

Proiettore

P506QL

Manuale dell'utente

Visitare il nostro sito web per la versione più recente del Manuale dell'utente.

https://www.nec-display.com/dl/en/pj_manual/lineup.html

Modello n. NP-P506QL

Indice

Informazioni importanti	iii
1 Operazioni preliminari	1
1-1 Elenco di controllo della confezione	1
1-2 Vista dei componenti del proiettore	2
Vista anteriore destra	2
Vista superiore	3
Vista posteriore dei tasti OSD	4
Vista posteriore (Pannello dei terminali)	5
Vista dal basso	6
Illustrazioni di riferimento per la base	7
1-3 Specifiche del telecomando	8
1-4 Distanza operativa del telecomando	10
1-5 Tasti del proiettore e del telecomando	10
2 Impostazione e funzionamento	11
2-1 Inserimento delle batterie del telecomando	11
2-2 Avvio e spegnimento del proiettore	12
2-3 Regolazione del livello del proiettore	14
2-4 Regolazione della posizione dell'immagine proiettata mediante di spostamento dell'obiettivo	15
Regolazione della posizione dell'immagine verticale	16
Regolazione della posizione dell'immagine orizzontale	16
2-5 Regolazione dello zoom, messa a fuoco e distorsione	17
2-6 Regolazione del volume	18
3 Impostazioni del menu OSD	19
3-1 Comandi del menu OSD	19
Spostamento tra gli OSD	19
3-2 Impostazione della lingua OSD	20
3-3 Panoramica del menu OSD	21
3-4 Menu INGRESSO	23
Menu COMPUTER	24
Impostazione 3D	25
3-5 Menu REGOLAZ.	26
Menu DETTAGLI IMPOSTAZIONE	27
BLANCIAMENTO BIANCO	28
Funzioni AVANZATO	29
CORREZIONE COLORI	30
3-6 Menu DISPL	31
3-7 Menu RETE	32
LAN_RJ45	33
Funzionalità del terminale LAN via cavo	33
Dispositivi esterni supportati	33
LAN_RJ45	34
3-8 IMPOST.	39
MODO LUCE	40
MODO DI ATTESA	41
MENÙ	42
SICUREZZA	43
3-9 INFO Menu	44

4 Manutenzione e sicurezza	45
4-1 Pulizia del proiettore	45
Pulizia dell'obiettivo	45
Pulizia della struttura	45
4-2 Uso del blocco fisico	46
Uso dello slot di sicurezza	46
Uso del blocco con barra di sicurezza	46
5 Risoluzione dei problemi.....	47
5-1 Problemi comuni e soluzioni.....	47
5-2 Suggerimenti per la risoluzione dei problemi.....	47
5-3 Messaggi di errore dei LED.....	48
5-4 Problemi con le immagini.....	48
5-5 Problemi della sorgente luminosa.....	49
5-6 Problemi al telecomando.....	49
5-7 Problemi audio	49
5-8 Riparazione del proiettore	49
5-9 Domande e risposte relative a HDMI.....	50
6 Specifiche.....	51
6-1 Specifiche	51
6-2 Distanza di proiezione e formato di proiezione	53
Distanza di proiezione e tabella dimensioni	54
6-3 Tabella modalità tempi.....	55
Tabella della frequenza supportata	55
Tabella della frequenza supportata Per modalità 3D.....	57
6-4 Dimensioni del proiettore.....	58
7 Appendice I	59
7-1 Protocollo RS-232C.....	59
REGISTRA IL TUO PROIETTORE! (per i residenti negli Stati Uniti, in Canada e Messico)	60

Informazioni importanti

Informazioni importanti

Importanti istruzioni per la sicurezza



Si consiglia di leggere con attenzione questa sezione prima di usare il proiettore. Queste istruzioni per la sicurezza e l'uso garantiranno agli utenti molti anni di utilizzo sicuro del proiettore. **Conservare questo manuale per riferimenti futuri.**

Significato dei simboli

Per garantire un uso sicuro e corretto del prodotto, questo manuale impiega una serie di simboli per scongiurare infortuni all'utente e agli altri nonché evitare danni materiali.

I simboli e i relativi significati sono descritti di seguito. È indispensabile conoscerli a fondo prima di proseguire con la lettura del manuale.

 AVVERTENZA	La non osservanza di tali simboli e la manipolazione errata del prodotto potrebbero provocare incidenti con conseguenti decesso o infortuni gravi.
 ATTENZIONE	La non osservanza di tali simboli e la manipolazione errata del prodotto potrebbero provocare lesioni alle persone o danni materiali ai beni circostanti.

Esempi di simboli

	Questo simbolo indica che è necessario prestare attenzione alle scosse elettriche.
	Questo simbolo indica che è necessario prestare attenzione alle temperature elevate.
	Questo simbolo indica qualcosa che è proibito.
	Questo simbolo indica qualcosa che non deve entrare in contatto con liquidi.
	Questo simbolo indica che non si deve toccare con le mani bagnate.
	Questo simbolo indica qualcosa che non deve essere smontato.
	Questo simbolo indica che è necessario effettuare un'operazione.
	Questo simbolo indica che è necessario scollegare il cavo di alimentazione dalla presa di corrente.

Precauzioni per la sicurezza



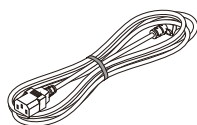
AVVERTENZA



**ASSICURARSI DI
FARE**

Manipolazione del cavo d'alimentazione

- Utilizzare il cavo di alimentazione fornito in dotazione con questo proiettore. Se il cavo di alimentazione non soddisfa i requisiti degli standard di sicurezza del proprio paese e la tensione e la corrente della propria regione, assicurarsi di utilizzare un cavo omologato e che soddisfi i requisiti di cui sopra.



- Il cavo di alimentazione deve essere omologato e conforma agli standard di sicurezza del proprio paese.

A scopo di riferimento sono elencate di seguito le tensioni nominali per paese. Per selezionare un cavo di alimentazione adeguato, verificare la tensione nominale della propria regione.

CA 230 V	Paesi europei
CA 120 V	Nord America



DIVIETO

- Il cavo di alimentazione in dotazione con questo proiettore deve essere utilizzato esclusivamente con questo proiettore. Per motivi di sicurezza, non utilizzarlo con altri dispositivi.



**TENSIONE
PERICOLOSA**

- Maneggiare il cavo d'alimentazione con attenzione. Un cavo danneggiato può provocare incendi o scosse elettriche.
 - Non posizionare oggetti pesanti sul cavo.
 - Non posizionare il cavo sotto al proiettore.
 - Non coprire il cavo con tappeti e oggetti simili.
 - Non spelare o alterare il cavo.
 - Non piegare, ruotare o tirare il cavo con forza eccessiva.
 - Non sottoporre il cavo a fonti di calore.

Se il cavo viene danneggiato (fili esposti o rotti, ecc.), rivolgersi al rivenditore per farlo sostituire.

- Non toccare il cavo di alimentazione in caso di temporali. Potrebbero verificarsi scosse elettriche.

 ASSICURARSI DI FARE  DIVIETO  NON BAGNARE  SCOLLEGARE IL CAVO DI ALIMENTAZIONE	Installazione del proiettore • Questo proiettore è progettato per essere utilizzato con alimentazione CA 100-240 V a 50/60 Hz. Prima di utilizzare il proiettore, verificare che l'alimentazione a cui è collegato soddisfi tali requisiti. • Utilizzare una presa di corrente per alimentare il proiettore. Non collegare direttamente il proiettore al cablaggio elettrico. Tale operazione è pericolosa. • Non utilizzare nei luoghi descritti di seguito. La non osservanza può provocare incendi o scosse elettriche. - Tavoli non stabili, superfici inclinate o altri luoghi instabili - In prossimità di impianti di riscaldamento o luoghi soggetti a forti vibrazioni - All'esterno o in luoghi umidi o polverosi - Luoghi esposti a fuliggine o vapore - In prossimità di apparecchi di cottura, umidificatori, ecc. • Non utilizzare in luoghi come quelli descritti di seguito in quanto il proiettore potrebbe bagnarsi. La non osservanza può provocare incendi o scosse elettriche. - Non esporre alle intemperie o posizionare su spiagge o lungomari. - Non utilizzare in bagni o docce. - Non posizionare vasi o piante in vaso sul proiettore. - Non posizionare bicchieri, cosmetici o medicinali sul proiettore. Nel caso in cui dei liquidi penetrino nel proiettore, per prima cosa spegnerlo, quindi scollegare il cavo di alimentazione dalla presa di corrente e rivolgersi al proprio rivenditore. • Non inserire o far cadere oggetti metallici o infiammabili o altri oggetti estranei nel proiettore dalle aperture. La non osservanza può provocare incendi o scosse elettriche. Prestare particolare attenzione se sono presenti minori in casa. Nel caso in cui penetri un oggetto estraneo nel proiettore, per prima cosa spegnerlo, quindi scollegare il cavo di alimentazione dalla presa di corrente e rivolgersi al proprio rivenditore.
 SCOLLEGARE IL CAVO DI ALIMENTAZIONE	In caso di guasti, scollegare il cavo di alimentazione. • Se il proiettore emette fumo o strani odori e suoni, o se il proiettore è stato fatto cadere o se il telaio è rotto, spegnere il proiettore, quindi scollegare il cavo di alimentazione dalla presa di corrente. In caso contrario potrebbe verificarsi incendi o scosse elettriche, danni alla vista o ustioni. Potrebbero inoltre verificarsi danni alla vista. Rivolgersi al rivenditore per le riparazioni. Non provare a riparare da soli il proiettore. Tale operazione è pericolosa.
 NON SMONTARE	Non smontare il proiettore. • Non rimuovere o aprire il telaio del proiettore. Inoltre, non modificare il proiettore. Sono presenti zone ad alta tensione all'interno del proiettore. La modifica del proiettore potrebbe provocare incendi, scosse elettriche, danni alla vista o ustioni a causa di dispersioni dei raggi laser. Far controllare, regolare e riparare l'interno del proiettore da personale qualificato.

 ATTENZIONE	Installazione sospesa a soffitto • Se sono necessari lavori particolari, ad esempio per appendere il proiettore a soffitto, rivolgersi al rivenditore. Non provare a installare il proiettore da soli in questi casi. Il proiettore potrebbe cadere e provocare infortuni. La sospensione del proiettore a soffitto necessita che il soffitto sia sufficientemente robusto da sostenerne il peso; inoltre è necessario attenersi alle normative in materia di standard edili nel proprio paese. È altresì necessario intraprendere misure per evitare che il proiettore cada in caso di guasti di proiettore, dispositivo di montaggio a soffitto e problemi relativi alla posizione di installazione. • Qualora il proiettore sia installato a soffitto, non appendersi al proiettore. Il proiettore potrebbe cadere e causare lesioni. • Quando si installa il proiettore a soffitto, utilizzare una presa di corrente nelle vicinanze in modo che sia possibile collegare e scollegare facilmente il cavo di alimentazione.
 DIVIETO  ATTENZIONE ALLE ALTE TEMPERATURE	Non posizionare oggetti davanti all'obiettivo mentre il proiettore è in funzione. • Non lasciare il copriobiettivo sull'obiettivo mentre il proiettore è in funzione. Il coperchio dell'obiettivo potrebbe surriscaldarsi e deformarsi. • Non posizionare oggetti davanti all'obiettivo che possano ostruire il fascio luminoso mentre il proiettore è in funzione. L'oggetto potrebbe surriscaldarsi e rompersi o prendere fuoco. • Il seguente simbolo apposto sul telaio indica di evitare di collocare oggetti davanti all'obiettivo del proiettore. 

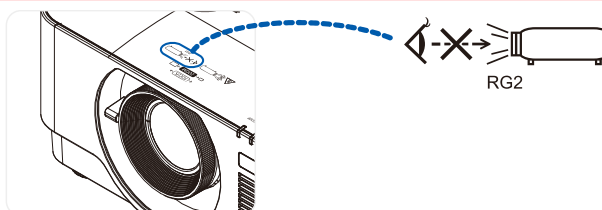


DIVIETO

Per quanto riguarda la sorgente luminosa del proiettore

- Non guardare nell'obiettivo del proiettore.
- Quando è in funzione il proiettore emette un forte fascio luminoso che potrebbe danneggiare la vista. Prestare particolare attenzione nel caso siano presenti minori.
- Non fissare il fascio luminoso tramite dispositivi ottici (lenti di ingrandimento, oggetti catarifrangenti, ecc.). Potrebbero verificarsi danni alla vista.
- Prima di accendere il proiettore, verificare che nessuno stia fissando l'obiettivo entro il raggio di proiezione.
- Non consentire ai bambini di utilizzare da soli il proiettore. Nel caso in cui un bambino utilizzi il proiettore, deve essere sempre presente un adulto a supervisione.
- Il simbolo seguente, apposto vicino all'obiettivo sul telaio, indica che il proiettore si trova nella categoria di rischio del gruppo 2 della normativa IEC/EN 62471-5:2015.

Come con qualsiasi fonte di luce intensa, non fissare il raggio, RG2 IEC / EN 62.471-5: 2015.



DIVIETO

Durante la pulizia del proiettore

- Non utilizzare spray contenenti gas infiammabili per rimuovere la polvere dall'obiettivo, dal telaio o altri parti del proiettore onde evitare che prendano fuoco.



ATTENZIONE



ASSICURARSI DI FARE

Collegare il cavo di alimentazione alla messa a terra

- Questo apparecchio è stato progettato per essere utilizzato con cavo di alimentazione collegato a terra. Se il cavo di alimentazione non è collegato a terra, potrebbero verificarsi scosse elettriche. Assicurarsi che il cavo di alimentazione sia collegato adeguatamente a terra.
Non utilizzare un adattatore di corrente a 2 poli.



ASSICURARSI DI FARE

Manipolazione del cavo d'alimentazione

- Quando si collega il cavo di alimentazione al terminale di ingresso CA del proiettore, assicurarsi che il connettore sia inserito completamente e saldamente. Un collegamento allentato del cavo di collegamento può provocare incendi o scosse elettriche.



NON TOCCARE CON LE MANI BAGNATE

- Non collegare o scollegare il cavo di alimentazione con le mani bagnate. Potrebbero verificarsi scosse elettriche.



SCOLLEGARE IL CAVO DI ALIMENTAZIONE

- Quando si pulisce il proiettore, per motivi di sicurezza scollegare preventivamente il cavo di alimentazione dalla presa di corrente.
- Quando si sposta il proiettore, assicurarsi di spegnere l'alimentazione, scollegare il cavo di alimentazione dalla presa di corrente e controllare che tutti i cavi di collegamento tra il proiettore e gli altri dispositivi siano stati scollegati.
- Quando non si utilizza il proiettore per lunghi periodi di tempo, scollegare sempre il cavo di alimentazione dalla presa di corrente.



DIVIETO

Non utilizzare su reti soggette a sovratensione.

- Collegare la porta Ethernet/HDBaseT e la porta LAN del proiettore a una rete dove non sussistono rischi di sovratensione.
La sovratensione applicata alla porta Ethernet/HDBaseT o LAN potrebbe provocare scosse elettriche.



ASSICURARSI DI FARE

Spostamento dell'obiettivo, operazioni di messa a fuoco e zoom

- Quando si sposta l'obiettivo o si regolano messa a fuoco e zoom, operare da dietro o dal lato del proiettore. Se si eseguono tali operazioni sono dalla parte anteriore, potrebbero verificarsi danni alla vista a causa dell'esposizione al fascio luminoso.
- Tenere le mani lontano dall'area dell'obiettivo mentre si eseguono operazioni di spostamento. In caso contrario, le dita potrebbero rimanere intrappolate nello spazio tra il telaio e l'obiettivo.

 DIVIETO	Manipolazione delle batterie • Manipolare le batterie con cautela. In caso contrario potrebbero verificarsi incendi, lesioni o contaminazioni ambientali. - Non cortocircuitare o aprire le batterie né gettarle nelle fiamme. - Non utilizzare batterie diverse da quelle specificate. - Non mescolare batterie nuove con quelle usate. - Quando si inseriscono le batterie, prestare attenzione alle polarità (poli + e -) e assicurarsi di inserire come indicato. • Rivolgersi al rivenditore o alle autorità locali per lo smaltimento delle batterie.
 DIVIETO  ATTENZIONE ALLE ALTE TEMPERATURE	Prese d'aria • Non ostruire le prese d'aria del proiettore. Inoltre, non posizionare oggetti morbidi quali fogli di carta o panni sotto al proiettore. In caso contrario potrebbero verificarsi incendi. Lasciare spazio sufficiente tra il luogo di installazione del proiettore e l'ambiente circostante (in genere almeno 50 cm/19.69 inches per la presa d'aria e 50 cm/19.69 inches per gli sfiatatoi dell'aria). • Non toccare la zona degli sfiatatoi dell'aria durante la proiezione o immediatamente dopo. La zona degli sfiatatoi dell'aria potrebbe essere molto calda e provocare ustioni.
 DIVIETO	Spostamento del proiettore • Quando si sposta il proiettore, non farlo tenendolo dall'obiettivo. La ghiera di messa a fuoco potrebbe ruotare, facendo cadere il proiettore e provocando lesioni. Inoltre, se si infilano le mani nello spazio tra il telaio e l'obiettivo, il proiettore potrebbe danneggiarsi, cadendo e provocando infortuni.
 ASSICURARSI DI FARE	Controllare il proiettore e pulire l'interno • Rivolgersi al rivenditore una volta all'anno per la pulizia dell'interno del proiettore. La polvere potrebbe accumularsi all'interno del proiettore se non viene pulito per lunghi periodi di tempo, provocando incendi o guasti.

Precauzioni per la sicurezza del laser

Osservare le leggi e le normative del proprio paese concernenti l'installazione e la gestione del dispositivo.

Per la Cina

Questo prodotto è classificato come Classe 3R di GB 7247.1-2012.



AVVERTENZA

PRODOTTO LASER CLASSE 3R DI GB 7247.1-2012

- RADIAZIONE LASER - EVITARE L'ESPOSIZIONE DIRETTA DEGLI OCCHI.
- L'uso di comandi, regolazioni o procedure diversi da quelli indicati potrebbero provocare l'esposizione a radiazioni pericolose.

Per le altre regioni

Questo prodotto è classificato come Classe 1 della normativa IEC 60825-1 Terza edizione 2014-05 e RG2 della normativa IEC/ EN 62471-5 Prima edizione



AVVERTENZA

PRODOTTO LASER CLASSE 1 DI IEC 60825-1 TERZA EDIZIONE

- L'uso di comandi, regolazioni o procedure diversi da quelli indicati potrebbero provocare l'esposizione a radiazioni pericolose.
- L'esposizione all'energia laser vicino all'apertura può provocare ustioni.

Solo USA

- Conforme a 21 CFR 1040.10 e 1040.11 ad eccezione della conformità come gruppo di rischio 2 LIP come definito in IEC 62471-5:Ed. 1.0. Per maggiori informazioni consultare l'Avviso sul laser n. 57 dell'8 maggio 2019



AVVERTENZA

- Non fissare il fascio del proiettore a qualsiasi distanza. I bambini devono essere sotto la supervisione di un adulto per evitare rischi di esposizione.
- Prima di accendere il proiettore con il telecomando, verificare che nessuno stia fissando l'obiettivo entro il raggio di proiezione.
- Non fissare il fascio luminoso tramite dispositivi ottici (lenti di ingrandimento, binocoli, oggetti catarifrangenti, ecc.)
- [AVVISO: ESEGUIRE L'INSTALLAZIONE AL DI SOPRA DELLA TESTA DEI BAMBINI.]
]Si consiglia l'uso di un supporto a soffitto con questo prodotto per posizionarlo al di sopra dello spazio visivo dei bambini.

