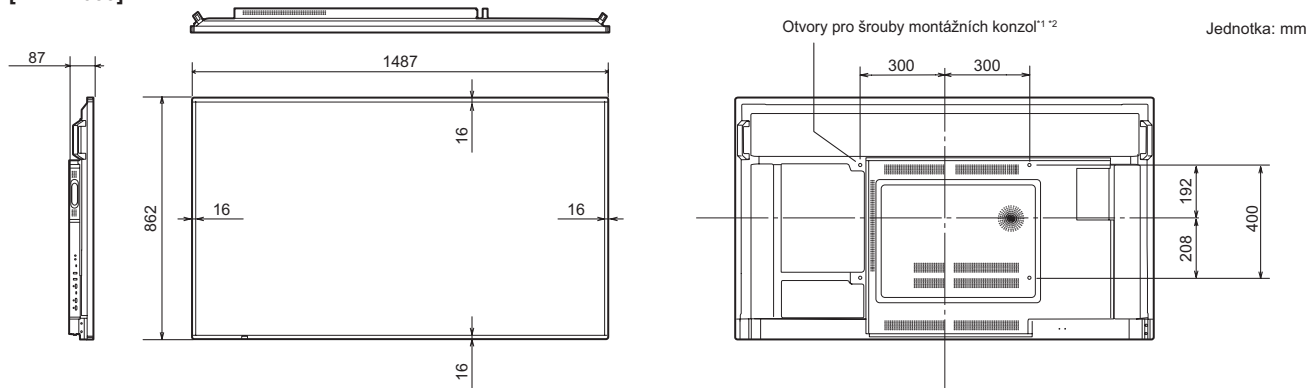
[PN-LB863]



[PN-LB753]



[PN-LB653]



*1 Při montáži monitoru je třeba použít nástěnnou konzolu kompatibilní s montážním standardem VESA.

Společnost SHARP doporučuje použití šroubů M8, které je třeba řádně dotáhnout.

Všimněte si, že hloubka otvoru pro šrouby monitoru je 15 mm. Nedostatečné utažení může mít za následek pád produktu a vážné zranění nebo poškození produktu. Šroub a otvor se musí překrývat v délce více než 10 mm závitu. Použijte konzolu schválenou podle standardu UL1678, která má alespoň 4násobnou nosnost oproti hmotnosti monitoru.

*2 Pokud je monitor nainstalován ve svislé poloze, otvory pro šrouby nebudou ve středu tohoto monitoru. Před upevněním držáku zkontrolujte polohy.

■DDC (plug and play)

Monitor podporuje standard VESA DDC (Display Data Channel).

DDC je standard signálu pro propojení monitoru a počítače za provozu (plug and play). Tato dvě zařízení si vyměňují informace o rozlišení a dalších parametrech. Tuto funkci lze použít, když počítač podporuje standard DDC a je nakonfigurován tak, aby rozpoznával monitory plug and play.

Existuje několik typů DDC v závislosti na použitém způsobu komunikace. Tento monitor podporuje standard DDC2B.

■Kompatibilní časování signálu (PC)

Rozlišení obrazovky		Svislá synch.	HDMI		USB-C
			Mode1	Mode2	
VESA	640 × 480	60Hz	Ano	Ano	Ano
	800 × 600	60Hz	Ano	Ano	Ano
	1024 × 768	60Hz	Ano	Ano	Ano
	1280 × 960	60Hz	Ano	Ano	Ano
	1280 × 1024	60Hz	Ano	Ano	Ano
	1440 × 900	60Hz	Ano	Ano	Ano
	1680 × 1050	60Hz	Ano	Ano	Ano
Širokoúhlé	1280 × 720	60Hz	Ano	Ano	Ano
	1920 × 1080	60Hz	Ano	Ano	Ano
	3840 × 2160	24Hz	Ano	Ano	Ano
		25Hz	Ano	Ano	Ano
		30Hz	Ano	Ano	Ano
		50Hz	Ano	-	Ano
		60Hz	Ano	-	Ano
	4096 × 2160 ^{*1}	24Hz	Ano	Ano	Ano
		25Hz	Ano	-	Ano
		30Hz	Ano	-	Ano
		50Hz	Ano	-	Ano
		60Hz	Ano	-	Ano
US TEXT	720 × 400	70Hz	Ano	Ano	Ano

*1 Používá zmenšený obraz mimo režim "1:1". V režimu "1:1" dojde k oříznutí obrazu na velikost panelu a poté k jeho zobrazení.

- V závislosti na připojeném počítači se obrazy nemusí správně zobrazit, ani když je jako vstup přiveden kompatibilní signál odpovídající popisu výše.

■Kompatibilní časování signálu (AV)

Rozlišení obrazovky	Frekvence	HDMI	
		Mode1	Mode2
4096 × 2160p	24Hz	Ano	Ano
	25Hz	Ano	-
	30Hz	Ano	-
	50Hz	Ano	-
	59,94Hz	Ano	-
	60Hz	Ano	-
3840 × 2160p	24Hz	Ano	Ano
	25Hz	Ano	Ano
	30Hz	Ano	Ano
	50Hz	Ano	-
	59,94Hz	Ano	-
	60Hz	Ano	-
1920 × 1080p	24Hz	Ano	Ano
	50Hz	Ano	Ano
	59,94Hz	Ano	Ano
	60Hz	Ano	Ano
1920 × 1080i	50Hz	Ano	Ano
	59,94Hz	Ano	Ano
	60Hz	Ano	Ano
1280 × 720p	50Hz	Ano	Ano
	59,94Hz	Ano	Ano
	60Hz	Ano	Ano
720 × 576p	50Hz	Ano	Ano
720 × 480p	59,94Hz	Ano	Ano
	60Hz	Ano	Ano
640 × 480p (VGA)	59,94Hz	Ano	Ano
	60Hz	Ano	Ano
720(1440) × 576i	50Hz	Ano	Ano
720(1440) × 480i	59,94Hz	Ano	Ano
	60Hz	Ano	Ano

■Kanály, které lze použít v bezdrátové síti LAN (Evropa)

Standard	Kanál	Frekvenční pásmo (střední frekvence)
IEEE802.11b/g/n/ax	1-13ch	2412-2472MHz
IEEE802.11a/n/ac/ax	36/38/40/42/44/46/48ch	5180-5240MHz
	52/54/56/58/60/62/64ch	5260-5320MHz
	100/102/104/106/108/110/112/116/118/120/122/124/126/128/132/134/136/140ch	5500-5700MHz

- Venkovní použití 5GHz pásma je omezeno zákonem o rádiových komunikacích.

■Kanály, které lze použít v bezdrátové síti LAN (Asie/Tichomoří)

Standard	Kanál	Frekvenční pásmo (střední frekvence)
IEEE802.11b/g/n/ax	1-13ch	2412-2472MHz
IEEE802.11a/n/ac/ax	36/38/40/42/44/46/48ch	5180-5240MHz
	52/54/56/58/60/62/64ch	5260-5320MHz

- Venkovní použití 5GHz pásma je omezeno zákonem o rádiových komunikacích.

Duševní vlastnictví a další záležitosti

■ Informace o softwarových licencích k tomuto produktu

Složení softwaru

Software, který je součástí tohoto produktu, skládá se z různých softwarových komponent, které jsou chráněny autorským právem a jsou duševním vlastnictvím společnosti SHARP nebo třetích stran.

Software vyvinutý společností SHARP a software open source

Autorská práva na softwarové komponenty a různé relevantní dokumenty přiložené k tomuto produktu, které byly vyvinuty nebo napsány společností SHARP, jsou vlastnictvím společnosti SHARP a jsou chráněna zákonem na ochranu duševního vlastnictví, mezinárodními úmluvami a dalšími příslušnými zákony. Tento produkt využívá rovněž volně distribuovaný software a softwarové komponenty, na které se vztahuje autorské právo třetích stran. Patří sem softwarové komponenty, na něž se vztahuje licence GNU General Public License (dále jen GPL), licence GNU Lesser General Public License (dále jen LGPL) nebo jiná licenční ujednání.

Získání zdrojového kódu

Někteří poskytovatelé licencí k softwaru open source vyžadují, aby distributor poskytnul společně se spustitelnými softwarovými komponentami také zdrojový kód. Podobné požadavky jsou stanoveny licencemi GPL a LGPL. Informace o získání zdrojového kódu k softwaru open source a o licencích GPL, LGPL a dalších licenčních ujednáních naleznete na těchto internetových stránkách:

https://jp.sharp/business/lcd-display/support/download/source_e.html

Nejsme schopni odpovídat na otázky ohledně zdrojového kódu k softwaru open source. Zdrojový kód k softwarovým komponentám, k nimž autorská práva vlastní společnost SHARP, není distribuován.