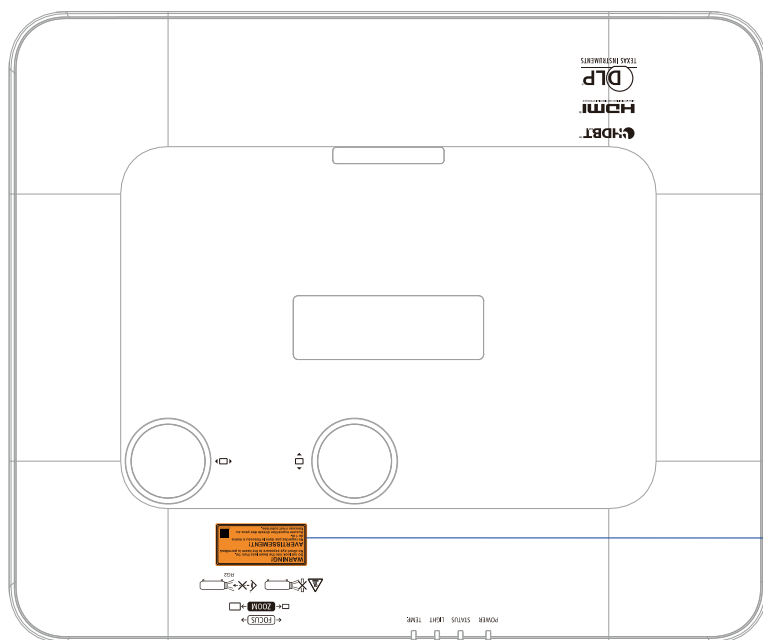
- Descrizione del laser emesso dal modulo luminoso integrato:
 - Lunghezza d'onda: 450-460 nm
 - Potenza massima: 170 W
- Diagramma di radiazione dell'involucro protettivo:
 - Lunghezza d'onda: 450-460 nm
 - Radiazione laser massima in uscita: 32 mW
 - Durata dell'impulso: 1.34 ms
 - Frequenza di ripetizione: 120 Hz
- Questo prodotto è dotato di modulo laser. L'uso di comandi, regolazioni o procedure diversi da quelli indicati potrebbero provocare l'esposizione a radiazioni pericolose

Modulo luminoso

- Il prodotto è dotato di un modulo luminoso come sorgente luminosa contenente più diodi laser.
- Questi diodi laser sono sigillati nel modulo luminoso. Non occorrono riparazioni o manutenzione per garantire le prestazioni del modulo luminoso.
- L'utente non deve sostituire il modulo luminoso.
- Rivolgersi a un rivenditore qualificato per la sostituzione del modulo luminoso e ulteriori informazioni.

Etichette del prodotto

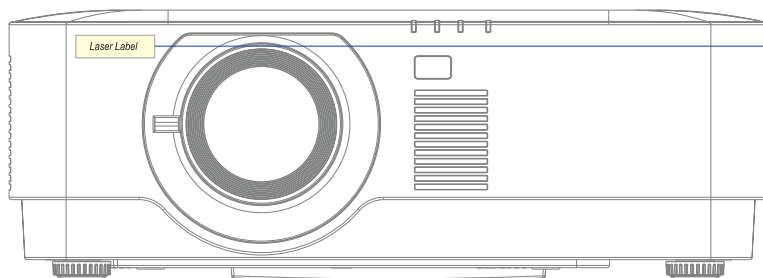
Le etichette esplicative e di avviso del PRODOTTO LASER in Classe 1 omologato alla normativa IEC 60825-1 Terza edizione e in CLASSE 3R conforme a GB 7247.1-2012 sono apposte nelle posizioni indicate di seguito.



*Avviso laser per etichetta

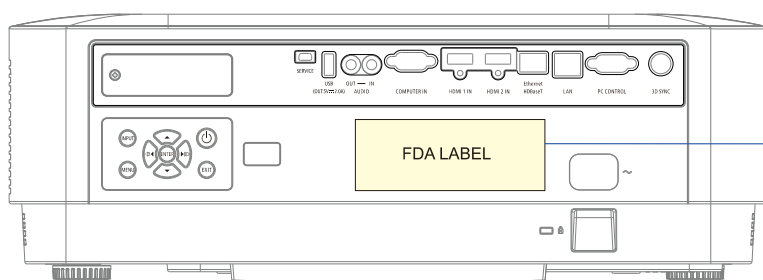
WARNING!
Do not look into the beam less than 1m.
No direct eye exposure to the beam is permitted.

AVERTISSEMENT!
Ne regardez pas dans le faisceau à moins de 1 m.
Aucune exposition directe des yeux au faisceau n'est autorisée.



*Modello cinese

激光窗口



*Modello americano e europeo

CLASS 1 LASER PRODUCT
LASERPRODUKT DER KLASSE 1
APPAREIL À LASER DE CLASSE 1
ЛАЗЕРНОЕ ИЗДЕЛИЕ 1 КЛАССА ОПАСНОСТИ
등급 1 레이저 제품
第一級電射產品
IEC/EN 60825-1:2014

クラス1 レーザ製品
JIS C 6802:2014

*Modello cinese

激光辐射
避免眼睛受到直接照射
3R类激光产品
波长: 450-460 nm
最大脉冲能量: 0.698mJ
脉冲持续时间: 1.34ms
GB 7247.1-2012

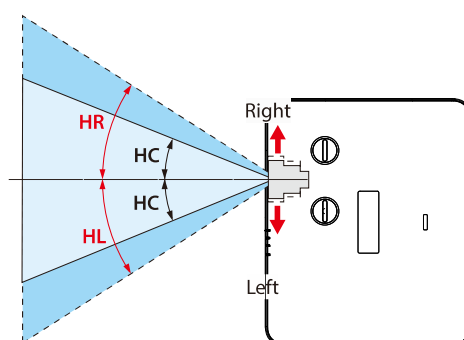
1类激光产品
IEC 60825-1:2014

Intervallo di radiazione della luce laser

La figura seguente indica l'intervallo di radiazione massimo della luce laser. Angolo orizzontale (unità: gradi).

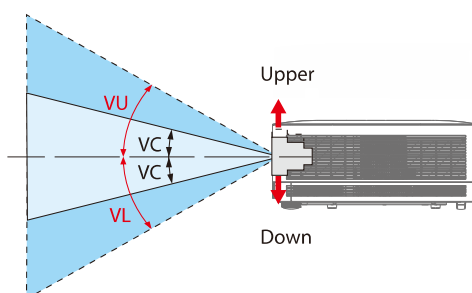
Angolo orizzontale (unità: gradi).

Zoom	Posizione dell'obiettivo		
	A destra	Al centro (valore di riferimento)	A sinistra
	HR	HC	HL
Grandangolo	32,3	24,3	32,3
Teleobiettivo	22,7	16,6	22,7



Angolo orizzontale (unità: gradi).

Zoom	Posizione dell'obiettivo		
	In alto	Al centro (valore di riferimento)	In basso
	VU	VC	VL
Grandangolo	29,2	14,2	29,2
Teleobiettivo	20,2	9,5	20,2



Informazioni sul cavo

Utilizzare cavi schermati o cavi con dei nuclei di ferrite fissati in modo che non siano prodotte interferenze alla ricezione di radio e televisori.

Per dettagli, fare riferimento alla sezione "5. Realizzazione dei collegamenti" nel presente manuale d'uso.

Informazioni FCC (solo USA)

AVVISO:

- La Federal Communications Commission non consente alcuna modifica o alterazione dell'unità TRanne quelle specificate da NEC Display Solutions of America, Inc. nel presente manuale. La non osservanza di questa normativa governativa potrebbe invalidare il diritto ad utilizzare questo apparecchio.
- Questa apparecchiatura è stata testata e ritenuta conforme con i limiti per i dispositivi digitali di classe B secondo il paragrafo 15 delle normative FCC. Questi limiti sono designati a fornire una protezione ragionevole da interferenze dannose in un ambiente residenziale. Questa apparecchiatura genera, utilizza e può diffondere energia a radiofrequenza. Se non viene installato e utilizzato in conformità con le istruzioni, può dare luogo ad interferenze nella ricezione degli apparecchi radio. Non vi è tuttavia garanzia che non si verifichino interferenze in un'installazione particolare.
Se questa apparecchiatura provoca interferenze dannose alla ricezione radiofonica o televisiva, che possono essere determinate accendendo o spegnendo l'apparecchiatura, l'utente è incoraggiato a cercare di correggere l'interferenza prendendo una o più delle seguenti misure:
 - Riorientare o riposizionare l'antenna di ricezione.
 - Aumentare la distanza tra l'apparecchio ed il ricevitore.
 - Collegare l'apparecchio ad una presa di un circuito differente da quello a cui è connesso il ricevitore.
 - Consultare il rivenditore o un tecnico specializzato radio/TV per l'assistenza.

Dichiarazione di conformità del fornitore (solo USA)

Questo dispositivo è conforme al paragrafo 15 delle FCC. Il funzionamento è soggetto alle due seguenti condizioni:

(1) Questo dispositivo deve accettare tutte le interferenze ricevute, (2) incluse le interferenze che possono provocare operazioni indesiderate.

Parte responsabile per gli Stati Uniti: NEC Display Solutions of America, Inc.

Indirizzo: 3250 Lacey Rd, Ste 500
Downers Grove, IL 60515

Numero di telefono: 630-467-3000

Tipo di prodotto: Proiettore

Classificazione apparecchio: Periferica Classe B

Numero di modello: NP-P506QL



Smaltimento del prodotto



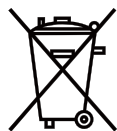
Nell'Unione Europea

La legislazione a livello dell'UE, come attuata in ciascuno Stato membro, richiede che i prodotti elettrici ed elettronici usati che portano il marchio (a sinistra) debbano essere smaltiti separatamente dai normali rifiuti domestici. Sono inclusi proiettori e relativi accessori elettronici. Quando si smaltiscono tali prodotti, seguire le indicazioni delle autorità locali e/o rivolgersi al negozio dove è stato acquistato il prodotto.

Una volta raccolti i prodotti usati, vengono riutilizzati e riciclati in modo corretto. Questo sforzo ci consente di ridurre al minimo i rifiuti e l'impatto negativo sulla salute umana e sull'ambiente. Il contrassegno sui prodotti elettrici ed elettronici si applica solo agli attuali Paesi membri dell'Unione Europea.

Al di fuori dell'Unione Europea

Se si desidera smaltire i prodotti elettrici ed elettronici usati fuori dall'Unione Europea, rivolgersi all'autorità locale e informarsi sul metodo di smaltimento corretto.



Per l'Unione Europea: Il simbolo del cestino con la croce indica che le batterie usate non devono essere gettate nei rifiuti domestici comuni! Esiste un sistema di raccolta differenziato per le batterie usate per consentire un trattamento e un riciclaggio corretto in conformità con la legge.

In base alla direttiva europea 2006/66/EC, le batterie non devono essere smaltite in modo errato. Le batterie vanno smaltite separatamente in modo che siano raccolte dal servizio locale.

(solo per la Germania)

Regolamento sulle informazioni sul rumore della macchina - 3.GPSGV.

Il livello di pressione sonora più elevato è inferiore a 70 dB (A) secondo EN ISO 7779

Informazioni sul mini jack dell'uscita audio

Il mini jack dell'uscita audio non supporta il terminale per cuffie/auricolari.

Precauzioni per garantire le prestazioni del proiettore

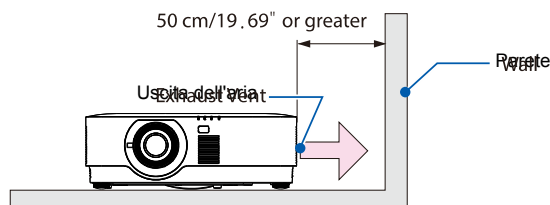
- Non installare in luoghi soggetti a vibrazioni o urti.
Se si installa in luoghi soggetti a vibrazioni dovuti alle sorgenti di energia, o in veicoli, le parti interne del proiettore potrebbero danneggiarsi e provocare malfunzionamenti.
Installare in un luogo non soggetto a vibrazioni o urti.
- Non installare accanto a linee elettriche ad alta tensione o a sorgenti di alimentazione elettrica.
Il proiettore potrebbe essere influenzato da interferenze qualora fosse installato accanto a linee elettriche ad alta tensione o a sorgenti di alimentazione elettrica.
- Non installare o riporre nei luoghi descritti di seguito. In caso contrario potrebbero verificarsi malfunzionamenti.
 - Luoghi dove sono presenti forti campi magnetici
 - Luoghi dove sono presenti gas corrosivi
- Possono verificarsi malfunzionamenti se penetrano nell'obiettivo luci intense come ad esempio fasci laser.
- Rivolgersi al rivenditore prima di utilizzare in luoghi dove siano presenti fumi o polveri.
- Quando si utilizza il proiettore ad altitudini di circa 1600 m/5,500 ft o superiori, assicurarsi di impostare la modalità della ventola su altitudine elevata. In caso contrario, l'interno del proiettore potrebbe surriscaldarsi, provocando malfunzionamenti.
- Quando si utilizza il proiettore ad altitudini elevate (luoghi dove la pressione atmosferica è ridotta), potrebbe essere necessario sostituire le parti ottiche (sorgente luminosa, ecc.) più rapidamente del normale.
- Spostamento del proiettore
 - Assicurarsi di fissare il coperchio dell'obiettivo incluso per proteggere l'obiettivo dai graffi.
 - Non sottoporre il proiettore a vibrazioni o forti urti. In caso contrario il proiettore potrebbe danneggiarsi.
- Non utilizzare i piedini di regolazione per scopi diversi dalla regolazione dell'inclinazione.
- Una manipolazione non corretta, come il trasporto del proiettore dai piedini di regolazione o l'uso appoggiato a una parete, potrebbe provocare guasti.
- Non toccare la superficie dell'obiettivo del proiettore a mani nude.
- Le impronte digitali o lo sporco sulla superficie dell'obiettivo del proiettore saranno ingranditi e proiettati a schermo. Non toccare la superficie dell'obiettivo del proiettore.
- Durante la proiezione, non scollegare il cavo di alimentazione dal proiettore o dalla presa di corrente. In caso contrario il terminale di ingresso della corrente CA del proiettore o il contatto della spina potrebbero deteriorarsi. Per interrompere l'erogazione della corrente CA durante la proiezione delle immagini, utilizzare una presa elettrica multipla dotata di interruttore, un salvavita, ecc.
- Uso del telecomando
 - Il telecomando non funziona se il sensore del segnale del proiettore o il trasmettitore del segnale del telecomando sono esposti a luce forte o se sono presenti ostacoli che ostruiscono il segnale.
 - Utilizzare il telecomando entro una distanza di 7 metri dal proiettore, puntandolo verso il sensore del segnale remoto del proiettore.
 - Non far cadere il telecomando, né maneggiarlo in modo non corretto.
 - Non permettere che acqua o altri liquidi penetrino nel telecomando. Se si bagna il telecomando, asciugarlo immediatamente.
 - Evitare l'uso in luoghi caldi e umidi.
 - Quando non si utilizza il telecomando per lunghi periodi di tempo, rimuovere entrambe le batterie.
- Prendere delle contromisure per evitare che la luce esterna colpisca lo schermo.
Assicurarsi che solo la luce del proiettore colpisca lo schermo. Meno lo schermo viene esposto alla luce esterna, maggiore sarà il contrasto e la bellezza delle immagini.
- Informazioni sullo schermo
In caso di sporcizia, graffi, zone scolorite sullo schermo le immagini non saranno nitide. Manipolare lo schermo con attenzione, proteggendolo da sostanze volatili, graffi e sporco.

Spazio di installazione del proiettore

Quando si installa il proiettore, lasciare spazio sufficiente attorno ad esso, come descritto di seguito. In caso contrario, l'aria calda emessa dal proiettore potrebbe essere risucchiata di nuovo.

Inoltre, assicurarsi che il proiettore non sia esposto all'aria proveniente di condizionatori.

Il sistema di controllo del calore del proiettore potrebbe rilevare un'anomalia (errore di temperatura) e spegnere automaticamente il proiettore.



NOTA:

- nella figura qui sopra, si presume che sia presente spazio sufficiente al di sopra del proiettore. Inoltre è presente una presa d'aria sul retro. Lasciare almeno 50 cm di spazio sul retro e altro spazio per l'installazione dei cavi.

Precauzioni per l'installazione a soffitto

Non installare il proiettore nei seguenti luoghi. Sostanze quali olii, agenti chimici e umidità possono provocare deformazioni o crepe nel telaio, corrosione delle parti metalliche o malfunzionamenti.

- Esterni e luoghi umidi o polverosi
- Luoghi esposti a fumi di olio o vapore
- Luoghi dove sono presenti gas corrosivi

Copyright delle immagini originali proiettate:

L'uso di questo proiettore per scopi commerciali o di attrazione del pubblico in luoghi quali caffè o hotel e l'uso di compressione o espansione dell'immagine a schermo con le seguenti funzioni può essere soggetto a violazione dei copyright protetti dalle relative leggi.

Funzione di rapporto d'aspetto, Keystone e ingrandimento o altre funzioni simili.

Funzione di gestione dell'energia

Il proiettore dispone di funzioni di gestione dell'energia. Per ridurre il consumo energetico, le funzioni di gestione dell'energia (1 e 2) sono predefinite come indicato di seguito. Per controllare il proiettore da un dispositivo esterno tramite un collegamento LAN o seriale via cavo, utilizzare il menu a schermo per modificare le impostazioni 1 o 2.

1. MODALITÀ STANDBY (Impostazione predefinita di fabbrica: NORMALE)

Per controllare il proiettore da un dispositivo esterno, selezionare [NETWORK STANDBY (Standby di rete)] o [HDBaseT] for [STANDBY MODE (Modalità standby)]. (→ pagina 41)

2. SPEGNIMENTO AUTOMATICO (impostazione predefinita: 0)

Per controllare il proiettore da un dispositivo esterno, selezionare [0] per [AUTO POWER OFF (Spegnimento Autom.)]. (→ pagina 41)

Marchi

- Microsoft, Windows e Internet Explorer sono tutti marchi o marchi registrati di Microsoft Corporation negli Stati Uniti e in / altri Paesi.
- I termini HDMI e HDMI High-Definition Multimedia Interface e il logo HDMI sono marchi o marchi registrati di HDMI Licensing Administrator, Inc. negli Stati Uniti e in altri Paesi.



- HDBaseT™ e il logo HDBaseT Alliance sono marchi registrati di HDBaseT Alliance.



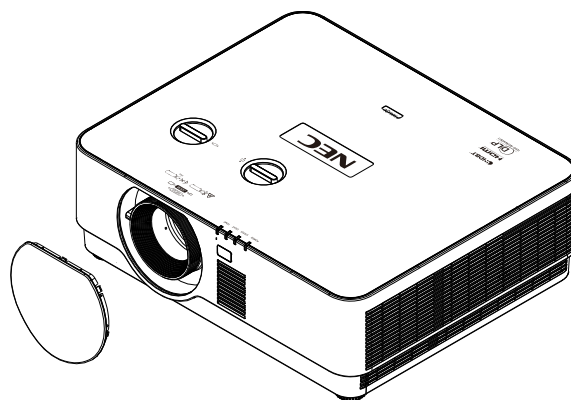
- Il marchio e il logo PLink sono marchi registrati in attesa di registrazione o sono già registrati in Giappone, negli Stati Uniti d'America e in altri Paesi e aree.
- CRESTRON e CRESTRON ROOMVIEW sono marchi o marchi registrati di Crestron Electronics, Inc. negli Stati Uniti e in altri Paesi.
- Ethernet è un marchio o marchio registrato di Fuji Xerox Co., Ltd.
- Gli altri nomi di prodotti e loghi aziendali menzionati nel presente manuale dell'utente possono essere marchi o marchi registrati dei rispettivi proprietari.
- Licenze software GPL/LGPL
Il prodotto include software concesso in licenza GNU General Public License (GPL), GNU Lesser General Public License (LGPL) e altri.
Per ulteriori informazioni su ciascun software, leggere il file "readme.pdf" all'interno della cartella "about GPL & LGPL" sul CD-ROM in dotazione.