About the MPEG-4 AVC, MPEG-4 Visual license included in this product

1. MPEG AVC

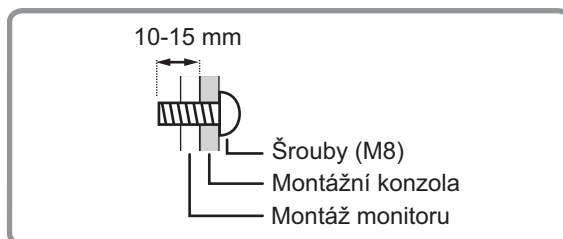
THIS PRODUCT IS LICENSED UNDER THE AVC PATENT PORTFOLIO LICENSE FOR THE PERSONAL USE OF A CONSUMER OR OTHER USES IN WHICH IT DOES NOT RECEIVE REMUNERATION TO (i) ENCODE VIDEO IN COMPLIANCE WITH THE AVC STANDARD ("AVC VIDEO") AND/OR (ii) DECODE AVC VIDEO THAT WAS ENCODED BY A CONSUMER ENGAGED IN A PERSONAL ACTIVITY AND/OR WAS OBTAINED FROM A VIDEO PROVIDER LICENSED TO PROVIDE AVC VIDEO. NO LICENSE IS GRANTED OR SHALL BE IMPLIED FOR ANY OTHER USE. ADDITIONAL INFORMATION MAY BE OBTAINED FROM MPEG LA, L.L.C. SEE [HTTP://WWW.MPEGLA.COM](http://WWW.MPEGLA.COM)

2. MPEG-4 Visual

THIS PRODUCT IS LICENSED UNDER THE MPEG-4 VISUAL PATENT PORTFOLIO LICENSE FOR THE PERSONAL AND NON-COMMERCIAL USE OF A CONSUMER FOR (i) ENCODING VIDEO IN COMPLIANCE WITH THE MPEG-4 VISUAL STANDARD ("MPEG-4 VIDEO") AND/OR (ii) DECODING MPEG-4 VIDEO THAT WAS ENCODED BY A CONSUMER ENGAGED IN A PERSONAL AND NONCOMMERCIAL ACTIVITY AND/OR WAS OBTAINED FROM A VIDEO PROVIDER LICENSED BY MPEG LA TO PROVIDE MPEG-4 VIDEO. NO LICENSE IS GRANTED OR SHALL BE IMPLIED FOR ANY OTHER USE. ADDITIONAL INFORMATION INCLUDING THAT RELATING TO PROMOTIONAL, INTERNAL AND COMMERCIAL USES AND LICENSING MAY BE OBTAINED FROM MPEG LA, LLC. SEE [HTTP://WWW.MPEGLA.COM](http://WWW.MPEGLA.COM).

Opatření při montáži (pro prodejce a servisní techniky SHARP)

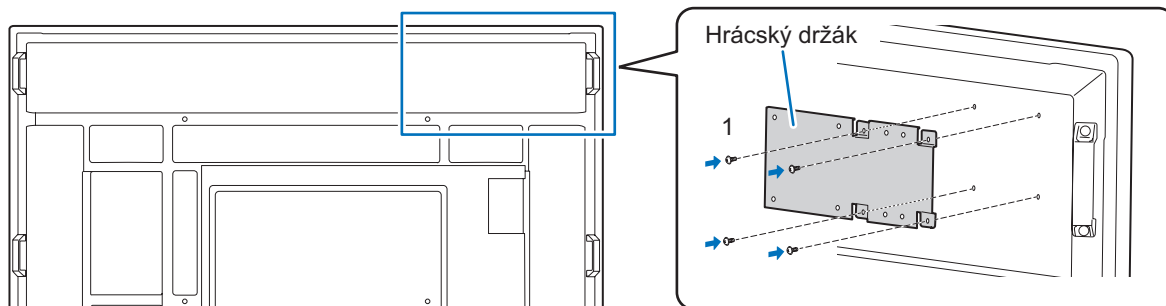
- Instalaci, demontáž nebo stěhování monitoru musí provádět alespoň 3 lidé. (U modelu PN-LB863 alespoň 4 lidé.)
- Je nutné použít nástěnnou montážní konzolu, která je zkonstruována nebo určena k montáži monitoru.
- Tento monitor je zkonstruován k montáži na betonovou stěnu nebo sloup. U některých materiálů, jako je sádra, tenká plastová deska nebo dřevo, je třeba před montáží provést vyztužení.
- Tento monitor a konzola musí být namontovány na stěnu, která má alespoň 4násobnou nosnost oproti hmotnosti monitoru. Podle materiálu a konstrukce zvolte nejvhodnější způsob instalace.
- K připojení montážní konzoly VESA použijte šrouby M8, které mají délku o 10 mm až 15 mm větší, než je tloušťka montážní konzoly.