1 Operazioni preliminari

1 Operazioni preliminari

1-1 Elenco di controllo della confezione

Disimballare con cura il proiettore e verificare che siano inclusi i seguenti elementi:

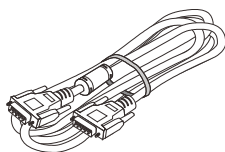


Coperchio obiettivo
79TL0851

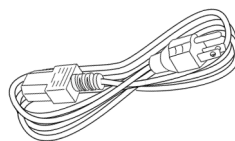
Proiettore



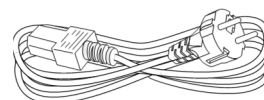
Telecomando
(batterie incluse)
7N901261



Cavo per computer (VGA)
79TL0841



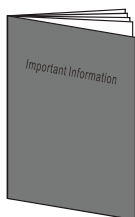
Cavo di alimentazione(US)
79TL0801



Cavo di alimentazione (UE)
79TL0811



CD-ROM
(il presente manuale d'uso)
7N953001



Informazioni importanti
7N8R0401



Adesivo di sicurezza
24L67991



Guida rapida
7N8R0421

Contattare immediatamente il proprio rivenditore in caso di assenza di uno o più elementi, oppure se l'unità non dovesse funzionare. Si consiglia di conservare il materiale di imballaggio originale nel caso in cui si debba riportare l'apparecchio per l'assistenza in garanzia.

Solo per il Nord America

- **Garanzia limitata**

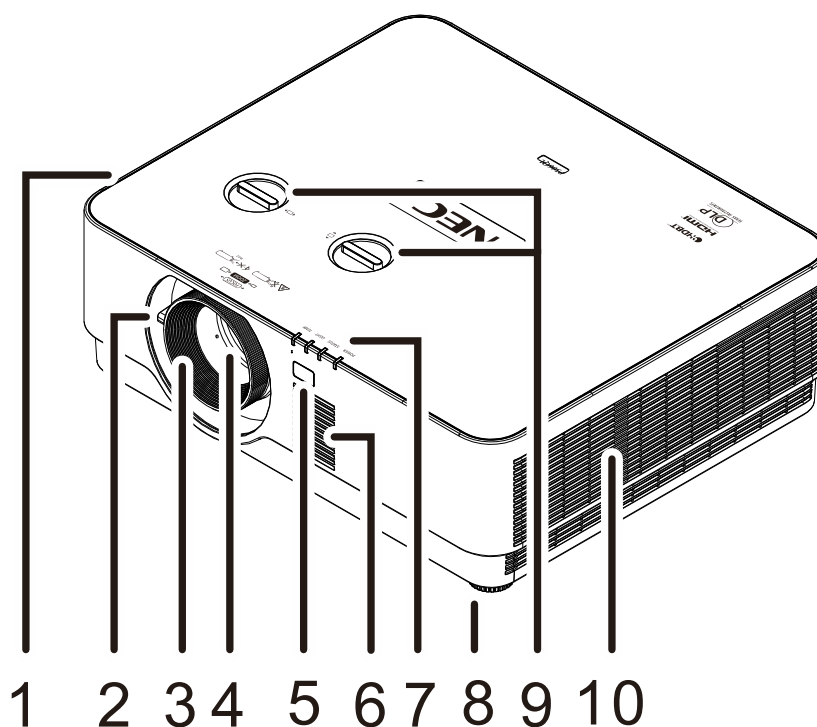
Per i clienti europei:

È possibile trovare la nostra Politica di Garanzia corrente sul nostro sito web:

<https://www.nec-display-solutions.com>

1-2 Vista dei componenti del proiettore

Vista anteriore destra



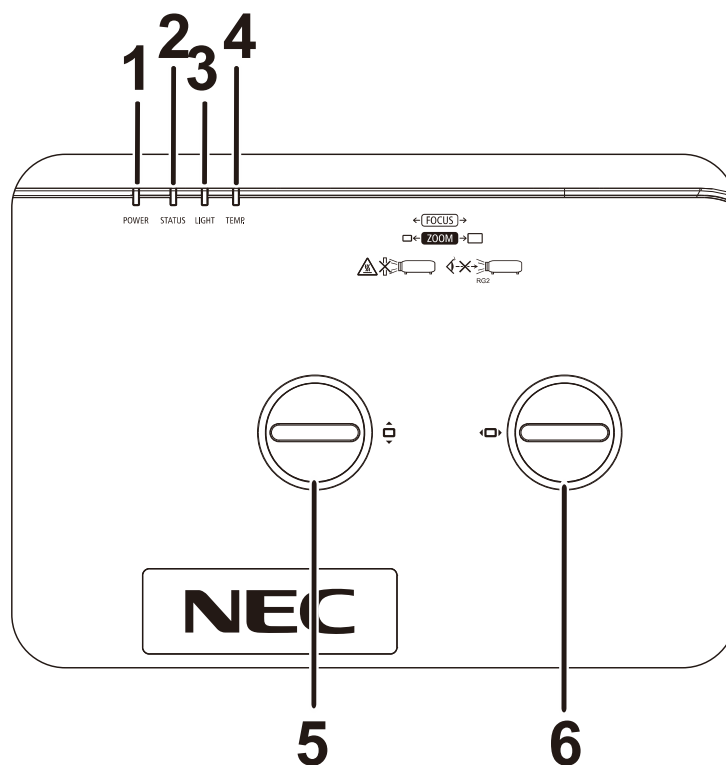
ELEMENTO	IDENTIFICAZIONE	DESCRIZIONE	VEDERE PAGINA
1.	Presa d'aria	Ingresso aria fredda	
2.	Leva dello zoom	Ingrandisce l'immagine proiettata.	17
3.	Ghiera di messa a fuoco	Mette a fuoco l'immagine proiettata.	17
4.	Obiettivo	Obiettivo del proiettore.	
5.	Sensore del telecomando	Riceve i segnali IR dal telecomando.	
6.	Altoparlante monoaurale	Emette l'audio.	
7.	Spie	Visualizzano i messaggi del proiettore.	
8.	Piedino di regolazione	Ruotare la leva del regolatore per regolare l'angolazione.	14
9.	Spostamento obiettivo	Regola la posizione dell'immagine.	15
10.	Uscita dell'aria	Scarico dell'aria calda	



Attenzione:

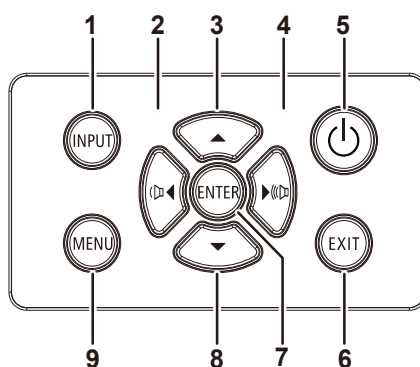
Le bocchette di ventilazione del proiettore consentono una buona circolazione dell'aria, mantenendo fresca la sorgente luminosa del proiettore. Non ostruire le bocchette di ventilazione.

Vista superiore



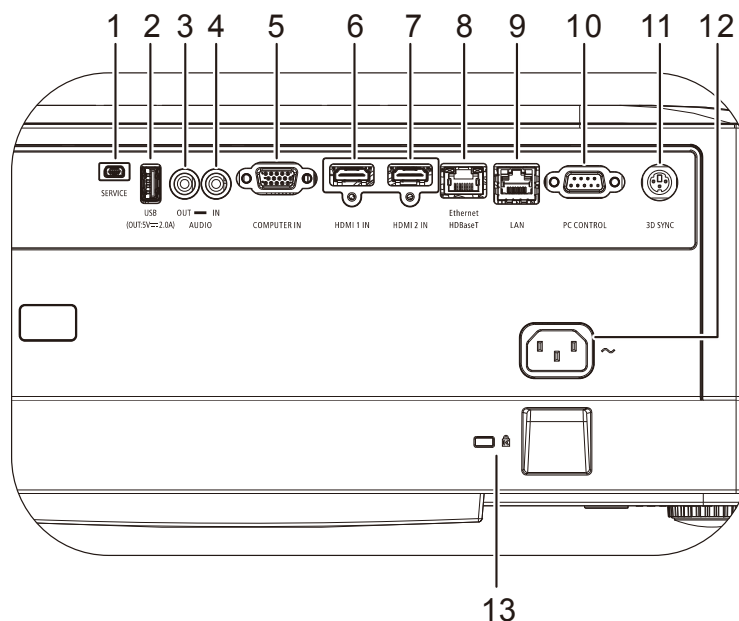
ELEMENTO	IDENTIFICAZIONE	DESCRIZIONE	VEDERE PAGINA
1.	Spia di alimentazione	Visualizza lo stato della sequenza di accensione/spegnimento.	48
2.	Indicatore di stato	Visualizza lo stato del proiettore.	
3.	Indicatore luminoso	Visualizza lo stato della sorgente luminosa.	
4.	Indicatore della temperatura	Visualizza lo stato del termico.	
5.	Spostamento verticale dell'obiettivo (UP / DOWN)	Regola la posizione dell'immagine verticalmente.	16
6.	Spostamento orizzontale dell'obiettivo (LEFT / RIGHT)	Regola la posizione dell'immagine orizzontalmente.	16

Vista posteriore dei tasti OSD



ELEMENTO	IDENTIFICAZIONE	DESCRIZIONE	VEDERE PAGINA
1.	INPUT	Accede al menu Origine.	
2.		Navigazione e modifica delle impostazioni nel menu OSD Menu rapido – Per il volume	19
3.		Naviga e cambia le impostazioni nell'OSD.	19
4.		Navigazione e modifica delle impostazioni nel menu OSD Menu rapido – Per il volume	19
5.		Accende o spegne il proiettore.	12
6.	EXIT	Torna all'ultima pagina dell'OSD.	
7.	ENTER	Invio o conferma dell'elemento del menu OSD evidenziato.	19
8.		Naviga e cambia le impostazioni nell'OSD.	19
9.	MENU	Apri ed esce dai menu OSD.	19

Vista posteriore (Pannello dei terminali)



ELEMENTO	IDENTIFICAZIONE	DESCRIZIONE	VEDERE PAGINA
1.	SERVICE	Solo per il personale di assistenza.	
2.	USB POWER (5V/2,0A)	Solo alimentazione a 5 V. Nota: Supporta uscita 5 V/2,0A quando il proiettore è acceso.	
3.	AUDIO OUT	Per il collegamento di un cavo AUDIO di un auricolare.	
4.	AUDIO IN	Per il collegamento del cavo AUDIO di un dispositivo audio.	
5.	COMPUTER IN	Per il collegamento di un cavo RGB da un computer.	
6.	HDMI 1 IN	Per il collegamento del cavo HDMI da un dispositivo HDMI.	
7.	HDMI 2 IN	Per il collegamento del cavo HDMI da un dispositivo HDMI.	
8.	Ethernet HDBaseT	Collegare un cavo LAN da Ethernet. Collegare il cavo Cat5e/Cat6 dall'unità TX HDBaseT (ESTENSORE VIDEO) per la ricezione del segnale HDBaseT.	
9.	LAN	Per il collegamento di un cavo LAN da Ethernet.	
10.	PC CONTROL	Per il collegamento del cavo porta seriale RS-232 per il telecomando.	
11.	3D-SYNC	Per il collegamento del cavo di ingresso sincronizzazione 3D da un computer o un dispositivo abilitato.	
12.	AC IN	Per il collegamento del cavo d'alimentazione.	
13.	Apertura per il blocco di sicurezza 	Fissaggio permanente usando il sistema antifurto Kensington.	46

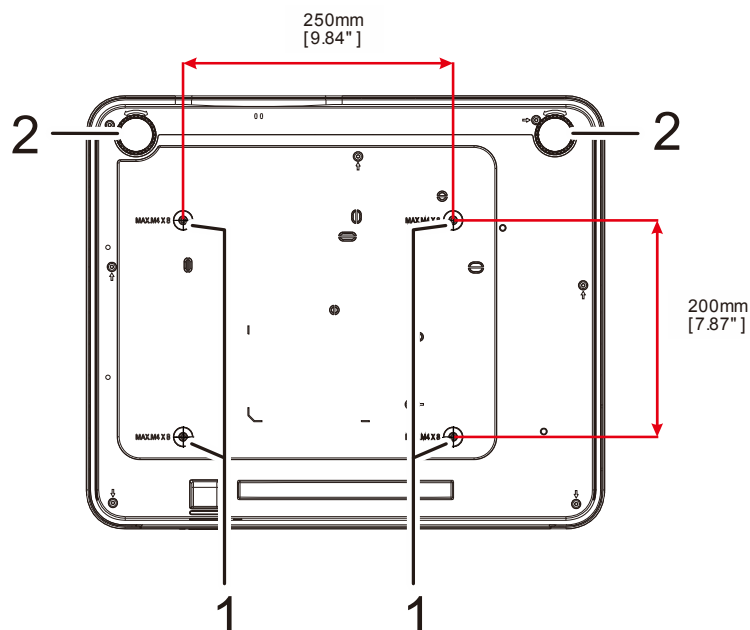
Nota:

- Per usare questa funzione, bisogna inserire il connettore prima di accendere/spengere il proiettore.
- Utilizzare questo jack esclusivamente per l'uso previsto.

Nota:

Come precauzione di sicurezza, scollegare il proiettore e i dispositivi collegati prima di effettuare i collegamenti.

Vista dal basso



ELEMENTO	IDENTIFICAZIONE	DESCRIZIONE	VEDERE PAGINA
1.	Fori per montaggio a soffitto	Rivolgersi al rivenditore per informazioni su come installare il proiettore al soffitto.	
2.	Piedino di regolazione	Ruotare la leva del regolatore per regolare l'angolazione.	14

Nota:

Per l'installazione, assicurarsi di utilizzare esclusivamente supporti da soffitto UL Listed.

Per installazioni su soffitto, usare i supporti di montaggio approvati e viti M4 con una profondità massima di 8 mm (0,315").

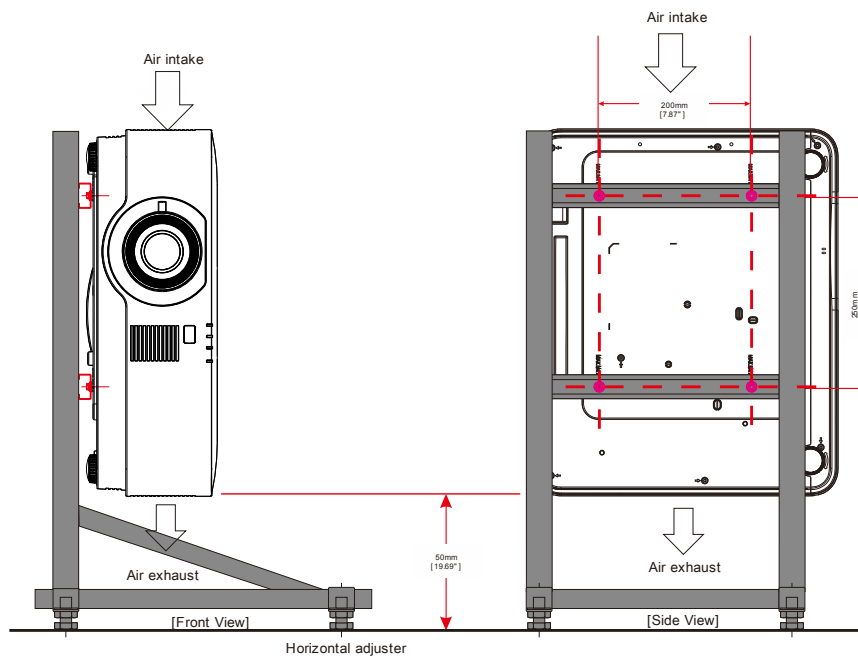
La forma e la resistenza del supporto da soffitto devono essere adeguate. La capacità di carico del supporto da soffitto deve essere superiore al peso dell'apparecchiatura installata e, come precauzione supplementare, deve essere in grado di sostenere tre volte il peso dell'apparecchiatura per un periodo di 60 secondi.

Illustrazioni di riferimento per la base

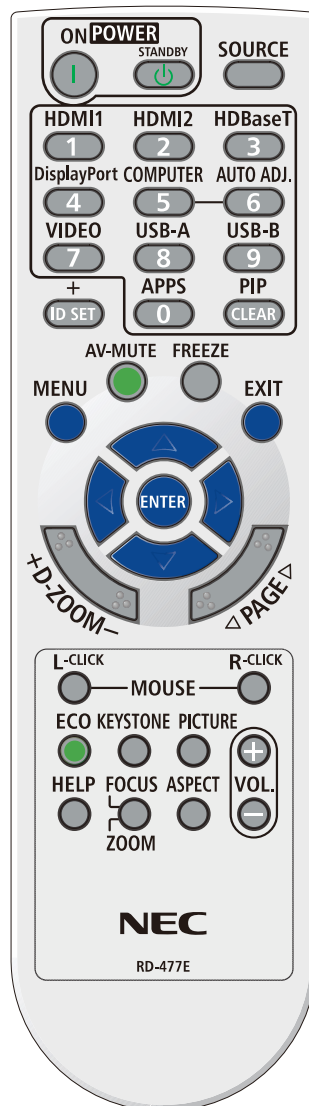
Richiedere l'intervento (a pagamento) di un installatore per la progettazione e la realizzazione di una base personalizzata da utilizzare per la proiezione verticale. Assicurarsi che la progettazione sia conforme alle seguenti condizioni:

- Utilizzare i 4 fori per viti sulla parte posteriore del proiettore per fissarlo alla base.
Dimensione centrale del foro per vite: 250 × 200 mm
Dimensioni del foro per vite sul proiettore: M4 con profondità massima di 12 mm
- Meccanismo di regolazione orizzontale (ad esempio, bulloni e dadi in 4 punti)
- Progettare la base in modo che non si rovesci facilmente.

L'illustrazione che mostra i requisiti dimensionali non corrisponde alla progettazione effettiva della base.



1-3 Specifiche del telecomando

**Nota:**

1. Evitare di usare il proiettore con la luce fluorescente accesa. Alcune luci fluorescenti ad alta frequenza possono compromettere il funzionamento del telecomando.

2. Assicurarsi che non vi siano ostacoli tra il telecomando e il proiettore. In presenza di ostacoli tra il telecomando e il proiettore, il segnale potrebbe essere rimandato da alcune superfici riflettenti quali gli schermi del proiettore.

3. I tasti del proiettore hanno le stesse funzioni dei tasti del telecomando. Il presente manuale d'uso descrive le funzioni in base al telecomando.

Nome del tasto	Corto
ON	Accensione
STANDBY	Spegnimento
SOURCE	Consente di visualizzare il menu di selezione della sorgente
HDMI1	Consente di modificare l'ingresso su HDMI1
HDMI2	Consente di modificare l'ingresso su HDMI2
HDBaseT	Consente di modificare l'ingresso su HDBaseT
DisplayPort	-
COMPUTER	Consente di modificare l'ingresso su COMPUTER
AUTO ADJ.	-
VIDEO	-
USB-A	-
USB-B	-
ID	-
APPS	-
PIP	-
MENU	Funzionamento del menu
AV-MUTE	Consente di attivare o disattivare l'audio
FREEZE	Consente di bloccare o sbloccare l'immagine
EXIT	Funzionamento del menu
SU	Funzionamento del menu
ENTER	Funzionamento del menu
SINISTRA	Funzionamento del menu
DESTRA	Funzionamento del menu
GIÙ	Funzionamento del menu
D-ZOOM +	Ingrandimento
D-ZOOM -	Riduzione
PAGINA SU	-
PAGINA GIÙ	-
L-CLICK	-
R-CLICK	-
ECO	Consente di visualizzare direttamente il menu della scheda MODALITÀ LUMINOSA
KEystone	Consente di visualizzare la scheda del menu DISPLAY e impostare la messa a fuoco dell'interfaccia utente su KEYSTONE
PICTURE	Passa alla visualizzazione diretta del menu CONTRASTO/LUMINOSITÀ/NITIDEZZA
VOLUME+	Consente di aumentare il volume
HELP	Consente di visualizzare direttamente il menu della scheda INFO
FOCUS/ZOOM	-
ASPECT	Consente di visualizzare la scheda del menu DISPLAY e impostare il rapporto d'aspetto dell'interfaccia utente
VOLUME-	Consente di ridurre il volume

1-4 Distanza operativa del telecomando

Il telecomando usa la trasmissione a raggi infrarossi per controllare il proiettore. Non è necessario puntare il telecomando direttamente verso il proiettore. A meno di non tenere il telecomando perpendicolare ai fianchi o dietro al proiettore, il telecomando funzionerà bene ad una distanza di circa 7 metri (23 piedi) con un'inclinazione di circa 30 gradi sopra o sotto il proiettore. Avvicinarsi un poco se il proiettore non risponde al telecomando.

1-5 Tasti del proiettore e del telecomando

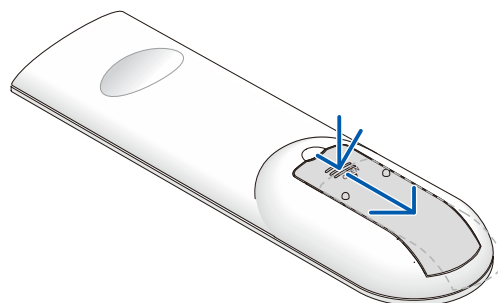
Il proiettore può funzionare usando il telecomando oppure i tasti nella parte superiore del proiettore. Tutte le operazioni possono essere eseguite col telecomando, mentre i tasti del proiettore hanno funzioni limitate.

2 Impostazione e funzionamento

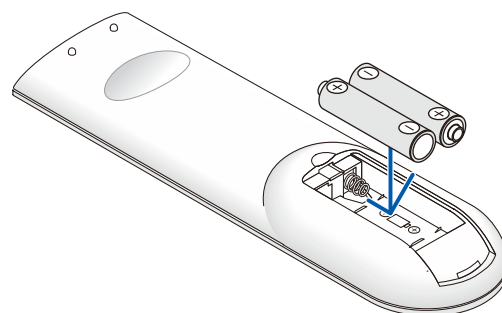
2 Impostazione e funzionamento

2-1 Inserimento delle batterie del telecomando

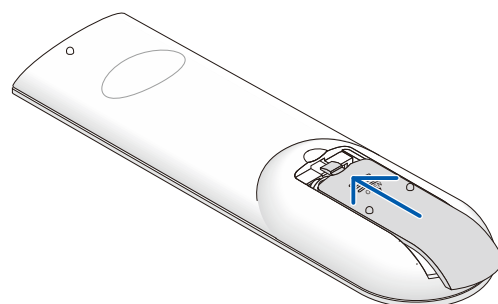
1. Togliere il coperchio del vano batteria facendolo scorrere nella direzione della freccia.



2. Inserire la batteria con il lato positivo rivolto verso l'alto.



3. Riposizionare il coperchio.

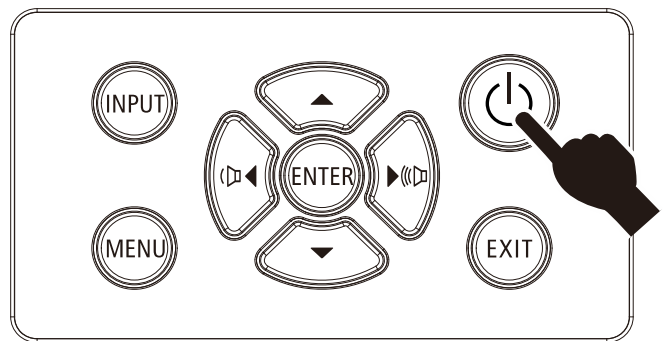
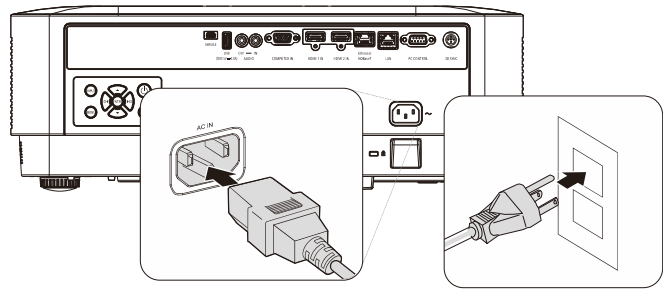


Precauzioni sul telecomando

1. Utilizzare solo batterie AAA (si consigliano batterie alcaline).
2. Smaltire le batterie usate in base alle normative locali.
3. Togliere le batterie quando il proiettore non viene usato per periodi prolungati.
4. **RISCHIO DI ESPLOSIONE SE LA BATTERIA VIENE SOSTITUITA CON UNA DI TIPO NON CORRETTO.**
5. **SMALTIRE LE BATTERIE USATE IN BASE ALLE ISTRUZIONI.**

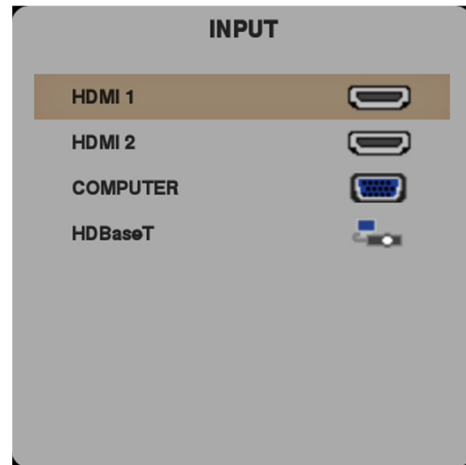
2-2 Avvio e spegnimento del proiettore

1. Collegare saldamente il cavo di alimentazione ed il cavo del segnale. Se collegato, il LED alimentazione lampeggia da verde a verde intenso.
2. Accendere la sorgente luminosa premendo il tasto "⏻" sul proiettore oppure "ON" sul telecomando.
Il LED PWR lampeggerà in blu.
La schermata di avvio verrà visualizzata in circa 30 secondi. La prima volta che si usa il proiettore, è possibile selezionare la lingua preferita dal menu rapido una volta visualizzata la schermata di avvio. (Vedere [Impostazione della lingua OSD](#) a pagina 20)



NEC

3. Se è collegato più di un dispositivo di ingresso, premere il tasto **SOURCE** e utilizzare ▲ ▼ per scorrere tra i dispositivi.



- HDMI 1: Compatibile High-Definition Multimedia Interface
- HDMI 2: Compatibile High-Definition Multimedia Interface
- COMPUTER: RGB analogico
- HDBaseT: Supporto per la distribuzione di contenuto video HD e audio digitale e funzione RS232, RJ45 e IR su cavo LAN CAT5e/6 standard.

Nota:

Si consiglia di utilizzare una unità TX HDBaseT (ESTENSORE VIDEO) certificata – Rextron (EVBMN-110L38) per la funzione HDBaseT e non si garantisce la risposta completa in caso di utilizzo di unità TX di altre marche.

Con un singolo cavo CAT5e HDBaseT, il proiettore supporta distanze di collegamento HDBaseT fino a 100 m/328ft.

4. Quando appare il messaggio "SPEGNIMENTO SIETE SICURI", premere il tasto **POWER**. Il proiettore si spegne.



Attenzione:

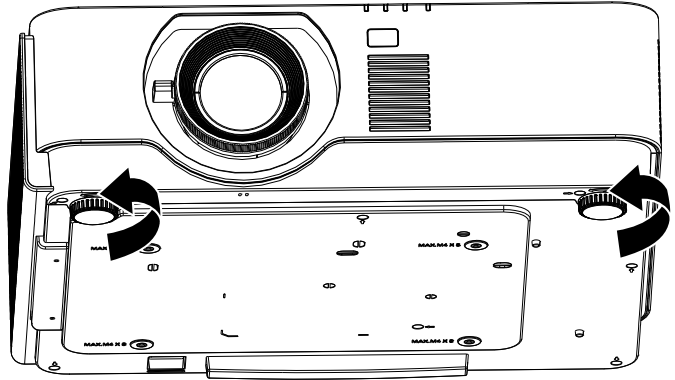
Non scollegare il cavo di alimentazione finché il LED POWER smette di lampeggiare, ad indicare che il proiettore si è raffreddato.

2-3 Regolazione del livello del proiettore

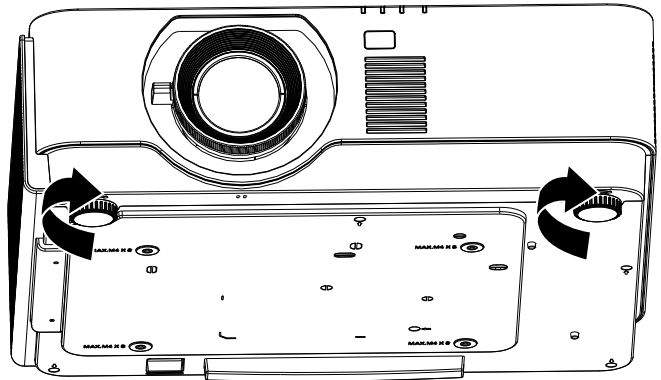
Annotare quanto segue per l'impostazione del proiettore.

- *Il tavolo o il piedistallo del proiettore devono essere in piano e resistenti.*
- *Posizionare il proiettore in modo che sia perpendicolare allo schermo.*
- *Assicurarsi che i cavi siano in una posizione sicura. Si può infatti inciampare su di essi.*

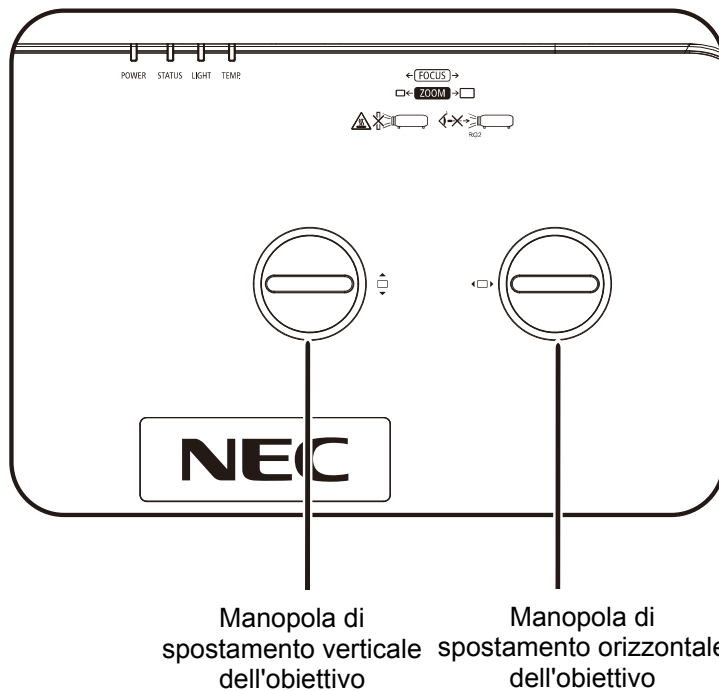
1. Girare in senso antiorario i regolatori per sollevare il proiettore.



2. Sollevare il proiettore e girare in senso orario i regolatori per abbassare il proiettore.



2-4 Regolazione della posizione dell'immagine proiettata mediante di spostamento dell'obiettivo



La funzione di spostamento dell'obiettivo consente lo spostamento dell'obiettivo per la regolazione della posizione dell'immagine proiettata sia in orizzontale che in verticale entro il range indicato di seguito.

Shift è un sistema univoco che consente lo spostamento dell'obiettivo pur mantenendo un rapporto di contrasto ANSI molto più elevato rispetto ai sistemi tradizionali.

Nota:

Non ruotare ulteriormente la manopola di spostamento dell'obiettivo quando si avverte un clic e premere leggermente la manopola per ruotare indietro.

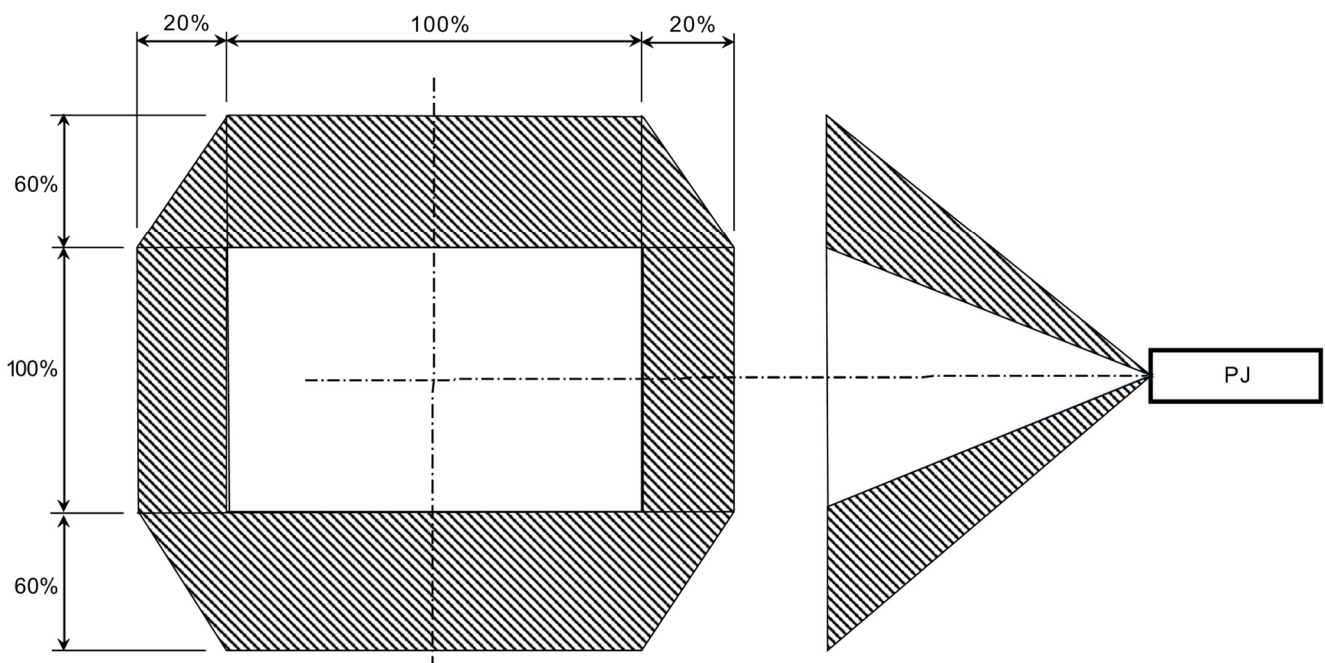
Regolazione della posizione dell'immagine verticale

L'altezza dell'immagine verticale può essere regolata a circa il 60 % della posizione offset per UHD. La regolazione dell'altezza dell'immagine verticale massima può essere limitata dalla posizione dell'immagine orizzontale. Ad esempio, non è possibile ottenere l'altezza della posizione dell'immagine verticale massima indicata in precedenza se la posizione dell'immagine orizzontale è al massimo. Consultare lo schema Gamma di spostamento di seguito per ulteriori chiarimenti.

Regolazione della posizione dell'immagine orizzontale

È possibile regolare la posizione orizzontale dell'immagine a un massimo di circa il 20% per la larghezza dell'immagine per UHD. La regolazione dell'altezza dell'immagine orizzontale massima può essere limitata dalla posizione dell'immagine verticale. Ad esempio, non è possibile ottenere la posizione dell'immagine orizzontale massima se la posizione dell'immagine verticale è al massimo. Consultare lo schema Gamma di spostamento di seguito per ulteriori chiarimenti.

Schema Portata spostamento obiettivo

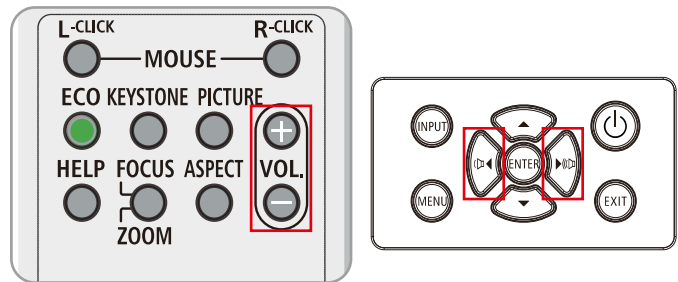


-

-
- The diagram shows the camera's control panel. At the top, there are two buttons labeled 'MENU' and 'EXIT'. Below them is a central navigation pad with a blue 'ENTER' button in the center. The pad has four directional buttons (up, down, left, right) and two additional buttons (top-left and bottom-right) highlighted with red boxes. Below the navigation pad are two large buttons labeled '+D-ZOOM-' and 'PAGE'. At the bottom, there is a row of buttons: 'L-CLICK', 'MOUSE', 'R-CLICK', 'ECO', 'KEYSTONE', 'PICTURE', 'HELP', 'FOCUS', 'ASPECT', 'ZOOM', and 'VOL.'. The 'KEYSTONE' button is highlighted with a red box. The 'VOL.' button has '+' and '-' symbols.

2-6 Regolazione del volume

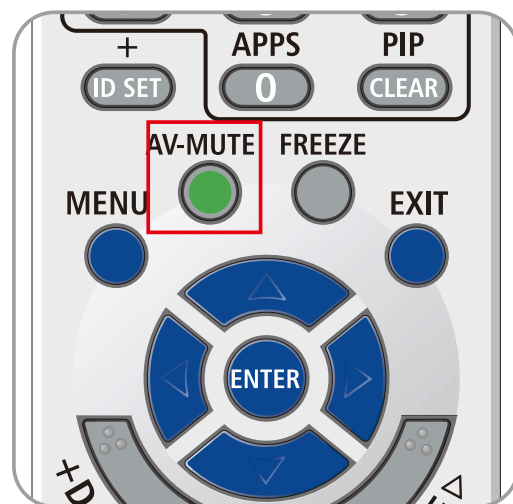
1. Premere i tasti **Volume +/-** sul telecomando o premere i tasti   sul tastierino per alzare o ridurre il **Volume +/-**.



2. Il comando del volume appare sul display



3. Premere il tasto **AV-MUTE** per disattivare l'immagine e il volume (questa funzione è disponibile solo sul telecomando).



3 Impostazioni del menu OSD

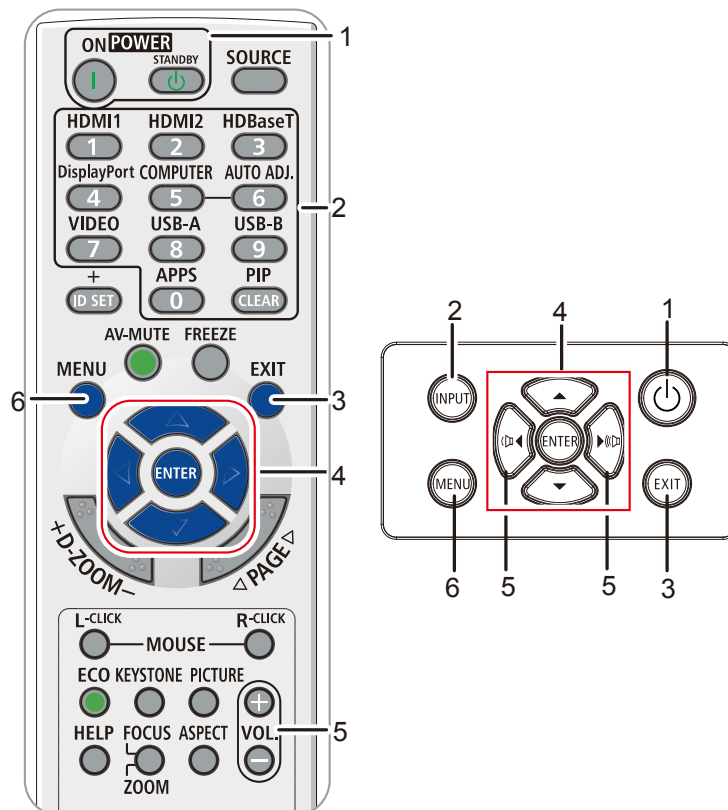
3 Impostazioni del menu OSD

3-1 Comandi del menu OSD

Il proiettore dispone di un OSD che consente di effettuare le regolazioni dell'immagine e modificare varie impostazioni.