- Nepoužívejte rázový utahovák.
- Při manipulaci s monitorem jej držte za rukojeti a kolem hlavní jednotky. Neuchopujte obrazovku ani ovládací tlačítka. Mohlo by dojít k poškození produktu, závadě nebo zranění.
- Po montáži opatrně ověřte, zda je monitor zajištěný a zda se nemůže ze stěny nebo držáku uvolnit.
- K montáži nepoužívejte jiné otvory než ty, které se nachází na zadní straně monitoru a které jsou určeny pro montážní konzoly.
- Pokud potřebujete monitor v průběhu montáže dočasně umístit na stůl nebo jiný povrch, podložte jej silnou měkkou tkaninou, aby nedošlo k poškození obrazovky ani stolu.

■Upevnění hráčského držáku

Upevněte hráčský držák při instalaci volitelného ovladače.



1. Upevněte hráčský držák pomocí šroubu hráčského držáku (M4×6) (dodaný) (×4).

Opatření při montáži (pro prodejce a servisní techniky SHARP)

■ Instalace volitelné desky

Lze instalovat volitelné desky, které odpovídají specifikaci OPS (Open Pluggable Specification), do rozšiřujícího slotu.

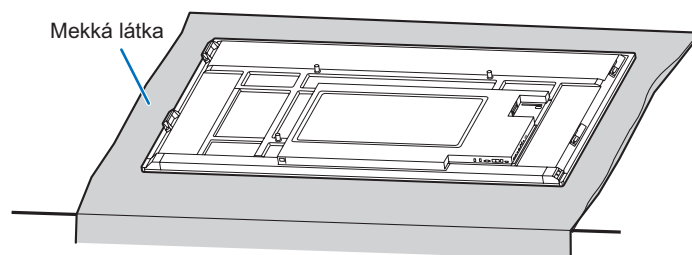
POZNÁMKA

- Pokud jsou již připojeny některé kabely, odpojte je.
- Ujistěte se, že je volitelný panel vložen do slotu ve správné orientaci.
- Před přišroubováním šroubů nemanipulujte s volitelným panelem nadměrnou silou.
- Pevně upevněte volitelný panel na místo. Pokud tak neučiníte, mohlo by dojít k jeho pádu a zranění osob.
- Kryt rozšiřujícího slotu a šrouby si po vyjmutí uschovejte.

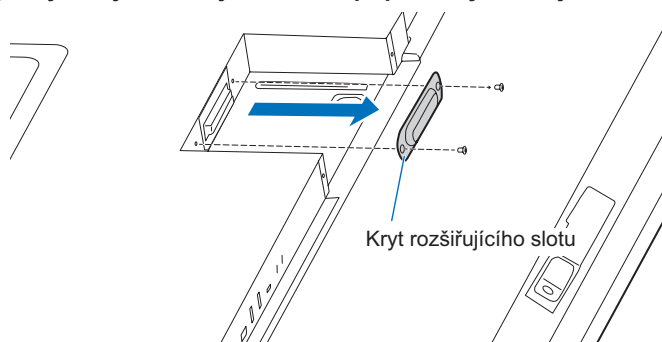
TIP

- S dotazem na kompatibilní volitelné panely kontaktujte svého prodejce.

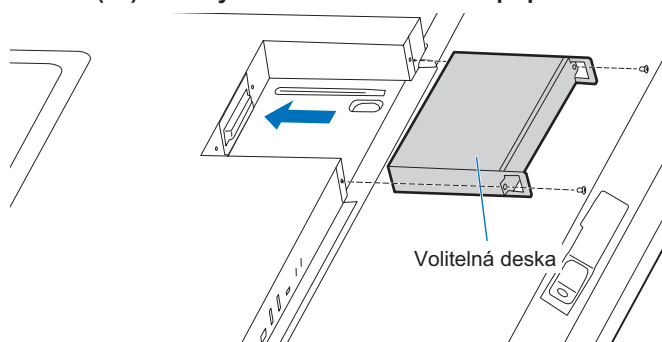
1. Na stabilní rovný povrch s dostatkem prostoru na celý monitor rozprostřete silnou, měkkou látku (např. deku), která zabrání poškození LCD panelu, a položte monitor LCD panelem dolů na tuto látku.



2. Vyšroubujte šrouby (x2) zajišťující kryt rozšiřujícího slotu připevněný k této jednotce.



3. Pomocí upevňovacích šroubů OPS (x2) dodaných s volitelnou deskou připevněte volitelnou desku k jednotce.



■ Demontáž volitelného panelu

Postupujte v opačném pořadí než při montáži.