Spostamento tra gli OSD

È possibile utilizzare i tasti cursore del telecomando o i tasti del proiettore per spostarsi ed apportare modifiche all'OSD. L'illustrazione seguente mostra i tasti corrispondenti sul proiettore.



1. Per accedere all'OSD, premere il tasto **MENU**.
2. Vi sono sei menu. Premere i tasti cursore ◀ / ▶ per spostarsi tra i menu.
3. Premere i tasti cursore ▲ / ▼ per spostarsi verso l'alto e il basso in un menu.
4. Premere i tasti cursore ◀ / ▶ per modificare i valori delle impostazioni.
5. Premere il tasto **MENU** per chiudere l'OSD o uscire da un menu secondario. Premere il tasto **EXIT** per tornare al menu precedente.



Nota:

In base alla sorgente video, non tutte le voci dell'OSD sono disponibili. Ad esempio gli elementi **Horizontal/Vertical Position** (Posizione orizzontale/verticale) nel menu **Computer** possono essere modificati solo se si è connessi a un PC. Non è possibile accedere alle voci non disponibili, le quali sono riportate in grigio.

3-2 Impostazione della lingua OSD

Impostare la lingua OSD in base alle proprie preferenze prima di continuare.

1. Premere il tasto **MENU**. Premere il tasto cursore ◀▶ per spostarsi su **IMPOST.**
2. Premere il tasto cursore ▲▼ finché non viene evidenziato **LINGUA**.



3. Premere il tasto cursore finché non viene evidenziata la lingua desiderata.



4. Premere il tasto MENU per chiudere l'OSD.

3-3 Panoramica del menu OSD

Utilizzare la seguente illustrazione per trovare rapidamente un'impostazione o determinare la gamma di un'impostazione.

Menu principale	Sottomenu			Impostazioni
INGRESSO	HDMI	Livello video		Auto, Normale, Migliorato
	COMPUTER	POSIZIONE ORIZZONTAL		-5~5
		POSIZIONE VERTICALE		-5~5
		FASE		0~100
		OROLOGIO		-5~5
	3D	OCCHIALI		DLP-LINK, IR
		INVERSIONE SINCRONIZZ.		OFF, ON
	FONTE AUTOMATICA			OFF, ON
	MODO TEST			OFF, Griglia
REGOLAZ.	RIF.			Luminosità elevata, Presentazione), Video, Film, sRGB, DICOM, Utente, HDR
	DETTAGLI IMPOSTAZIONE	CORREZIONI GAMMA		1,8, 2, 2,2, 2,4, B/N, Lineare
		TEMPERATURA COLORE		Caldo, Normale, Freddo
		CONTRASTO DINAMICO		OFF, ON
		BLANCIAMENTO BIANCO	CONTRASTO R	0~200
			CONTRASTO G	0~200
			CONTRASTO B	0~200
			LUMINOSITÀ R	-100-100
			LUMINOSITÀ G	-100-100
			LUMINOSITÀ B	-100-100
		AVANZATO	PICCO BIANCO	0~10
			MEMC	Disattiva / Basso / Medio / Alto
			PICCO IMMAGINE	Off, 0~10
	CORREZIONE COLORI	COLOR		ROSSO, VERDE, BLU, GIALLO, MAGENTA, CIANO, BIANCO
		Tonalità		0~100
		Saturazione		0~100
		Guadagno		0~100
	CONTRAST			0~100
	LUMINOSITÀ			0~100
	INTENSITÀ			0~31
	AUDIO	VOLUME		0~31
	Ripristina			Annulla, OK

3 Impostazioni del menu OSD

Menu principale	Sottomenu		Impostazioni
DISPL	RAPPORTO ASPETTO		Riempi, 4:3, 16:9, Letter Box
	ZOOM DIGITALE		-10~10
	TRAPEZIO		-30~30
	POSIZIONAMENTO		Tavolo frontale, Tavolo posteriore, Soffitto frontale, Soffitto posteriore
RETE	CONNETTI		Disabilita, Abilita
	DHCP		OFF, ON
	INDIRIZZO IP		0~ 255, 0~ 255, 0~ 255, 0~ 255
	SUBNET MASK		0~ 255, 0~ 255, 0~ 255, 0~ 255
	GATEWAY		0~ 255, 0~ 255, 0~ 255, 0~ 255
	DNS		0~ 255, 0~ 255, 0~ 255, 0~ 255
	APPLICA		Annulla, OK
	BEACON AMX		OFF, ON
IMPOST.	MODO LUCE	MODO ECOLOGICO	Normale, Eco
		REGOLAZ.	30 ~100
		LUMINOSITA COSTANTE	OFF, ON
	MODO VENTILATORE		Normale, Altitudine elevata
	SENSORE REMOTO		Tutto, anteriore, posteriore
	STANDBY	MODO DI ATTESA	Normale, Standby di rete, HDBaseT
		SPEGNIM. AUTOM. ATT.	0~180
		AUTO SPEGNIMENTO	0~600
	ACC. DIR. ATT.		OFF, ON
	MENÙ	DISPLAY MESSAGGIO	OFF, ON
		POSIZIONE MENU	Centrale, sopra, sotto, sinistra, destra
		ORA DISPLAY	Manuale, automatico 5 sec, automatico 15 sec, Automatico 45 sec
		SFONDO IMMAGINI	Blu, Nero
	SICUREZZA	BLOCCO PANN. CONTR.	OFF, ON
	LINGUA		ENGLISH, DEUTSCH, FRANCAIS, ITALIANO, ESPAÑOL, SVENSKA, 日本語, DANSK, PORTUGUÊS, MAGYAR, POLSKI, NEDERLANDS, SUOMI, NORSK, TÜRKÇE, РУССКИЙ, عربي, ΕΛΛΗΝΙΚΑ, 한국어, ROMÂNĂ, HRVATSKI, БЪЛГАРСКИ, INDONESIA, ไทย, हिन्दी, ئۇيغۇر, 繁體中文
	RIPRISTINA TUTTO		Annulla, OK
INFO	TERMINALE IN ENTRATA		
	NOME FONTE		
	ORE DI LUCE UTILIZZATE		
	INDIRIZZO IP		
	VERSION		
	NUMERO DI SERIE		

3-4 Menu INGRESSO

Attenzione

Tutti i parametri della modalità di visualizzazione saranno salvati nella modalità utente quando vengono cambiati.

Premere il tasto **MENU** per aprire il menu **OSD**. Premere il tasto cursore ◀▶ per spostarsi al menu **INGRESSO**. Premere il tasto cursore ▲▼ per spostarsi verso l'alto e il basso nel menu **INGRESSO**. Premere ◀▶ per accedere e modificare i valori per le impostazioni.



ELEMENTO	DESCRIZIONE
HDMI	Premere il tasto cursore ◀▶ per accedere e impostare HDMI.
COMPUTER	Premere Enter per accedere al menu Computer. Vedere Menu COMPUTER a pagina 24.
3D	Premere Enter per accedere al menu 3D. Vedere Impostazione 3D a pagina 25.
FONTE AUTOMATICA	Premere il tasto cursore ◀▶ per accedere e impostare Origine auto.
MODO TEST	Premere il tasto cursore ◀▶ per accedere e selezionare test formato interno.

Nota:

Per utilizzare la funzione 3D, abilitare Play Movie (Riproduci film) nell'impostazione 3D del lettore DVD nel menu 3D Disc (Disco 3D).

Menu COMPUTER

Premere il tasto **Menu** per aprire il menu **OSD**. Premere i tasti cursore ◀ per portarsi al menu **REGOLAZIONE**. Premere ▼ ▲ per spostarsi sul menu **COMPUTER** e quindi premere **Enter** o ▶. Premere ▼ ▲ per spostarsi verso l'alto o il basso nel menu **COMPUTER**.



ELEMENTO	DESCRIZIONE
POSIZIONE ORIZZONTAL	Premere il tasto cursore ◀▶ per accedere e regolare la posizione del display a sinistra o a destra.
POSIZIONE VERTICALE	Premere il tasto cursore ◀▶ per accedere e regolare la posizione del display in alto o in basso.
FASE	Premere il tasto cursore ◀▶ per accedere e regolare il dot di campionamento A/D.
OROLOGIO	Premere il tasto cursore ◀▶ per accedere e regolare il dot di campionamento A/D..

Impostazione 3D



ELEMENTO	DESCRIZIONE
OCCHIALI	Premere il tasto cursore ◀▶ per accedere e selezionare una differente modalità 3D.
INVERSIONE SINCRONIZZ.	Premere il tasto cursore ◀▶ per accedere e abilitare o disabilitare la Sincronizzazione inversa 3D.

Nota:

1. La voce del menu OSD 3D di colore grigio se non vi è una sorgente 3D adeguata. Si tratta di un'impostazione predefinita.
2. Quando il proiettore ad una sorgente 3D adeguata, la voce del menu OSD 3D è abilitata per la selezione.
3. Usare occhiali 3D per la visione di immagini 3D.
4. Sono necessari contenuti 3D di un DVD 3D o di un file multimediale 3D.
5. Abilitare la sorgente 3D (alcuni contenuti di un DVD 3D potrebbero disporre di selezione On-Off 3D).
6. Sono necessari occhiali a cristalli liquidi 3D DLP Link o 3D IR. Con occhiali a cristalli liquidi 3D IR, è necessario installare un driver sul PC e connettere una emissione USB.
7. La modalità 3D del menu OSD deve corrispondere al tipo di occhiali (3D DLP Link o IR).
8. Accendere gli occhiali. In genere, gli occhiali dispongono di un interruttore di accensione/spegnimento. Ogni tipo di occhiali dispone di istruzioni di configurazione. Attenersi alle istruzioni di configurazione in dotazione con gli occhiali per terminare la procedura di configurazione.
9. 3D passivo non supportato tramite ingresso/uscita sincronizzazione 3D.
10. Sono necessari circa 30 secondi per abilitare o disabilitare la funzione 3D.

Nota:

Poiché vari tipi di occhiali (occhiali a cristalli liquidi DLP Link o IR) dispongono di istruzioni di configurazione, attenersi alla guida per terminare la procedura di configurazione.

3-5 Menu REGOLAZ.

Premere il tasto **MENU** per aprire il menu **OSD**. Premere il tasto cursore ◀▶ per spostarsi al menu **REGOLAZ.**. Premere il tasto cursore ▲▼ per spostarsi verso l'alto e il basso nel menu **REGOLAZ.**. Premere ◀▶ per accedere e modificare i valori per le impostazioni.



ELEMENTO	DESCRIZIONE
RIF.	Premere il tasto cursore ◀▶ per accedere e impostare Modalità Riferimento.
DETTAGLI IMPOSTAZIONE	Premere il tasto Invio per accedere al menu Impostazione dettagli. Vedere Impostazione 3D a pagina 25 .
CORREZIONE COLORI	Premere il tasto Invio per accedere al menu Correzione colore. Vedere pagina 30 per ulteriori informazioni su CORREZIONE COLORI
CONTRASTO	Premere il tasto cursore ◀▶ per accedere e regolare il contrasto del display.
LUMINOSITÀ	Premere il tasto cursore ◀▶ per accedere e regolare la luminosità del display.
INTENSITÀ	Premere il tasto cursore ◀▶ per accedere e regolare la nitidezza del display.
AUDIO	Premere il tasto Invio per accedere al menu Audio e regolare il volume.
AZZERA	Premere Invio per ripristinare le impostazioni delle immagini ai valori predefiniti.

Menu DETTAGLI IMPOSTAZIONE

Premere il tasto **MENU** per aprire il menu **OSD**. Premere i tasti ◀▶ per spostarsi sul menu **REGOLAZ.** Premere ▲▼ per passare al menu **DETTAGLI IMPOSTAZIONE**, quindi premere **Invio** o ▶. Premere ▲▼ per spostarsi verso l'alto o il basso nel menu **DETTAGLI IMPOSTAZIONE**.



ELEMENTO	DESCRIZIONE
CORREZIONI GAMMA	Premere il tasto cursore ◀▶ per accedere e regolare la correzione gamma del display.
TEMPERATURA COLORE	Premere il tasto cursore ◀▶ per accedere e regolare la temperatura colore.
CONTRASTO DINAMICO	Premere il tasto cursore ◀▶ per accedere e abilitare o disabilitare Contrasto dinamico.
BLANCIAMENTO BIANCO	Premere il tasto ENTER per accedere al sottomenu BLANCIAMENTO BIANCO . Vedere BLANCIAMENTO BIANCO a pagina 28
AVANZATO	Premere ENTER per accedere al menu Avanzato. Vedere Funzioni AVANZATO a pagina 29 .

BLANCIAMENTO BIANCO

Premere il tasto **ENTER** per accedere al sottomenu **BLANCIAMENTO BIANCO**.



ELEMENTO	DESCRIZIONE
CONTRASTO R	Premere i tasti ◀▶ per regolare il Contrasto del rosso.
CONTRASTO G	Premere i tasti ◀▶ per regolare il Contrasto del verde.
CONTRASTO B	Premere i tasti ◀▶ per regolare il Contrasto del blu.
LUMINOSITÀ R	Premere i tasti ◀▶ per regolare la Luminosità del rosso.
LUMINOSITÀ G	Premere i tasti ◀▶ per regolare la Luminosità del verde.
LUMINOSITÀ B	Premere i tasti ◀▶ per regolare la Luminosità del blu.

Funzioni AVANZATO

Premere il tasto **Invio** per accedere al menu secondario **AVANZATO**.



ELEMENTO	DESCRIZIONE
PICCO BIANCO	Premere il tasto cursore ◀▶ per accedere e regolare il valore Picco del bianco.
MEMC	Premere i pulsanti ◀▶ per selezionare un livello MEMC diverso.
PICCO IMMAGINE	Premere i pulsanti ◀▶ per regolare il miglioramento della nitidezza adattiva del movimento (Picco 2D).

CORREZIONE COLORI

Premere il tasto **Menu** per aprire il menu **OSD**. Premere i tasti ◀▶ per spostarsi sul menu **REGOLAZ.**. Premere ▼▲ per passare al menu **CORREZIONE COLORI**, quindi premere **Invio** o ▶. Premere ▼▲ per spostarsi verso l'alto o il basso nel menu **CORREZIONE COLORI**.



ELEMENTO	DESCRIZIONE
COLOR	Premere i tasti ◀▶ per selezionare Rosso, Verde, Blu, Giallo, Magenta, Ciano o Bianco.
ROSSO	Selezionare per accedere a Correzione colore rosso. Premere i tasti ◀▶ per regolare Tonalità, Saturazione Colore e Guadagno.
VERDE	Selezionare per accedere a Correzione colore verde. Premere i tasti ◀▶ per regolare Tonalità, Saturazione Colore e Guadagno.
BLU	Selezionare per accedere a Correzione colore blu. Premere i tasti ◀▶ per regolare Tonalità, Saturazione Colore e Guadagno.
GIALLO	Selezionare per accedere a Correzione. colore Giallo. Premere i tasti ◀▶ per regolare Tonalità, Saturazione Colore e Guadagno.
MAGENTA	Selezionare per accedere a Correzione colore magenta. Premere i tasti ◀▶ per regolare Tonalità, Saturazione Colore e Guadagno.
CIANO	Selezionare per accedere a Correzione. colore ciano.. Premere i tasti ◀▶ per regolare Tonalità, Saturazione Colore e Guadagno.
BIANCO	Selezionare per accedere a Correzione colore bianco. Premere i tasti ◀▶ per regolare Rosso, Verde e Blu.

3-6 Menu DISPL

Premere il tasto **MENU** per aprire il menu **OSD**. Premere il tasto cursore ◀▶ per spostarsi al menu **DISPL**. Premere il tasto cursore ▲▼ per spostarsi verso l'alto e il basso nel menu **DISPL**. Premere ◀▶ per accedere e modificare i valori per le impostazioni.



ELEMENTO	DESCRIZIONE
RAPPORTO ASPETTO	Premere il tasto cursore ◀▶ per accedere e regolare le proporzioni video.
ZOOM DIGITALE	Premere il tasto cursore ◀▶ per accedere e regolare Zoom digitale.
TRAPEZIO	Premere il tasto cursore ◀▶ per accedere e regolare la Distorsione.
POSIZIONAMENTO	Premere il tasto cursore ◀▶ per accedere e scegliere tra quattro metodi di orientamento:

Nota:

il rapporto d'aspetto predefinito "RIEMPI" viene impostato per adattarsi alla risoluzione nativa (16:9) del proiettore. Se la risoluzione in ingresso non è un RAPPORTO D'ASPETTO 16:9, come ad esempio 1280 x 1024 (4:3), l'immagine sarà ridimensionata a RIEMPI 16:9 risultando distorta.

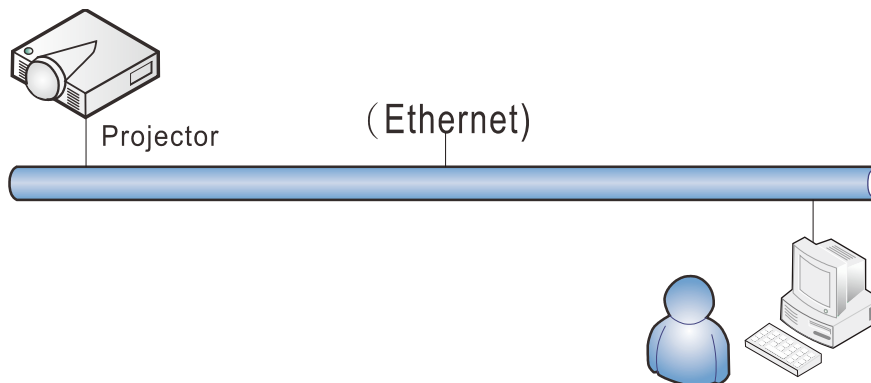
3-7 Menu RETE

Premere il tasto **MENU** per aprire il menu **OSD**. Premere il tasto cursore ◀▶ per spostarsi al menu **RETE**. Premere il tasto cursore ▲▼ per spostarsi verso l'alto e il basso nel menu **RETE**. Premere ◀▶ per accedere e modificare i valori per le impostazioni.



ELEMENTO	DESCRIZIONE
CONNETTI	Visualizza lo stato della connessione di rete.
DHCP	Premere ◀▶ per attivare o disattivare DHCP. Nota: Se si seleziona la disattivazione DHCP, completare i campi Indirizzo IP, Subnet mask, Gateway e DNS.
INDIRIZZO IP	Inserire un indirizzo IP valido se DHCP è disattivato.
SUBNET MASK	Inserire una Subnet mask valida se DHCP è disattivato.
GATEWAY	Inserire un indirizzo gateway valido se DHCP è disattivato.
DNS	Inserire un nome DNS valido se DHCP è disattivato.
APPLICA	Premere ENTER per confermare le impostazioni.
BEACON AMX	Premere il tasto cursore ◀▶ per accedere e regolare BEACON AMX.

LAN_RJ45



Funzionalità del terminale LAN via cavo

È inoltre possibile effettuare il controllo remoto e il monitoraggio di un proiettore da un PC (o notebook) tramite LAN cablata. La compatibilità con Crestron / AMX (Device Discovery), consente non solo la gestione collettiva del proiettore in una rete, ma anche la gestione da un pannello di controllo tramite la schermata di un browser da PC (o Laptop).

Dispositivi esterni supportati

Questo proiettore è supportato tramite comandi specifici della centralina della Crestron Electronics ed il software correlato (p.es. RoomView ®).

<http://www.crestron.com/>

Questo proiettore è supportato da AMX (Device Discovery).

<http://www.amx.com/>

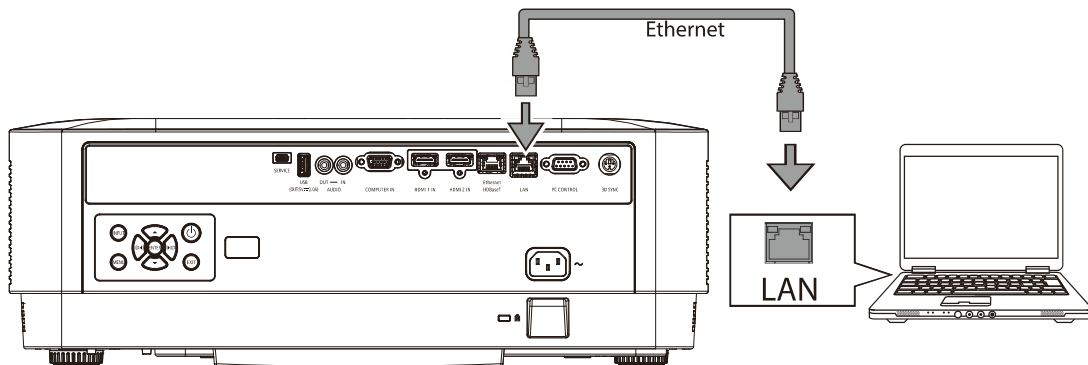
Questo proiettore supporta tutti i comandi di PJLink Class1 (Versione 1.00).

<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

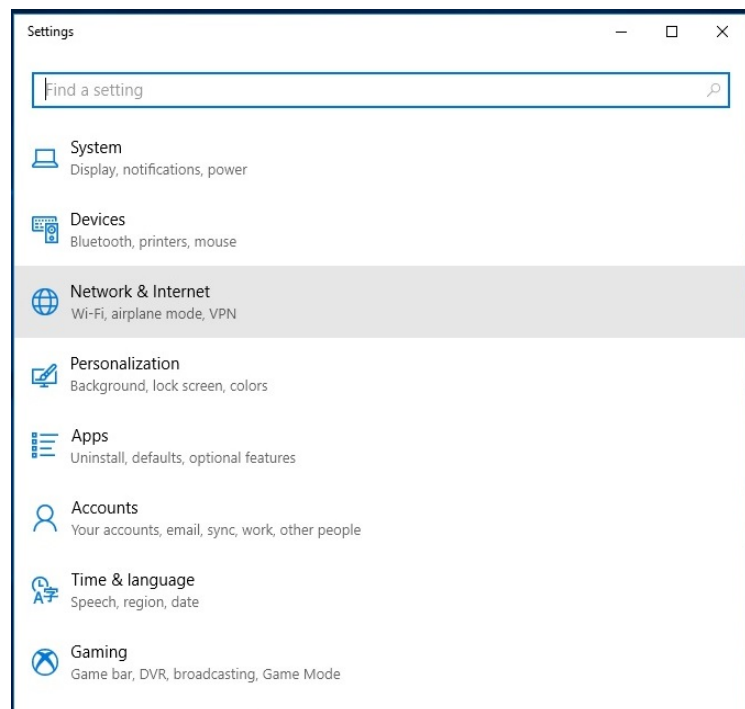
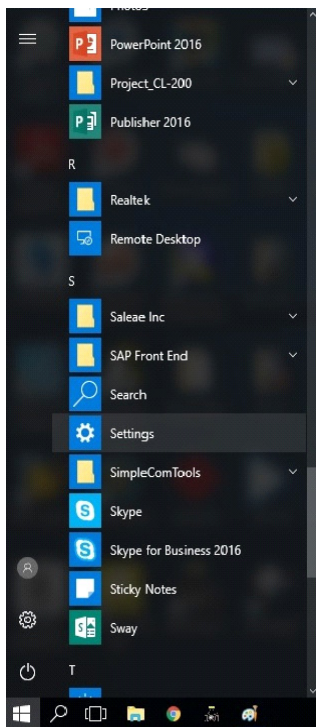
Per maggiori dettagli informativi sui diversi tipi di dispositivi esterni che si possono collegare alla porta LAN/RJ45 per il telecomando del proiettore, così come il supporto dei comandi associati per ciascun dispositivo esterno, si prega di mettersi in contatto direttamente con il team dell'Assistenza tecnica.

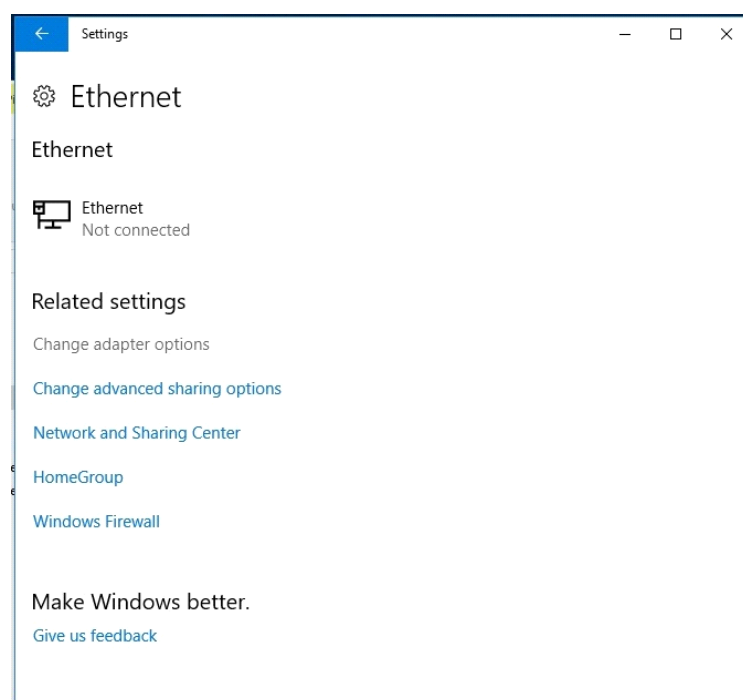
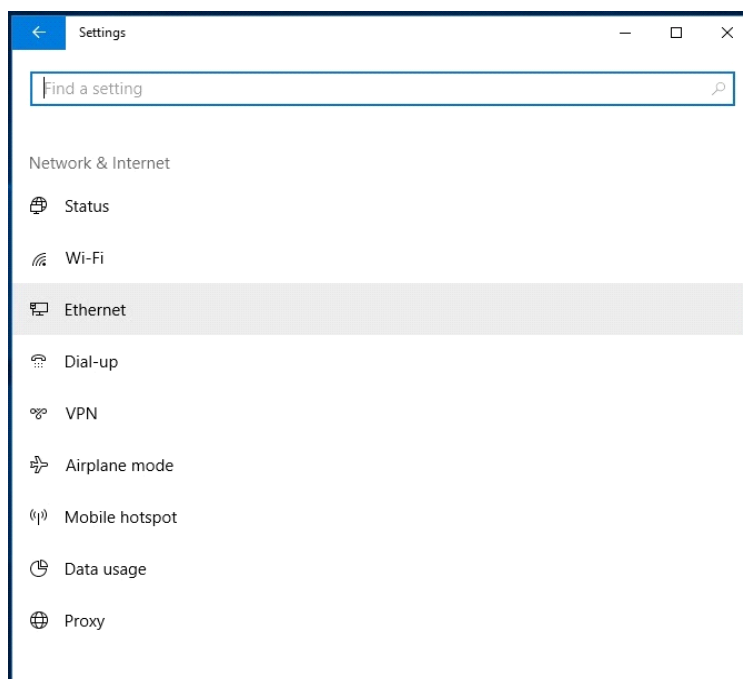
LAN_RJ45

1. Collegare un cavo RJ45 alle porte RJ45 del proiettore e del PC (laptop).

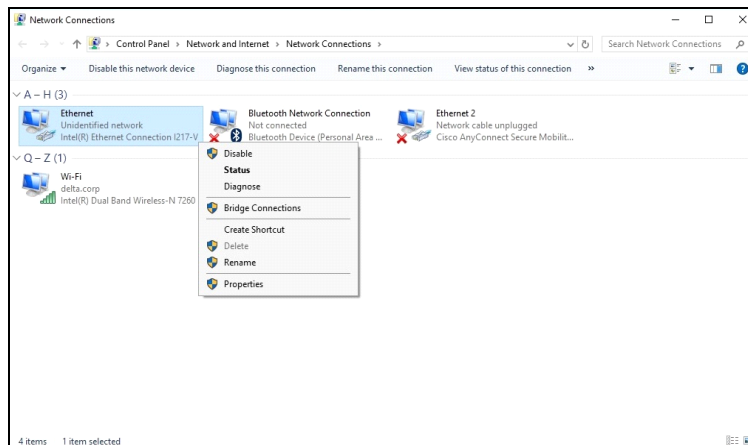


2. Sul computer (Laptop), selezionare Start → Impostazioni → Rete e Internet → Ethernet → Modifica opzioni adattatore.



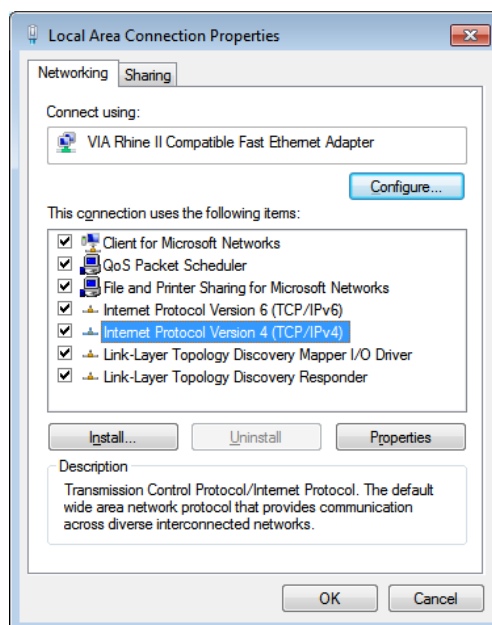


3. Fare clic con il tasto destro su Ethernet e selezionare Proprietà.

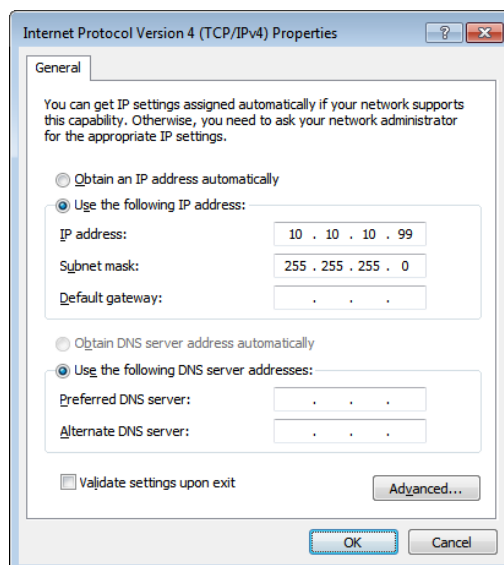


4. Nella finestra Proprietà, selezionare la scheda Rete e selezionare Protocollo internet (TCP/IP).

5. Fare clic su Proprietà.



6. Fare clic su Usa il seguente indirizzo IP e compilare l'indirizzo IP e la Subnet mask, quindi fare clic su OK.

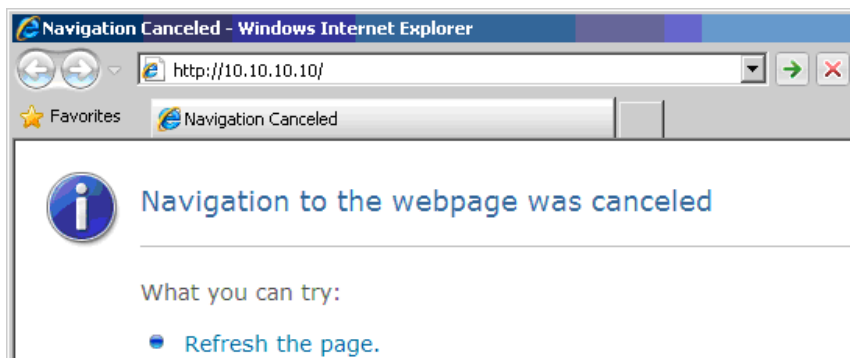


7. Premere il tasto Menu sul proiettore.
8. Selezionare → Impost. 2 → Avanzato 1 → Rete
9. Dopo l'accesso a Rete, inserire quanto segue:
 - ▶ DHCP: Off
 - ▶ Indirizzo IP: 10.10.10.10
 - ▶ Subnet Mask: 255.255.255.0
 - ▶ Gateway: 0.0.0.0
 - ▶ DNS Server: 0.0.0.0

10. Premere ◀ (Enter) / ▶ per confermare le impostazioni.

Aprire un browser web

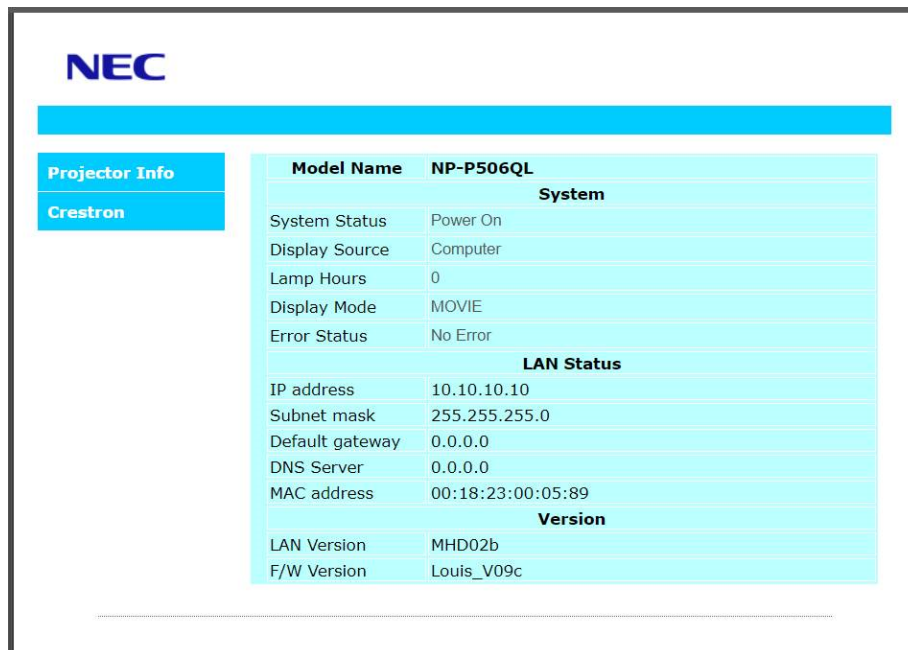
(ad esempio Microsoft Internet Explorer con Adobe Flash Player 9.0 o superiore).

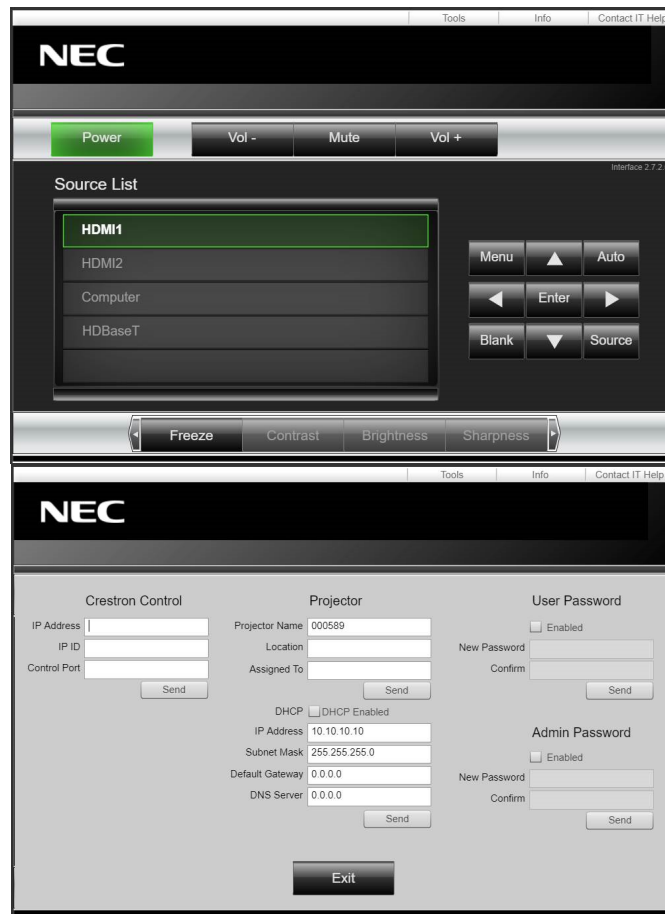


11. Nella barra degli indirizzi, inserire l'indirizzo IP: 10.10.10.10.

12. Premere ◀ (Enter) / ▶.

Il proiettore ora è configurato per la gestione remota. La funzione LAN/RJ45 viene visualizzata come segue:





CATEGORIA	ELEMENTO	LUNGHEZZA INSERIMENTO
Crestron Control	Indirizzo IP	15
	IP ID (Identificativo IP)	3
	Port (Porta)	5
Proiettore	Projector Name (Nome del proiettore)	10
	Location (Luogo)	10
	Assigned To (Assegnato a)	10
Network Configuration (Configurazione di rete)	DHCP (Enabled) (Abilitato)	(N/A)
	Indirizzo IP	15
	Subnet mask	15
	Gateway predefinito	15
	DNS Server (Server DNS)	15
User Password (Password utente)	Enabled (Abilitato)	(N/A)
	New Password (Nuova password)	10
	Confirm (Conferma)	10
Admin Password (Password amministratore)	Enabled (Abilitato)	(N/A)
	New Password (Nuova password)	10
	Confirm (Conferma)	10

Per ulteriori informazioni, visitare il sito <http://www.crestron.com>.

3-8 IMPOST.

Premere il tasto **MENU** per aprire il menu **OSD**. Premere il tasto cursore ◀▶ per spostarsi al menu **IMPOST.**. Premere il tasto cursore ▲▼ per spostarsi verso l'alto e il basso nel menu **IMPOST.**. Premere ◀▶ per accedere e modificare i valori per le impostazioni.



ELEMENTO	DESCRIZIONE
MODO LUCE	Premere il tasto Invio per accedere al menu Modalità luce. Vedere pagina 40 per ulteriori informazioni su MODO LUCE .
MODO VENTILATORE	Premere il tasto cursore ◀▶ per accedere e passare tra le velocità ventola Normale e Alta. Nota: Si raccomanda di selezionare l'alta velocità in aree soggette ad alte temperature, alta percentuale d'umidità, o che si trovano ad altitudini elevate (superiori ai 1.500 m/4921 piedi).
SENSORE REMOTO	Premere il tasto cursore ◀▶ per accedere e selezionare Sensore del telecomando.
STANDBY	Premere il tasto Invio per accedere al menu Standby. Vedere pagina 41 per ulteriori informazioni su MODO DI ATTESA .
ACC. DIR. ATT.	Premere il tasto cursore ◀▶ per accedere e abilitare o disabilitare l'accensione automatica quando è fornita l'alimentazione.
MENÙ	Premere il tasto Invio per accedere al menu MENU. Vedere pagina 42 per ulteriori informazioni su MENÙ .
SICUREZZA	Premere il tasto Invio per accedere al menu MENU. Vedere pagina 43 per ulteriori informazioni su SICUREZZA .
LINGUA	Premere i tasti cursore ◀▶ per accedere e selezionare un altro menu di localizzazione.
RIPRISTINA TUTTO	Premere Invio per ripristinare le impostazioni delle ai valori predefiniti (tranne Lingua).

MODO LUCE

Premere il tasto **MENU** per aprire il menu **OSD**. Premere i tasti ◀▶ per spostarsi sul menu **IMPOST.**. Premere ▲▼ per passare al menu **MODO LUCE**, quindi premere **Invio** o ▶. Premere ▲▼ per spostarsi verso l'alto o il basso nel menu **MODO LUCE**.



ELEMENTO	DESCRIZIONE
MODO ECOLOGICO	Premere il tasto cursore ◀▶ per accedere e regolare Modalità Eco.
REGOLAZ.	Premere il tasto cursore ◀▶ per accedere e regolare la livello di luminosità.
LUMINOSITA COSTANTE	Premere il tasto cursore ◀▶ per accedere e abilitare o disabilitare Luminosità costante.

MODO DI ATTESA

Premere il tasto **MENU** per aprire il menu **OSD**. Premere i tasti ◀▶ per spostarsi sul menu **IMPOST.**. Premere ▲▼ per passare al menu **MODO DI ATTESA**, quindi premere **Invio** o ▶. Premere ▲▼ per spostarsi verso l'alto o il basso nel menu **MODO DI ATTESA**.



ELEMENTO	DESCRIZIONE
MODO DI ATTESA	Premere il tasto cursore ◀▶ per selezionare la modalità standby. Le opzioni sono Normale, Standby di rete e HDBaseT
SPEGNIM. AUTOM. ATT.	Premere i tasti cursore ◀▶ per impostare il timer di Spegnimento Autom. Il proiettore si spegne automaticamente se non si rileva alcuna sorgente di ingresso dopo il periodo di tempo preimpostato.
AUTO SPEGNIMENTO	Premere il tasto cursore ◀▶ per accedere e impostare Timer sospensione. Il proiettore si spegne automaticamente dopo il periodo di tempo preimpostato.

MENÙ

Premere il tasto **MENU** per aprire il menu **OSD**. Premere i tasti ◀▶ per spostarsi sul menu **IMPOST.**. Premere ▲▼ per passare al menu **MENÙ**, quindi premere **Invio** o ▶. Premere ▲▼ per spostarsi verso l'alto o il basso nel menu **MENÙ**.



ELEMENTO	DESCRIZIONE
DISPLAY MESSAGGIO	Premere il tasto cursore ◀▶ per accedere e abilitare o disabilitare Visualizzazione messaggi.
POSIZIONE MENU	Premere il tasto cursore ◀▶ per accedere e selezionare Posizione menu.
ORA DISPLAY	Premere il tasto cursore ◀▶ per accedere e selezionare Tempo di visualizzazione.
SFONDO IMMAGINI	Premere il tasto cursore ◀▶ per accedere e selezionare Sfondo.

SICUREZZA

Premere il tasto **MENU** per aprire il menu **OSD**. Premere i tasti ◀▶ per spostarsi sul menu **IMPOST.**. Premere ▲▼ per passare al menu **SICUREZZA**, quindi premere **Invio** o ▶. Premere ▲▼ per spostarsi verso l'alto o il basso nel menu **SICUREZZA**.



ELEMENTO	DESCRIZIONE
BLOCCO PANN. CONTR.	Premere il tasto cursore ◀▶ per accedere e impostare Blocco del pannello di controllo.

3-9 INFO Menu

Premere il tasto **MENU** per aprire il menu **OSD**. Premere il tasto cursore ◀▶ per spostarsi al menu **INFO**. Premere il tasto cursore ▲▼ per spostarsi verso l'alto e il basso nel menu **INFO**.



ELEMENTO	DESCRIZIONE
TERMINALE IN ENTRATA	Visualizza la sorgente attivata.
NOME FONTE	Visualizza le informazione di risoluzione/video per la sorgente RGB e lo standard di colore per la sorgente video.
ORE DI LUCE UTILIZZATE	Informazioni durata luce visualizzate.
INDIRIZZO IP	Visualizza l'indirizzo IP.
VERSION	Visualizzazione della versione software del sistema.
NUMERO DI SERIE	Mostra il numero di serie del prodotto.

4 Manutenzione e sicurezza

4 Manutenzione e sicurezza

4-1 Pulizia del proiettore

La pulizia del proiettore per rimuovere polvere e sporcizia garantirà un funzionamento senza problemi.



Avviso:

1. Assicurarsi di spegnere e scollegare il proiettore almeno 30 minuti prima della pulizia. In caso contrario, potrebbero verificarsi gravi ustioni.
2. Utilizzare solo un panno inumidito per la pulizia. Evitare che l'acqua penetri nelle bocchette di ventilazione del proiettore.
3. Se un po' di acqua dovesse penetrare all'interno del proiettore durante la pulizia, lasciarlo scollegato in un ambiente ben ventilato per diverse ore prima dell'uso.
4. Se molta acqua dovesse penetrare all'interno del proiettore durante la pulizia, portare il proiettore a riparare.

Pulizia dell'obiettivo

Si possono acquistare prodotti per la pulizia dell'obiettivo in molti negozi fotografici. Per la pulizia dell'obiettivo del proiettore, fare riferimento a quanto segue. Rimuovere il copriobiettivo prima di pulire l'obiettivo.

1. Applicare un po' di prodotto per la pulizia dell'obiettivo ottico su un panno morbido pulito (non applicare il prodotto direttamente sull'obiettivo).
2. Strofinare leggermente l'obiettivo con moto circolare.



Attenzione:

1. Non usare detergenti abrasivi o solventi.
2. Per impedire lo scolorimento, evitare che il prodotto penetri nella struttura del proiettore.

Pulizia della struttura

Per pulire la struttura del proiettore, fare riferimento a quanto segue.

1. Eliminare la polvere con un panno umido pulito.
2. Inumidire un panno con acqua tiepida e un detersivo delicato (come quello per lavare i piatti), quindi pulire la struttura.
3. Sciacquare il detergente dal panno e detergere nuovamente il proiettore.



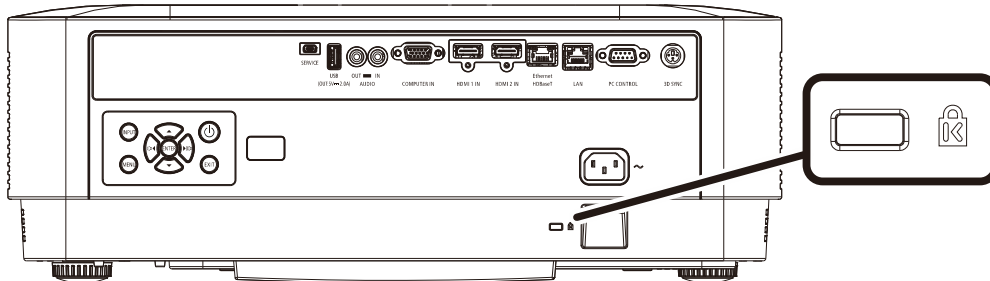
Attenzione:

Per evitare lo scolorimento della struttura, non utilizzare prodotti abrasivi a base di alcol.

4-2 Uso del blocco fisico

Uso dello slot di sicurezza

Se la sicurezza preoccupa, attaccare il proiettore ad un oggetto fisso usando un cavo di sicurezza e l'apposito passante.



Nota:

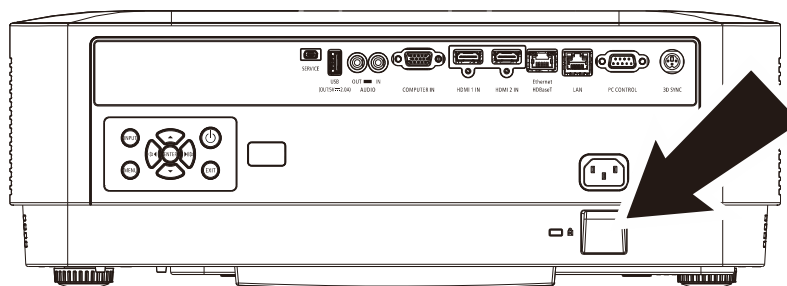
Rivolgersi al rivenditore per i dettagli sull'acquisto di un cavo di sicurezza Kensington idoneo.

Il blocco di sicurezza corrisponde al sistema di sicurezza MicroSaver di Kensington. Per eventuali commenti in merito, contattare: Kensington, 2853 Campus Drive, San Mateo, CA 94403, U.S.A. Tel: 800-535-4242, <http://www.Kensington.com>.

Uso del blocco con barra di sicurezza

Oltre alla funzione di protezione con password ed al sistema antifurto Kensington, la barra di sicurezza aiuta a proteggere il proiettore dall'uso non autorizzato.

Fare riferimento all'immagine che segue.



5 Risoluzione dei problemi

5 Risoluzione dei problemi

5-1 Problemi comuni e soluzioni

Queste linee guida forniscono suggerimenti per affrontare i problemi che si possono verificare durante l'utilizzo del proiettore. Se il problema persiste, contattare il rivenditore per l'assistenza.

Spesso, dopo aver trascorso del tempo a risolvere i problemi, la causa potrebbe essere dovuta ad un collegamento allentato. Controllare quanto segue prima di procedere alle soluzioni relative al problema.

- *Utilizzare un altro dispositivo elettrico per verificare che la presa elettrica funzioni.*
- *Assicurarsi che il proiettore sia acceso.*
- *Assicurarsi che tutti i collegamenti siano saldi.*
- *Assicurarsi che il dispositivo collegato sia acceso.*
- *Accertarsi che il PC collegato non sia in modalità sospensione.*
- *Assicurarsi che un notebook collegato sia configurato per un display esterno.*
(Di solito basta premere una combinazione del tasto Fn sul notebook.)

5-2 Suggerimenti per la risoluzione dei problemi

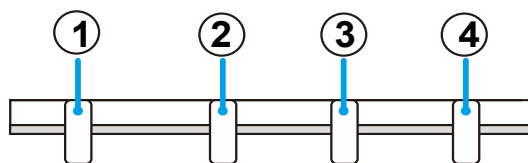
All'interno di ciascuna sezione specifica per il problema, effettuare le operazioni nell'ordine suggerito. Ciò consente di risolvere il problema in modo più rapido.

Cercare di individuare il problema ed evitare la sostituzione di parti non difettose.

Ad esempio, se si sostituiscono le batterie e il problema persiste, inserire di nuovo le batterie originali e passare alla fase successiva.

Tenere un registro delle operazioni effettuate durante la risoluzione dei problemi: Le informazioni possono essere utili quando si contatta l'assistenza tecnica o per parlare con il personale di assistenza.

5-3 Messaggi di errore dei LED



① LED DI ALIMENTAZIONE

② LED DI STATO

③ LED LUCE

④ LED TEMPERATURA

POWER STATUS LIGHT TEMP

Panoramica degli errori	POWER	STATUS	LAMP	TEMP.
Errore temperatura (termistore)	Rosso (Lampeggiante)			
Errore coperchio superiore	Rosso (Lampeggiante)	Rosso (Luce)	Verde (Luce)	
Guasto ventola	Rosso (Luce)	Arancione (Luce)		
Errore LD Bank/Driver	Rosso (Luce)	Arancione (Luce)	Arancione (Luce)	
Errore di comunicazione CPU Slave	Rosso (Luce)	Arancione (Luce)	Arancione (Luce)	
Errore PW/CW spin (incluso BD driver laser)	Rosso (Luce)	Rosso (Luce)	Arancione (Luce)	

5-4 Problemi con le immagini

Problema: sullo schermo non appare alcuna immagine

1. Verificare le impostazioni sul notebook o sul PC.
2. Spegnerle tutte le apparecchiature e riaccenderle nell'ordine corretto.

Problema: l'immagine è sfocata

1. Regolare **Focus (Messa a fuoco)** sul proiettore.
2. Premere il tasto Auto del telecomando o sul proiettore.
3. Assicurarsi che la distanza dal proiettore allo schermo sia entro l'intervallo specificato.
4. Verificare che l'obiettivo del proiettore sia pulito.

Problema: l'immagine è più larga nella parte superiore o superiore (effetto di distorsione trapezoidale)

1. Posizionare il proiettore in modo che sia perpendicolare allo schermo.
2. Usare il tasto Keystone sul telecomando o sul proiettore per correggere il problema.

Problema: l'immagine è invertita

Controllare l'impostazione Orientamento sul menu DISPLAY dell'OSD.

Problema: l'immagine è striata

Per garantire che il problema non sia causato da una scheda video del PC collegata, collegare ad un altro computer

Problema: l'immagine è piatta, senza contrasto

Regolare l'impostazione Contrasto sul menu Regolazione dell'OSD.

Problema: il colore dell'immagine proiettata non corrisponde all'immagine della sorgente

Regolare le impostazioni Temperatura Colore e Gamma sul menu Regolazione > Impostazioni dettagli dell'OSD.

5-5 Problemi della sorgente luminosa

Problema: non vi è luce dal proiettore

1. Verificare che il cavo di alimentazione sia collegato saldamente.
2. Assicurarsi che la fonte di alimentazione sia buona provandola con un altro dispositivo elettrico.
3. Riavviare il proiettore nell'ordine corretto e verificare che il LED Power sia acceso.

5-6 Problemi al telecomando

Problema: il proiettore non risponde al telecomando

1. Rivolgere il telecomando verso il sensore remoto del proiettore.
2. Assicurarsi che non vi siano ostacoli tra il telecomando e il proiettore.
3. Spegnerle tutte le luci fluorescenti della stanza.
4. Controllare la polarità della batteria.
5. Sostituire le batterie.
6. Spegnerle gli altri dispositivi a infrarossi nelle vicinanze.
7. Far eseguire il controllo del telecomando.

5-7 Problemi audio

Problema: assenza di audio

1. Regolare il volume sul telecomando.
2. Regolare il volume della sorgente audio.
3. Controllare il collegamento del cavo audio.
4. Testare l'uscita audio della sorgente con altri altoparlanti.
5. Far riparare il proiettore.

Problema: distorsione audio

1. Controllare il collegamento del cavo audio.
2. Testare l'uscita audio della sorgente con altri altoparlanti.
3. Far riparare il proiettore.

5-8 Riparazione del proiettore

Se non si è in grado di risolvere il problema, portare il proiettore a riparare. Imballare il proiettore nel cartone originale. Aggiungere una descrizione del problema ed un elenco di controllo delle operazioni eseguite durante il tentativo di soluzione dello stesso: Tali informazioni possono essere utili al personale d'assistenza. Per l'assistenza, portare il proiettore nel punto vendita di acquisto.

5-9 Domande e risposte relative a HDMI

D. Qual è la differenza tra un cavo HDMI "Standard" e un cavo HDMI "High-Speed"?

Di recente, HDMI Licensing Administrator, Inc ha annunciato che i cavi saranno testati come Standard o High-Speed.

I cavi HDMI standard (o "categoria 1") sono stati testati per velocità di 75 Mhz o fino a 2,25 Gbps, ovvero l'equivalente di un segnale 720p/1080i.

I cavi HDMI High Speed (o di "categoria 2") sono stati testati per velocità di 340 Mhz o fino a 10,2 Gbps, corrispondente alla larghezza di banda più elevata attualmente a disposizione su un cavo HDMI, e sono in grado di gestire segnali 1080p compresi quelli con maggiore intensità di colore e/o frequenza di aggiornamento dalla sorgente. I cavi High-Speed sono inoltre in grado di adattare display a risoluzione più elevata, quali monitor cinematografici WQXGA (con risoluzione di 2560 x 1600).

D. Come si possono stendere cavi HDMI superiori ai 10 metri?

Vi sono vari adattatori HDMI che funzionano su soluzioni HDMI ed estendono la distanza effettiva di un cavo dai tipici 10 metri fino a lunghezze superiori. Tali compagnie producono diverse soluzioni che includono cavi attivi (componenti elettronici attivi integrati in cavi che incrementano ed estendono il segnale del cavo), ripetitori, amplificatori e soluzioni CAT5/6 e in fibra.

D. Come si può rilevare se il cavo dispone di certificato HDMI?

Tutti i prodotti HDMI devono essere certificati dal produttore come componenti della HDMI Compliance Test Specification. Tuttavia, in alcuni casi, sono disponibili cavi recanti il logo HDMI che non sono stati testati adeguatamente. HDMI Licensing Administrator, Inc si impegna ad investigare tali casi al fine di garantire un uso corretto nel mercato del marchio HDMI. Si consiglia agli utenti di acquistare i cavi da una fonte rispettabile e da una compagnia attendibile.

Per ulteriori informazioni, consultare <http://www.hdmi.org/learningcenter/faq.aspx#49>

6 Specifiche

6 Specifiche

6-1 Specifiche

Nome modello		NP-P506QL
Tipo di display		0.47" (11,9 mm) TRP
Risoluzione		1080p, 4K UHD con pixel shift
Rapporto Throw		1,127(Wide) ~1,697(Tele)
Rapporto di zoom		1,5X
Rapporto di contrasto (tutto bianco/tutto nero)		500.000:1 con contrasto dinamico
Numero F/ Lunghezza focale		1,8 (Wide) ~ 2,43 (Tele) / 12,1 ~18,1 mm
Spostamento obiettivo		H: +/-0,2 V: +/-0,6
Dimensioni immagine (diagonale)		Da 50" (1270 mm) (Tele) a 310" (7874 mm) (Wide) pollici
Distanza di proiezione		1,6 m (63") ~ 8 m (315")
Correzione distorsione trapezoidale	Verticale	+/- 30 fasi
Metodi di proiezione		Frontale, Posteriore, Tavolo/Soffitto (Posteriore, Frontale)
Compatibilità dei dati		VGA, SVGA, XGA, SXGA, SXGA+, UXGA, WUXGA, UHD a 60 hz, Mac
SDTV/EDTV/ HDTV		480i, 576i, 480p, 576p, 720p, 1080i, 1080p, UHD
Sincronia orizzontale		15,31 – 102kHz
Sincronia verticale		24 - 30 Hz, 47 - 120 Hz
Condizioni operative ambientali		0 ° ~ 40 °C, 10 ~ 85 % (senza condensa)
Condizioni di conservazione ambientale		-20° ~ 60°C, 5% ~ 95% (senza condensa)
Dimensioni		480 mm (L) x 400 mm (W) x 172 mm (A)
Peso		11,5 kg
Uscita luminosa		5000 lm (Normale)
Ingresso CA		CA Universale 100-240, Tipico a 110 V CA (100~240) +/-10%
Consumo energetico		580 W (Normale), 330 W (ECO), <0,5 W (Standby), <2 W (Standby di rete), <6,5 W (Standby HDBaseT)
Sorgente luminosa Laser al fosforo		Diodo laser
Altoparlante		10 W x 1
Terminali di ingresso		Ingresso VGA x 1
		Mini jack stereo x 1
		HDMI 2.0 x 2
		HDBaseT x 1

Terminali di uscita	Uscita audio x1
	USB tipo A per erogazione alimentazione 5 V/2 A
	Sinc. 3D x 1
Terminali di controllo	Controllo PC (RS-232) x 1
	RJ-45 x 1 (10/100Mbps)
	USB mini B per servizio x 1
Sicurezza	Slot di sicurezza
	Barra di sicurezza

Nota:

- Per domande relative alle specifiche del prodotto rivolgersi al distributore locale.

Per informazioni aggiuntive visitare:

USA: <https://www.necdisplay.com/>

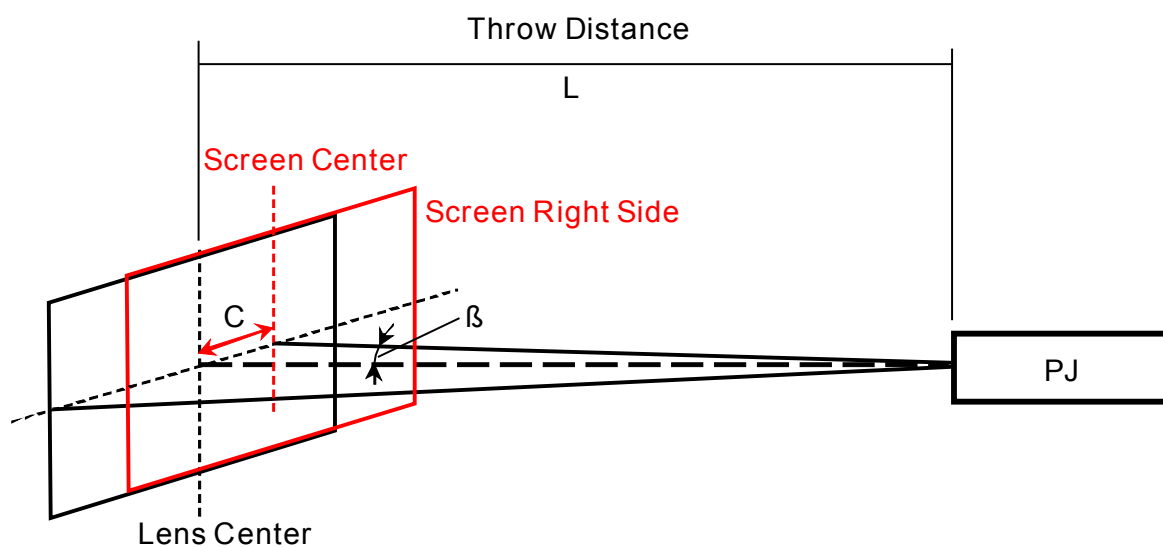
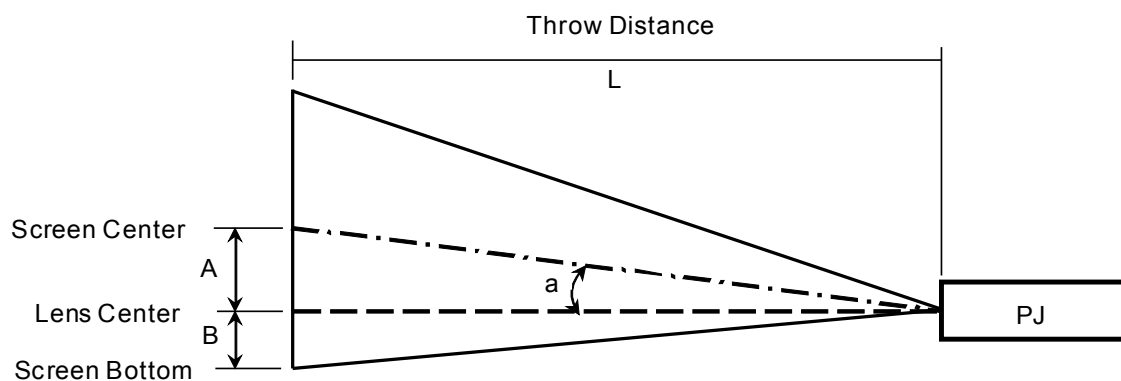
Europa: <https://www.nec-display-solutions.com/>

Globale:: <https://www.nec-display.com/global/index.html>

Per informazioni sui nostri accessori opzionali, visitare il nostro sito web o consultare la nostra brochure.

Le specifiche sono soggette a modifiche senza preavviso.

6-2 Distanza di proiezione e formato di proiezione



A = distanza verticale tra il centro dell'obiettivo e il centro dello schermo

B = distanza verticale tra il centro dell'obiettivo e la parte inferiore dello schermo (parte superiore dello schermo per l'installazione a soffitto)

L = distanza di proiezione

α = angolo di proiezione

NOTA: La distanza può variare del $\pm 5\%$

Distanza di proiezione e tabella dimensioni

Dimensioni dello schermo						Distanza di proiezione				Spostamento V												Rapporto Throw	
						L				A				B				α					
Diagonale (S)		Larghezza		Altezza		Grandangolo		Teleobiettivo		Spostamento obiettivo max		Spostamento obiettivo min		Spostamento obiettivo max		Spostamento obiettivo min		Spostamento obiettivo max		Spostamento obiettivo min		Granda ngolo	Teleobi ettivo
																		Granda ngolo	Teleobie ttivo	Granda ngolo	Teleobie ttivo		
pollici	mm	pollici	mm	pollici	mm	pollici	mm	pollici	mm	pollici	mm	pollici	mm	pollici	mm	pollici	mm	gradi	gradi	gradi	gradi		
50	1270	44	1107	25	623	48,3	1227	73,1	1857	14,7	374	-14,7	-374	2,5	62	-27,0	-685	16,9	11,4	-16,9	-11,4	1,11	1,68
60	1524	52	1328	29	747	58,3	1480	88,0	2236	17,6	448	-17,6	-448	2,9	75	-32,4	-822	16,9	11,3	-16,9	-11,3	1,11	1,68
70	1778	61	1550	34	872	68,2	1733	102,9	2615	20,6	523	-20,6	-523	3,4	87	-37,8	-959	16,8	11,3	-16,8	-11,3	1,12	1,69
80	2032	70	1771	39	996	78,2	1986	117,9	2994	23,5	598	-23,5	-598	3,9	100	-43,1	-1096	16,8	11,3	-16,8	-11,3	1,12	1,69
90	2286	78	1992	44	1121	88,2	2239	132,8	3373	26,5	672	-26,5	-672	4,4	112	-48,5	-1233	16,7	11,3	-16,7	-11,3	1,12	1,69
100	2540	87	2214	49	1245	98,1	2492	147,7	3752	29,4	747	-29,4	-747	4,9	125	-53,9	-1370	16,7	11,3	-16,7	-11,3	1,13	1,69
120	3048	105	2657	59	1494	118,1	2999	177,6	4510	35,3	897	-35,3	-897	5,9	149	-64,7	-1644	16,6	11,2	-16,6	-11,2	1,13	1,70
150	3810	131	3321	74	1868	148,0	3758	222,3	5647	44,1	1121	-44,1	-1121	7,4	187	-80,9	-2055	16,6	11,2	-16,6	-11,2	1,13	1,70
180	4572	157	3985	88	2241	177,9	4517	267,1	6784	52,9	1345	-52,9	-1345	8,8	224	-97,1	-2466	16,6	11,2	-16,6	-11,2	1,13	1,70
200	5080	174	4428	98	2491	197,8	5024	296,9	7542	58,8	1494	-58,8	-1494	9,8	249	-107,9	-2740	16,6	11,2	-16,6	-11,2	1,13	1,70
240	6096	209	5313	118	2989	237,6	6036	356,6	9058	70,6	1793	-70,6	-1793	11,8	299	-129,4	-3287	16,5	11,2	-16,5	-11,2	1,14	1,70
270	6858	235	5977	132	3362	267,5	6796	401,4	10195	79,4	2017	-79,4	-2017	13,2	336	-145,6	-3698	16,5	11,2	-16,5	-11,2	1,14	1,71
310	7874	270	6863	152	3860	307,4	7808	461,0	11711	91,2	2316	-91,2	-2316	15,2	386	-167,2	-4246	16,5	11,2	-16,5	-11,2	1,14	1,71
100	2540	87	2214	49	1245	98,1	2492	147,7	3752	29,4	747	-29,4	-747	4,9	125	-53,9	-1370	16,7	11,3	-16,7	-11,3	1,13	1,69

※Quando la parte inferiore dello schermo è inferiore della parte centrale dell'obiettivo, il valore di B è negativo.

Dimensioni dello schermo						Distanza di proiezione				Spostamento O							
						L				C				β			
Diagonale		Larghezza		Altezza		Grandangolo		Teleobiettivo		Spostamento obiettivo max (destra)		Spostamento obiettivo min (sinistra)		Spostamento obiettivo max (destra)		Spostamento obiettivo min (sinistra)	
														Grandangolo	Teleobiettivo	Grandangolo	Teleobiettivo
pollici	mm	pollici	mm	pollici	mm	pollici	mm	pollici	mm	pollici	mm	pollici	mm	gradi	gradi	gradi	gradi
50	1270	44	1107	25	623	48,3	1227	73,1	1857	8,7	221	-8,7	-221	10,2	6,8	-10,2	-6,8
60	1524	52	1328	29	747	58,3	1480	88,0	2236	10,5	266	-10,5	-266	10,2	6,8	-10,2	-6,8
70	1778	61	1550	34	872	68,2	1733	102,9	2615	12,2	310	-12,2	-310	10,1	6,8	-10,1	-6,8
80	2032	70	1771	39	996	78,2	1986	117,9	2994	13,9	354	-13,9	-354	10,1	6,7	-10,1	-6,7
90	2286	78	1992	44	1121	88,2	2239	132,8	3373	15,7	398	-15,7	-398	10,1	6,7	-10,1	-6,7
100	2540	87	2214	49	1245	98,1	2492	147,7	3752	17,4	443	-17,4	-443	10,1	6,7	-10,1	-6,7
120	3048	105	2657	59	1494	118,1	2999	177,6	4510	20,9	531	-20,9	-531	10,0	6,7	-10,0	-6,7
150	3810	131	3321	74	1868	148,0	3758	222,3	5647	26,1	664	-26,1	-664	10,0	6,7	-10,0	-6,7
180	4572	157	3985	88	2241	177,9	4517	267,1	6784	31,4	797	-31,4	-797	10,0	6,7	-10,0	-6,7
200	5080	174	4428	98	2491	197,8	5024	296,9	7542	34,9	886	-34,9	-886	10,0	6,7	-10,0	-6,7
240	6096	209	5313	118	2989	237,6	6036	356,6	9058	41,8	1063	-41,8	-1063	10,0	6,7	-10,0	-6,7
270	6858	235	5977	132	3362	267,5	6796	401,4	10195	47,1	1195	-47,1	-1195	10,0	6,7	-10,0	-6,7
310	7874	270	6863	152	3860	307,4	7808	461,0	11711	54,0	1373	-54,0	-1373	10,0	6,7	-10,0	-6,7
100	2540	87	2214	49	1245	98,1	2492	147,7	3752	17,4	443	-17,4	-443	10,1	6,7	-10,1	-6,7

6-3 Tabella modalità tempi

Tabella della frequenza supportata

L'unità determina automaticamente segnali PC per selezionare la risoluzione appropriata. Alcuni segnali potrebbero richiedere la regolazione manuale.

VGA

Segnale	Risoluzione	Rapp. aspetto	Frequenza di aggiornamento
VGA	640 x 480	4:3	60
SVGA	800 x 600	4:3	60
XGA	1024 x 768	4:3	60
WXGA	1280 x 768	15:9	60
WXGA	1360 x 768	16:9 *3	60
Quad-VGA	1280 x 960	4:3	60
SXGA	1280 x 1024	5:4	60
SXGA+	1400 x 1050	4:3	60
WXGA+	1440 x 900	16:10	60
UXGA	1600 x 1200	4:3	60
WSXGA+	1680 x 1050	16:10	60
HD	1280 x 720	16:9	60
Full HD	1920 x 1080	16:9	60

HDMI

Segnale	Risoluzione	Rapp. aspetto	Frequenza di aggiornamento
VGA	640 x 480	4:3	59,94/60/72/75
VGA	720 x 400	9:5	70
SDTV (480p)	720 x 480	4:3/16:9	59,94
SDTV (480i)	720 x 480	4:3/16:9	59,94
SDTV (576i)	720 x 576	4:3/16:9	50
SDTV (576p)	720 x 576	4:3/16:9	50
SVGA	800 x 600	4:3	60/72/75
XGA	1024 x 768	4:3	60/70/75
HDTV (720p)	1280 x 720	16:9	50/59,94/60
WXGA	1280 x 768	5:3	60
Quad-VGA	1280 x 960	4:3	60
SXGA	1280 x 1024	5:4	60
WXGA	1360 x 768	16:9	60
SXGA+	1400 x 1050	4:3	60
WXGA+	1440 x 900	16:10	60
UXGA	1600 x 1200	4:3	60
WSXGA+	1680 x 1050	16:10	60
HDTV(1080i)	1920 x 1080	16:9	50/59,94
HDTV (1080p)	1920 x 1080	16:9	23,94/25/29,97/50/59,94/60
WUXGA	1920 x 1200	16:10	60
4K UHD	3840 x 2160	16:9	23,98/25/29,97/50/59,94
4K2K	4096 x 2160	17:9	23,94/25/29,97/50/59,94

HDBaseT

Segnale	Risoluzione	Rapp. aspetto	Frequenza di aggiornamento
VGA	640 x 480	4:3	59,94/60/72/75
VGA	720 x 400	9:5	70
SDTV (480p)	720 x 480	4:3/16:9	59,94
SDTV (480i)	720 x 480	4:3/16:9	59,94
SDTV (576i)	720 x 576	4:3/16:9	50
SDTV (576p)	720 x 576	4:3/16:9	50
SVGA	800 x 600	4:3	60/72/75
XGA	1024 x 768	4:3	60/70/75
HDTV (720p)	1280 x 720	16:9	50/59,94/60
WXGA	1280 x 768	5:3	60
Quad-VGA	1280 x 960	4:3	60
SXGA	1280 x 1024	5:4	60
WXGA	1360 x 768	16:9	60
SXGA+	1400 x 1050	4:3	60
WXGA+	1440 x 900	16:10	60
UXGA	1600 x 1200	4:3	60
WSXGA+	1680 x 1050	16:10	60
HDTV(1080i)	1920 x 1080	16:9	50/59,94
HDTV (1080p)	1920 x 1080	16:9	23,94/25/29,97/50/59,94/60
WUXGA	1920 x 1200	16:10	60
4K UHD	3840 x 2160	16:9	23,98/25/29,97/50/59,94

Tabella della frequenza supportata Per modalità 3D

L'unità determina automaticamente segnali PC per selezionare la risoluzione appropriata. Alcuni segnali potrebbero richiedere la regolazione manuale.

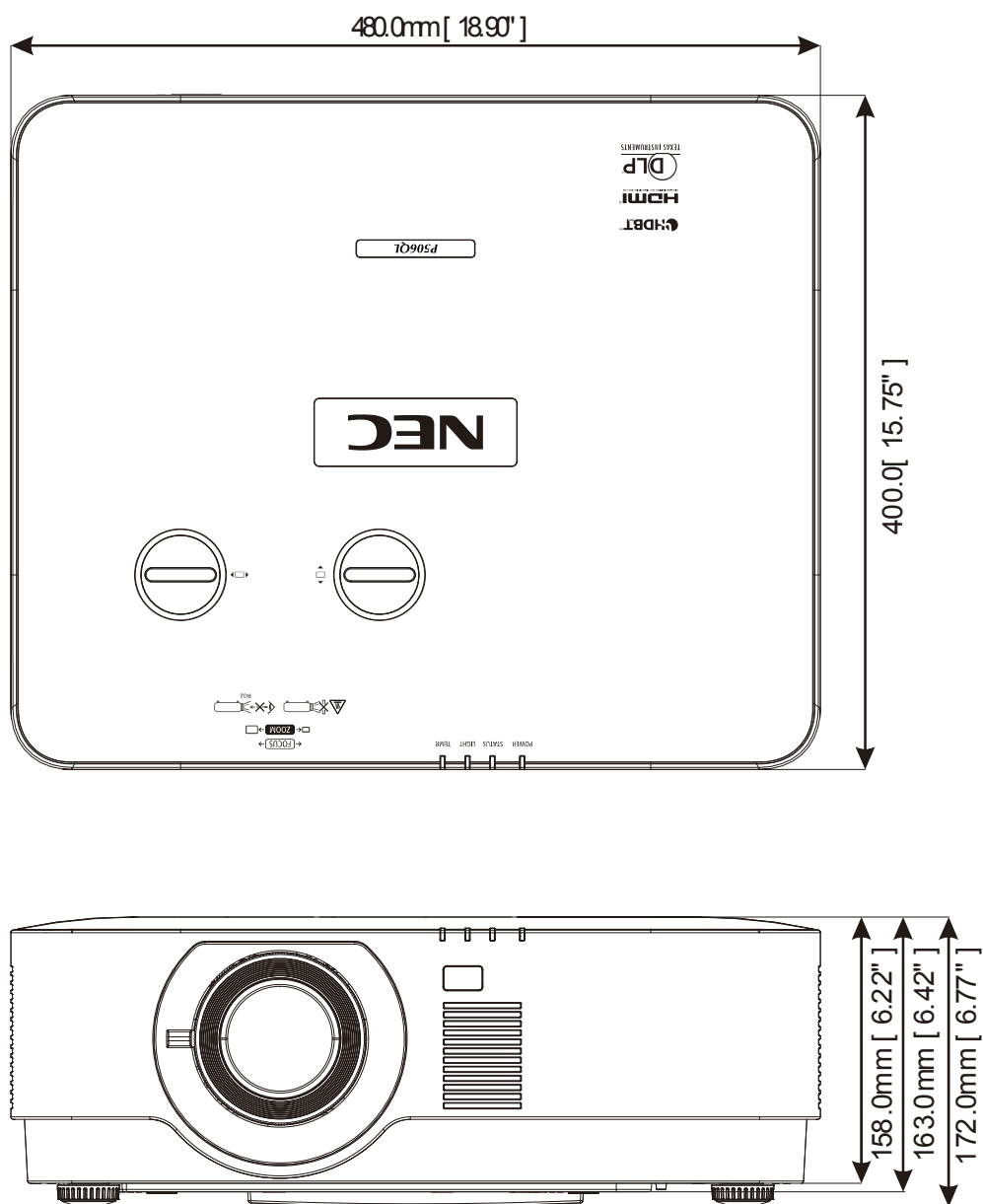
Tabella di compatibilità video 3D reale

Risoluzioni di ingresso	HDMI 1.4a Ingresso 3D	Temporizzazione in ingresso	
		1280 X 720P @ 50 Hz	Top-and-Bottom
		1280 X 720P @ 60 Hz	Top-and-Bottom
		1280 X 720P @ 50 Hz	Frame Packing
		1280 X 720P @ 60 Hz	Frame Packing
		1920 X 1080i @50 Hz	Side-by-Side (Half)
		1920 X 1080i @60 Hz	Side-by-Side (Half)
		1920 X 1080P @24 Hz	Top-and-Bottom
		1920 X 1080P @24 Hz	Frame Packing

Nota:

Gli occhiali 3D devono essere supportati a 144 Hz.

6-4 Dimensioni del proiettore



7 Appendice I

7 Appendice I

7-1 Protocollo RS-232C

Impostazioni RS232

Baud rate	9600 bps
Lunghezza dati	8 bit
Parità	Senza parità
Bit di stop	Un bit
x ON/OFF	Nessuno
Procedura di comunicazione	Full duplex

Codice controllo PC

Funzione	Dati codice
POWER ON	02H 00H 00H 00H 00H 02H
POWER OFF	02H 00H 00H 00H 00H 03H
INPUT SELECT COMPUTER	02H 03H 00H 00H 02H 01H 01H 09H
INPUT SELECT HDMI1	02H 03H 00H 00H 02H 01H A1H A9H
INPUT SELECT HDMI2	02H 03H 00H 00H 02H 01H A2H AAH
INPUT SELECT HDBaseT	02H 03H 00H 00H 02H 01H BFH C7H
PICTURE MUTE ON	02H 10H 00H 00H 00H 12H
PICTURE MUTE OFF	02H 11H 00H 00H 00H 13H

NOTA: rivolgersi al rivenditore locale per un elenco completo dei codici di controllo PC se necessario.

REGISTRA IL TUO PROIETTORE! (per i residenti negli Stati Uniti, in Canada e Messico)

Si consiglia di registrare il proiettore. In tal modo si attiva la garanzia limitata su parti e manodopera e il programma di riparazione InstaCare.

Visitare il nostro sito Web all'indirizzo www.necddisplay.com, fare clic su centro di supporto/registra il prodotto e inviare il modulo compilato online.

Upon receipt, we will send a confirmation letter with all the details you will need to take advantage of fast, reliable warranty and service programs from the industry leader, NEC Display Solutions of America, Inc.

